

PS2
嘔心瀝血製作之世紀鉅作攻略集！
群英社傾注心力、
開啓真正的FFX究極之門！
太空戰士X知識大融合！
太空戰士X
究極版·完整解析聖典
附贈40×53公分天球盤全圖
中日譯名對照
群英社


X


太空戰士X
究極版
完整解析聖典

太空戰士X
究極版　完整解析聖典

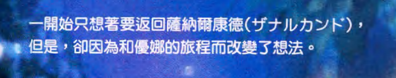
CHARACTER
主要人物解析 ·····················006

Chapter1　SCENARIO & EVENT
劇情&事件攻略篇 ··············015

CONTENTS

附贈：「調合」組合表





一開始只想著要返回薩納爾康德(ザナルカンド)，
但是，卻因為和優娜的旅程而改變了想法。

從來都沒有想過會發生這樣的事，最後終於在水門球決賽時，
在『辛(シン)』出現後發現…
故鄉薩納爾康德已經在1000年以前就毀滅了，
自己現在所在的地方，是自己完全未知的世界。
「真的回得去嗎？」雖然充滿了無力感，
不過仍對那永不沉睡的城市薩納爾康德依戀不已，
好想回到那大家都對我熟悉的地方，
所以無論如何都要再見上『辛』一面，
只要見到了辛就有回去的希望吧？
但是，這個未知世界史畢拉(スピラ)的人們，
卻對『辛』所帶來的災難感到痛苦不已，
在認識了想藉著自己的力量來消滅『辛』的悲傷召喚士優娜之後，
再也沒有比幫助她還要重要的事了，
而且若能打倒將我和薩納爾康德緊緊相連在一起的『辛』，
恐怕回去的希望也是相當渺茫的……
且優娜自己也有所覺悟……

所以我也有了覺悟，只是，和優娜要犧牲自己的覺悟有所不同，
我的覺悟是要守護優娜直到最後，將『辛』消滅、並讓史畢拉永～遠地回復和平，
而且不讓任何人犧牲，為了讓優娜從內心發出燦爛的一笑，
不管前方有著多大的困難在等待著…
一定要這大家的"夢魘"終結，不論會發生什麼事！那、就是我的覺悟！


主要人物解析
CHARACTER

堤達 ティーダ TIDUS

Profile
名字：堤達
性別：男
年齡：17歲
身高：175cm
VOICE:森田成一

來自夢之都市的水鬥球少年

住在大都市薩納爾康德，個性開朗活潑的少年。他是水鬥球運動的明星球員，傑克德的兒子。在一場比賽的途中遭到『辛』的襲擊，使得他在因緣際會下來到了人生地不熟的史畢拉。對於父親傑克德一直無法諒解。

初期能力值

HP	520	MP	12
攻擊力	15	速度	10
物理防禦	10	運氣	18
魔力	5	回避	10
魔法防禦	5	命中	10

OVERDRIVE技 **劍技**

優娜 ユウナ YUNA

Profile

名字：優娜
性別：女
年齡：17歲
身高：161cm
VOICE:青木麻由子

繼承父親遺志的少女召喚士

她是在10年前打倒了『辛』的大召喚士布拉斯卡的女兒。在父親打倒『辛』之後就從貝貝爾來到比塞特島，與瓦卡、露露兩人一同長大的同時，自己也以踏上與父親相同的召喚士之路為職志。雖然背負著沈重的責任，但是卻不透露出內心的悲壯，總是對外表現出明朗的態度。

初期能力值

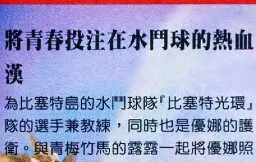
HP	475	MP	84
攻擊力	5	速度	10
物理防禦	5	運氣	17
魔力	20	回避	30
魔法防禦	20	命中	3

OVERDRIVE技 マスター召喚



瓦卡 ワッカ

WAKKA



將青春投注在水鬥球的熱血漢

為比塞特島的水鬥球隊『比塞特光環』隊的選手兼教練，同時也是優娜的護衛。與青梅竹馬的露露一起將優娜照顧長大。由於太熱中於水鬥球而無法集中精神做好護衛的工作，因此在雙方面都無法有所成就。個性大而化之且很關心他人。對於耶彭的教義有著極深的執著，對於違反教義的人都不會有好臉色；尤其對阿爾貝特族更是厭惡。

Profile

名字：瓦卡

性別：男

年齡：23歲

身高：188cm

VOICE：中井和哉

初期能力值			
HP	618	MP	10
攻擊力	14	速度	7
物理防禦	10	運氣	19
魔力	10	回避	5
魔法防禦	5	命中	25

OVERDRIVE技 スロット

露露 ルールー LULU



Profile

名字：露露

性別：女

年齡：22歲

身高：167cm

VOICE:夏樹リオ

以黑衣來掩飾心中傷痕的女魔導士

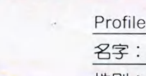
擔任優娜護衛的女性黑魔導士。由於過去曾經有過兩次擔任其他召喚士護衛的經驗，因此擁有十分豐富的知識。自從優娜來到了比塞特島之後就將她當成親妹妹般看待，與瓦卡一起照顧她。言詞犀利毫不留情，但是由於心靈曾經受過創傷，因此不願輕易流露感情，給人十分冷酷的印象；本質上仍是個十分溫柔的女性。以玩偶為武器是她個人的興趣使然。

初期能力值

HP	380	MP	92
攻擊力	5	速度	5
物理防禦	8	運氣	17
魔力	20	回避	40
魔法防禦	30	命中	3

OVERDRIVE技 テンプテーション

奇馬利·隆索 キマリ=ロンゾ KIMAHRI RONSO



Profile

名字：奇馬利 · 隆索
性別：男
年齡：約25歲
身高：204cm
VOICE:長 克巳

角被折斷的隆索族戰士

捨棄了故鄉的隆索族青年。自從布拉斯卡打倒『辛』之後，就一直保護著優娜，目前則是以護衛的身份保護著她。平常面無表情且很少開口，所以不容易發覺他的心情；然而，保護優娜的心卻比任何人來得強烈，只要有外人想要傷害優娜就絕不留情。隆索族最大特徵的角之所以被折斷，與他離開故鄉有很大的關連。

初期能力值

HP	644	MP	78
攻擊力	16	速度	6
物理防禦	15	運氣	18
魔力	17	回避	5
魔法防禦	5	命中	5

OVERDRIVE技 敵の技

莉克 リュック RIKKU

Profile



名字：莉克

性別：女

年齡：15歲

身高：158cm

VOICE:松本まりか

從不停止思考的少女

不管做什麼都全力以赴，開朗活潑的阿爾貝特族少女。對優娜的關懷是發自內心的，為了解放她身為召喚士的沈重宿命，便決定與堤達等人一起行動。雖然能說阿爾貝特語及普通話，但是還是有點生疏。感情的變化很激烈，在孩子氣的另一面卻是能以客觀的角度冷靜面對現實，對於耶彭的教義抱持很大的疑問。非常害怕雷聲。

初期能力值

HP	360	MP	85
攻擊力	10	速度	16
物理防禦	8	運氣	18
魔力	10	回避	5
魔法防禦	8	命中	5

OVERDRIVE技



亞隆 アーロン AURON

Profile

名字：亞隆
性別：男
年齡：35歲
身高：182cm
VOICE：石川英郎

浪跡天涯的傳說護衛

過去曾擔任優娜的父親布拉斯卡的護衛，是個能力高超的劍士。他的英勇使他被稱為「傳說的護衛」。對史畢拉與薩納爾康德十分熟悉，當初是以堤達父親傑克德好友的身份照顧堤達長大。雖然對這世界的表、裡及堤達的秘密都十分清楚，但是卻默默地帶領眾人走向「真實」。乍看之下沈著冷靜但是內心卻是十分火熱，往往不加思索就採取行動。

初期能力值

HP	1030	MP	33
攻擊力	20	速度	5
物理防禦	15	運氣	17
魔力	5	回避	5
魔法防禦	5	命中	3

OVERDRIVE技



西摩亞・庫特

シーモア=グアド　SEYMOUR GUADO

野心勃勃的庫特族族長

為庫特族的族長，同時也是耶彭四老師之一。擔任馬卡拉尼寺院的僧官長，擁有不輸給召喚士的實力。他是庫特族與人類女性的混血兒，自從父親死後就繼任為耶彭的老師。高貴的氣質與柔軟的處世手腕，得到了許多民眾的狂熱支持；但是在內心裡，卻對史畢拉懷抱著強大的企圖心。

Profile

名字：西摩亞・庫特

性別：男

年齡：28歲

身高：187cm

VOICE:取訪部順一





崩壞的薩納爾康德 1

Broken Zanarkand

MAP P.158

事件流程

1-1 ///CHECK
主角自家中出現

1-2 ///CHECK
上岸邊與球迷們談話・決定主角名字

1-3 ///CHECK
出發前往比賽球場

1-4 ///CHECK
前往體育場
到達球場之前可以向路人詢問情報

1-5 ///CHECK
球賽開始
薩納爾康德

1-6 ///CHECK
被破壞的體育場外圍
亞隆加入

1-7 ///CHECK
薩納爾康德的高速道路上

1-8 ///CHECK
不明物體的真實身分



1-9 ///CHECK
進入與『辛 シン』的戰鬥
戰鬥・一般

1-10 ///CHECK
與『辛的鱗片：艾姆茲』戰鬥
戰鬥・BOSS

1-11 ///CHECK
記憶天球

1-12
薩納爾康德的高速道路

1-13 ///CHECK
『辛』的鱗片包圍戰
戰鬥・一般

1-14 ///CHECK
被巨大物體吸入異空間

1-15 ///CHECK
在異空間的漂流

1-16 ///CHECK
平台上的人影



CHECK 1-1

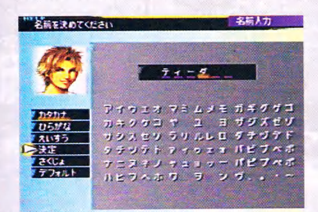
水球比賽的前夕，眾人在岸邊等待主角的出現。



▲ 主角出現之後眾人擁到岸邊，在所有的人離開之後忽然出現了一位神秘的少年。

CHECK 1-2

岸邊有小朋友和少女們等著要求主角的簽名，不論玩家先向哪一邊談話都會發生決定名字的事件，然後進入選單決定主角名字，主角原名為：ティーダ（堤達）。在這裡決定的名字並不會影響遊戲的流程。



▲ 決定主角的名字。

CHECK 1-3

前往球賽場地之前，小朋友們會要求堤達在球賽結束後教他們打球。此時站在堤達身後的那名神秘少年向他說出了『今晚不行』的話，於是堤達回答那些小朋友說明天一定會教他們。

CHECK 1-4

通往球賽場地的路上，向路人詢問情報可以得知，堤達的父親傑克德（ジェクト）也是一位偉大的水鬥球員並可以在大樓上看見傑克德的巨幅畫像。球迷們希望堤達晚上的表現可以超越傑克德的成就。



▲ 大樓上的巨幅畫像，可以知道堤達的父親傑克德的偉大成就。

CHECK 1-5



▲ 不明物體瘋狂的攻擊這個城市，亞隆卻無視混亂依舊往體育場的方向前進。

球賽開始後就是一連串的精采動畫。就在比賽進行的如火如荼之際，一場巨大的災難也悄悄地降臨在這個城市。

CHECK 1-6

遭遇到巨大不明物體的攻擊，整個薩納爾康德陷入一陣混亂。等待在球賽場地入口的正是亞隆（アーロン），他向堤達說了『我正在等你』之後便逕自離去。



▲ 亞隆在被破壞的體育場外圍等待堤達。

CHECK 1-7

追趕亞隆的堤達來到街道上，神秘少年再度現身。奇怪的是時間彷彿都暫停了，少年向堤達表明『一切已經開始了』之後便消失。



▲ 少年為何向堤達說出：『不要哭』的話呢？他似乎與堤達很熟識…。

CHECK 1-8

亞隆向堤達說明，出現在他們眼前的那團水球體，被他們稱之為『辛 シン』，隨後便拿出一把劍交給堤達，並說明是傑克德的禮物（遺物），然後進入與『辛』的第一次遭遇戰。

CHECK 1-9

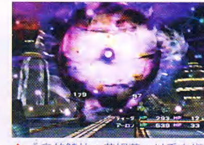
與兩人進行戰鬥的並不是『辛』的本體，而是它的鱗片



▲ 辛的鱗片屑以刺攻擊我方。

屑（コケラくず）。打倒前方的敵人之後就會繼續前進，一共會遭遇兩次鱗片屑的阻擋。要注意續氣讓背上羽毛發光的鱗片屑，它會以刺（トゲ）攻擊我方，由於刺的攻擊力量比較大，所以要優先打倒以刺進行攻擊的鱗片。

CHECK 1-10



▲『辛的鱗片：艾姆茲』以重力術攻擊我方。

突破『辛』的鱗片包圍之後會繼續前進，在突起的街道上會遭遇BOSS戰『辛的鱗片：艾姆茲 シンのコケラ：エムズ』與五隻鱗片屑。

艾姆茲在進入戰鬥之後會馬上施放重力術（グラビデ），讓我方的體力（HP）只剩下 3/4。之後亞隆就可以使出必殺技（オーバードライブ）：『牙龍』，玩家只要在時間限定內（四秒鐘）正確的輸入指令（必須一次完成，錯誤就要重新輸入）就可以發動『牙龍』攻擊敵人。『牙龍』發動攻擊之後會清除所有的小鱗片，只剩下艾姆茲。由於艾姆茲只會不斷地施放重力術（重力術只會讓HP減為 3/4），所以可以安心的進行戰鬥。

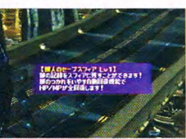
每位角色都有專屬的必殺技（オーバードライブ）技巧，只要計量表達到MAX狀態後就可以發動。當指令表上方出現『OVER DRIVE！！』的字樣時，便可以按方向鈕左邊，選擇發動技巧。其他相關內容請參閱『必殺技（オーバードライブ）』相關介紹。



▲ 必殺技牙龍發動。

CHECK 1-11

與艾姆茲的戰鬥結束之後會回到地圖畫面，這時請注意畫面右方的發光球座，前往調查後會發現這發光球座稱為『記憶天球（セーブスフェア）』。發光天球除了提供遊戲進度的記憶功能以外，還可以幫角色們（包括召喚獸的復活）回復HP與MP。



▲ 戰鬥結束後記得一定要來這裡儲存進度和回復體力。

CHECK 1-13

亞隆對著堤達說出『來迎接你了』的話，讓堤達感到莫名其妙。但是並沒有太多的時間讓堤達好好的思考，因為隨後兩人就被大群的鱗片屑包圍，然後進入戰鬥。這裡的鱗片不論打敗了多少都會再度出現，所以必須攻擊在畫面一旁（右邊）的大型油槽。經過一輪的戰鬥之後，亞隆會告訴堤達去攻擊畫面右方的油槽，之後攻擊游標就可以移到油槽上去。此時不要理會其他鱗片的攻擊，讓兩人不斷地攻擊油槽，打落油槽讓它爆炸。



▲ 攻擊重點是在畫面右方的油槽。

CHECK 1-14

掉落的油槽造成大規模的爆炸，有傑克德畫像的大樓也被連帶炸燬而撞斷了街道。兩人為了躲避一連串的爆炸而拼命向前奔跑。就在最後一段的跳躍中，主角死命地抓住了斷裂的街道，接著就進入動畫畫面。



▲ 在消失的瞬間，亞隆告訴堤達『這是屬於你的故事』。

快要掉落的堤達不停地呼叫亞隆拉他一把，此時薩納爾康德所有的建築不斷地被漂浮在空中的『辛』吸入。亞隆望向快要落下的堤達，卻若有所指的對身後的『辛』說『這樣做真的好嗎？』。之後，亞隆一把抓起堤達並對他說，『你要有所覺悟，除了你沒有別人了』『這是屬於你的故事』，在亞隆說完這句話後，緊接著堤達也被吸入了『辛』的體內。

CHECK 1-15

一陣閃光之後，堤達會出現在一個神秘空間裡，由於聽見了傑克德的叫聲而清醒過來。這裡的一切與薩納爾康德一模一樣，只不過移動的方式卻是漂浮（？）在空中的。行動的方式與在水裡游泳一樣，以×鈕進行潛水的動作。玩家必須在空間裡找尋一個廣大的平台。

CHECK 1-16

找到平台後會發現傑克德站在裡面。但是當堤達靠近他後，傑克德就會變成幼年時的堤達。



▲ 在平台上，堤達彷彿看見了年幼的自己站在那裡。

遇到幼年的堤達，使得現在的堤達精神變得十分恍惚，好像是進入夢境一樣，這個夢讓堤達感到相當的孤單與害怕，此時此刻堤達只想找個人陪他。



Submerged Ruins

海的遺跡 2

事件流程


MAP P.159

2-1 CHECK
阿爾貝特語辭典合成天球使用說明

2-2
進入海的遺跡・沉下的廳堂裡

2+3
崩壞的石橋使堤達掉入水中

2-4 CHECK
與海馬魚的水中遭遇戰 ※必敗
戰鬥・BOSS

2-5 CHECK
進入帕茲・耶彭寺院

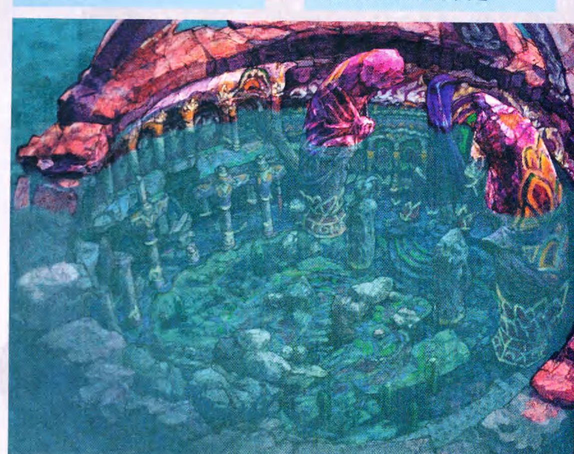
2-6 CHECK
尋找點火器具
〔重要道具〕枯れた花束（枯萎的花束）・著火器具（點火工具）

2-7 CHECK
生火取暖



2-8 CHECK
遭遇突如其來的魔物攻擊
使用指令使用說明
戰鬥・BOSS

2-9 CHECK
被阿爾貝特族帶走





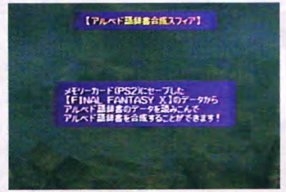


///CHECK 2-1

堤達醒來之後會出現在海的遺跡裡，向著四周大聲喊叫但都沒有人回應，這裡看起來就像是遭受過破壞的龐大石建遺跡群，恢復行動後不要急著往下張地圖前進，先四處游走調查附近的遺跡平台，上面藏有寶箱以及重要的合成天球。

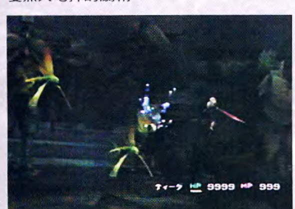
阿爾貝特語辭典合成天球（アルベド語辭書合成スフィア）使用說明

使用說明阿爾貝特語辭典合成天球，就是負責將旅途上所蒐集得來的阿爾貝特語辭典（總共是26冊）合成，成為『阿爾貝特語入門』（アルベド語ヤヌサー）的工具。所謂的『阿爾貝特語』，就是遊戲中阿爾貝特族所使用的語言。辭典收集的越齊全，所能辨識的阿爾貝特語就會越多。對於遊戲進行的過程上，不論是劇情的了解或是解謎的部分都能有所幫助。另外，辭典合成天球還可以將不同記憶卡裡面的阿爾貝特語辭典加以合成為一冊，缺少的辭典可以由一起在奮鬥的親朋好友處來補足喔。所以，努力的將所有的阿爾貝特語辭典收集完整吧！！



///CHECK 2-4

堤達會因石橋崩壞掉落水中，之後會經歷連續戰鬥。掉落之後堤達隨即會被三隻魚人（サハギン）所包圍。魚人的能力不強，可以輕鬆解決。當擊敗兩隻魚人之後，就會出現海馬魚（ジオスゲイノ）將第三隻魚人吃掉的劇情。



▲ 魚人能力不強，很容易就可以解決。

BOSS海馬魚（ジオスゲイノ）※必敗

吃完魚人的海馬魚似乎還不感到滿足，看樣子牠連堤達也想吞入腹中。與吉海馬魚的戰鬥一定會輸，所以不要浪費時間與道具，被打敗後後會自動進入劇情（就算是贏還是會進入同樣的劇情）。堤達會一直逃給海馬魚追，到最後會陰錯陽差地進入帕玆寺院（バージ＝エボン寺院）。



▲ 不要不甘心，以後再回來報仇吧！



CHECK 2-5

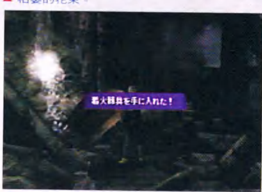
進入帕玆寺院後，堤達覺得這個地方讓人感覺很糟糕，是個連一些些的希望與夢想都不存在的地方。

CHECK 2-6

進入寺院後的堤達因為感到寒冷所以想生火取暖。此時必須在寺院裡探索，取得重要道具『枯れた花束（枯萎的花束）』以及『着火器具（點火工具）』，然後回到大廳中央來點火。



▲ 枯萎的花束。



▲ 點火工具。

CHECK 2-7

雖然覺得肚子很餓，但是堤達還是在溫暖的火光下睡著了。睡夢中堤達彷彿回到了昔日的薩納爾康德。那天因為堤達的失誤使得球隊輸球了，除此之外，那天也是傑克德的忌日。亞隆前來提醒堤達，卻發現堤達獨自一人在哭泣著，而除了亞隆以外還有那名神秘的少年。

CHECK 2-8

雖然覺得肚子很餓，但是堤達還是在溫暖的火光下睡著了。睡夢中堤達彷彿回到了昔日的薩納爾康德。那天因為堤達的失誤使得球隊輸球了，除此之外，那天也是傑克德的忌日。亞隆前來提醒堤達，卻發現堤達獨自一人在哭泣著，而除了亞隆以外還有那名神秘的少年。

BOSS克利克

魔物克利克（クリック）以目前堤達的能力來說幾乎無法獨自一人擊倒，不過不需要擔心，因為與克利克的戰鬥一下子就會進入劇情。有一群人忽然破門而入，其中帶頭的少女馬上就會加入戰鬥的行列。少女會使用特殊的戰鬥指令『使用』（使う），利用使用指令來丟出手榴彈攻擊敵人吧！

使用指令使用說明

使用這個特殊的技巧是用在非一般性的物品上，也就是說有某些特殊的物品（包括回復性與攻擊性，這些物品在非戰鬥時不能使用。）必須利用這個指令才能夠使用。



▲ 使用手榴彈的說明。



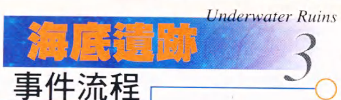
▲ 手榴彈的攻擊威力不弱。

CHECK 2-9

原本以為得救的堤達，卻被眼前的這群人以武器架起。最後堤達竟然還挨了才剛幫助我方戰鬥的神秘少女一拳而昏倒，這究竟是怎麼一回事呢？結果真是令人感到意外。

▲ 少女不懷好意地靠近堤達。







事件流程

3-1 ///CHECK
比手畫腳的阿爾貝特人

3-2 ///CHECK
海上救難船
〔重要道具〕アルベド語辭書第1卷（阿爾貝特語辭典第1卷）
升級系統 天球盤 使用說明

3-3 ///CHECK
與少女對話

3-4 ///CHECK
潛入海底

3-5 ///CHECK
進入海底遺跡

3-6 ///CHECK
在電源前遭遇攻擊

3-7 ///CHECK
按下○鈕開啟電源

3-8 ///CHECK
返回途中遭遇突變章魚攻擊
戰鬥系統 觸發命令
戰鬥・BOSS

3-9
離開海底遺跡

3-10 ///CHECK
在救難船上與莉克對話

3-11
再度與『辛』遭遇



攻略解說



▲ 幸好身旁的這名少女懂得堤達的語言，讓事情有了很大的轉變。

CHECK 3-1

堤達醒過來之後發現身處在阿爾貝特族船艦上。就算是眼前這位阿爾貝特族人拼了命比手畫腳，堤達依然不知道他們的目的是什麼，不過事情似乎有所轉機，身旁的這位神秘少女竟然懂得堤達的語言。經過轉述之後，堤達終於了解了他們的意思，原來他們希望堤達可以幫他們工作。

CHECK 3-2 重要道具～阿爾貝特語辭典第1卷

恢復行動後可以先去取得甲板上的『阿爾貝特語辭典第1卷』，然後和阿爾貝特族人對話可以得到回復藥，再和那名少女對話，她會告訴堤達關於天球盤（スフィア盤）的使用方法（第二次之後，與最右方的那位大哥對話，選「よろしくッス」，就可以再學習一次），結束之後記得到記憶天球處儲存遊戲進度。



天球盤使用說明

向少女問話之後，她會教導玩家天球盤（スフィア盤）的使用方法。基本上，天球盤的行走路線是隨玩家自行決定的，整個天球盤的路線是相通連貫的。玩家隨著遊戲的持續進行，將會獲取各式各樣的能力天球，用來提昇角色的各項能力。原則上，建議先走完（提昇）各角色自己的天球盤，來達到一定基礎的能力提昇。之後，再根據玩家個人的喜好來決定角色另外的發展目標，以不同的行走路線創造出不同性質的角色。雖然整個天球盤的路線是相通的，不過在某些位置上會以天球鎖（スフィアロック，有四種等級）來加以限制。這時候若玩家取得關鍵天球（キースフィア，也是四種等級），就可以解開天球鎖而繼續前進。最後要說明的是，要走完整個天球盤是有可能的，所以玩家要盡量取得並善用各種能力天球。更詳細的說明請參閱『天球盤』相關介紹。

CHECK 3-3

記錄完成後再返回與少女對話，她會告訴堤達工作內容。由於他們找到了沉眠在海底的古代遺跡，這座遺跡裡雖然還有剩餘的能源，但是已經無法啟動。所以他們要堤達下去調查，嘗試再度啟動遺跡。

CHECK 3-4

說完之後，堤達就奮身跳下海去。沿著纜線一直往下沉（按×鈕可以潛水，按○鈕可以回到船上），不用多久就可以進入海底遺跡。



▲ 只要沿著纜線不斷下沉就可以進入海底遺跡。



CHECK 3-5

進入海底遺跡之後，先調查前方的控制面板，開啟之後，繼續往前游去。



▲ 堤達不斷敲打面板，竟然就這麼啟動了開關。

CHECK 3-6

與食人魚的一般戰鬥

在靠近電源處之前，會遭遇食人魚（ピラニア）的攻擊。食人魚通常都是群體行動（最多三隻、最少一隻），隻數越多攻擊力就越大。但基本上都還是不強，盡快解決之後繼續往前游到電源處。



▲ 兩人忽然遭受食人魚的攻擊。

CHECK 3-7

游到電源室，以○鈕對開關調查後就可以啟動電源。電源順利啟動後沿原路游回。

CHECK 3-8

與突變章魚的BOSS戰

返回出口的途中，會遭遇突變章魚（トロス）攻擊。進入戰鬥後要注意，章魚剛開始會先以觸手攻擊我方，當牠的生命力降至一定量以下之後，就會移動到房間的對面，使我方無法繼續攻擊。這時候系統會自行啟動『觸發命令』（トリガーコマンド）：『架勢（身構える）』，使用『續氣』來回復部分的體力，因為章魚接著會以衝撞的方式攻擊我方兩人。之後，章魚會再次游向房間對面，此時就要利用觸發命令的『包圍（はさみうち）』，將章魚前後夾住，防止牠再脫逃。在戰鬥的過程中，可以盡量利用少女的特殊能力『盜取（盗む）』來偷取章魚身上的手榴彈，再使用手榴彈攻擊牠，這樣會比較輕鬆。



▲ 突變章魚的攻擊在初期算是相當猛烈的。

戰鬥系統～觸發命令使用說明

當戰鬥開始，或過程中符合某項特定的條件時，系統就會自行啟動『觸發命令』（トリガーコマンド）。這時候只要按下方向鈕的左鍵，就可以選擇啟動的觸發命令。大部分的觸發命令都是非必要的，也就是說，就算是戰鬥中完全不使用觸發命令也可以順利結束戰局。當然，若是使用了觸發命令，就會對戰局產生相對的作用與效果，通常結果是會使戰局變得較為順利。



▲ 觸發命令的使用除了必須由系統視情況引發以外，也需要依實際來的狀況來執行。

CHECK 3-10

回到救難船後，堤達獨自一人被留在甲板，肚子正餓的發荒，少女就拿來一盤食物讓堤達大快朵頤。兩人交談過後，堤達得知少女的名字是莉克（リュック），也了解他們是阿爾貝特族的人。堤達在表明自己來自薩納爾康德之後，莉克充滿懷疑的態度，並且不可置信的說出令堤達驚異的事實，原來薩納爾康德一千年以前就已經不存在這個世界上，莉克認為堤達受到了『辛』的毒氣影響，靠近『辛』的人會因為『辛』的毒氣而頭腦混亂，假如堤達真如自己所說的是一名水鬥球選手，或許可以到魯卡（ルカ）去，在那裡說不定有認識他的人。莉克基於幫助堤達的心理，向堤達提出這樣的看法，並且自願帶堤達去那裡。她也順便提醒堤達，不要再向其他人提到關於他來自薩納爾康德的事，因為薩納爾康德是『耶彭的聖地』，這樣的說辭恐怕會引起其他人的反感。當然，眼前所發生的一切對堤達來說，還是無法令他相信已經跨越了一千年的時空。



▲ 看到堤達一副搞不清楚狀況的模樣，莉克決定帶堤達去魯卡碰碰運氣。

CHECK 3-11

就在堤達百思不解之際，救難船遭到『辛』的襲擊，堤達也因而落下海中。



▶ 就算是片刻的休息也不放過，堤達又再次遭到『辛』的襲擊，讓堤達由船上跌入了海中。





Besaid Island

比塞特島 事件流程 4



P. 162

4-1 ///CHECK
展現驚人球技
瓦卡加入成為伙伴

4-2 ///CHECK
比塞特島海邊
〔重要物品〕月輪之印（月輪の印）

4-3 ///CHECK
前往比塞特村

4-4 ///CHECK
村莊前的山坡道

4-5 ///CHECK
比塞特村內

4-6 ///CHECK
討伐隊的宿舍
〔重要物品〕阿爾貝特語辭典第2卷
（アルベド語辞典第2巻）

4-7 ///CHECK
比塞特寺院的大廳

4-8 ///CHECK
回到瓦卡的家

4-9
再度前往比塞特寺院

4-10 ///CHECK
試練廳

4-11 ///CHECK
準備之間
召喚士優娜

4-12 ///CHECK
寺院外的召喚儀式
取得召喚獸瓦爾法列

4-13 ///CHECK
出發前一晚的慶祝

4-14 ///CHECK
瓦卡與露露的對話

4-15 ///CHECK
告別比塞特村
優娜與露露加入成為伙伴

4-16
村莊前的山坡道2

4-17 ///CHECK
戰鬥教學1：敵人特性
戰鬥・一般

4-18 ///CHECK
戰鬥教學2：敵人屬性
戰鬥・一般

4-19 ///CHECK
山坡上的遺跡

4-20
比塞特遺跡通道

4-21 ///CHECK
獸人登場～奇馬利的挑戰
戰鬥・BOSS

4-22
遺跡通道

4-23
比塞特瀑布通道

4-24 ///CHECK
戰鬥教學3：交換同伴・召喚
戰鬥・一般

4-25 ///CHECK
戰鬥教學4：狀態攻擊
戰鬥・一般

4-26 ///CHECK
比塞特島海邊碼頭

4-27
前往波魯特・奇利卡

CHECK 4-1

醒過來後發現身處蔚藍的海中，又被熟悉的水球打中，堤達興奮的對著岸邊的人大喊，而且表演了自己拿手的水球射門。上岸後，堤達再一次地展現精采的射門技巧。當他說出自己隸屬於『薩納爾康德・艾波斯（サナルカンド・エイブス）』球隊時，眾人不禁議論紛紛，堤達很快地想到莉克告訴過他的話，急忙推說因為自己受到了『辛』的毒氣影響，所以才會一時亂說。巨漢告訴堤達，自己是這個隊伍『比塞特光環（ビサイド・オーラカ）』的選手兼教練，他的名字是『瓦卡（ワッカ）』。瓦卡聽到了堤達肚子餓的聲音，就邀請堤達到村子去吃東西。臨行前，堤達向瓦卡確認了薩納爾康德千年前的滅亡。瓦卡告訴堤達，過去的『史畢拉』（スピラ）是充滿機械文明的世界。突然，『辛』的出現使得機械文明一夕消失，這些都是人類的罪孽所帶來的後果，上天給人類的懲罰。聽完之後的堤達產生了許多的想法，他雖然不認為是莉克或瓦卡欺騙他，但還是無法想像這一切的因果關係。



▲ 站在岸邊的瓦卡對堤達所展現的射門技術感到驚嘆。

CHECK 4-2

離開海邊之前可以先四處探索一下。在地圖右方有一塊被岩壁圍起來，需要游泳才可到達的沙灘上藏有重要的物品『月輪之印（月輪の印）』。另外，和在沙灘上練球的隊員們對話也可以拿到物品喔。



▲ 被岩壁圍住的沙灘裡藏有重要的物品，離開前要順便帶走。

CHECK 4-3

跟在瓦卡的身後來到崖邊，瓦卡忽然將堤達推入海裡。從這裡開始移動，游泳往村子的方向前進。在上岸前，瓦卡向堤達提出入隊要求，堤達也很爽快地就答應了瓦卡的要求。



▲ 海底也藏有寶箱，不要忘記拿了。

CHECK 4-4

既然答應了瓦卡，堤達對於此次比賽的目標，當然是絕對的優勝，這種絕對的自信心自然也帶給瓦卡強烈的信心。繼續往村子邁進會遇到魯茲與格達，他們兩人都是討伐隊的隊員。自然，堤達對於討伐隊的存在感到不解，於是瓦卡建議他直接到村子裡的討伐隊宿舍去問個清楚。



▲ 討伐隊的魯茲和格達。

攻略解說

CHECK 4-5

進入村莊後，瓦卡向堤達大致介紹了村子的情況，也教導了堤達關於這個世界祈禱祝福的動作。但是瓦卡不知道這個日常的生活禮儀對堤達來說，卻是在薩納爾康德時用來預祝水球比賽的勝利祝福。恢復自由移動後可以先四處走走向村人們詢問情報，村子裡也有寶箱可以拿。



▲ 村子裡的有幾個寶箱一不小心就會遺漏掉。

▲ 瓦卡教導堤達祈禱祝福的動作。

CHECK 4-6

進入討伐隊宿舍詢問情報，可以得知『討伐隊』是為了與『辛』作戰而生成的組織，只要是史畢拉的居民都可以自願參加。討伐隊的歷史源自於八百年前，英雄『米漢（ミヘン）』所組成的『赤斬眾』。後來『赤斬眾』的組織日漸龐大，所以名稱也變更為『討伐隊』，並持續的與『辛』對抗到現在。堤達對於這八百年以來，是否有人曾經擊倒過『辛』提出疑問。格達卻認為堤達受了『辛』的毒氣影響甚深，所以忘了所有的事，所以魯茲要堤達親自到寺院去參拜，或許可以幫助他想起一切。另外，討伐隊的宿舍有提供休息和遊戲存檔的服務。



▲ 魯茲和格達會詳細的告訴堤達有關於討伐隊的事。

CHECK 4-7

堤達進入寺院後，會來到被稱為是大召喚士『布拉斯卡（ブラスカ）』的雕像前。僧官告訴堤達，召喚士會使用神秘的力量，也就是『召喚獸』來守護耶彭的居民。



◀ 十年前打敗『辛』的大召喚士布拉斯卡的雕像。

CHECK 4-8

離開寺院後回到瓦卡的家中，瓦卡會詢問堤達是否要休息。休息之後，堤達會做一個夢，醒過來後到寺院裡找瓦卡。



◀ 堤達夢見小的時候，母親為了尋找失蹤的父親而託人四處奔忙，可是堤達卻認為就算是父親不回來也沒關係。

CHECK 4-10

比塞特天球

進入寺院之後，瓦卡會告訴堤達：進入試練廳（試練の間）的『從召喚士』（就是尚未成為正式的召喚士）還沒有回來，所以僧官們相當擔心。聽了這個狀況之後，堤達就衝入試練廳想要將從召喚士救出。進入試練廳後，可看到前方牆壁上有一個『印』，碰觸『印』之後會解開右方牆壁上的封印。碰觸右方牆壁上的『印』記，牆壁升起後會出現樓梯。走下樓到平台前調查，拿起『封印天球』（封のスフィア）後下樓，將天球裝在門上，開啟被封印的門。接著拿起剛才嵌在門上的『封印天球』，進入走廊，移動至第一個轉角，將天球放在左邊的牆壁上，牆壁升起後裡面的房間藏有一個『破壞天球』（破のスフィア），先不要拿。走到第二個轉角的走道上，碰觸右邊牆壁上的封印（石台座的對面），牆壁上移後會出現一個房間。下樓拿取裡面『比塞特天球』（ビサイドのスフィア），接著回到走廊上，將『比塞特天球』放在祭壇上。原本在祭壇後方的石牆就會消失，之後祭壇就可以推了。先不要推祭壇，返回拿取『破壞天球』，然後放到祭壇對面的房間裡，完成後會有一道光線射出，破壞走廊盡頭的牆壁，前往調查可以取得智慧杖（ワイズロッド）。取得杖之後，將祭壇往前推到地板的光之印記處，祭壇會開始下沉。

就在祭壇開始下沉後，瓦卡自後方出現了。他告訴堤達，這個地方只有召喚士、從召喚士以及護衛才能進來。所謂的『護衛』（ガード）就是召喚士在史畢拉的各寺院行祈禱巡禮時，負責保護召喚士的人，瓦卡自己也是這名召喚士護衛中的一員。

試練廳裡的天球使用說明

『封印天球（封のスフィア）』用來開啟通往『祈子りの間』（祈禱之室）的道路。『破壞天球（破のスフィア）』用來找出隱藏在試練廳裡的寶物。

祭壇推動說明

祭壇上一定要有天球才可以推動，若是不慎將祭壇推向死路，則可以尋找會發出閃光的菱形印記，踏上後會自動將祭壇歸回原處。

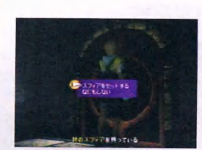


▲ 碰觸牆壁上的印記們就會打開。


▲ 拿起封印天球。



▲ 將封印的天球放置到門上開啟封印。


▲ 將封印的天球放到走道牆壁裡的洞。


▲ 碰觸封印打開通往地下室的走道。


▲ 將地下室的『比塞特天球』放到祭壇上。



▲ 返回拿取『破壞天球』。

▲ 將破壞的天球裝到地下室的洞。


▲ 成功的話就可以拿取隱藏物品和獲得封印。



▲ 最後將祭壇推向地板上的光之印記。

CHECK 4-11

費盡千辛萬苦來到準備之間，終於見到了修練完成的召喚士優娜。也打破了堤達原本以為召喚士應該是老頭子的想法。


▶ 堤達怎麼也想不到召喚士是這麼美麗的女孩。

CHECK 4-12

在眾人的期盼之下，召喚士優娜展現了修練的成果，呼喚召喚獸『瓦爾法列（ヴァルファーレ）』（可更改名稱）出現。這也是堤達第一次感受到召喚獸的威力。


▶ 優娜溫柔的撫摸召喚獸瓦爾法列。

CHECK 4-13

出發的前一晚，瓦卡將堤達介紹給大家，並說明此次比賽的優勝目標。優娜對於堤達趕到試練廳的心意非常感謝，並約定明日上船後再繼續聊。和瓦卡對話後休息，出發前的最後一晚就在充滿和諧的氣氛中結束。



▶ 瓦卡告誡堤達喜歡上召喚士是不會有好下場的。

CHECK 4-14

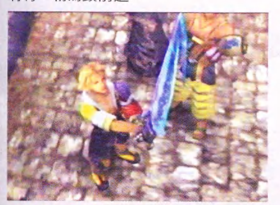


▲ 就算堤達被當成是恰普的影子，但他還是真心地要幫助瓦卡完成比賽。

睡著後的堤達做了一個相當奇怪的夢，夢中竟然出現與優娜和莉克一起旅行的爭執，糟糕的是傑克德又跑來攪局。堤達鼓起勇氣對夢中的傑克德大喊討厭之後忽然驚醒過來，不小心聽見了露露與瓦卡在外爭吵的談話內容。原因是出在堤達身上，原來堤達的相貌與瓦卡死去的弟弟恰普（チャップ）相似，露露認為瓦卡是因為移情作用才會將堤達留下來。露露認為瓦卡不應該這麼作，所以希望他好好想想該怎麼辦。恰普參加了討伐隊，在去年對『辛』的作戰中死了。瓦卡希望能在今年的比賽好好表現，之後就要專心成為護衛了。對於利用堤達的事他感到很抱歉，堤達卻真心感謝瓦卡對他的幫忙，答應全力幫瓦卡完成比賽。

CHECK 4-15

瓦卡將原本要交給弟弟恰普的劍交給堤達。眾人在寺院前等待著優娜，結果優娜帶著大包的行李出現。在瓦卡與露露的勸說下優娜放棄了那包行李，眾人告別了比塞特村，朝碼頭前進。



▲ 這把原本要給恰普的劍卻交到了堤達手中。

CHECK 4-17 戰鬥教學

從這裡開始的幾次作戰會教導玩家戰鬥中屬性的相剋關係，以及依照敵人特性給予正確攻擊的作戰方式。

澳洲犬（ディンゴ）屬於速度快的敵人，所以攻擊交給堤達。始祖鳥（コンドル）屬於空中系的敵人，所以交由瓦卡的水球攻擊。

▲ 地上速度快的交給堤達。



▲ 在空中飛翔的交給瓦卡。



CHECK 4-18 戰鬥教學

這次出現的是物裡攻擊無效的敵人，所以教導的是魔法屬性的相剋關係。水泥怪（ウォタプリン）這種全身軟蠻綿綿的魔物用一般的物理攻擊是很難打倒的，所以這次就該露露上場以魔法攻擊牠。要以魔法攻擊敵人之前必須先弄清楚牠們的屬性是什麼，以免錯用攻擊法術。屬性的相剋關係為下：



炎 ⟷ 冰
雷 ⟷ 水

以水史萊姆來說，和牠相剋的屬性就是雷，所以露露直接以閃電術（サンダー）攻擊牠即可。



▶ 這種水泥怪是無法輕易地以物理攻擊擊倒的。



◀ 魔法的相剋是一門很重要的學問，一定要記清楚。

CHECK 4-19

在正式出發以前，優娜由山坡上向村莊做了最後的巡禮，接著瓦卡、露露與優娜這三人走到了山坡上的遺跡去做祈禱。根據古代的習俗，要出海的人一定要來這裡祈禱。選『祈禱（祈る）』表示一下心意吧！



CHECK 4-21

進入比塞特遺跡之後稍微向前移動，獸人就會由遺跡上跳下來與堤達對戰。在戰鬥中將獸人的HP損傷至一定程度後，就會結束戰鬥而直接進入劇情。露露與瓦卡會告訴堤達這名獸人叫做奇馬利，是隆索族的青年，他也是優娜的護衛。注意，和奇馬利的戰鬥不可以輸，輸的話會遊戲結束（Game Over）。

CHECK 4-24 戰鬥教學

進入戰鬥後會遇到空中飛的大魔物妖鳥（ガルダ），瓦卡面有難色地認為應該由召喚士來進行攻擊，所以執行換人命令。戰鬥中交換同伴的方法是按下控制器的L1，然後選擇同伴即可。而且換上的同伴可以馬上進行作戰。

召喚使用說明

遭遇強敵時即可發動『召喚』叫出召喚獸來進行作戰，有別於FF其他系列傳統的召喚術，在本作中，『召喚』這項技能只有優娜可以使用。此次召喚出來的召喚獸具有獨立作戰的能力，可以由玩家控制攻擊或施展法術，遭遇危險時也可隨時叫牠回去。





CHECK 4-25 戰鬥教學

再次遇見妖鳥（ガルダ），這次是以讓敵人陷入異常狀態為主要的攻擊方式。使用瓦卡『技』裡的『黑暗攻擊（ブラインアタック）』攻擊妖鳥，使牠陷入黑暗的狀態（陷入失明狀態後會降低物理攻擊命中率）。妖鳥在無法攻擊到我方的狀況下，就算是不呼喚召喚獸登場也是可以輕易的解決牠。

「狀態攻擊」說明

其他遭遇強敵的處理方式，也可以使用狀態攻擊，使敵方陷於不利戰鬥的狀態。除了黑暗（暗闇）以外，還有許多的狀態攻擊可以選擇，如中毒、石化、即死或緩慢等，必須視戰鬥情況決定。




▲ 使用瓦卡的黑暗攻擊讓敵人陷入黑暗狀態。

▲ 陷入黑暗狀態的妖鳥已經無法集中我方角色了。

四場戰鬥教學整理後我方擅長應付敵人歸類如下：

敵方類型	我方主攻
速度快的敵人	堤達
空中的敵人	瓦卡
物理攻擊無效的敵人	露露
較強的敵人	優娜（召喚獸）
	瓦卡（以狀態攻擊降低其攻擊性）

屬性相剋表：

炎←→冰
雷←→水

實際上，不論為何種敵人，我方的任一角色都有能力將其解決（遠方的角色除外）。不過重點是在於針對敵人特性（屬性）擊倒之後，會較容易出現『OVER KILL』的殺敵狀態，而『OVER KILL』的好處是可以增加結束後所得到的AP值。更詳細的戰鬥內容請參閱『戰鬥』的相關介紹。


▲ 戰鬥中要盡量以『OVER KILL』的狀態解決敵人。

CHECK 4-26

走了一大段路後眾人終於抵達比塞特島海邊，走到碼頭後可以看見送行的村人在那裡等著。上船之後就要離開比塞特島了，沒入手的重要物品在取得飛空艇之後還有機會回來拿，所以不用擔心。上了船之後，村人們紛紛向優娜告別，優娜也向告別的村人們回禮。從這一刻開始，優娜踏上了身為召喚士的修行之旅。


▶ 優娜向送別的村人揮手告別。





事件流程

MAP P. 16



5-1 CHECK
與瓦卡對話1

5-2 CHECK
眾人圍著優娜

5-3 CHECK
與瓦卡對話2

5-4 CHECK
底部船艙通道初見神秘商人大紅屋

5-5 CHECK
連絡船里奇號
〔重要道具〕阿爾貝特語辭典第3卷
（アルベド語辭典第3卷）

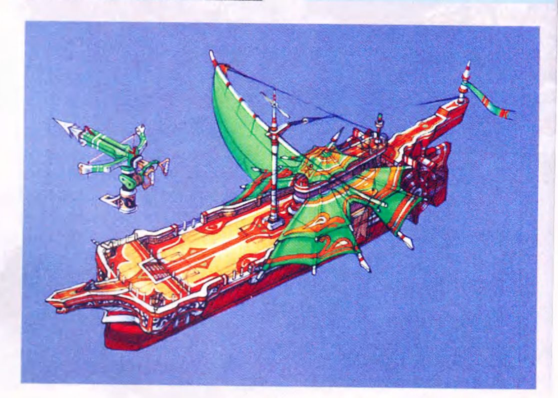
5-6 CHECK
回到甲板船頭與優娜對話

5-7 CHECK
與『辛（背鰭部分）』的海上遭遇戰
戰鬥・BOSS

5-8 CHECK
堤達落海及與『辛的鱗片：艾裘（シンのコケラ：エキュウ）』戰鬥
戰鬥・BOSS

5-9
被襲擊的奇力卡村

5-10 CHECK
誓言打倒『辛』的決心



CHECK 5-1

瓦卡告訴堤達，接下來的行程是到奇力卡島去，優娜要到島上的寺院去做祈禱，他們護衛的工作就是負責保護優娜的安全。瓦卡又提到，既然要到寺院去，那堤達就順便一起來幫比塞特光環隊（ビサイド・オーラーカ）做水球優勝的祈福吧！

CHECK 5-2

與瓦卡對話結束後，可以看見船頭有許多人圍繞在優娜的身旁。靠近人群之後會聽到有人提到優娜是大召喚士布拉斯卡的女兒。

CHECK 5-3

再度返回與瓦卡談話，從瓦卡的口中可以證實，優娜的父親就是十年前打倒『辛』的大召喚士布拉斯卡（ブラスカ）。

CHECK 5-4

會在甲板下的船艙與神秘商人大紅屋（オオアカ屋）會面，大紅屋會向堤達提出投資的請求。投資數目的多寡，會影響到以後向他購買物品的金額。不過事實上相差的金額差距好像不大，所以不需要花太多錢在他身上。

CHECK 5-5

與大紅屋對話結束後先不要急著離開船底的通道，這裡藏有道具和重要物品。從大紅屋的位置往正對畫面的方向移動可以到達動力室，裡面可以撿到阿爾貝特語辭典第3卷（アルベド語辭典第3巻）。在通道左邊的房間裡有萬能藥（万能薬），另外有一個放置在地上的木箱，走過去用腳踢它（按○鈕）就可以得到藥水（ポーション），最多可以拿到20個。



▲ 踢這個木箱。

CHECK 5-6

與優娜見面，兩人交談後終於得知，原來堤達的父親傑克德在十年前失蹤時，就是來到了這個世界。

BOSS戰『辛的鱗片：艾裘』



與艾裘對戰時，不要理會一旁的鱗片屑，因為擊倒之後會再出現。可以利用瓦卡的特殊攻擊『黑暗攻擊（ブラインアタック）』來使艾裘陷入黑暗狀態，這樣就可以輕鬆擊倒。

CHECK 5-10



救起堤達之後，優娜再度感受到『辛』所帶來的威脅與傷害，於是優娜下定決心一定要打倒『辛』。堤達原本認為只要能夠再次遇到『辛』，或許就有機會返回薩納爾康德，如此天真的想法也因為這件事而開始改變。





奇利卡港 Kilika Port 6 事件流程

MAP P.168

6-1 CHECK
抵達奇利卡村
奇馬利・隆索加入成為伙伴

6-2
到村莊裡去

6-3 CHECK
異界傳送儀式

6-4 CHECK
幫忙復建村莊的隊員們

6-5 CHECK
拯救倒塌房裡的小女孩

6-6
前往奇利卡森林

6-7 CHECK
優娜的請求

6-8
奇利卡森林

6-9 CHECK
森林裡的第一次戰鬥
龍劍使用說明

6-10 CHECK
森林裡的討伐隊

6-11 CHECK
森林中央的魔物
戰鬥・BOSS

6-12 CHECK
在寺院參道遭遇『辛的鱗片：古諾（シンのコケラ：グノワ）』
戰鬥・BOSS

6-13 CHECK
寺院前的對話

6-14 CHECK
遭遇魯卡水球隊

6-15 CHECK
在大廳與瓦卡一起祈禱

6-16 CHECK
召喚士朵娜

6-17
進入試練之間

6-18 CHECK
堤達被眾人留下

6-19 CHECK
奇利卡寺院的試練之間

6-20
奇利卡寺院的準備室

6-21 CHECK
堤達爆發的心情

6-22
返回奇利卡村
〔重要道具〕阿爾貝特語辭典第4卷
（アルベド語辭典第4卷）

6-23
登船前往魯卡



CHECK 6-1

抵達奇利卡村後，優娜主動提起幫助村民們將死者舉行異界傳送儀式。

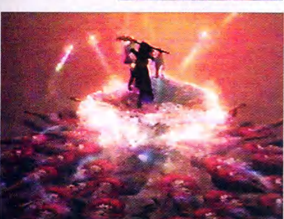


▲ 優娜對村民們表示，如果村子沒有其他的召喚士可以舉行儀式，她願意幫忙。

CHECK 6-3

死去的人若是遺留在這個世界裡，就會成為攻擊人的魔物，所以召喚士要以『異界傳送』（異界送り）儀式來將死者的靈魂送往異界。露露告訴堤達，優娜已經有所覺悟才會選擇成為召喚士，護衛們能幫助她的，只有盡力守護她直到她打倒『辛』為止。但是對堤達來說，他只希望以後能夠不要再見到這一切，不要再見到那個恐怖的儀式。





CHECK 6-4

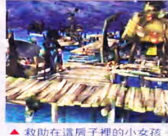
堤達離開旅店後，會有一名隊員跑過來說瓦卡正在找他。跟著隊員走就可以找到正在幫忙村莊復建的瓦卡還有隊員們。瓦卡看見堤達過來後就宣佈收隊，然後告訴堤達要去寺院祈求水球比賽優勝。



▲ 瓦卡和水球隊員們熱心地幫助村莊的復建工作。

CHECK 6-5

在宿屋的左邊的通道上有一棟毀損的房屋，當堤達靠近後會發生房屋倒塌的事件，這時候堤達會主動救出陷在屋裡的小女孩。結束後到村子裡的酒館有獎品可以拿。另外，酒館裡還有阿爾貝特語辭典第4卷（アルベド語辭書第4卷）可以拿。



▲ 救助在這房子裡的小女孩。



▲ 房子倒塌了，真是千鈞一髮。

奇利卡港



CHECK 6-7

優娜對堤達提出加入護衛的請求。她希望就算堤達不是護衛，但只要堤達能繼續陪在她身旁旅行就好，此話一出，嚇了瓦卡一跳，瓦卡認為堤達這傢伙打打水球還不錯，但真要擔起護衛一職，那還差遠了。露露說一切等到了寺院再說吧！



◀ 優娜的說辭頓時讓瓦卡下了一跳，不過瓦卡的表情還真是爆笑咧！

CHECK 6-9

在森林裡第一次進入戰鬥後，露露會解說奇馬利的特殊技巧龍劍的使用方式。

特殊技巧龍劍使用說明

龍劍除了可以吸取對手的HP以及MP之外，還可以學到敵方特有的戰鬥技巧（只限奇馬利）。要知道敵方是否持有可學習技，可用分析術（ライブラ）對敵方加以鑑別。



▲ 龍劍的技巧說穿了就是『青魔法』。

CHECK 6-10

在森林理會遇見討伐隊，他們正在實行演習，與他們對話可以得到道具。但如果幫助他們打倒森林中央的魔物『遊蕩食人花（ばぐれオチュー）』，將可以從隊員們手上取得稀有道具。



▲ 討伐隊在森林裡進行演習。

CHECK 6-11

與頭目遊蕩食人花的戰鬥

在森林的中央路口可以看見一隻巨大的魔物擋在其中，不想戰鬥的玩家可以從一旁繞過。不過既然碰見了，那就幫助討伐隊們將牠打倒吧！與遊蕩食人花的對戰方式，先以附加睡眠效果的攻擊讓牠沉睡，再以露露的火焰魔法進行攻擊。要注意食人花會以毒爪攻擊我方，可事先準備解毒藥。



◀ 巨大的食人花就盤據在森林的走道中央。



CHECK 6-12

繞過了森林終於到達了寺院前的參道。瓦卡提議比賽誰可以先到達參道盡頭的寺院，一行人在優娜一聲令下開始起跑，結果在參道的中段遇到了『辛的鱗片：古諾（シンのコケラ：グノワ）』攔阻。

古諾懼怕炎屬性的攻擊，除此之外，在攻擊古諾的本體之前應該先消滅古諾的觸手，否則觸手會吸收我方的魔法攻擊。

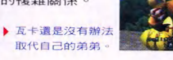


▲ 觸手會吸收任何魔法，一定要先解決。

戰鬥結束後，堤達會詢問何謂『辛的鱗片』。瓦卡會告訴堤達，『辛的鱗片』是由『辛』的母體所分裂出來的，如果發現的話一定要加以打倒，否則辛就會朝鱗片的方向而來。

CHECK 6-13

瓦卡認為被『辛』所殺死的人們都沒有死，他們不過是被『辛』轉換了一個時空而已，所以他們有一天或許會安然的回來。這種說法令一旁的露露勃然大怒，他認為瓦卡這種說辭不過是在安慰自己罷了，恰普被『辛』所殺是不爭的事實，不管如何，永遠沒有人可以代替查普在她心中的地位。在如此僵硬的氣氛下，堤達似乎隱約的感覺到了瓦卡、查普與露露三人不尋常的複雜關係。



▶ 瓦卡還是沒有辦法取代自己的弟弟。

CHECK 6-14

進入寺院之前在玄關遇到了魯卡的水球選手。魯卡隊是水球比賽的常勝隊伍，所以他們來祈求這次比賽可以出現強一點的參賽隊。堤達聽了之後告訴他們，這次比塞特的目標是大會優勝。聽了堤達的勝利宣言，魯卡隊的隊長一附瞧不起人的走開了。看了魯卡隊囂張的氣焰，堤達發誓一定要打敗他們。



▲ 魯卡隊的說辭實在是讓人一肚子火。

CHECK 6-15

抵達寺院後，瓦卡就很虔誠的跪在大召喚士歐哈藍德（オハランド）的雕像前祈禱。走過去與瓦卡對話，瓦卡會問堤達是否要一起祈禱，回答祈願（祈願する），瓦卡會再次跪下與堤達一起祈禱。

CHECK 6-16

一行人進入寺院中，遇見了另外一位旅行中的召喚士朵娜（ドナ），與她的護衛巴泰羅（バルテロ）。朵娜似乎對優娜不存任何的好感，先是用話對優娜冷嘲熱諷，後來又批評優娜的護衛數量，優娜在她的眼中只不過是個頭戴偉大父親光環的小女孩。



▶ 雖然朵娜不斷地對優娜冷言閒語，不過優娜也不甘示弱的反擊回去。



CHECK 6-18

由於堤達尚未成為優娜的護衛，所以奇馬利不讓堤達進入試練之間，眾人要他待在寺院等待。但是後來堤達卻被朵娜的護衛巴泰羅丟入升降梯裡，強迫堤達進入試練之間。升降梯下樓之後往前移動到大門前，調查大門後選擇『先へ進む』然後進入試練之間。

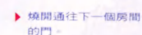


◀ 堤達被巴泰爾丟入升降梯裡。

CHECK 6-19

奇利卡寺院試練之間攻略流程：

① 拿起祭壇上的『奇利卡天球（キーリカのスフィア）』，然後走到門旁邊的洞裝上，門被燒開之後將天球拿回手上。

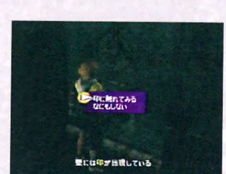


▶ 燒開通往下一個房間的門。



◀ 拿起祭壇上的天球。

② 穿過門到第二個房間，將天球裝在房間盡頭的祭壇上。封印出現後將天球拿下，先放到房內的移動祭壇上，然後碰觸剛才燒出的封印（選『印に觸れてみる』），就可以打開通往第三個房間的門。



◀ 碰觸封印打開通往下一個房間的門。



③ 到第三個房間後會看見有火牆擋在走廊下，目前還無法過去。過去踩平台右上方地板上的光之印記。一陣閃光後祭壇會出現在房內，將祭壇推到光之印記上，那塊地板就會崩坍。

◀ 將祭壇推過去之後就會發生地板崩坍。

④ 拿起崩坍地板右邊的『奇利卡天球』，然後回到第二個房間將天球放在右邊的洞裡。拿起第二個房間左邊洞裡的『封印天球（封のスフィア）』，回到第三個房間，將天球放到崩坍地板旁邊的洞裡，火牆就會熄滅門也會打開，裡面放有一個『破壞天球（破のスフィア）』。

◀ 將『封印天球』裝到洞裡。

⑤ 第三個房間裡，到走廊下拿起坍坊處的『奇利卡天球』然後走到對面平台上，放到門旁邊的洞裡。先不要拿回天球，返回拿取『破壞天球』然後裝到坍坊處右邊的洞（剛才拿『奇利卡天球』的地方），就可以拿到隱藏的防具～『炎神護手（炎神的小手）』以及奇利卡的封印。



◀ 拿起最後的『奇利卡天球』。

⑥ 拿起門旁的『奇利卡天球』，直接進入寺院裡的準備室。

CHECK 6-20

堤達終於了解朵娜剛才的用意。因為讓堤達（一般人）進入試練之間優娜就可能會受到處罰，嚴重的話甚至會被禁止進入寺院。

露露告訴堤達，祈禱之子，就是為了打倒『辛』而奉獻出生命，使用耶彭的秘術在人還活著的時候就把靈魂自肉體中取出，然後封印到祈禱之子的像裡。當召喚士祈禱之時，祈禱之子就會呼應召喚士的精神而現身，這就是召喚獸。當優娜自祈禱之室走出的瞬間，傳到堤達耳中的歌聲，卻是他自小就熟悉的歌曲，雖然堤達並沒有將這個秘密告訴大家，卻也是證明了薩納爾康德與史畢拉之間有某種程度的關聯，對於此，堤達再度地加深了返回薩納爾康德的心情。



▶ 不管理由是什麼，被處罰的人還是優娜。

CHECK 6-21

看見優娜被包圍的情景，堤達也回憶起他被球迷包圍時的情境與心情，對薩納爾康德的思念心情終於爆發出來，也隨著起起伏的情緒，對著天空大聲喊叫出來。



▲ 對著天空大喊，把這些日子以來憋在心裡的感情宣洩出來。

奇利卡港





7 連絡船維諾號 事件流程

MAP P. 166

7-1
連絡船維諾號
〔重要道具〕阿爾貝特語辭典第5卷
（アルベド語辭典第5巻）

7-2
**在後甲板撞見優娜
與魯卡水球隊員談話**

7-3 ///CHECK
與優娜對話

7-4 ///CHECK
**到二樓甲板上偷聽瓦卡與
露露的對話**

7-5 ///CHECK
維諾號上的超級射門
迷你遊戲：傑克德射門3號
（ジェクトシュート3號）

7-6
與優娜交談





CHECK 7-2

優娜對於白浪隊員瞧不起比塞特隊而感到憤怒，認為此次加入了來自薩納爾康德的王牌選手堤達之後，一定能得到優勝。對此，白浪隊員感到疑惑，遺跡怎麼會有球隊呢？但卻因為優娜的堅持，令在場的白浪隊員們覺得莫名其妙，進而離開現場。



▶ 優娜堅決相信堤達的話。

CHECK 7-3

曾經從傑克德那裡聽到薩納爾康德的優娜，一直認為那是個實際存在的地方，也一直希望有機會可以到那裡去看看。

CHECK 7-4

船後有一個可以通往上層甲板的樓梯，走上去後可以偷聽到露露與瓦卡的對話，一共可以來回偷聽四次。全部對話的大意內容還是與堤達有關，優娜希望堤達可以加入護衛的行列，但是卻因為知道堤達痛恨自己的父親傑克德而無法開口說出。總之這一切等到水球比賽結束之後再說了。



◀ 原因還是堤達是傑克德的兒子。

CHECK 7-5

看到水球的堤達，回憶起小時後傑克德所表演的射門功夫。傑克德認為這種射門技術除了他沒有其他人可以做到，連堤達也不例外。此時腦中充滿傑克德嘲笑言語的堤達，一邊粉碎腦中傑克德的嘲笑，一邊作出與傑克德一樣精采的超級射球。

迷你遊戲傑克特射門3號

經由回憶的方式習得的『傑克特射門3號』，將在之後的水球比賽裡發揮極大的功用。學習傑克德射門的方式，就是當腦中浮現傑克德嘲笑的言語時，以出現的話語為目標，按下對應的方向鍵與〇鈕（共九個方向，中間直接按下〇鈕），粉碎傑克德的話語。順利輸入的話，堤達在最後躍起的空中射門就會成功。如果不幸失敗，將來在拿到飛空艇之後，一樣可以返回維諾號（由奇利卡村登船）學習。



CHECK 7-6

優娜笑著告訴堤達，曾經在小時候看過傑克德表演剛才的射門。傑克德是優娜的父親布拉斯卡的護衛，在這裡也是相當有名的人。堤達卻認為自己和母親被父親的盛名所累，如果看到父親一定要狠狠的給他一拳。相對於堤達，雖然優娜有時也會感到父親名望的壓力，但她卻相反樂觀的認為，受到全史畢拉讚揚的父親是她最大的驕傲。







事件流程




8-1 熱鬧的海港都市

8-2 ///CHECK 比賽隊伍登場介紹

8-3 ///CHECK 與西摩亞和麥卡的初次遭遇

8-4 ///CHECK 選手休息室 水鬥球規則解說

8-5 ///CHECK 與優娜一同前去尋找亞隆

8-6 ///CHECK 中央廣場的對話

8-7 ///CHECK 奇馬利在咖啡館裡爭吵

8-8 比賽開幕儀式

8-9 ///CHECK 優娜綁架事件

8-10 ///CHECK 前往四號碼頭救助優娜

8-11 ///CHECK 阿爾貝特船上的戰鬥 戰鬥・BOSS

8-12 ///CHECK 優娜獲救

8-13 返回選手休息室

8-14 ///CHECK 瓦卡的引退宣言

8-15 ///CHECK 亞隆現身會場

8-16 ///CHECK 迷你遊戲 水球比賽開始

8-17 ///CHECK 瓦卡再度上場比賽

8-18 ///CHECK 魔物入侵露天體育場 戰鬥・一般

8-19 ///CHECK 最強的護衛亞隆登場 戰鬥・一般

8-20 ///CHECK 西摩亞的召喚

8-21 ///CHECK 瓦卡與隊員告別

8-22 ///CHECK 瓦卡、露露與優娜的對話

8-23 ///CHECK 堤達與亞隆的對話

8-24 前往出口與其他人會合

8-25 ///CHECK 採索港町魯卡〔重要道具〕水星之印(水星の印)、阿爾貝特語辭典第6、7卷(アルベド語辭典第6、7巻)

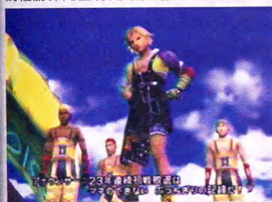
8-26 ///CHECK 亞隆與堤達加入護衛的行列

8-27 ///CHECK 與優娜對話

8-28 朝米漢街道出發

CHECK 8-2

首先登場的奇利卡野獸(キーリカ・ビースド)隊，是屬於一般的傳統隊伍，由於奇利卡島剛被『辛』襲擊，所以期望能夠獲得優勝來激勵的故鄉球迷。緊接著登場的，是堤達所屬的比塞特光環(ビサイド・オラーカ)隊。被講評者以連續23年初戰敗退，奇蹟式的最弱隊伍歡迎出場。這種令人望其項背的丟臉紀錄，竟然也吸引了一些球迷。最後出場的魯卡白浪(ルカ・ゴワーズ)隊，是集合了力量、速度、技巧以及絕佳的合作默契而成的最強隊伍。對此感到不滿的堤達，搶了擴音器後直接跳上箱子大喊，這次的優勝非比塞特光環莫屬。



▲比賽特隊登場。



▲堤達宣言。

CHECK 8-3

初次登場的西摩亞(シーモア)與麥卡(マイカ)。麥卡即是耶彭教的最高指導老師，而西摩亞則是剛從麥卡手中接任庫特族的耶彭指導老師。由於庫特族的上一任老師也是西摩亞的父親吉斯卡爾(ジスカル)過世，所以庫特族的指導老師一職就由西摩亞接任。



▲西摩亞與麥卡初次登場。

CHECK 8-4

水鬥球規則解說

瓦卡興奮的返回選手休息室，因為比塞特光環抽到了種子，只要戰勝兩場比賽就能獲得優勝，而第一場就是與『阿爾貝特之魂』進行比賽(アルベド・サイクス)。在這裡會提供水鬥球比賽的教學系統，第一次接觸的玩家可以藉此了解一下何謂水鬥球。詳細的水鬥球遊戲內容，請參閱本書中專門介紹水鬥球遊戲的部分。

CHECK 8-5

優娜忽然跑進休息室，她告訴堤達有人在咖啡館看見亞隆，亞隆也是她父親的護衛，她要堤達和她一起去見亞隆，因為這樣或許可以得到傑克德的消息。雖然堤達從沒告訴過優娜他也認識一名叫亞隆的人，但是堤達的直覺讓他認為，優娜口中的亞隆就是他所認識的那個人。

走出休息室的提達，看見了在門旁的兩



名阿爾貝特族人。他友善的與二人打招呼，雖然那兩人聽不懂，但堤達還是告訴他們兩人，在遇到莉克時幫他問好。可是那兩人似乎正在從事什麼計劃…。


▲優娜約堤達去找亞隆。


▲鬼鬼祟祟的兩名阿爾貝特人。

CHECK 8-6

優娜結束訪問之後，與堤達一同走到中央廣場。在路上，優娜告訴堤達，如果迷路就糟糕了。堤達告訴她，如果遇到危險時就吹口哨，我會馬上趕到你的身邊幫助你。這種信號是薩納爾康德在水球比賽時的加油方式，你要的好好練習。進入中央廣場後，堤達對這裡熱鬧的氣氛感到訝異。優娜告訴堤達，魯卡是史畢拉的第二大城。因為『辛』的到處破壞，使得人氣無法聚集，也就沒有辦法形成大的城市，水球比賽是史畢拉居民唯一的娛樂與精神寄託，可以讓他們可以暫時忘卻『辛』的威脅。因為魯卡要舉辦水球比賽的緣故，所以為了全史畢拉的居民，討伐隊會拼死阻止『辛』的到來。

CHECK 8-7

進入咖啡館之後，發現沒有亞隆的身影。不過，奇馬利卻在這裡遇到了同為隆索族的戰士比藍（ビラン）和安凱（エンケ），並發生了一些爭執。



CHECK 8-9

就在奇馬利與安凱發生爭執之際，堤達發現優娜失蹤了。二人急忙離開咖啡館，在外面遇見了露露。露露告訴兩人優娜已被阿爾貝特族綁架，並威脅比賽特隊放棄此場的比賽優勝。瓦卡要露露不要擔心比賽結果，趕緊救回優娜。

CHECK 8-10

優娜被綁到四號碼頭的阿爾貝特船，眾人要趕到那裡去搭救優娜，沿路記得撿取寶箱。路上會發生與阿爾貝特機器人的三場戰鬥，結束之後，眾人會跳上離駛碼頭的阿爾貝特船。


▲阿爾貝特族都使用機械兵團戰鬥。



攻略解說

CHECK 8-11

跳上船之後，會馬上進入與阿爾貝特射擊兵(アルベドシューター)的戰鬥。

牠的主要攻擊為水鬥球攻擊(ブリッツボールラッシュ)，而且牠被魔法攻擊時會以沉寂之球(サイレスボール)反擊，封印我方的魔法攻擊。最快讓戰鬥結束的方法就是讓堤達操作右方的起重機(クレーン)直接攻擊阿爾貝特射擊兵，一次可以損傷5000點以上的HP。

觸發命令：起重機

堤達會發現右方有一個起重機(クレーン)但是卻沒有電力，所以動不了。這時候露露會說用閃電魔法攻擊它，補充它的電能。以露露的閃電術(サンダー)攻擊三回後就可以由堤達的『觸發命令』操作起重機去攻擊阿爾貝特槍擊兵。



▲對頭目戰，大型的阿爾貝特射擊機械人。

CHECK 8-12

獲救後的優娜，提到自己的母親也是阿爾貝特族的人。她還有一名阿爾貝特族的舅舅(優娜母親的哥哥)，名叫希德(シド)。希德在優娜的媽媽與父親布拉斯卡結婚之後就斷絕關係了，所以優娜從來沒有見過希德。露露希望堤達可以隱瞞瓦卡，關於優娜的母親是阿爾貝特族這件事，因為瓦卡對阿爾貝特族的人十分反感。在露露送出營救成功的訊號給瓦卡，瓦卡得知以後終於提起精神，贏得第一場比賽。

CHECK 8-14

眾人返回選手休息室，優娜對發生的事件趕到十分抱歉。瓦卡也會將接下來的比賽交給堤達，自己退到候補的位置。最後瓦卡告訴大家，這場比賽結束之後，不管是勝是負，他都要退出水鬥球比賽了，希望大家好好加油。這時候與其中一名隊員對話，可以進入水鬥球的教學系統。

CHECK 8-15

大會宣佈魯卡白浪與比塞特光環的決賽正式開始，此時亞隆也緩緩的步入比賽會場。

CHECK 8-16

迷你遊戲

比賽正式開始，玩家要控制六名隊員獨自進行一場激烈的水鬥球比賽。不熟悉水鬥球玩法的玩家在這裡也許會感到有些吃力，但不需要擔心，不論結果是輸是贏都不會影響到往後的重大劇情。只不過，水鬥球比賽在FFX裡可算是相當重要的遊戲系統，因為瓦卡的最終武器與其他三招必殺技，都必須藉由比賽的優勝才可獲得。除非玩家不想取得瓦卡的終極武器以及其他OD技，否則還是想辦法熟練水鬥球遊戲吧！在比賽結束後，每一個記錄天球都可以進行水球比賽的迷你遊戲，玩家也可以開始招募新的水鬥球隊員。(詳細的水鬥球遊戲方式請參閱水鬥球相關介紹。)

CHECK 8-17

比賽進行到下半場一半時，觀眾開始熱烈要求瓦卡可以再度上場比賽。堤達在此時會自動交換瓦卡上場，因為對於瓦卡和其他隊員來說，這是屬於他們的重要比賽。



CHECK 8-18

比賽結束之後，堤達會游出來和瓦卡見面，兩人很有默契的互相比了手勢。結果天球池裡忽然出現魔物襲擊的場面。出現的魔物鬥魚鳥(サハギンチーフ)為一般的敵人，能力很弱。將牠們全部解決之後就進入亞隆的決鬥場面。



▲體育場遭魔物襲擊。

CHECK 8-19

維夫爾

亞隆帥氣的登場，一擊就將魔物維夫爾(ヴィーヴル)擊倒。戰鬥結束之後瓦卡和堤達會跑過來，果然出現在眼前的亞隆就是堤達所熟悉的那位亞隆。

妖鳥

三人一起面對妖鳥(ガルダ)。以前就曾經對戰過的妖鳥，一樣是先讓牠陷入黑暗狀態，然後再集中攻擊解決牠。妖鳥的攻擊不強，不過要小心攻擊全體的衝擊波。



▲亞隆對上魔物維夫爾。

CHECK 8-20

西摩亞走上看台，施展了召喚術，呼喚出一隻形體相當怪異的強力召喚獸。這隻召喚獸攻擊方式很特別，是由唯一的那隻眼睛射出光線攻擊敵人。而且在光線射出的瞬間眼睛還會噴血出來，讓召喚獸的神情顯得相當痛苦。當體育場裡所有的魔物通通一掃而盡之後事件就結束了。



▲西摩亞的強力召喚獸，日後我方也可以拿得到。

CHECK 8-21

這裡的劇情與水球比賽的結果有關。如果玩家在水鬥球比賽裡得到優勝，瓦卡就會將水晶獎盃讓隊員們帶回比塞特，若是輸了，獎盃就會變成水球，但結果還是一樣的。



CHECK 8-22

瓦卡向露露詢問關於體育場出現魔物的原因，但露露表示完全不知道為何會有這些魔物出現。只知道藉由西摩亞的召喚術消滅了那些出現的魔物，使得麥卡

總老師沒有受到任何的傷害。同樣身為召喚士的優娜，也驚嘆於西摩亞的召喚獸威力驚人。

CHECK 8-23

堤達怪罪於亞隆對他所作的一切；讓他被『辛』吸走，結果掉入史畢拉的世界裡害他沒有辦法再回到薩納爾康德。在發了一陣很大的脾氣之後，堤達詢問亞隆的真實身分。亞隆告訴堤達，十年前，他與傑克德、布拉斯卡三人合力打倒『辛』。之後，亞隆受傑克德所託，前往薩納爾康德照顧堤達，等待有一天能將堤達帶往史畢拉。而亞隆口中的傑克德，現在也已經不成人形，只能說這存在的物體在某些意識上還能算是傑克德，傑克德就是現在的『辛』。知道真相之後的堤達，完全無法接受這種事實。亞隆要堤達跟著他走，他會讓他知道所有事情的始末與經過。雖然亞隆口口聲聲要堤達對自己的故事做選擇，但對堤達來說還是別無選擇，只能依照亞隆的意思繼續走下去。



▲亞隆告訴堤達『辛』就是傑克德。

CHECK 8-25

這裡的碼頭都藏有許多物品，趁還沒離開魯卡之前一次去拿完吧。寶箱的位置請參閱地圖。

重要道具：阿爾貝特語辭典第6、7卷

第6卷藏在另外一間選手休息室裡。從我方的休息室出來後，往左邊走在相同的地點有另外一間選手休息室，阿爾貝特語辭典第6卷(アルベド語辭典第6卷)就放在裡面。第7卷的位置在魯卡劇院的櫃檯(ルカ＝シアタ・受付)附近。

重要道具：水星之印

回到原來的比塞特隊休息室，置物櫃裡藏有水星之印(水星の印)。



▲就在這個房間裡有阿爾貝特語辭典。

CHECK 8-26

會面之後，亞隆帶著堤達對優那提出加入護衛的要求。亞隆成為優娜的護衛，是他之前與布拉斯卡的約定，而堤達的加入則是與傑克德的約定。

CHECK 8-27

優娜看見堤達心情低落，便開始鼓勵堤達。她告訴堤達，召喚士與護衛是史畢拉的希望，就算是遇到不如意的事，也不能表現出來，讓人民看見。最後，兩人在優娜提議的練習下笑成一團，不過總算是讓堤達恢復了心情。









米漢街道 事件流程

Mi'ihen Highroad 9 MAP P. 17

9-1 CHECK
調查記憶天球
迷你遊戲：水鬥球比賽

9-2 CHECK
與學者梅謙(メイチェン)相遇

9-3 CHECK
裘瑟(ジョゼ)的陸行鳥討伐隊

9-4 CHECK
召喚士貝凱米妮(ベルゲミーネ)的試練(一)
戰鬥·召喚獸

9-5 CHECK
旅途中的母女

9-6 CHECK
偷懶的魯茲與格達

9-7 CHECK
巡迴僧雪琳達(シェリンダ)

9-8 CHECK
米漢街道的旅行公司→〔重要物品〕阿爾貝特與辭典第8卷(アルベド語辭典第8巻)

9-9 CHECK
襲擊陸行鳥的魔物·食陸行鳥獸(チョコボイーター)
戰鬥·BOSS

9-10 CHECK
騎乘陸行鳥→〔重要物品〕阿爾貝特與辭典第9卷(アルベド語辭典第9巻)

9-11 CHECK
遭到阻擋的召喚士朵娜

9-12 CHECK
魯茲與格達負責運送『辛的鱗片』

9-13 CHECK
藉西摩亞的幫助通過守關

9-14
通過米漢街道





CHECK 9-1

(迷你遊戲)水鬥球比賽

進入米漢街道之後調查前方的記錄天球，會啟動『旅人的記憶天球Lv2(旅人のセーブスフェア Lv2)』系統，也就是從現在開始，玩家可以透過記憶天球進行水鬥球比賽。



▲玩家以後只要透過記憶天球就可以玩水鬥球遊戲。

CHECK 9-2

繼續前進，會遇到旅行世界各地、專門從事研究史畢拉真正歷史的學者梅謙(メイチェン)。梅謙知道很多關於史畢拉的事情，之後旅行的路上也會常常遇見他。想要更進一步了解關於史畢拉的世界，及隱藏事件背後真相的玩家，一定要常常向他詢問情報。



CHECK 9-3

再往下走，會遇到陸行鳥騎兵隊(チョコボ騎兵隊)，從隊長露奇兒(ルチル)那裡可以得知，街道上有以吃陸行鳥維生的大型魔物，要優娜一行人多加注意。聽到這個情報後的堤達說，如果有這種令人困擾的魔物存在，那我們就去把魔物消滅。亞隆聽了以後覺得十分有趣，因為他說傑克德也說過同樣的話。



CHECK 9-4

貝凱米妮初次的試練

在米漢街道上，有一名身穿綠袍的女召喚士貝凱米妮(ベルゲミーネ)，她會對優娜進行召喚獸的試練。貝凱米妮的試練一共有四次，但不是一定要接受，玩家可以自由決定。除了第一次的試練以外，每次試練結束後(不論勝負)都可以獲得重要物品，提昇召喚獸的能力，所以在旅行的路上一定要找到貝凱米妮，接受她的試練。



▲一定要接受貝凱米妮的試練。

CHECK 9-5

在途中遇到旅行中的母女，優娜會答應小女孩創造出一個納吉節。母女離開後，堤達詢問何謂『納吉節』。露露告訴



堤達，納吉節就是沒有『辛』的那段日子。由於『辛』會不斷地再生，所以到下一個『辛』出現以前的日子就稱為納吉節。

CHECK 9-6

繼續前進之後可以看見陸行鳥的運送隊伍，結果在一旁發現了偷懶的魯茲與格達兩人。偷懶中的兩人最後還是被隊長露奇兒發現，一頓教訓之後兩人要繼續運送的工作，可是卻發現車隊已經走遠了。這樣的結果讓眾人哭笑不得。



CHECK 9-7

由巡迴僧雪琳達的口中，得到了有關米漢作戰(ミヘン・セッション)的作戰情報。這次的行動中，似乎要使用違反耶彭教義的機械來進行作戰。雪琳達認為不妥，所以想要說服他們不要使用機械作戰，不過討伐隊的成員們不接受雪琳達的建議。



▲巡迴僧雪琳達相當的熱心，在遊戲中也是一名重要的NPC。

CHECK 9-8

一行人經過由阿爾貝特人所經營的旅
公司，亞隆提出在這裡休息的要求。
卡雖然提出反對的意見，但對方既是
位最崇高的護衛，也就無法多說什麼
走出旅行公司，美麗的夕陽呈現在堤
的眼前，堤達走向前去與優娜交談。
娜告訴堤達，『辛』是上天對人類的
罰，在人類的罪被寬恕之前，『辛』是
會消失的。就算是被『辛』打倒了，還
會有新的出現。而唯一可以打敗『辛』
方法，就只有使用究極召喚，這也是
有召喚士旅行的目的。究極召喚的祈
之子位在遙遠的北方盡頭～薩納爾
德。不過這個薩納爾康德卻是千年前
毀滅的都市遺跡，所以堤達想要自己
去確認，究竟這個薩納爾康德是不是
己昔日所居住過的那個城市。
對話結束後再次返回旅行公司，再離
旅行公司一次就可以遇見旅行公司的
責人林(リン)，與他對話中可以得
『阿爾貝特與辭典第8卷』。



▲優娜告訴堤達，打倒『辛』的唯一方法就是究極召

CHECK 9-9

與林交談結束後，聽到外面傳來求助
聲音，接著亞隆會進來叫堤達準備上
打擊魔物。此時可以由林那裡獲得兩
高級藥水(メガポーション)。出去之
露露會叫堤達往陸行鳥的搭乘場去。
旅行公司後面移動之後進入劇情，襲
陸行鳥的巨大魔物會從旅行公司的屋

跳下來。打敗魔物食陸行鳥獸(チョコボイーター)，可以免費搭乘一次陸行鳥。騎乘陸行鳥的時候，可以隨時乘降，陸行鳥會站在原地等待。此外，搭乘陸行鳥移動的時候，並不會遭遇戰鬥，且移動速度也可以加快。

BOSS · 食陸行鳥獸

食陸行鳥獸(チョコボイーター)有三種攻擊方式，一般會以冷風術(ブリザド)攻擊我方，再來則是以『接下來就是你(次はおまえだ)』的特殊攻擊指定我方一名角色，然後給予強力的損傷，最麻煩的還是它會以「逼落山崖(崖押し)」將我方全體一步步推落山崖(被推落山崖也不會遊戲結束，只是掉到山谷下而已)。由於牠的皮組織很厚，所以一般攻擊成效不彰。攻擊時可以亞隆和奇馬利的『貫通』武器，再配合露露的魔法攻擊牠。堤達負責加快我方速度，瓦卡則以黑暗攻擊(ブラインアタック)讓牠陷入黑暗狀態。總之要趁牠跌倒時盡量攻擊，集中火力一口氣把牠擊倒。



CHECK 9-10

騎乘陸行鳥後，記得在米漢街道內探索一番。有些寶箱的位置只有藉助陸行鳥的能力才可抵達，移動時要注意畫面中有羽毛的地點，找到之後調查，陸行鳥便會以跳躍或飛行的能力移動至寶箱前。另外，在山谷的區域還可以遇見大紅屋，以及發現重要的物品『土星之印(土星の印)』。

CHECK 9-11

召喚士朵娜與巴泰羅被負責守關的守衛擋下。因為即將要展開的作戰，所以討伐隊員堅持不准他們通行。



CHECK 9-12

在關前遇見了魯茲與格達二人，兩人負責運送最後一批的『辛的鱗片』離開。向一旁的討伐隊員詢問，可以得知關於此次作戰的情報。原來討伐隊將在世界各地所捕獲的『辛的鱗片』集結起來，然後運到這裡。他們認為有『辛的鱗片』的地方就會有『辛』，所以想利用這項特性把『辛』引誘出來。關口左邊會有向玩家勸募的米漢·作戰實行委員會，捐錢給他們可以獲得武器或防具(依金額不同而不同)。

投資的金額	獲得的物品
100	搜索球 リサーチャー
1000	冰之矛 アイスランス
10000	月之戒指 月の指輪

CHECK 9-13

無法通關的一行人只好往回走，此時西摩亞自遠方出現。西摩亞向守衛要求，讓優娜一行人也可以通過。雖然守衛面有難色，但在西摩亞的堅持之下，優娜一行人終於得以離開米漢街道。



10-1 CHECK 瓦卡對西摩亞的質疑

10-2 CHECK 蘑菇岩街道〔重要物品〕阿爾貝特與辭典第10卷(アルベド語辭典第10巻)

10-3 CHECK 魯茲與格達的爭執

10-4 CHECK 魯茲向瓦卡說明真相

10-5 登上斷崖台座

10-6 CHECK 米漢・作戰 作戰準備中

10-7 作戰司令部

10-8 CHECK 亞隆與奇諾克再會

10-9 CHECK 與討伐隊員交談

10-10 CHECK 與『辛的鱗片:吉依(シンのコケラ:ギイ)』戰鬥

10-11 『辛』來襲

10-12 CHECK 加入西摩亞的戰鬥 戰鬥・BOSS

10-13 被摧毀的機械砲塔

10-14 CHECK 激戰後的結局

10-15 CHECK 被阻止的召喚

10-16 CHECK 堤達緊追不捨

10-17 CHECK 優娜的異界傳送儀式

10-18 CHECK 米漢作戰的真意

10-19 CHECK 西摩亞隱含的語意

10-20 CHECK 亞隆的解釋

10-21 CHECK 與救助傷者的雪琳達對話

10-22 裘瑟街道移動(ジョゼ街道)



///CHECK 10-1

瓦卡對西摩亞應援討伐隊的作法感到疑惑，因為耶彭的教義是反對使用機械，可是西摩亞卻支持這次的機械作戰。西摩亞解釋說，不論是討伐隊或是阿爾貝特族，都是真心的希望使畢拉可以得到和平。因為這種單純的因素，所以促成了這次米漢．作戰(ミヘン・セッション)的實現。對於那些阿爾貝特族所使用的機械，就當作沒看見就好了。



▲西摩亞對那些機械視而不見。

///CHECK 10-2

原本優娜一行人的目的是通過蘑菇岩街道(キノコ岩街道)，直接抵達裘瑟街道(ジョゼ街道)的裘瑟寺院(ジョゼ寺院)。但討伐隊員庫拉斯克(クラスコ)告訴優娜，西摩亞在作戰司令部等她們，所以要先往左進入谷間，前往作戰司令部與西摩亞會面。

蘑菇岩街道分為兩張地圖(谷間與斷崖)，進入谷間後就沒有岔路了，只要一直前進即可抵達終點。移動時，記得沿路調查寶箱以及和討伐隊員談話。在斷崖的地圖有阿爾貝特與辭典第10卷，一定要拿到。

///CHECK 10-3

在斷崖的高台前會見到魯茲與格達在爭執。格達不願意被分配到防守司令部的工作，但魯茲表明這是上級的分配，反對也沒用。由於無法違抗上級的命令，格達只好掉頭離開。

///CHECK 10-4

到高台旁與魯茲談話，魯茲會告訴眾人這次是以阿爾貝特的機械為主的作戰，由於可能是最後一次見面，所以他要把事情的真相告訴瓦卡。原來恰普會加入討伐隊完全是因為魯茲的慫恿，本來恰普打算和瓦卡一起奮鬥贏得水鬥球優勝，然後再向露露求婚。可是這一切卻因為魯茲而全部改變了。

///CHECK 10-6

一行人看見了海灘上忙於準備作戰的討伐隊與阿爾貝特族。瓦卡還是不認為這樣的作戰可以成功，尤其是使用違背教義的機械來作戰。優娜告訴瓦卡，或許這些作法違背了教義，但大家都是很認真的想要打倒『辛』，恢復史畢拉的和平。縱使如此，瓦卡還是堅決反對違反教義的機械。



▲瓦卡還是討厭這些機械設備。

///CHECK 10-8

首先登場的是奇諾克(キノック)，他是耶彭的四位老師之一。奇諾克與亞隆是舊識，一見面就詢問亞隆這十年來作了些什麼事。亞隆並不願意回答，只說是去實踐答應朋友的承諾，不過這個承諾還沒有結束。最後，奇諾克問亞隆，是否見到了薩納爾康德，亞隆只是悶哼一



聲。此時，一名隊員報告一切都已經準備就緒，就等待命令下達，結束了這次的談話。



▲奇諾克徹頭徹尾都不認為作戰會成功。

命運的轉戾點

在進入司令部的時候，會發生格達出現爭吵的劇情。等到格達離去之後，追上前去問話，兩次都回答他「そんなことないって」就會發生命運的大轉變。

CHECK 10-9

準備完成之後，告訴那名隊員，他會告訴奇諾克一切準備完成，請奇諾克下達命令。優娜懷疑『辛』到底會不會出現，隊員告訴他，『辛』為了取回自己的鱗片，一定會出現，為了保險起見，我們還會讓鱗片發出哀嚎。亞隆說，就算是不這麼做，『辛』也一樣會出現。

CHECK 10-10

作戰開始之後，關在牢籠裡的鱗片，被施以電擊。結果鱗片掙脫了牢籠，掉到了作戰司令部中，於是一行人開始與『辛的鱗片：吉依(シンのコケラ：ギイ)』戰鬥。

頭目戰～『辛的鱗片：吉依』

吉依是四個部位所組成的魔物，可以攻擊的地方分別是頭部、身體和兩隻手腕。頭部會噴灑毒液和施放閃電術，這個部位應該優先解決。手腕負責的是防禦身體的工作，必須以附加貫通效果的武器來攻擊這個部位，清除之後的手腕經過一定的時間以後會再生。身體則是以施放重力術為主要攻擊方式，只要將這個部位清除即可獲得勝利。不過這個部位的HP值很高，所以應該優先處理頭部和保護身體的手腕。



CHECK 10-12

被『辛』重創之後，昏倒的優娜醒來，發現西摩亞獨自一人在與鱗片吉依對抗，隨即與亞隆加入西摩亞的戰鬥行列。這是玩家唯一的一次操縱西摩亞戰鬥。由於只剩下三人，所以優娜便肩負起回復的責任。戰鬥的方式與第一次相同，必要的時候以優娜呼叫召喚獸給予致命的一擊。

CHECK 10-14

與『辛』激戰後的結局，到處都是傷兵殘骸。醒過來後，在海岸山谷邊找到格達，看到此，堤達再也忍受不了，對著『辛』大喊後跑向海邊。

CHECK 10-15

看到討伐隊與阿爾貝特聯軍的慘敗，優娜還想要再做些努力，以召喚幫助大家，但是被西摩亞阻止了。





CHECK 10-16

堤達不停地游，緊追在『辛』的後面，可是他卻連自己為什麼會有如此的舉動也不清楚。他所能感受到的，是對辛的憤怒、想要回去的心情，薩納爾康德的事還有傑克德的事。

CHECK 10-17

看著優娜的舞蹈，堤達又開始想著，這種悲傷的舞蹈到底還要跳幾次，每當有人死亡，優娜就必須跳這種舞蹈。只要『辛』還在，優娜就必須持續的跳下去，應該是這樣吧？！



▲亞隆走過來對堤達說，你回不去了，雖然很多人的故事都結束了，不過，你的故事還要繼續下去。

CHECK 10-18

從亞隆與其諾克的對話可以得知，原來米漢作戰的目的，是要讓那些反對教義的士兵(阿爾貝特族和討伐隊)去送死，只留下遵守教義的僧兵(耶彭僧兵部隊)。

CHECK 10-19

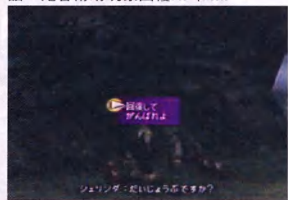
西摩亞告訴優娜，身為召喚士的妳是人們的希望，在打倒『辛』之前不能夠表現出柔弱的樣子。如果你感到不安的話，就讓我來支持你。就像是當年的優娜蕾絲卡(ユウナレスカ)和塞昂(ゼイオン)一樣。其他的事，就留待下次再說了。

CHECK 10-20

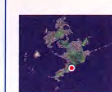
亞隆再度告訴堤達，『辛』就是傑克德，牠是為了見堤達一面而來。為了見堤達一面而殺死許多人，目的就是要讓堤達看見『辛』的模樣。如果『辛』一直存在，傑克德就會一直殺人。傑克德希望堤達可以殺死『辛』，阻止他再繼續殺人，阻止這一切。

CHECK 10-21

與路旁忙著救助傷者的僧官雪琳達對話，她會幫助玩家回復HP和MP。







Djese Highroad

裘瑟街道 事件流程

11



MAP P. 179

11-1 ///CHECK
終於開口說話的奇馬利

11-2 ///CHECK
裘瑟街道移動〔重要物品〕阿爾貝特與辭典第11巻（アルベド語辭典第11巻）

11-3 ///CHECK
前往裘瑟・耶彭寺院（ジョゼ＝エボン寺院）

11-4 ///CHECK
亞隆的談話



///CHECK 11-1

到了裘瑟街道(ジョゼ街道)，沉默已久的奇馬利終於開口對堤達說話。優娜為了不讓別人擔心她，所以總是裝做一附沒事的樣子，身為優娜的護衛必須知道這一點，就算是擔心也要笑臉迎人，不要讓優娜擔心。

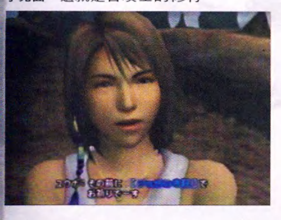


///CHECK 11-2

裘瑟街道只有一張地圖，盡頭可通往裘瑟寺院(ジョゼ寺院)與幻光河(幻光河)。路上記得調查寶箱以及和路人談話，可以得到物品。這裡也可以拾獲阿爾貝特語辭典第11卷。

///CHECK 11-3

堤達在眾人的談話裡了解，在前往薩納爾康德取得究極召喚之前，為了能夠鍛鍊出可以承受究極召喚的心靈與身體，召喚士必須參拜眾多的寺院，與召喚之子見面，這就是召喚士的修行。



///CHECK 11-4

在離去之前，亞隆叫住了堤達，要他先不要將傑克德就是『辛』的是告訴優娜。以優娜的個性，她一定會相信，而且會想太多關於你和傑克德的事。堤達詢問亞隆，為什麼不乾脆連他也不要說就好了，完全沒有考慮到他的心情。亞隆回答堤達，聽說你是一個愛哭鬼，如果你在最重要的時刻哭出來，幫不上忙就糟糕了，堤達回答說，我還是不相信你說的話。



▲堤達認為，就算是說出來也不會有人相信。但亞隆認為優娜一定會相信。





裘瑟寺院 事件流程

Djose Temple 12

MAP P. 17

12-1 ///CHECK
海參道上的陸行鳥討伐隊

12-2 ///CHECK
裘瑟寺院前

12-3 ///CHECK
瑟縮在門旁的格達

12-4 ///CHECK
裘瑟寺院廳堂(ジョゼ寺院·大廣間)

12-5 ///CHECK
得知召喚士失蹤事件

12-6
進入試練之間

12-7 ///CHECK
裘瑟寺院的試練廳(ジョゼ寺院·試練の間)

12-8 ///CHECK
裘瑟寺院的準備室(ジョゼ寺院·控えの間)
取得召喚獸依克西恩(イクシオン)

12-9 ///CHECK
進入寺院叫醒優娜

12-10
優娜向大家道歉

12-11 ///CHECK
與討伐隊員告別

12-12
前往幻光河



CHECK 12-1

進入寺院的海參道之後，會遇到陸行鳥騎兵隊。他們會告訴優娜，這次的作戰死傷慘重，陸行鳥騎兵隊的戰力幾乎等於全滅，剩下的只有這隻幼小的陸行鳥，已經不能再稱為陸行鳥騎兵隊了。



▲在海參道上會遇到陸行鳥騎兵隊。

CHECK 12-2

在寺院前，包圍寺院的雷蘑菇岩(雷キノコ岩)忽然爆了開來。露露說，雷蘑菇岩只有在召喚士與祈禱之子見面時才會爆開。意思就是說，已經有其他的召喚士在裡面了。



▶不管是誰，我都不會輸的。

CHECK 12-3

格達瑟縮在寺院大門的右邊，與他對話之後，可以得知魯茲在作戰中喪生了。



▶可以感覺格達相當的沮喪。

CHECK 12-4

進入寺院後，會在大廳遇到召喚士依薩爾(イサール)以及擔任護衛的兩位弟弟瑪洛達(マローダ)與帕西(パッセ)。由於依薩爾非常景仰優娜的父親布拉斯卡，所以他對於同是競爭對手的優娜態度很好，期望也很高。



▲對依薩爾來說，優娜也是競爭的對手。

CHECK 12-5

在進入試練廳前，依薩爾的弟弟瑪洛達說，他從討伐隊那裡聽到，最近許多召喚士在旅行的途中就不見蹤影，要他們多加注意。

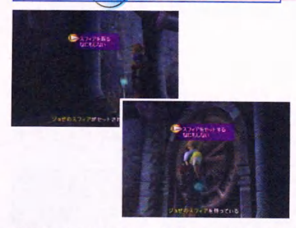


▲依薩爾的弟弟瑪洛達會說有關出召喚士失蹤的情報。

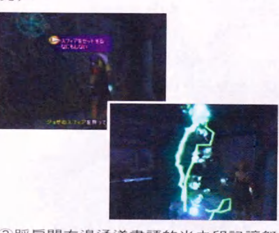
CHECK 12-7

裘瑟寺院試練之間攻略流程：

①分別拿起第一個房間裡左、右兩邊牆壁上的『裘瑟天球』(ジョゼのスフィア)，然後放到中間門的兩個洞裡，開啟通往第二個房間的路。



②分別拿起第二個房間裡左、右前方牆壁裡的兩個『裘瑟天球』，然後放到房間最右邊牆壁上的兩個洞裡。接下來將祭壇(上面必須要有天球)推到右邊倒立的祭壇下方，通電後可以得到一個具有解開封印能力的裘瑟天球(光芒會比較亮)。



③踩房間左邊通道盡頭的光之印記讓祭壇歸位。將『封印天球』自祭壇上拿下，然後放置到中央右前方的前牆壁洞上，開啟通往第三個房間的門。



④將右邊牆壁上的兩個『裘瑟天球』拿下，然後裝置到祭壇上。接著將祭壇往第三個房間的方向推入，讓祭壇掉入充滿電的洞中。



⑤洞裡的電束會將掉下的祭壇吸起，藉由固定在洞中央的祭壇跳到對面的走道上。推動走道盡頭的祭壇，讓祭壇上的天球可以充電。



⑥返回第二個房間，拿下中央右前方牆壁上的裘瑟天球(開門的那一個)，把它裝到左前方的牆壁上，通電後地板上的耶彭徽章上部會發亮。



⑦第二個房間裡，踩左邊通道的光之印記讓祭壇再次歸位。拿下兩個放置在祭壇上的天球，分別裝回到第一個間裡的左、右兩面牆壁上。



⑧所有的電力通電完成，第二個房間地板上的耶彭徽章會出現升降平台。這時候先到左邊的通道牆壁上調查，可以得到『破壞天球』(破のスフィア)。然後站上平台移動至二樓。





⑨推動二樓房間裡的所有祭壇(共5座)讓它們導電，完成後會出現一座祭壇而且通往三樓的門也會打開。將『破壞天球』放到祭壇上，就可以得到稀有的道具『魔力天球(魔力スフィア，用來放置在天球盤上空的區域，以增加4點魔力的天球；必須經過魔法天球(マジックスフィア)發動』。進入通往三樓的樓梯到達寺院的準備室。



CHECK 12-8

取得召喚獸依克西恩

在準備室裡與召喚士朵娜再度相遇，他的護衛巴泰羅一眼就見到了在一旁等候的亞隆。原來亞隆是巴泰羅的偶像，難得這個遇見偶像的好機會，巴泰羅趕忙向亞隆提出握手的請求。



▲巴泰羅提出握手的請求。

CHECK 12-9

休息之後，眾人在寺院外等待優娜，準備繼續旅行。此時堤達要進入寺院裡左邊的僧官聽叫醒優娜，遊戲才能繼續下去。

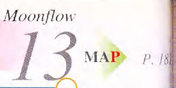
CHECK 12-11

露奇兒等人與優娜告別，她們決定沿幻光河北上，尋找其他的陸行鳥，重建騎兵隊。離開裘瑟寺院之前，記得向路人問話，可以得到物品(必須是優娜祈禱後)。





幻光河
事件流程



P. 18

13-1 ///CHECK
與雪琳達相遇

13-2 ///CHECK
隆索族戰士帶來的警告

13-3 ///CHECK
召喚士貝凱米妮的試練(二)〔重要道具〕召喚士之心(召喚士の心)召喚系統:學習(おぼえる)使用說明

13-4 ///CHECK
幻光河畔

13-5 ///CHECK
初見西巴夫(シパーフ)

13-6 ///CHECK
討伐隊的請求

13-7 ///CHECK
乘坐西巴夫

13-8 ///CHECK
幻光河下的機械都市

13-9 ///CHECK
優娜再度被綁走
阿爾貝特攔截兵(アルベドキャプチャー) 戰鬥・BOSS

13-10 ///CHECK
安全救回優娜

13-11 ///CHECK
抵達幻光河北岸

13-12 ///CHECK
與莉克再度相逢
莉克(リュック)加入成為伙伴

13-13 ///CHECK
莉克的第一次戰鬥

13-14
幻光河北岸通道

13-15
抵達庫特薩拉姆(グアドサラム)

CHECK 13-1

進入南岸之道沒多久，就會遇到僧官雪琳達。雪琳達告訴他們，這次的作戰是一個很大的教訓，使用違反耶彭教義的作法，是沒有辦法打倒『辛』的。

CHECK 13-2

繼續往下走，會看見上次與奇馬利在咖啡館裡打架的隆索族戰士比藍和安凱。他們這次是來警告奇馬利有關於召喚士失蹤的事。關於這件事，眾人已經是第二次聽聞了。



▲比蘭和安凱前來警告奇馬利關於召喚士失蹤的事。

CHECK 13-3

召喚士貝凱米妮的第二次試練登場，這次她會呼叫召喚獸『依克西恩(イクシオン)』與優娜對決。戰勝貝凱米妮之後可以得到龍鱗(龍のウロコ)以及重要物品『召喚士之心(召喚士の心)』。取得召喚士之心後，會開啟一項新系統『學習(おぼえる)』。



▼獲得召喚士之心



召喚系統：學習使用說明

學習(おぼえる)是在選單中的『召喚』選單裡，在『狀態(ステータス)』的右邊會多一個『學習(おぼえる)』的選項可以使用。在進入召喚選單後，系統會自動選擇『狀態』命令，所以玩家要先以×鈕取消後才能選擇。『學習』是可以讓召喚獸藉由道具學習魔法的重要系統。每一種魔法學習都有對應的道具與數量，請自行參閱『召喚獸』的『學習』附表。

CHECK 13-4

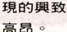
初次見到幻光河的堤達顯的相當興奮。每到夜晚，幻光河會聚集很多的幻光蟲，整條河裡會閃爍著光芒，看起來就像是天空中的星海一樣。堤達想要待到晚上，欣賞晚上的幻光河景，但卻被亞隆一口拒絕。雖然堤達表示，等到打倒『辛』之後再回來看，可是卻沒有人回應他，現場只充斥著一絲詭異的哀傷氣氛。

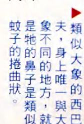


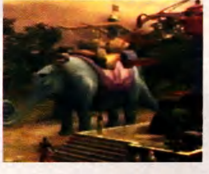
▶這裡就是美麗的幻光河畔。

CHECK 13-5

原來瓦卡口中的西巴夫(シパーフ)，就是眼前這種體型碩大的動物。顯然堤達對眼前的一切都感到新鮮有趣，堤達見到西巴夫後對於乘坐這種有趣的動物表現的興致高昂。







▶類似大象的西巴夫，身上唯一與大象不同的地方，就是牠的鼻子是類似蚊子的捲曲狀。

CHECK 13-6

討伐隊向西巴夫的管理者提出乘坐的要求，但是被拒絕。隊長露奇兒最後決定尋找河裡較淺的部分，自行徒步渡過幻光河，遇到無法通過的阻礙就將它切開。

CHECK 13-7

到乘坐處與管理西巴夫的海佩洛族(ハイペロ族)交談，即可乘上西巴夫。

CHECK 13-8

由三人的對話中得知，幻光河底下原本是一個千年前的機械都市，是以架在河上的橋作為基礎所發展出來的城市。後來因為城市的重量壓垮了橋，所以全城就沉入河底。事實上，將城市建立在河上並沒有任何的意義，只是雄厚技術力的展現而已。沉沒的城市是一個很好的教訓，如同耶彭所教導的觀念，當人有了力量以後就會一直想使用，此時如果不加以禁止，就會造成毀滅性的災難。所以寺院會決定哪些機械可以用，哪些機械不能用。如，水鬥球比賽使用的體育場就可以用，米漢作戰時的戰爭機械就是被禁止的，因為戰爭用的機械會引發戰爭。

千年以前，曾經發生過大規模的機械戰爭。而且在戰爭的過程中，武器的威力也越來越強，最後終於產生了足以毀滅這個世界的武器。戰爭一直持續沒有結束，直到『辛』的突然出現，破壞了所有的城市與武器之後，才結束了這場戰爭。不過，這樣的代價就是留下了『辛』在世界上，『辛』是給予人類最大的懲罰。不過話雖如此，但機械本身還是沒有錯，問題是出在使用者的身上，像阿爾貝特族那樣使用機械的方式就不行。



▲隱約可以看見河面下有龐大的城市遺跡。

CHECK 13-9

話剛說完，忽然西巴夫一陣震動，優娜又被阿爾貝特族抓走了。堤達與瓦卡兩人趕忙跳下河去救人，一進入水中，兩人隨即發現水中巨大的阿爾貝特攔截兵(アルベドキャプチャー)，優娜被困在機器人頭頂的透明球狀物裡。由於這場戰鬥是在水裡，所以只有能夠在水中作戰的角色堤達與瓦卡可以參加。

BOSS阿爾貝特攔截兵

阿爾貝特攔截兵是機械系敵人，所以應該以附加雷屬性的武器加以攻擊。如果沒有雷屬性攻擊的武器，就以無屬性的武器攻擊。另外，讓堤達對我方施展增快速(ヘイスト)，對敵方施展遲緩術(スロウ)可以讓戰局變的更有利於我方。如果發現攔截兵上浮，就表示它要丟出爆雷來攻擊我方。爆雷是全體攻擊而且會造成黑暗狀態，所以當它上浮時就要趕緊攻擊它，讓它下沉。



▲小心攔截機械人的爆雷攻擊。

CHECK 13-10

安全救回優娜之後，眾人開始討論阿爾貝特族綁走優娜的目的究竟是什麼。最後得到的結果是，近來一連串有關召喚士失蹤的事件可能也都是阿爾貝特族做的。

CHECK 13-12

莉克加入成為伙伴

命運的重逢，堤達再度與莉克碰面了，只是沒想到會是在這樣子的情況下。原來剛才的阿爾貝特機械人，裡面的駕駛員就是莉克。莉克不停地抱怨，差一點就被提達一行人幹掉了，其實他們(阿爾貝特族)會這麼做(綁架召喚士)是有原因的。話還沒說完，瓦卡就出現了。堤達告訴瓦卡，他曾經在魯卡的時候告訴過優娜和露露，莉克在他漂流到比塞特之前曾經照顧過他，結果瓦卡就直覺的認定莉克是堤達的恩人。優娜與露露走過來，並把莉克帶到一旁談了一下，然後優娜就直接請求亞隆同意讓莉克擔任她的護衛。亞隆走向前去莉克，發現了莉克是阿爾貝特族的人(特徵是蚊香瞳孔)，不過他並沒有說出來，只問莉克是不是已經有所覺悟了，如果優娜也這麼希望的話，他並不反對。堤達此時也站出來幫莉克說話。就這樣，瓦卡在毫不知情且沒有任何人反對的情況下，莉克加入隊伍。



▲最後一名同伴莉克終於登場了。

CHECK 13-13

莉克加入後的第一場戰鬥，系統會自動解說莉克兩項重要的戰鬥指令。

特殊技巧：盜取使用說明

『盜取(盗む)』是莉克一開始就具備的特殊技巧。舉凡戰鬥中所出現的任何敵方角色或寶箱，都可以經由這個指令取得道具。有些敵人身上所帶的道具會有兩種，一種是一般道具，一種則是稀有道具。偷取的道具、數量和成功率，取決於『運氣』這項屬性數值的高低。若是寶箱的情況，則可能出現是物品或是敵人的兩種情形。



▲運氣好的話就很容易偷到物品。

必殺技：調和使用說明

莉克有『調和』這項必殺技，這項必殺技的特點在於將兩項道具合成之後，發揮出普通道具所無法呈現的效果。隨著道具組合的不同，就會產生許多不同的效果，有回復系的效果，也有攻擊系的效果，玩家可以自行多方嘗試。道具調和的處方可以參閱『調和』附表。



▲道具經過調和出來的效果通常威力都很驚人。

Guadosalam

庫特薩拉姆 事件流程

14 MAP P. 18

14-1 CHECK
特瓦梅爾(トワメル)的迎接

14-2
莉克的提醒

14-3
前往西摩亞的住屋

14-4 CHECK
等待西摩亞

14-5 CHECK
西摩亞現身

14-6 CHECK
千年前的薩納爾康德

14-7 CHECK
大召喚士優娜蕾絲卡

14-8 CHECK
結婚請求

14-9 CHECK
屋前的討論

14-10
前往異界

14-11
通往異界的通道

14-12 CHECK
異界的門前

14-13
神秘的異界

14-14 CHECK
異界參拜

14-15 CHECK
吉斯卡爾的異變

14-16 CHECK
返回庫特薩拉姆

14-17 CHECK
尋找西摩亞說明決定

14-18 CHECK
雪琳達說明西摩亞的去處

14-19
前往馬卡拉尼

CHECK 14-1

進入庫特薩拉姆(グアドサラム)之後，馬上有一名庫特族人前來迎接，二話不說就要牽走優娜，被瓦卡阻止之後，他才報上名來。這名自稱為特瓦梅爾(トワメル)的庫特族人，是西摩亞的隨侍。他告訴優娜，西摩亞有重要的話要對她說，請她馬上到西摩亞的住屋去，當然，隨侍的護衛也歡迎一起前來。說完後就轉身離去了。



▲特瓦梅爾的動作被瓦卡所阻止。

CHECK 14-2

在莉克要離去之前，告訴堤達改造裝備的方法。

由於有阿爾貝特族的莉克加入，所以系統增加了『改造』指令，從今以後玩家可以隨時隨地進行裝備的改造。

裝備系統：改造使用說明

所謂的裝備改造，就是利用取得的各項道具來進行增強裝備能力的系統。要進行改造的裝備上必須要有空白的格子才行，空格的數目就是玩家可以進行改造能力的數目，最多可以拿到具有四個空格的裝備。(可以改造的裝備名稱會呈現白色狀態，無法改造的裝備名稱會呈現灰色狀態)隨著遊戲中入手的道具越多，可以改造的附加能力也會越多。但要注意的是，經過改造之後所新增的附加能力是無法取下的，而且有些特定的能力亦必須有指定的角色裝備才能夠改造出來。

改造過後的裝備會隨著現有的能力改變名稱，有時候可以發現FF系列歷作以來的夢幻武器，熟悉FF作品的眼尖玩家不妨多加留意。有些很特殊的附加能力需要專用的特殊道具才有辦法改造，這些專用的特殊道具通常很難取得，大部分必須依靠莉克的盜取技能來獲得，不過盜得的機率不高就是了。基本上，除非有當務之急的需要(例如，針對某區域敵人的屬性攻擊防禦)，否則不建議為了改造裝備而浪費太多時間在偷取專用道具上。因為後期所遭遇的敵人，有很多都會直接遺留這些附有特殊能力的裝備。



▲選擇裝備。



▲選擇改造能力。



▲成功後可以在格中看到新增加的能力，裝備的名稱也會改變。

攻略解說

CHECK 14-4

進入西摩亞的住屋之後，會看見牆上有許多畫像，那是代表庫特族歷代的族長。露露會告訴堤達，西摩亞的畫像之所以和其他的人不一樣，是因為西摩亞是庫特族和人類女子所生的混血兒。

走向屋內的大門，特瓦梅爾會將大家帶到大廳去等待西摩亞。進入大廳之後，露露會主動向堤達提起關於庫特薩拉姆的事情。她也提醒堤達，關於薩納爾康德的事最好不要向外人提起，以免麻煩。

等待西摩亞的這段期間要和所有的同伴們對話。對話結束後特瓦梅爾會再度出現，他表示自從吉斯卡爾(ジスカル)過世之後，已經很久沒有這麼熱鬧了。西摩亞是身為庫特族的吉斯卡爾與人類的女子結合所生，而且他還把耶彭的教義推廣到庫特族，實在是一名很偉大的人物。至於西摩亞，特瓦梅爾認為他是結合庫特族與人類兩個種族之間的羈絆，將來一定成為照耀整個史畢拉人民未來的光芒。

CHECK 14-5

西摩亞自門後現身，阻止特瓦梅爾對他的吹捧。優娜詢問西摩亞到底要對她說些什麼，西摩亞說這件事不急，但亞隆卻回答，有什麼事趕快說，優娜還有重要的事要去做。西摩亞在表達歉意後，將所有的人帶到一間房裡，房裡出現的是竟然是千年前的薩納爾康德。

CHECK 14-6

西摩亞告訴優娜，這是可以重現異界裡死者思念的貴重天球，現在所呈現的是大約一千年以前的薩納爾康德，是一個極盡繁榮，充滿機械文明的城市。那個女子，就住在這裡。



▲這裡就是千年前的薩納爾康德。

CHECK 14-7

西摩亞口中的那個女子，就是歷史上第一位打敗『辛』，拯救了世界的大召喚士優娜蕾絲卡(ユウナレスカ)。而優娜的名字就是承繼了優娜蕾絲卡而來。布拉斯卡會幫優娜如此命名，想必是將希望寄託在優娜的身上，期望她能像優娜蕾絲卡一樣以打倒『辛』為志向。西摩亞告訴優娜，當年優娜蕾絲卡並不是獨力拯救這個世界的，擊敗無敵的『辛』的力量，是緊密結合兩顆心，永遠不會改變的愛的羈絆。之後，西摩亞悄悄地在優娜的耳邊說了一些話，結果聽完後的優娜臉漲的通紅。



▲優娜蕾絲卡和塞昂之間的愛情打敗了無敵的『辛』。

CHECK 14-8

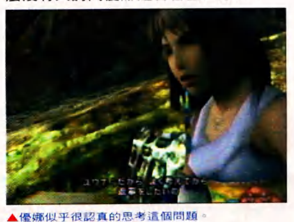
優娜告訴大家，西摩亞剛剛向她求婚了，結果大家感到一陣錯愕。此時亞隆詢問西摩亞，你應該知道優娜的使命吧。西摩亞回答，優娜小姐，不，召喚士的使命就是為史畢拉帶來和平與安定。可是，並不只是打倒『辛』而已，能夠讓為『辛』所苦的人民擁有快樂的心情，也是身為人民指導者的責任，所以我是以耶彭老師的身分向優娜小姐提出結婚的請求。亞隆回答，史畢拉並不是戲院，即使以短暫的美夢讓觀眾沉醉其中，現實還是不會有所改變。但是西摩亞依舊認為，站上舞台表演是演員的責任與義務。所以他向優娜說，你不用馬上就回答我，可以好好的想想看，我等待你的好消息。臨走之前，西摩亞對亞隆說了奇怪的話，語中的含意似乎在暗示亞隆的生命狀態。說完，眾人便離開了西摩亞的住處。



▲西摩亞告訴亞隆，他們庫特族對於異界的味道是相當敏感的。

CHECK 14-9

離開後，眾人在屋前討論。對於西摩亞的提議，或許可以為這個愁雲慘霧的史畢拉帶來一個明亮的話題，但總是如亞隆所說，這場短暫的夢很快就會醒的。但是沒想到，優娜認真的個性竟然開始正視這個意外發生的事件。她認為，如果因為她的結婚可以讓史畢拉的人民增加一些快樂的心情，那也是不錯的事。所以她決定認真思考後再回答西摩亞。不過就算是決定要結婚，她也要繼續未完成的旅行。既然她是一名召喚士，就一定要打倒『辛』。現在她想要先前往『異界』，到異界見過布拉斯卡之後再作決定。只是令堤達感到奇怪的是，為什麼沒有人詢問優娜是否喜歡西摩亞。



▲優娜似乎很認真的思考這個問題。

CHECK 14-12

在通往異界的門前，堤達忽然又拉拉雜雜地提了很多問題。最後自己又感到不好意思的結束話題，跟在其他人的身後步上階梯。走到一半，堤達發現亞隆和莉克兩人並不想進去。亞隆認為，為了要決定未來的方向，而去借用過去的力量，所謂的異界就是這樣的地方，這與他的個性不合。而身為阿爾貝特族的莉克認為，實際上，異界並不是與死人見面的地方，而是與回憶見面的地方。想要見面的心情會經由幻光蟲反應出來，然後幻光蟲就會形成那個人的模樣，其實那只是一種幻象。回憶是存在心中的，而且回憶是溫柔的，所以不可以倚賴它。



▶莉克告訴堤達回憶就在你的心中。



///CHECK 14-14

進入異界後，可以看見有二個同伴見到自己想見的人。

瓦卡：可以看見他在和自己的弟弟恰普（チャップ）對話，瓦卡告訴恰普，他已經退出水鬥球比賽了，現在專心從事護衛的任務，而且出現了一個與他(恰普)很像的人。

露露：看完瓦卡的劇情之後再與露露對話，露露會遠遠的看著恰普，一方面對堤達說她要開始重新思考人生的方向。

優娜：看見父親的優娜終於下定決心，她想起十年前布拉斯卡打敗『辛』之時，貝貝爾(ベベル)整座城騷動的情景，打倒『辛』才是最讓人快樂的話題，所以她要回去向西摩亞說清楚。

堤達：優娜鼓勵堤達試著呼喚傑克德，她認為傑克德一定不會出現的。果不其然，傑克德並沒有出現，不過堤達的母親倒是出現了。沒有接受過異界傳送的儀式卻在異界出現，優娜的解釋是因為堤達的母親在生前就已經接受自己的死亡了。自從傑克德不在了之後，堤達的母親精神就變的越來越差，想必是因為這個原因吧。對於堤達來說，只要父親在的時候，母親總是不去理會年幼的他，這也是他討厭父親的一個原因。不過比起堤達的母親來說，其實傑克德才是真正了解堤達的人。



▲他就是瓦卡的弟弟恰普。



▲堤達沒想到可以見到自己的母親。

///CHECK 14-15

眾人離開異界準備返回庫特薩拉姆，結果竟然在異界與史畢拉的通道間發生了令人難以置信的怪事。已經死亡的前代庫特族族長吉斯卡爾，竟然急欲掙脫異界的束縛，想要進入史畢拉的真實世界裡。優娜幫助吉斯卡爾升天之後，從吉斯卡爾的身上掉下了一個記錄天球。



▲優娜在送回吉斯卡爾的時候，可以看見一旁亞隆痛苦的樣子。

///CHECK 14-16

在通往異界的路上，眾人在返回時討論起剛才所發生的怪異現象，選擇『靜靜的聽他們說(だまって聞いてる』。可以得知，或許是因為吉斯卡爾對這個世界還存有很強烈的執念，所以才會留在這個世界上。

CHECK 14-17

眾人返回庫特薩拉姆後，優娜進入屋中與西摩亞說明決定。進屋前亞隆告訴優娜，吉斯卡爾的事是庫特族自己的問題，要優娜不要管。解散後，堤達跟著露露到了坡上的平台，詢問露露關於優娜結婚的看法。露露告訴堤達，只要繼續旅行，不管怎麼樣都可以。對於優娜來說，不論是打倒『辛』讓史畢拉的人民得到幸福，或是以快樂的消息讓史畢拉的人民感到幸福，對優娜來說都是一樣的，必要的只是自己的覺悟罷了，就算是沒有感情的婚姻，只要有所覺悟，還怕沒有感情嗎？返回西摩亞的屋前，露露會繼續剛才的話題。她會告訴堤達，如果優娜要結婚的話，她希望優娜是和自己喜歡的對象。但是，如果優娜要和自己喜歡的對象結婚的話，她會反對。此時露露自己產生前後說辭矛盾的問題。這時候繼續向露露問話，會再一次繼續話題，露露要堤達忘掉剛才所說的內容，至於真正的理由她沒有辦法說出口，總之，露露勸堤達最好不要喜歡上優娜。這時候選擇『好きになったみたいだ』，露露會告訴堤達…。

CHECK 14-18

往屋子前面的下坡前進，在通往出口處的地方僧官雪琳達會出現。她告訴堤達，西摩亞已經離開庫特薩拉姆，前往馬卡拉尼寺院(マカラーニャ寺院)了。堤達得知這個消息後，趕忙回去屋前告訴同伴。一行人決定往馬卡拉尼寺院前進，出發前亞隆發現優娜神色有異，便詢問優娜怎麼了，優娜卻推說沒事，趕忙催促大家出發。



▲雪琳達告訴堤達西摩亞已經前往馬卡拉尼寺院了。



雷平原 事件流程

MAP P. 185

15-1 CHECK
奔雷咆嘯的平原

15-2 CHECK
雷平原南部

15-3 CHECK
受到落雷驚嚇後的莉克

15-4 CHECK
雷平原的旅行公司

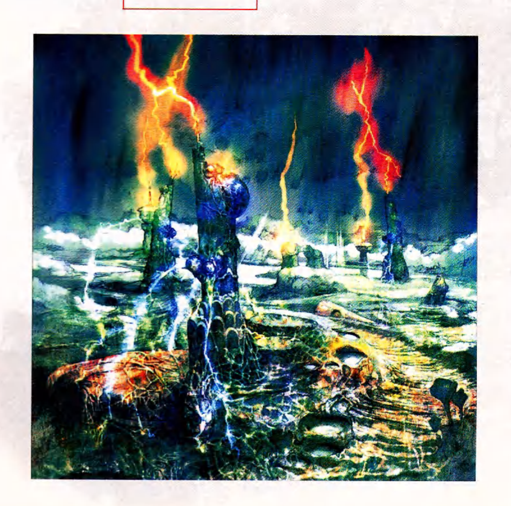
15-5 CHECK
舉止怪異的優娜

15-6 CHECK
莉克的勇氣

15-7
雷平原北部

15-8 CHECK
優娜的決定

15-9
抵達馬卡拉尼森林(マカラーニァの森)



CHECK 15-1

從這裡開始就是一片廣大的平原，但是這個平原上到處充斥著落雷，玩家必須一邊前進一邊閃避襲擊而來的落雷。如果要順利的在雷平原裡面移動，就要依靠著避雷塔前進。除此之外，玩家也可以閃避落雷。閃避落雷的方法很簡單，當看見畫面閃爍白光的一瞬間按下○鈕（連擊無效），即可順利避開。雷平原裡並沒有其他的岔路，只要一直前進就可以了。其實就算是被閃雷打中，最多只是向後跌倒而已，不會有任何的損失，所以放心的通過雷平原吧！最後要提的是，雷平原裡藏有許多仙人掌的石碑，其中有三個是會發光的。這其中隱藏的秘密請參閱『七曜武器』相關介紹。



▲成功閃過落雷。

CHECK 15-3

就在快要通雷平原南部之前，莉克忍耐的極限終於爆發，演出了相當爆笑的動作場面。莉克要求大家在前面的旅行公司稍作休息，可是亞隆卻認為應該要快速通過這裡。



▶莉克真的很害怕雷。

CHECK 15-4

眾人通過旅行公司前，莉克死賴著不走，她不斷哀求，可是沒有人理她，眾人回過頭後繼續前進，形成比剛才更爆笑的畫面。不過眾人終於還是拗不過莉克，所以只好進入旅行公司休息。



▲莉克站在旅店前苦苦哀求。

CHECK 15-5

優娜一進入旅行公司，便馬上要了一個房間，然後躲在裡面不知道在做什麼。調查房門後，會聽見裡面傳來好似有人講話的聲音，結果堤達因為靠的太近而跌入房裡讓優娜嚇了一跳。說不到兩句話，優娜就神色慌張的跑了出去。本來準備偷看記錄天球的堤達卻被瓦卡抓個正著，瓦卡說這一切只能等優娜自己說出口。在旅行公司的櫃檯的左邊有一本紅色的書，上面記錄了關於魔物『仙人掌？（サボテンダー？）』過去在雷平原的事蹟，裡面也提到見到了石碑之後可以按□鈕膜拜它們。



▲原來莉克會怕雷是因為小時被魔法嚇到。



▲堤達不小心闖入了優娜的房間。

15-6

終於到了繼續啟程的時間，亞隆告訴莉克，就算她等一輩子雷也是不會停的。被亞隆的話刺激到，莉克決定鼓起勇氣走出旅行公司面對雷平原。



▲走出旅店後大紅屋會跑過來為大家照相。

CHECK 15-8

在一行人快要抵達終點之前，優娜忽然有了決定性的發言，她決定要結婚了！為了史畢拉，為了耶彭，她認為這是最好的做法。眾人無法改變優娜的心意，亞隆只問優娜是不是會繼續旅行，只要能夠繼續旅行，有打倒『辛』的覺悟，召喚士要做什麼都沒關係，因為那是召喚士的權利，是用他們的覺悟換來的。最後，亞隆決定先前往馬卡拉尼寺院，等優娜和西摩亞談完再決定護衛以後的計劃。



▲優娜告訴大家她決定要結婚了。

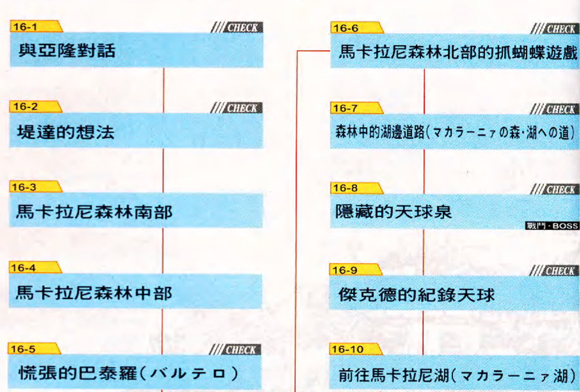




Macalania Wood

馬卡拉尼森林(一) 事件流程





- 16-1 與亞隆對話 ///CHECK
- 16-2 堤達的想法 ///CHECK
- 16-3 馬卡拉尼森林南部
- 16-4 馬卡拉尼森林中部
- 16-5 慌張的巴泰羅(バルテロ) ///CHECK
- 16-6 馬卡拉尼森林北部的抓蝴蝶遊戲 ///CHECK
- 16-7 森林中的湖邊道路(マカラーニァの森·湖への道) ///CHECK
- 16-8 隱藏的天球泉 ///CHECK 戰鬥·BOSS
- 16-9 傑克德的紀錄天球 ///CHECK
- 16-10 前往馬卡拉尼湖(マカラーニァ湖)



CHECK 16-1

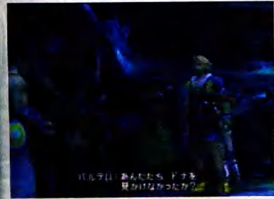
亞隆告訴堤達，他認為優娜是為了與西摩亞交涉所以才會以結婚作為條件。因為優娜為了不讓眾人捲入麻煩中，所以才不對大家說明理由。

CHECK 16-2

堤達忽然對優娜這種結婚的感覺感到很怪異，這或許優娜是為了繼續旅行所做的儀式。

CHECK 16-5

在森林中部會遇見神色慌張的巴泰羅從另一端跑過來，他會詢問大家是否有看到朵娜，他與朵娜在森林裡失散了。最後，巴泰羅在亞隆的說教下，恢復了護衛應有的冷靜與精神，婉拒了幫助之後，又獨自一人回到森林去尋找。



▲巴泰羅緊張的詢問眾人有沒有看見朵娜。

CHECK 16-6

迷你遊戲：馬卡拉尼森林的蝴蝶探索

耶彭的音樂僧官所帶來的小遊戲。玩家要在限定的時間內跑完一段路，並抓到七隻藍色的蝴蝶，遊戲結束後就可以獲得獎賞。過程中會出現紅色的蝴蝶，如果碰觸到就會進入戰鬥，而且魔物的能力會比一般狀態強。取得飛空艇後一定要再回來這裡進行小遊戲，通過後可以得到重要物品（詳細的遊戲內容請參閱『七曜武器』相關介紹）。


▲在限制時間內要抓到七隻藍色的蝴蝶。

CHECK 16-7

前進到湖邊道路後，亞隆會向右邊路旁的大樹砍劈，清出一條道路，然後帶大家進入通道中。

CHECK 16-8

進入之後赫然發現是一座天球之泉。亞隆說，這些泉水都是用來製造天球（スフィア）的原料，具有封住人類回憶的力量。而且在眾多回憶聚集的地方，是會產成魔物的。忽然間，前方的泉水凝聚成一團球向我方襲擊而來。

BOSS・天球控制者

天球控制者（スフィアマナージュ）算是有些難纏的敵人，因為牠會不斷地變換屬性，且屬性是亂數決定，弱點屬性以外的屬性會被全部吸收。若是以該弱點攻擊的話，牠又會馬上改變屬性。在對戰開始後，應該先破除控制者的魔力與力量，以減輕我方所受的傷害。接下來對牠施以物理攻擊，控制者會以魔法反擊，反擊時所使用的魔法就是牠現在的屬性，如此便可輕易掌握牠的弱點。另外還有一個方法，就是讓優那召喚，以召喚獸的必殺技進行攻擊。


▶天球控制者的屬性會不斷變化，要小心應付。



CHECK 16-9

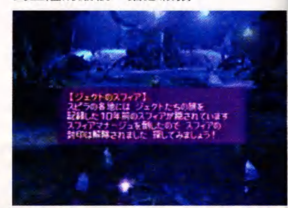
戰鬥結束後，可以獲得傑克德的記錄天球(ジェクトのスフィア)，這是十年前傑克德遺留在這裡的。裡面記錄了十年前，布拉斯卡、傑克德和亞隆三人旅行時所發生的點點滴滴。事實上，傑克德為了要把這些景象帶回去給堤達看，所以才會持續拍攝的動作。但是後來在持續旅行的途中，傑克德慢慢的改變了自己的想法，最後決定和布拉斯卡一同對抗『辛』。堤達終於了解，傑克德並不是不想回去，而是找不到回去的方法而有所覺悟。就算是讓傑克德找到了方法，他也不會放下旅行中的同伴吧？！就在此時，堤達發現自己的心情也開始有了轉變，那也是一種開始覺悟的心情。



▲堤達也逐漸能夠體會傑克德那種覺悟的心情。

傑克德的記錄天球

當年傑克德三人旅行世界各地時所遺留下來的記錄天球，隱藏在史畢拉的世界各地。在堤達打敗天球控制者後，這些原本隱藏的記錄天球也因為封印的解除而出現。旅行途中記得要認真的尋找，將所有的記錄天球蒐集完成後，可以得到亞隆的最後一招必殺技。



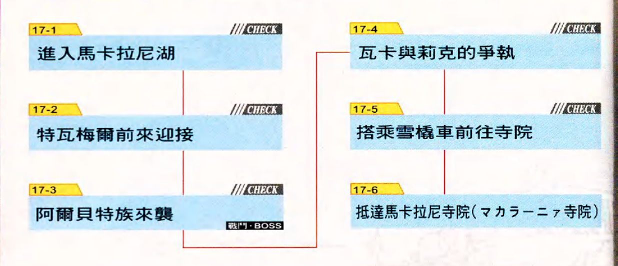
▲記錄天球的封印被打開了，從今以後要認真的搜尋。





馬卡拉尼湖 事件流程

MAP P. 186





///CHECK 17-1

進入馬卡拉尼湖，最先出現的是旅行公司，在旅行公司的門口有大紅屋可以購買物品。玩家可以在這裡先恢復並準備一下，因為等一下會有一場大戰。在旅行公司的旁邊，陸行鳥騎兵隊的庫拉斯克正在照顧陸行鳥。過去打招呼之後他會詢問堤達建議，可以回答他『チョコボ飼育係』，他也會很高興。

///CHECK 17-2

進入馬卡拉尼湖之後特瓦梅爾會前來迎接優娜。優娜表示就算是結婚以後，她還是希望可以繼續旅行。特瓦梅爾表達，西摩亞對此也是同樣的想法，所以不需要擔心。按照庫特族的慣例，特瓦梅爾只能先帶走優娜，請護衛們先在此地等待，等一下會有專人前來迎接。說完，就帶著優娜離去。沒想到，兩人走到湖中央時竟然又遭到阿爾貝特族的襲擊。





▶在馬卡拉尼湖又再度遭受到阿爾貝特族的襲擊。

///CHECK 17-3

來襲的是莉克的大哥阿尼基(アニキ)，他帶著阿爾貝特槍擊兵(アルベドガンナー)前來攻擊。大哥告訴莉克，阿爾貝特槍擊兵會封印魔法與召喚的攻擊，在槍擊兵射出觀察兵後隨即進入戰鬥。

BOSS阿爾貝特槍擊兵與阿爾貝特觀察兵

阿爾貝特槍擊兵(アルベドガンナー)會釋放出阿爾貝特觀察兵(アルベドシーラー)，觀察兵屬於支援兵器，本身並不會發動攻擊，但是它會封鎖魔法和召喚。所以攻擊時應先讓瓦卡擊落觀察兵，再進行對槍擊兵本體的攻擊。槍擊兵倒數四回合後會發動魔法光束(魔法ビーム)，攻擊威力很大要多加留意。當觀察兵被擊落之後，若槍擊兵再受到四次攻擊，就會再發射出觀察兵，可以利用這個特點封鎖對方的魔法光束。



▲其實真正能夠封印魔法與召喚攻擊的是觀察兵。

///CHECK 17-4

莉克告訴大哥他要當優娜的護衛，就在雙方以阿爾貝特語交談之後，莉克是阿爾貝特族的事終於被瓦卡知道了。瓦卡討厭阿爾貝特族的心情再度浮現，兩人大吵一架。瓦卡認為阿爾貝特族一再地使用被禁止的機械，就是因為這樣才產生『辛』，如果每個人都能遵從教義生活，那麼總有一天人類可以把罪贖完，『辛』也就不會再復活。但是莉克認為因為每個人都如此的死讀教義，所以才不去好好的思考，永遠都是這樣的話是不會有什麼改變的，應該去想想其他的方法來阻止『辛』的復活。兩人最後不歡而散，瓦卡不理會眾人獨自一人步行前往馬卡拉尼寺院(マカラーニァ寺院)，其他人則是乘坐阿爾貝特族的機械雪橇車出發。

///CHECK 17-5

搭乘雪橇車前往寺院的途中會有兩種情況發生，後座的乘客會依條件而有所不同。載到露露的場合，她會和堤達談到關於瓦卡的事；而載到莉克的場合，則會談到關於自己和優娜的關係。

馬卡拉尼寺院 事件流程

Macalania Temple 18

MAP P. 186

18-1 馬卡拉尼寺院的嚴冰通道(マカラーニァ寺院·氷の參道)

18-2 寺院前的守衛 CHECK

18-3 寺院大廳(マカラーニァ寺院·大廣間) CHECK

18-4 吉斯卡爾的記錄天球 CHECK

18-5 進入試練廳 CHECK

18-6 馬卡拉尼寺院的準備室(マカラーニァ寺院·控えの間) CHECK

18-7 與西摩亞對決 CHECK 戰鬥·BOSS

18-8 憤怒的特瓦梅爾 取得召喚獸希瓦(シヴァ) CHECK

18-9 逃離試練廳 CHECK

18-10 無理的特瓦梅爾 CHECK

18-11 庫特族的追兵

18-12 離開馬卡拉尼寺院

CHECK 18-2

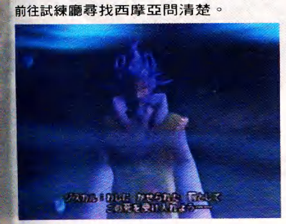
一行人準備進入寺院，卻被僧官擋下，僧官不准阿爾貝特族的莉克進入寺院。亞隆馬上告訴僧官，莉克是優娜的護衛，護衛就是護衛，與什麼種族沒有關係。說完後，一行人自行進入寺院當中。

CHECK 18-3

知道優娜要與西摩亞結婚的消息之後，雪琳達感到非常高興。可以從她口中得知優娜與西摩亞一同前往試練廳了。

CHECK 18-4

一行人準備進入試練廳時，右邊的僧官廳中忽然跑出一名女僧官，並且大叫，在優娜行李中所發現的記錄天球裡出現了吉斯卡爾。一行人趕忙進入僧官廳中一探究竟。吉斯卡爾的天球中，記錄了令人難以置信的事實。原來吉斯卡爾的死，是他的兒子西摩亞一手計劃的。西摩亞不斷地利用耶彭、利用庫特族、利用召喚士，再這樣下去一定會給史畢拉帶來莫大的災難。吉斯卡爾希望看見這個記錄天球的人可以阻止西摩亞，不要讓他再繼續錯下去。看完之後眾人覺得事態嚴重，為了優娜的安危，決定趕緊前往試練廳尋找西摩亞問清楚。



▲吉斯卡爾認為是自己罪有應得。

CHECK 18-5

亞隆要大家有所覺悟，等一下如果情況不對就一定要出手。



CHECK 18-6

西摩亞終於了解，優娜前來的目的就是要阻止他的野心。西摩亞眼看情勢大變，自己的所作所為都已經被人知道，只好下定決心與眾人交戰。眾人本著保護優娜的責任與心情，也決定與西摩亞對抗到底。



▲優娜告訴西摩亞，她是為了阻止西摩亞的野心而來的。

CHECK 18-7

與西摩亞的戰鬥

與西摩亞的戰鬥初期，要先除掉他身旁的兩名庫特衛兵(グアド・ガード)，否則兩名衛兵會一直幫西摩亞承受攻擊。而且除非有能力一次攻擊超過2000點的生命力，不然兩名庫特衛兵會一直使用自動回復藥(オートポーション)。這時候就要利用莉克的盜取來將他們身上的

物品偷走，然後再進行攻擊。

當西摩亞的HP降至一定量之後，他就會召喚出上次在體育場出現的黑暗召喚獸阿尼瑪(アニマ)進行攻擊。阿尼瑪的特殊攻擊苦痛(ペイン)除了攻擊力強大以外，還附有即死的特殊能力，要多加注意。至於阿尼瑪的必殺技混亂・D(カオティック・D)則會對全體造成巨大傷害。所以當西摩亞召喚阿尼瑪上場時，我方也要以召喚獸來對付牠，總之盡全力打倒牠就對了。

擊退阿尼瑪後會再一次與西摩亞對戰，由於這次已經沒有其他阻礙了，所以應該可以輕鬆獲勝。

觸發命令：對話

這場戰鬥中有三個人具備觸發命令：對話(話す)的條件，分別是堤達、優娜與瓦卡。他們三人利用觸發命令與西摩亞談話後可以提昇能力。



▲要先解決西摩亞兩旁的衛兵。



▲西摩亞的強力召喚獸阿尼瑪終於現身了。

CHECK 18-8

西摩亞在剛才的戰役中死去，特瓦梅爾進來發現後相當憤怒。亞隆要優娜幫西摩亞進行異界傳送儀式，但特瓦梅爾生氣的說他們不需要反叛者的幫助，就命令一同進來的兩名庫特衛兵將西摩亞抬出去。反叛者三個字深深打擊了優娜和瓦卡的心，堤達認為錯的人是西摩亞，相信對大家好好解釋應該可以得到諒解，但是亞隆卻認為事情不會這麼順利，不管如何先離開這裡再說了。



▲特瓦梅爾發現西摩亞被殺後相當的震怒。

CHECK 18-9

在離開寺院的時候，冰的通道會瞬間全部消失。要重新讓三段走廊再次組合才能夠離開這裡。

離開寺院的通道組合流程：

①先將祭壇向前推向冰柱，祭壇撞破冰柱後會停止。然後到房間右邊的台座上拿取『馬卡拉尼天球(マカラーニャのスフィア)』放到祭壇上。

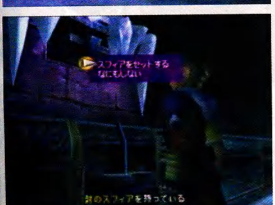


②到第二根(中間)柱子取下『封印天球』(封のスフィア),接著把祭壇推向另外一堆冰柱,這次祭壇撞破冰柱後會順著斜坡下滑。跟著祭壇移動到第二層去。



③到了第二層之後,先將已裝有天球的祭壇往右推,讓它與右邊盡頭的柱子密合,第三段走廊就會出現。然後再將『封印天球』放置到房間最左邊的台座上,台座就會上浮。





④返回第一層,拿起剛才上浮台座上的『馬卡拉尼天球』,再到第二層去將天球放在台座前的柱子上,第一段走廊就會出現。





⑤取下斜坡旁台座上的『馬卡拉尼天球』,斜坡就會消失。最後再將天球放到第二根柱子上,第二段走廊就會出現。此時通道已全部完成,這樣就可以離開試練廳。

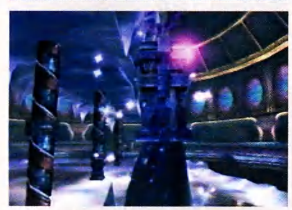




隱藏寶箱的拿取流程：

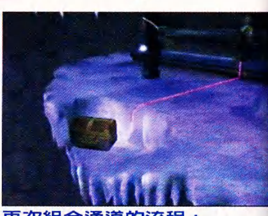
⑥在所有的通道出現後，回到冰的通道上，會發現地上的光之印記。踩下印記後祭壇會出現在走廊上，將祭壇往下推。順勢下滑的祭壇會被平台上的指向印記推向冰柱，冰柱上的『破壞天球(破のスフィア)』就會與祭壇上的『馬卡拉尼天球』交換。





⑦走下第一層，踩第一根柱子旁邊的光之印記，將祭壇傳送至第一層。拿起第一根柱子上的天球，放置到通往下層斜坡的台座上，使斜坡出現。

⑧拿起祭壇上的『破壞天球』移動到下層，將『破壞天球』放置到柱子右邊的台座上。完成之後就可以得到稀有道具『運氣天球(運スフィア)』(運氣天球是放置在天球盤上空的區域，用來增加4點運氣屬性的天球；必須經過『幸運天球(ラッキースフィア)』來發動)以及馬卡拉尼的封印。



再次組合通道的流程：

⑨踩下走廊上的光之印記，將祭壇移回走廊上。把祭壇往下推，取回光柱上的『馬卡拉尼天球』。

⑩回到第一層踩光之印記，將祭壇移回到第一層。取下祭壇上的天球，然後放置到房間右邊的台座上將冰柱產生出來。

⑪將祭壇推向冰柱，當祭壇固定後取回台座上的天球，然後再把天球放回祭壇上並將祭壇推下斜坡。

⑫到下層將祭壇推向右邊柱子，產生第三段走廊。

⑬ 回到第一層將斜坡台座上的天球拿起，然後放到第二根柱子上，第二段走廊就會出現，通道就會再次組合完成。

⑭離開試練廳。

CHECK 18-10

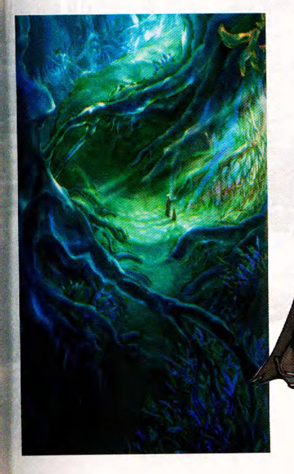
進入大廳之後會發現特瓦梅爾已經率眾將所有人圍住，並說已經將這件事報告給其他的老師知道了。更過分的是，特瓦梅爾竟然將可作為證物的記錄天球捏碎，只說庫特族的問題庫特族自己解決。就在情勢危急之際，奇馬利撞開了一條生路，眾人趕忙逃離寺院。逃走之後會有追兵追上來，被追上後就會進入戰鬥，總之趕快逃離這個地方吧！



▲特瓦梅爾說庫特族的問題自己會解決。



▲後面有追兵，趕緊逃出馬卡拉尼寺院。





馬卡拉尼湖底 事件流程

Lake Macalania 19

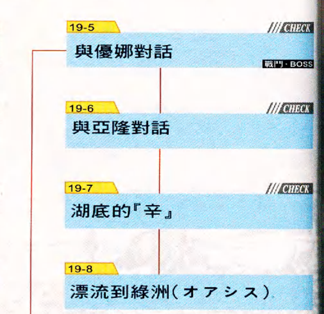
MAP P. 186

19-1 CHECK
馬卡拉尼湖的庫特族衛兵
戰鬥・BOSS

19-2 CHECK
掉落馬卡拉尼湖底(マカラーニァ湖・湖底)

19-3 CHECK
與莉克對話

19-4 CHECK
優娜的真意



19-5 CHECK
與優娜對話
戰鬥・BOSS

19-6 CHECK
與亞隆對話

19-7 CHECK
湖底的『辛』

19-8
漂流到綠洲(オアシス)

■阿爾貝特族交通工具

CHECK 19-1

眾人逃入馬卡拉尼湖，結果卻遇到庫特族埋伏在此地的敵人。溫地格(ウェンディゴ)與庫特衛兵(グアド・ガード)。

與BOSS溫地格的戰鬥

溫地格(ウェンディゴ)所擁有的是全身的蠻力，所以我方可以先降低牠的攻擊力，然後再讓牠陷入黑暗狀態使攻擊命中降低。再來則是以御體術和增快術(敏捷術)加強防禦。庫特衛兵和之前所遇到的一樣，進入戰鬥後就先盜取他們身上的物品，讓他們無法再使用物品。左邊的衛兵死掉之後會先幫溫地格加強魔法防禦，然後才死去。右邊則是會先加強物理防禦後才死去。總之，戰略是先解決兩名庫特衛兵，接著全力對付溫地格。



▲擁有一身蠻力的敵人溫地格。

CHECK 19-2

戰敗之後的溫地格憤怒地朝地上一擊，由於受到撞擊的是馬卡拉尼的湖面冰層，所以整個結冰的湖面裂了開來，眾人也掉下了湖底。



▲這一拳使得所有的人掉入了湖底。

CHECK 19-3

與莉克對話，莉克會因為羨慕露露的身材而開始了話題。因為討論到關於莉克身材的問題，所以堤達想藉由與奇馬利的對話來轉移話題，可是卻被莉克發現，於是開始一陣嘻鬧爭吵。之後，優娜終於醒了過來。



▲莉克對於奇馬利的說法非常不服氣。

CHECK 19-4

優娜本來的想法是希望西摩亞可以接受寺院的制裁，如果有必要的話，可以用結婚當作是交換的條件，但就算是已經發生了西摩亞的事情，亞隆還是希望優娜可以繼續旅行。不過優娜擔心的是，現在已經造成了這樣的結果，寺院會同意她再繼續旅行嗎？亞隆告訴她，與祈禱之子接觸是召喚士的事，不是寺院的許可或是教義，如果優娜有旅行的覺悟，就算是讓他與寺院敵對也不在乎。瓦卡與露露認為，就算這件事是西摩亞的錯，他們也應該要接受寺院的處罰。



所以優娜決定到貝貝爾(ベベル)去找麥卡總老師，將所有的事情解釋清楚。



▲優娜決定到貝貝爾解釋清楚。

CHECK 19-5

靠近優娜後，堤達會詢問歌聲的事情。優娜會告訴堤達，這是能讓心情平靜的耶彭聖物。

CHECK 19-6

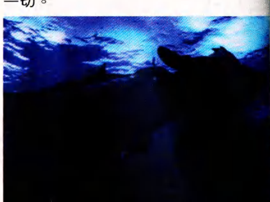
堤達終於了解了薩納爾康德與史畢拉之間的微妙關係。當初亞隆就是由經由『辛』來到了薩納爾康德，所以兩者之間的連接點就是『辛』。如果『辛』被打倒了，那就再也沒有辦法回到薩納爾康德。



▲亞隆會提到傑克德也喜歡唱這首歌的事。

CHECK 19-7

祈禱之子的歌聲停止之後，整個湖底忽然一陣劇烈的震動。沒想到『辛』竟然就在馬卡拉尼湖的湖底聽祈禱之子唱歌，這是堤達第一次接受『辛』就是傑克德的想法。堤達藉由『辛』的靠近，看見了許多傑克德的想法，也感受到傑克德的心意，於是堤達下定決心要想辦法結束這一切。



▲巨大的『辛』就在湖底聽歌。







薩努比亞沙漠 事件流程

Sanubia Desert 20 MAP P. 19

20-1 CHECK
綠洲(オアシス)

20-2
薩努比亞沙漠

20-3 CHECK
戰鬥中露露、亞隆加入成為伙伴

20-4
在綠洲的帳棚處找到瓦卡

20-5 CHECK
在沙漠東部的沙丘谷地發現奇馬利

20-6 CHECK
在沙漠東部的帳棚處莉克加入成為伙伴

20-7 CHECK
薩努比亞砂漠的東部(サヌビア沙漠・東部)(重要物品)阿爾貝特語辭典第17、18卷

20-8 CHECK
薩努比亞砂漠的中央部份(サヌビア沙漠・中央部)(重要物品)金星之印(金星の印)

20-9 CHECK
薩努比亞砂漠的西部(サヌビア沙漠・西部)

20-10 CHECK
與流沙裡的沙漠突變花(サンドバラサム)戰鬥
戰鬥・一般

20-11
抵達阿爾貝特基地(アルベドのホーム)



CHECK 20-1

醒過來後會出現在沙漠中的綠洲，從這裡開始就是一片廣大的薩努比亞砂漠(サヌビア沙漠)。薩努比亞沙漠非常的廣大，總共分為綠洲區、沙漠東部、沙漠中部及沙漠西部。除了目前所在的綠洲區以外，其餘都是幅員廣大的沙漠區，而且藏有許多遺跡在裡面，探索時需要耗費相當多的時間。目前隊伍中只有堤達一人，不過順著路走下去就會陸續找到同伴。在第一次戰鬥中會先找到露露和亞隆，接著在綠洲的帳棚處會找到瓦卡，然後在沙漠東部的沙丘谷地附近可以看見奇馬利，最後在第二堆帳棚可以遇見莉克。之前忘記拿取的阿爾貝特語辭典，在這裡可以撿到第1、3卷。

CHECK 20-5

已經找到了最後一名同伴莉克，但還是沒有見到優娜的蹤影，這實在是最糟糕的情況。莉克告訴大家，目前所處的沙漠地帶位在一個叫做畢加奈爾(ビーカネル)的島上，而且阿爾貝特族的基地就在附近，優娜應該會在那個地方，大概是在其他人發現之前就被阿爾貝特族的同伴救走了。莉克想要帶大家到基地去，可是要大家承諾不可以將基地的位置說出去。因為基地的所在地對耶彭來說是一個秘密，如果被討厭阿爾貝特的寺院知道後，恐怕以前發生過的事情會再度發生，其實說了這麼多，重點還是希望瓦卡不要洩漏秘密。瓦卡既然同意了，大家就由莉克帶領開始通過沙漠。

CHECK 20-6

在莉克的帶領之下首先移動的區域是沙漠東部。沙漠東部屬於沙谷地形，這裡比較單純也比較小，除了有幾個寶箱之外沒有什麼其他特別的東西。之前忘記拿取的阿爾貝特語辭典，在這裡可以撿到第5、14卷。

CHECK 20-7

沙漠中央部非常的廣大，除了擁有平坦的沙漠腹地外，還擁有一個特別的遺跡區。同樣的，這裡藏有許多寶箱可以拿，務必仔細的搜查。之前忘記拿取的阿爾貝特語辭典，在這裡可以撿到第17、18卷。

CHECK 20-8

沙漠的西部算是最神秘而且最危險的地方。這裡的面積不算太大，而且多是以丘陵為主的地形，還有3處的流沙陷阱，掉入陷阱後會出現沙漠突變花攻擊。除此之外，這裡還藏有一個秘密。位在沙漠邊緣的仙人掌石碑，與終日被砂嵐掩蓋的盆地，兩者之間關係著一件重要的物品(詳情請參閱『七曜武器』相關介紹)。



▲這裡可以拿到金星之印。

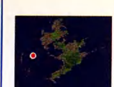
CHECK 20-9

要通過沙漠西部前往阿爾貝特基地之前，隘口處會有一攤流沙陷阱，裡面會出現沙漠突變花(サンドバラサム)攻擊我方。

與沙漠突變花進行戰鬥

與沙漠突變花(サンドバラサム)進行戰鬥，重點在於小心會造成混亂的種子機關槍(タネマシンガン)攻擊。

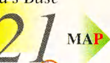
另外，突變花懼怕炎屬性的攻擊，所以只要依照一般的攻擊方式進行戰鬥就可以了。解決之後就可以直接通過隘口抵達阿爾貝特基地。



阿爾貝特基地 事件流程

The Ai Bhed's Base

21





MAP P. 190

21-1
遭受攻擊的阿爾貝特基地

21-2 ///CHECK
庫特族與阿爾貝特族的戰爭

21-3
救出召喚士行動

21-4
阿爾貝特基地(アルベドのホーム)〔重要道具〕阿爾貝特語辭典第19巻(アルベド語辭書第19巻)

21-5
入口處的作戰
戰鬥・一般

21-6 ///CHECK
希德(シド)的廣播訊息

21-7
入侵的庫特族襲擊之一
戰鬥・一般

21-8
基地的主通道(アルベドのホーム・メイン通路)〔重要道具〕阿爾貝特語辭典第21巻(アルベド語辭書第21巻)

21-9 ///CHECK
阿爾貝特居住區1(アルベドのホーム・居住區)〔重要道具〕阿爾貝特語辭典第20巻(アルベド語辭書第20巻)

21-10 ///CHECK
阿爾貝特居住區2(アルベドのホーム・居住區)

21-11 ///CHECK
進入左邊走廊的通道

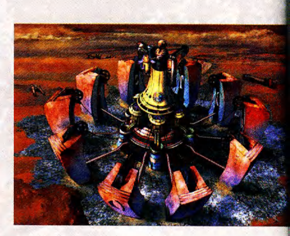
21-12
入侵的庫特族襲擊之二
戰鬥・一般

21-13 ///CHECK
阿爾貝特族的努力

21-14 ///CHECK
召喚士的房間

21-15 ///CHECK
莉克衝擊性的發言

21-16 ///CHECK
登上飛空艇



CHECK 21-2

通過沙漠之後映入眼簾的竟然是遭受攻擊的阿爾貝特基地，一行人趕忙進入基地一探究竟。莉克從倒地的阿爾貝特戰士凱亞克(ケヤック)那裡得知，此次的襲擊是由耶彭和庫特聯手的攻擊行動。莉克的父親希德(シド)告訴大家，庫特族的目標是召喚士，既然是莉克的朋友，就幫個忙把入侵的庫特族趕出去。不僅如此，大家最擔心的還是優娜和其他召喚士的安危。



▲希德希望大家可以幫忙把庫特族的入侵者趕出去。

CHECK 21-6

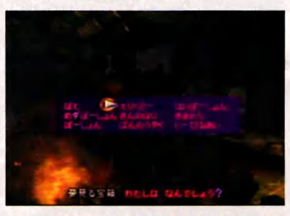
進入基地通道之後，希德向大家廣播，要莉克趕快帶大家到地下室避難。因為基地要被炸毀了。莉克聽到之後嚇了一跳，趕忙要大家跟著她走，她要帶大家到召喚士的房間去。



▲莉克要帶大家到召喚士的房間。

CHECK 21-8

主通道裡有兩個居住區，裡面都放有寶箱，但是進去之後都必須先擊倒藏在房間裡的魔物。第一個居住區在狹長走廊的左側，裡面除了有寶箱之外還有阿爾貝特語辭典第20卷。第二個居住區在主要通到的末端，分為三條走廊的區域。往右邊走廊的盡頭，開啟右邊的門即可到達。房間裡面除了寶箱以外還有一個阿爾貝特語的合成天球。另外，主要通道裡本身也藏有『阿爾貝特語辭典第21卷』，記得要帶走。在這裡要先注意的是，當玩家進入主要通道末端左邊走廊的通道以後，就不能夠再出去了。接下來的故事進行會讓基地炸的粉碎，所以兩個房間裡的寶箱，還有放在基地裡的三本阿爾貝特語辭典，都只有一次拿取的機會，一定要記得帶走。



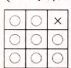
▲需要完全了解阿爾貝特語才有辦法解開的寶箱。

CHECK 21-9

這個房間位於主要通道狹長走廊部分的左側，進入後會遭遇敵人。解決之後就可以開啟寶箱。雖然兩個寶箱都是以阿爾貝特語作為開啟的關鍵，不過這兩個寶箱都可以用嚐試的方式試出答案來。最重要的是地上有一本『阿爾貝特語辭典第20卷』，一定要帶走。

開啟寶箱的答案

左邊的寶箱答案，答對可得到『上等藥水(ハイポーション)』。



○	○	×
○	○	○
○	○	○

右邊的寶箱答案，答對可得到『友情天球(フレンドスフィア)』。

1.

○	○	○
○	○	○
○	×	○

2.

○	○	○
○	○	×
○	○	○

3.

○	○	○
○	×	○
○	○	○

※打×者為正確答案。



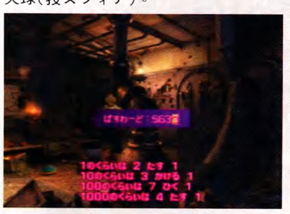
▲重要物品一定要記得拿走。

CHECK 21-10

這個房間裡只有兩個寶箱和一個合成天球。不過這兩個寶箱都放有稀有的道具在裡面。

中央的寶箱答案：5633，可得到特殊天球(特殊スフィア)。

右前方的寶箱答案：3421，可得到技能天球(技スフィア)。

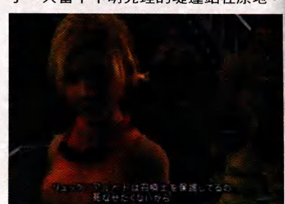


CHECK 21-11

莉克會告訴眾人關於阿爾貝特族的過去，以前因為『辛』的關係使得阿爾貝特族沒有了家園。希德好不容易結合大家的力量建立了這個新的家園，可是現在卻變成這樣，這次庫特族的破壞實在是太過分了，連瓦卡都已經看不過去。

CHECK 21-13

露露詢問莉克什麼是『召喚士的房間(召喚士の部屋)』，莉克回答說，一直以來阿爾貝特族都在保護召喚士，不讓召喚士們去送死，所以就暗中綁架他們。堤達對此提出疑問，他認為不能因為召喚士在旅途的過程中會死掉，就因此而綁架他們，再說，如果召喚士不旅行的話不就就無法打倒『辛』了？事實上，每位召喚士都有自己的護衛，如果護衛可以好好地守護召喚士，那召喚士也就不會死了。話雖然是這麼說，可是卻沒有人對堤達的看法提出任何的說明。每個人似乎都在刻意規避這個話題般地走開了，只留下不明究理的堤達站在原地。



▲莉克說阿爾貝特族是為了保護召喚士才會這麼做的。

CHECK 21-14

眾人進入房間後並沒有發現優娜的蹤影，朵娜告訴大家優娜並沒有在這個地方。在和他們繼續談話之前，朵娜和依薩爾要先幫助為了保護他們而犧牲的阿爾貝特士兵舉行異界傳送的儀式。

CHECK 21-15

就在朵娜和依薩爾舉行異界傳送儀式的同時，堤達從莉克的口中聽到了關於召喚士的衝擊性事實。召喚士旅行的目的就是要到達薩納爾康德取得究極召喚的力量，但是一旦召喚士發動究極召喚的力量之後，召喚士也會死去。所以說，就算能夠打倒『辛』，優娜也會跟著一起死的，所有的人裡面不知道這件事的只有堤達而已，堤達責怪其他人為什麼不告訴他，瓦卡與露露回答他，不是不告訴他，而是無法說出口。優娜是在已經知道的情況下選擇召喚士這條路的，這是優娜的意志，是她選了與『辛』作戰的這條死路，他們也無法阻止她。依薩爾說，一個沒有『辛』的世界，是整個耶彭人民的夢，如果可以打倒『辛』，就算是要用生命來交換也不會遲疑。

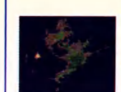
聽完這些話後的堤達感到很後悔，因為他總是告訴優娜趕快到薩納爾康德去，趕快打倒『辛』以及打敗『辛』以後的許多計劃，完全不知道她的心情是如何，而優娜總是笑著回答他，給他鼓勵與信心。所以他決定要去向優娜道歉，要去把她救出來。



▲莉克終於說出令堤達震驚的事實。

CHECK 21-16

登上飛空艇之前，記得把召喚士的房間裡的物品全部帶走。



飛空艇(一) 事件流程

Airship (1) 22 MAP P. 194

22-1 CHECK
堤達與希德的對話

22-2
飛空艇啟動

22-3
壯烈的犧牲～基地炸毀

22-4 CHECK
飛空艇內部

22-5 CHECK
亞隆與希德的對話

22-6
與莉克的大哥阿尼基(アニキ)對話

22-7 CHECK
搜尋目標確定～聖貝貝爾宮

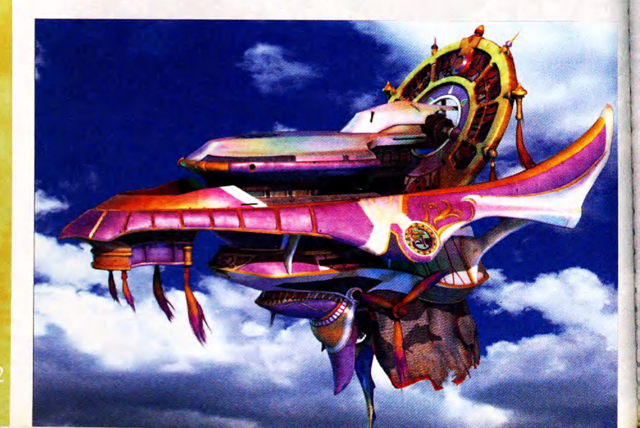
22-8 CHECK
林的受擊報告

22-9 CHECK
飛空艇上部船艙(飛空艇·キャビン)

22-10 CHECK
飛空艇甲板

22-11 CHECK
與聖貝貝爾宮的守護龍艾菲雷亞(エフレイエ)決戰
戰鬥·BOSS

22-12
飛抵聖貝貝爾宮(聖ベベル宮)上空



CHECK 22-1

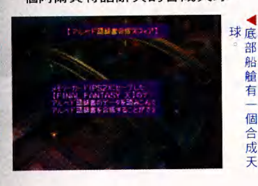
登上飛空艇之後，堤達就扯著希德不斷追問優娜的去處。希德反問堤達，找到優娜後你又要如何？還是一樣讓她繼續旅行，讓她與『辛』作戰，把全部的事都推給召喚士，然後讓她一個人去死嗎？堤達告訴希德，他保證無論如何都不會讓優娜死掉的。在希德了解堤達的心意後，開始利用飛空艇上的儀器找尋優娜目前所在的位置。



▲希德利用這個發光的藍色圓球尋找優娜。

CHECK 22-4

劇情結束之後就可以開始在飛空艇內部自由活動。要先到飛空艇內部去找其他的乘客談話後之後再回到艦橋，遊戲才會繼續進行。飛空艇大致上分為五層，乘坐的旅客除了我方的角色之外，其餘的就是阿爾貝特族的人民。角色的位置和數量會隨遊戲的進行而有所改變，不過幾乎是大同小異。經營旅行公司的林也會在這裡出現，他會販賣道具和裝備。另外，在飛空艇最下層的房間裡有一個阿爾貝特語辭典的合成天球。



◀底部船艙有一個合成天球。

CHECK 22-5

為了優娜的生命安全，希德堅決不讓優娜繼續旅行，他不會讓自己的姪女就這樣去送死。在救出優娜後，他會馬上要優娜放棄當召喚士，就算是違反優娜的意志，也比讓她死掉好。如果有誰反對的話，希德就把他丟出飛空艇。面對態度如此強硬的希德，亞隆也無話可說。

CHECK 22-7

與在中央駕駛座的阿尼基對話，他會報告已經找到優娜的行蹤，然後把影像放映出來。優娜穿著新娘禮服與西摩亞站在一起，那裡就是耶彭的總本部～聖貝貝爾宮(聖ベベル宮)。確定目標後，希德下令前進聖貝貝爾宮。在抵達聖貝貝爾宮之前還有一段時間，趁這個時間做好萬全的戰鬥準備吧。



▲露露告訴堤達那裡就是耶彭的本部。

CHECK 22-8

走出艦橋的時候船身會突然劇烈震動，這時候林會走進來報告飛空艇受擊的狀況。希德聽了以後當然又是很衝動地想將飛空艇炸掉，然後與敵人同歸於盡。可是如果把飛空艇炸掉之後又怎麼去救助優娜，所以莉克就告訴希德打擊魔物的工作就交給他們去做。

CHECK 22-9

移動到飛空艇的上部船艙(飛空艇・キャビン)，透過窗子可以看見外面飛舞著一隻巨大的飛龍。露露說這隻飛龍就是守護聖貝貝爾宮的最強聖獸，耶彭守護龍艾菲雷亞(エフレイエ)。此時希德會透過廣播，要大家到甲板上去迎戰守護龍。



▲艾菲雷亞已經在外面準備攻擊。

CHECK 22-10

希德透過廣播告訴大家要注意控制與飛龍的戰鬥距離，太近會有危險。由於飛空艇很巨大以致於移動需要一段時間，所以如果需要進行距離上的改變要事先通知。

CHECK 22-11

與頭目艾菲雷亞的戰鬥

艾菲雷亞(エフレイエ)不愧是最強的守護聖獸，與牠的戰鬥相當棘手。除了通常攻擊本身具有單體延遲(スウロ)的附加狀態以外，牠還會石化凝視(石化にらみ)以及威力強大的毒霧氣息(ポイズンブレス)攻擊，而且還會對本體施放增快術(ヘイスト)。與艾菲雷亞對戰以前，最好每位角色都裝備上防止中毒或石化的防具。戰鬥開始後，如果艾菲雷亞施放增快術，我方應該馬上使用解咒術(デスペル)解除快速效果。然後用破除力量(パワーブレイク)降低牠的攻擊力，施展延遲術(スウロ)讓牠減少攻擊次數。

當艾菲雷亞咆嘯之後，就表示他要吐毒氣攻擊我方，此時趕快命令希德將船駛遠，如此一來牠的毒氣將不會吹到我方身上。待毒氣結束後再讓飛空艇靠近，這樣一來一往就可以將艾菲雷亞擊倒。注意不要讓艾菲雷亞自己飛近我方，因為牠飛近來的時候會順便附加強大的全體攻擊。

觸發命令：靠近／遠離

當艾菲雷亞咆嘯的時候就要趕緊下達『遠離(はなれる)』的命令，等到毒氣結束後再下達『靠近(近づく)』的命令。只有兩個人可以使用觸發命令，分別是堤達和莉克。



▲記得要隨時注意情況命令飛空艇移動。



▲遠離艾菲雷亞之後牠的吹氣攻擊就沒有用了。



聖貝貝爾宮 事件流程

23-1
聖貝貝爾宮的結婚典禮

23-2
入侵聖貝貝爾宮

23-3 CHECK
攔阻的守衛僧兵
戰鬥・一般

23-4 CHECK
優娜的選擇

23-5
西摩亞的親吻

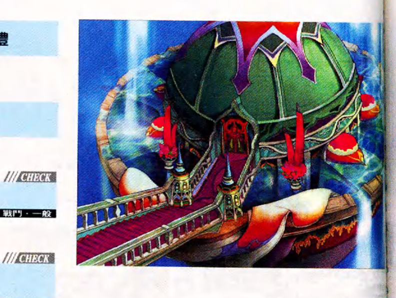
23-6 CHECK
優娜以死相逼

23-7 CHECK
千鈞一刻的召喚

23-8 CHECK
莉克的閃光彈

23-9 CHECK
機械化的聖貝貝爾宮
(劇情)(移動)

23-10 CHECK
聖貝貝爾宮的試練廳(聖ベベル宮·試練の間)



23-11 CHECK
聖貝貝爾宮的準備室(聖貝貝爾宮·控えの間)

23-12 CHECK
聖貝貝爾宮的祈禱之室

23-13 CHECK
奇諾克率兵包圍眾人
召喚獸巴哈姆特(バハムート)

23-14 CHECK
耶彭的本質

23-15 CHECK
死的螺旋

23-16 CHECK
最高法庭的判決

23-17 CHECK
趕盡殺絕

CHECK 23-3

聖貝貝爾宮的入侵作戰成功，接下來就是要救出在西摩亞身旁的優娜。在這裡會遭遇守護聖貝貝爾宮的寺院僧兵以及機械兵。僧兵有兩種，一種會以一般長槍射擊，令一種則會用火炎放射器攻擊。機械兵則有鐵騎63型和岩龍99型兩種。

進入戰鬥之後，要優先打倒會用火炎放射器攻擊全體的僧兵，以及會將我方同伴踢出戰鬥的鐵騎63型機械兵。

CHECK 23-4

就差那麼一些，眾人在樓梯前被僧兵包圍，堤達被奇諾克用槍指著頭。就在此時，站在西摩亞身旁的優娜，要開始對西摩亞舉行異界傳送的儀式。西摩亞發現後對優娜說，就算是假扮新娘，也要將我送回異界嗎？具有這麼頑固的個性才能稱得上是我的新娘啊！

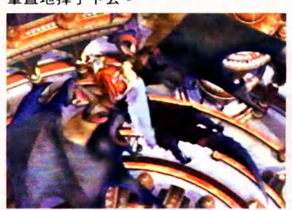
忽然間，站在西摩亞身後的麥卡出聲阻止了優娜的行動。麥卡以堤達一行人的生命威脅優娜，要優娜自己選擇。為了自己同伴的生命，無計可施的優娜只好放下手中的法杖，接受命運的安排。



▲原來優娜的目的是要將西摩亞送回異界。

CHECK 23-6

親吻完優娜的西摩亞，揮手下令殺了堤達一行人。聽到西摩亞這麼說，優娜只好站到後方的平台上以死相逼。奇諾克與僧兵放下武器後，堤達與莉克趕忙跑上前去，優娜要眾人快逃，但是堤達不肯，優娜要堤達相信她有獨自逃走的能力，她看著西摩亞，然後用手擦了擦自己的嘴唇，接著就將身體後仰，讓自己筆直地掉了下去。



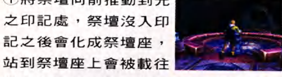
▲不停往下掉的優娜呼叫了瓦爾法列將她接了起來。

CHECK 23-8

一見大好時機，莉克馬上朝西摩亞等人丟了一顆閃光彈，讓眾人藉著這個機會逃離現場。順利逃走之後的第一件事，就是趕快與被召喚獸帶走的優娜見面。貝貝爾是寺院，所以優娜可能會去的地方就只有祈禱之室。確定目標以後，眾人進入貝貝爾宮開始探索。

CHECK 23-9

進入貝貝爾宮之後會發現裡面充滿了各種機械式裝置，這對於篤信耶彭教義的瓦卡來說實在是一大打擊。亞隆告訴他這就是耶彭真實的一面，表面說的是一套，裡面做的又是一套，也讓瓦卡對耶彭再次感到失望。



CHECK 23-10

聖貝貝爾寺院試練廳攻略流程：



①將祭壇向前推動到光之印記處，祭壇沒入印記之後會化成祭壇座，站到祭壇座上會被載往試練廳內部。試練廳內部全部都是以祭壇座移動的自動走道，自動走道相連接的地方有指向印記，按下○鈕可以決定行進方向。



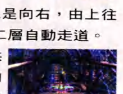
②進入第一層自動走道，移動到左邊的平台(以下都為第一次進入的方向為參考方向，在指向印記向左時按下○鈕)，然後拿取台座上的『貝貝爾天球』(ベベルのスフィア)。取得之後將祭壇推向走道繼續移動。



③移動至走道右邊的平台，將天球放到台座上然後返回走道。利用指向印記進入右邊連接下層的自動走道。



④往下移動到第二層的自動走道，再次利用第二層走道上的指向印記，向前移動至最底層。拿起底層台座上的『貝貝爾天球』，然後返回移動走道。

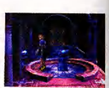


⑤返回走道後祭壇座會開始往上移動，遇到第二層走道的指向印記後向右轉(這個部分最難，要多試幾次；由下往上是向右，由上往下是向左。)，進入第二層自動走道。

⑥第二層自動走道一共有三個連接通道，方向都在右邊。先進入最後一個(也就是第三個)，將手上的天球放在台座上，開啟通往後面平台的路，然後返回自動走道進入第二個連接通道。



⑦進入第二個連界通道後，直接移動至走道盡頭拿取『封印天球』(封のスフィア)，然後再次返回第三個連接通道。



⑧回到第三個連接通道，將『封印天球』放置在走道盡頭的封印處。封印解開後進入拿取『破壞天球』(破のスフィア)，然後回到第二連接通道(拿取『封印天球』處)。



⑨將『破壞天球』放到第二通道盡頭的平台，開啟第一連接通道往上的自動走道。接著再次回到第三連接通道，拿起台座上的『貝貝爾天球』，結束後進入第一連接通道。



⑩進入第一連接通道後移動至盡頭，就會經由自動走道往上送至出口。



⑪爬上階梯後先開啟右邊的寶箱，可以得到稀有道具『HP天球(HPスフィア)』(這是放置在天球盤上空的區域，用來增加300點HP的天球；必須經過『力量天球(パワースフィア)』來發動)以及貝貝爾的封印。寶箱打開後會消失，地板上會出現光之印記。



⑫踩下光之印記將祭壇移動至樓梯上方的平台，將手中的天球放到平台裡的台座上，將祭壇往左邊推動後就可以拿到走道盡頭的寶箱。裡面是奇馬利的武器『騎士長槍』(ナイトランサー)。



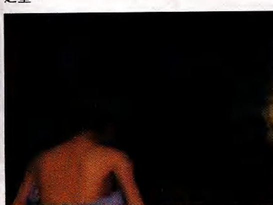
⑬往右邊走道前進就可以進入貝貝爾寺院的準備室。

23-11

CHECK 進入準備室之後，堤達急著確定優娜是否在祈禱之室裡，二話不說就跑去拉開祈禱之室的門。在一旁看見的奇馬利也過來幫忙，拉開了一個小空隙，讓堤達鑽了進去。

23-12

CHECK 映入眼簾的，是身穿新娘服的優娜，跪在地上向祈禱之子祈禱，這是堤達第一次看見祈禱之子的模樣。亞隆向堤達解釋，眼前的祈禱之子在和召喚士的心靈合而為一之後，就會賦予召喚士召喚獸的力量。這種經由耶彭的秘術取出，然後封印在祈禱之子像裡的人類靈魂，就某方面來說也是個可悲的死人。優娜承受了祈禱之子的力量後不支倒地，堤達抱起優娜後走出祈禱之室。

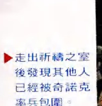


▲優娜跪在地上像祈禱之子祈求力量，這個祈禱之子相當的眼熟。

CHECK 23-13

莉克來不及阻止堤達離開祈禱之室。回到準備室後，堤達發現奇諾克已經率兵佔領了準備室。一網打進的奇諾克，得意地告訴被包圍的眾人準備接受寺院的審判。





▶走出祈禱之室後發現其他人已經被奇諾克率兵包圍。

CHECK 23-14

耶彭最高法庭開庭，審判眾人的是隆索族的凱爾克(ケルク＝ロンゾ)老師。可是就在審判的過程中，竟然出現了更令人吃驚的事實，原來不只是西摩亞，連麥卡也是活死人。這對眾人來說，不啻是一個相當大的大擊，連最後的一絲希望也淹沒在麥卡的言語中。整個史畢拉已經是一個被死亡統治的世界，長久以來與『辛』的持續對抗也不過是一種對世人的安慰與希望罷了，這些就是耶彭的本質，對抗這個本質的就是背叛者。

CHECK 23-15

亞隆告訴堤達在史畢拉到處都充滿著死亡，為了打倒『辛』而犧牲的召喚士，為了守護召喚士而死去的護衛。祈禱之子的正體是死者的靈魂，連耶彭的老師都是死人，史畢拉裡充滿了死亡。『辛』也不斷的堆積死者的靈魂而復活，這樣永遠循環的持續下去，就是死的螺旋。

CHECK 23-16

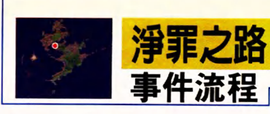
奇諾克前來傳達最高法庭的判決處分，之後堤達會和亞隆分開。堤達會被丟到水裡，然後與瓦卡和莉克碰面。他們三人必須經過淨罪水路逃走，其他人則是經過淨罪之路(淨罪の路)。



◀堤達在水路遇見了瓦卡與莉克。

CHECK 23-17

對於被流放到淨罪之路的優娜，麥卡還是無法感到安心。雖然從來沒有人曾經活著離開那裡，但麥卡還是決定加派士兵等在出口處以求斬草除根。西摩亞自願接下這個任務，但是奇諾克不信任曾經弒父的西摩亞，所以也跟著西摩亞一起去。



淨罪之路 事件流程



24-1 淨罪之路 CHECK

24-2 與同伴會合

24-3 與召喚士依薩爾對決 CHECK 戰鬥·召喚獸

24-4 離開淨罪之路

CHECK 24-1

由於禁罪之路的地圖較龐大且複雜，所以無法完全以描寫方式引導過關，請讀者參閱攻略地圖的部分，一邊對照文字說明一邊比照地圖位置來過關。









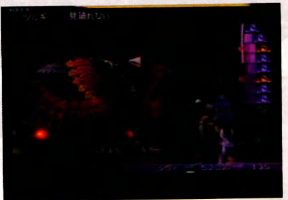




CHECK 24-3

三隻召喚獸

等待在淨罪之路終點的刺客竟然是與優娜同為召喚士的依薩爾(イサール)，依薩爾來到貝貝爾之後就被麥卡找來看守淨罪之路的出口，這場召喚士之間的決鬥已經無法避免。依薩爾會以召喚獸(伊弗利特→瓦爾法列→巴哈姆特)輪番上陣與優娜對決，這場戰鬥並不困難，只要依照一般的戰鬥方式即可順利獲勝。戰鬥結束後一行人就離開了淨罪之路。



▲同為召喚士的依薩爾毀以召喚獸與優娜對決。

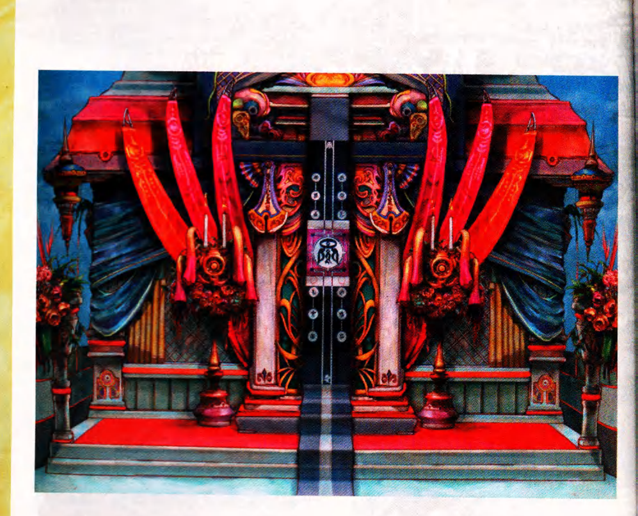
淨罪的水路 事件流程

25 MAP P. 195

25-1 ///CHECK
廣大的地下水路

25-2 ///CHECK
復活的守護龍艾菲雷亞·歐魯塔納(エフレイエ=オルタナ)
戰鬥·BOSS

25-3
離開淨罪的水路



CHECK 25-1

淨罪水路的空間構造相當巨大，看起來就像是一個龐大的地下排水系統。不過水路與淨罪之路不一樣，這裡只有一條路直通到底，所以不需要擔心迷路的問題。出發點的附近有一個寶箱，這個寶箱會販賣道具用品，記得補充需要的道具，尤其是不死鳥之尾(フェニックスの尾)一定要買，因為等會兒的頭目戰需要用到。頭目戰之前會有一個記憶天球，一定要在這裡儲存遊戲記錄。



▲這裡可以購買道具，記得要準備好所需物品。

CHECK 25-2

我方VS艾菲雷亞·歐魯塔納

進入閘道後會與復活的守護龍艾菲雷亞(エフレイエ＝オルタナ)進行戰鬥，艾菲雷亞的物理攻擊很強，而且特殊攻擊會吐石化氣息還有發射光彈，遭遇一般攻擊時還會自動反擊。只不過這次牠的屬性變成了殭屍，所以最快結束戰鬥的方法就是直接對牠使用兩個不死鳥之尾(フェニックスの尾)，這樣牠就會無法承受復活所帶來的傷害而死去。結束之後就可以游泳離開這裡。



◀直接以不死鳥之尾攻擊艾菲雷亞是最快的方法。

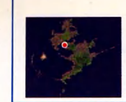
觸發命令：攻擊鑰匙

如果想要遊玩的話，可以試試這場戰鬥裡的觸發命令：攻擊鑰匙(カギをあける)來打開水閘門。逃了兩次之後，艾菲雷亞會被困在水閘門之外，這樣一來就可以避免掉艾菲雷亞的反擊，不過還是必須注意牠所吐出來的石化氣息。



▲攻擊鑰匙就可以開啟水閘門。





宏偉之橋(一) 事件流程

Highbridge (1)

26 MAP P. 195

26-1 CHECK
雙方人馬重逢

26-2 CHECK
奇諾克之死

26-3 CHECK
西摩亞變身

26-4 CHECK
護衛的精神

26-5 CHECK
VS西摩亞：異體決戰
戰鬥·BOSS

26-6
逃出貝貝爾宮



CHECK 26-1

通過了淨罪的考驗之後，雙方人馬終於在貝貝爾的宏偉之橋上見面了。看到優娜平安無事，莉克興奮的抱著她直呼太好了。但事情總是不會這麼容易就結束，西摩亞與奇諾克正從橋的另一邊領兵而來。

CHECK 26-2

奇諾克的屍體被士兵丟在地上之後，眾人才發現他已經死了。西摩亞大言不慚的告訴眾人，為了解救了迷失在權力慾望中的奇諾克，殺死他是讓他安息的最好方法。死是治療痛苦最好的方法，西摩亞要以死的力量拯救史畢拉，所以需要藉助優娜的力量與生命成為新的『辛』來將史畢拉毀滅，然後拯救它。終於，奇馬利再也忍受不住，大喊一聲衝上前去一槍刺進西摩亞的胸膛。



◀奇馬利一槍刺進西摩亞的胸膛。

CHECK 26-3

被奇馬利手中的槍刺穿胸膛的西摩亞，以手中的杖將奇諾克以及周圍的士兵變了成幻光蟲，這些幻光蟲全部融進了西摩亞的體內，讓西摩亞變身成為異體。擋在西摩亞前方的奇馬利叫眾人保護優娜並趕緊逃走，就在眾人猶豫時，亞隆也示刀強迫眾人快走。



◀西摩亞變身成為異體。

CHECK 26-4

走到半途的優娜想要返回幫助奇馬利，可是被亞隆阻止。此時堤達告訴優娜，既然我也是護衛，所以你要到哪我也會跟到哪。優娜的心意一下就被堤達猜中，所以兩人決定一起回去幫助奇馬利，看到了兩人回頭之後，其他人也跟在後面衝了上去。

CHECK 26-5

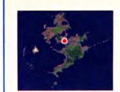
VS西摩亞：異體

變身為異體(シーモア：異体)之後的西摩亞會以連續魔法同時攻擊我方二人，施放的魔法屬性順序為冰、雷、水、炎，飛在他周圍的幻光異體初期的攻擊方式相同。等到西摩亞的HP降至24000點以後，本體會開始以破壞術(ブレイク)讓我方石化，幻光異體則會以碎裂之爪(砕きのツメ)配合，攻擊石化後的角色。當西摩亞的HP降至12000以下後，他就會以核融術(フレア)攻擊我方，而且幻光異體也會以中回復術幫本體回復(ケアルラ)HP。與西摩亞對戰時要隨時注意石化狀態的防禦，並且不要讓本體和幻光異體有機會連續攻擊。加強我方的攻擊速度和魔法防禦，再以猛毒術(バイオ)攻擊本體會有相當大的收效。



觸發命令：對話

記得與西摩亞對話(話す)提高能力，有三人可以藉由和西摩亞對話提高自身能力，分別是堤達→提昇攻擊力；優娜→提昇魔法防禦；亞隆→提昇攻擊力。



馬卡拉尼森林(二) 27
事件流程

MAP P. 186

27-1 CHECK
營地會談

27-2 CHECK
湖裡的對話

27-3 CHECK
聖泉裡的纏綿

27-4 CHECK
彼此的心意

27-5 CHECK
繼續未完的旅程

27-6 CHECK
離開馬卡拉尼森林



CHECK 27-1

雖然逃離了貝貝爾，但優娜卻被她最信任的耶彭背叛而顯的悶悶不樂。露露告訴堤達，優娜因為心情不好，所以一個人到森林裡去靜一靜了。雖然有奇馬利陪在她身邊，不過露露還是希望堤達可以去看看她。

CHECK 27-2

出了營地之後，往下一直前進就可以到達優娜所在的聖泉。見到了優娜之後，堤達先是和優娜道歉，因為他在什麼都不知道的情況下而說了許多傷害優娜的話。接著堤達勸優娜放棄旅行，與大家一同前往堤達所住的薩納爾康德，過著平凡的生活，當兩人聊的興高采烈時，原本真的打算放棄的優娜卻流下了眼淚，告訴堤達她做不到。



▲堤達看著流淚的優娜，終於低頭親吻了她。

CHECK 27-4

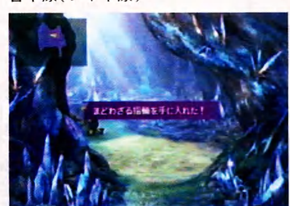
優娜還是決定要繼續未完的旅程，如果要她放棄旅行，就算是和堤達在一起也是不會快樂的。了解了優娜的心意，堤達決定支持優娜並永遠守護著她。優娜要堤達先回到其他人的身邊，堤達爽快的答應後便離開了。在離開森林之前，堤達聽到了優娜的口哨聲而飛奔回去。兩人碰面後，優娜告訴堤達還是一起回去好了。走了幾步之後，優娜握住堤達的手，兩人一同離開了森林。

CHECK 27-5

回到營地之後，優娜向大家宣佈繼續旅行的決定，並且讓大家為她擔心的事道歉。優娜本來想要繼續說下去，但後來卻被亞隆阻止。談話結束後大家就各自去休息了。

CHECK 27-6

隔天早上起來之後，原本露露所站的位置會有一個寶箱，裡面是混亂戒指(まどわざる指輪)，記得回去拿。離開營地後向右轉，裡面的地圖會有上下兩條路，走下面的路穿過森林之後可以在路邊撿到一個傑克德的記錄天球。往回走到營地外的地圖，走左邊的林道就可抵達納吉平原(ナギ平原)。



▲這個寶箱要記得拿取。



▲這裡藏有一個傑克德的記錄天球。



納吉平原 事件流程

Calm Lands 28 MAP P. 196

28-1 ///CHECK
一望無際的廣大平原

28-2 ///CHECK
林的巡迴公司

28-3 ///CHECK
陸行鳥訓練

28-4 ///CHECK
平原中央的休息區

28-5 ///CHECK
召喚士貝凱米妮的試練(三)(重要道具)召喚獸之心(召喚獸の心)
戰鬥·召喚獸

28-6 ///CHECK
魔物訓練所

28-7 ///CHECK
庫特族的追兵
戰鬥·BOSS

28-8 ///CHECK
平原谷底

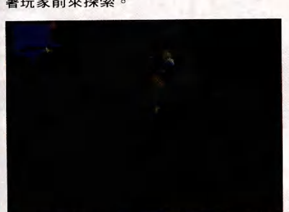
28-9 ///CHECK
前往嘎嘎塞特山(ガガゼト山)



CHECK 28-1

納吉平原，這片一望無際的廣闊草原，是歷代的大召喚士與『辛』對決的地方，也是旅程的終點。從這裡開始到薩納爾康德之間的道路只是一片荒野，沒有任何的城市與村莊存在。來到這裡以後，就等於是對『辛』作戰的倒數計時開始。可想而知，在這個廣大的平原裡也充斥了不少隱藏的秘密與有趣的事件。首先是陸行鳥的訓練場，如果在納吉平原裡想要能夠順利的移動，就一定要去訓練陸行鳥，經過陸行鳥的訓練之後，就可以開始騎乘陸行鳥自由地在平原裡移動，而且是免費的。

另外，如果可以將陸行鳥訓練場裡的訓練全部通過，在符合一定的條件下還可以獲得相當重要的物品。接下來是位在平原東部的魔物訓練所，這裡的主人會請你將跑走的魔物全數收回，不過前提是你必須用從這裡購買的武器將魔物打倒才行(請參閱魔物訓練所附表)。首要之務，就是將納吉平原裡的魔務全部回收吧！其他還有深藏谷底的詭異洞窟，騎乘陸行鳥才能到達的神秘寺院等，等著玩家前來探索。



▲納吉平原裡有非要騎乘陸行鳥才能到達的重要地點。

CHECK 28-2

走下山坡後會有一架螺旋飛機飛過來，這架飛機是林所經營的巡迴公司，這裡會販賣物品和武器，離開納吉平原之前都可以來這裡購買東西。



▲林的巡迴公司。

CHECK 28-3

迷你遊戲

在納吉平原上找到騎乘陸行鳥的訓練師，與他對話後就可以進入訓練陸行鳥的課程。要自由騎乘陸行鳥之前必須先通過最基礎的考驗，通過考驗之後就可以繼續下一級的測驗。如果玩家可以在最後一個測驗裡以零秒以下通過比賽，就可以得到重要的物品『日輪聖印(日輪の聖印)』，這可是一大挑戰(請參閱『七曜武器』相關介紹)。



▲和訓練師說話參加陸行鳥的訓練。

CHECK 28-4

走到平原中央的休息區之後，會走來一名叫做茲克(ズーク)的人，他是半年前瓦卡和露露所擔任護衛的召喚士，現在則成為寺院的僧官。他告訴眾人，目前優娜已經被指責為殺害奇諾克的人，麥卡已經下令格殺優娜一行人，眾人已經是耶彭的敵人，以後不要再接近寺院。茲克最後祝福他們的召喚士之旅可以走完全程，說完後就離開休息區了。



▲茲克認為優娜不可能殺人。

CHECK 28-5

在休息區的附近(左下角遺跡處)可以再次遇到貝凱米妮，這是貝凱米妮的第三次試練。這次的戰鬥，貝凱米妮會召喚希瓦(シヴァ)上場。打敗希瓦後可以得到重要的物品『召喚獸之心(召喚獣の心)』，召喚獸之心可以開啟召喚獸的能力。



▲擊敗貝凱米妮可以得到召喚獸之心。

召喚系統：培育使用說明

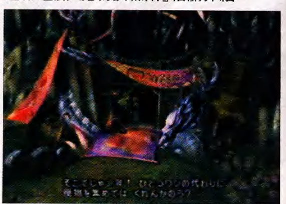
簡單的說，培育(そだてる)就是可以使用道具提昇召喚獸能力(各項屬性)的系統。原則上，召喚獸的能力越高所需花費的物品數量也會越高。其他的詳細內容請參閱『召喚獸』相關介紹。

▲使用物品來提昇能力。

CHECK 28-6

收集魔物的迷你遊戲

魔物訓練所位於平原的東部，看守員會告訴玩家，他不在的這段期間裡訓練所裡全部的魔物都跑掉了，他希望堤達可以幫他將逃走的魔物們收回。魔物訓練所進行的是收集魔物的迷你遊戲，進行魔物的回收動作時，玩家必須用訓練所特製的武器去攻擊魔物，特製武器只要向看守員購買即可。要讓訓練所開張，首先就是要回收納吉平原裡的所有魔物。詳細的魔物訓練所遊戲方式請參閱迷你遊戲『魔物訓練所』相關介紹。



▲這裡就是魔物訓練所。



CHECK 28-7

朝平原東北方前進就可以抵達橋的周圍(橋週邊)，在兩座橋的中間會遭遇庫特族的追兵。那兩人說要帶回優娜，可是卻被優娜當場拒絕，所以他們便叫出了『護法戰機(護法戰機)』與眾人對戰。

VS護法戰機的頭目戰

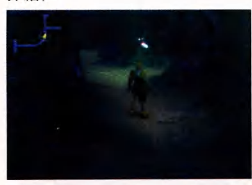
護法戰機的攻擊力與防禦力很高，而且被攻擊時也會以『爆裂拳(ブラストパンチ)』(單体HP減半，速度遲緩)給以對手反擊。我方可先以破除護甲(アーマーブレイク)降低護法戰機的防禦，再以御體術(プロテス)與增快術(ヘイスト)增加自身的防禦力與速度。然後瓦卡再使用附加黑暗效果的黑暗攻勢(ブラインバスター)讓牠降低擊中率，這樣應該可以輕鬆獲勝。最後要注意的是，當護法戰機在HP降至10000以下時，就會開始使用超防禦(マイティガード)與遲緩術(スロウガ)。



▲一併使護法戰機降低攻擊命中率。

CHECK 28-8

在第二座橋之前有一座往下的山坡，露露說從那裡下去可以到達平原的谷底部分。谷底有一座神秘詭異的洞窟，裡面存放了被偷走的祈禱之子像，裡面的敵人比起平原上的也較強。有興趣的玩家可以順道過去看看，不過身上要先帶有高額的鉅款，大約是20萬左右(關於此洞窟的詳細內容請參閱『召喚獸』相關介紹)。除此之外，谷底還藏有一把被列為重要物品的破舊的古劍(古ぼけた劍)，這把古劍日後會成為亞隆的日曜武器正宗(正宗)(詳情請參閱『七曜武器』相關介紹)。



◀這個洞窟裡藏有一個被盜走的祈禱之子。



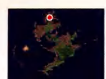
◀這把古劍可是大有來頭的寶物。

CHECK 28-9

過橋之後就可以進入嘎嘎塞特山的山區(ガガゼト山)。在進入山區之前，堤達再度看見了優娜面對景物的表情。這次他終於能了解優娜與景物道別的心情。



▲原來優娜會有這樣的表情就是在與沿途的景物道別。



嘎嘎塞特山 事件流程

Mt.Gagazet 29 MAP P. 203

29-1 CHECK
靈峰前的阻擋

29-2 CHECK
奇馬利的宿命對決 戰鬥・BOSS

29-3 CHECK
隆索族的最強戰士

29-4 CHECK
祝福的祈禱之歌

29-5 CHECK
召喚士與護衛的墓碑

29-6 CHECK
布拉斯卡的記錄天球

29-7 CHECK
大紅屋的弟弟

29-8 CHECK
西摩亞出現

29-9 CHECK
與西摩亞的終異體大戰 戰鬥・BOSS

29-10 CHECK
優娜知道真相

29-11 CHECK
靈峰之崖〔重要物品〕木星之印(木星の印)

29-12
成群的祈禱之子像

29-13 CHECK
不斷被召喚的祈禱之子群

29-14 CHECK
夢中的世界

29-15 CHECK
讓夢結束的夢

29-16 CHECK
堤達自夢中醒來

29-17 CHECK
登山洞窟

29-18 CHECK
山道左方水沒洞的第一試練 迷你遊戲

29-19 CHECK
山道上方水沒洞的第二試練 迷你遊戲

29-20 CHECK
洞窟出口

29-21 CHECK
聖地的守衛者 戰鬥・BOSS

29-22 CHECK
亞隆的迷惘

29-23 CHECK
進入遺跡薩納爾康德



///CHECK 29-1

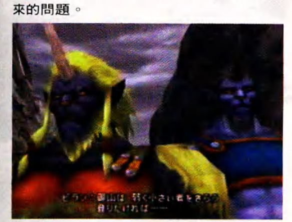
進入嘎嘎塞特山的靈峰之前，被守護聖山的隆索族阻擋在外，凱爾克(ケルク)不准背叛耶彭的優娜一行人通過。但是在優娜堅持打倒『辛』的決心之下，凱爾克與隆索族的戰士們終於被深深感動，同意他們進入靈峰通往薩納爾康德。



▲長老凱爾克接受了優娜的意志而同意他們進入靈山。

///CHECK 29-2

就算是凱爾克同意眾人進入靈山，但奇馬利還是被昔日就一直衝突不斷的比藍(ビラン)和安凱(エンケ)攔阻了下來。比藍是隆索族最強的戰士，當年在牠折斷奇馬利頭上的角之後，就一直認為弱小的奇馬利是隆索族的恥辱，所以三番兩次地找奇馬利的麻煩，牠認為弱小的奇馬利沒有資格通過靈山。為了進入靈山，為了能夠繼續保護優娜，為了自己的尊嚴，奇馬利要自己解決這個長久以來的問題。



▲比藍與安凱不讓奇馬利通過靈山。

頭目戰，VS比藍＆安凱

比藍(ビラン)與安凱(エンケ)雖然號稱是隆索族的最強戰士，但實際上與經過鍛鍊的奇馬利比起來能力相差很多，所以這場對決可以很輕鬆獲勝。在與比藍與安凱的戰鬥中，可以使用特技龍劍吸取對手能力，之前所沒學到的技巧可以趁此一次補完。尤其是兩人的HP降至1／2以下時，比藍會使用『超防禦(マイティガード)』，安凱會使用『清靜之風(ホワイトウィンド)』，這兩招一定要吸到。



▲趁這場戰役補足先前未學到的敵技巧吧！

///CHECK 29-3

落敗的比藍向靈山宣佈隆索族最強的戰士是奇馬利，讓奇馬利可以名正言順地通過靈山。比藍接著告訴眾人，他願意幫優娜擋下寺院過來的追兵，以作為折斷奇馬利之角的補償。兩人也告訴優娜，當優娜成功的打倒『辛』後，隆索族一定會幫優娜立像並裝上隆索族自豪的角(裝角？果然歷代的召喚士都要有角才行)。



▲被打敗的比藍很高興奇馬利變強了。

CHECK 29-4

談話結束後走上山頂，會發現比藍等人已經在山上等著優娜。接著比藍會帶頭開始唱著祈禱之歌祝福優娜。最後優娜對隆索族的戰士深深一鞠躬，感謝牠們所做的一切。


▲唱著祈禱之歌的隆索族戰士們。

CHECK 29-5

進入登山道前進不久，可以看見在轉折處有類似遺跡的大石。露露會說這是召喚士與護衛的墓碑。

CHECK 29-6

在登山道上隱密的通道裡藏有布拉斯卡的記錄天球。布拉斯卡在記錄天球裡面告訴優娜，不管以後優娜要做什麼，只要堅持自己的理想，布拉斯卡都會永遠地支持她。看完記錄天球後可以得到亞隆第三招必殺技(オーバードライブ)～『征伐』。

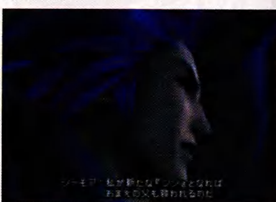

▲這裡藏有一個布拉斯卡的記錄天球。

CHECK 29-7

出現了大紅屋的弟弟，名叫旺玆(ワンツ)的年輕人。由於大紅屋被寺院以反叛者的理由抓了起來，所以他是代替哥哥來給予幫助的。玩家可以在旺玆這裡買到武器和物品，在繼續前進之前請在這裡補足裝備與必需品。

CHECK 29-8

越過這座山之後就是薩納爾康德了，莉克擔心優娜的心情又再度浮現。堤達安慰莉克一切等到了薩納爾康德再說，那裡是所有事情的起點，到時候一定會有辦法的。接受了堤達的說法，莉克也顯得心情比較好了。可是就在此時，西摩亞又再一次出現在眾人面前。堤達要莉克離開告訴亞隆，他要獨自一人對付西摩亞，但跑走的莉克一下就將所有的同伴帶回。在進入戰鬥之前，西摩亞告訴奇馬利他已經殺了所有抵擋他的隆索族戰士，接下來他要殺死僅剩下的這一個。最後，西摩亞告訴堤達，如果他成為『辛』的話，就可以拯救傑克德了。聽到西摩亞這麼說，堤達再也忍受不住而衝上前去。


▲西摩亞的說辭讓堤達大怒。

CHECK 29-9

頭目戰、VS西摩亞：終異體

從西摩亞背後的懸崖浮起一架『幻光祈機』，西摩亞與幻光祈機合體之後會變成『西摩亞：終異體(シーモア：終異



体)』。終異體與幻光祈機的攻擊方式變化較多，首先要破解終異體與幻光祈機以毀滅之矛(滅びのヤリ)(單体殭屍化)和重生術(アイレズ)一次殺掉我方一員的攻擊模式。所以身上要帶有足夠的聖水，而且全體必須施以敏捷術來中斷終異體與幻光祈機的連續行動。再來就是要注意『死刃的交擊(死刃の交擊)』(全體攻擊，受擊約在HP：2500左右)，西摩亞在施放的前一回攻擊會先以解咒術(デスペル)解除我方狀態，所以當解咒術出現後玩家要趕緊換上HP較高的且施有御體術(プロテス)的隊員。

當終異體的HP降至35000以下後，西摩亞會施放反射術(リフレク)在身上，然後幻光祈機也會進入自動攻擊模式並施法核融術(フレア)，當『必殺魔法準備OK！』的字樣出現後，終異體會在兩回合後(第二回合)使出完全破壞(完全なる破壞)的招式攻擊我方全體。把握這兩個回合的時間趕緊對我方施以禦魔術(シェル)，在這樣的情況下被攻擊大約會減少約2500左右的HP。另外，中毒與沉默的狀態攻擊對終異體有用，尤其是可藉由中毒損耗大量的HP。還有，千萬不要使用召喚獸上場戰鬥，因為西摩亞會用慈愛的一擊(慈愛の一擊)一次解決召喚獸。



▲注意不要讓終異體與幻光祈機有機會連續攻擊。

觸發命令：對話

記得與西摩亞對話(話す)提高能力，有二人可以藉由和西摩亞對話提高自身能力，分別是優娜→提昇魔法防禦；奇馬利→提昇攻擊力。

CHECK 29-10

優娜終於知道『辛』就是傑克德的事實。雖然堤達不知道傑克德成為『辛』的真正原因是什麼，但還是對『辛』的所作所為感到抱歉。瓦卡也終於了解堤達之前所說的一切都是事實，並不是被『辛』的毒氣所影響的幻覺。知道真相後的瓦卡，腦中也一片混亂，不知如何對恰普被『辛』殺死的事實釋懷。



▲堤達說出了自己的父親就是『辛』的事實。

CHECK 29-11

在通往下一張地圖之前，山崖通道上有一處狹窄的山道兩旁立了許多石柱。往左手邊數過去第四根和第五根的中間隱藏著一個寶箱，打開後是重要的物品『木星之印(木星の印)』。記得順道帶走。



CHECK 29-12

進入下一段山道後，眼前出現的是成群的祈禱之子像。優娜對此感到十分好奇，究竟是誰在召喚這麼龐大的祈禱之子群，而那又是一股什麼樣的龐大力量。莉克向亞隆詢問背後的真相，但亞隆要他們自己去找到答案。堤達贊成亞隆的說法，因為這是屬於他們自己的故事。堤達走向前去碰觸祈禱之子群像，結果竟然昏倒了。



▲出現在眾人眼前的是一股強大的力量。

CHECK 29-13

堤達醒來後會回到夢中的薩納爾康德，這時候要移動回到自己的家中，劇情才會繼續下去，一切的真相就要大白了。

CHECK 29-14

真相即將大白

回到家裡後，會發現角落蹲著一位神秘少年。原來這位少年就是聖貝貝爾宮的祈禱之子(他的力量就是巴哈姆特)，他已經和堤達見過好幾次面了(遊戲剛開始時的那位少年，還記得吧？)。他告訴堤達，現在眼前所有的一切都是夢，連堤達自己也是夢。(祈禱之子會跑走，離開屋子來到船的上部甲板會繼續劇情。)

祈禱之子告訴堤達，在很久以前，史畢拉曾經發生薩納爾康德與貝貝爾的大規模戰爭，後來薩納爾康德慘敗在使用機械的貝貝爾軍手下。不甘心薩納爾康德的滅亡，殘餘的召喚士和居民為了延續薩納爾康德的繁榮，所以全部變成了祈禱之子，進行永生的召喚。而這群龐大力量所產生的巨大召喚獸，就是堤達過去所居住的不夜城薩納爾康德。那裡的所有一切都是夢，城市、街道甚至是裡面的居民都是夢，堤達的父親與母親，還有堤達本身都是祈禱之子群的夢。

如果祈禱之子群不再繼續作夢的話，那所有夢中的一切都會消失，包括堤達。持續了這麼久的夢，祈禱之子群也感到累了，他們希望堤達和傑克德可以結束這一切。因為傑克特與堤達都碰觸到了史畢拉死的螺旋的中心，也就是『辛』，所以他們兩人已經不是一般的夢了。最後祈禱之子希望堤達可以再走下去，只要再繼續下去，說不定他可以成為讓夢結束的夢。



▲祈禱之子告訴堤達他是所有祈禱之子的夢。

CHECK 29-15

結束談話後，堤達自夢中醒了過來。堤達告訴眾人他作了一個夢，因為大家叫他所以他醒了過來，睡了一覺也恢復了精神，所以繼續往下走吧。

CHECK 29-16

離開祈禱之子群像後進入登山洞窟。要穿越這裡必須先通過兩個試驗。這兩個試練分別在左右兩個水沒洞裡，且要依順序解開。進入水沒洞之後要游泳前進，依照慣例只有堤達、瓦卡和莉克三人可以使用。另外，解開試練之後所出現的通道也會有通往隱藏寶箱的山道，



要記得順路拿取。



◀記得要順道拿取這些寶箱。

CHECK 29-17

迷你遊戲

先進入左方山道可以到達的水沒洞，走到最後會有一個外圍被好幾層晶體所覆蓋的核心開關。過關的方式就是由瓦卡自遠處丟球直接命中核心，那通道的開關就會打開。由於這些晶體層會不斷旋轉，所以玩家要注意動向，多試幾次。成功之後返回中央通道，會發現山道中央的通道已經打開，向上方前進後就可以到達第二試練。



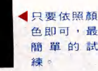
▶多試幾次一定會成功。

CHECK 29-18

迷你遊戲

經過中央山道的上方通道抵達洞窟裡的第二個試練。這個試練比第一個要簡單許多，玩家只要將正確的角色塞進相符顏色的洞窟即可。答案是：莉克→綠色、堤達→藍色、瓦卡→紅色。成功後返回洞窟中央山道。





◀只要依照顏色即可，最簡單的試練。

CHECK 29-19

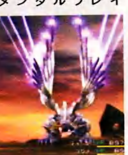
再次回到中央山道，可以看見在上方通道的相同地點出現了一座石梯，順著石堤往上走就可以離開洞窟。在離開洞窟之前，亞隆會告訴優那，在薩納爾康德等待著召喚士的是優娜蕾絲卡。優娜蕾絲卡在等待著擁有強大力量的召喚士，所以會放出魔物來考驗召喚士的實力，要優娜先做好心理準備。

CHECK 29-20

通往薩納爾康德的第一個試練就是打倒守護聖地的『聖地的守衛者(聖地のガーディアン)』。

打倒『聖地的守衛者』

聖地守衛者(聖地のガーディアン)的能力相當多樣化，除了擁有很強的攻擊招式以外，還會輔助性魔法，以及大回復術(ケアルガ)和自療術(リジェネ)。牠的(フォトンウイング)會除了對全體損傷1000多的HP以外，還會附加多種狀態，其中最麻煩的是混亂，所以至少場上的同伴中要有人裝備防止混亂的防具。攻擊前先以破除護甲(アーマーブレイク)和破除心靈(メンタルブレイク)；降低對手防禦，再增快我方速度攻擊。如果守衛者使用回復魔法的話，就對牠使用反射術(リフレク)反彈牠的回復術至我方。



CHECK 29-21

戰鬥終於結束，再往前進就是傳說中的薩納爾康德。莉克希望能多一點時間思考解救優娜的方法，但是被亞隆拒絕。亞隆告訴堤達和瓦卡，當年他在這裡也曾經迷惘，雖然也想要盡力改變些什麼，但結果還是什麼都做不到，不過那已經是屬於他自己過去的故事了。

薩納爾康德遺跡 30 事件流程

MAP P. 206

30-1 夢幻的千年遺跡

30-2 優娜遺留的記錄天球 CHECK

30-3 通往遺跡的道路

30-4 故事的最終章 CHECK



30-5 進入遺跡 CHECK

30-6 遺跡看守者 CHECK

30-7 進入耶彭·巨蛋(エボン＝ドーム)



CHECK 30-1

這裡就是一千年前毀滅的都市，也是優娜旅行的目的地，或許也是堤達故事裡的最後一章。



CHECK 30-2

越接近遺跡，莉克的心情就越擔心。她不願意優娜就這麼死了，所以希望大家可以一起來想想辦法幫助優娜。優娜很感謝莉克的心情，與莉克擁抱過後眾人繼續前進。此時優娜的衣服裡掉下了一顆記錄天球。天球裡的內容是眾人經過米漢街道時，在旅行公司休息時錄的。優娜在記錄天球裡面留下了與所有的同伴認識的經過以及想法與感謝。這也是身為召喚士的優娜，最後留給大家的遺言。



◀莉克希望大家可以一起來想辦法。





▶堤達聆聽了優娜的遺言。

CHECK 30-4

終於到達了薩納爾康德遺跡。遊戲片頭的劇情再一次地出現，也更能感受到這期間的無奈。就如同堤達所說的，也許這已經是最後了，所以我要將所有的事都說出來。也就是這樣，玩家才會有機會進入FFX的故事裡。從這裡開始到最後，玩家要與堤達一起面對未知的命運，最後的結果只有走到最後的人才會知道，這也是每一個玩家自己的故事。



▲真的是最後了嗎？

CHECK 30-5

薩納爾康德已經完全成為廢墟了，沿路前進時有寶箱可以拿，記得帶走。走到一半時，瓦卡會說這裡看起來很像是異界，亞隆回答他這裡只是與異界相似的地方。這條道路的終點就是耶彭的聖地，優娜蕾絲卡等待召喚士的地方『耶彭・巨蛋』。

CHECK 30-6

耶彭・巨蛋的入口有一名老者看守著，他會對想要進入其中的召喚士進行檢證。他看了優娜的臉之後同意優娜進入巨蛋裡，說完之後就往前走到盡頭消失了。

The Dome

耶彭・巨蛋 事件流程

31 MAP P. 206

31-1 巨蛋的內部 CHECK

31-2 回憶異象(一) CHECK

31-3 回憶異象(二) CHECK

31-4 布拉斯卡三人組(一) CHECK

31-5 巨蛋的迴廊

31-6 布拉斯卡三人組(二) CHECK

31-7 耶彭・巨蛋的試練廳 CHECK

31-8 魔天守衛者 CHECK 戰鬥・BOSS

31-9 耶彭・巨蛋的祈禱之室(エボン=ドーム・祈り子の間) CHECK

31-10 優娜蕾絲卡的究極召喚 CHECK

31-11 布拉斯卡的選擇 CHECK

31-12 究極召喚的人選 CHECK

31-13 優娜與眾人的決定 CHECK

31-14 決戰優娜蕾絲卡 CHECK 戰鬥・BOSS

31-15 螺旋破壞 CHECK

31-16 亞隆的告白 CHECK

31-17 離開耶彭・巨蛋

31-18 『辛』來訪

31-19 返回飛空艇

CHECK 31-1

從這裡開始到最後會經歷許多以前殘存的回憶所造成的異象，看了這些異象之後更能了解以前所發生的種種事件。尤其是布拉斯卡、傑克德與亞隆三人組的回憶，更是清楚的呈現了當年布拉斯卡求得究極召喚的經過，還有隱藏在背後的真相。

CHECK 31-2

進入巨蛋之後的第一段異象。這是昔日的大召喚士永坤(ヨンクン)與他的護衛之間的對話。亞隆解釋說，這個充滿幻光蟲的巨蛋就好像是一個巨大的天球一樣，在這裡發生過的回憶會永遠的殘留下來。

CHECK 31-3

繼續前進之後，會看到第二段異象。這一段記錄了西摩亞小時後與他母親之間的事。西摩亞的母親為了讓大家可以接受西摩亞的身分(混血)，所以決定成為祈禱之子(因為祈禱之子是為了打倒『辛』而奉獻出生命的人)。但是西摩亞不願意母親這麼做，這也是造成他日後行為偏差的原因。



▲西摩亞哭著要母親不要成為祈禱之子。

CHECK 31-4

布拉斯卡三人組的第一段異象。裡面述說著當年傑克德與亞隆勸說布拉斯卡的情景。雖然亞隆一直希望布拉斯卡可以放棄，但布拉斯卡已經下定決心，為了消除史畢拉的悲傷，他一定要打倒『辛』。



▲為了史畢拉，布拉斯卡已經下定決心打倒『辛』了。

CHECK 31-6

在迴廊裡可以見到布拉斯卡三人組的第二段異象。傑克德對於接下來的試練感到不耐煩，他覺得都已經來到這裡了，應該要有歡迎的煙火才對。布拉斯卡對他說，煙火等把『辛』打倒以後再施放吧！

CHECK 31-7

穿過迴廊之後就會到達最後的試練廳。這裡的考驗是玩家必須依照螢幕上所顯示的方塊種類與顏色，將地板上相同的方塊全部踩出來。過關的方式請參照附圖。解開第一個房間的試練後，在房間的兩旁會送出左右各三個祭壇，通往第二個房間的們也會打開。先將四個角落的祭壇分別推入(一次只能解開一個)，再到第二個房間依照螢幕要求踩出方塊。當四個角落的封印都解除了之後，再到第二個房間的螢幕祭壇上拿取奇力卡天球(キーリカのスフィア)裝到第一



個房間左邊中間的祭壇，解開奇力卡的封印；以及比塞特天球（ビサイのスフィアド）裝到右邊的祭壇解開比塞特的封印。所有的封印都解開後進入第二個房間，就會與魔天守衛者進行（魔天のガーディアン）戰鬥。

CHECK 31-8

BOSS戰、VS魔天守衛者

與魔天守衛者（魔天のガーディアン）進行戰鬥的場地，是一座以六個封印做為地板圍繞守衛者的特殊場地，玩家必須以觸發命令的「移動」來進行位置的變換。其實重點是在於守衛者的反擊能力，會一次攻擊在牠前方以及兩側的目標，而且牠也會不斷更動方向。所以要擊敗守衛者的方法，是盡量移動兩名角色到牠反擊不到的後方以及後兩側的封印上，並留下一名攻擊者在守衛者的前方。

讓三名角色能夠呈現三角形的形狀攻擊，當然，我方在速度上一定要提昇，並且還要加上可以提昇防禦力的御體術。另外，守衛者的狂暴之雷（バーサクマイン）攻擊會讓我方一員呈現狂暴狀態，所以要裝備防止狂暴的防具。除此之外，還要注意魔力之雷（マジカルマイン）的攻擊魔法，魔力之雷會一次鎖定兩個封印地板然後開始閃爍，如果在爆炸以前沒有離開被鎖定的地板，那就會被一次完全擊倒，成為戰鬥不能狀態。



▲盡量保持三角形的陣形來攻擊魔天的守衛。

CHECK 31-9

戰鬥結束後，優娜請大家一同前往祈禱之室。進入祈禱之室後發現並沒有究極召喚，在地上的祈禱之子像已經成為普通的石像了。巨蛋的看守著告訴優娜，那座石像就是史上第一位成為究極召喚的塞昂（ゼイオン）（也就是大召喚士優娜蕾絲卡的丈夫），但是他現在已經消失不在了。不過優娜蕾絲卡會再給予優娜一個新的究極召喚，一個和召喚士一心同體所結合的強大力量。繼續前進吧！優娜蕾絲卡在裡面等著眾人。



▲地上的石像就是史上第一位究極召喚～塞昂。

CHECK 31-10

進入大廳後，傳說中的初代大召喚士優那蕾絲卡（ユウナレスカ）果然現身了。原來所謂的究極召喚，就是讓召喚士在身邊的護衛中選擇出人選，優娜蕾絲卡就會以她的秘術將這個人轉換成究極召喚。這種結合了召喚士與護衛之間的思念、羈絆的力量結晶所成的究極召喚，才是打倒『辛』的真正力量。



▲藉由優娜蕾絲卡的力量成為究極召喚。

CHECK 31-11

布拉斯卡三人當年的情景再度重現。傑克德自願成為布拉斯卡的究極召喚，因為他已經無法回到薩納爾康德，無法完成培育堤達成為一流選手的夢想，所以他決定與布拉斯卡一同對抗『辛』的決戰，在他的人生留下最後的意義。亞隆告訴傑克德不要自暴自棄，只要活下去就可以期待無限的可能性。但此時傑克德已經下定決心，所以亞隆阻止他也是沒有用的，就算是經過短暫的納吉節之後『辛』還是復活了，也要賭上這一次的戰鬥，期待無限的可能性。


▲只要活著就可以期待無限的可能性。

CHECK 31-12

看到了過去所發生的情景，堤達決心要將這個螺旋改變。如果還是依照耶彭的教義去做，那只會繼續陷入螺旋而已。他要想出可以打倒『辛』又可以讓優娜不死的方法，所以決定再去向優娜蕾絲卡問清楚，他相信亞隆十年前所說的無限的可能性。而對優娜來說，如果她讓自己的故事就這樣隨波逐流下去，那就算是結束了也會感到後悔，所以她要自己決定該走的路。


▲優娜決定要自己選擇要走的路。

CHECK 31-13

進入魔天之後，優娜蕾絲卡告訴眾人『辛』是不滅的，打倒『辛』的究極召喚會成為新的『辛』，所以『辛』一定會復活。到此，堤達終於了解為什麼傑克德會成為『辛』的原因了。『辛』是史畢拉所背負的命運，也是永遠無法改變的命運，耶彭的教義只是讓這個悲傷的世界產生希望而已。因為這個無法改變的事實，而犧牲掉了許多無謂的生命，優娜認為不能再繼續這樣自欺欺人下去了，所以眾人決定挺身與優娜蕾絲卡對抗，打破這個千年來無解的螺旋。


▲優娜蕾絲卡告訴大家，『辛』是史畢拉必須永遠背負的命運。

CHECK 31-14

優娜蕾絲卡有二段變身的能力。


◀未變身前的優娜蕾絲卡。

▶優娜蕾絲卡第一次變身。


◀優娜蕾絲卡第二次變身。

CHECK 31-15

優娜蕾絲卡被擊敗後，悲傷的告訴眾人，究極召喚要就此消失了，史畢拉的最後希望也跟著消失了。就算眾人有方法可以打倒『辛』，但是永生的耶彭・咒（エボン＝ジュ）還是會產生出新的『辛』來。失去了希望的光芒，史畢拉會陷入悲傷的螺旋裡。不過堤達依然沒有放棄，接下來要他要去打倒『辛』，並且找出不會讓『辛』再復活的方法。劇情結束後先不要急著離開，魔天裡藏有一個重要的物品一定要取得。這裡有兩座永遠循環的樓梯，先到下樓的樓梯往下走，等出現在上樓的樓梯之後再上樓一次。堤達會出現在下樓的樓梯上，往上走後就可以看到一個寶箱，打開後可以得到『日輪之印（日輪の印）』。



▲重要物品日輪之印的所在地。

CHECK 31-16

離開魔天之後，亞隆叫住堤達，告訴他所有事情的始末。十年前，布拉斯卡與傑克德因為打倒『辛』而犧牲後，心有不甘的亞隆再次回到這裡質問優娜蕾絲卡，可是亞隆卻敗給了優娜蕾絲卡，亞隆拖著殘破的身體將優娜的未來託付給奇馬利之後就死去。死去的亞隆並沒有到異界去，而是乘著『辛』來到了堤達所居住的薩納爾康德，從那時候就開始照顧堤達到長大成人。這都是因為當年傑克德在成為究極召喚之前，所託付給亞隆的最後一件事。

CHECK 31-18

堤達走出巨蛋後，會看見巨大的『辛』已經在外面等他了。



▲面對巨大的『辛』，堤達心理想著，雖然已經沒有究極召喚了，不過他會想出辦法的。









飛空艇(二) 事件流程

32 MAP P. 194

- 32-1 亞隆的看法 ///CHECK
- 32-2 優娜與希德感人的會面
- 32-3 飛空艇的傳送機能 ///CHECK
- 32-4 飛空艇內部
- 32-5 奇馬利的答案 ///CHECK
- 32-6 擊敗『辛』的方法 ///CHECK
- 32-7 開啟領航地圖 ///CHECK
- 32-8 前往宏偉之橋

攻略解說

CHECK 32-1

上了飛空艇之後，亞隆詢問堤達是否有好的解決方法，堤答說方法應該要大家一起想。亞隆回答他，你和『辛』可以心意相通，說不定這是個突破困境的方法，不過還是要知道怎麼做才行。說完就逕自走出艦橋。

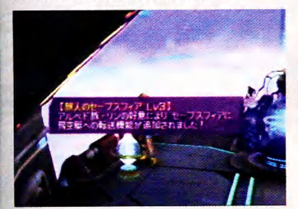


▲雖然之前這麼說，但最令人困擾的還是方法吧?!

CHECK 32-3

飛空艇傳送機能

調查記錄天球後會新增一項功能，就是以後不管到哪裡去，只要對記錄天球使用『返回飛空艇(飛空艇へ)』這項功能，就可以直接傳送回飛空艇內部。



▲記錄天球新功能開啟，這項便利的新增功能是林所做的，真是要好好的感謝。

CHECK 32-5

移動至上部船艙到左邊窗戶處與優娜談話，優娜會說她無法想出跳脫耶彭教義以外的方法來打倒『辛』。這時候奇馬利會出現告訴優娜，打到『辛』的方法並不在教義裡，他會直接去問麥卡，就算是逼迫也要他說出來。



▲沒想到平日沉默寡言的奇馬利可以說出這麼有哲理的話。

CHECK 32-6

回到艦橋之後，堤達會從同伴那裡聽到打倒『辛』的方法。作戰的方式是，利用傑克德喜歡祈禱之歌的特性，先放出祈禱之歌讓狂暴的『辛』安靜下來，再尋求破綻進攻。



▲堤達聽完提議後認為值得一試。

CHECK 32-7

對話結束後向希德對話，就可以開啟領航地圖(ナビマップ)。

領航地圖的功能

領航地圖有三項功能：

①地點選單(リスト)：開啟後可移動到放置在世界各地的記憶天球。

②輸入密碼(インプット)：輸入密碼，



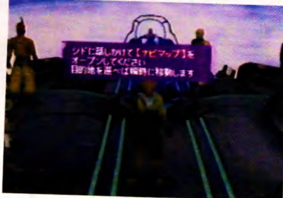
破解後會產生新的探索地點。

③位置搜尋(サーチ)：以飛空艇上的儀器探索尚未發現的新地點。

領航選單詳細的使用說明請參閱『飛空艇』相關介紹。

這時候選『地點選單(リスト)』，然後會看到一長串由上至下的地點，選到『宏偉之橋(グレートブリッジ)』，而後面有一個NEW就表示這是新產生的地點或有新事件，按下『是(はい)』即可出發。





▲向希德對話開啟領航地圖。



▲領航地圖選單，選擇地點選單(リスト)。

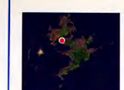


▲開啟地點選單後選擇宏偉之橋(グレートブリッジ)。



▲確認後即可出發前往。





Highbridge(2)

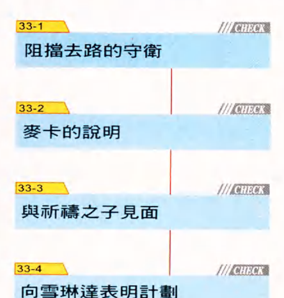
宏偉之橋(二)

事件流程

33



MAP P. 195



33-1 CHECK
阻擋去路的守衛

33-2 CHECK
麥卡的說明

33-3 CHECK
與祈禱之子見面

33-4 CHECK
向雪琳達表明計劃

33-5
返回飛空艇



CHECK 33-1

抵達宏偉之橋後眾人馬上被僧兵擋住去路，幸得雪琳達出面才得以平息一場紛爭。由於人手不足的關係，雪琳達被任命為守衛的監督官，目前寺院的狀況可說是十分的混亂。不過雪琳達還是為眾人安排了晉見麥卡的機會。



▲雪琳達告訴衛兵優娜是反叛者的事，是由阿爾貝特族放出來的消息，這點讓莉克相當的不諒解。

CHECK 33-2

麥卡在得知眾人打倒優娜蕾絲卡後相當的震驚，眾人要他說出耶彭·咒(エボン＝ジュ)的秘密。麥卡告訴眾人，耶彭·咒會匯集死者的靈魂，然後把它們變成保護自己的鎧甲，而這件鎧甲就是『辛』。但是可以打破這件鎧甲的究極召喚卻被消滅了，所以麥卡無法承受這個事實，就幻化成幻光蟲逃亡異界了。麥卡消失後，祈禱之子忽然出現在現場，告訴優娜與堤達到祈禱之室找他。



▲亞隆欺騙雪琳達麥卡沒有出現，不明究理的雪琳達依然說要把麥卡找出來。

CHECK 33-3

進入祈禱之室後，祈禱之子會詢問兩人是否已經知道打倒『辛』且不會讓牠再繼續復活的方法，選擇『大概知道了(わかったつもり)』，然後他會繼續詢問兩人應該怎麼做。選擇『打倒耶彭·咒(エボン＝ジュを倒す！)』，祈禱之子會回答兩人這是正確的答案。然後他會告訴兩人，耶彭·咒以前也是一名召喚士，不過他現在只是因為要持續召喚的動作而存在。就算使用究極召喚打倒了『辛』，也沒有辦法打倒耶彭·咒，因為耶彭·咒會轉移到究極召喚獸上去變成新的『辛』。所以當眾人進入『辛』的體內與耶彭·咒決戰時，一定要召喚祈禱之子們幫忙。最後祈禱之子告訴堤達，當這一切都結束以後，他們就不會再繼續作夢了，到時候所有的夢都會消失。堤達體諒地回答祈禱之子的辛苦，卻被優娜發現這其中似乎有隱藏著她所不知道的事實。



▲雖然堤達推說沒事，但優娜明白這終究是個謊言。

CHECK 33-4

返回宏偉之橋後，莉克將祈禱之歌的計劃託予雪琳達。莉克希望雪琳達告訴整個史畢拉的人民，當聽到飛空艇開始播放祈禱之歌時，所有的人可以一起跟著唱。雪琳達了解之後，馬上答應要將這個訊息傳遞給全部的人民知道。



▲知道這樣的計劃可以打倒『辛』，雪琳達興奮地答應幫忙。

飛空艇(三) 事件流程

Airship(3) 34 MAP P. 194

34-1 鎖定目標～『辛』 CHECK

34-2 世界的祈禱之歌 CHECK

34-3 發現目標～『辛』 CHECK

34-4 發動攻擊 CHECK

34-5 飛空艇內部

34-6 飛空艇甲板

34-7 遺言粉碎 CHECK

34-8 『辛』發動攻擊

34-9 『辛』的左手攻擊行動 CHECK 戰鬥·BOSS

34-10 擊落『辛』的左手

34-11 『辛』的右手攻擊行動 CHECK 戰鬥·BOSS

34-12 擊落『辛』的右手

34-13 跳上『辛』的身體

34-14 攻擊『辛的鱗片:古奈依(シンのコケラ:グナイ)』 CHECK 戰鬥·BOSS

34-15 攻擊『辛』(『シン』) CHECK 戰鬥·BOSS

34-16 墜毀的『辛』

34-17 準備待發 CHECK 戰鬥·BOSS

34-18 前往飛空艇甲板

34-19 飛空艇甲板 CHECK

34-20 『辛』的甦醒

34-21 正面突入 CHECK

34-22 飛空艇甲板

34-23 與『辛』對峙

34-24 與『辛』正面決戰 CHECK 戰鬥·BOSS

34-25 空間缺口

34-26 進入『辛』的體內

CHECK 34-1

回到飛空艇後，直接與希德對話可以開啟領航地圖，選擇目標『辛（シン）』後會開始發生劇情。



CHECK 34-2

祈禱之歌的計劃進行的很順利，整個史畢拉都可以聽見傳來的歌聲。



▲經過希德的操作之後，飛空艇開始對史畢拉播放祈禱之歌。

CHECK 34-3

阿尼基發現了『辛』的位置。



▲終於發現了漂浮在空中的『辛』。

CHECK 34-4

堤達告訴希德他們要想辦法進入新的體內，希德答應會幫助他們。

CHECK 34-7

到了甲板之後，全史畢拉人民的歌聲更清楚了，也更加深了眾人的決心。堤達拿出優娜記錄遺言的天球，然後告訴她這已經不需要了吧，說完後就將天球拋向空中，徹底地粉碎了優娜的遺言。此時忽然傳來一陣巨大的震動，原來是『辛』開始發動攻擊了。

CHECK 34-9

與『辛的左手』戰鬥

遭受了『辛』的毀滅攻擊，堤達醒過來之後赫然發現『辛』就在眼前。希德發現了『辛』的手上有奇異的光點，他認為那裡一定有什麼秘密。結果飛空艇竟然被『辛』給吸過去了，眾人進入與『辛』的左手的戰鬥。與『辛的左手』戰鬥，以遠距離的方式攻擊可以佔較大的優勢。玩家只要避掉『辛』的全體物理攻擊，其他的魔法攻擊就沒什麼威脅。此時玩家只要以瓦卡的球、魔法或是召喚獸攻擊即可輕鬆獲勝。



▲保持遠距離，直接以魔法攻擊手部。



CHECK 34-11

與『辛的右手』戰鬥

比照打倒左手的方式攻擊即可。



▲近距離攻擊的時候就是這個樣子。

CHECK 34-13

雖然眾人一口氣擊斷了『辛』的左右手，但是大哥卻報告主砲已經損壞了。希德要大家退回來重新擬定作戰方針，可是堤達認為要趁勝追擊，所以眾人直接跳到『辛』的身體上去實行作戰計劃。另外，這裡有一個小分歧，依好感度不同，比堤達早一步跳下去的同伴也會不一樣。



▲趁勝追擊是水鬥球的鐵則。

CHECK 34-14

與『辛的鱗片：古奈依』戰鬥

『辛』的身體上會有連續兩次戰鬥。第一次的戰鬥是『辛的鱗片：古奈依（シンのコケラ：グナイ）』。古奈依並不會很強，大致上只要注意牠的毒攻擊（攻擊單人的毒液和攻擊的全體毒氣（ためいき））就好了。另外，古奈依懼怕火屬性，所以可以用露露的火焰系法術或裝備附加火系屬性的武器來給予大量的傷害。



▲古奈依龜縮起來以後就要當心牠吐出攻擊全體的毒氣。

CHECK 34-15

與『辛』戰鬥

這裡的『辛』應該是指屬於本體的部分吧。雖然是本體的一部份，不過強度卻意外的弱，相當容易就可以擊倒。外形像花一樣的本體部分，其核心會聚氣然後放出強重力術（グラビジャ；全體體力降至1／4），除此之外並無其他較強的攻擊，所以可以安心地擊倒。



▲重力術是核心的主要攻擊。



CHECK 34-17

集合大家的力量精采的打了一場漂亮的勝仗。『辛』除了左右手已經被擊毀之外，整個巨大的身體也墜落在貝貝爾。但是還沒有結束，如果不進入『辛』的體內將耶彭・咒打倒的話，『辛』依然會再度復活。希德知道問題所在之後，答應趕緊修好主砲以應付下一場的戰鬥。

CHECK 34-19

優娜一個人站在甲板上看著墜落在貝貝爾的『辛』，思考著祈禱之子對他們所說過的話。倘若耶彭・咒可以轉移到究極召喚獸的身上，那麼耶彭・咒也可能轉移到一般的召喚獸身上。這麼一來，即使不使用究極召喚也可以將『辛』打倒。所以只要打倒全部的召喚獸，耶彭・咒就會無處可逃，接下來就是打倒耶彭・咒的機會。長久以來，耶彭・咒在『辛』的體內不停的召喚祈禱之子的夢。當耶彭・咒被消滅之後，祈禱之子們就可以不用再繼續作夢，得到永遠的休息。



▲『你…該不會消失吧?』優娜忽然浮現一絲的不安感。

CHECK 34-21

回到艦橋之後，亞隆就會說傑克德已經在等著我們了。堤達提議採取正面突入的作戰方式得到全員的一致贊同。這裡也會有一個小分歧，接續剛才作戰時跳上『辛』身體的同伴，在這裡會對堤達作最後的發言。

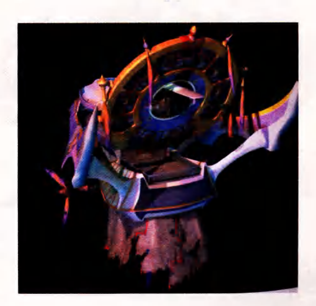
CHECK 34-24

與『辛』的本體正面決戰

終於與『辛』(『シン』)的本體作面對面的決戰。戰鬥開始後，『辛』就會不斷靠近飛空艇並且開始集氣。當『辛』的氣集滿之後，就會從嘴巴放出威力驚人的『十億重力術(ギガグラビトン)』，看到『十億重力術』的同時也等於宣告遊戲結束Game Over)，所以玩家必須在『辛』對我方施放『十億重力術』之前盡全力打倒牠！



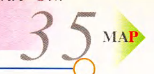
▲『辛』施放出了『十億重力術』，有興趣的玩家可以試試看。





『辛』的體內 事件流程

In side Sin



P. 209

35-1 CHECK
在『辛』體內登陸

35-2 CHECK
『辛』體內的飛空艇周圍

35-3 CHECK
『辛』體內的悲傷之海

35-4 CHECK
驚見西摩亞

35-5 CHECK
西摩亞的最終異體 戰鬥·BOSS

35-6 CHECK
將西摩亞異界傳送

35-7 CHECK
『辛』體內的死者之塔

35-8 CHECK
『辛』體內的惡夢中心

35-9 CHECK
『辛』體內的夢的終點

35-10 CHECK
布拉斯卡的究極召喚 戰鬥·BOSS

35-11 CHECK
耶彭・咒出現

35-12 CHECK
最後的步驟 戰鬥·召喚獸

35-13 CHECK
堤達的最後宣言

35-14 CHECK
封印耶彭・咒 戰鬥·BOSS

35-15 CHECK
等待的結果

35-16 CHECK
異界傳送儀式

35-17 CHECK
終曲

CHECK 35-1

降落辛的體內後堤達就吵著要找傑克德，然後自願帶著大家前進。從這裡開始就是『辛』的體內，也是遊戲裡的最後一個關卡，所以這裡的敵人程度很強，如果沒有經過一番修練而來到這裡可能會戰的相當辛苦。建議來到這裡之前可以先到『奧米迦遺跡(オメガ遺跡)』去焠練能力，保證來到這裡會過的相當輕鬆。

CHECK 35-3

離開飛空艇周圍後就會進入悲傷之海(悲しみの海)。第一次到這裡時地圖並不會提供移動地形，所有的路線圖必須在玩家通過之後才會畫出來。由於煙霧濃厚導致道路不易辨識，玩家只需注意腳下所踩的黑色部分即是正確的道路所在。因為這裡的敵人很強，所以最好的前進方式還是裝備無遭遇敵人(エンカウントなし)。



▲這裡也藏有數個寶箱，可以話就一起帶走吧！

CHECK 35-4

在悲傷之海(悲しみの海)的盡頭等待著眾人的竟然是西摩亞。西摩亞告訴眾人他已經成為『辛』的一部份，總有一天他會從內部控制『辛』。既然優娜蕾絲卡已經被打倒，那就表示能把『辛』消滅的究極召喚已經沒有了，所以也就沒有人可以阻止西摩亞的野心。對於堤達將要打倒『辛』的行動，西摩亞狂妄的表示要保護『辛』，不讓堤達成功。


▲西摩亞要堤達感謝他保護傑克德。

CHECK 35-5

與西摩亞：最終異體戰鬥

這次是最後一次與西摩亞的戰鬥，他會以最終異體的狀態與玩家作戰。依照慣例，與西摩亞戰鬥時要注意他所施放的連續魔法，最終異體一次攻擊可以連續施放四次最強的屬性法術。最終異體後面的『幻光天極』是決定西摩亞為何種屬性的依據，進入戰鬥之後，四個幻光天極會同時以火屬性轉向西摩亞，表示他目前為火屬性狀態。

四個幻光天極的同屬性指定是同時屬於最強與最弱的狀態，也就是說，雖然最終異體會吸收火屬性的攻擊，但是弱點卻會呈現為冰屬性，所以戰鬥中只要依照屬性變化調整防禦方式和攻擊屬性即可(幻光天極的屬性指定影響請參照下表說明)。最後要注意的是，當西摩亞施展解咒術(デスペル)時，下一回合就會施展出威力強大的終結術(アルテマ)，要趕緊做好準備。

幻光天極的屬性指定與最終異體的屬性狀態

①四個相同屬性指定，以攻擊屬性火4為例，則防禦屬性為火吸收；弱點屬性為冰屬性。

②三個相同屬性指定，以火3／冰1為例，則防禦屬性為火吸收／冰半減；弱點屬性為無。

③二個相同屬性指定，以火2／冰1／雷1



為例，則防禦屬性為火無效／冰半減／雷半減；弱點屬性為無。

④全部不同屬性指定，以火1／冰1／雷1／水1為例，則防禦屬性為火無效／冰半減／雷半減／水半減；弱點屬性為無。

幻光天極遭受攻擊時雖然不會損傷但卻會開始旋轉，遭受物理攻擊時會向左轉，魔法攻擊時會向右轉。一般來說幻光天極的旋轉相當規律，四個一定會一起旋轉。若非必要不要隨意攻擊幻光天極，以免使自己陷入苦戰。



▲隨時注意幻光天極的變化將有利於作戰的進行。

CHECK 35-6

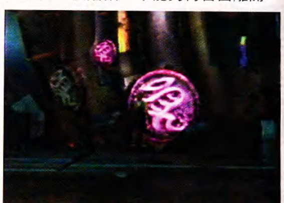
戰鬥結束之後，優娜為西摩亞進行了異界傳送儀式，西摩亞的野心終於永遠消失於史畢拉裡了。



▲『就算是我消失了，史畢拉的悲傷也不會就此結束的。』這是西摩亞臨走之前所說的最後一句話。

CHECK 35-7

離開了悲傷之海後進入死者之塔(死者の塔)區域，這裡的環境與到處充滿了機械式的建物以及機關，所以有不少稀有的物品隱藏在需要觸動的機關後。玩家要找到這些物品需要耗費一番功夫，可依下列提示取得。走到盡頭之後會自天空掉下一巨塔，碰觸巨塔外粉紅色的巨型封印就會進入塔中。進入之後就真正開始最後一個階段，不能夠再自由離開。



▲碰觸巨塔外的封印就會進入塔裡。

攻略步驟

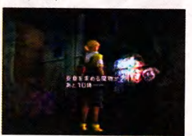
①入口附近走道右邊的封印，碰觸後要依需求打倒魔物才可解開封印進入最裡層拿取道具。

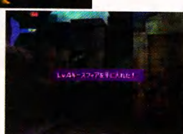
第一層：需打倒10隻魔物

第二層：需打倒10隻魔物

第三層：需打倒15隻魔物

取得物品：等級4關鍵天球(LV.4キースフィア)





②依照圖示推倒鐵板即可得到防具。
取得物品：守護護手(守護の腕輪)。



▲在此處推倒鐵板。



▲可得到防具。

③調查隱藏在此處的寶箱可以得到金錢。
取得物品：20000基魯



▲隱密的寶箱。

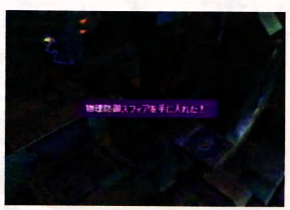
④踩到這塊鐵板之後會被送到上層去，上面有兩個稀有的道具。
取得物品：HP天球(HPスフィア)、物理防禦天球(物理防禦スフィア)



▲踩在這鐵板上。



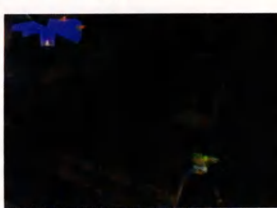
▲取得HP天球。



▲取得物理防禦的天球。

⑤由這裡滑到下面的區域去可取得優娜的武器。
取得物品：皇后拯救法杖(セイブ・ザ・クイーン)。

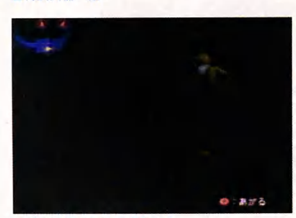




▲雖然還是可以經由別的道路到達下面的區域，但是還是用滑的比較快。



▲得到武器一把。



▲再由這個地方按○鈕爬上去。

CHECK 35-8

收集10顆水晶

塔的內部是一個被稱為惡夢中心(惡夢の中心)的區域。此區只有非常小的範圍可供活動，而玩家必須在裡面集滿10顆水晶才能夠離開這裡。水晶出現的位置和時間都是亂數，並無法正確地掌握動向，玩家只能不停地四處奔走尋找。在找尋水晶的過程中要不斷注意自地面穿出的冰柱，因為碰觸到冰柱後就會進入戰鬥。由於冰柱是以亂數的方式自地面竄出，並不會主動瞄準我方攻擊，所以我方僅能在奔跑的時候盡量閃避。每收集到一顆水晶就可以得到一個物品，物品的種類固定但出現的順序並不固定，可得到的物品為：

編號	可得到物品名稱
1	完全歸還者 オールリターナー
2	不動之太刀 不動の太刀
3	魔導士之杖 魔導士の杖
4	白魔法天球 白魔法スフィア
5	技之天球 技スフィア
6	騎士長槍 ナイトランサー
7	無限力量 インフィニティ
8	凱特西＆死靈 ケットシ＆ネクロ
9	能力天球 パラメータスフィア
10	英雄之劍 フルンティング



▲水晶收集齊全之後，堤達就會被吸到空中去，接著一陣白光出現。

CHECK 35-9

費盡了千辛萬苦，堤達終於見到了傑克德。傑克德所待的地方被稱為夢的終點(夢の終わり)，這裡的外觀簡直就是不夜城薩納爾康德的翻版，不，或許應該說這裡就是不夜城薩納爾康德。

傑克德告訴堤達，他已經快要完全成為『辛』了，連祈禱之歌也快要聽不見了，

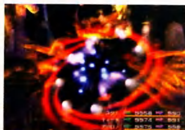
雖然趕上這最後一刻，但是一旦開始戰鬥之後他就沒有辦法控制自己了。談話結束後傑克德會釋放出全身的力量，然後跳入身後的火池裡，變身成為布拉斯卡的究極召喚(ブラスカの究極召喚)。



▲釋放出力量的傑克德跳入火海。



◀利用對話來降低必殺技計量值。



▶真・傑克德射門發動。

◀真・傑克德射門攻擊。

CHECK 35-10

布拉斯卡的究極召喚

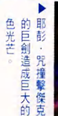
成為究極召喚的傑克德體型相當的巨大，攻擊力與魔力也很驚人，而且還會一階段的變身。由於是最後一個需要靠實力擊退的魔王級角色，所以戰起來會份外辛苦。究極召喚背後的兩個咒・帕格達(ジュ＝パゴダ)會負責回復HP和增加必殺技的計量值，當計量表滿時堤達可以藉由『觸發命令』的『對話(話す)』指令來降低計量值，但是以兩次為限。變身後的究極召喚除了外型更加彪悍外，會增加一把攻擊全體的劍，以及必殺技『真・傑克德射門(真・ジェクトシュート)』。要能夠順利取得戰鬥勝利的方式別無他法，就是在與傑克德對戰之前盡量提昇角色的能力。如果我方角色能力不足的話在這裡一定會陷入一場苦戰，所以在進入這裡以前一定要完全提昇角色的各項能力。只要這場戰鬥順利結束，接下來戰鬥都只能算是表演性質而已。

CHECK 35-11

堤達抱著傑克德的時候哭了，這是他有生以來第一次感到身為傑克德的兒子是很驕傲的一件事，也知道了在這一切都結束之後他所必須面對的事實。就在優娜準備靠近傑克德之時，傑克德發現耶彭・咒已經出現了，他告訴優娜現在已經沒有時間，必須趕緊將召喚獸召喚出來，說完後傑克德就幻化成幻光蟲飛走了。



◀祈禱之子也一起現身告訴優娜趕緊召喚他們。





▶耶彭・咒撞擊傑克德的巨劍造成巨大的紅色光芒。

CHECK 35-12
擊敗全部的召喚獸

從此刻開始，遊戲會開始讓優娜呼喚召喚獸進場。當耶彭．咒轉移到召喚獸身上時我方就必須將牠打倒，一直重複這個動作直到可選擇的五隻召喚獸都被擊敗為止。這個時候會出現一個相當有趣的現象，就是召喚獸會以目前我方所提昇的強度來與我方進行戰鬥。也就是說當召喚獸很強時，我方可能會很難將他們擊敗，不過就算是死了，遊戲也會自動將角色復活，所以絕對是不會Game Over的。



▲被『辛』所轉移的召喚獸身體都會產生變化，就連龍王也不能倖免於難。

CHECK 35-13

打倒所有的召喚獸之後，耶彭．咒再也無處可逃，現形於眾人的眼前。這是最後一場戰役，只要耶彭．咒被打敗，所有的事也會跟著結束。堤達終於在這個時候向大家提出了說明，這是他最後一次與大家一起並肩作戰，因為耶彭．咒被打倒之後他也會跟著消失。不管結局怎麼樣，這都是屬於堤達的故事。



▲堤達終於親口向大家說出他會消失的事實。

CHECK 35-14
與耶彭．咒的最終決戰

時間終於到了這一刻，所有事情的根源，死的螺旋與史畢拉的悲傷都要在這一刻得到完全的解脫。耶彭．咒(エボン＝ジュ)沒有什麼能力，所以玩家可以很輕鬆的打倒它，甚或者是將所有的氣都出在它的身上，反正已經是最後了。



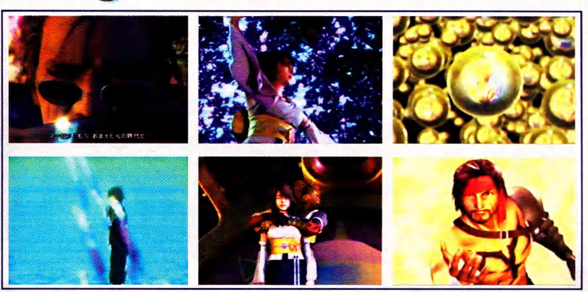
▲這一切都將隨著四散的灰燼與光芒煙消雲散。

CHECK 35-15

全史畢拉人民等待的希望終於降臨，『辛』被永遠的消滅了，再也不會復活了。祈禱之子像也因為耶彭．咒的消滅逐漸變成石化的雕像。

CHECK 35-16

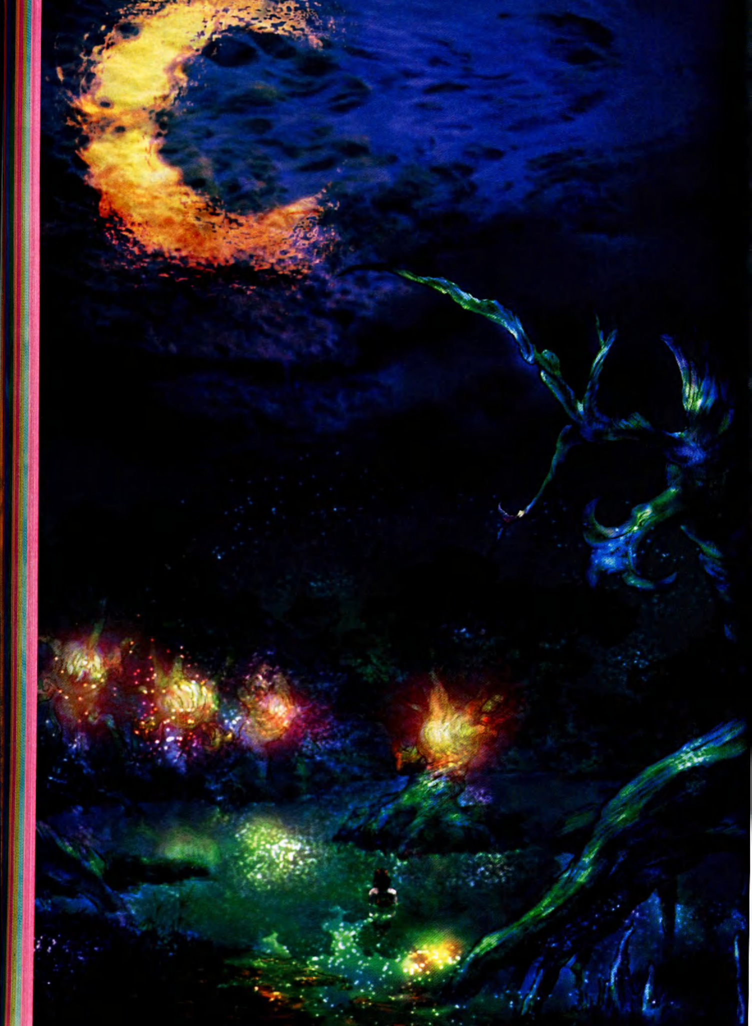
優娜不停地揮舞手中的法杖，不斷地跳著異界傳送之舞，亞隆也開始受到儀式的影響。等待了十年，心願已了的他對這個世間已經無可留戀了，隨著儀式的進行，亞隆離開了這個世界。優娜的儀式繼續的進行著，所有的一切幻化成了幻光蟲，嘎嘎塞特山的祈禱之子群也不再繼續作夢，夢境也有如泡泡般破裂飛散，堤達的身體也開始起了變化。縱使優娜再怎麼不願意，堤達還是必須回到屬於他的地方。在兩人做完最後一次的擁抱之後，堤達穿過了優娜的身體跳入雲海當中，回到了傑克德的身邊。

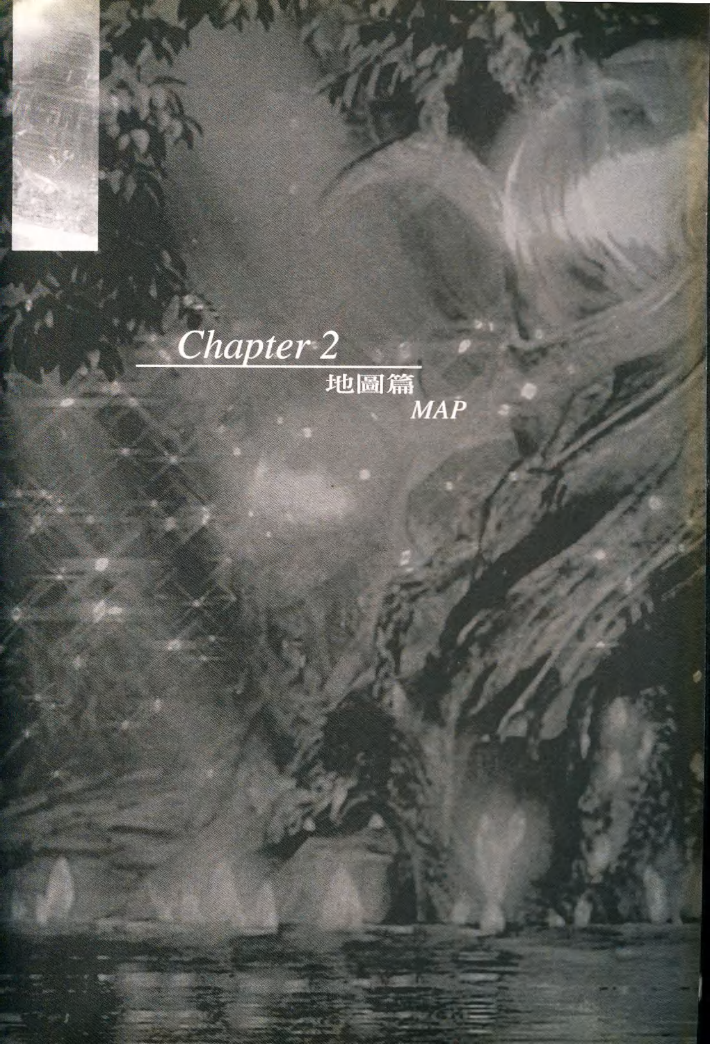


CHECK 35-17

優娜在魯卡的海邊不停地吹著口哨，直到露露過來通知演講的時間已經到了。在體育場裡，優娜發表了感人的演說。在付出這麼多的犧牲之後，『辛』終於不再存在了。以後不管遭遇到什麼困難，只要大家同心協力，一定可以往前邁進。最後，希望大家偶爾也能回想起那些曾經發生過的事，以及遇見過的人。

劇情＆事件攻略篇完～



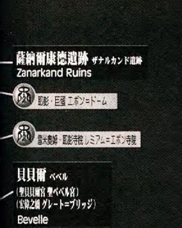


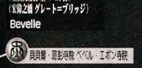
Chapter 2

地圖篇

MAP

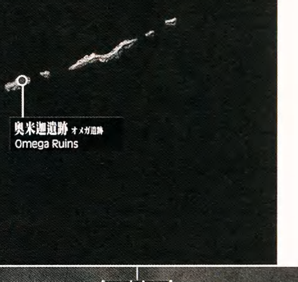

World Map
…旅程路線
嘎嘎塞特山 ガガゼト山
Mt. Gagazet
被盜的祈禱之子洞窟 盗まれた祈り子の洞窟
納吉平原 ナギ平原
Calm Lands
皮卡涅爾島 ビーカネル島
(薩努比亞沙漠 サヌビア砂漠)
(阿爾貝特基地 アルベドのホーム)
Bikanel Island
馬卡拉尼・耶彭寺院 マカラーニャ=エボン寺院
庫特薩拉姆 グアドサラム
Guadosalam
幻光河
Moonflow
裘瑟街道 ジョゼ街道
Djose
米漢街道 ミヘン街道
Mi'ihen Highroad
A
帕茲・耶彭寺院 バージ=エボン寺院
海的遺跡 海の遺跡
Submerged Ruins
海上救難船 サルベージ船
Salvage Ship
裘瑟・耶彭寺院 ジョゼ=エボン寺院
蘑菇岩街道 キノコ岩街道
Mushroom Rock Road
魯卡 ルカ
Luca
連絡船維諾號 連絡船ウイノ號
S.S.Winno
奇利卡・耶彭寺院 キーリカ=エボン寺院
比塞特島 ビサイド島
Besaid Island
奇利卡島 キーリカ島
Kilika Island
連絡船里奇號 連絡船リキ號
S.S. Liki
比塞特・耶彭寺院 ビサイド=エボン寺院
史畢拉 スピラ

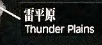

薩納爾康德遺跡 ザナルカンド遺跡
Zanarkand Ruins
エボン=ドーム
レミアム=エボン寺院
貝貝爾 ベベル
(聖ベベル宮)
(グレート=ブリッジ)
Bevelle


ベベル・エボン寺院


薩納爾康德 ザナルカンド
A
START
薩納爾康德 ザナルカンド
Zanarkand


馬卡拉尼 マカラーニャ
Macalania


奥米迦遺跡 オメガ遺跡
Omega Ruins


雷平原
Thunder Plains



地圖篇 Map

地圖上標誌所代表的意思

START …初次造訪該區域時的起始地點。

Ⓜ…該地圖上有可能會出現敵人（僅限於敵人出沒的時期，另外右上方有★標誌者，代表該地圖能造訪數次）。

Ⓢ…有記憶天球的場所。

…可從該處的寶箱中取得物品。

…水門球選手所在處。

薩納爾康德
ザナルカンド

START

1 港口

2 高速道路

3A 體育場前

4 高速道路（崩壞後）Ⓜ

崩壞後

3B 體育場前（崩壞後）

海的遺跡
海の遺跡

11 大廳（2樓）

上等藥水 ハイポーション

10 樓梯

枯萎的花束 枯れた花束

魔法藥エーテル

超級藥水 エクスポーション

8 大廳 M

點火工具 著火器具

9 小房間

7 通道

6 沉下的大廳 M

上等藥水 ハイポーション

200 基爾

阿爾貝特語辭典合成天球
アルベド語辞書合成スフィア

藥水 ポーションx 2

5 海域

阿爾貝特語訊息

START

海的遺跡(帕茲·耶彭寺院)
海の遺跡（バージ=エボン寺院）

17 祈禱室

（※3）

16 準備室

超級不死鳥 メガフェニクス×4

終級聖靈藥 ラストエリクサー

15 沉下的通道

14 沉下的大廳(海中) M ★

13 沉下的大廳

洋蔥騎士 ナイト・オブ・タマネギ
（露露用七曜武器）

上等藥水 ハイポーション
（※2）

START

飛空艇
帕茲・耶彭寺院
バージ=エボン寺院

阿爾貝特語辭典合成天球
アルベト語辭書合成スフィア

200基爾
（※1）

藥水 ポーション×2
（※1）

阿爾貝特語訊息

12 海域

※1…在MAP5「海的遺跡・海域」中沒有取得時可在此取得
※2…在MAP6「海的遺跡・沉下的大廳」中沒有取得時可在此取得
※3…在開啟所有試練廳中的寶箱之後便可通行

海上救難船
サルベージ船

18 甲板

19 海面 M

20 海中 M

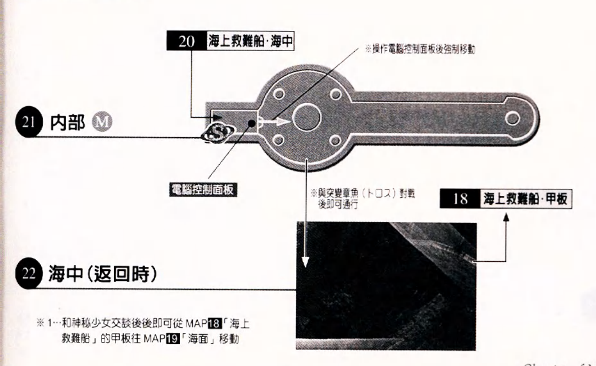
阿爾貝特語辭典第１卷
アルベド語辭書第１卷

(※1)

START

21 海底遺跡·內部

海底遺跡

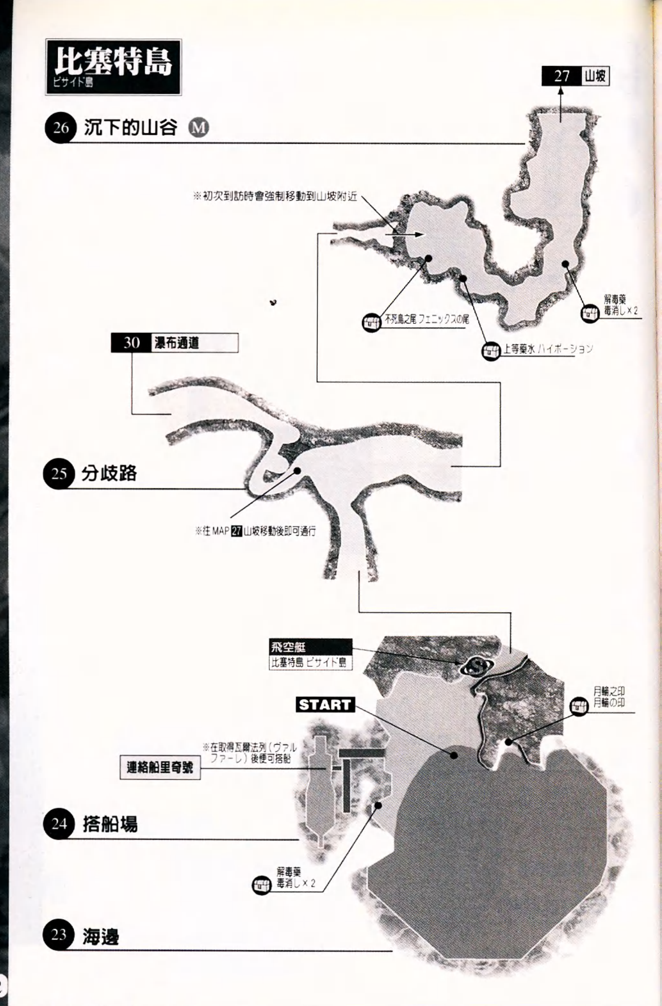


※ 1…和神秘少女交談後後即可從 MAP18「海上救難船」的甲板往 MAP19「海面」移動

地圖篇

海的遺跡
海上救難船

比塞特島
ビサイド島



27 山坡
26 沉下的山谷 M
※初次到訪時會強制移動到山坡附近
解毒藥
毒消し×2
不死鳥之尾 フェニックスの尾
上等藥水 ハイポーション
30 瀑布通道
25 分歧路
※往 MAP 27 山坡移動後即可通行
飛空艇
比塞特島 ビサイド島
START
月輪之印
月輪の印
※在取得瓦爾法列（ヴァルファーレ）後便可搭船
連絡船里奇號
24 搭船場
解毒藥
毒消し×2
23 海邊

29 遺跡通道 M★

村雨（※2）
（亞隆用武器／貫穿・MP消費1・空格×2）

畢克特小型盾 ビクトリアス（※1）
（莉克用防具／雷無效・炎無效・冰無效・空格×1）

飛空艇
比塞特遺跡1
ビサイド遺跡1

飛空艇
比塞特遺跡2
ビサイド遺跡2

阿爾貝特語訊息

27 山坡

26 沉下的山谷

25 分歧路

28 往村莊的山坡 M ★

31 比塞特村·全景

30 瀑布通道 M ★

飛空艇
比塞特彩虹瀑布
ビサイド虹の瀧

紅刺矛 ドラグーンスピア（※3）
（奇馬利武器／魔法反擊・迴避反擊・空格×2）

關於亂數遭遇敵人的情況

在取得瓦爾法列（ヴァルファーレ），於MAP30瀑布通道中與獵狼（ディンゴ＋始祖鳥（コンドル）＋水泥怪（ウォータブリン）對戰後，在有M標誌的地圖上便會發生亂數遭遇敵人的情況。

※1…從飛空艇造訪比塞特遺跡1時可以取得
※2…從飛空艇造訪比塞特遺跡2時可以取得
※3…從飛空艇造訪比塞特彩虹瀑布時可以取得

比塞特村
ビサイド村

天球螢幕
宿屋
阿爾貝特語辭典第2卷 アルベド語辭書第2巻

32 討伐隊宿舍

36 民家（内部）

20 比塞特寺院·大廳堂
（※1）

31 全景

傑克德的回憶天球② ジェクトのスフィア②

上等藥水 ハイポーション
藥水 ポーション×2
400 基爾
不死鳥之尾 フェニックスの尾

START

20 比塞特島·往村莊的山坡

35 民家（中央）

34 民家（前面）

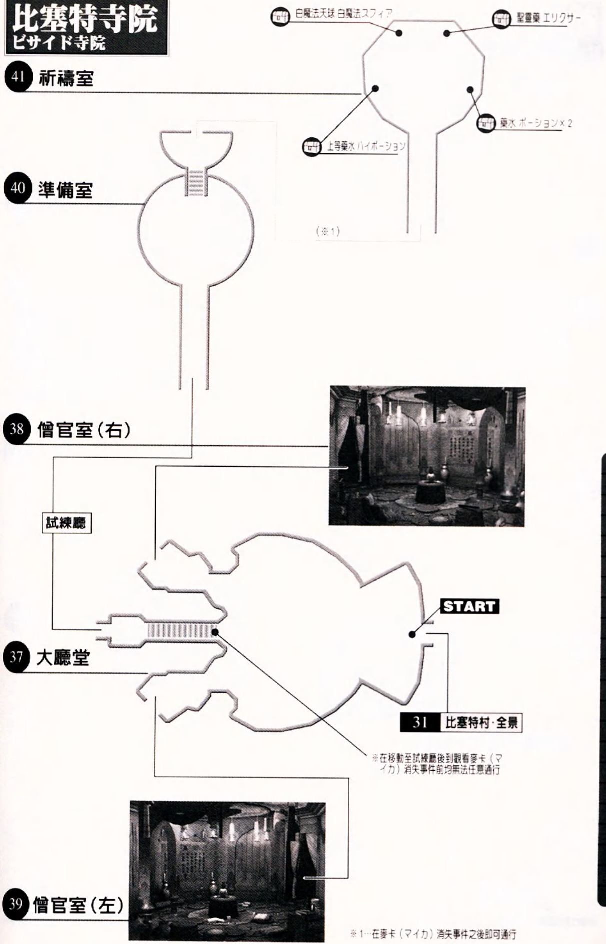
33 商店

商店
※在對？？？？（奇馬利）戰後就有在販賣裝備了

※1…在取得飛空艇後到觀看麥卡（マイカ）消失事件前均無法通行

碧兒裘 ビルーチャ
（不屬於任何隊伍）

地圖篇 | Map Chapter2


比塞特寺院
ビサイド寺院
41 祈禱室
白魔法天球 白魔法スフィア
聖靈藥 エリクサー
藥水 ポーションx2
上等藥水 ハイポーション
40 準備室
(※1)
38 僧官室(右)
試練廳
START
37 大廳堂
31 比塞特村·全景
※在移動至試練廳後到觀看麥卡(マイカ)消失事件前均無法任意通行
39 僧官室(左)
※1…在麥卡(マイカ)消失事件之後即可通行

連絡船里奇號
連絡船リキ號

46 客室

木箱

萬能藥 万能薬

大紅屋
※可以投資

44 通道

45 動力室

阿爾貝特語辭典第3卷 アルベド語辭書第3巻

42 甲板 M★

START
※初次乘船時
※取得依克西恩（イクシオン）後便無法通行

43 操舵室

傑克德的回憶天球3 ジェクトのスフィア3

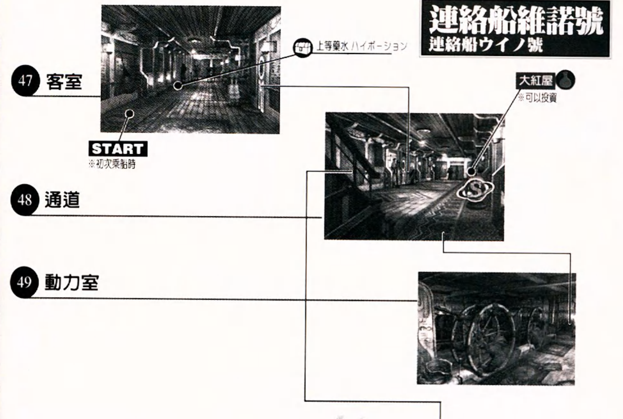
II(a)

START
※取得依克西恩（イクシオン）後

II(a)

※ⓐ代表地圖間的連結符號

連絡船維諾號
連絡船ウイノ號



47 客室

上等藥水 ハイポーション

START
※初次乘船時

48 通道

大紅屋
※可以投資

49 動力室

50 甲板

水門球

※取得依克西恩（イクシオン）後便無法通行

51 操舵室

阿爾貝特語辭典第５卷
アルベド語辭書第５巻

裘莉 キユリ
（不屬於任何隊伍）

START
※取得依克西恩（イクシオン）後

正在進行動物研究的女性

※ⓐ代表地圖間的連結符號



奇利卡港
ポルト＝キーリカ

56 民家
- 依斯肯 イスケン（奇利卡野獸隊）
- 藥水 ポーション×3

55 宿屋
- 天球螢幕

57 奇利卡森林

- 毀損的房屋

54 住宅區

53 酒館
- 阿爾貝特語辭典第4卷 アルベド語辭書第4卷
- 克勞兒康 クワルカン（奇利卡野獸隊）
- 魔法藥 エーテル（※3）

52 搭船場
- 商店 ※在異界傳送事件後便可加以利用
- ※在取得飛空艇後出現
- ※在取得飛空艇前無法通行
- 飛空艇 奇利卡港 ポルト＝キーリカ
- ※異界傳送事件後即會消失
- 連絡船維諾號（※1）
- 連絡船里奇號（※2）
- 拉貝特 ラーベイト（奇利卡野獸隊）
- 伍羅那 ブーロヤ（奇利卡野獸隊）
- START
- 達茲 タツ（不屬於任何隊伍）

※1…在取得依弗利特（イフリート）後便可搭船（在取得「依克西恩（イクシオン）」後選擇「前往魯卡（ルカ行き）」的選項後即可搭船）
※2…在取得依克西恩（イクシオン）後選擇「前往比塞特（ビサイド行き）」的選項後即可搭船
※3…在搭乘連絡船維諾號之前，若前往MAP 54 住宅區幫助毀損房屋裡的小女孩的話就能取得

奇利卡森林
キーリカの森

58 奇利卡寺院·參道

運氣天球 運スフィア

57 奇利卡森林 M



奇利卡寺院 キーリカ寺院

物理防禦天球 物理防禦スフィア
快速天球 すばやさスフィア
梅普 メップ
（不屬於任何隊伍）
65 祈禱室
61 僧官室（左）
命中天球 命中スフィア
60 僧官室（右）
（※3）
64 準備室
59 寺院前廣場
（※2）
試練廳
63 昇降機
62 大廳堂
尼薩特 ニザルート
（奇利卡野獸隊）
（※1）
蒂姆 ディム
（奇利卡野獸隊）
58 參道 M ★
START
57 奇利卡森林

※1…取得飛空艇後到麥卡（マイカ）消失事件前均無法通行
※2…移動至試練廳後到取得依克西恩（イクシオン）前均無法任意通行
※3…在麥卡（マイカ）消失事件後即可通行

魯卡港
ルカ港

關於亂數遭遇敵人的情況

在優娜被綁架的期間，在標有Ⓜ標誌的地圖上會發生亂數遭遇敵人的情況。

朵拉姆 ドーラム（魯卡白浪隊）
芭兒凱妲 バルゲルダ（魯卡白浪隊）
格拉布 グラーブ（魯卡白浪隊）
拉維迪亞 ラウディア（魯卡白浪隊）
畢克森 ビクスン（魯卡白浪隊）
安巴斯 アンバス（魯卡白浪隊）

68 3號碼頭 Ⓜ ★

依嘉·隆索 イルガ=ロンゾ（隆索之牙隊）
努貝依·隆索 ヌベイ=ロンゾ（隆索之牙隊）
巴西克·隆索 バシク=ロンゾ（隆索之牙隊）

連絡船維諾號
※在取得依克西恩（イクシオン）後即可搭船

START

※麥卡（マイカ）到達後即消失
※在優娜被綁架時出現

67 2號碼頭 Ⓜ ★

不死鳥之尾 フェニックスの尾×2
※在麥卡（マイカ）到達後便可取得

阿爾傑·隆索 アルゲ=ロンゾ（隆索之牙隊）

69 4號碼頭 Ⓜ ★

尼達 ニーダ（不屬於任何隊伍）
水之矛 フラッドランス（奇馬利用武器／貫穿·水攻擊）

薩姆吉·隆索 ザムジ=ロンゾ（隆索之牙隊）
卡茲納·隆索 ガズナ=ロンゾ（隆索之牙隊）

HP天球 HPスフィア

600 基爾

大紅屋（※1）

66 1號碼頭

74 魯卡·露天體育場·主門

魔力天球 魔力スフィア
瑟普·隆索 ゼプ=ロンゾ（不屬於任何隊伍）

70 5號碼頭

74 魯卡·劇院·主門

80 魯卡·露天體育場·外觀

77 港町魯卡·中央廣場

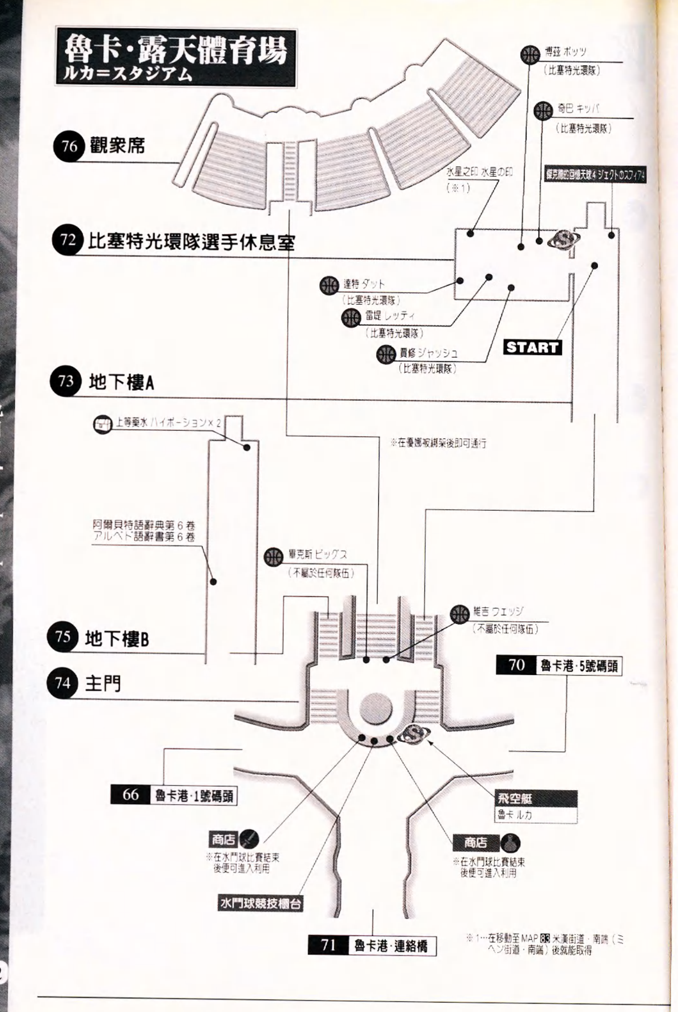
71 連絡橋

夏咪 シャーミ（不屬於任何隊伍）

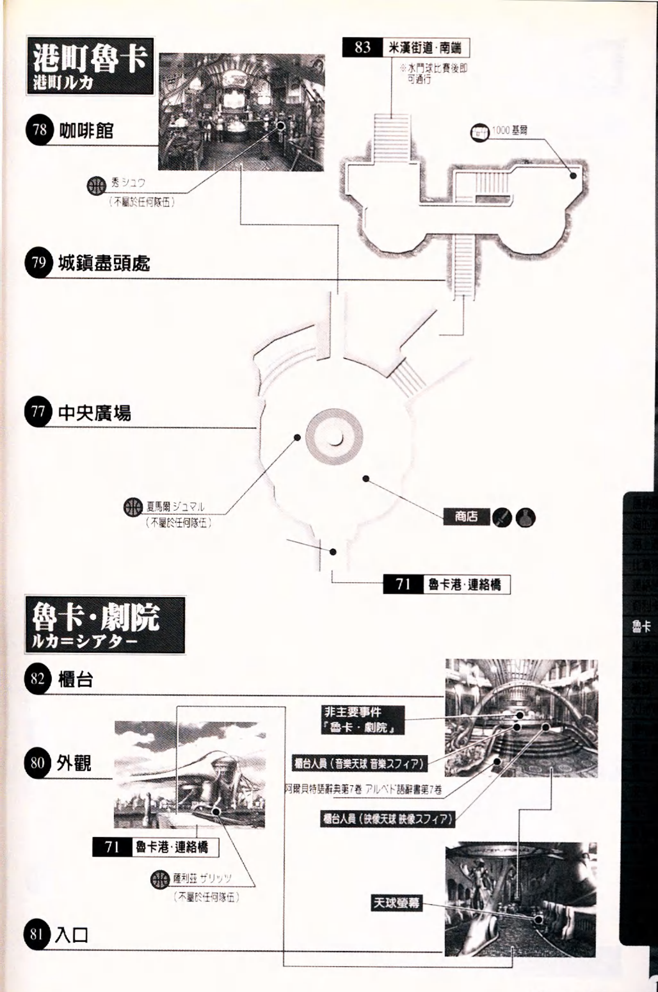
※1…可以投資／在與阿爾貝特射擊兵（アルベドシュータ）戰鬥之後便可利用大紅屋至移動到MAP 78 魯卡·露天體育場·地下樓A為止。

74 魯卡·露天體育場·主門

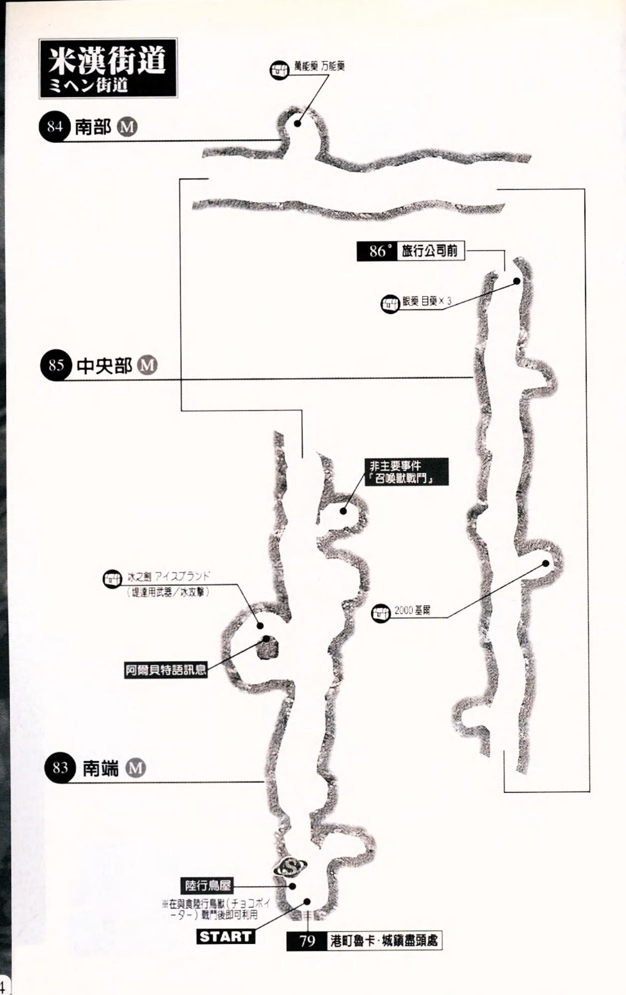
魯卡·露天體育場
ルカ=スタジアム



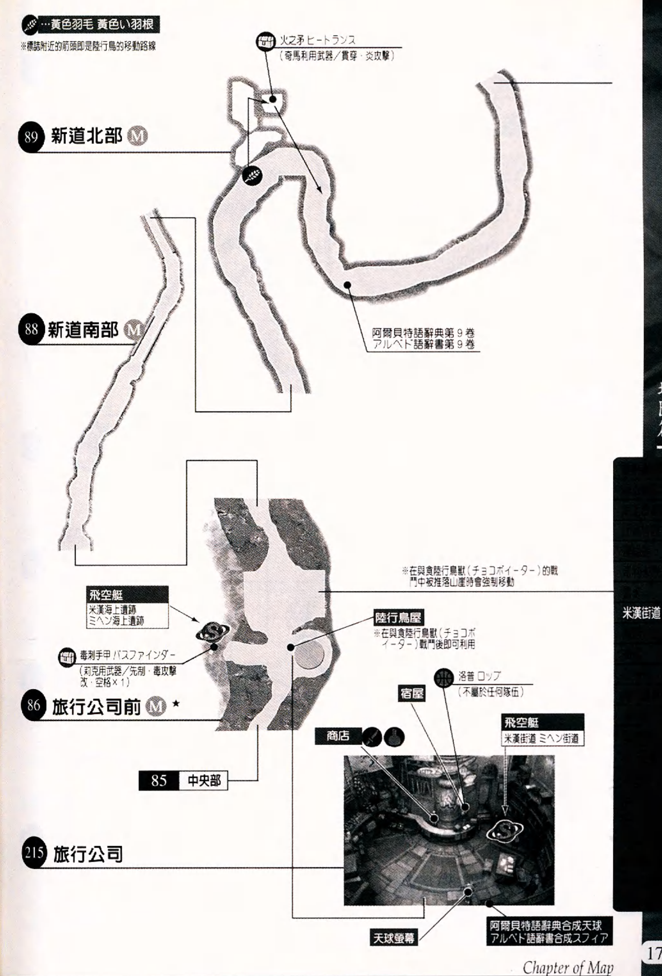
※1…在移動至MAP 83 米漢街道·南端（ミヘン街道·南端）後就能取得



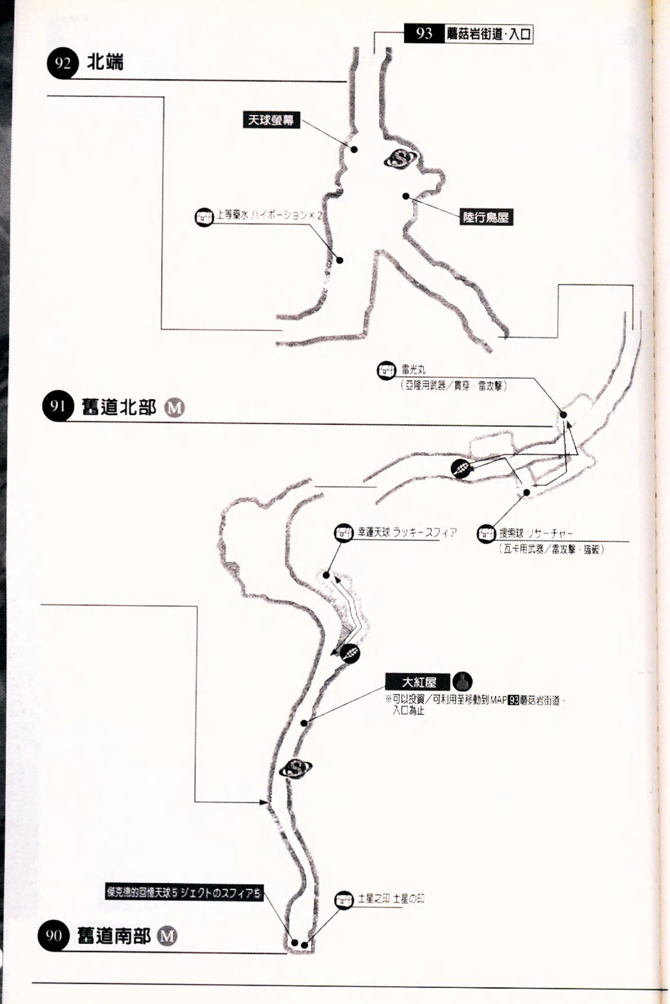
港町魯卡
港町ルカ
78 咖啡館
秀 シュウ
（不屬於任何隊伍）
83 米漢街道·南端
※水門球比賽後即可通行
1000 基爾
79 城鎮盡頭處
77 中央廣場
夏馬爾 ジュマル
（不屬於任何隊伍）
商店
71 魯卡港·連絡橋
魯卡·劇院
ルカ=シアター
82 櫃台
80 外觀
非主要事件
『魯卡 · 劇院』
櫃台人員（音樂天球 音楽スフィア）
阿爾貝特語辭典第7卷 アルベド語辭書第7巻
櫃台人員（映像天球 映像スフィア）
71 魯卡港·連絡橋
薩利茲 ザリッツ
（不屬於任何隊伍）
天球螢幕
81 入口



米漢街道
ミヘン街道
萬能藥 万能薬
84 南部 M
86° 旅行公司前
眼藥 目薬×3
85 中央部 M
非主要事件
『召喚獸戰鬥』
冰之劍 アイスブランド
（提達用武器／冰攻擊）
阿爾貝特語訊息
2000 基爾
83 南端 M
陸行鳥屋
※在與食陸行鳥獸（チョコボイーター）戰鬥後即可利用
START
79 港町魯卡·城鎮盡頭處



…黃色羽毛 黃色い羽根
※標誌附近的箭頭即是陸行鳥的移動路線
火之矛 ヒートランス
（奇馬利用武器／貫穿・炎攻擊）
89 新道北部 M
88 新道南部 M
阿爾貝特語辭典第9卷
アルベド語辭書第9卷
※在與食陸行鳥獸（チョコボイーター）的戰鬥中被推落山崖時會強制移動
飛空艇
米漢海上遺跡
ミヘン海上遺跡
陸行鳥屋
※在與食陸行鳥獸（チョコボイーター）戰鬥後即可利用
毒刺手甲 パスファインダー
（莉克用武器／先制・毒攻擊改・空格×1）
洛普 ロップ
（不屬於任何隊伍）
宿屋
86 旅行公司前 M ★
飛空艇
米漢街道 ミヘン街道
商店
85 中央部
215 旅行公司
天球螢幕
阿爾貝特語辭典合成天球
アルベド語辭書合成スフィア



93 蘑菇岩街道·入口
92 北端
天球螢幕
上等藥水 ハイポーションx2
陸行鳥屋
雷光丸
（亞隆用武器／貫穿・雷攻擊）
91 舊道北部 M
幸運天球 ラッキースフィア
搜索球 リサーチャー
（瓦卡用武器／雷攻擊・識破）
大紅屋
※可以投資／可利用至移動到MAP 93 蘑菇岩街道・入口為止
傑克德的回憶天球5 ジェクトのスフィア5
土星之印 土星の印
90 舊道南部 M

蘑菇岩街道 キノコ岩街道

95 斷崖 M

阿爾貝特語辭典第 10 卷
アルベド語辭書第 10 卷

上等藥水 ハイポーション

雪琳達 シェリンダ
（※1）

萬能藥 万能薬

平靜護手 静かなる小手
（奇馬利用防具／黑暗防禦・狂暴防禦）

1000 基爾

亞隆的天球

94 谷間 M

神之手 ゴッドハンド
（莉克用七曜武器）

100 谷底 M

飛空艇
蘑菇岩谷底
キノコ岩谷底

※在取得依克西恩（イクシオン）後便無法通行

97 司令部周邊

96 高台

金針 金の針 × 4

大紅屋
※可利用至和在 MAP 97 司令部周邊的露奇兒（ルチル）交談為止

正宗
（亞隆用七曜武器）

93 入口 M

※在取得依克西恩（イクシオン）後即可通行

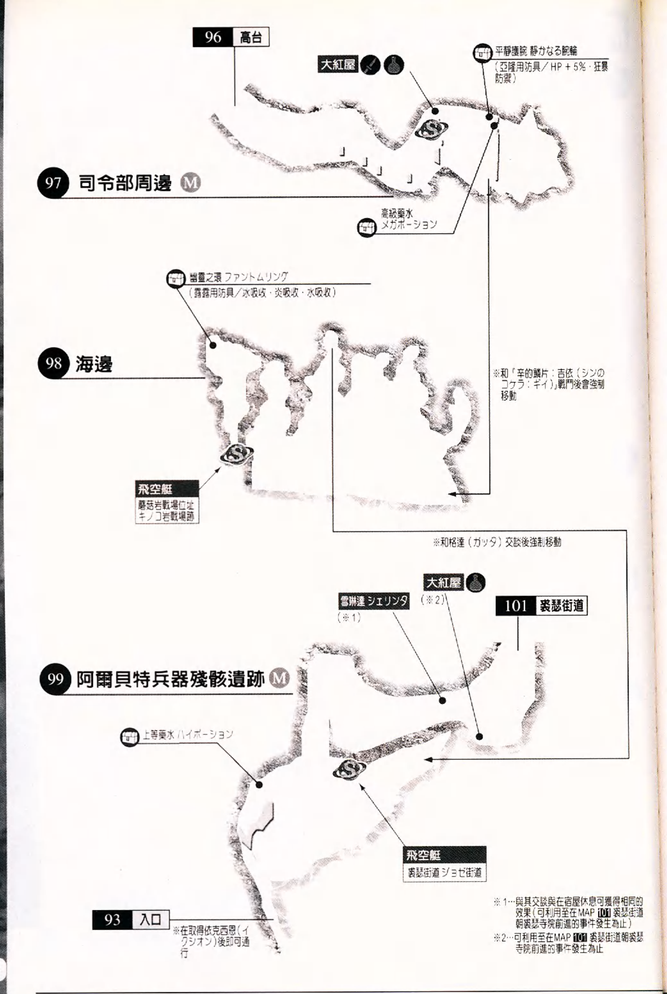
※在取得依克西恩（イクシオン）後即可通行

START

99 阿爾貝特兵器殘骸遺跡

92 米漢街道·北端

※1…與其交談與在宿屋休息可獲得相同的效果（可利用至和「辛的鱗片：吉依 シンのコケラ：ギイ」對戰為止）


96 高台
大紅屋
平靜護腕 靜かなる腕輪
（亞隆用防具／HP＋5%・狂暴防禦）
97 司令部周邊 M
高級藥水
メガポーション
幽靈之環 ファントムリング
（露露用防具／冰吸收・炎吸收・水吸收）
98 海邊
※和「辛的鱗片：吉依（シンのコケラ：ギイ）」戰鬥後會強制移動
飛空艇
蘑菇岩戰場位址
キノコ岩戰場跡
※和格達（ガッタ）交談後強制移動
大紅屋
（※2）
雪琳達 シェリンダ
（※1）
101 裘瑟街道
99 阿爾貝特兵器殘骸遺跡 M
上等藥水 ハイポーション
飛空艇
裘瑟街道 ジョゼ街道
93 入口
※在取得依克西恩（イクシオン）後即可通行
※1…與其交談與在宿屋休息可獲得相同的效果（可利用至在MAP 101 裘瑟街道朝裘瑟寺院前進的事件發生為止）
※2…可利用至在MAP 101 裘瑟街道朝裘瑟寺院前進的事件發生為止
地圖篇
Map Chapter2

裘瑟街道
ジョゼ街道

110 幻光河·南岸通道

※在取得依克西恩（イクシオン）後即可通行

抗黑暗戒指 ブラインリング
（霧露用防具／黑暗防禦·空格×1）

102 裘瑟寺院·海參道

阿爾貝特語辭典第11卷
アルベド語辭書第11卷

不死鳥之尾 フェニックスの尾×2

101 裘瑟街道 M

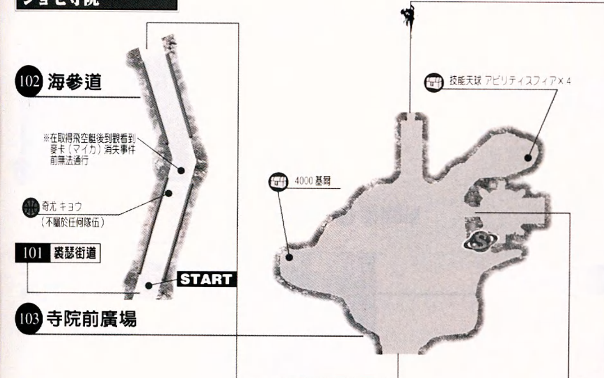
START

99 蘑菇岩街道·阿爾貝特兵器殘骸遺跡



蘑菇岩街道
裘瑟

裘瑟寺院
ジョゼ寺院



108 準備室

快速天球 すばやさスフィア

魔法防禦天球 魔法防禦スフィア

試練廳

※在麥卡（マイカ）消失事件後
即可通行通行

109 祈禱室

萬能藥 万能薬

107 僧官室(左)

魔法藥 エーテル

105 大廳堂

※在取得依克西恩（イクシオン）後直至可移動到雷平原前均無法通行

106 僧官室(右)

超級不死鳥
メガフェニックス

商店

宿屋

104 補給設施

機關球 スイッチヒッター
（瓦卡用武器／物理攻擊＋3%・＋5%）
※可在取得依克西恩（イクシオン）後取得

天球螢幕

幻光河

115 北岸西巴夫搭乘場（接洽所）

※和西巴夫管理者交談後即可移動

113 南岸西巴夫搭乘場（廣場）

商店

商店

116 北岸西巴夫搭乘場（廣場）

不死鳥之尾 フェニックスの尾×2

112 南岸西巴夫搭乘場（入口）

飛空艇
幻光河

大紅屋
※可利用至在MAP 147 馬卡拉尼湖・旅行公司前和特瓦梅爾（トワメル）交談前為止

114 南岸西巴夫搭乘場（接洽所）

商店
※在切換一次地圖之後即可利用

商店

傑克德的回憶天球⑥
ジェクトのスフィア⑥

111 南岸

魔法防禦天球
魔法防禦スフィア

非主要事件
『召喚獸戰鬥』

110 南岸通道 M

Lv.1 關鍵天球 Lv.1 キースフィア×3

超級藥水
エクスポーション

Lv.1 關鍵天球 Lv.1 キースフィア×3

START

101 裘瑟街道



120 庫特薩拉姆·全景

※在到達庫特薩拉姆（グアドサラム）後出現

119 北岸通道 M

高級藥水 メガポーション

118 北岸 M ★

解毒藥 毒消し×4

魔法藥 エーテル

117 北岸西巴夫搭乘場（入口）

蜜兒 ミュウ
（不屬於任何隊伍）

阿爾貝特語辭典第12卷
アルベド語辭書第12卷

116 北岸西巴夫搭乘場（廣場）

大紅屋

※可利用至在MAP 147 馬卡拉尼湖．旅行公司前和特瓦梅爾（トワメル）交談前為止

113 南岸西巴夫搭乘場（廣場）

※在能移動至雷平原後，和西巴夫管理者交談即可移動

115 北岸西巴夫搭乘場（接洽所）

113 南岸西巴夫搭乘場（廣場）

地圖篇 | Map Chapter2

庫特薩拉姆
グアドサラム

124 民家(左)

阿爾貝特語辭典第13卷
アルベド語辭書第13卷

3000 基爾

潘・庫特 バ=グアド
(庫特之光隊)

沙吉・庫特 ザジ=グアド
(庫特之光隊)

128 西摩亞的宅邸・玄關

(※2)

(※1)

納巴拉・庫特 ナバラ=グアド
(庫特之光隊)

120 全景

130 雷平原・南部

高級藥水 メガポーション

基拉・庫特 ギエラ=グアド
(庫特之光隊)

※在西摩亞的宅邸前和優娜會合後便可通行

悠瑪・庫特 ユマ=グアド
(不屬於任何隊伍)

聖靈藥
エリクサー

歐蒂・庫特 オーデ=グアド
(庫特之光隊)

119 幻光河・北岸通道

123 民家(右)

大紅屋

※可利用至移動到MAP 130 雷平原・南部前為止

商店

122 商店

飛空艇
庫特薩拉姆 グアドサラム

宿屋

諾依・庫特 ノイ=グアド
(庫特之光隊)

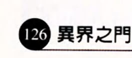
天球螢幕

121 宿屋

※ⓐ、ⓑ代表地圖間的連結符號

※1…在造訪西摩亞的宅邸後即可通行
※2…在造訪異界後便無法通行了



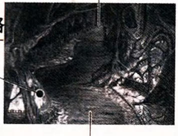


126 異界之門

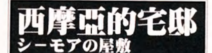
127 異界



125 前往異界的参拜路



落雷珠
落雷玉×8



西摩亞的宅邸
シーモアの屋敷

129 大廳堂

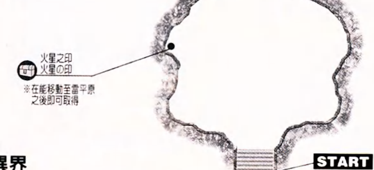
上等藥水 ハイポーション×2

128 玄關

START

120 庫特薩拉姆·全景

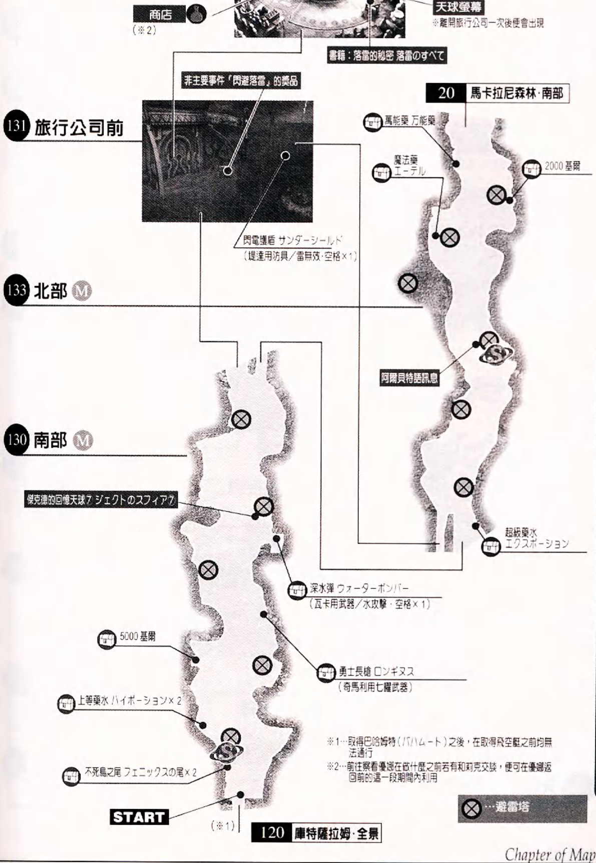
異界



127 異界

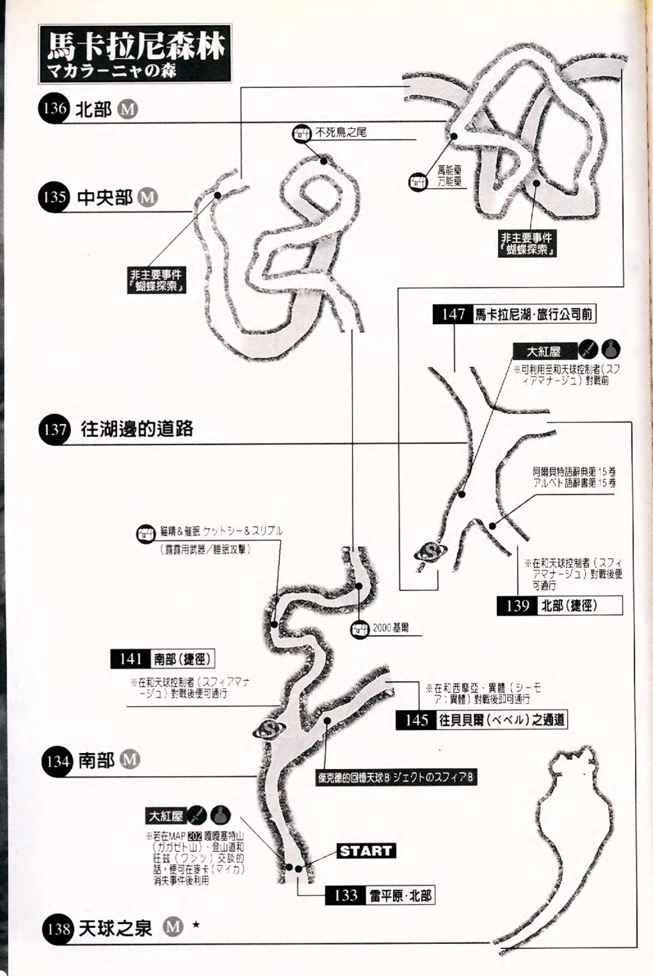
126 庫特薩拉姆·異界之門

雷平原



132 旅行公司
商店
宿屋
飛空艇
雷平原
米菲蕾 ミフューレ
（不屬於任何隊伍）
天球螢幕
※離開旅行公司一次後便會出現
商店
（※2）
書籍：落雷的秘密 落雷のすべて
非主要事件「閃避落雷」的獎品
131 旅行公司前
閃電護盾 サンダーシールド
（提達用防具／雷無效・空格×1）
20 馬卡拉尼森林·南部
萬能藥 万能薬
魔法藥
エーテル
2000 基爾
133 北部 M
阿爾貝特語訊息
超級藥水
エクスポーション
130 南部 M
傑克德的回憶天球7 ジェクトのスフィア7
深水彈 ウォーターボンバー
（瓦卡用武器／水攻擊・空格×1）
5000 基爾
勇士長槍 ロンギヌス
（奇馬利用七曜武器）
上等藥水 ハイポーションx 2
不死鳥之尾 フェニックスの尾x 2
START
（※1）
120 庫特薩拉姆·全景
※1…取得巴哈姆特（バハムート）之後，在取得飛空艇之前均無法通行
※2…前往察看優娜在做什麼之前若有和剎克交談，便可在優娜返回前的這一段期間內利用
…避雷塔

馬卡拉尼森林
マカラーニャの森



139 北部（捷徑）

137 往湖邊的道路

七曜聖地

140 中央部（捷徑）

※當站立著的女性消失之後便可通行

141 南部（捷徑）

抗混亂戒指 まどわざる指輪
（優擁用防具／沉默防禦．混亂防禦）

134 南部

142B 野營地（早上）

142A 野營地（晚上）

在神聖之泉的事件結束後

191 納吉平原．南部

146 北端

190B 宏偉之橋（聖貝貝爾宮正門）

※在飛空艇前往目地的一覽中選擇「辛（シン）」之後便可通行

145 前往貝貝爾之通道

（※1）

134 南部（※1）

143 前往平原之路

144 神聖之泉

※1…在神聖之泉的事件結束之後即可通行



馬卡拉尼湖
マカラーニャ湖

148 旅行公司

宿屋
商店
飛空艇
馬卡拉尼湖
マカラーニャ湖
天球螢幕
阿爾貝特語辭典合成天球
アルベド語辞書合成スフィア

152 馬卡拉尼寺院·冰之參道(上部)

高級藥水
メガポーション

4000 基爾
※在和阿爾貝特槍擊兵(アルベドガンナー)戰鬥後即可取得

147 旅行公司前 M

大紅屋
※可利用至和阿爾貝特槍擊兵(アルベドガンナー)戰鬥前

阿爾貝特語辭典第 16 卷
アルベド語辞書第 16 巻

START
(※1)

137 馬卡拉尼森林·往湖邊的道路

150 雪地小徑

Lv.1 關鍵天球
Lv.1 キースフィア

亞維劍 アヴェンジャー
(提達用武器/反擊)

149 湖面 M ★

151 湖底

Lv.2 關鍵天球 Lv.2 キースフィア

※和溫地格(ウェンディゴ)戰鬥後便強制移動

※1…和特瓦梅爾(トワメル)交談後,在取得巴哈姆特(バハムート)前無法通行

馬卡拉尼寺院
マカラーニャ寺院

156 準備室 M ★

155 僧官室(左)

154 僧官室(右)

153 大廳堂

157 冰之參道(下部)

158 祈禱室

152 冰之參道(上部) M ★

不死鳥之尾 フェニックスの尾×3

※在獲得希瓦(シヴァ)之後到取得飛空艇為止的期間出現

試練廳

萬能藥 万能薬×2

大紅屋

※在往MAP 154 僧官室(右)移動後到前往MAP 156 準備室前的這一段時間均可利用

5000 基爾

超級藥水 エクスポーション×2

※在取得飛空艇後便可通行

命中天球 命中スフィア

魔法防禦天球 魔法防御スフィア

(※2)

大紅屋

(※1)

(※1)

150 馬卡拉尼湖‧雪地小徑

START

莉娜 リーナ

(不屬於任何隊伍)

※在麥卡消失事件後會移動到與MAP 153 大廳堂相連接的門附近

※1…在取得希瓦(シヴァ)之後到追兵出現前的這一段期間都可利用

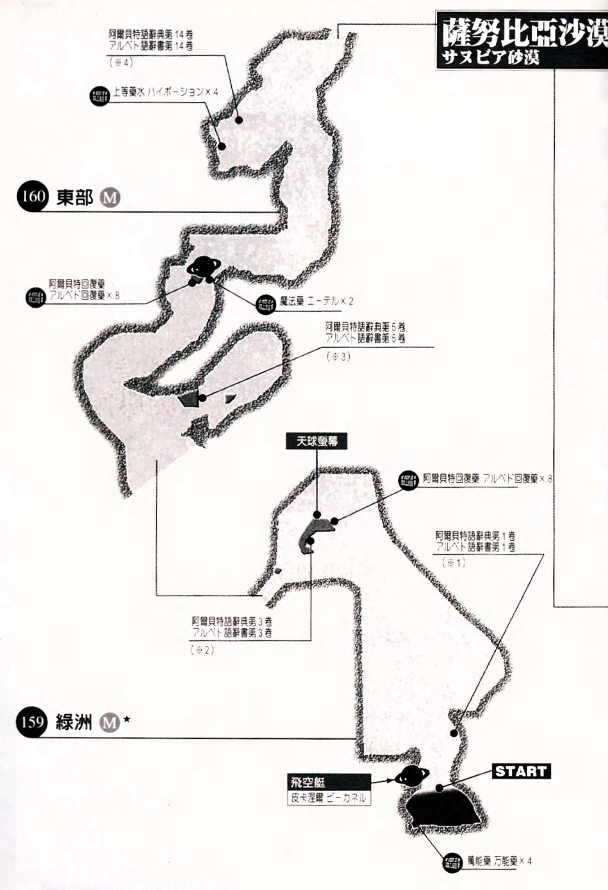
※2…在取得希瓦(シヴァ)之後到麥卡(マイカ)消失事件前都無法通行

關於亂數遭遇敵人的情況

在MAP152 冰之參道(上部)中，移動至MAP154僧官室(右)之後到取得希瓦(シヴァ)前的這一段期間，會發生亂數遭遇敵人的情況



薩努比亞沙漠
サヌビア砂漠



※1…當沒有在MAP 18 海上救難船・甲板取得時才能取得
※2…當沒有在MAP 45 連絡船里奇號・動力室取得時才能取得
※3…當沒有在MAP 51 連絡船能諾號・操舵室取得時才能取得
※4…當沒有在MAP 132 雷平原・旅行公司從林那裡取得時才能取得

163 西部

阿爾貝特語辭典第 17 卷
アルベト語辭書第 17 卷

10000 基爾

Lv.2 關鍵天球
Lv.2 キースフィア

阿爾貝特語辭典第 18 卷
アルベト語辭書第 18 卷

163 西部

阿爾貝特語訊息

聖靈藥 エリクサー

阿爾貝特回復藥
アルベド回復藥×8

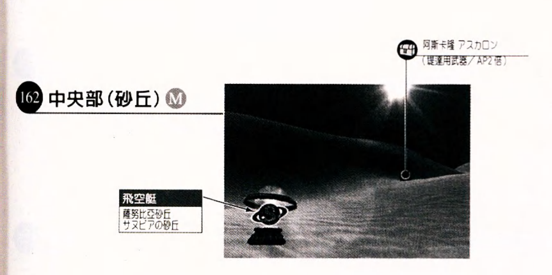
上等藥水 ハイポーション×4

高級藥水
メガポーション×2

161 中央部 M

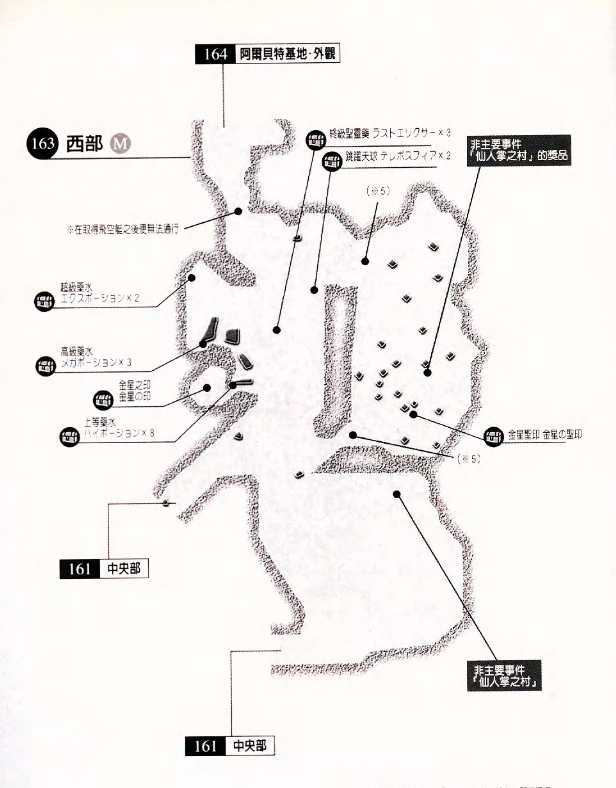
超級藥水 エクスポーション×2

162 中央部(砂丘) M

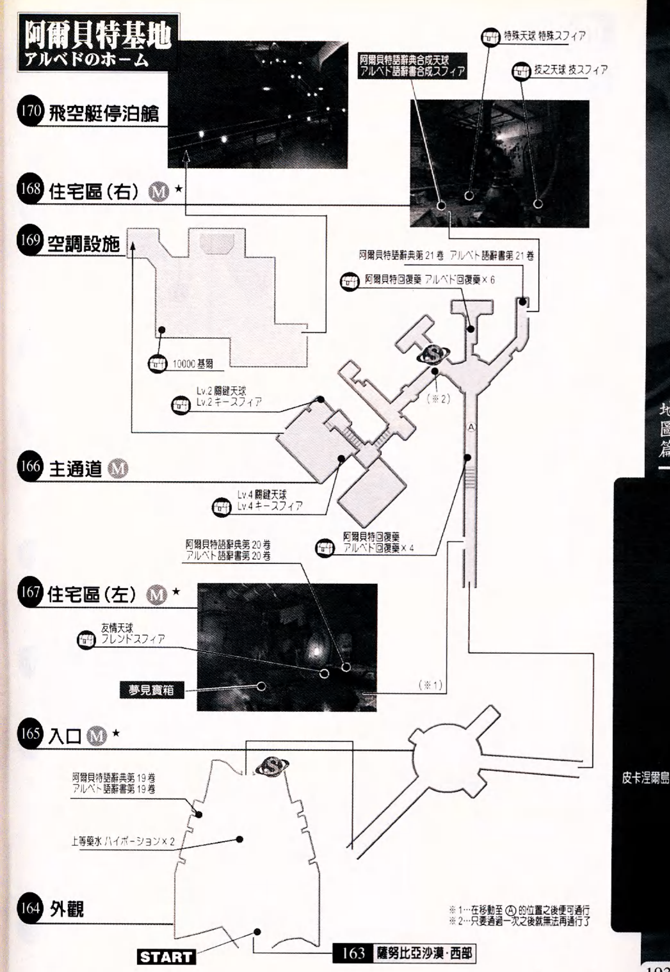


地圖篇

皮卡涅爾島



※5…在非主要事件『仙人掌之村』結束後即可通行



阿爾貝特基地
アルベドのホーム
170 飛空艇停泊艙
168 住宅區(右) M ★
169 空調設施
166 主通道 M
167 住宅區(左) M ★
165 入口 M ★
164 外觀
START
163 薩努比亞沙漠·西部
特殊天球 特殊スフィア
阿爾貝特語辭典合成天球
アルベド語辭書合成スフィア
技之天球 技スフィア
阿爾貝特語辭典第21卷 アルベド語辭書第21卷
阿爾貝特回復藥 アルベド回復薬×6
10000基爾
Lv.2 關鍵天球
Lv.2 キースフィア
(※2)
A
Lv.4 關鍵天球
Lv.4 キースフィア
阿爾貝特回復藥
アルベド回復薬×4
阿爾貝特語辭典第20卷
アルベド語辭書第20卷
友情天球
フレンドスフィア
夢見寶箱
(※1)
阿爾貝特語辭典第19卷
アルベド語辭書第19卷
上等藥水 ハイポーション×2
※1…在移動至Ⓐ的位置之後便可通行
※2…只要通過一次之後就無法再通行了

飛空艇

174 通道（船底）

艾卡 エイガー（阿爾貝特之魂隊）
貝利克 ベリック（阿爾貝特之魂隊）
魯姆尼克 ルムニク（阿爾貝特之魂隊）
悠妲 ユーダ（阿爾貝特之魂隊）
阿爾貝特語辭典合成天球 アルベト語辭書合成スフィア
布拉帕 ブラッパ（阿爾貝特之魂隊）

阿尼基 アニキ（不屬於任何隊伍）
瓦卡 ワッカ（不屬於任何隊伍）
START

171 艦橋

172 通道（B3F） Ⓜ ★

天球螢幕

173 通道（B3F～B4F） Ⓜ ★

拉卡姆 ラッカム（阿爾貝特之魂隊）

175 通道（B2F～B3F） Ⓜ ★

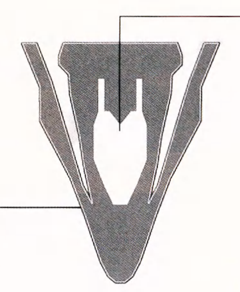
商店
林 リン（※1）（不屬於任何隊伍）

※1…林（商店）在和艾菲雷亞（エフレイエ）戰鬥之前會前往MAP 180 船艙（キャビン）（昇降梯），在取得飛空艇後會移動至MAP 172 通道（B3F）

176 通道（B2F）

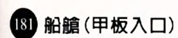
關於亂數遭遇敵人的情況

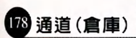
為了救出優娜而前往聖貝貝爾宮（聖ベベル宮）時，會在標示有 Ⓜ 符號的地圖上（窺探MAP 182 甲板）發生亂數遭遇敵人的情況



182 甲板 M ★

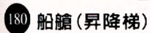








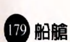




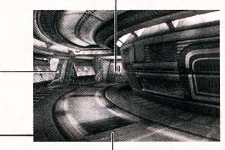






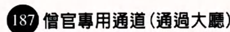


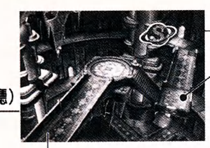
175 通道(B2F～B3F)



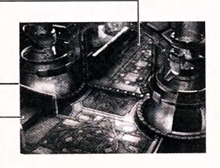
176 通道(B2F) M ★

聖貝貝爾宮
聖ベベル宮

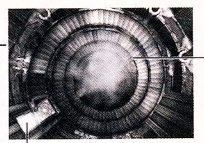

187 僧官專用通道（通過大廳）



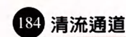
186 僧官專用通道（大廳入口）



185 僧官專用通道（螺旋梯）



※當在事件中通過一次之後，在移動至MAP 186 僧官專用通道（大廳入口）後便可通行

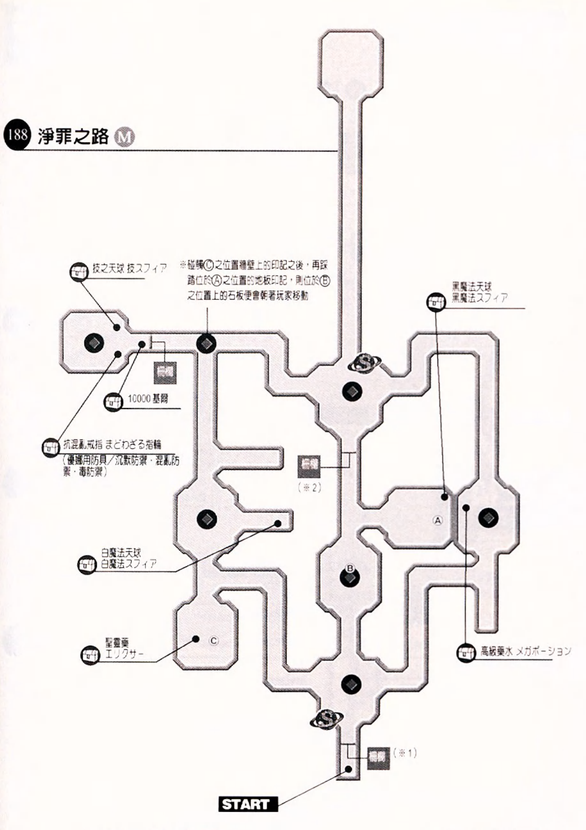

184 清流通道



183 聖塔 M

START

188 淨罪之路 Ⓜ



※1…通過這個位置一次之後便會出現
※2…在碰觸位於Ⓒ之位置牆壁上的印記之後，踩踏位於A之位置上的地板印記後便會消失。

◆……石板

※一開始發光的是位於Ⓑ位置上的石板

關於亂數遭遇敵人的情況

在MAP 189 淨罪的水路到和艾菲雷亞・歐塔納（エフレイエ=オルタナ）戰鬥前都會發生亂數遭遇敵人的情況。

190A 宏偉之橋

亞偉傑 アヴェンジャー（※3）
（提達用武器／反擊）

189 淨罪的水路

B

回歸球 リターンマッチ（※2）
（瓦卡用武器／迴避反擊）

A

※2…在Ⓐ的位置打倒艾菲雷亞・歐塔納（エフレイエ=オルタナ）的話就能取得
※3…在Ⓐ或Ⓑ的位置打倒艾菲雷亞・歐塔納（エフレイエ=オルタナ）的話就能取得

START

商店

關於亂數遭遇敵人的情況

在MAP 190A 宏偉之橋到和西摩亞・異體（シーモア：異體）戰鬥前都會發生亂數遭遇敵人的情況。

宏偉之橋
グレート=ブリッジ

飛空艇
宏偉之橋
グレート=ブリッジ

190A 宏偉之橋 M ★

大紅屋
※可利用至與西摩亞：異體（シーモア：異體）戰鬥前

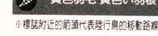
在飛空艇的目地的選單中選擇『辛（シン）』

190B 宏偉之橋（聖貝貝爾宮正門）

145 馬卡拉尼森林・往貝貝爾的道路

飛空艇
宏偉之橋
グレート=ブリッジ

納吉平原
ナギ平原



※標誌附近的箭頭代表陸行鳥的移動路線

商店

妮妲 ネーダー
（不屬於任何隊伍）

阿爾提瑪之劍 アルテマウェポン
（提達用七曜武器）

LV.2 關鍵天球 LV 2 キースフィア

陸行鳥屋

阿爾貝特語訊息

史潘妲 スパンダ
（不屬於任何隊伍）

陸行鳥屋

阿爾貝特語辭典第 23 卷
アルベド語辭書第 23 巻

（※2）

193 北部 M

天球螢幕

飛空艇
納吉平原
ナギ平原

192 中部 M

非主要事件
『召喚獸戰鬥』

陸行鳥屋

10000 基爾

191 南部 M

5000 基爾

商店
（※1）

陸行鳥屋

START

146 馬卡拉尼森林·北端

198 雷米亞姆寺院·全景

※1…和茲克（ズーク）交談後切換一次地圖，可利用到在 MAP 195 橋周邊和護法戰機戰鬥前為止

※2…在非主要事件「陸行鳥訓練」的「とれとれ陸行鳥」中贏了陸行鳥屋之後，在切換一次地圖之前的這一段期間均可通行

破舊的古劍 古ぼけた劍

196 谷底 M

迪倫 デューレン
（不屬於任何隊伍）

201 嘎嘎塞特山‧山門

197 被盜的祈禱之子洞窟

195 橋周邊 M ★

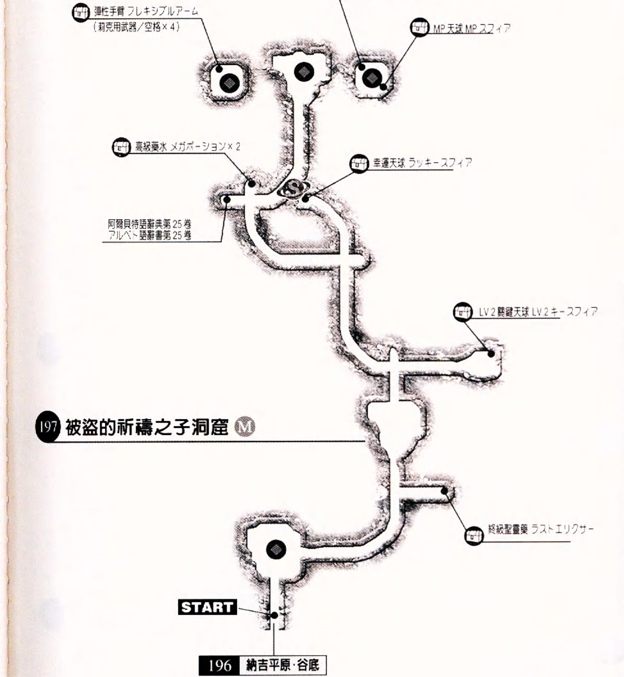
商店

妮爾維娜法杖 ニルヴァーナ
（優娜用七曜武器）

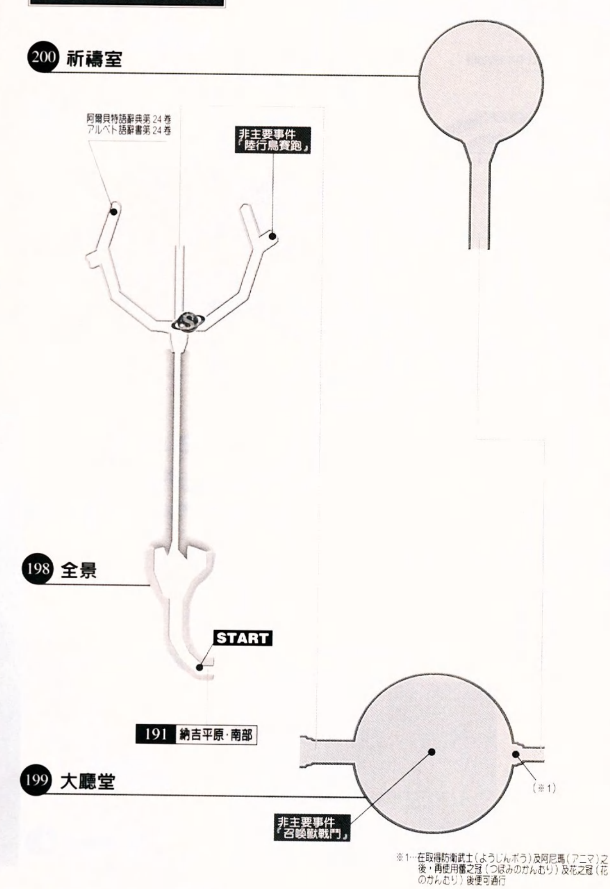
非主要事件
『魔物訓練場』

194 訓練場 M ★

被盜的祈禱之子洞窟
盗まれた祈り子の洞窟

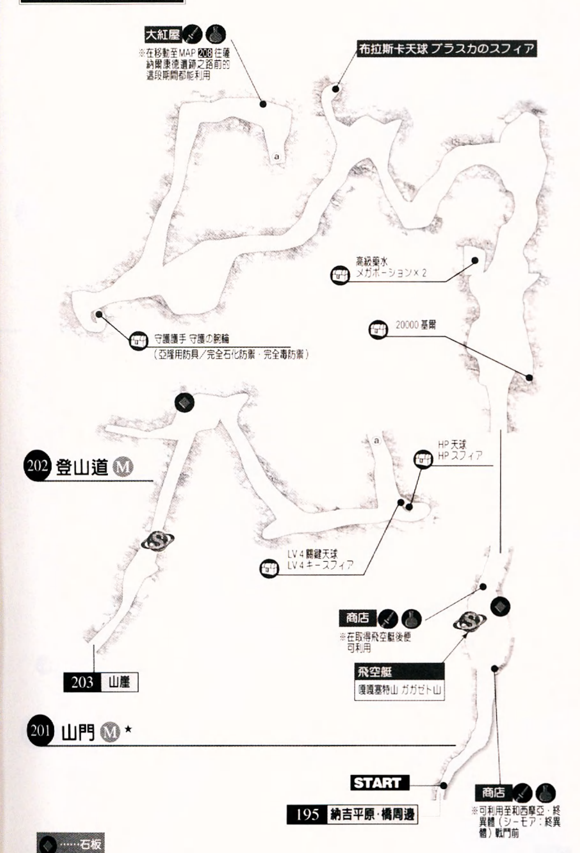


雷米亞姆寺院

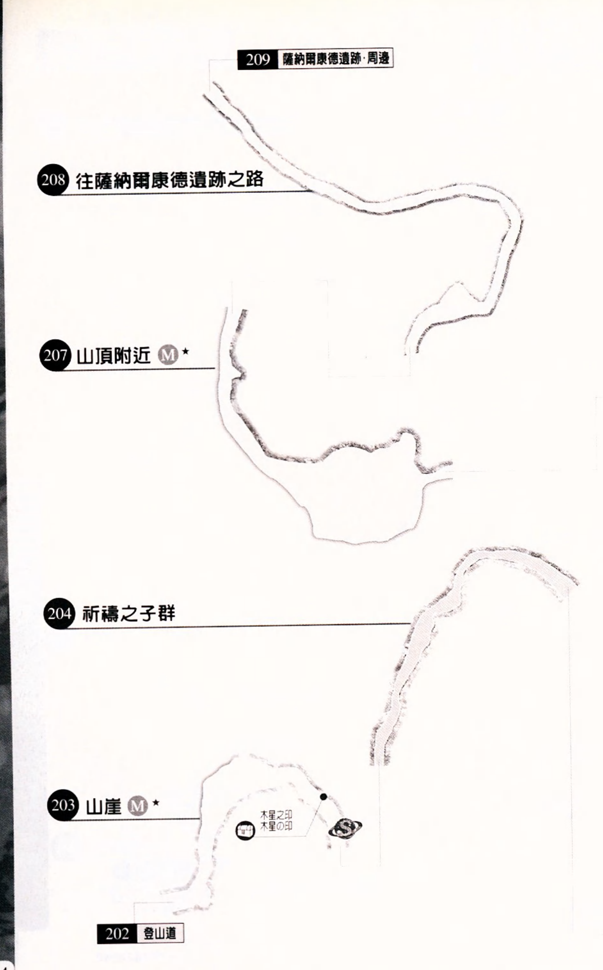


※1…在取得防衛武士(ようじんボウ)及阿尼瑪(アニマ)之後，再使用蕾之冠(つぼみのかんむり)及花之冠(花のかんむり)後便可通行

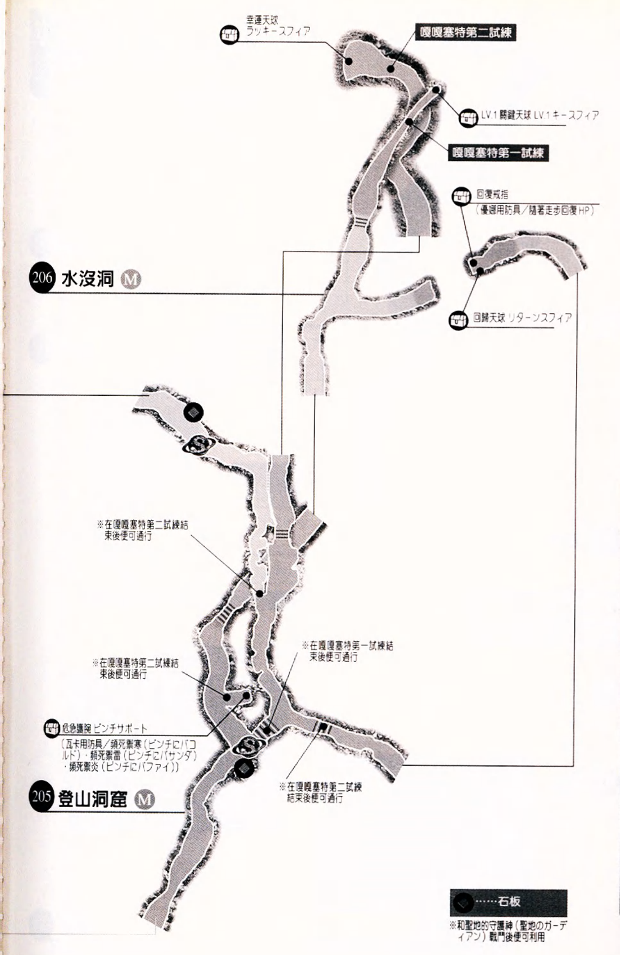
嘎嘎塞特山
ガガゼト山



大紅屋
※在移動至MAP 208 往薩納爾康德遺跡之路前的這段期間都能利用
布拉斯卡天球 ブラスカのスフィア
a
高級藥水
メガポーション×2
20000 基爾
守護護手 守護の腕輪
（亞隆用防具／完全石化防禦・完全毒防禦）
202 登山道 M
HP天球
HPスフィア
LV 4 關鍵天球
LV 4 キースフィア
商店
※在取得飛空艇後便可利用
飛空艇
嘎嘎塞特山 ガガゼト山
203 山崖
201 山門 M ★
START
195 納吉平原・橋周邊
商店
※可利用至和西摩亞・終異體（シーモア：終異體）戰鬥前
……石板
※和西摩亞・終異體（シーモア：終異體）戰鬥之後便可利用
※ⓐ代表地圖之間的連結



209 薩納爾康德遺跡·周邊
208 往薩納爾康德遺跡之路
207 山頂附近 M ★
204 祈禱之子群
203 山崖 M ★
木星之印
木星の印
202 登山道


幸運天球
ラッキースフィア
嘎嘎塞特第二試練
LV.1 關鍵天球 LV.1 キースフィア
嘎嘎塞特第一試練
回復戒指
（優娜用防具／隨著走步回復 HP）
206 水沒洞 M
回歸天球 リターンスフィア
※在嘎嘎塞特第二試練結束後便可通行
※在嘎嘎塞特第一試練結束後便可通行
※在嘎嘎塞特第二試練結束後便可通行
危急護腕 ピンチサポート
（瓦卡用防具／瀕死禦寒（ピンチにバコルド）・瀕死禦雷（ピンチにバサンダ）・瀕死禦炎（ピンチにバファイ））
※在嘎嘎塞特第二試練結束後便可通行
205 登山洞窟 M
……石板
※和聖地的守護神（聖地のガーディアン）戰鬥後便可利用

薩納爾康德遺跡
ザナルカンド遺跡

◆……石板

※在耶彭・巨蛋・試練廳出現記憶天球後即可利用

211 耶彭·巨蛋·周邊

心靈護盾
メンタルアーマー
（莉克用防具／隨著走步回復MP）

210 高速道路遺跡 Ⓜ

幸運天球
ラッキースフィア

飛空艇
薩納爾康德遺跡
ザナルカンド遺跡

START

209 周邊

208 往嘎嘎塞特山·薩納爾康德遺跡之路

耶彭·巨蛋
エボン＝ドーム

213 内部

212 入口

211 周邊

START

210 薩納爾康德遺跡·高速道路遺跡

◆……石板

※在試練廳的記憶天球
出現後即可利用

216 大廳堂

日輪之印 日輪の印

217 魔天 M ★

215 祈禱室

LV.3 關鍵天球 LV.3キースフィア

友情天球 フレンドスフィア

10000 基爾

213 內部 M

212 入口

214 迴廊

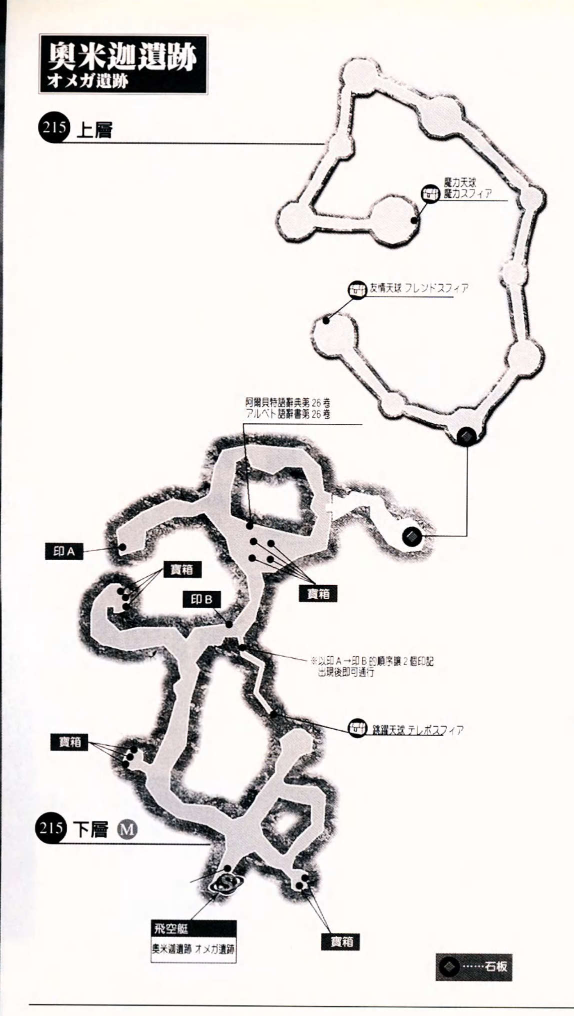
※ⓐ、ⓑ、ⓒ是代表地圖之間的連結

試練廳

運天球 運氣スフィア



薩納爾康德遺跡



地圖篇 | Map Chapter2

『辛』的體內
『シン』の体内

221 悲傷之海 M

聖靈藥 エリクサー

LV.3 關鍵天球
LV.3 キースフィア

維薩之矛 ウィザードランス
（奇馬利用武器／魔法攻擊＋10%・5%・3%・空格×1）

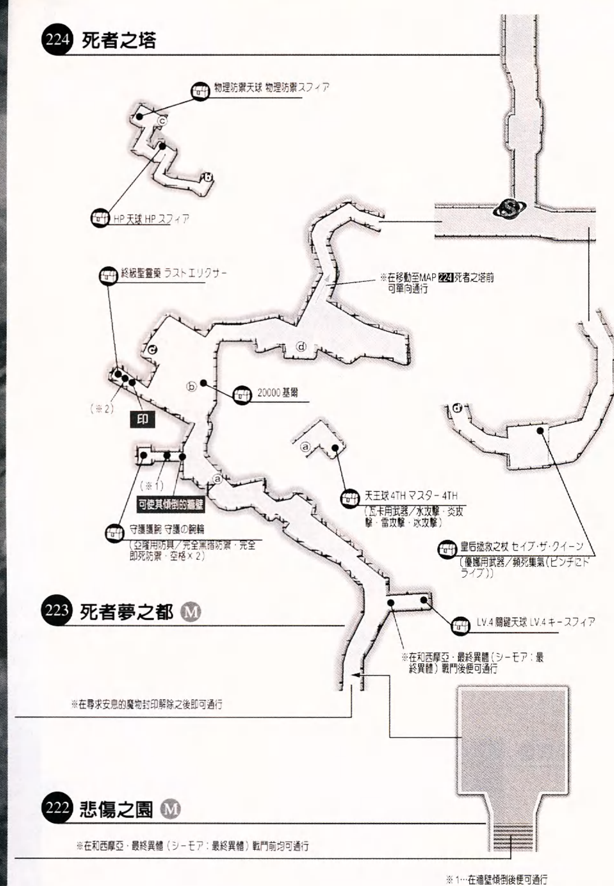
妖魔戒指 妖魔の指輪
（優娜用防具／水吸收・炎吸收・雷吸收・空格×1）

特殊天球 特殊スフィア

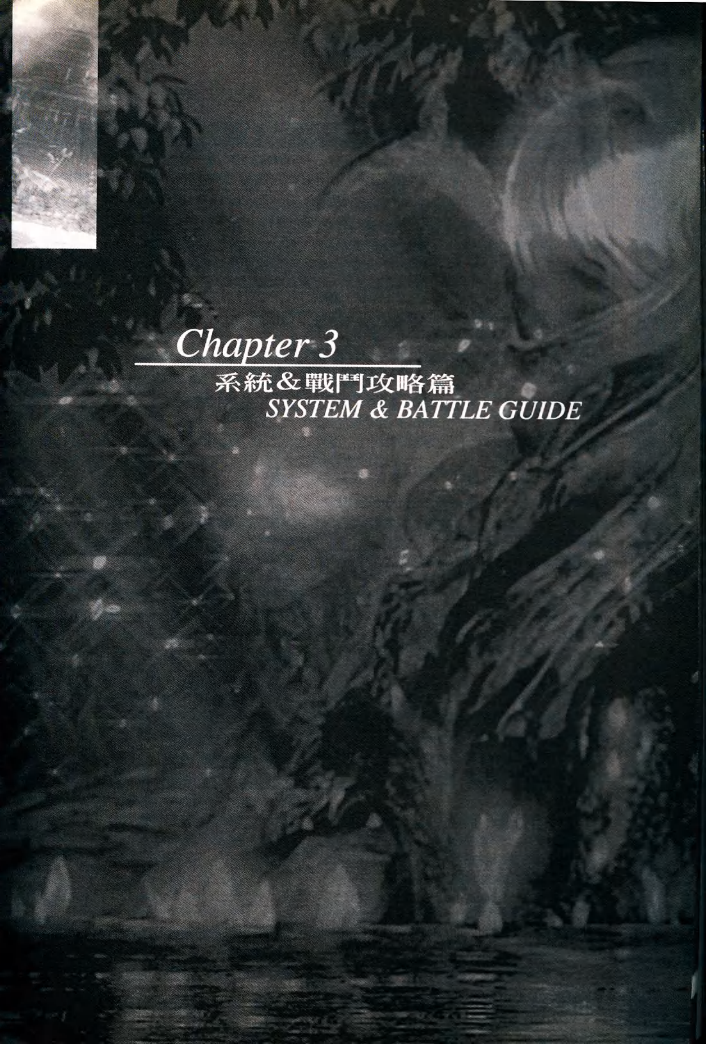
220 飛空艇周邊

飛空艇
「辛」「シン」

START



※1…在牆壁傾倒後便可通行
※2…在碰觸印記後便可通行
※ⓐ～ⓓ代表地圖間的連結，但至於ⓑ、ⓒ、ⓓ則為ⓑ→ⓑ、ⓒ→ⓒ、ⓒ→ⓓ單向通行



Chapter 3
系統＆戰鬥攻略篇
SYSTEM & BATTLE GUIDE

水門球必勝攻略

◆基礎知識

進入比賽的選單	說　　明
積分賽 リーグ戦	全部十場的積分賽，一場比賽勝利得三分，敗戰零分；和局一分；以十場比賽的積分排名。積分最多的球隊獲得優勝，幾乎會遇上同一球隊兩次。
淘汰賽 トーナメントカップ	全六支球隊進行跟劇情一樣的淘汰賽。對手完全是亂數決定，有時也可以抽到種子球隊，種子球隊只需贏兩場比賽就可以獲得優勝。
練習賽 エキシビション	跟積分賽及淘汰賽不一樣的地方在於可任選對手球隊練習，但是，賽後沒有經驗值。主要的目的除了練習外就是偷學(Capture)敵隊球員的特殊技能，可中途退出比賽。比賽途中選擇放棄時，若得點高於對手，也可以增加勝利場數。
操作說明 チュートリアル	水門球的操作說明。
隊伍資料 チームデータ	我方最高八人的能力資料。
退出遊戲 キャンセル	從水門球的遊戲中退出。
資料重置 データリセット	球員＆球隊資料全部初始化。

◆操作說明

移動

參戰選手共五人，由畫面右下方的全體地圖可確定選手的位置；持球的選手所代表的記號會以圓形框住。移時基本上是以自動模式(オート)來進行，要在全體地圖上隨時把握選手的位置。若想切換成手動模式，則按下△鈕(只限於我方持球時)。此時會出現自動(オート)及手動(マニュアルA OR B)的選項，指向手動模式按○鈕決定，則自動模式取消切換成手動模式；此時便可以方向鍵操作選手。自行操作以外的選手依然是自動模式的狀態。若是敵方持球時則全為自動模式的狀態。

行動指令

選手想做任何動作時，必須以□鈕開啟行動指令。開啟後會出現傳球(パス)射門(シュート)及過人(ドリブル)的選項，行動指令開啟的期間，時間是暫停的，玩家可以慢慢的思考選擇。

傳球

以□鈕開啟行動指令並選擇傳球，此時左上角會出現四個隊友的名字；被選擇的隊友其狀態會顯示在右上角。選擇想要傳球的隊友並按下○鈕決定，球就會傳給對方。傳球成功的與否決定在傳球之人的PS值，傳球的途中PS值會慢慢減少。若PS值在未達隊友手中時減為0，傳球就會失敗；最壞的狀況是球被附近的敵人接下。

射門

以□鈕開啟行動指令並選擇射門，跟傳球一樣，在射門途中ST值也會慢慢減少(將要射門的選手位置移動到敵球門前的話就不會減少了)。ST值與敵方守門員的CA值相減若為0，射門就會失敗。敵方守門員的CA值也會有CA×50%～150%的變化，也就是說敵方守門員的CA值若為8，則實際跟我方ST值相減的CA值在4～12之間，若想成功的射門，我方選手的ST值最好是在13以上。

HP的消費

選手的行動會消費HP，跟戰鬥不一樣的地方是：即使HP為0也不會無法行動。在HP低下時，舉例來說，當堤達的HP值剩下6，射門需要10HP，此時還是可以射門，不過堤達的ST值會減半。

與敵方對峙時

持球的我方選手與敵方選手接觸的話就會進入對峙狀態，進入對峙狀態後行動指令會自動開啟。

範例1. 堤達持球與畢克森對峙

畫面左上角會出現不突破(突破しない)及突破到畢克森為止(ビクスンまで突破)的選項，右上角會顯示敵我雙方的狀態。

狀況一　堤達 ティーダ　77HP 9PH 10PS 10ST
　　　　畢克森 ビクスン　81HP 6AT 2CU

選擇不突破後會出現傳球及射門的選項，此時選擇傳球，堤達的PS值為10；畢克森的CU值為2，10－2＝8，則堤達傳球成功。

狀況二　堤達 ティーダ　77HP 9PH 10PS 10ST
　　　　畢克森 ビクスン　81HP 6AT 18CU

10－18＝-8＜0，則堤達傳球失敗，球會被奪走。

範例2. 堤達持球與複數敵人對峙

堤達 ティーダ　77HP 9PH 10PS 10ST
畢克森 ビクスン　81HP 6AT 4CU
安巴斯 アンバス　110HP 3AT 2CU

10－4－2＝4，則堤達傳球成功，但對方的能力值會乘以50%～150%，跟狀況二同樣，若對方CU的總和大於堤達的PS，球就會被奪走，若選擇射門，阻擋的敵人會多出守門員。

堤達 ティーダ　77HP 9PH 10ST
畢克森 ビクスン　81HP 6AT 4CU
安巴斯 アンバス　110HP 3AT 2CU
拉維迪亞 ラウディア　80HP 8CA

10－4－2－8＝-2＜0，則堤達射門失敗，但對方的能力值會乘以50%～150%，所以還是有成功的可能。

範例3. 突破後的行動

堤達 ティーダ　77HP 11PH 17PS 10ST
格拉布 グラーブ　90HP 7AT 11CU
畢克森 ビクスン　81HP 6AT 4CU
安巴斯 アンバス　110HP 3AT 2CU

此時選擇突破到格拉布為止(クラーブまで突破)，堤達的PH值為11，庫拉的AT值為7，11－7＝4，則堤達突破成功，之後選擇傳球，但對方的能力值會乘以50%～150%，所以也是有失敗的可能。

17－4－2＝11，則堤達傳球成功，數值差距過大；就算是對方的能力值乘以50%～150%，也不會失敗。

學習

賽前我方選手可選擇針對(マーク)敵方一名選手，當與選擇的選手對峙時，若對方使出特殊技，畫面左上角會出現CAPTURE的字樣。此時按下○鈕，便可學習到對方的技能，若想快速學得技能的話，隊形可選擇「針對模式(マークモード)」，在此種模式下我方球員會自己跟著其針對的球員移動。愈高級的技能CAPTURE的字樣出現的時間愈短，要把握時間按鈕。

狀態異常

中毒：中毒時HP會慢慢減少，一段時間後會自然回復；而且中毒時不能使用特殊技。

睡眠：會有一段時間不能行動，對睡眠中的隊友傳球的話可把他打醒。

能力下降：亂數使一種能力值減半。

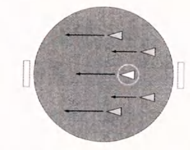
選手狀態表解說

狀態	說明
Lv	選手的等級。
EXP	選手的經驗值，用比賽中的各種行動來增加。
SPD	選手的移動速度。
HP	選手的生命值，比賽中持球的時候會慢慢減少。
PHY	選手的耐衝撞值，低於對手的衝撞值時則球會被奪走。
ATK	選手的衝撞值，高於對手的耐衝撞值時可把球奪過來。
PAS	選手的傳遞值，低於對手的截球值時則球被截下。
CUT	選手的截球值，高於對手的傳遞值時可截下對方的傳球。
SHT	選手的射門值，低於對手的守門值時則球被截下；反之得分。
CAT	選手的守門值，高於對手的射門值時可截下對方的射門。

水門球隊形分析

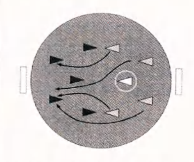
隊形　フォーメーション

普通模式 ノーマル



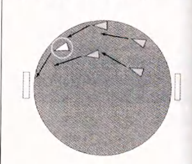
水門球標準隊形，攻守方面都有一定的水準。

針對模式 マークモード



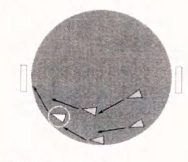
我方球員會隨著其針對的選手移動，以學習其技能。

右翼模式 ライトモード



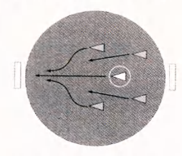
由球場右翼進攻的隊形。

左翼模式 レフトモード



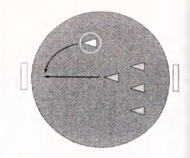
由球場左翼進攻的隊形。

中央攻擊 センターアタック



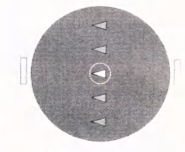
從敵陣中央突破為目標的陣型，比賽開始跳完球後，我方隊伍的兩名前鋒跟中鋒(MF)會直接往敵中鋒的位置展開攻勢，若我方球員的AT值高的話建議使用此種隊形。

全體防守 オールディフ



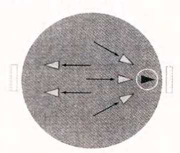
全員移至球門前防守，重視守備的作戰隊形。但是，在進攻時除了玩家操縱的選手外，其他4人都還是會在我方隊伍的球門前待機，因此換我方持球時就轉變隊形吧！

橫線隊形 フラットライド



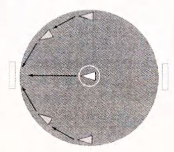
不論攻擊或防守，全員五人橫向一直線排開的隊形，相當實用，但若被速度快的對方突破隊形的一角，後方就會出現無人幫忙守門員防守的大危機。

反擊隊形 カウンター



前鋒兩名球員積極進攻，剩下的三名球員積極防守球門的隊形，守備性能相當高，但前鋒能力不足的話會進攻得相當吃力。

雙邊隊形 ダブルサイド



將隊伍分成左右兩邊進攻的隊形。

經驗值的計算方式

做出的行動	經驗值	做出的行動	經驗值	做出的行動	經驗值
截球成功	3	X系傳球	3	特殊衝撞	1
傳球成功	1	特殊射門	1	S系衝撞	2
射門成功	2	S系射門	1	X系衝撞	3
守門失敗	2	X系射門	1	賭注 ギャンブル	4
守門成功	4	光環催眠射門 オラカスピリッツ	5	補進	3
做出任何動作	1	傑克德射門 ジェクトシュート	2	回避衝撞	1
守門員出場紅利	2	傑克德射門2 ジェクトシュート2	5	狀態防禦	1
特殊傳球	1	天球射門 スフィアシュト	1	睡醒 めざめすぎり	4
S系傳球	2	幻影射門 インビジブル	2	守門力 キッパワー	2

隊伍等級 チームLV

隊伍等級	必需勝利場數	獲得的能力
1	0	球探等級1(スカウトLv1)。遊戲中使用□鈕延攬球員時，可看見選手的基本資料，包括選手名、所屬球隊、選手等級以及所需契約金。
2	5	中央攻擊隊形(センターアタック)。
3	10	球探等級2(スカウトLv2)。遊戲中使用□鈕延攬球員時，可看見選手的各項能力數值資料。
4	15	全體防守隊形(オールディフ)
5	20	球探等級3(スカウトLv3)。可看見選手已修得的特殊能力及裝備在身上的特殊能力。
6	25	橫線隊形(フラットモード)。
7	30	球探等級4(スカウトLv4)。可看見選手所有已修得的特殊能力及關鍵能力(キーアビリティ)。
8	35	反擊隊形(カウンター)。
9	40	雙邊隊形(ダブルサイド)。

◆ 實戰水門球

初期隊伍配置

初期的比塞特隊，能力非常的差，尤其是CA值只有5的守門員奇巴(キッパ)，一開始就要把他開除。換上在魯卡中央廣場的夏馬爾(ジュマル)，CA值有14，在初期算是相當強。可是夏馬爾的成長速度太慢，到了後期(全選手等級在30以上時)還是要換掉。

在幻光河北岸西巴夫乘坐場的蜜兒(ミュウ)跟在飛空艇上的魯姆尼克(ルムニク)也都是非常強的守門員，想換守門時建議這兩人。中鋒(MF)建議換成莉克的大哥阿尼基(アニキ)，全能力(CA除外)都很高，尤其速度更是高的異常，是突破專用的重寶。另外魯卡水門球賽報名櫃檯的後方大門有兩名守衛，其中一人叫維吉(ウェッジ)，其PHY、ATK、CUT值高，適合配置在後衛反擊。或許玩家會想保持住原比塞特球隊的風貌，這樣也是可以的，除了守門之外，其他的球員只要好好鍛練的話想贏也沒有問題，不過若想讓原比塞特球隊變強可能需要一段時間。後期奇巴的CA也會追上夏馬爾，可是那也是很久以後的事了。再者，到了最後，玩家會發現每一隊都變成是由各地球員所組成的混合隊伍，所以應該也不用計較球隊原創不原創的問題了！

注意敵隊的強手

比賽期間若是遇到敵隊有特別難纏的選手，不妨記下他的名字。比賽結束後都會顯示各隊與選手間契約締結或是解除的情報，一旦出現自己之前注意到的選手跟敵隊解除契約，就馬上去把他(她)簽下來。此舉可以彌補己隊跟不上眾人的球員，免除讓程度低的選手練等級的時間。

幫隊友提昇等級

把兩個玩家想幫他們練等級的選手配置到後方去，陣型選擇普通(ノーマル)，當認為比賽已經贏定的時候，由我方PAS值高的人移動到接近敵球門前按□鈕打開行動指令。若我方兩名後衛無人防守，就把球傳回給他們，此時帶球移動到自己球門前，接著兩名後衛開始互相傳球。傳球時使用愈高級的特殊技，所獲得的經驗值愈多，有裝備經驗值兩倍(ハイリスク)效果更大，通常一場比賽下來都可以升一級。

關於幻影射門

使用幻影射門(インビジブル)時，最後敵方球門會出現大小兩個光圈，大的光圈是敵方守門員的警戒範圍，會隨意移動，小的是球的落點，由玩家以方向鍵控制。若最後兩個光圈在重疊的狀態下停止，不要懷疑，再高的ST值都會被接殺。所以自己要練習控制小光圈閃避大光圈才能順利射門，至於傑克特射門2(ジェクトシュート2)也是一樣的情形。若練習的好，堤達一人便可以應付對方整隊(突破一人，傑克特射門2擊飛三人，最後以其高ST值解決剩下的兩人)。

突破與搶球是中鋒(MF)的責任

中鋒的地位相當重要，不管是跳球後拿到球主導進攻，還是得分後阻擋對方的進攻。第一要求就是速度，在進攻的情況下，中鋒要帶著球左閃右避(當然是手動控制)，找到適當的點傳球給射手，或是自己帶著球直搗敵球門前自己射門。中鋒能力夠高的話，依此法甚至在半局內可拿到9分。在防守的狀態下，因為速度快的關係，不管帶球的敵方球員如何傳球或移動總是能將之攔下。萬一對方已經運球過了中線，就選擇全員防守的隊形吧！

天球射門與睡醒的能力變化

天球射門 スフィアシュート

選手等級	能力變化
選手等級19以下	SHT最大＋10
選手等級20～39	SHT最大＋15
選手等級40以上	SHT最大＋20

睡醒 めざめすぎり

傳球種類	能力變化
被普通的傳球打醒	其中一種能力加到99
被催眠(ナップ)系的傳球打醒	ATK、PAS加到99
被毒性(ベノム)系的傳球打醒	PHY、CAT加到99
被弱化(ウィザー)系的傳球打醒	CUT、SHT加到99

由於隊伍內其他的球員並不像堤達一般擁有強力的傑克德射門，此時若讓堤達以外的球員負責進攻的話；天球射門(スフィアシィト)與幻影射門(インビジブル)就成為可以信賴的得分方式。射手型的我方選手使用天球射門，通常可以越過一個阻擋的敵人及守門員射門成功。愈到後期，一樣程度的成長CA值與ST值的差距卻是愈來愈大(約三比五的比率)，因此只要確實突破至阻擋者在兩人以下的情況，都可以順利射門成功。至於睡醒(めざめすぎり)的用法，如果我方的前鋒(在裝備睡醒的狀態下)被催眠系(ナップ系)的傳球擊中而睡著；就用弱化系(ウィザー系)的傳球打醒他；醒來時高達99的SHT可使進攻更為輕鬆。中鋒睡著(在裝備睡醒的狀態下)時就用毒性系(ベノム系)的傳球打醒，99的PHY值可輕易突破防線。

狀態異常攻擊的運用

中毒：中毒狀態的特徵是HP減少的很快以及到狀態回復為止都不能使用各種特殊技，與敵方的王牌選手對峙時，就用毒性系(ベノム系)的傳球或衝撞使其中毒，封住他的特殊技能吧。我方的主攻球員也要注意，一定要記得裝備反制毒性X(アンチベノムX)，以免要射門時沒有招式可用。

睡眠：被催眠系(ナップ系)的傳球或是射門擊中的球員會陷入睡眠狀態，陷入睡眠狀態的球員會有好一段時間不能行動。我方的球員若陷入此種狀態，要趕緊對他傳球讓他醒來。進攻時可用催眠射門(ナップショート)讓敵手守門員睡眠，之後再射門，即使ST值為0也能確實的得分。

脫力：被弱化系(ウィザー系)的傳球或射門擊中的球員，其能力將亂數使HP以外的一種數值減半；若能使敵方的SHT及PHY減半，將使比賽變的非常輕鬆。



選手的特殊能力

能力名稱	消費HP	附加	能力說明
傑克德射門 ジェクトシュート	120	SHT+5	無視對方2人阻擋直接射門。
傑克德射門2 ジェクトシュート2	999	SHT+10	無視對方3人阻擋直接射門並附加幻影射門(インビジブル)的效果。
天球射門 スフィアシュート	90	SHT+5	SHT值亂數上升，以○鈕決定SHT值。
幻影射門 インビジブル	220	SHT+3	射門途中會消失的魔球，迴轉L3鈕決定射門點。
毒性射門 ベノムショット	20	SHT+3	守門員的陷入中毒狀態，發動率40%。
毒性射門S ベノムショットS	35	SHT+5	守門員的陷入中毒狀態，發動率70%。
毒性射門X ベノムショットX	100	SHT+7	守門員的陷入中毒狀態，發動率100%。
催眠射門 ナップショット	45	SHT+3	守門員的陷入睡眠狀態，發動率40%。
催眠射門S ナップショットS	80	SHT+5	守門員的陷入睡眠狀態，發動率70%。
催眠射門X ナップショットX	350	SHT+7	守門員的陷入睡眠狀態，發動率100%。
弱化射門 ウィザーショット	30	SHT+3	守門員的CAT值下降，發動率40%。
弱化射門S ウィザーショットS	180	SHT+5	守門員的CAT值下降，發動率70%。
弱化射門X ウィザーショットX	390	SHT+7	守門員的CAT值下降，發動率100%。
毒性傳球 ベノムパス	40	PAS+3	截球的對手陷入中毒狀態，發動率40%。
毒性傳球S ベノムパスS	120	PAS+5	截球的對手陷入中毒狀態，發動率70%。
毒性傳球X ベノムパスX	350	PAS+7	截球的對手陷入中毒狀態，發動率100%。
催眠傳球 ナップパッス	40	PAS+3	截球的對手陷入睡眠狀態，發動率40%。
催眠傳球S ナップパッスS	200	PAS+5	截球的對手陷入睡眠狀態，發動率70%。
催眠傳球X ナップパッスX	510	PAS+7	截球的對手陷入睡眠狀態，發動率100%。
弱化傳球 ウィザパス	40	PAS+3	截球的對手PHY、ATK、CUT值下降，發動率40%。
弱化傳球S ウィザパスS	180	PAS+5	截球的對手PHY、ATK、CUT值下降，發動率70%。
弱化傳球X ウィザパスX	440	PAS+7	截球的對手PHY、ATK、CUT值下降，發動率100%。
雙重射門 ボレーシュート	10	無	敵守門員將射門撥開且一旁無人妨害的狀態下將球補進，發動率40%。
雙重射門S ボレーシュートS	40	無	敵守門員將射門撥開且一旁無人妨害的狀態下將球補進，發動率70%。
雙重射門X ボレーシュートX	250	無	敵守門員將射門撥開且一旁無人妨害的狀態下將球補進，發動率100%。
毒性衝撞 ベノムタックル	30	ATK+3	附加中毒效果的衝撞，對手PHY值0時有效，發動率40%。
毒性衝撞S ベノムタックルS	70	ATK+5	附加中毒效果的衝撞，對手PHY值0時有效，發動率70%。
毒性衝撞X ベノムタックルX	160	ATK+7	附加中毒效果的衝撞，對手PHY值0時有效，發動率100%。
催眠衝撞 ナップタックル	40	ATK+3	附加睡眠效果的衝撞，對手PHY值0時有效，發動率40%。
催眠衝撞S ナップタックルS	90	ATK+5	附加睡眠效果的衝撞，對手PHY值0時有效，發動率70%。
催眠衝撞X ナップタックルX	180	ATK+7	附加睡眠效果的衝撞，對手PHY值0時有效，發動率100%。
弱化衝撞 ウィザータックル	8	ATK+3	使對手的PHY、PAS、SHT下降，發動率40%。

選手的特殊能力

能力名稱	消費HP	附加	能力說明
弱化衝撞S ウィザータックルS	80	ATK+5	使對手的PHY、PAS、SHT下降，發動率70%。
弱化衝撞X ウィザータックルX	250	ATK+7	使對手的PHY、PAS、SHT下降，發動率100%。
吸血衝撞 ドレインタックル	30	無	吸收對手的HP，發動率30%。
吸血衝撞S ドレインタックルS	150	無	吸收對手的HP，發動率70%。
吸血衝撞X ドレインタックルX	500	無	吸收對手的HP，發動率100%。
閃避衝撞 タックルかいひ	40	無	無損傷迴避衝撞，發動率40%；回避成功後會有機率卸下自身一種能力。
閃避衝撞S タックルかいひS	170	無	無損傷迴避衝撞；回避成功後會有機率卸下自身一種能力。
反制毒性 アンチベノム	5	無	迴避中毒攻擊，發動率50%。
反制毒性X アンチベノムX	50	無	迴避中毒攻擊，發動率100%。
反制催眠 アンチナップ	40	無	迴避睡眠攻擊，發動率50%。
反制催眠X アンチナップX	210	無	迴避睡眠攻擊，發動率100%。
反制弱化 アンチウィザー	30	無	迴避能力下降攻擊，發動率50%。
反制弱化X アンチウィザーX	200	無	迴避能力下降攻擊，發動率100%。
反制吸血 アンチドレイン	10	無	迴避吸收攻擊，發動率50%。
反制吸血X アンチドレインX	50	無	迴避吸收攻擊，發動率100%。
變化球 スピンボール	30	無	降低守門員擋住球的機率。
滑滾球 スティックグラブ	30	無	提高守門員擋住球的機率。
延攬模式 スカウトモード	5	無	發現遠方持球的對手。
再戰模式 モアバトルモード	10	無	從遠方趕來加入戰局。
毒性飛撲 パイルベノム	30	無	毒狀態效力重疊。
弱化飛撲 パイルウイザー	40	無	ATK下降效力重疊。
自療 リジェネ	50	無	沒有持球的狀態下HP回復的速度增快。
睡醒 めざめすぎり！	180	無	被傳球擊中而從睡眠狀態醒來時能力暫時上升。
高風險 ハイリスク	300	無	全能力值減半，經驗值2倍。
強健 きょうけん	30	無	傳球與射門時，球行進時的PS值或ST值損耗的速度減慢。
賭注 ギャンブル	300	無	睡眠狀態醒時全能力亂數上升，用○鈕決定數值，發動率60%。
守門力 キッパワー	30＋	CAT＋	守門員的CAT值呈亂數上升，用○鈕決定數值，發動率60%。
光環催眠射門 オーラカスピリッツ	60	SHT+10	原創比賽特全部球員的SHT值全加在瓦卡身上。

各地可招攬球員一覽

球員名稱	契約金	能力概況	所在地點
碧兒袤 ビルーチャ	320基爾	SHT、PHY、CUT能力普通，屬攻擊型	比塞特村右下方的民家
克勞兒康 クワルカン	50基爾	ATK、PAS能力普通，屬助攻型	奇利卡島的酒場
拉貝特 ラーベイト	70基爾	PHY、SHT能力普通，屬攻擊型	奇利卡島乘船處的附近
達茲 タツ	320基爾	全能力屬中上程度	奇利卡島乘船處的附近
伍羅耶 ヴーロヤ	50基爾	全能力屬中下程度	奇利卡島乘船處的附近
依斯肯 イスケン	120基爾	PHY值高，適合擔任MF	奇利卡島西邊的民家
梅普 メップ	150基爾	CUT值高，PHY值也還算普通，屬防守型	奇利卡寺院門的左邊
蒂姆 ディム	90基爾	ATK值高，PAS值低，屬助攻型	奇利卡寺院
尼薩特 ニザールド	150基爾	守門能力不足	奇利卡寺院
維吉 ウェッジ	160基爾	PHY、ATK、CUT值高，SHT值低，屬助攻兼防守型	魯卡水門球場大門的守衛
畢克斯 ビッグス	100基爾	PHY值高，SHT、ATK值普通，速度慢：屬助攻型	魯卡水門球場大門的守衛
奇巴 キッパ	60基爾	初期成長慢，50級後始可跟其他守門員比較：屬守門員	魯卡的比塞特球員休息室
博茲 ボッツ	50基爾	全能力屬中下程度	魯卡的比塞特球員休息室
達特 ダット	30基爾	PHY、SHT值普通，速度快，屬攻擊型	魯卡的比塞特球員休息室
雷堤 レッティ	40基爾	PAS值高，其餘能力普通：屬助攻型	魯卡的比塞特球員休息室
賈修 ジャッシュ	10基爾	PHY值高，屬助攻型	魯卡的比塞特球員休息室
瑟普・隆索 ゼブ＝ロンゾ	150基爾	CUT、PHY、PAS值高，其餘能力普通：適合擔任MF	魯卡5號碼頭
卡茲納・隆索 ガズナ＝ロンゾ	150基爾	PAS、PHY中等，速度慢：屬防守型	魯卡4號碼頭
阿爾傑・隆索 アルゲ＝ロンゾ	200基爾	SHT、PHY值高，速度慢：屬攻擊型	魯卡4號碼頭
巴西克・隆索 バシク＝ロンゾ	3500基爾	SHT、PHY值高，屬攻擊型：契約金很貴要注意	魯卡4號碼頭
努貝依・隆索 ヌベイ＝ロンゾ	650基爾	PHY、PAS、ATK值中上程度，屬助攻兼防守型	魯卡4號碼頭
依嘉・隆索 イルカ＝ロンゾ	300基爾	PHY、PAS、ATK值中上程度，屬助攻兼防守型	魯卡4號碼頭
薩姆吉・隆索 ザムシ＝ロンゾ	450基爾	CUT值普通，但成長慢：屬守門員	魯卡4號碼頭
安巴斯 アンバス	120基爾	SHT、PHY值中上程度，屬攻擊型	魯卡3號碼頭
畢克森 ビクスン	70基爾	SHT、PHY值中上程度，屬攻擊型	魯卡3號碼頭
格拉布 グラーブ	200基爾	全能力值中上程度，適合擔任MF	魯卡3號碼頭
拉維迪亞 ラウディア	10基爾	CUT值普通，屬守門員	魯卡3號碼頭
芭兒凱妲 バルゲルダ	110基爾	PAS、ATK中上程度，屬防守型	魯卡3號碼頭
朵拉姆 ドラーム	100基爾	PAS、ATK中上程度，屬防守型	魯卡3號碼頭
尼達 ニーダ	60基爾	SHT、PHY值中上程度，屬攻擊型：但速度慢	魯卡1號碼頭
夏咪 シャーミ	190基爾	SHT、PHY值高，ATK也不錯：屬攻擊型	魯卡聯絡橋
薩利茲 ザリッツ	150基爾	PAS、ATK、CUT值普通，屬防守型	魯卡戲院的道路上
夏馬爾 ジュマル	200基爾	初期ACT值就很高的守門員，但成長稍慢	魯卡中央廣場
秀 シュウ	80基爾	全能力中等程度	魯卡咖啡店內右側
洛普 ロップ	200基爾	PAS值高，PHY、ATK、CUT中上程度：屬防守型	米漢街道旅行公司的店員
奇尤 キョウ	300基爾	ATK值普通，PHY值高：屬助攻型	裘瑟街道海參道
蜜兒 ミュウ	200基爾	CAT值頂級，推薦守門員之一	幻光河北岸西巴夫搭乘場
諾依・庫特 ノイ＝グアド	80基爾	CAT值中上，屬守門員	庫特薩拉姆的宿屋
沙吉・庫特 ザジ＝グアド	90基爾	PAS、CUT值高，速度很快：屬助攻型	庫特薩拉姆左側民家中

各地可招攬球員一覽

球員名稱	契約金	能力概況	所在地點
潘・庫特 バニグアド	10基爾	PAS高，速度快：屬助攻型	庫特薩拉姆右側民家中
納巴拉・庫特 ナバラニグアド	100基爾	PAS值高，CUT值普通：MF型	庫特薩拉姆奔跑中的人
歐蒂・庫特 オーデニグアド	120基爾	PAS、CUT值高，速度快：屬助攻型	庫特薩拉姆左側民家的門口
基拉・庫特 ギエラニグアド	1000基爾	ATK、PAS、CUT值高，速度快：屬助攻兼防守型	庫特薩拉姆右側民家的門口
悠瑪・庫特 コマニグアド	100基爾	CAT值中上，屬守門員	庫特薩拉姆右側民家中
米菲蕾 ミフューレ	600基爾	SHT值高，PHY、PAS、ATK普通，屬攻擊型	雷平原旅行公司的店員
莉娜 リーナ	900基爾	全能力中等程度	馬卡拉尼寺院入口
妮妲 ネーダー	340基爾	SPD、PAS、ATK、CUT值中上程度，MF型	納吉平原旅行公司的店員
史潘妲 スパンダ	130基爾	SHT、CUT值高，PHY值中上：屬攻擊型	納吉平原西北方的懸崖邊
瓦卡 ワッカ	1基爾	ATK值低，其餘能力普通：屬攻擊型	飛空艇的艦橋上
阿尼基 アニキ	210基爾	PAS、CUT、PHY值高，速度超快：MF第一人選	飛空艇的駕駛人
林 リン	100基爾	全能力普通	飛空艇艦橋右側通路
拉卡姆 ランカム	20基爾	PAS值高，ATK值普通：屬防守型	飛空艇艦橋右側通路
布拉帕 ブラッパ	130基爾	SHT、PAS、CUT、PAY值中上程度：屬攻擊型	飛空艇艦橋右側的房間中
悠妲 ユーダ	50基爾	ATK、PHY值中上程度，屬防守型	飛空艇艦橋右側的房間中
魯姆尼克 ルムニク	100基爾	CAT值頂級，推薦守門員之一	飛空艇艦橋右側的房間中
貝利克 ベリック	30基爾	PHY、PAS、ATK、CUT值中上程度，屬助攻型	飛空艇艦橋右側的房間中
艾卡 エイガー	180基爾	SHT、PAS、CUT、PAY值中上程度：屬攻擊型	飛空艇艦橋右側的房間中



水門球選手名鑑



堤達 ティーダ



主要特殊能力1	毒性衝撞 ベノムタックル
主要特殊能力2	吸血衝撞S ドレインタックルS
主要特殊能力3	反制毒性X アンチベノムX

Lv	2	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	60	70	80	90	99	成長度
HP	132	237	441	679	954	1264	1609	1990	2407	2859	3347	4429	5653	7020	8529	9999	⤴
SPD	60	60	60	61	61	61	62	62	63	63	64	64	65	66	67	67	↗
PH	10	12	16	19	23	27	30	34	37	41	45	52	59	66	73	80	↗
AT	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	15	17	19	21	23	↗
PS	3	4	6	8	10	12	14	16	18	20	23	27	32	38	44	49	↗
CU	2	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	14	16	18	19	↗
ST	10	13	17	21	25	29	33	37	41	44	48	55	61	67	73	78	↗
CA	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	13	15	17	19	20	↗



達特 ダット



主要特殊能力1	弱化射門 ウィザーショット
主要特殊能力2	反制毒性 アンチベノム
主要特殊能力3	弱化射門S ウィザーショットS

Lv	1	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	60	70	80	90	99	成長度
HP	90	205	376	578	811	1074	1368	1693	2049	2435	2852	3779	4828	6001	7296	8567	⤴
SPD	60	63	67	70	74	76	79	81	84	85	87	90	91	92	91	90	↱
PH	12	15	18	21	24	27	30	32	35	38	41	46	51	56	61	65	↗
AT	2	2	3	4	5	6	7	8	9	10	12	14	17	20	23	26	↗
PS	4	5	7	8	10	11	13	14	16	17	19	22	25	28	31	34	↗
CU	2	2	2	3	3	4	5	6	7	8	9	12	15	18	22	26	⤴
ST	8	10	13	16	19	21	24	27	30	32	35	41	46	52	57	62	↗
CA	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	13	15	17	19	20	↗



雷堤 レッティ



主要特殊能力1	弱化衝撞 ウィザータックル
主要特殊能力2	催眠傳球 ナップパス
主要特殊能力3	毒性傳球X ベノムパスX

Lv	1	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	60	70	80	90	99	成長度
HP	95	223	411	633	887	1173	1492	1843	2227	2643	3092	4087	5212	6467	7852	9209	⤴
SPD	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	→
PH	7	8	10	12	14	16	19	21	24	26	29	35	41	47	54	61	⤴
AT	5	6	7	8	9	10	12	13	15	16	18	21	25	29	33	37	↗
PS	10	13	16	19	22	25	29	32	36	39	43	51	58	66	75	83	↗
CU	5	6	8	10	12	13	15	17	19	20	22	26	29	33	36	39	↗
ST	4	5	6	8	9	11	12	14	16	17	19	23	27	31	35	39	↗
CA	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	13	15	17	19	20	↗



賈修 ジャッシュ



主要特殊能力1	弱化衝撞 ウィザータックル
主要特殊能力2	弱化衝撞S ウィザータックルS
主要特殊能力3	催眠衝撞S ナップタックルS

Lv	1	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	60	70	80	90	99	成長度
HP	100	239	448	695	982	1307	1672	2075	2518	2999	3520	4678	5992	7462	9088	9999	⤴
SPD	63	63	63	63	64	64	64	64	65	65	65	66	66	67	67	67	↗
PH	7	10	13	16	19	21	24	26	28	30	31	34	36	37	37	37	↱
AT	10	11	12	13	15	16	18	19	21	23	25	29	34	39	45	50	↗
PS	7	8	10	12	14	16	18	20	23	25	27	32	37	42	47	52	↗
CU	5	6	7	9	10	12	13	15	17	19	21	25	29	34	39	44	↗
ST	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	13	15	17	19	20	↗
CA	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	13	15	17	19	20	↗

博茲 ボッツ



主要特殊能力①	毒性射門 ベノムショット
主要特殊能力②	毒性傳球S ベノムパスS
主要特殊能力③	催眠衝撞 ナップタックル

Lv	1	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	60	70	80	90	99	成長度
HP	105	304	573	864	1177	1514	1873	2254	2658	3084	3533	4498	5553	6698	7933	9121	⤴
SPD	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	→
PH	3	4	5	6	7	8	10	11	12	14	16	19	22	26	30	34	↗
AT	10	11	12	13	14	16	17	19	21	22	24	28	32	37	41	46	↗
PS	6	7	8	9	10	11	13	14	15	17	18	21	24	27	30	33	↗
CU	5	7	9	11	13	16	18	21	24	27	30	36	42	49	57	64	↗
ST	1	2	3	4	5	6	7	8	9	11	12	15	17	20	23	26	↗
CA	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	13	15	17	19	20	↗



奇巴 キッパ



主要特殊能力①	守門力 キッパワー
主要特殊能力②	雙重射門 ボレーシュート
主要特殊能力③	反制弱化 アンチウィザー

Lv	1	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	60	70	80	90	99	成長度
HP	90	260	491	742	1014	1306	1619	1952	2306	2680	3075	3926	4859	5874	6971	8028	⤴
SPD	54	54	54	54	54	54	54	54	54	54	54	53	53	53	53	53	→
PH	4	5	7	8	10	12	14	15	17	19	22	26	30	35	40	45	↗
AT	2	2	2	2	2	3	3	4	5	6	7	9	12	15	18	22	⤴
PS	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	13	15	17	19	21	23	↗
CU	4	4	4	5	6	7	8	10	12	15	17	23	30	39	48	57	⤴
ST	1	1	1	1	1	1	1	1	2	2	4	9	18	35	63	99	⤴
CA	5	8	11	14	17	20	22	25	27	29	31	34	36	38	39	39	↷



畢克斯 ビッグス



主要特殊能力①	弱化射門 ウィザーショット
主要特殊能力②	催眠傳球 ナップパス
主要特殊能力③	反制催眠 アンチナップ

Lv	1	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	60	70	80	90	99	成長度
HP	140	307	530	767	1020	1287	1570	1867	2180	2507	2850	3580	4370	5220	6130	7000	⤴
SPD	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	→
PH	12	15	18	21	24	26	29	31	33	34	36	38	40	41	40	40	↷
AT	3	4	5	6	7	8	9	11	12	14	15	18	22	26	29	33	↗
PS	5	6	8	9	10	12	13	14	15	16	18	20	21	23	24	25	↷
CU	2	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	14	16	18	19	↗
ST	12	15	18	22	25	27	30	32	35	36	38	41	43	44	45	45	↷
CA	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	13	15	17	19	20	↗



安巴斯 アンバス



主要特殊能力①	滑溜球 スティックグラブ
主要特殊能力②	毒性衝撞S ベノムタックルS
主要特殊能力③	毒性射門X ベノムショットX

Lv	1	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	60	70	80	90	99	成長度
HP	130	297	520	757	1010	1277	1560	1857	2170	2497	2840	3570	4360	5210	6120	6990	⤴
SPD	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	61	61	61	61	61	61	→
PH	9	13	17	21	24	28	31	33	36	38	40	43	45	45	45	44	↷
AT	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	15	17	19	21	23	↗
PS	4	5	7	8	9	11	12	13	14	15	17	19	20	22	23	24	↷
CU	1	1	2	3	4	5	5	6	7	8	9	10	12	13	15	16	↗
ST	13	15	18	21	23	26	28	30	32	34	35	38	40	41	42	43	↷
CA	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	13	15	17	19	20	↗



格拉布 グラーブ

主要特殊能力①	毒性傳球 ベノムパス
主要特殊能力②	閃避衝撞 タックルかいひ
主要特殊能力③	吸血衝撞S ドレインタックルS

Lv	3	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	60	70	80	90	99	成長度
HP	207	302	550	812	1090	1382	1690	2012	2350	2702	3070	3850	4690	5590	6550	7465	⤴
SPD	60	60	60	60	60	60	60	61	61	61	61	61	62	62	62	62	→
PH	9	10	13	16	19	22	25	27	30	32	34	38	41	43	45	46	⤴
AT	8	9	11	13	15	17	19	20	22	23	24	26	27	28	28	28	⤴
PS	13	14	18	21	25	28	30	33	35	37	39	42	43	44	44	44	⤴
CU	8	9	13	16	20	22	25	27	30	31	33	36	37	38	37	36	⤴
ST	8	9	12	14	17	19	21	22	24	26	27	29	31	32	33	33	⤴
CA	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	14	16	18	20	21	↗



朵拉姆 ドラーム

主要特殊能力①	弱化衝撞 ウィザータックル
主要特殊能力②	催眠衝撞 ナップタックル
主要特殊能力③	雙重射門 ボレーシュート

Lv	1	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	60	70	80	90	99	成長度
HP	142	312	542	792	1062	1352	1662	1992	2342	2712	3102	3942	4862	5862	6942	7982	⤴
SPD	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	→
PH	3	4	6	7	9	10	12	13	15	16	18	21	24	27	30	32	↗
AT	9	11	14	17	19	22	24	26	28	29	31	34	36	37	38	38	⤴
PS	7	9	12	15	18	20	23	25	27	29	31	34	37	39	41	42	⤴
CU	5	8	11	14	17	19	22	24	26	28	29	32	34	35	36	36	⤴
ST	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	13	15	17	19	20	↗
CA	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	13	15	17	19	20	↗



芭兒凱妲 バルゲルダ

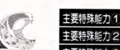


主要特殊能力①	催眠衝撞 ナップタックル
主要特殊能力②	反制弱化 アンチウィザー
主要特殊能力③	吸血衝撞S ドレインタックルS

Lv	2	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	60	70	80	90	99	成長度
HP	141	285	541	817	1114	1431	1769	2127	2506	2905	3325	4226	5209	6274	7421	8523	⤴
SPD	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	→
PH	5	6	7	8	9	10	12	13	14	16	18	21	24	28	32	36	↗
AT	9	11	14	17	20	23	25	27	29	31	33	35	37	38	38	38	⤴
PS	9	11	14	17	20	23	25	27	29	31	32	35	36	37	37	36	⤴
CU	8	9	11	14	16	18	19	21	23	24	25	27	28	29	29	29	⤴
ST	1	1	2	2	3	4	5	5	6	7	8	10	12	14	17	19	↗
CA	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	13	15	17	19	20	↗



拉維迪亞 ラウディア



主要特殊能力①	滑溜球 スティックグラブ
主要特殊能力②	賭注 ギャンブル
主要特殊能力③	閃避衝撞S タックルかいひS

Lv	1	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	60	70	80	90	99	成長度
HP	142	309	532	769	1022	1289	1572	1869	2182	2509	2852	3582	4372	5222	6132	7002	⤴
SPD	60	60	61	61	62	62	63	63	64	64	65	66	67	68	69	69	↗
PH	4	5	6	7	9	11	13	15	18	21	24	30	37	45	54	63	⤴
AT	2	2	2	2	2	3	3	4	4	5	6	7	9	11	14	16	⤴
PS	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	14	16	18	20	21	↗
CU	4	5	7	9	10	12	14	15	17	19	21	24	27	31	34	37	↗
ST	1	2	4	5	7	8	10	11	13	14	16	19	22	25	28	30	↗
CA	8	10	12	14	16	19	21	23	25	27	29	33	37	41	45	48	↗

拉貝特 ラーベイト



主要特殊能力①	弱化射門 ウィザーショット
主要特殊能力②	反制催眠 アンチナップ
主要特殊能力③	閃避衝撞S タックルかいひS

Lv	3	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	60	70	80	90	99	成長度
HP	129	181	345	557	819	1129	1489	1897	2355	2861	3417	4675	6129	7779	9625	9999	⤴
SPD	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	→
PH	10	11	14	17	20	23	26	30	33	37	41	49	58	68	78	87	⤴
AT	2	3	6	8	11	13	16	18	21	23	26	31	36	41	46	50	↗
PS	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	14	16	18	20	22	↗
CU	2	2	2	3	3	4	5	6	7	8	9	12	15	18	22	26	⤴
ST	9	10	12	15	18	21	24	28	32	36	40	50	60	72	84	96	⤴
CA	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	13	15	17	19	20	↗



依斯肯 イスケン



主要特殊能力①	弱化傳球 ウィザーパス
主要特殊能力②	弱化衝撞 ウィザータックル
主要特殊能力③	弱化衝撞S ウィザータックルS

Lv	3	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	60	70	80	90	99	成長度
HP	136	189	354	565	823	1127	1478	1875	2319	2809	3346	4559	5958	7543	9314	9999	⤴
SPD	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	→
PH	11	12	15	19	22	26	29	33	38	42	47	56	67	78	91	99	⤴
AT	4	5	7	8	10	11	13	14	16	17	19	22	25	28	31	33	↗
PS	4	5	6	8	9	10	12	13	14	16	17	20	22	25	28	30	↗
CU	5	5	6	7	7	8	9	9	10	11	12	13	14	16	17	18	↗
ST	8	9	11	14	17	20	23	26	30	33	37	45	53	63	72	81	⤴
CA	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	13	15	17	19	20	↗



伍羅耶 ヴーロヤ



主要特殊能力①	弱化衝撞 ウィザータックル
主要特殊能力②	催眠傳球 ナップパス
主要特殊能力③	反制催眠 アンチナップ

Lv	3	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	60	70	80	90	99	成長度
HP	139	191	355	567	829	1139	1499	1907	2365	2871	3427	4685	6139	7789	9635	9999	⤴
SPD	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	→
PH	7	8	10	12	14	17	19	22	25	28	32	39	47	56	66	75	⤴
AT	6	7	9	11	13	15	17	20	22	25	27	32	37	43	49	54	↗
PS	9	10	13	16	20	23	27	31	36	40	45	56	67	80	93	99	⤴
CU	6	7	8	9	11	13	15	17	20	23	26	32	39	47	56	65	⤴
ST	4	5	6	7	9	10	11	12	14	15	16	19	21	24	26	28	↗
CA	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	13	15	17	19	20	↗



克勞兒康 クワルカン



主要特殊能力①	吸血衝撞 ドレインタックル
主要特殊能力②	催眠傳球 ナップパス
主要特殊能力③	毒性衝撞X ベノムタックルX

Lv	7	10	15	20	25	30	35	40	45	50	60	70	80	90	99	成長度
HP	316	439	668	931	1225	1551	1909	2299	2721	3175	4179	5311	6571	7959	9317	⤴
SPD	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	→
PH	4	4	4	5	6	6	8	9	10	12	15	20	25	30	36	⤴
AT	9	11	13	15	17	20	22	25	28	31	37	43	50	57	64	⤴
PS	15	16	19	21	24	28	31	35	39	43	52	62	73	85	96	⤴
CU	6	7	8	10	12	14	16	19	22	25	31	38	46	55	64	⤴
ST	1	2	2	3	4	4	5	6	7	8	9	11	14	16	18	↗
CA	1	1	1	1	2	2	2	3	3	4	5	7	9	10	12	↗



蒂姆 ディム

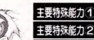


主要特殊能力①	毒性衝撞 ベノムタックル
主要特殊能力②	弱化傳球 ウィザーパス
主要特殊能力③	弱化飛撲 バイルウイザー

Lv	2	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	60	70	80	90	99	成長度
HP	122	204	374	590	849	1152	1499	1890	2325	2804	3327	4505	5859	7389	9095	9999	⤴
SPD	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	→
PH	4	5	7	9	10	12	14	15	17	19	21	24	27	31	34	37	↗
AT	8	9	12	15	18	20	23	25	27	29	32	35	39	42	44	46	⤻
PS	5	7	9	12	14	17	21	24	28	32	36	45	55	66	78	89	⤴
CU	6	7	8	9	11	13	15	17	20	22	25	31	38	46	54	63	⤴
ST	1	1	1	2	2	3	4	4	5	6	7	8	10	12	14	16	↗
CA	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	13	15	17	19	20	↗



尼薩特 ニザールド



主要特殊能力①	毒性射門 ベノムショット
主要特殊能力②	反制弱化 アンチウィザー
主要特殊能力③	反制催眠 アンチナップ

Lv	1	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	60	70	80	90	99	成長度
HP	90	222	410	622	860	1122	1410	1722	2060	2422	2810	3660	4610	5660	6810	7930	⤴
SPD	57	57	57	57	57	57	57	57	57	57	57	57	57	57	57	57	→
PH	2	3	5	7	9	11	14	16	19	21	24	30	36	42	49	56	↗
AT	2	2	2	3	4	5	6	8	10	12	14	20	26	34	42	51	⤴
PS	6	8	10	12	14	16	18	20	22	24	26	30	34	38	42	45	↗
CU	4	4	4	5	6	7	9	11	13	16	19	25	33	42	52	62	⤴
ST	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	4	6	11	19	32	50	⤴
CA	6	7	9	11	13	15	18	20	23	25	28	34	40	46	53	60	↗



艾卡 エイガー



主要特殊能力①	毒性衝撞 ベノムタックル
主要特殊能力②	變化球 スピンボール
主要特殊能力③	雙重射門X ボレーシュートX

Lv	3	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	60	70	80	90	99	成長度
HP	186	258	463	704	982	1296	1647	2034	2458	2918	3415	4518	5767	7162	8703	9999	⤴
SPD	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	→
PH	13	15	19	22	24	27	28	30	32	33	35	37	40	42	44	46	⤻
AT	3	4	6	9	11	13	15	17	18	20	22	24	27	29	30	31	⤻
PS	9	11	16	20	24	28	31	34	37	39	42	45	47	48	48	47	⤻
CU	12	13	16	19	21	23	26	28	30	32	34	38	41	43	46	47	⤻
ST	12	15	20	25	28	32	34	37	39	42	44	48	52	55	58	61	⤻
CA	1	1	1	1	1	2	2	2	3	3	4	5	7	9	10	12	⤴



布拉帕 ブラッパ



主要特殊能力①	延遲模式 スカウトモード
主要特殊能力②	吸血衝撞 ドレインタックル
主要特殊能力③	催眠射門 ナップショット

Lv	3	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	60	70	80	90	99	成長度
HP	186	257	459	697	970	1277	1620	1997	2410	2857	3340	4410	5620	6970	8460	9920	⤴
SPD	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	→
PH	13	14	17	21	24	27	30	33	35	38	41	45	50	54	57	60	⤻
AT	5	6	8	10	11	13	14	15	15	16	17	19	20	21	22	23	⤻
PS	9	11	15	19	22	25	28	31	33	35	37	39	40	40	39	37	↷
CU	11	12	15	17	19	22	24	26	27	29	31	33	35	37	38	38	⤻
ST	13	16	21	25	29	32	34	37	39	41	43	47	50	54	57	59	⤻
CA	1	1	1	1	2	2	2	3	3	4	5	6	8	9	11	13	⤴



貝利克 ベリック



主要特殊能力①	毒性衝撞 ベノムタックル
主要特殊能力②	弱化衝撞S ウィザータックルS
主要特殊能力③	延攬模式 スカウトモード

Lv	3	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	60	70	80	90	99	成長度
HP	205	275	473	701	962	1253	1577	1931	2318	2735	3185	4178	5297	6542	7913	9254	↗
SPD	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	→
PH	8	9	12	15	18	21	24	26	29	31	34	39	44	48	52	56	↗
AT	10	11	14	16	19	21	23	25	27	29	31	34	37	40	42	43	↗
PS	12	14	18	22	26	30	34	37	41	44	47	53	58	62	66	69	↗
CU	11	12	15	18	21	23	25	28	30	32	34	38	41	44	46	48	↗
ST	4	5	7	8	10	11	13	14	16	17	19	22	25	28	31	33	↗
CA	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	13	15	17	19	20	↗

悠妲 ユーダ



主要特殊能力①	反制催眠 アンチナップ
主要特殊能力②	弱化衝撞 ウィザータックル
主要特殊能力③	反制弱化 アンチウィザー

Lv	1	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	60	70	80	90	99	成長度
HP	125	276	494	742	1023	1334	1678	2052	2459	2896	3366	4399	5558	6843	8254	9631	↗
SPD	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	→
PH	9	12	16	20	23	27	30	33	36	39	42	46	51	55	58	60	↗
AT	11	13	16	19	22	24	27	29	31	33	36	39	43	46	48	50	↗
PS	7	11	15	20	24	28	32	36	39	43	47	53	60	66	71	76	↗
CU	10	10	10	11	12	14	15	17	19	21	24	30	37	44	53	61	↗
ST	1	1	2	2	3	3	4	4	5	5	6	7	8	9	10	10	↗
CA	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	15	17	19	21	22	↗



拉卡姆 ラッカム



主要特殊能力①	毒性衝撞 ベノムタックル
主要特殊能力②	催眠傳球 ナップパス
主要特殊能力③	閃避衝撞 タックルかいひ

Lv	1	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	60	70	80	90	99	成長度
HP	100	237	441	679	954	1264	1609	1990	2407	2859	3347	4429	5653	7020	8529	9999	↗
SPD	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	→
PH	6	7	9	11	14	16	19	21	24	27	31	37	45	53	61	70	↗
AT	10	12	15	17	20	22	25	27	29	31	33	37	41	44	47	49	↗
PS	13	20	25	30	33	37	39	42	44	47	49	53	57	60	63	66	↗
CU	10	10	11	11	13	14	16	18	20	23	26	32	40	49	59	68	↗
ST	1	1	1	2	3	3	4	5	6	7	8	10	13	16	19	22	↗
CA	1	1	1	1	2	3	3	4	5	6	7	9	12	15	18	21	↗



魯姆尼克 ルムニク



主要特殊能力①	毒性衝撞 ベノムタックル
主要特殊能力②	毒性衝撞S ベノムタックルS
主要特殊能力③	反制吸血 アンチドレイン

Lv	1	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	60	70	80	90	99	成長度
HP	95	237	439	669	927	1213	1527	1869	2239	2637	3063	3999	5047	6207	7479	8719	↗
SPD	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	→
PH	5	6	8	11	13	16	19	22	26	29	33	42	51	61	72	83	↗
AT	10	13	16	17	18	19	20	21	22	22	23	24	25	25	26	27	↗
PS	2	3	5	6	8	9	11	12	14	15	17	20	23	26	29	31	↗
CU	4	4	4	4	5	5	6	7	8	10	11	14	18	23	28	33	↗
ST	1	1	2	3	4	5	6	7	8	9	11	13	16	18	21	24	↗
CA	18	19	20	21	23	24	26	28	30	33	35	40	46	53	60	67	↗



巴西克・隆索 バシク=ロンゾ



主要特殊能力①	催眠射門 ナップショット
主要特殊能力2	毒性衝撞 ベノムタックル
主要特殊能力3	幻影射門 インビジブル

Lv	3	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	60	70	80	90	99	成長度
HP	274	421	781	1131	1471	1801	2121	2431	2731	3021	3301	3831	4321	4771	5181	5515	↗
SPD	40	40	40	40	40	41	41	41	41	41	42	42	42	43	43	43	→
PH	17	18	20	22	24	26	29	32	35	38	42	50	58	68	78	88	⤴
AT	5	6	8	10	12	15	17	19	21	23	26	30	34	39	43	47	↗
PS	3	3	4	5	5	6	7	7	8	9	10	11	12	14	15	16	↗
CU	2	3	5	6	8	9	11	12	14	15	17	20	23	26	29	31	↗
ST	9	11	16	21	26	31	35	40	44	48	52	59	65	71	76	80	⌒
CA	1	1	1	1	1	2	2	2	3	3	4	5	7	9	10	12	⤴



阿爾傑・隆索 アルゲ=ロンゾ



主要特殊能力①	弱化衝撞 ウィザータックル
主要特殊能力2	毒性傳球S ベノムパスS
主要特殊能力3	反制吸血 アンチドレイン

Lv	3	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	60	70	80	90	99	成長度
HP	329	476	836	1186	1526	1856	2176	2486	2786	3076	3356	3886	4376	4826	5236	5570	↗
SPD	40	40	40	40	40	40	40	41	41	41	41	41	42	42	42	42	→
PH	16	17	19	21	23	26	28	31	34	37	41	48	56	65	75	84	⤴
AT	5	6	8	9	11	12	14	15	17	18	20	23	26	29	32	34	↗
PS	5	6	7	9	10	12	13	14	16	17	19	21	24	27	30	32	↗
CU	4	4	6	8	9	11	13	14	16	18	20	23	26	30	33	36	↗
ST	10	13	19	25	31	36	41	46	50	54	58	65	70	75	78	80	⌒
CA	1	1	1	2	2	3	3	4	5	5	6	8	10	12	14	16	⤴



卡茲納・隆索 ガズナ=ロンゾ



主要特殊能力①	毒性傳球 ベノムパス
主要特殊能力2	吸血衝撞 ドレインタックル
主要特殊能力3	雙重射門 ボレーシュート

Lv	3	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	60	70	80	90	99	成長度
HP	389	547	936	1317	1691	2057	2416	2767	3111	3447	3776	4411	5016	5591	6136	6600	↗
SPD	40	40	40	40	40	40	40	41	41	41	41	41	42	42	42	42	→
PH	20	20	20	20	21	22	23	24	26	28	30	34	39	45	52	59	⤴
AT	7	8	9	10	12	13	15	17	19	22	24	29	35	42	49	56	⤴
PS	11	12	15	17	20	22	25	27	30	32	35	40	45	50	55	59	↗
CU	5	5	7	9	11	13	15	17	19	21	23	28	32	37	42	47	↗
ST	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	16	18	20	22	24	↗
CA	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	13	15	17	19	20	↗



努貝依・隆索 ヌベイ=ロンゾ



主要特殊能力①	毒性衝撞 ベノムタックル
主要特殊能力2	雙重射門 ボレーシュート
主要特殊能力3	閃避衝撞 タックルかいひ

Lv	1	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	60	70	80	90	99	成長度
HP	214	472	788	1098	1402	1700	1992	2278	2558	2832	3100	3618	4112	4582	5028	5408	↗
SPD	40	40	40	40	40	40	40	41	41	41	41	41	42	42	42	42	→
PH	11	12	13	15	17	19	21	24	27	30	33	41	49	59	69	79	⤴
AT	12	13	14	15	17	18	20	22	24	27	29	35	41	47	55	62	⤴
PS	7	9	12	15	17	20	24	27	30	34	37	45	53	61	70	79	↗
CU	4	6	8	11	13	15	18	20	22	24	26	30	34	37	40	43	↗
ST	1	1	1	2	2	3	4	4	5	6	7	8	10	12	14	16	↗
CA	1	1	1	2	3	3	4	5	5	6	7	9	11	13	16	18	⤴

依嘉・隆索 イルカ=ロンゾ



主要特殊能力①	弱化飛撲 バイルワイザー
主要特殊能力②	弱化衝撞X ウィザータックルX
主要特殊能力③	守門力 キッパワー

Lv	1	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	60	70	80	90	99	成長度
HP	230	528	896	1258	1616	1968	2316	2658	2996	3328	3656	4296	4916	5516	6096	6600	↗
SPD	40	40	40	40	40	40	40	41	41	41	41	41	42	42	42	42	→
PH	14	14	14	15	17	19	21	23	26	30	34	42	53	65	78	92	⤴
AT	9	10	12	14	16	18	20	22	25	28	31	37	44	51	59	67	⤴
PS	7	8	10	12	15	17	20	23	27	30	34	43	52	63	74	85	⤴
CU	8	11	14	17	20	23	26	29	31	34	36	41	45	49	52	55	⤻
ST	1	1	2	3	4	5	6	6	7	8	9	11	12	14	16	17	↗
CA	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	13	15	17	19	20	↗



薩姆吉・隆索 ザムシ=ロンゾ



主要特殊能力①	變化球 スピンボール
主要特殊能力②	守門力 キッパワー
主要特殊能力③	幻影射門 インビジブル

Lv	3	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	60	70	80	90	99	成長度
HP	339	488	854	1214	1568	1916	2258	2594	2924	3248	3566	4184	4778	5348	5894	6364	↗
SPD	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	→
PH	15	15	15	15	16	16	17	18	19	21	22	25	29	34	39	44	⤴
AT	2	2	2	2	2	2	3	3	3	4	5	6	7	9	11	13	↗
PS	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	14	16	18	20	22	↗
CU	7	9	12	15	18	21	24	26	29	31	34	38	42	45	48	50	⤻
ST	1	1	1	1	1	1	2	2	2	3	3	4	5	6	8	9	↗
CA	9	10	11	13	15	17	19	21	23	25	27	32	37	43	49	55	↗



基拉・庫特 ギエラ=グアド



主要特殊能力①	毒性射門 ベノムショット
主要特殊能力②	催眠射門 ナップショット
主要特殊能力③	毒性飛撲 バイルベノム

Lv	1	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	60	70	80	90	99	成長度
HP	110	245	440	665	920	1205	1520	1865	2240	2645	3080	4040	5120	6320	7640	8930	⤴
SPD	75	75	75	75	75	75	75	76	76	76	76	76	77	77	77	77	→
PH	12	12	12	12	13	14	15	16	18	20	22	26	31	37	44	51	⤴
AT	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	15	17	19	21	22	↗
PS	10	13	17	20	24	27	31	34	38	41	45	52	59	66	73	79	↗
CU	6	10	14	17	19	22	23	25	27	28	30	32	35	37	39	41	⤻
ST	11	14	17	20	23	26	29	32	35	38	41	47	53	59	65	70	↗
CA	1	1	1	1	1	2	2	2	3	3	4	5	7	9	10	12	↗



沙吉・庫特 ザジ=グアド



主要特殊能力①	反制毒性 アンチベノム
主要特殊能力②	弱化射門S ウィザーショットS
主要特殊能力③	反制毒性X アンチベノムX

Lv	1	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	60	70	80	90	99	成長度
HP	120	253	445	663	910	1183	1485	1813	2170	2553	2965	3870	4885	6010	7245	8450	⤴
SPD	75	75	75	75	75	75	75	76	76	76	76	76	77	77	77	77	→
PH	12	12	12	12	13	14	15	16	18	20	22	26	31	37	44	51	⤴
AT	3	3	4	4	5	5	6	6	7	7	8	9	10	11	12	12	↗
PS	11	14	18	22	26	29	33	36	39	42	46	51	57	62	66	70	↗
CU	7	11	14	16	18	20	22	23	24	26	27	29	31	33	35	36	⤻
ST	12	14	17	19	22	25	27	30	33	35	38	43	49	54	59	64	↗
CA	1	1	2	2	3	4	5	6	7	7	9	11	13	16	19	21	⤴



納巴拉・庫特 ナバラ=グアド



主要特殊能力①	吸血衝撞 ドレインタックル
主要特殊能力②	守門力 キッパワー
主要特殊能力③	催眠衝撞S ナップタックルS

Lv	1	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	60	70	80	90	99	成長度
HP	90	221	404	611	840	1091	1365	1661	1980	2321	2685	3480	4365	5340	6405	7440	↗
SPD	57	57	57	57	58	58	59	60	61	62	64	67	70	74	79	84	↗
PH	7	7	7	8	9	10	12	14	16	19	22	28	36	45	55	65	↗
AT	5	6	7	8	10	11	13	15	17	20	22	27	33	40	47	54	↗
PS	16	20	24	28	32	36	39	42	45	48	51	55	59	62	64	65	↗
CU	14	14	14	15	16	18	20	22	25	28	31	39	48	58	70	82	↗
ST	4	5	7	8	10	11	13	14	16	17	19	22	25	28	31	33	↗
CA	1	1	1	1	1	2	2	2	3	3	4	5	7	9	10	12	↗



歐蒂・庫特 オーデ=グアド

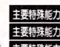


主要特殊能力①	反制毒性 アンチベノム
主要特殊能力②	反制催眠 アンチナップ
主要特殊能力③	反制弱化 アンチウィザー

Lv	1	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	60	70	80	90	99	成長度
HP	95	212	391	604	854	1139	1459	1815	2207	2634	3097	4129	5303	6620	8079	9513	↗
SPD	70	70	70	70	70	70	70	71	71	71	71	71	72	72	72	72	→
PH	7	7	7	8	9	10	12	14	16	19	22	28	36	45	55	65	↗
AT	8	9	10	11	13	14	16	18	20	23	25	30	36	43	50	57	↗
PS	11	14	18	22	25	29	32	35	37	40	43	47	51	54	56	57	↗
CU	10	11	12	14	16	18	20	23	26	29	32	40	48	58	68	78	↗
ST	1	1	1	2	2	3	3	4	4	5	5	6	7	8	9	9	↗
CA	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	16	18	20	22	23	↗



潘・庫特 パ=グアド



主要特殊能力①	吸血衝撞 ドレインタックル
主要特殊能力②	雙重射門S ボレーシュートS
主要特殊能力③	賭注 ギャンブル

Lv	1	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	60	70	80	90	99	成長度
HP	90	190	351	554	798	1082	1408	1774	2182	2630	3120	4222	5488	6918	8512	9999	↗
SPD	65	66	67	67	68	68	68	68	68	68	69	69	69	69	69	69	↗
PH	3	3	3	3	4	5	6	7	9	11	13	17	22	28	35	42	↗
AT	10	10	10	10	11	12	13	15	17	18	21	25	31	38	45	53	↗
PS	13	16	19	23	26	29	32	34	37	39	42	46	50	53	56	58	↗
CU	7	8	9	11	13	15	17	20	23	26	29	37	45	55	65	75	↗
ST	1	1	1	1	1	1	2	2	2	3	3	4	5	6	8	9	↗
CA	3	3	4	4	5	5	6	6	7	7	8	9	10	11	12	12	↗



諾依・庫特 ノイ=グアド



主要特殊能力①	反制催眠 アンチナップ
主要特殊能力②	弱化傳球S ウィザパスS
主要特殊能力③	延攬模式 スカウトモード

Lv	1	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	60	70	80	90	99	成長度
HP	100	237	441	679	954	1264	1609	1990	2407	2859	3347	4429	5653	7020	8529	9999	↗
SPD	62	62	62	62	62	62	62	63	63	63	63	63	64	64	64	64	→
PH	2	2	2	3	4	5	7	9	11	14	17	23	31	40	50	60	↗
AT	2	2	2	2	3	4	5	6	8	10	12	16	21	27	34	41	↗
PS	2	3	5	6	8	9	11	12	14	15	17	20	23	26	29	31	↗
CU	4	4	4	4	4	5	5	6	7	8	9	11	13	16	20	23	↗
ST	1	5	9	13	16	19	21	23	24	25	25	24	21	16	9	1	↷
CA	9	11	14	16	19	21	23	25	27	29	31	34	37	40	42	43	↗



阿尼基 アニキ

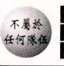


主要特殊能力①	弱化衝撞S ウィザータックルS
主要特殊能力②	催眠衝撞 ナップタックル
主要特殊能力③	天球射門 スフィアシュート

Lv	1	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	60	70	80	90	99	成長度
HP	105	265	500	775	1090	1445	1840	2275	2750	3265	3820	5050	6440	7990	9700	9999	↗
SPD	75	75	75	76	76	77	78	79	80	81	83	85	89	92	96	99	↗
PH	8	11	15	18	21	25	28	31	34	36	39	44	49	53	56	59	↗
AT	6	7	9	10	12	14	16	18	21	23	25	30	36	42	48	54	↗
PS	14	17	20	23	26	29	31	33	35	37	39	41	43	44	44	44	↗
CU	13	18	21	23	26	28	29	31	32	34	35	37	40	42	44	45	↗
ST	14	15	16	17	18	19	20	22	23	24	26	29	32	35	39	42	↗
CA	1	1	1	1	1	2	2	3	4	5	6	8	10	13	17	20	↗



維吉 ウェッジ



主要特殊能力①	催眠衝撞 ナップタックル
主要特殊能力②	弱化衝撞 ウィザータックル
主要特殊能力③	反制毒性X アンチベノムX

Lv	1	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	60	70	80	90	99	成長度
HP	80	217	421	659	934	1244	1589	1970	2387	2839	3327	4409	5633	7000	8509	9988	↗
SPD	65	65	65	65	65	65	65	65	65	65	66	66	66	66	66	66	→
PH	9	13	17	21	25	29	33	36	40	43	46	52	57	61	65	68	↗
AT	6	11	15	18	20	23	25	26	28	30	31	34	37	39	41	43	↗
PS	3	3	3	3	3	4	4	5	7	9	11	17	26	37	52	68	↗
CU	5	8	11	13	15	17	18	19	20	22	23	25	27	28	30	31	↗
ST	17	17	18	19	20	20	21	21	21	21	22	21	21	20	18	17	↷
CA	2	2	2	3	4	6	8	10	12	15	18	24	32	42	52	62	↗



裘莉 キユリ



主要特殊能力①	弱化射門 ウィザーショット
主要特殊能力②	天球射門 スフィアシュート
主要特殊能力③	雙重射門S ボレーシュートS

Lv	1	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	60	70	80	90	99	成長度
HP	81	151	279	451	669	931	1239	1591	1989	2431	2919	4029	5319	6789	8439	9999	↗
SPD	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	→
PH	8	10	12	14	16	19	21	24	27	30	33	39	46	54	61	69	↗
AT	8	8	9	10	12	13	15	17	20	22	25	32	39	48	57	66	↗
PS	8	11	14	18	22	25	29	33	37	41	45	53	62	71	81	90	↗
CU	2	3	5	6	8	10	12	14	17	19	22	27	32	38	45	51	↗
ST	1	2	4	6	9	11	13	16	18	21	24	29	36	42	49	56	↗
CA	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	13	15	17	19	20	↗



奇尤 キョウ



主要特殊能力①	毒性傳球 ベノムパス
主要特殊能力②	雙重射門 ボレーシュート
主要特殊能力③	催眠衝撞S ナップタックルS

Lv	3	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	60	70	80	90	99	成長度
HP	104	166	353	583	857	1175	1537	1943	2393	2887	3425	4633	6017	7577	9313	9999	↗
SPD	63	64	65	65	66	67	67	67	68	68	69	69	70	70	71	71	↗
PH	9	12	17	22	27	31	35	38	41	44	46	48	49	48	45	41	↷
AT	15	15	15	15	16	16	17	18	19	21	22	25	29	34	39	44	↗
PS	8	8	10	13	15	18	21	25	28	32	36	45	55	66	78	89	↗
CU	6	6	6	7	8	9	11	13	15	18	21	27	35	44	54	64	↗
ST	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	13	15	17	19	20	↗
CA	12	13	15	16	18	19	21	23	24	26	28	31	35	39	43	46	↗



薩利茲 ザリッツ



主要特殊能力①	反制毒性 アンチベノム
主要特殊能力②	毒性傳球 ベノムパス
主要特殊能力③	閃避衝撞 タックルかいひ

Lv	1	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	60	70	80	90	99	成長度
HP	100	235	430	655	910	1195	1510	1855	2230	2635	3070	4030	5110	6310	7630	8920	↗
SPD	59	59	59	59	59	59	59	59	59	59	59	59	59	59	59	59	→
PH	6	6	6	6	7	8	9	10	12	14	16	20	25	31	38	45	↗
AT	15	16	17	19	20	21	23	24	25	26	27	29	31	32	33	34	↗
PS	5	6	7	9	11	13	15	17	20	22	25	31	37	45	52	60	↗
CU	11	12	13	14	16	18	20	22	25	28	31	37	44	52	61	70	↗
ST	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	15	17	19	21	22	↗
CA	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	13	15	17	19	20	↗



夏咪 シャーミ



主要特殊能力①	弱化射門 ウィザーショット
主要特殊能力②	弱化傳球 ウィザーパス
主要特殊能力③	毒性傳球X ベノムパスX

Lv	1	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	60	70	80	90	99	成長度
HP	100	235	430	655	910	1195	1510	1855	2230	2635	3070	4030	5110	6310	7630	8920	↗
SPD	58	58	58	59	59	60	60	61	61	62	62	63	64	65	66	66	↗
PH	11	14	18	22	25	29	32	35	39	42	45	50	55	60	65	68	↗
AT	4	8	12	15	17	20	21	23	25	26	28	30	33	35	37	39	↗
PS	5	5	6	6	7	8	9	10	12	13	15	18	21	25	30	34	↗
CU	2	2	3	3	4	5	6	7	9	10	12	15	18	22	27	31	↗
ST	10	12	15	18	21	24	27	31	34	38	42	50	59	69	79	88	↗
CA	2	2	2	3	3	4	4	5	5	6	7	8	10	11	13	14	↗



秀 シュウ



主要特殊能力①	毒性衝撞S ベノムタックルS
主要特殊能力②	反制毒性 アンチベノム
主要特殊能力③	毒性飛撲 バイルベノム

Lv	3	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	60	70	80	90	99	成長度
HP	215	313	570	845	1138	1449	1778	2125	2490	2873	3274	4130	5058	6058	7130	8156	↗
SPD	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	→
PH	10	11	13	15	18	20	22	24	27	29	31	36	40	45	49	53	↗
AT	4	5	8	11	14	16	19	22	25	27	30	36	41	47	52	57	↗
PS	4	5	8	11	14	18	21	25	29	33	38	47	57	68	80	91	↗
CU	9	10	11	12	13	15	16	17	18	19	21	23	25	28	30	32	↗
ST	10	11	12	13	14	15	16	16	17	17	17	17	16	14	12	10	↷
CA	1	1	1	1	1	2	2	2	3	3	4	5	7	9	10	12	↗



夏馬爾 ジュマル



主要特殊能力①	變化球 スピンボール
主要特殊能力②	閃避衝撞 タックルかいひ
主要特殊能力③	閃避衝撞S タックルかいひS

Lv	1	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	60	70	80	90	99	成長度
HP	100	237	441	679	954	1264	1609	1990	2407	2859	3347	4429	5653	7020	8529	9999	↗
SPD	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	→
PH	8	8	9	10	10	11	12	13	14	15	16	18	21	24	26	29	↗
AT	1	1	1	2	3	4	6	8	10	13	16	22	30	39	49	59	↗
PS	5	5	5	6	8	10	12	14	17	21	25	33	44	56	69	83	↗
CU	4	4	4	4	4	5	5	5	6	6	7	8	10	12	14	16	↗
ST	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	13	15	17	19	20	↗
CA	14	14	15	16	18	19	20	21	22	24	25	28	31	34	38	41	↗



史潘妲 スパンダ



主要特殊能力①	催眠射門 ナップショット
主要特殊能力②	毒性衝撞S ベノムタックルS
主要特殊能力③	自癒 リジェネ

Lv	1	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	60	70	80	90	99	成長度
HP	100	235	430	655	910	1195	1510	1855	2230	2635	3070	4030	5110	6310	7630	8920	↗
SPD	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	⇢
PH	10	12	14	17	20	23	26	30	33	37	41	49	57	66	76	85	↗
AT	10	10	10	10	11	12	12	14	15	16	18	21	26	31	36	42	↗
PS	8	10	12	15	17	20	24	27	31	35	39	48	58	69	81	92	↗
CU	15	15	15	15	15	16	17	17	18	19	21	23	26	30	34	38	↗
ST	14	15	17	19	21	23	25	26	28	30	32	36	39	43	47	50	↗
CA	4	4	4	4	4	5	5	5	6	6	7	8	10	12	13	15	↗



瑟普·隆索 ゼブ=ロンゾ

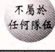


主要特殊能力①	雙重射門 ボレーシュート
主要特殊能力②	反制弱化 アンチウィザー
主要特殊能力③	毒性飛撲 パイルベノム

Lv	1	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	60	70	80	90	99	成長度
HP	230	547	936	1317	1691	2057	2416	2767	3111	3447	3776	4411	5016	5591	6136	6600	↗
SPD	52	52	52	52	53	53	53	54	54	54	55	55	56	56	57	57	↗
PH	12	14	16	18	20	23	25	28	31	34	37	43	50	58	65	73	↗
AT	7	7	7	8	9	10	12	14	16	19	22	28	36	45	55	65	↗
PS	7	10	13	17	20	23	26	28	31	34	36	41	45	48	52	54	↗
CU	7	13	18	21	24	27	29	31	33	35	36	40	43	45	48	50	↗
ST	11	13	15	17	19	21	22	24	25	27	28	30	32	34	35	35	↗
CA	1	1	1	2	2	3	3	4	5	5	6	7	9	10	12	13	↗



達茲 タツ



主要特殊能力①	催眠衝撞 ナップタックル
主要特殊能力②	毒性衝撞 ベノムタックル
主要特殊能力③	催眠衝撞S ナップタックルS

Lv	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	60	70	80	90	99	成長度
HP	215	400	625	890	1195	1540	1925	2350	2815	3320	4450	5740	7190	8800	9999	↗
SPD	65	65	66	67	67	67	68	68	69	69	69	70	71	71	71	↗
PH	10	13	16	19	23	26	29	33	37	41	48	56	65	73	82	↗
AT	6	7	8	10	12	13	15	17	19	21	26	30	36	41	47	↗
PS	14	18	22	26	29	33	36	39	42	46	51	57	62	66	70	↗
CU	6	9	11	14	16	19	21	24	26	29	34	39	44	49	53	↗
ST	5	7	8	10	12	14	16	18	20	22	27	32	37	43	48	↗
CA	1	1	2	2	2	3	3	4	4	5	6	7	9	10	11	↗



迪倫 デユーレン



主要特殊能力①	催眠傳球S ナップパッスS
主要特殊能力②	催眠傳球 ナップパッス
主要特殊能力③	反制催眠 アンチナップ

Lv	1	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	60	70	80	90	99	成長度
HP	100	235	430	655	910	1195	1510	1855	2230	2635	3070	4030	5110	6310	7630	8920	↗
SPD	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	→
PH	9	9	9	9	9	10	10	11	12	13	14	16	18	21	25	28	↗
AT	3	3	3	3	3	4	5	5	6	7	8	11	14	17	21	25	↗
PS	5	5	5	5	5	6	6	7	8	9	10	12	14	17	21	24	↗
CU	7	10	13	15	17	19	20	21	22	24	25	27	29	30	32	33	↗
ST	1	1	1	1	1	2	2	2	2	2	3	3	3	4	4	4	↗
CA	12	14	17	19	22	24	25	27	28	29	30	30	30	29	27	24	↷



尼達 ニーダ



主要特殊能力①	雙重射門 ボレーシュート
主要特殊能力②	雙重射門S ボレーシュートS
主要特殊能力③	反制弱化 アンチウィザー

Lv	1	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	60	70	80	90	99	成長度
HP	100	235	430	655	910	1195	1510	1855	2230	2635	3070	4030	5110	6310	7630	8920	⤴
SPD	30	30	30	30	30	30	30	31	34	38	45	76	99	99	99	99	⤴
PH	12	16	20	24	28	32	36	39	43	46	49	55	60	64	68	71	↱
AT	2	3	4	5	6	7	8	10	11	12	13	15	18	20	22	24	↗
PS	3	4	6	7	9	10	12	13	15	16	18	21	24	27	30	33	↗
CU	2	2	3	3	4	4	5	5	6	6	7	8	9	10	11	11	↗
ST	10	12	15	17	20	23	26	29	32	35	38	45	52	59	67	74	↗
CA	3	3	3	3	3	4	4	4	5	5	6	7	9	11	12	14	⤴



妮妲 ネーダー



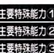
主要特殊能力①	弱化射門 ウィザーショット
主要特殊能力②	催眠衝撞S ナップタックルS
主要特殊能力③	變化球 スピンボール

Lv	1	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	60	70	80	90	99	成長度
HP	100	237	441	679	954	1264	1609	1990	2407	2859	3347	4429	5653	7020	8529	9999	⤴
SPD	72	72	72	72	73	73	73	74	74	74	75	75	76	76	77	77	↗
PH	6	7	9	10	12	14	15	17	19	21	23	27	31	36	41	45	↗
AT	5	8	12	15	19	21	24	26	29	30	32	35	36	37	36	35	↷
PS	12	14	16	18	21	23	26	29	32	36	39	46	54	63	72	81	⤴
CU	12	13	14	15	17	18	20	22	24	27	29	34	40	47	54	61	⤴
ST	4	4	5	6	6	7	8	9	10	11	12	14	17	20	22	25	⤴
CA	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	13	15	17	19	20	↗



畢克森 ビクスン





主要特殊能力①	毒性射門 ベノムショット
主要特殊能力②	弱化射門 ウィザーショット
主要特殊能力③	閃避衝撞 タックルかいひ

Lv	1	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	60	70	80	90	99	成長度
HP	80	217	421	659	934	1244	1589	1970	2387	2839	3327	4409	5633	7000	8509	9988	⤴
SPD	57	57	57	57	57	57	57	57	57	57	57	57	57	57	57	57	→
PH	10	14	18	23	27	31	35	39	43	47	50	57	64	71	77	82	↱
AT	5	6	8	10	11	13	15	16	18	20	22	25	28	32	35	38	↗
PS	3	3	3	3	3	3	4	5	6	7	9	13	20	28	39	51	⤴
CU	2	3	5	7	9	10	12	13	14	15	17	18	20	21	21	21	↱
ST	11	11	11	12	13	14	16	18	20	23	26	32	40	49	59	69	⤴
CA	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	13	15	17	19	20	↗

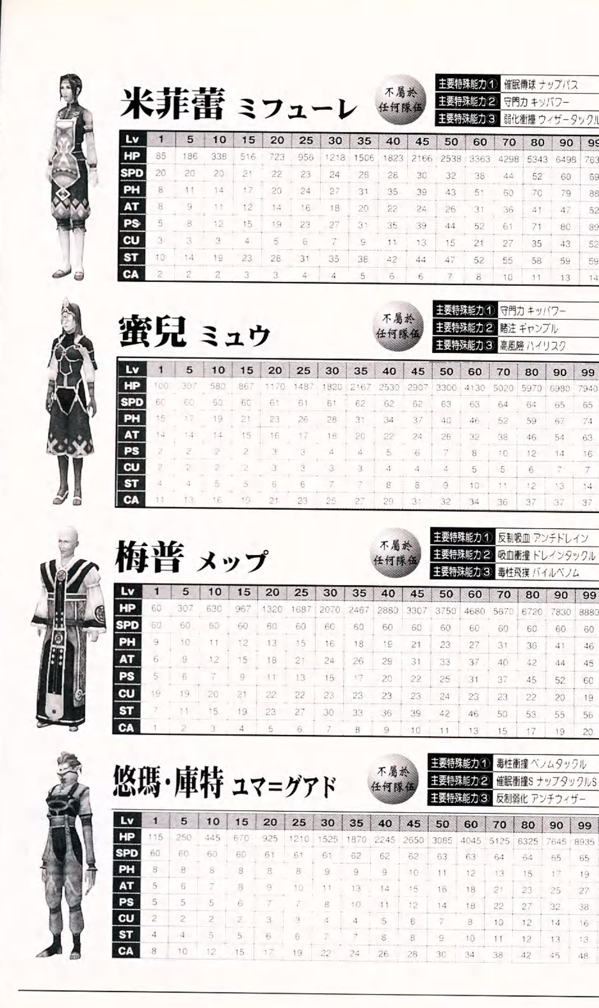


碧兒裘 ビルーチャ



主要特殊能力①	閃避衝撞 タックルかいひ
主要特殊能力②	雙重射門 ボレーシュート
主要特殊能力③	反制毒性X アンチベノムX

Lv	4	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	60	70	80	90	99	成長度
HP	201	237	441	679	954	1264	1609	1990	2407	2859	3347	4429	5653	7020	8529	9999	⤴
SPD	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	→
PH	11	12	14	17	20	23	26	29	32	36	40	47	56	65	74	83	↗
AT	9	9	9	9	9	9	10	10	11	12	12	14	16	18	21	23	⤴
PS	4	5	6	7	8	10	11	13	15	17	19	23	27	32	38	43	↗
CU	10	10	13	15	17	19	20	21	22	24	25	27	29	30	32	33	↗
ST	14	15	18	21	24	28	31	35	39	43	47	55	63	72	82	91	↗
CA	3	3	3	4	4	5	5	6	7	7	8	9	11	12	14	15	↗



米菲蕾 ミフューレ

不屬於任何隊伍

主要特殊能力	
主要特殊能力①	催眠傳球 ナップパス
主要特殊能力②	守門力 キッパワー
主要特殊能力③	弱化衝撞 ウィザータックル

Lv	1	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	60	70	80	90	99	成長度
HP	85	186	338	516	723	956	1218	1506	1823	2166	2538	3363	4298	5343	6498	7631	↗
SPD	20	20	20	21	22	23	24	26	28	30	32	38	44	52	60	69	↗
PH	8	11	14	17	20	24	27	31	35	39	43	51	60	70	79	88	↗
AT	8	9	11	12	14	16	18	20	22	24	26	31	36	41	47	52	↗
PS	5	8	12	15	19	23	27	31	35	39	44	52	61	71	80	89	↗
CU	3	3	3	4	5	6	7	9	11	13	15	21	27	35	43	52	↗
ST	10	14	19	23	28	31	35	38	42	44	47	52	55	58	59	59	↗
CA	2	2	2	3	3	4	4	5	6	6	7	8	10	11	13	14	↗

蜜兒 ミュウ

不屬於任何隊伍

主要特殊能力	
主要特殊能力①	守門力 キッパワー
主要特殊能力②	賭注 ギャンブル
主要特殊能力③	高風險 ハイリスク

Lv	1	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	60	70	80	90	99	成長度
HP	100	307	580	867	1170	1487	1820	2167	2530	2907	3300	4130	5020	5970	6980	7940	↗
SPD	60	60	60	60	61	61	61	62	62	62	63	63	64	64	65	65	↗
PH	15	17	19	21	23	26	28	31	34	37	40	46	52	59	67	74	↗
AT	14	14	14	15	16	17	18	20	22	24	26	32	38	46	54	63	↗
PS	2	2	2	2	3	3	4	4	5	6	7	8	10	12	14	16	↗
CU	2	2	2	2	3	3	3	3	4	4	4	5	5	6	7	7	↗
ST	4	4	5	5	6	6	7	7	8	8	9	10	11	12	13	14	↗
CA	11	13	16	19	21	23	25	27	29	31	32	34	36	37	37	37	↗

梅普 メップ

不屬於任何隊伍

主要特殊能力	
主要特殊能力①	反制吸血 アンチドレイン
主要特殊能力②	吸血衝撞 ドレインタックル
主要特殊能力③	毒性飛撲 バイルベノム

Lv	1	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	60	70	80	90	99	成長度
HP	60	307	630	967	1320	1687	2070	2467	2880	3307	3750	4680	5670	6720	7830	8880	↗
SPD	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	→
PH	9	10	11	12	13	15	16	18	19	21	23	27	31	36	41	46	↗
AT	6	9	12	15	18	21	24	26	29	31	33	37	40	42	44	45	↗
PS	5	6	7	9	11	13	15	17	20	22	25	31	37	45	52	60	↗
CU	19	19	20	21	22	22	23	23	23	23	24	23	23	22	20	19	↷
ST	7	11	15	19	23	27	30	33	36	39	42	46	50	53	55	56	↗
CA	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	13	15	17	19	20	↗

悠瑪·庫特 ユマ=グアド

不屬於任何隊伍

主要特殊能力	
主要特殊能力①	毒性衝撞 ベノムタックル
主要特殊能力②	催眠衝撞S ナップタックルS
主要特殊能力③	反制弱化 アンチウィザー

Lv	1	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	60	70	80	90	99	成長度
HP	115	250	445	670	925	1210	1525	1870	2245	2650	3085	4045	5125	6325	7645	8935	↗
SPD	60	60	60	60	61	61	61	62	62	62	63	63	64	64	65	65	↗
PH	8	8	8	8	8	8	9	9	9	10	11	12	13	15	17	19	↗
AT	5	6	7	8	9	10	11	13	14	15	16	18	21	23	25	27	↗
PS	5	5	5	6	7	7	8	10	11	12	14	18	22	27	32	38	↗
CU	2	2	2	2	3	3	4	4	5	6	7	8	10	12	14	16	↗
ST	4	4	5	5	6	6	7	7	8	8	9	10	11	12	13	13	↗
CA	8	10	12	15	17	19	22	24	26	28	30	34	38	42	45	48	↗



莉娜 リーナ



主要特殊能力①	催眠射門 ナップショット
主要特殊能力②	催眠衝撞 ナップタックル
主要特殊能力③	吸血衝撞S ドレインタックルS

Lv	7	10	15	20	25	30	35	40	45	50	60	70	80	90	99	成長度
HP	314	441	679	954	1264	1609	1990	2407	2859	3347	4429	5653	7020	8529	9999	⤴
SPD	59	59	59	59	59	59	59	59	59	59	59	59	59	59	59	→
PH	10	10	12	13	14	16	17	18	19	20	22	24	25	26	27	↗
AT	8	8	9	10	11	12	14	16	18	21	27	34	42	51	60	⤴
PS	8	9	12	15	18	22	26	30	35	40	50	62	75	89	99	⤴
CU	12	12	13	14	15	16	18	20	22	24	30	36	44	52	61	⤴
ST	10	13	17	21	25	29	33	38	42	47	55	64	74	83	92	↗
CA	3	3	3	4	4	4	5	6	6	7	9	11	14	16	19	⤴



林 リン



主要特殊能力①	毒性傳球 ベノムパス
主要特殊能力②	反制毒性 アンチベノム
主要特殊能力③	毒性衝撞 ベノムタックル

Lv	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	60	70	80	90	99	成長度
HP	242	446	684	959	1269	1614	1995	2412	2864	3352	4434	5658	7025	8534	9999	⤴
SPD	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	→
PH	9	12	14	17	20	22	25	28	31	34	40	46	53	60	66	↗
AT	5	5	5	6	7	8	9	11	13	15	19	24	30	37	44	⤴
PS	12	15	17	20	22	25	27	30	32	35	40	45	50	55	59	↗
CU	5	6	8	10	12	14	17	20	23	26	34	42	52	62	72	⤴
ST	5	7	8	10	11	13	14	16	17	19	22	25	28	31	33	↗
CA	1	1	1	1	2	2	2	3	3	4	5	7	9	10	12	⤴



洛普 ロップ



主要特殊能力①	催眠衝撞 ナップタックル
主要特殊能力②	毒性傳球X ベノムパスX
主要特殊能力③	反制毒性X アンチベノムX

Lv	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	60	70	80	90	99	成長度
HP	191	365	571	810	1081	1385	1721	2090	2491	2925	3890	4985	6210	7565	8895	⤴
SPD	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	→
PH	9	11	14	16	18	21	23	25	27	29	33	37	40	43	46	↗
AT	11	12	14	15	17	20	22	25	28	31	38	46	54	64	73	⤴
PS	10	12	15	18	20	24	27	31	35	39	49	59	71	84	96	⤴
CU	15	16	17	18	20	21	23	25	27	29	33	37	42	48	53	⤴
ST	1	2	2	3	3	4	4	5	5	6	7	8	9	10	11	↗
CA	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	13	15	17	19	20	↗



瓦卡 ワッカ



主要特殊能力①	弱化射門 ウィザーショット
主要特殊能力②	吸血衝撞 ドレインタックル
主要特殊能力③	閃避衝撞 タックルかいひ

Lv	3	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	60	70	80	90	99	成長度
HP	150	210	383	589	825	1095	1396	1729	2094	2491	2920	3874	4956	6166	7504	8817	⤴
SPD	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	→
PH	11	12	15	18	21	24	27	30	33	36	40	47	54	62	70	78	↗
AT	3	3	4	5	5	6	7	7	8	9	10	11	12	14	15	16	↗
PS	3	4	6	7	9	11	12	14	16	17	19	22	26	29	32	35	↗
CU	2	2	3	3	4	4	5	5	6	6	7	8	9	10	11	11	↗
ST	13	14	17	21	24	28	32	35	39	42	46	53	60	67	74	80	↗
CA	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	13	15	17	19	20	↗

魔物訓練所

從前，英雄米漢在納吉平原上設立了討伐隊用的訓練所，到現在仍殘留著的這個訓練所，可進行和魔物們的戰鬥。

魔物訓練所　地域制霸魔物出現方式

地點	需捕捉的魔物	種族制霸魔物名稱	出現時的獎品
比塞特島 ビサイド島	獵狼 ディンゴ 始祖鳥 コンドル 水泥怪 ウォータプリン	闇黑巨鳥 ストラトエイビス	體力秘藥 体力の秘薬×99
奇利卡島 キーリカ島	小頸恐龍 ディノニクス 殺人蜂 キラービー 黃元素 イエローエレメント 突變花 バルサム	惡劣毒球花 モルボルワースト	毒牙 毒の牙×99
米漢街道 ミヘン街道	米漢牙獸 ミヘンファング 虎斑蜥 イピリア 飛眼魔 フロートアイ 白元素 ホワイトエレメント 拉爾特 ラルド 維夫爾 ヴィーヴル 爆魔 ボム 雙角巨獸 デュアルホーン	鬥鬼	生命之泉 生命の泉×99
蕈岩街道 キノコ岩の街道	迅猛蜥 ラプトゥル 坎達瓦 ガンダルヴァ 閃電泥怪 サンダープリン 紅元素 レッドエレメント 拉瑪修特 ラマシュトゥ 靈芝怪 フンゴオンゴ 妖鳥 ガルダ	捷豹蕾吉娜 クァールレギナ	命之蠟燭 命のロウソク×99
裘瑟街道 ジョゼ街道	卡魯姆 ガルム 席姆格 シームルグ 利牙蟲 バイドバグ 雪泥怪 スノープリン 巴尼普 バニップ 蛇尾雞 バジリスク 食人花 オチュー	闇黑巨蟒 ヨルムンガンド	石化手榴彈×99
雷平原	雷原蜥 メリュジヌ 耶羅裘 エイロージュ 布耶爾 ブエル 金元素 ゴールドエレメト 庫沙里克 クサーリク 拉瓦 ラルヴァ 鐵巨人 仙人掌？ サボテンダー？	仙人掌 サボテンダー	陸行鳥羽毛 チョコボの羽×99

地點	需捕捉的魔物	種族制霸魔物名稱	出現時的獎品
馬卡拉尼湖 マカラーニャ湖	雪狼 スノーウルフ 銀絲蜥 シュメルケ 毒蜂 ワスプ 邪眼魔 イービルアイ 冰泥怪 アイスプリン 藍元素 ブルーエレメント 晶體魚 ムルフシュ 瑪夫特 マフート 四腳蜘蛛 クーシポス 基美拉 キマイラ	艾斯巴達 エスパーダ	光魔石 光の魔石×60
皮卡涅爾島 ビーカネル島	砂漠狼 サンドウルフ 雅奇歐尼 アルキュオネ 翼角龍 ムシュフシュ 祖 ズー 沙蟲 サンドウォーム 仙人掌 サボテンダー	阿比斯蟲 アビスウォーム	黑魔石 黑魔の石×99
納吉平原 ナギ平原	斯克爾 スコル 尼比羅斯 ネビロス 火焰泥怪 フレイムプリン 修雷特 シュレッド 石化巨蟒 ヘッジバイパー 巨魔 オーガ 白虎怪 クァール 魔頭基美拉 キマイラブレイン 毒球花 モルボル	凱斯特基美拉 キマイラガイスト	異界之風 異界の風×60
谷底的洞窟	炫彩蜥 ヨーウィー 鐮刀飛魔 ガルキマセラ 黑暗元素 ダークエレメント 尼茲海格 ニーズヘッグ 銳牙蘑菇 ソーン 瓦拉哈 ヴァラーハ 艾貝裘 エページュ 鬼魂 ゴースト 地鼠族 トンベリ	洞窟地鼠族 ドン・トンベリ	銀沙漏 銀の砂時計×40
嘎嘎塞特山 ガガゼト山	攔截者 バンダースナッチ 黃金邪眼魔 アーリマン 黑暗泥怪 ダークプリン 榴彈怪 グレーネド 火砲花 グラッド 格藍代爾 グレンデル 阿修羅 アシュラ 曼陀羅草 マンドラコラ 貝蜥摩斯 ベヒーモス 水花食人魚 スプラッシャー 亞凱歐洛斯 アケオロス 閃光刺魚 レイジングスパイク	卡特普列斯 カトブレパス	蕾之冠 つぼみのかんむり

地點	需捕捉的魔物	種族制霸魔物名稱	出現時的獎品
辛的体內 シンの体內	毒粉草 アンテサンサン 屍魔 レイス 青色狼魔 ウルフラマイター(青) 赤色狼魔 ウルフラマイター(赤) 惡魔僕役 デビルモノリス 巨大毒球花 モルボルグレート 巴爾特斯 バルバトゥース 爆炎龜 アダマンタイマイ 貝斯摩斯王 キングベヒーモス	地獄魔王 アバドン	月之簾 月のカーテン×99
奧米迦遺跡 オメガ遺蹟	薩拉斯 ザウラス 死眼魔 デスフロート 黑元素 ブラックエレメント 哈爾瑪 ハァルマ 閃靈爆魔 ピュロボルス 史畢特 スピリット 米契 メチーエ 捷豹怪 マスタークァール 地鼠王 マスタートンベリ 邪靈惡魔 ヴァルナ	沃巴 ヴァーバン	財富皮包 リッチなサイフ×60

魔物訓練所　種族制霸魔物出現方式

需捕捉的魔物	捕捉的地點	種族制霸魔物名稱	出現時的獎品
獵狼 ディンゴ	比塞特島 ビサイド島	巨狼怪 フェンリル	陸行鳥尾巴 チョコボの尾 ×99
米漢牙獸 ミヘンファング	米漢街道 ミヘン街道		
卡魯姆 ガルム	裘瑟街道 ジョゼ街道		
雪狼 スノーウルフ	馬卡拉尼湖 マカラーニャ湖		
砂漠狼 サンドウルフ	皮卡涅爾島 ビーカネル島		
斯克爾 スコル	納吉平原 ナギ平原		
攔截者 バンダースナッチ	嘎嘎塞特山 ガガゼト山		
全部各3隻			

需捕捉的魔物	捕捉的地點	種族制霸魔物名稱	出現時的獎品
小頸恐龍 ディノニクス	奇利卡島 キーリカ島	特異蜥 オルニトレステス	體力之泉 体力の泉 ×99
迅猛蜥 ラプトゥル	蕈岩街道 キノコ岩の街道		
虎斑蜥 イピリア	米漢街道 ミヘン街道		
雷原蜥 メリュジヌ	雷平原		
炫彩蜥 ヨーウィー	谷底的洞窟		
薩拉斯 ザウラス	奧米迦遺跡 オメガ遺蹟		
全部各3隻			

需捕捉的魔物	捕捉的地點	種族制霸魔物名稱	出現時的獎品
始祖鳥 コンドル	比塞特島 ビサイド島	蝶翼鳥 プテリクス	超級不死鳥 メガフェニックス ×99
席姆格 シームルグ	裘瑟街道 ジョゼ街道		
雅奇歐尼 アルキュオネ	皮卡涅爾島 ビーカネル島		
全部各4隻			

系統&戰鬥攻略篇—系統部份

需捕捉的魔物	捕捉的地點	種族制霸魔物名稱	出現時的獎品
殺人蜂 キラービー	奇利卡島 キーリカ島	大黄蜂 ホーネット	魔力秘藥 魔力の秘薬 ×60
利牙蟲 バイドバグ	裘瑟街道 ジョゼ街道		
毒蜂 ワスプ	馬卡拉尼湖 マカラーニャ湖		
尼比羅斯 ネビロス	納吉平原 ナギ平原		
全部各4隻			

需捕捉的魔物	捕捉的地點	種族制霸魔物名稱	出現時的獎品
坎達瓦 ガンダルヴァ	蕈岩街道 キノコ岩の街道	鬼種飛魔 ウィーザルシャ	魔力之泉 魔力の泉 ×99
耶羅裘 エイロージュ	雷平原		
鐮刀飛魔 ガルキマセラ	谷底的洞窟		
全部各4隻			

需捕捉的魔物	捕捉的地點	種族制霸魔物名稱	出現時的獎品
飛眼魔 フロートアイ	米漢街道 ミヘン街道	獨眼飛魔 一つ目	體力藥 体力の薬 ×99
布耶爾 ブエル	雷平原		
邪眼魔 イービルアイ	馬卡拉尼湖 マカラーニャ湖		
黃金邪眼魔 アーリマン	嘎嘎塞特山 ガガゼト山		
死眼魔 デスフロート	奧米迦遺跡 オメガ遺跡		
全部各4隻			

需捕捉的魔物	捕捉的地點	種族制霸魔物名稱	出現時的獎品
水泥怪 ウォータプリン	比塞特島 ビサイド島	噴射泥怪 ジャンボプリン	2號魔法藥 ツインスターズ ×60
雪泥怪 スノープリン	裘瑟街道 ジョゼ街道		
閃電泥怪 サンダープリン	蘑菇岩街道 キノコ岩の街道		
冰泥怪 アイスプリン	馬卡拉尼湖 マカラーニャ湖		
火焰泥怪 フレイムプリン	納吉平原 ナギ平原		
黑暗泥怪 ダークプリン	嘎嘎塞特山 ガガゼト山		
全部各3隻			

需捕捉的魔物	捕捉的地點	種族制霸魔物名稱	出現時的獎品
黃元素 イエローエレメント	奇利卡島 キーリカ島	負極元素 エレメンタル·ネガ	星之簾 星のカーテン ×99
白元素 ホワイトエレメント	米漢街道 ミヘン街道		
紅元素 レッドエレメント	蘑菇岩街道 キノコ岩の街道		
金元素 ゴールドエレメト	雷平原		
藍元素 ブルーエレメント	馬卡拉尼湖 マカラーニャ湖		
黑暗元素 ダークエレメント	谷底的洞窟		
黑元素 ブラックエレメント	奧米迦遺跡 オメガ遺跡		
全部各3隻			

需捕捉的魔物	捕捉的地點	種族制霸魔物名稱	出現時的獎品
拉爾特 ラルド	米漢街道 ミヘン街道	坦克特 タンケット	金沙漏 金の砂石計 ×99
巴尼普 バニップ	裘瑟街道 ジョゼ街道		
晶體魚 ムルフシュ	馬卡拉尼湖 マカラーニャ湖		
瑪夫特 マフート	馬卡拉尼湖 マカラーニャ湖		
修雷特 シュレッド	納吉平原 ナギ平原		
哈爾瑪 ハアルマ	奧米迦遺跡 オメガ遺跡		
全部各3隻			

需捕捉的魔物	捕捉的地點	種族制霸魔物名稱	出現時的獎品
維夫爾 ヴィーヴル	米漢街道 ミヘン街道	魔龍 ファヴニル	潔淨之鹽 清めの鹽 ×99
拉瑪修特 ラマシュトゥ	蘑菇岩街道 キノコ岩の街道		
庫沙里克 クサーリク	雷平原		
翼角龍 ムシュフシュ	皮卡涅爾島 ビーカネル島		
尼茲海格 ニーズヘッグ	谷底的洞窟		
全部各４隻			

需捕捉的魔物	捕捉的地點	種族制霸魔物名稱	出現時的獎品
靈芝怪 フンゴオンゴ	蘑菇岩街道 キノコ岩の街道	妮姆妖菇 ネムリダケ	回復之泉 回復の泉 ×99
銳牙蘑菇 ソーン	谷底的洞窟		
毒粉草 アンテサンサン	辛的体內 シンの体內		
全部各５隻			

需捕捉的魔物	捕捉的地點	種族制霸魔物名稱	出現時的獎品
爆魔 ボム	米漢街道 ミヘン街道	爆魔王 ボムキング	高級魔法藥 エーテルターボ ×60
榴彈怪 グレーネド	嘎嘎塞特山 ガガゼト山		
閃靈爆魔 ピュロボルス	奧米迦遺跡 オメガ遺跡		
全部各５隻			

需捕捉的魔物	捕捉的地點	種族制霸魔物名稱	出現時的獎品
雙角巨獸 デュアルホーン	米漢街道 ミヘン街道	犄角獸 ジャガーノート	光之簾 光のカーテン ×99
瓦拉哈 ヴァラーハ	谷底的洞窟		
格藍代爾 グレンデル	嘎嘎塞特山 ガガゼト山		
全部各５隻			

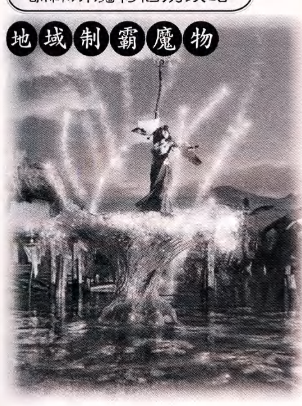
需捕捉的魔物	捕捉的地點	種族制霸魔物名稱	出現時的獎品
鐵巨人	雷平原	鋼鐵巨人 アイアンクラッド	魔力藥 魔力の藥 ×60
青色狼魔 ウルフラマイター	辛的體內 シンの体內		
赤色狼魔 ウルフラマイター	辛的體內 シンの体內		
全部各１０隻			

魔物訓練所　原創魔物出現方式

出現方式	魔物名稱	出現所得獎品及數量
地域制霸魔物出現2種	大地食魔獸 アースイーター	3號魔法藥 スリースダース×60
種族制霸魔物出現2種	融合天球 ヒュージスフィア	至高魔石 至高の魔石×60
地域制霸魔物出現6種	卡塔斯特羅菲 カタストロフィ	明日之扉 明日への扉×99
種族制霸魔物出現6種	布拉基歐雷多斯 ブラキオレイドス	勝負師之魂 勝負師の魂×99
地域制霸魔物全部出現	尼斯拉格 ネスラグ	勝利的方程式 勝利的方程式×99
全部魔物捕捉5隻	阿爾提瑪魔獸 アルテマバスター	暗黑物質 ダークマター×60
捕捉スプラッシヤー アケオロス レイジングスパイク各2隻	神龍	終級聖靈藥 ラストエリクサー×30
全部魔物捕捉10隻並擊敗地域制霸	勝過一切之物 すべてを越えし者	萬能天球 マスタースフィア×10

訓練所魔物個別攻略

地域制霸魔物



魔物名 闇黑巨鳥 ストラトエイビス

魔物的攻擊方式

通常攻擊
チャージ：集氣
大空の凱歌：全体攻擊並附加暗闇狀態。



HP	戰鬥費用
320000	6000

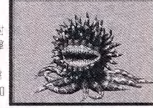
攻略辦法

由於不會反擊，可使用敏捷技(クイックトリック)快速將其打倒。大空の凱歌具有相當大的傷害力，且附屬使我方全体失明的效果。不過大空の凱歌在使用前該魔物一定會集氣，在它集氣時可叫出召喚獸來抵擋。給予其約300000的傷害後會落地，落地之後就只會使用普通攻擊。

魔物名 惡劣毒球花 モルボルワースト

魔物的攻擊方式

とてもくさい息：全体攻擊附加、暗闇、沉默、毒、混亂擊遲緩的效果。
いただきます：單体物理攻擊
みだれ消化液：單体攻擊附加四種破除系的效果。
すごい消化液：全体攻擊附加石化效果，被石化的角色會當場碎掉自戰鬥中消失。



HP	戰鬥費用
640000	6000

攻略辦法

進入戰鬥後モルボルワースト100%會使用とてもくさい息先制攻擊，防具上最少要有兩人裝有完全混亂防禦的能力。由於它速度很慢，因此只要撐過第一回合；之後全体再使用敏捷技速攻那它就死定了。若防具的防禦能力不足，可在武器上裝備先驅(さきがけ)搶得第一回合的行動權，再叫出召喚獸(メーガス三姊妹為佳)來跟他戰鬥。

魔物名 鬥鬼

魔物的攻擊方式

通常攻擊
反擊



HP	戰鬥費用
440000	6000

攻略辦法

一開始鬥鬼便會舉起雙手呈反擊狀態，此時不管對它做什麼動作都會被反擊(包括幫他補血)。這是一場敵我雙方純粹互毆的戰鬥，若我方角色撐不住它的一擊；可在防具上裝備自動使用不死鳥(オートフェニックス)的能力。撐的住的話，使用回復魔法及道具慢慢跟他耗就好了。

魔物名 捷豹蕾吉娜
クァールレギナ

魔物的攻擊方式

ハイパーブラスター：我方一人即死
カオス　對我方一人的混亂、詛咒及死亡宣告的狀態攻擊
ドレイン：吸血術
フレア：核爆術
サンダガ：爆雷術



HP	戰鬥費用
380000	6000

攻略辦法

防具上要裝有完全混亂防禦以及完全即死防禦的能力，若沒有的話一開始使用敏捷技攻擊，在輪到它攻擊前召喚出出召喚獸來戰鬥。

魔物名 闇黑巨蟒
ヨルムンガンド

魔物的攻擊方式

通常攻擊
不動の視線：單体石化攻擊
時空震：全体攻擊



HP	戰鬥費用
520000	6000

攻略辦法

一開始先對我方全体使用快速術，採取速攻。若承受不住時空震的攻擊就用召喚獸來抵擋。防具上要裝有完全石化防禦，再使用調合的マイテイGグレート(有防死術的效果)來增加勝算。

魔物名 仙人掌
サボテンダー

魔物的攻擊方式

はりまんぼん：給予我方一人10000的傷害，受到攻擊也會以此反擊。
はり99999ぼん：給予我方一人99999的傷害，受到攻擊也會以此反擊。



HP	戰鬥費用
100000	6000

攻略辦法

サボテンダー的HP雖然低，但回避力跟速度以及魔法防禦非常的高，我方命中率不高的情況下，攻擊一定打不中還會遭受到非常強力的反擊；魔法攻擊對它也幾乎沒有效果。此時可使用沒有命中率問題的OD技攻擊，以堤達和瓦卡多段性質的OD技做主攻便可輕鬆獲勝。

魔物名 艾斯巴達
エスパーダ

魔物的攻擊方式

ブレイド亂舞：單体物理攻擊。
死神のツメ：毒、即死的狀態攻擊，遭受攻擊時也會以此反擊。



HP	戰鬥費用
280000	6000

攻略辦法

エースパーダ在戰鬥中會一直保持徐徐回復的狀態，速度也高；若我方攻擊無法擊中對方就要召喚出召喚獸使用特殊技戰鬥。我方主攻的角色防具上要裝有完全即死防禦的能力以避免死神のツメ的反擊。

魔物名 阿比斯蟲
アビスウォーム

魔物的攻擊方式



通常攻擊

地震準備：使用地震前的準備動作，下一回合便會使用地震。

地震：全体攻擊

吸い：吸進我方一人

吐き出す：吐出我方一人並給予損害。

HP	戰鬥費用
480000	6000

攻略辦法

地震攻擊前會先使用地震準備，若我方無法承受地震的損害；可在其使用地震準備時立刻召喚以抵擋其下一回合的地震攻擊。此魔物不會任何狀態攻擊，也不會反擊；要打倒算是相當的容易。

魔物名 凱斯特基美拉
キマイラガイスト

魔物的攻擊方式



通常攻擊

サンダラ：雷擊術

ブリザラ：冷凍術

アクアブレス：全体攻擊

メギトフレム：單体攻擊

HP	戰鬥費用
120000	6000

攻略辦法

キマイラガスト的攻擊順序為通常攻擊、アクアブレス、メギトフレム、雷擊術或冷凍術。單純的攻擊及魔法戰，對方並沒有任何狀態異常攻擊。防具上以水無效及水吸收的防禦能力作優先考慮，或是在它通常攻擊後馬上使用禦水術(バウォタ)；就不用害怕威力強大的アクアブレス了。其他的攻擊都是針對單体，使用回復性魔法及道具即可。

魔物名 洞窟地鼠族
ドン・トンベリ

魔物的攻擊方式



普通攻擊

みんなのうらみ：遭受攻擊之後所使用的反擊，攻擊力依角色所打倒過的魔物數量決定。

うしのこくまいり：做出我方召喚獸的土偶再一刀刺下，之後該召喚獸會受到極大損傷。

HP	戰鬥費用
480000	8000

攻略辦法

1.主攻角色使用堤達，OD上升方式設定在修行，使用OD技攻擊完後堤達會遭到みんなのうらみ的反擊而陷入戰鬥不能的狀態；此時堤達的OD計量表也會再度加滿。其餘人使用不死鳥之尾等讓堤達復活後，堤達再度使用OD技攻擊。

2.使用召喚獸攻擊，之後召喚獸會遭受うしのこくまいり的反擊而死，之後再度召喚其餘的召喚獸攻擊。

3.由於ドン・トンベリ並不會主動攻擊，我方可一直防禦直到他走到我方面前。此時它就只會使用普通攻擊，即使我方攻擊它也不會遭受任何反擊；使用敏捷技可一口氣將他打倒。

魔物名 卡特普列斯
カトブレパス

魔物的攻擊方式



普通攻擊

打ちあげ：單体攻擊

フレア：核融術

アルテマ：終結術

HP	戰鬥費用
550000	6000

攻略辦法

由於カトブレパス的攻擊殺傷力都相當的強，防具上最好裝備自動不死鳥(オートフェニックス)的能力；並使用奇馬力的OD技超防禦(マイテイガード)來應戰。頻死前會以終結術攻擊我方，可使用禦魔術(シェル)或是防死術(リレイズ)預防。

魔物名 地獄魔王
アバドン

魔物的攻擊方式

ファラオの咒い：單体沉默、詛咒、暗闇及遲緩的狀態攻擊。
ファイガ：爆炎術
サンダガ：爆雷術
ブリザガ：寒冰術
ウォタガ：爆流術
フレア：核融術
魔力集中：エンブレム・オブ・コスモス的準備動作。
エンブレム・オブ・コスモス全体魔法攻擊。



HP	戰鬥費用
380000	6000

攻略辦法

アバドン會一直保持反射術(リフレク)及四禦術(バオール)的狀態，用無法反射的終結術(アルテマ)就可以攻擊到它；但此戰還是以物理攻擊速攻為佳。魔力集中後的エンブレム・オブ・コスモス可以召喚獸抵擋。

魔物名 沃巴
ヴァーバン

魔物的攻擊方式

通常攻擊
ボディブレス：全体攻擊
シュトルムフレイム：全体攻擊，遭受攻擊時以此反擊。



HP	戰鬥費用
630000	6000

攻略辦法

全体攻擊ボディブレス相當強力，最高可使我方全員受到9999的損害；可使用禦体術(プロテス)降低此攻擊的殺傷力。此外沒什麼特別的地方，純粹是敵我雙方能力數值高低的比較。

種族制霸魔物

魔物名 巨狼怪
フェンリル

魔物的攻擊方式

混亂の牙：單体攻擊折損我方一人半數的HP並附加混亂狀態。
擊滅の牙：單体即死攻擊。
地獄の牙：單体即死攻擊。



HP	戰鬥費用
850000	8000

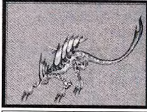
攻略辦法

回避率非常的高，如果我方速度及命中值不及200的話；物理攻擊幾乎都打不到。可使用召喚獸的特殊攻擊以及我方的OD技確實命中。召喚獸推薦使用メーガス三姊妹，其中ラグ的特殊技リトルナーレ可一次給予其相當大的損害。

魔物名 特異蜥
オルニトレステス

魔物的攻擊方式

ポイズンタッチ：單体攻擊折損我方一人3/4的HP並附加毒狀態。
ドレインタッチ：吸收我方一人的HP。



HP	戰鬥費用
800000	8000

攻略辦法

跟フェンリル一樣，回避率非常高；攻略法也一樣。若我方全体防具上都裝有完全毒防禦的能力，ポイズンタッチ就不足為懼了。至於ドレインタッチ吸收的HP量也很小，不用去在意。

魔物名 蝶翼鳥 プテリクス

魔物的攻擊方式

クチバシ：單体攻擊附加遲緩狀態。
悲しみのクチバシ：單体攻擊附加詛咒狀態。



HP	戰鬥費用
100000	8000

攻略辦法

跟フェンリル一樣，回避率非常高；攻略法也一樣。而且プテリクス再戰鬥中會一直保持徐徐回復的狀態。由於HP很低，使用OD技可以一口氣將它打倒。詛咒狀態時無法使用OD技要注意，詛咒狀態可以使用聖水回復。

魔物名 大黃蜂 ホーネット

魔物的攻擊方式

通常攻擊：單体攻擊附加沉默、暗闇、睡眠、即死的效果
毒の一刺し：單体攻擊附加毒狀態攻擊。
迷いの一刺し：單体攻擊附加混亂狀態攻擊。
ケアルガ：強回復術



HP	戰鬥費用
620000	8000

攻略辦法

跟フェンリル一樣，回避率非常高；攻略法也一樣。我方防具上最好有裝備完全即死防禦的能力。用召喚獸應戰的話，由於召喚獸不畏懼大部分的狀態攻擊，對方會顯得非常無力；連續以召喚獸的特殊技攻擊便可以輕鬆獲勝。

魔物名 鬼種飛魔 ウィーザルシャ

魔物的攻擊方式

アルテマ：終結術
アスピル：吸魂術



HP	戰鬥費用
95000	8000

攻略辦法

ウィザルジャ會一直保持徐徐回復(リジェネ)及四禦術(バオール)的狀態。我方可以禦魔術(シェル)防禦終結術。魔法防禦力很高，不要跟他打魔法戰。由於它的HP相當的低，手持七曜武器的話應可一刀斃命。

魔物名 獨眼飛魔 一つ目

魔物的攻擊方式

ショックウェーブ：全体攻擊附加暗闇、沉默、睡眠、混亂、遲緩的效果。
黑の視線：單体攻擊附加詛咒的效果。



HP	戰鬥費用
150000	8000

攻略辦法

一つ目在戰鬥期間會一直維持徐徐回復的狀態，而且魔法攻擊對它一點用都沒有。ショックウェーブ是相當可怕的攻擊，我方若是吃了這一招形同全滅。建議一開始使用瓦卡快攻，在輪到它攻擊的前一回合把召喚獸叫出來應戰。

魔物名 噴射泥怪 ジャンボプリン

魔物的攻擊方式

ファイガ：爆炎術
サンダガ：爆雷術
ブリザガ：寒冰術
ウォタガ：爆流術
フレア：核融術
アルテマ：終結術
リフレク：反射術
ケアルガ：強回復術
リジェネ：徐徐回復



HP	戰鬥費用
1300000	8000

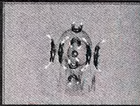
攻略辦法

ジャンボプリン在戰鬥中會一直保持反射術的狀態，而且我方的物理攻擊也無法傷它分毫，堤達跟瓦卡的連續OD技對它殺傷力也很小，對方的HP也很高；是一場魔法對魔法的持久戰。首先對我方全体使用快速術，然後對我方一人使用反射術，接下來使用特殊指令裡的連續魔法(核融術)對我方已呈反射狀態的同伴攻擊，反射出去的核融術便可擊中對方；之後其餘的人一直使用特殊指令模仿(ものまね)即可。若我方使用終結術攻擊，則可省略反射術這個步驟。不過終結術在使用上非常耗時間，想節省時間的話就用反射術的戰法吧。我方的武器上若是裝有魔法ブスター的能力的話效率更佳。

魔物名 負極元素 エレメンタル・ネガ

魔物的攻擊方式

ファイガ：爆炎術
サンダガ：爆雷術
ブリザガ：寒冰術
ウォタガ：爆流術
アルテマ：終結術
リフレク：反射術



HP	戰鬥費用
1300000	8000

攻略辦法

エレメンタル・ネガ遭受到物理攻擊時會以終結術反擊，且會吸收炎屬性、水屬性、冰屬性、雷屬性以及聖光術(ホーリー)的魔法攻擊。使用對ジャンボプリン時的反射術戰法可輕鬆解決。

魔物名 坦克特 タンケット

魔物的攻擊方式

アタック：單体攻擊附加狂暴狀態。
ラッシュアタック：單体攻擊附加遲緩及狂暴狀態。



HP	戰鬥費用
900000	8000

攻略辦法

我方至少一人防具上裝備完全狂暴(バーサク)防禦的能力，並由此人幫其他同伴回復HP。其餘兩人的狂暴狀態不回復也沒關係，就這樣跟他打肉搏戰。不過ラッシュアタック是有時候會連續使用好幾次的招式，因此為了保險起見，需對我方全体使用快速術(ヘイストガ)及禦体術(プロテス)。

魔物名 魔龍 ファヴニル

魔物的攻擊方式

通常攻擊
三段攻擊：對我方一人物理攻擊後用吹息攻擊我方全体之後再度對我方一人物理攻擊。



HP	戰鬥費用
1100000	8000

攻略辦法

三段攻擊中的吹息其屬性使用順序分別為冰屬性、炎屬性、雷屬性。一開始我方全体先使用快速術(ヘイストガ)及禦体術(プロテス)增加攻擊機會及減少物理攻擊的傷害，在它第一次三段攻擊前使用禦寒術(バコルド)、第二次三段攻擊前使用禦炎術(バファイ)、第三次三段攻擊前使用禦雷術(バサンダ)。如此便可以絲毫不受到吹息的傷害，戰鬥也就變的容易了。

魔物名 妮姆妖菇
ネムリダケ

魔物的攻擊方式

オヤスミナサイ：全体攻擊附加睡眠、毒、狂暴的效果。
ブリザガ：冷凍術
フレア：核融術



HP	戰鬥費用
98000	8000

攻略辦法

我方至少一人防具上要裝備完全睡眠防禦及完全狂暴(バーサク)防禦的能力，不然被先制攻擊的話下場可是會相當的淒慘。原因在於ネムリダケ只會使用魔法攻擊，睡眠中的我方被魔法擊中也不會醒過來。若我方角色的魔法防禦力都很高的話，玩家就只能看著它用魔法一點一點的消耗我方的HP至死方休；所謂求生不得、求死不能就是指這種狀況。不過它的HP很少，武器上裝備先驅的能力搶得第一回合行動權後，再交換使用七曜武器的角色一擊將它打倒或是用召喚獸也可以。

魔物名 爆魔王
ボムキング

魔物的攻擊方式

通常攻擊
ファイア：火焰術
ファイラ：烈火術
ファイガ：爆炎術
アルテマ：終結術



HP	戰鬥費用
480000	8000

攻略辦法

ボムキング每遭受到三次的攻擊就會成長一次，到最後攻擊形式就會變成以終結術為主。我方只要全体快速化後再以敏捷技速攻即可獲勝。

魔物名 犄角獸
ジャガーノート

魔物的攻擊方式

通常攻擊
クラッシュスバイク：單体物理攻擊附加即死攻擊。
チャージ：サルヴォ使用前的集氣動作。
サルヴォ：全体炎屬性魔法攻擊。



HP	戰鬥費用
1200000	8000

攻略辦法

防具上建議裝備炎屬性吸收或無效的能力，或者是當ジャガーノート集氣時使用禦炎術(バファイ)即可無傷避過サルヴォ的攻擊。被クラッシュスバイク擊中而死亡的同伴用法術及道具幫他復活。

魔物名 鋼鐵巨人
アイアンクラッド

魔物的攻擊方式

剛劍法•烈破擊：單体物理攻擊，不管受到任何攻擊都一定會以此反擊。
剛劍法•武神斬：全体攻擊並奪取我方全員約1000的MP



HP	戰鬥費用
2000000	8000

攻略辦法

アイアンクラット在HP減半後便會使用剛劍法•武神斬，此時我方將陷入無法使用技、特殊及魔法的困境中。可用特殊指令使う使用スリースダーズ讓我方在MP消費值為0的情況下繼續戰鬥。防禦力及魔法防禦力都很高，如果不是手持七曜武器的話此戰會相當的辛苦。沒有七曜武器的情況下可使用破除護甲(アーマーブレイク)降低其防禦力來戰鬥。若我方無法承受剛劍法•武神斬的攻擊，就只好以召喚獸來抵擋。每一次攻擊它都會被反擊，是一場相當耗時間且辛苦的戰鬥；玩家要有心理準備。

原創魔物

魔物名 大地食魔獸
アースイーター

魔物的攻擊方式

メガトンパンチ：單体攻擊附加即死的效果。
フレア：核融術



HP	戰鬥費用
1300000	15000

攻略辦法

アースイーター站立時遭受攻擊會以メガトンパンチ反擊，不但攻擊力大；還附加即死的效果；而且會一直保持反射術的狀態。可使用堤達或瓦卡的OD技一次給予100000以上的傷害使其倒地，便不會遭到反擊。倒地後若遭到我方的攻擊便只會使用威脅性較小的核融術反擊，此時一邊攻擊一邊回復就可以打倒它。

魔物名 融合天球
ヒュージスフィア

魔物的攻擊方式

アルテマ：終結術
アクアブレス：全体攻擊，攻擊力約為我方角色最大HP的92.5%，遭受OD技攻擊時也會以此反擊。



HP	戰鬥費用
1500000	15000

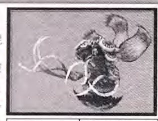
攻略辦法

ヒュージスフィア遭受任何攻擊都會以終結術反擊。アクアブレス一次就可以讓我方全体陷入瀕死狀態。可使用体力的秘藥將最大HP提昇兩倍，此後アクアブレス的攻擊力仍然會依体力的秘藥使用前做基準，也就是說此後我方可以承受兩次アクアブレス的攻擊。再對我方全体施以快速術，爭取HP回復以及攻擊的時間。也可以用召喚獸對其做車輪戰，承受得住終結術的反擊而不死是最基本的條件。

魔物名 卡塔斯特羅菲
カタストロフィ

魔物的攻擊方式

邪毒雲：全体攻擊並附加混亂、毒、詛咒的效果。
妖殺液：單体攻擊並附加破除力量(パワーブレイク)、破除心靈(メンタルブレイク)、破除護甲(アーマーブレイク)、破除魔力(マジックブレイク)的效果。
百牙擊：全体攻擊
グラビデ：重力術



HP	戰鬥費用
2200000	15000

攻略辦法

カタストロフィ一開始會躲在殼裡，我方給予其400000以上的傷害後便會脫出，持七曜武器的話攻擊五回即可。當它還躲在殼裡時，若沒有即時給予足夠的傷害讓它脫殼，輪到它行動時便會使用邪毒雲，在它行動前若防具上沒有完全混亂防禦的能力，就要使用召喚獸抵擋。脫殼後便不再使用邪毒雲而用其他的攻擊方式。遭受到妖殺液攻擊的我方若再被百牙擊擊中，HP會減少九成以上要注意。可把已被妖殺液攻擊到的同伴換下然後以敏捷技(クイックトリック)將其快速打倒。

魔物名 布拉基歐雷多斯
ブラキオレイドス

魔物的攻擊方式

通常攻擊
斷罪：全体攻擊並附加消除我方輔助魔法(如快速術等)的效果。
收束魔法陣：單体魔法攻擊，損傷值99999；被擊中必死
いまわしき虹：全體魔法攻擊附加暗闇、沉默、睡眠、詛咒的效果。



HP	戰鬥費用
3000000	15000

攻略辦法

ブラキオレイドス的攻擊順序為1．通常攻擊、2．いまわしき虹、3．各種輔助魔法：快速術(ヘイスト)、禦體術(プロテス)、禦魔術(シェル)、徐徐回復(リジェネ，回復數 值分別為100、約35000、約72000)、4．收束魔法陣由於攻擊它會遭受斷罪的反擊，因此若想常保快速術的狀態只有在防具上裝備自動快速術(オートヘイスト)的能力了。其使用的輔助魔法可用解咒(デスペル)術解除之。再它使用普通攻擊後可用召喚獸抵擋下一回合的いまわしき虹，以免浪費寶貴的行動回數在回復狀態上。若瓦卡已修得第二招OD技アタックリール，攻擊力也夠高(超過200)的話，在輪盤為2HIT 2HIT 2HIT 的狀態下。使用一次可造成對方99999 × 12 = 1199988(約120萬)的損害，使用後同伴馬上以特殊指令託付(たくす)將瓦卡的OD計量表再度加滿。之後再瓦卡使用アタックリール，依此法三次就可以打倒。

魔物名 尼斯拉格
ネスラグ

魔物的攻擊方式



百萬トン：單体物理攻擊附加混亂的效果。
ねんえきネバネバ：全體攻擊附加毒、詛咒、破除護甲(アーマーブレイク)、破除心靈(メンタルブレイク)。

HP	戰鬥費用
4000000	15000

攻略辦法

被ネスラグ的ねんえきネバネバ擊中後再遭受百萬トン攻擊的話該角色必死。我方先以敏捷技(クイックトリック)速攻，輪到對方攻擊時以召喚獸當盾牌；在它HP剩下半數時便會縮進蝸牛殼裡並發動徐徐回復。此時物理攻擊對它無效，而且記住千萬不要以召喚獸攻擊；不然的話它的HP一次以十萬二十萬為單位回復，怎麼打都跟不上它回復的速度。我方可以核融術(フレア)或終結術(アルテマ)的連續魔法攻擊(魔力要超過200，否則還是跟不上它的回復)或是瓦卡的OD技アタックリールー次就可以把殼擊碎。HP剩下一百萬時蝸牛殼便會碎掉，再次使用敏捷技(クイックトリック)速攻即可。

魔物名 阿爾堤瑪魔獸
アルテマバスター

魔物的攻擊方式



通常攻擊
アルテマ：終結術。
不淨液：單体攻擊附加混亂、遲緩、屍化、毒、破除力量(パワーブレイク)、破除心靈(メンタルブレイク)、破除護甲(アーマーブレイク)、破除魔力(マジックブレイク)的效果。

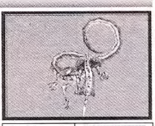
HP	戰鬥費用
5000000	15000

攻略辦法

アルテマバスター平常只會使用終結術攻擊，不過由於其魔力相當高；相對的殺傷力也很強；我方全體使用禦魔術(シェル)的話應該就沒有全滅的問題。左右兩手會保護本體應優先消滅，再以瓦卡打倒頭部便不會遭受到不淨液的攻擊。不淨液在施展前會顯示(頭があやしい動きをしている!)的訊息，若來不及打倒頭部可用召喚獸抵擋。跟對ネスラグ時一樣以敏捷技(クイックトリック)速攻即可打倒。

魔物名 神龍

魔物的攻擊方式



通常攻擊　遭受攻擊時以此反擊。
イレイザー：使我方一人自戰鬥畫面消失。
シャイニング：魔法全體攻擊。

HP	戰鬥費用
2000000	15000

攻略辦法

戰法一：讓戰鬥力最強的一人留下，其餘兩人逃走。在我方只剩下一人時，神龍便不會使用イレイザー。留下來的一人需對自身使用快速術(ヘイスト)、禦體術(プロテス)及禦魔術(シェル)。OD計量表上升方式設定成修行。一邊攻擊一邊回復，OD計量表一加滿就使出OD技；如此就可以打倒它。

戰法二：使用瓦卡的OD技アタックリールー兩回合將其打倒。

戰法三：使用提達的OD技エース•オブ•ザ•ブリッツ三回合將其打倒。

魔物名 勝過一切之物
すべでを超えし者

魔物的攻擊方式

アルテマ：終結術，遭到OD技攻擊時便會以此反擊。
エターナルカノン：單体魔法攻擊，在我方魔法防禦力255的情況下，大概會造成24000的傷害。
ウルトラスパイク：全體魔法攻擊附加遲緩、毒、詛咒破除力量(パワーブレイク)的效果，並消除我方的輔助魔法效果，在我方魔法防禦力255的情況下，大概會造成35000的傷害。
世界最後の日　全體攻擊，損傷值為99999被擊中必定全滅。

HP	戰鬥費用
10000000	25000

攻略辦法

我方全體的能力值(尤其是攻擊力跟速度)最好都在200以上，參戰人員持七曜武器是基本條件。全體防具裝備自動快速術(オートヘイスト)的能力或是戰鬥開始時使用敏捷術(ヘイストガ)，之後不斷使用敏捷技(クイックトリック)攻擊。輪到它攻擊之前一定要叫召喚獸出來抵擋，不要妄想能跟它對等戰鬥。叫出來的召喚獸要戰鬥至死，禁止對召喚獸下達返回的指令；因為召喚獸一旦返回遭受攻擊的就是玩家角色了。如果我方每一擊都能確實造成99999的傷害，大概損失五隻召喚獸後就可以打倒它了。

各角色的培育方法一目了然！

天球盤徹底指南

與往常的ＲＰＧ不同，『ＦＦＸ』的主角們是隨著在名為天球盤(スフィア盤)的神秘石盤上前進而成長的。在此將為您解說讓他們更有效率地成長所需的知識與秘訣。

基礎知識

▶光是一味戰鬥是無法變強的

能力值提昇的方法與秘訣

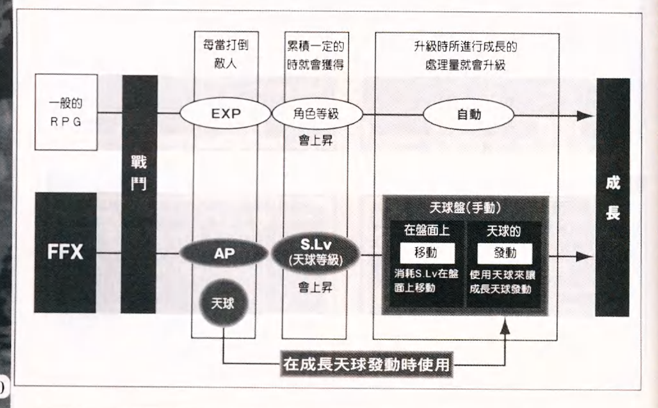
「天球盤」是『ＦＦＸ』特有的成長系統。在盤上有「成長天球(成長スフィア)」這種讓角色成長的圓格存在。『ＦＦＸ』的角色要消耗名為「S.Lv(天球等級，スフィアレベル)」的移動力，以移動到成長天球的旁邊，並且讓它「發動」，才會開始成長。也就是說，角色並不會跟以前的ＲＰＧ一樣自己變強，而是必須要以手動的方式讓角色成長，這正是這個系統的精神。



◀想要完全不用到天球盤就把遊戲過關，事實上是絕對不可能的。

一般的ＲＰＧ與『ＦＦＸ』在成長系統上的不同

在一般的ＲＰＧ裡，只要獲得ＥＸＰ的話就可以提昇等級，幾乎可說是會自動的成長。在『ＦＦＸ』的戰鬥裡所獲得的則是AP與天球。AP在累積一定的量之後就會變成S.Lv，而成為盤上的移動力。天球則是發動成長天球之際所必要的東西。



在戰鬥中盡可能獲得更多AP與天球

想要提昇天球盤上的移動力，也就是S.Lv的話，就必須要累積AP。此外，想要發動成長天球的時候，想提昇HP或攻擊力就要用到力量天球(パワースフィア)、想提昇MP或魔力的話就要用到魔法天球(マジックスフィア)，諸如此類，必須要使用相對應的天球才行。這些東西絕大部分都是要跟怪獸戰鬥才能獲得。也就是說在戰鬥中該如何更有效率地獲得AP與天球，將是成長的關鍵所在。為了讓角色能夠毫無阻礙地成長，在此為您解說戰鬥中幾個必須留意的重點。

最後一擊出現OVERKILL的話就能提高獲得的AP



◀武器在戰鬥中也可以輕易更換。為了打出OVERKILL，就必須要準備各種屬性的武器。

只要對敵人造成莫大損傷而加以打倒的話就會顯示出「OVERKILL」的標誌。出現這個標誌的時候，就代表在戰鬥結束後所獲得的AP與天球都會增加，所以很值得積極地去爭取。由於OVERKILL的條件為「以較多的損傷解決敵人」，所以平常就要考慮怪獸的屬性，記住要以更有效的屬性攻擊來應戰。準備附有各種不同屬性的武器，根據敵人種類來更換也是十分有效的戰術。

取得技能天球時要一口氣大量取得



容易出現技能天球的敵人

蛇尾雞 バジリスク
(出現)裘瑟街道

雙角巨獸デュアルホーン
(出現)米漢街道

在天球盤上想要讓技能的成長天球發動之際，就必須要有技能天球(アビリティスフィア)。在遊戲剛開始時，比較容易獲得可提昇基本能力的力量天球(パワースフィア)或魔法天球(マジックスフィア)之類，但是這些技能天球卻往往出現獲得數量不足的情形。一旦發現經常會遺落技能天球的敵人，就在該區域內花點時間重複進行戰鬥吧。

◀會掉落技能天球的敵人非常少。玩家要仔細注意敵人所遺落的物品。還有，從他人手中獲得、或是從寶箱裡獲得的天球也大多都是技能天球。

CHECK! 獲得AP的條件・無法獲得的條件

讓某位角色能在戰鬥中獲得AP的條件為「參加該場戰鬥時起碼有進行一次替換成員以外的行動，或是有受到敵人的攻擊」。如果在什麼都還沒做的情況下戰鬥就結束的話，該角色就無法獲得AP。只要達成條件，就算馬上換掉該角色也能夠獲得AP，所以玩家要經常進行成員的替換。此外，無法獲得AP的條件之一為「戰鬥結束時為無法戰鬥的狀態」。特別是在頭目戰等獲得AP特別高的戰鬥中，玩家一定要想辦法避免在無法戰鬥的狀態下結束戰鬥。



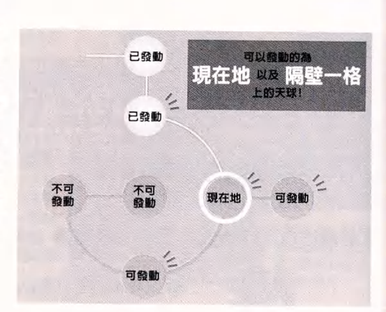
◀獲得AP較高的頭目戰當然會是一場激戰。戰鬥結束時玩家要留意是否有任何角色無法戰鬥哦。

讓你能更有效率地轉動天球盤的秘訣

只要獲得AP就可以提昇S.Lv。由於S.Lv單純的只是在天球盤上的移動力，所以並不會對角色的能力值造成影響。再加上，當你已經把S.Lv累積到頂點時，由於到達下一個S.Lv所需要的AP並不會有變化，所以將S.Lv保留起來是毫無意義的行為。那麼，只要多出一個就可以先前進，只要多出一個就發動成長天球，這樣對往後的戰鬥會比較有利。總之更有效率的成長秘訣，就是要不怕麻煩，必須經常地使用天球盤。

「拿取下一格」為鐵則

成長天球的發動，是以目前自己的所在位置，再加上線條所連接１步距離的成長天球為對象。若是以右圖來說明，標明為現在地的成長天球，以及與它相鄰的２個成長天球都是可以發動的。當然在現在地左邊也有個成長天球，但因為並沒有線條連接，所以並無法發動。這點正是玩家必須要記住的天球盤基本規則。尤其是在分支特別多的地方，這個基本規則將會變得十分重要。畢竟一次前進好幾步的話，就會有錯過位於分支上天球的危險。一步一步確實地前進，可說是讓角色成長毫無拖延的秘訣。



若是已經走過的路線，只要1S.Lv就能走動４步

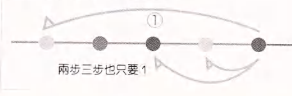
在畫面上呈現灰色的線條是還沒有通過的線條，以及已經通過而亮起的線條，兩者在進行移動之際所需要的S.Lv的量是不同的，這點必須要記住。若是朝新路線前進的時候每走１步就要消耗１S.Lv，但若是在已經通過的線條上移動時，消耗１S.Lv就可以走動４步。不管是退回２步、３步時所消耗的S.Lv都是只有１而已。在天球盤上前進時，時常會遇到在死巷子裡聚集許多成長天球的分歧路。雖然往往會為了該拿天球還是該繼續前進而煩惱，但是這時候還是專程過去拿取會比較好。

但是，儘管回程比較輕鬆，但如果不斷往返的話也只是在浪費S.Lv。由於在天球盤上的移動，是只要一走過就無法重來的，所以在下決定之前，一定要先思考這樣做是不是可以。在選擇移動目標時，由於移動到目前游標所在位置所需的S.Lv會顯示出來，玩家可以藉此確認來決定該前進的路線。總之一定要經常記得要以最有效率的方式來運用S.Lv。

◀被鎖住（ロック）而無法通行的地方，還是暫時不去管它繼續前進比較好。往後一定會有解除的機會。

雖然前進４步必須要花上４個S.Lv……

① ① ① ①





▶只要能瞭解這些知識，就再也不會迷惘了

各角色成長區域解說

乍看之下，天球盤似乎是不管哪裡都可以自由前進；但是，實際上因為有天球鎖(スフィアロック)限制了前進方向，所以各角色的成長路線幾乎可說是單行道。在遊戲剛開始時，只要老實地照著成長路線前進的話，各角色就可以成長為符合其個性的人物。

下頁起開始的表格看法

從下一頁開始，以條狀圖表顯示的能力值「相對性成長度」，並非「在此區域內提昇了多少」，而是代表「與其他區域相比比較容易上昇，或是比較不易上昇」的程度，並以5個階段來代表。希望可作為你熟知各區域特性的指標參考。

由天球鎖所形成的「單行道」

下圖是將各角色未解除天球鎖的狀況下所能直接移動的範圍，以顏色加以區別的圖形。「開始」為該角色最早開始行進的地點。「終點」則是遵照該角色所準備的路線所成長，到最後所抵達的地點。如果成長到這個程度的話，只要使用關鍵天球(キースフィア)進入你所想去的區域就行了。

圖中有特別標示出來的技能，是由天球鎖所隔離的高性能技能。由於在遊戲一開始是無法取得這些強力技能的，所以在遊戲進行一段時間之後，有機會再來拿取吧。

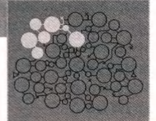
■天球盤上的各角色區域

殭屍攻擊 ゾンビアタック
託付 たくす
亞隆區
S—開始
G—終點
防死術 リレイズ
瓦卡區
堤達區
奇馬利區
終結術 アルテマ
連續魔法
模仿 ものまね
優娜區
重生術 アレイズ
莉克區
露露區

※黑色的區域是非得要解除天球鎖才能通過的部分

各角色區域成長解説

堤達區

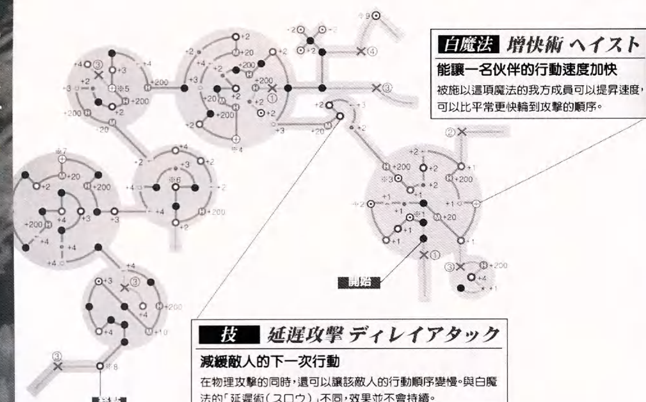


能擾亂戰場步調的速度天球及與速度相關的技能十分豐富

身為運動選手的堤達，比起只靠蠻力戰勝一切的風格，活用與生俱來的速度來擾亂敵人的戰鬥方式更適合他。在堤達區域裡聚集了豐富的「速度」與「命中」，以及「回避」等成長天球，可以讓堤達所具備的天性充分成長。但是相反的，與魔法相關的天球就很少，特別是「魔法防禦」的天球幾乎是不存在，玩家要注意。

在此區域內較引人注目的能力值成長

能力值	相對性的成長度
HP	
MP	
攻擊力	
物理防禦	
魔力	
魔法防禦	
速度	
運	
回避	
命中	



時間系技能是長期戰中不可或缺的

堤達區域的特徵，是在於這裡充滿了可干涉敵人與我方速度的時間系技能。在一下子就分出勝負的普通遭遇戰裡可能沒什麼機會用到，但是到了如頭目戰等長期戰中，它的效果就十分明顯了。而且，在遇到事件戰鬥時，有許多場面裡攻擊順序往往是十分重要的。在這一區裡成長的堤達，能發揮其本領的機會就是這個時候。還有，對我方施展的增快術，即使在更換成員後被擠到最下面時效果也不會中斷，可以積極的加以活用。

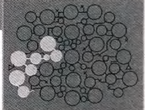
可取得的技能

- ※1 激勵 はげます
- ※2 盾逃 とんずら
- ※3 挑釁 挑發
- ※4 延遲術 スロウ
- ※5 遲緩術 スロウガ
- ※6 延遲攻勢ディレイバスター
- ※7 敏捷術 ヘイスガ
- ※8 敏捷技クイックトリック
- ※9 託付 たくす

圖中記號的意義

Ⓗ HP　Ⓜ MP　○ 攻擊力　⊙ 魔力　○ 物理防禦　⊙ 魔法防禦　← 速度　○ 回避

優娜區



以「魔力」與「魔法防禦」見長的區域
意外的是「速度」的天球也很多

這是「魔力」與「魔法防禦」「速度」「回避」都以相當快的速度成長的區域。可取得的技能則是以白魔法為中心。物理攻擊則十分欠缺，「攻擊力」的成長天球數量是所有區域中最少的。與其他區域比較之下，可以看出速度的成長率也意外的高。由於HP的成長率並不是很好，所以在戰鬥中要盡快讓優娜做完該作的工作，然後馬上更換為其他成員會比較好吧。

在此區域內較引人注目的能力值成長	
能力值	相對性的成長度
HP	
MP	
攻擊力	
物理防禦	
魔力	
魔法防禦	
速度	
運	
回避	
命中	

白魔法 回復術 ケアル

為我方一人回復少許HP

它可以為因受傷而減少的HP作若干程度的回復。由於即使不在戰鬥中也可以使用，所以從平常就要為伙伴的HP維持在全滿的狀態。

開始

終點

白魔法 禦魔術 シェル

提昇對魔法攻擊的防禦力

可以減輕敵人魔法攻擊所造成的損傷。與屬性無關，對於任何魔法都能發揮效用，十分的好用。

守護伙伴生命的白魔法都集中在此

在戰鬥中，優娜除了她身為「召喚士」的工作，也就是呼叫召喚獸之外，還有個非常重要的職位，那就是以白魔法來減輕敵人所造成的損傷，以及為受傷的伙伴回復HP。當她將這個回復系與防禦系等白魔法十分豐富的區域完全走遍時，優娜就不只是個「召喚士」，也代表她已成長為一名獨當一面的「白魔導士」。

可取得的技能	
※1 防死術 リレイズ	※10 禦體術 プロテス
※2 解毒術 エスナ	※11 反射術 リフレク
※3 禦炎術 バファイ	※12 解咒術 デスペル
※4 禦雷術 バサンダ	※13 大回復術 ケアルガ
※5 禦寒術 バコルド	※14 自療術 リジェネ
※6 禦水術 バウォタ	※15 聖光術 ホーリー
※7 復活術 レイズ	
※8 祈禱 祈る	
※9 中回復術 ケアルラ	

● 命中　★ 運　○ 技　◎ 特殊　⊕ 白魔法　⊕ 黑魔法　✕ 天球鎖(旁邊圈起來的數值為其等級)

瓦卡區

「命中」的成長率非常良好的區域
狀態變化的技能也十分豐富



特別值得一提的是「命中」的數量之多。只要從一開始「命中」就很高的瓦卡在這個區域裡成長，就能獲得他人所無法相比的高度命中率。「HP」與「攻擊力」的成長也不錯，但「魔法防禦」則很弱。雖然瓦卡在初期的階段內「魔力」「MP」都很低，但是只要在這個區域裡成長，也能提昇至某個數值。若是以在走遍整個區域後就開始拿取強力魔法的方式培育，應該也是很有意思的吧。

在此區域內較引人注目的能力值成長	
能力值	相對性的成長度
HP	
MP	
攻擊力	
物理防禦	
魔力	
魔法防禦	
速度	
運	
回避	
命中	

能大幅改變戰況的狀態變化系技能

在『ＦＦ』系列裡為大家所熟悉的「黑暗(ブライン)」與「沈默(サイレス)」等魔法，這次並沒有登場。取而代之的，則是在此瓦卡區域裡所獲得的「催眠攻勢(スリプルバスター)」及「黑暗攻勢(ブラインバスター)」等技能。由於這些招式的效果都是以追加在普通攻擊的形式出現，使用起來十分方便。應該會在戰鬥中頻繁地使用吧。

可取得的技能

- ※1 黑暗攻擊ブラインアタック
- ※2 沈默攻擊サイレスアタック
- ※3 瞄準 ねらう
- ※4 催眠攻擊スリプルアタック
- ※5 黑暗攻勢ブラインバスター
- ※6 沈默攻勢サイレスバスター
- ※7 吸魂術 アスピル
- ※8 3罪刑 ペナルティ3

技 催眠攻勢 スリプルバスター

幾乎可確實讓一名敵人陷入睡眠狀態

敵人會隨著受傷而陷入睡眠狀態。只要敵人不具備對抗催眠的抵抗力，幾乎都可以確實地使對方睡著。但是效果會在過了敵人下一個行動順序後消失。

黑魔法 吸血術 ドレイン

吸取敵人的HP變成自己的

可以從敵人身上奪走HP，並且將之據為己有。由於吸收的HP量並不是非常多，不可以太過仰賴它。

起點　開始

圖中記號的意義

Ⓗ HP　Ⓜ MP　攻擊力　魔力　物理防禦　魔法防禦　速度　回避

露露區

雖然「攻擊力」完全不行
但除此之外的成長天球卻很充實



雖然成長天球的構成比率與優娜區十分相似，但成長率卻以這邊較高。尤其是「魔法防禦」的成長狀況更是漂亮。由於「物理防禦」「回避」也相當高，所以即使讓露露站在最前線也不會有什麼問題。「MP」的成長天球數量也是一等一。屆時應該能創造出可以完全不用吝惜地盡情使用魔法的角色吧。但是「攻擊力」的成長卻完全無法期待。

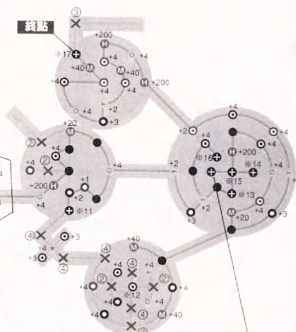
在此區域內較引人注目的能力值成長					
能力值	相對性的成長度				
HP					
MP					
攻擊力					
物理防禦					
魔力					
魔法防禦					
速度					
運					
回避					
命中					

特殊　看穿 見切り

提昇回避攻擊的機率

可提昇對敵方物理攻擊的回避率。除了效果可廣及全員之外，還是不用消耗MP的技能，可以積極的使用。





黑魔法　爆炎術 ファイガ

以火焰將敵人燃燒殆盡的攻擊魔法

炎屬性的攻擊魔法是照著火焰術、烈火術、爆炎術的順序威力逐漸變強。對冰屬性的敵人可發揮絕大效果。

分成4種屬性的黑魔法

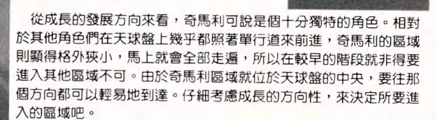
集中在露露區裡的，是可直接對敵人造成傷害的「黑魔法」。由於有些敵人是除非以其弱點屬性的黑魔法攻擊，否則完全無法加以傷害的，所以最好能確實地將所有技能天球都一一發動。除了黑魔法以外還有「集中」「看穿」等防禦系技能存在。由於這些技能都是效果會一直持續的類型，在長期戰中應該能派上用場吧。

可取得的技能	
※1 火焰術 ファイア	※10 猛毒術 バイオ
※2 大水術 ウォータ	※11 重力術 グラビデ
※3 閃電術 サンダー	※12 連續魔法
※4 冷風術 ブリザド	※13 爆流術 ウォタガ
※5 集中	※14 寒冰術 ブリザガ
※6 烈火術 ファイラ	※15 爆雷術 サンダガ
※7 洪水術 ウォタラ	※16 猝死術 デス
※8 雷擊術 サンダラ	※17 核融術 フレア
※9 冰凍術 ブリザラ	

命中　運　技　特殊　白魔法　黑魔法　天球鎖(旁邊圈起來的數值為其等級)

奇馬利區

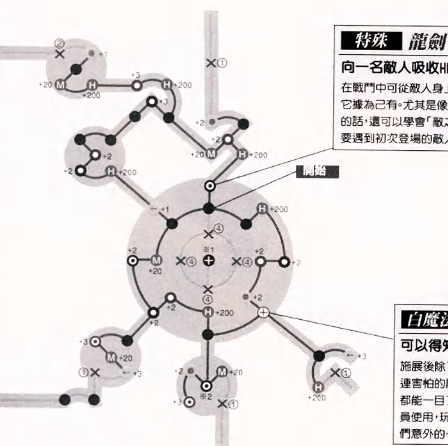
究竟要培育出怎樣的角色在初期就要被迫作決定



從成長的發展方向來看，奇馬利可說是個十分獨特的角色。相對於其他角色們在天球盤上幾乎都照著單行道來前進，奇馬利的區域則顯得格外狹小，馬上就會全部走遍，所以在較早的階段就非得要進入其他區域不可。由於奇馬利區域就位於天球盤的中央，要往那個方向都可以輕易地到達。仔細考慮成長的方向性，來決定所要進入的區域吧。

在此區域內較引人注目的能力值成長

能力值	相對性的成長度
HP	
MP	
攻擊力	
物理防禦	
魔力	
魔法防禦	
速度	
運	
回避	
命中	



特殊 龍劍

向一名敵人吸收HP與MP

在戰鬥中可從敵人身上吸取HP與MP，並且將它據為己有。尤其是像奇馬利這類隆索族使用的話，還可以學會「敵之技（敵の技）」。總之只要遇到初次登場的敵人就要使用這招。

白魔法 分析術 ライブラ

可以得知怪獸的詳細情報

施展後除了對方的HP、攻擊力、魔力之外，就連害怕的屬性及對各種異常狀態的抵抗力也都能一目了然。還有，分析術也可以對我方成員使用，玩家不妨嘗試看看。也許能得知角色們意外的一面哦……？

考慮各種不同的成長發展方向

如果想要發展成充滿威力的角色，就可以經由提達區進入亞隆區。玩家可以期待HP與攻擊力的高度成長。若前往莉克區的話，速度與HP將會有所成長，而進入瓦卡區的話，應該就能學會一身狀態變化系技能與高度回避力。此外，由於奇馬利也並非不擅長魔法，若讓他進入露露區，培育成攻擊魔法系的角色也很有意思。雖然也可以讓他進入優娜區來學會回復系魔法，但這樣就必須要有Lv.2關鍵天球（Lv.2キースフィア）。

可取得的技能

※1 終結術 アルテマ
※2 不幸

圖中記號的意義

Ⓗ HP　Ⓜ MP　○ 攻擊力　⊙ 魔力　○ 物理防禦　⊙ 魔法防禦　← 速度　◎ 回避

莉克區



速度與HP的成長狀況十分良好
回避天球的數量十分稀少

由於在短短的路線中安排了許多「速度」的成長天球，所以將可獲得超越堤達之上的速度。在戰鬥中可以利用快速的動作來擾亂敵人。此外，雖然還不及瓦卡區與亞隆區，但是在面積比例上有許多「HP」的成長天球是其特徵。雖然莉克看起來十分機靈，但是在這區裡「回避」幾乎不會提昇。難道是指莉克其實也是意外文靜的意思嗎？

在此區域內較引人注目的能力值成長	
能力值	相對性的成長度
HP	
MP	
攻擊力	
物理防禦	
魔力	
魔法防禦	
速度	
運	
回避	
命中	

開始

終點

特殊　使用 使う

可以使用效果極大的特別物品

可以使用在全角色共通的「物品(アイテム)」指令中所無法使用、強力的攻擊用物品與回復物品。

技　奪取 ぶんどる

可以從敵人手中強行奪走物品

為「盜取」的強化版。在戰鬥中照平常方式傷害敵人，並同時偷走敵人攜帶的物品。由於有些敵人也會攜帶非常好用的物品，玩家可以積極地利用。

以「盜取」「奪取」來收集物品吧

就像性格開朗的莉克一樣，這一區裡有許多如戲法般的技能。「盜取」是可在戰鬥中從敵人身上偷走物品的技能。由於可偷到的物品當中有不少都是利用價值相當高的，玩家不妨向各種敵人嘗試看看。只要發現能偷到好東西的敵人，利用牠們來收集也是個好方法。還有，若是對機械使用「盜取」的話，有時候也會因拔走零件而一擊就加以打倒。「賄賂」則是支付一些基爾來讓敵人打道回府的技能。當然付出去的金額越高，對方放過我們的機率也就越高。

可取得的技能
※1 盜取 盗む
※2 幸運
※3 金錢鏢 銭投げ
※4 重生術 アレイズ
※5 賄賂 わいろ
※6 模仿 ものまね

●命中　★運　○技　◎特殊　⊕白魔法　✚黑魔法　✕天球鎖(旁邊圈起來的數值為其等級)

亞隆區



對敵人嚴厲、對成員溫柔 「戰鬥男」的成長路線

這是「HP」的成長天球多到讓人側目的區域。因為亞隆原本HP就相當高，所以在加入隊伍之後一直都十分可靠。「攻擊力」與「物理防禦」都順利地成長，但「MP」「魔力」「魔法防禦」等與魔法相關的能力及「速度」「回避」都讓人無法有所期待。一步也不退地承受敵人的攻擊，等輪到自己時再以渾身的力量對敵人攻擊。這種坦蕩的戰鬥風格的確很適合亞隆。

在此區域內較引人注目的能力值成長	
能力值	相對性的成長度
HP	
MP	
攻擊力	
物理防禦	
魔力	
魔法防禦	
速度	
運	
回避	
命中	

終點

開始

技・破除護甲アーマーブレイク

讓物理防禦降低

在加以攻擊的同時，也能降低敵人物理防禦的招式。這樣一來往後的物理攻擊就能造成比平常更大的損傷。而且，還能讓特定怪獸所擁有的「合體(かたい)」效果失效。

特殊 掩護 かばう

掩護隊員代替他受傷

這是能將攻擊所指定之我方隊員的物理攻擊，藉由自己概括承受來保護目標對象的技能。最好能讓物理防禦、或是HP很高的角色使用。魔法攻擊是無法加以掩護的，要注意。

可降低敵人能力值的破除系技能

相對於瓦卡區的狀態變化系技能如「睡眠」、「黑暗」等可讓敵人陷入不利狀態的招式，在亞隆區裡所得到的破除系技能，則具有能將攻擊力或防禦力等重要能力值降低的效果。能讓敵人驚嚇而無法行動的「威嚇」，以及可代替伙伴承受損傷的「掩護」等等，都是十分適合亞隆「值得信賴的男人」印象的技能。很不可思議的，讓人以為是瓦卡的擅長範疇內的「僵屍攻擊(ゾンビアタック)」，不知為何會在這一區裡。

可取得的技能
※1破除力量パワーブレイク
※2破除魔力マジックブレイク
※3威嚇 おどす
※4破除心靈メンタルブレイク
※5僵屍攻擊ゾンビアタック
※6鐵壁

徹底追求

▶總有一天一定要拿到手

被天球鎖所保護的超強力技能

在天球盤上，若是照至今所介紹的路線行走，有幾個強力技能的成長天球是無法拿到的。由於這些天球的周圍都以高等級的天球鎖保護著，所以若沒有獲得相對應的關鍵天球的話是無法讓它發動的。即使是已經來到它附近，在遊戲剛開始時也只能眼睜睜地從它旁邊通過。當你獲得了能取得它的力量時，再重新回頭拿取吧。

入手難度 最高

白魔法 終結術 アルテマ

對全體敵人給予最大級的無屬性傷害！

由於是無屬性的攻擊魔法，所以不管遇到哪種屬性的敵人都能給予一定程度的傷害。可說是終極的攻擊魔法。

成長天球的場所	必要的關鍵天球
奇馬利區的中心部	Lv.4×3

白魔法 重生術 アレイズ

回復無法戰鬥＆HP全滿

可以把無法戰鬥的最惡劣狀況回復到體力最旺盛的狀態。是可以一口氣挽回劣勢的強力白魔法。

成長天球的場所	必要的關鍵天球
莉克區的下部	Lv.4×2、Lv.3×1



入手難度 高

白魔法 防死術 リレイズ

可「預防」陷入無法戰鬥的狀態

在戰鬥中，只要預先為伙伴施展的話，即使變成「無法戰鬥」也可以自動回復。但是由於HP並不會完全回復，所以頂多也只能算是預防措施。

成長天球的場所	必要的關鍵天球
優娜區的上部	Lv.4×2

特殊 連續魔法

可以連續使用 2 次黑魔法

可以在自己的攻擊順序裡使用２次黑魔法。組合的方式端看玩家的自由。雖然「連續魔法」本身並不消耗MP，但使用魔法的MP卻必須消耗２份。

成長天球的場所	必要的關鍵天球
露露區的右下部	Lv.4×1、Lv.3×1

入手難度 中

技 僵屍攻擊ゾンビアタック

讓敵人變成「僵屍」狀態

隨著攻擊時的損傷，可讓敵人變成僵屍狀態。陷入此狀態的敵人，只要使用回復魔法或藥水就可以予以傷害。

成長天球的場所	必要的關鍵天球
亞隆區的上部	Lv.4×1

特殊 模仿ものまね

可模仿伙伴所做的行動

可以模仿剛剛伙伴所做的行動，而做出相同的行動。即使是自己所沒有學會的技能也可以模仿。

成長天球的場所	必要的關鍵天球
莉克區的上部	Lv.4×1

特殊 託付 たくす

把必殺技的能量交給伙伴

可以把自己所累積的能量，追加到其他的伙伴身上。自己的能量則會回復到０。

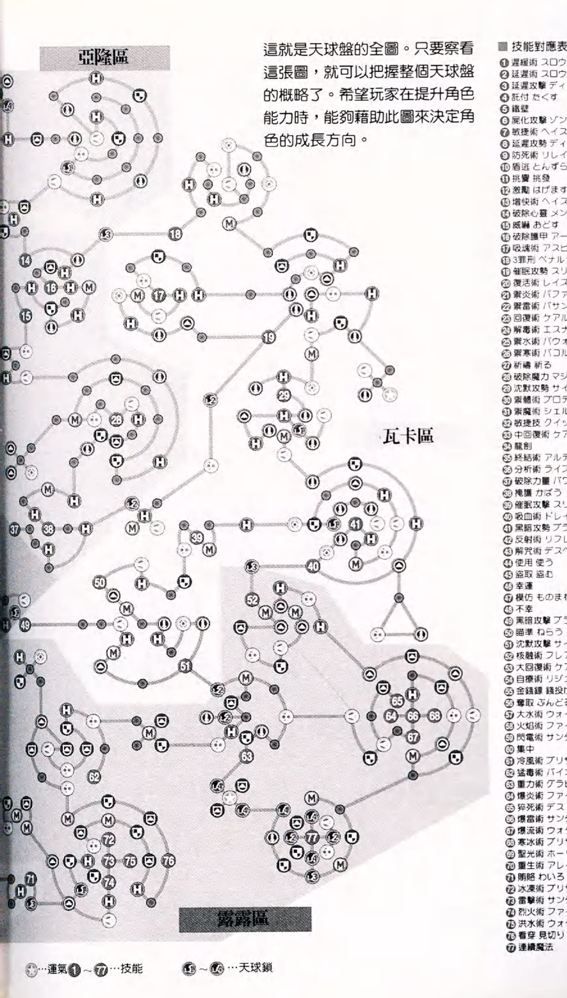
成長天球的場所	必要的關鍵天球
堤達區的右上部	Lv.3×1

天球盤　全圖

代號說明

H…HP　M…MP　…攻擊力　…物理防禦　…魔力　…魔法防禦　…速度　…迴避　…命中

這就是天球盤的全圖。只要察看這張圖，就可以把握整個天球盤的概略了。希望玩家在提升角色能力時，能夠藉助此圖來決定角色的成長方向。



■ 技能對應表

1 遲緩術 スロウガ
2 延遲術 スロウ
3 延遲攻擊 ディレイアタック
4 託付 たくす
5 鐵壁
6 屍化攻擊 ゾンビアタック
7 敏捷術 ヘイスガ
8 延遲攻勢 ディレイバスター
9 防死術 リレイズ
10 盾逃 とんずら
11 挑釁 挑發
12 激勵 はげます
13 增快術 ヘイスト
14 破除心靈 メンタルブレイク
15 威嚇 おどす
16 破除護甲 アーマーブレイク
17 吸魂術 アスピル
18 3罪刑 ペナルティ3
19 催眠攻勢 スリプルバスター
20 復活術 レイズ
21 禦炎術 バファイ
22 禦雷術 バサンダ
23 回復術 ケアル
24 解毒術 エスナ
25 禦水術 バウォタ
26 禦寒術 バコルド
27 祈禱 祈る
28 破除魔力 マジックブレイク
29 沈默攻勢 サイレスバスター
30 禦體術 プロテス
31 禦魔術 シェル
32 敏捷技 クイックトリック
33 中回復術 ケアルラ
34 龍劍
35 終結術 アルテマ
36 分析術 ライブラ
37 破除力量 パワーブレイク
38 掩護 かばう
39 催眠攻擊 スリプルアタック
40 吸血術 ドレイン
41 黑暗攻勢 ブラインバスター
42 反射術 リフレク
43 解咒術 デスペル
44 使用 使う
45 盜取 盗む
46 幸運
47 模仿 ものまね
48 不幸
49 黑暗攻擊 ブラインアタック
50 瞄準 ねらう
51 沈默攻擊 サイレスアタック
52 核融術 フレア
53 大回復術 ケアルガ
54 自療術 リジェネ
55 金錢鏢 銭投げ
56 奪取 ぶんどる
57 大水術 ウォータ
58 火焰術 ファイア
59 閃電術 サンダー
60 集中
61 冷風術 ブリザド
62 猛毒術 バイオ
63 重力術 グラビデ
64 爆炎術 ファイガ
65 猝死術 デス
66 爆雷術 サンダガ
67 爆流術 ウォタガ
68 寒冰術 ブリザガ
69 聖光術 ホーリー
70 重生術 アレイズ
71 賄賂 わいろ
72 冰凍術 ブリザラ
73 雷擊術 サンダラ
74 烈火術 ファイラ
75 洪水術 ウォタラ
76 看穿 見切り
77 連續魔法

☆…運氣 1～77…技能　　L1～L4…天球鎖

OVERDRIVE

OVERDRIVE技

簡稱OD技，就是各角色所擁有的必殺技，當OD計量表到達頂點時就可以使用，計量表的增加條件與增加量,會隨著計量表的上升模式而變化。

使出OD技的順序

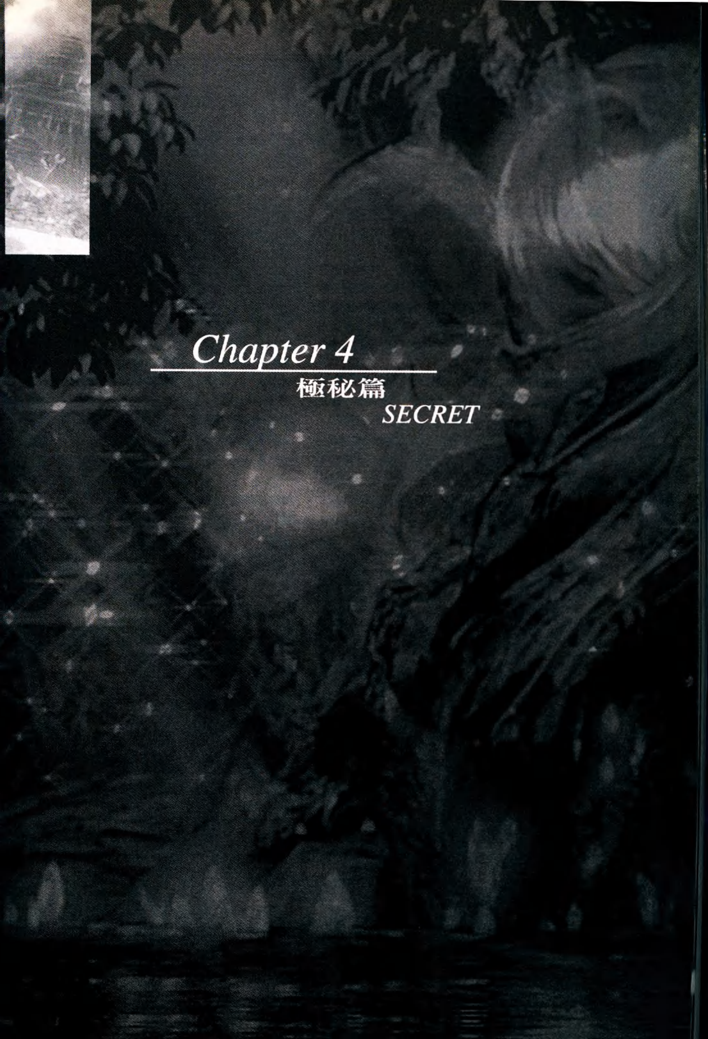
①將OVERDRIVE計量表累積至頂點
當計量表一直增加至頂點(主要角色為100，召喚獸為20)，就可以使用招式。

②用方向鍵輸入←方向以選擇OD技
可以決定要使用哪種招式，在招式發動的時候，有些招式可能需要再輸入追加指令。

③消耗OD計量表以發動招式
只要一使用招式，計量表就會回到0，如果想要再使用招式，就必須要再度將計量表累積至全滿。

OVREDRIVE計量表上升模式

模式名	OD計量表上升條件	習得方式
修行	承受敵人的攻擊時OD計量表上升	遊戲初期自動習得
鬥志	攻擊敵人時OD計量表上升	戰鬥中攻擊敵人的次數到達一定量
憤怒	同伴遭受攻擊時OD計量表上升	戰鬥中同伴遭受攻擊的次數到達一定量
慈愛	回復同伴的HP時OD計量表上升	戰鬥中回復同伴的HP的次數到達一定量
勝利	戰鬥勝利時OD計量表上升	戰鬥勝利的次數到達一定量
凱歌	打倒敵人時OD計量表上升	戰鬥中打倒敵人的次數到達一定量
對峙	參加戰鬥時OD計量表上升	參加戰鬥的次數到達一定量
英雄	打倒HP高的敵人時OD計量表上升	戰鬥中打倒HP高的敵人的次數到達一定量
危機	戰鬥中HP不及1/4時OD計量表上升	戰鬥中以HP不及1/4的狀態戰鬥的次數到達一定量
策略	給予敵人狀態異常攻擊時OD計量表上升	戰鬥中給予敵人狀態異常攻擊的次數到達一定量
孤高	獨自一人戰鬥時OD計量表上升	獨自一人戰鬥的次數到達一定量
窮地	自身遭到狀態異常攻擊時OD計量表上升	戰鬥中自身遭到狀態異常攻擊的次數到達一定量
苦鬥	自身維持狀態異常時OD計量表上升	在狀態異常的情況下戰鬥的次數到達一定量
華麗	閃躲敵人的攻擊時OD計量表上升	戰鬥中閃躲敵人的攻擊的次數到達一定量
磐石	防禦敵人的攻擊時OD計量表上升	戰鬥中防禦敵人的攻擊的次數到達一定量
恥辱	從戰鬥中逃走時OD計量表上升	從戰鬥中逃走的次數到達一定量
悲哀	同伴陷入戰鬥不能狀態時OD計量表上升	同伴陷入戰鬥不能狀態的次數到達一定量



Chapter 4
極秘篇
SECRET

七曜武器、七聖印取得法&迷你遊戲制霸法則

七曜之鏡取得法

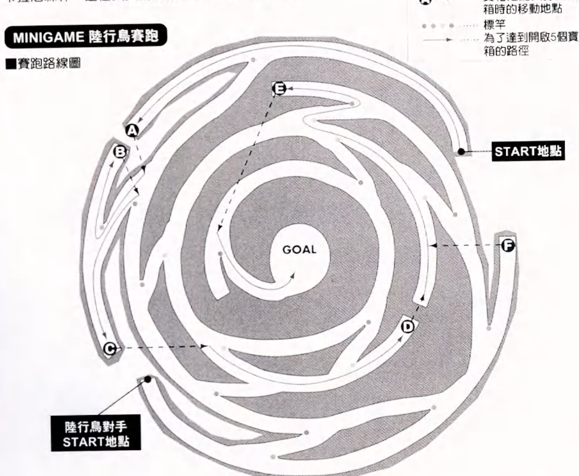
進行陸行鳥賽跑迷你遊戲

故事進行到後盤取得飛空艇可自由到達世界各地後，到納吉平原騎乘陸行鳥到平原的最右下角；可看見一座斷橋。斷橋之旁地上有一根羽毛，將陸行鳥移動至羽毛處按下○鈕；可越過斷橋前往雷米亞姆寺院(レミアム寺院)。寺院兩旁各有一隻陸行鳥，調查左側陸行鳥旁的天球；之後到右側對陸行鳥按下○鈕；選擇第一選項「乗るッス」即可進入陸行鳥賽跑迷你遊戲。

贏得比賽後便可取得朦朧之鏡(くもった鏡)，接下來乘坐飛空艇到馬卡拉尼湖(マカラーニャ湖)；移動到馬卡拉尼森林・南部(マラカーニャの森・南部)。在記憶天球旁可看到一對母子，跟他們對話後知道兩人跟父親約好碰面卻久候不至。此時往右上移動至馬卡拉尼森林・通往貝貝爾的道路(マカラーニャの森・ベベルへの道)，抵達後再往右移動至馬卡拉尼森林・通往平原的道路(マカラーニャの森・平原への道)；之後往上移動到達馬卡拉尼森林・野營地。在野營地畫面的右端可看見父親，與其對話後選第一項對話選項；此人就會去找那一對母子。此時移動至先前那一對母子的所在地，會發現小孩子已經不見，進到森林去找尋父親了。之後往記憶天球旁的光橋移動，順著光橋走抵達馬卡拉尼森林・中央部後會看到一段岔路，往上走可幫夫婦尋得他們的孩子。在尋得小孩的地方可看見一塊發光的大石頭，對著石頭按下○鈕會出現是否使用朦朧之鏡的選項，選擇第一項的話朦朧之鏡便會轉變成七曜之鏡。

MINIGAME 陸行鳥賽跑

■賽跑路線圖



■遊戲規則

在賽跑路線上放有6個寶箱，但只要在賽跑時將全部的寶箱都開啟就算輸了，換句話說玩家最多只能開啟5個寶箱，只要依著下圖所指示的路線行走，開啟5個寶箱，就能贏得勝利。

■獎品

只有第一次獲得勝利時和開啟寶箱數及碰觸標竿等無關，可獲得朦朧之鏡(くもった鏡)，之後在到達終點之前，依據所開啟的寶箱數不同，而可獲得不同的獎品，但中途只要碰觸到任何一支標竿，獎品就會變成藥水。另外，右表中的獎品，每一種都只能獲得一次，而開啟的寶箱數愈多，獎品的等級就愈高。

第一次勝利時	朦朧之鏡 くもった鏡
開啟0個寶箱獲勝時	藥水 ポーション
開啟1個寶箱獲勝時	聖靈藥 エリクサー
開啟2個寶箱獲勝時	終級聖靈藥 ラストエリクサー
開啟3個寶箱獲勝時	未知之翼 未知の翼×30
開啟4個寶箱獲勝時	擺錘 ペンデュラム×30
開啟5個寶箱獲勝時	3號魔法藥 スリースターズ×60

全角色七曜武器及印、聖印取得法

堤達的七曜武器 阿爾堤瑪之劍

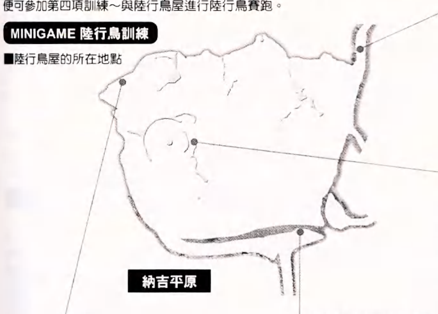
【七曜武器取得法】

在納吉平原上接受陸行鳥屋(チョコボ屋)的陸行鳥騎乘訓練，第一項至第三項訓練都是時間限制內跑完一直線距離，陸行鳥會自行往前；玩家只需輸入方向鍵的左右調整陸行鳥的走向即可。

第二、三項訓練會有鳥及球等障礙物，撞到的話會延遲陸行鳥的行進，要特別注意。通過前三項訓練後便可參加第四項訓練～與陸行鳥屋進行陸行鳥賽跑。比賽中獲得一顆汽球可減去三秒的時間，被鳥撞到一次加上三秒的時間，抵達終點後以時間加減的總時間計算；使用時間較少的一方勝利。通過第四項訓練後便可前往平原最左上角的山谷下，在山谷的最內側使用七曜之鏡即可取得阿爾堤瑪之劍(アルテマウェポン)。

MINIGAME 陸行鳥訓練

■陸行鳥屋的所在地點



往橋方面的道路



↑往MAP 195 納吉平原・橋周邊移動之後就會出現在這裡。

旅行公司前



↑從飛空艇降落在納吉平原時，陸行鳥屋就會出現在旅行公司前。

北部



←在打倒護法戰機前，陸行鳥屋出現的場所會一直固定在這裡。

往馬卡拉尼森林方面的道路

←從馬卡拉尼森林、雷米亞姆寺院、訓練場、水門球露天體育場等任何一處移動時會在此處登場。

訓練①	
合格目標時間	0分12秒8
獎品	
訓練合格	聖靈藥 エリクサー
創新時間紀錄	超級藥水 エクスポーション

訓練②	
合格目標時間	0分16秒6
獎品	
訓練合格	Lv.1關鍵天球 Lv.1キースフィア
創新時間紀錄	高級藥水 メガポーション

訓練③	
合格目標時間	0分18秒5
獎品	
訓練合格	Lv.2關鍵天球 Lv.2キースフィア
創新時間紀錄	魔法藥 エーテル

訓練④	
合格目標時間	0分45秒0
獎品	
訓練合格	Lv.3關鍵天球 Lv.3キースフィア
創新時間紀錄	高級魔法藥 エーテルターボ
達成0:0:0	日輪聖印 日輪の聖印

■訓練④訓練路線圖

【日輪之印取得法】

在耶彭.巨蛋(エボン=ドーム)・魔天擊敗優娜雷斯卡後，朝畫面上方的階梯往下走；之後階梯旁會出現一個寶箱；打開寶箱便可取得日輪之印。

【日輪聖印取得法】

為了取得日輪的聖印，必須在納吉平原的陸行鳥訓練的第四項競技中獲得0秒以下的成績；在平常沒有花大量時間練習的情況下根本就不可能。這時只要在比賽出發後的第一個轉角處一直輸入方向鍵的右鍵，使陸行鳥卡在那裡不能移動。在時間大約到達1:55.5的時候開始往外跑，對準飛來的鳥給它撞下去，撞到的時候若時間剛好到達2分鐘就成功了。往後的比賽將不再被鳥撞到，可以安心的收集減少時間的汽球。

角色名稱	提達	
七曜武器名稱	阿爾提瑪之劍 アルテマウェポン	
七曜武器所在地點	通過第四項陸行鳥訓練後前往平原最左上角的山谷下	
七曜武器的能力變化	只有武器時	APなし
	使用日輪之印後	APなし、ダブルドライブ
	使用日輪聖印後	ダメージ限界突破、トリプルドライブ、回避カウンター、魔法カウンター
	攻擊力變化	攻擊力隨提達的HP高低而產生變化，HP愈高則攻擊力愈高
日輪之印所在地點	耶彭.巨蛋(エボン=ドーム)・魔天	
日輪聖印所在地點	納吉平原	

優娜的七曜武器　妮爾維娜法杖

【七曜武器取得辦法】

初次抵達納吉平原中部右側的魔物訓練所後，訓練所的老伯會要求玩家以他賣給玩家附有捕獲(ほかく)功能的武器捕捉納吉平原上的九種魔物(機械系敵人不可捕捉)，用附有捕捉功能的武器打倒魔物就算是捕捉到了。平原上的九種魔物捕捉完成後，訓練所會重新開張。此時訓練所門口會出現一個寶箱，對寶箱使用七曜之鏡後便可取得妮爾維娜法杖(ニルヴァーナ)。

※關於魔物訓練所的相關資料請玩家參考P.　開始的介紹。

【月輪之印取得辦法】

在比塞特島初次與瓦卡碰面時，在海中往右上方游可到達一淺灘；淺灘上有一寶箱；打開寶箱即可取得月輪之印。

【月輪聖印取得辦法】

獲得全部(共八隻)的召喚獸之後，前往雷米亞爾寺院與貝凱米尼進行召喚獸對決。打敗其所召喚出的全部召喚獸，之後將貝凱米尼送返異界，即可取得月輪聖印。

角色名稱	優娜	
七曜武器名稱	妮爾維娜法杖 ニルヴァーナ	
七曜武器所在地點	魔物訓練所	
七曜武器的能力變化	只有武器時	APなし
	使用月輪之印後	APなし、ダブルドライブ
	使用月輪聖印後	ダメージ限界突破、トリプルドライブ、AP2倍、MP消費1
	攻擊力變化	攻擊力隨優娜的MP高低而產生變化，MP愈高則攻擊力愈高
月輪之印所在地點	比塞特島	
月輪聖印所在地點	雷米亞爾寺院	

亞隆的七曜武器　正宗

【七曜武器取得法】

先前往納吉平原．谷底的右方取得破舊的古劍(古ぼけた劍)，在乘坐飛空艇往裘瑟街道(ジョゼ街道)移動。抵達後往左下方移動可看見阿爾貝特兵器的殘骸，由殘骸旁的木箱往上走可抵達蘑菇岩街道(キノコ岩の道)。之後往下直走在第一個轉彎處左轉進去可看到一升降平台，乘坐平台往上便會發現米漢的像(ミヘンの像)；對米漢的像使用破舊的古劍會出現一個寶箱；對寶箱使用七曜之鏡後即可得到亞龍的七曜武器「正宗」。

【土星之印取得法】

從米漢街道．旅行公司前出發往上走經過米漢街道．新道南部、米漢街道．新道北部抵達米漢街道．北端。之後往米漢街道．北端地圖右下方的路走，經過米漢街道．舊道北部最後抵達米漢街道．舊道南部有一寶箱，打開寶箱便可取得土星之印。

【土星聖印取得法】

魔物訓練所的種族制霸＋地域制霸出現數合計十以上時的獎品。

※關於魔物訓練所的相關介紹請玩家參考P.　開始的介紹。

角色名稱	亞隆	
七曜武器名稱	正宗	
七曜武器所在地點	蘑菇岩街道	
七曜武器的能力變化	只有武器時	APなし
	使用土星之印後	APなし、ダブルドライブ
	使用土星的聖印後	ダメージ限界突破、トリプルドライブ、さきがけ、カウンター
	攻擊力變化	攻擊力隨亞龍的HP高低而產生變化，HP愈高則攻擊力愈高
土星之印所在地點	米漢街道．舊道南部	
土星聖印所在地點	魔物訓練所	

奇馬利的七曜武器　勇士長槍

【七曜武器取得法】

前往雷平原找尋三個會發光的仙人掌石碑，按下□鈕膜拜後在雷平原．南部的中間左側會出現仙人掌的靈魂。跟著仙人掌的靈魂走到雷平原．南部的右側後會看一傾斜的石柱，按下□鈕調查石柱後會出現一寶箱，使用七曜之鏡打開寶箱即可獲得奇馬力的七曜武器ロンギヌス。

【木星之印取得法】

在卡卡傑特山擊敗西摩亞．終異体之後繼續往前走會看到畫面兩旁各有一排石柱，左側石柱的陰影裡有一寶箱，打開寶箱即可取得木星之印。

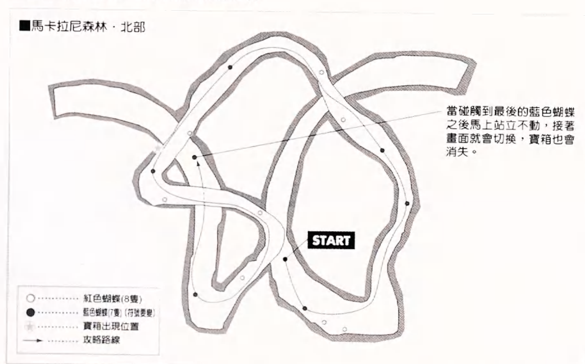
【木星聖印取得法】

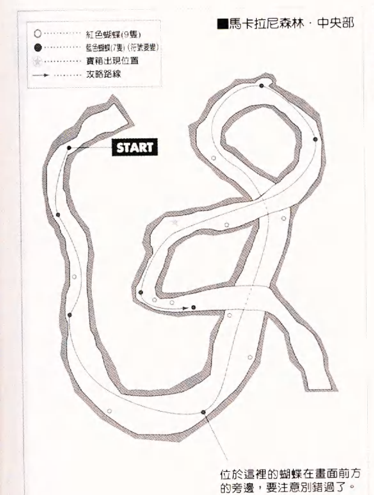
遊戲後半取得飛空艇後前往馬卡拉尼湖，從馬卡拉尼湖．旅行公司前出發往下走到從馬卡拉尼湖．通往湖的道路(マカラーニャの森．湖への道)再由左邊的陸繼續往下走抵達馬卡拉尼湖．北部往下走可看到一隻紫色的蝴蝶，接觸它後便進入抓蝴蝶的小遊戲中(之前要先跟站在馬拉卡尼森林．中央部大樹下的人講過話)，遊戲限時30秒；時間內要抓到七隻藍色的蝴蝶。若接觸到紅色的蝴蝶會被扣除約1秒的時間且進入戰鬥，總之要一邊接觸藍色的蝴蝶一邊閃躲紅色的蝴蝶；抓到七隻藍色的蝴蝶遊戲便算過關。接下來去接觸馬拉卡尼森林．中央部大樹旁的蝴蝶並再次進入小遊戲，兩個小遊戲都通過後出現的寶箱裡才會有木星聖印。

角色名稱	奇馬利	
七曜武器名稱	勇士長槍 ロンギヌス	
七曜武器所在地點	雷平原・南部	
七曜武器的能力變化	只有武器時	APなし
	使用木星之印後	APなし、ダブルドライブ
	使用木星的聖印後	ダメージ限界突破、トリプルドライブ、AP2倍、回避カウンター
	攻擊力變化	攻擊力隨奇馬力的HP高低而產生變化，HP愈高則攻擊力愈高
木星之印所在地點	卡卡傑特山	
木星聖印所在地點	馬卡拉尼森林	

MINIGAME 蝴蝶探索

配置① 初期配置～對天球控制者之戰



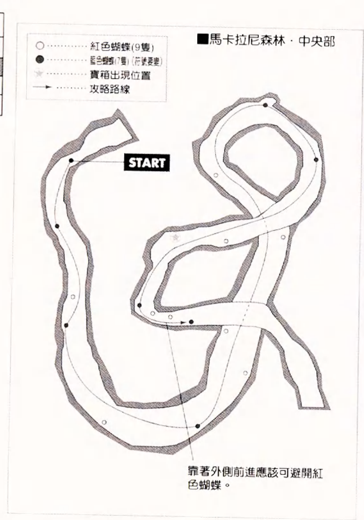


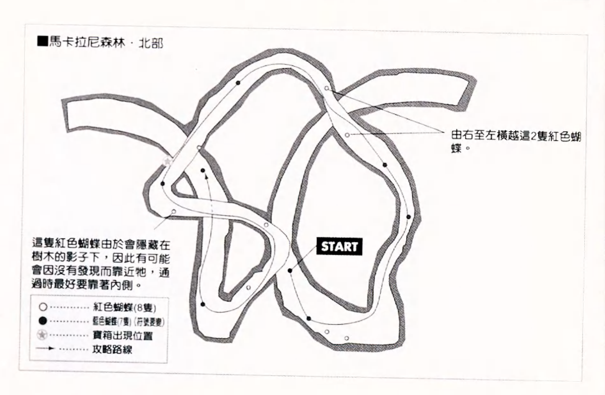
限制時間	40秒
獎品	
獲得地點、條件	**獎品名稱**
中央部過關後	MP天球 MPスフィア
北部過關後	魔法藥 エーテル



配置② 對天球控制者戰～取得飛空艇

限制時間	40秒
獎品	
獲得地點、條件	獎品名稱
中央部過關後	終級聖靈藥 ラストエリクサー×2
北部過關後	聖靈藥 エリクサー×2



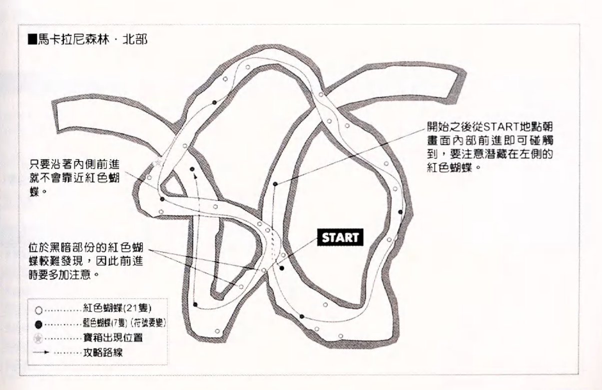


極秘篇

配置③ 取得飛空艇～遊戲結束

限制時間	30秒
獎品	
獲得地點、條件	獎品名稱
第1個地圖過關後	跳躍天球 テレポススフィア
第2個地圖過關後	木星聖印 木星の聖印





瓦卡的七曜武器　世界冠軍

【七曜武器取得法】

水鬥球競賽積分賽及淘汰賽累積勝利場數達到一定的程度後，帶著七曜之鏡前往位於魯卡中央廣場的咖啡廳(港町ルカ・カフェ)。跟咖啡廳老闆對話後即可取得傳說中的大召喚士歐哈藍得所遺留下來的七曜武器世界冠軍(ワールドチャンピオン)。

【水星之印取得法】

魯卡的水鬥球劇情結束後，在魯卡水鬥球場比塞特．歐拉卡隊的球員休息室裡；調查球員的置物櫃即可獲得水星之印。

【水星聖印取得法】

在不斷贏得水鬥球賽後取得瓦卡的第二招OD技「アタックリール」、第三招OD技「ステータスリール」、第四招OD技「オーラリール」以及七曜武器世界冠軍(ワールドチャンピオン)，瓦卡的戰鬥回數超過250回；水星聖印會亂數以優勝獎品的形式出現在積分賽的獎品裡。

角色名稱	瓦卡	
七曜武器名稱	世界冠軍 ワールドチャンピオン	
七曜武器所在地點	魯卡的咖啡廳(港町ルカ・カフェ)	
七曜武器的能力變化	只有武器時	APなし
	使用水星之印後	APなし、ダブルドライブ
	使用水星的聖印後	ダメージ限界突破、トリプルドライブ、AP2倍、回避かウンター
	攻擊力變化	攻擊力隨瓦卡的HP高低而產生變化，HP愈高則攻擊力愈高
水星之印所在地點	比塞特的球員休息室	
水星聖印所在地點	水鬥球積分賽的獎品	

露露的七曜武器　洋蔥騎士

【七曜武器取得法】

乘坐飛空艇前往帕茲．耶彭(バージ=エボン)寺院後直走跳下海中到達海的遺跡．沉下的大廳。其圓形地圖的左下方某處會切換放大的視點，再左邊石頭的陰影裡可尋得露露的七曜武器洋蔥騎士(ナイト・オフ・タマネギ)[跟當地BOSS海馬魚(ジオスゲイノ)戰後]。

【火星之印取得法】

庫特薩拉姆(グアトサラム)異界的劇情結束後再次前往庫特薩拉姆(グアトサラム)異界會發現一個寶箱，打開寶箱後可取得火星之印。

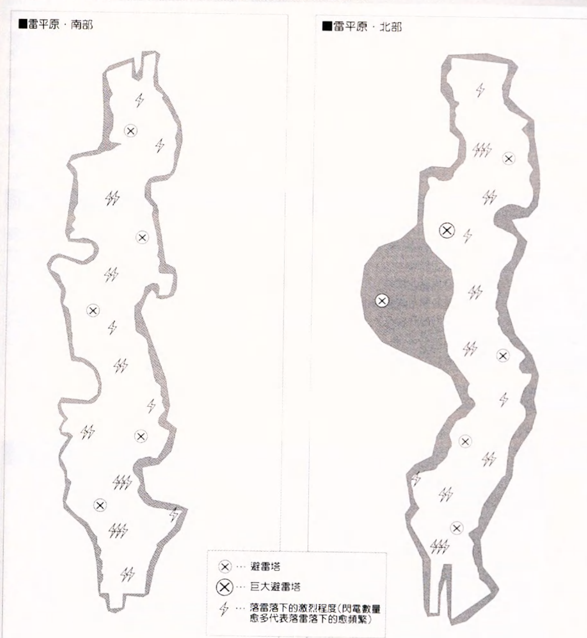
【火星聖印取得法】

雷平原連續閃躲200次落雷後到雷平原．旅行公司門前的寶箱處，打開寶箱即可獲得火星的聖印。

角色名稱	露露	
七曜武器名稱	洋蔥騎士 ナイト・オフ・タマネギ	
七曜武器取得辦法	帕茲.耶彭寺院 バージ=エボン寺院	
七曜武器的能力變化	只有武器時	APなし
	使用火星之印後	APなし、ダブルドライブ
	使用火星的聖印後	ダメージ限界突破、トリプルドライブ、魔法ブースター、MP消費1
	攻擊力變化	攻擊力隨露露的MP高低而產生變化，MP愈高則攻擊力愈高
火星之印取得辦法	庫特薩拉姆(グアトサラム)的異界	
火星の聖印取得辦法	雷平原	

MINIGAME 閃避落雷

雷平原·落雷地圖



獲得條件	獎品名稱
連續躲過落雷5次	超級藥水 エクスポーション×2
連續躲過落雷10次	高級藥水 メガポーション×2
連續躲過落雷20次	MP天球 MPスフィア X 2
連續躲過落雷50次	攻擊力天球 攻撃力スフィア×3
連續躲過落雷100次	HP天球 HPスフィア×3
連續躲過落雷150次	終級聖靈藥 ラストエリクサー×4
連續躲過落雷200次	火星聖印 火星の聖印

莉克的七曜武器　神之手

【七曜武器取得法】

在飛空艇上跟席德(シド)對話後選擇「インプット」選項輸入「ゴッドハンド」，飛空艇可前往的地方會出現新地點：蘑菇岩谷底(キノコ岩谷底)。蘑菇岩谷底有一寶箱，打開寶箱即可取得莉克的七曜武器神之手(ゴッドハンド)。

【金星之印取得法】

薩努比亞沙漠・西部(薩努比亞沙漠・西部)地圖左側中央的寶箱裡。

【金星聖印取得法】

取得飛空艇後，調查薩努比亞沙漠・西部地圖下方右側的仙人掌石碑，可進入尋找十隻仙人掌的小遊戲裡。根據每一次提供的關鍵訊息去尋找每一隻仙人掌，找到後會跟該仙人掌玩１２３木頭人。贏的話可得到該仙人掌的天球，並將之鑲回薩努比亞沙漠・西部地圖下方右側的仙人掌石碑上；接著再調查仙人掌石碑便可得到下一隻仙人掌所在地的相關訊息。木頭人玩輸的話會得到敗者的天球(敗者のスフィア)，一樣可以將之鑲回仙人掌石碑上，並得到下一隻仙人掌所在地的相關訊息；總之主要的目的在找尋仙人掌；木頭人的勝負並不影響聖印的拿取。

角色名稱	莉克	
七曜武器名稱	神之手 ゴッドハンド	
七曜武器取得辦法	蘑菇岩谷底(キノコ岩谷底)。	
七曜武器的能力變化	只有武器時	APなし
	使用金星之印後	APなし、ダブルドライブ
	使用金星的聖印後	ダメージ限界突破、トリプルドライブ、AP2倍、ギル2倍
	攻擊力變化	攻擊力隨莉克的HP高低而產生變化，HP愈高則攻擊力愈高。
金星之印取得辦法	薩努比亞沙漠・西部(薩努比亞沙漠・西部)	
金星聖印取得辦法	薩努比亞沙漠・西部	

MINIGAME 仙人掌之村

所有仙人掌的所在位置

仙人掌編號	所在位置
01	薩努比亞・綠洲起點的水池旁。
02	薩努比亞・東部地圖的右上角。
03	調查薩努比亞・西部地圖中間的看板。
04、05	薩努比亞・中央部地圖右上角的遺跡裡。
06	調查薩努比亞・東部地圖中央的記憶天球。
07	調查薩努比亞・中央部地圖最左邊角落的寶箱。
08	調查仙人掌石碑後先走到薩努比亞・中央部再回到薩努比亞・西部，調查地圖左側的一個小洞穴。
09	回到薩努比亞・綠洲會發現仙人掌跳上飛空艇，此時移動到飛空艇・甲板便可找到它。
10	跟前九隻仙人掌對戰完後，回到薩努比亞・西部調查仙人掌石碑；第十隻仙人掌就會出現。

收集完十隻仙人掌的天球並鑲回石碑後，迷你遊戲便算過關；此時會發現薩努比亞沙漠・西部地圖右側原先擋住去路的砂嵐消失了。進入後會發現兩個寶箱，其中一個裡面裝的就是金星的聖印；另外一個寶箱則視之前玩家在木頭人遊戲中的勝負數而定；若全勝或只有一負可拿到友情天球(フレンドスフィア)。

隱藏區域探索

在史畢拉(スピラ)世界中，有些地方是無法藉由一般的移動到達的，當玩家取得過去智慧的結晶～飛空艇之後，就可試著找出類似這樣的「隱藏區域」囉！

■基本規則

要前往隱藏區域，必須先在飛空艇的目的地一覽中事先追加該區域，首先在「エンプット」中輸入密碼，接著在地圖上指定探索點並進行「搜尋(サーチ)」，以便發現隱藏區域，並將地域追加在一覽表中。只要發現一次，往後便可在該地域自由移動。

■飛空艇密碼輸入一覽

地點	輸入密碼
比塞特遺跡1 ビサイド遺跡1	びくとりあす
比塞特遺跡2 ビサイド遺跡2	むらさめ
蘑菇岩谷底 キノコ岩谷底	ごっどはんど

■可藉由「搜尋」發現的隱藏區域座標

記號	地點	X座標	Y座標
A	帕茲.耶彭寺院 バージ＝エボン寺院	11～16	57～63
B	比塞特彩虹瀑布 ビサイド虹の瀧	29～32	73～76
C	米漢海上遺跡 ミヘン海上遺跡	33～36	55～60
D	蘑菇岩戰場位址 キノコ岩戰場跡	39～43	56～60
E	薩努比亞的砂丘 サヌビアの砂丘	12～16	41～45
F	奧米迦遺跡 オメガ遺跡	69～75	33～38

※A～F的記號和下面的圖片相對應。

■可藉由「搜尋」發現的隱藏區域位置



召喚獸

召喚系統

此次『ＦＦＸ』的召喚獸與前面幾代不同，此次都是以戰鬥成員的方式直接參與戰鬥。能使用『召喚』指令的角色只有優娜一個人而已。召喚獸全部共有8種，其中隨著劇情進展一定可獲得的共有5種，另外3種則需要藉由特定方法才能獲得。

召喚獸的戰鬥系統

當優娜使用『召喚』指令後，就可以召喚出目前已經擁有的一隻召喚獸。當召喚獸被召喚出來之後，其他的戰鬥成員就會暫時退下。此時優娜雖然仍會在畫面上，但並不屬於戰鬥成員之一，也就是說，當召喚獸出現後，所有戰鬥就只由召喚獸與敵人進行交戰。

召喚獸的操作方法除了指令都是召喚獸專用指令之外，基本上都跟普通角色一樣，只有防衛武士跟梅格斯三姊妹，是根據玩家所選的指令而自己決定要採取的行動。

在戰鬥中陷入戰鬥不能，或是選擇『回歸(戻す)』時，召喚獸就會從戰鬥中脫離，此時先前的戰鬥成員就會再度回到戰場。此外，除非召喚獸陷入無法戰鬥的狀態，否則在同一場戰鬥中『召喚』指令都可以不斷使用。

召喚獸使用步驟

①呼叫召喚獸 → ②選擇指令 → ③分出勝負



當召喚獸陷入無法戰鬥時？

當召喚獸陷入戰鬥不能後，跟普通角色不同的事，牠不會在戰鬥結束後自行回復，而且在此狀態期間將無法再召喚。



解除召喚獸無法戰鬥不能的方法

①調查記錄天球
②在旅館休息住宿
③進行與各召喚獸所規定的「復活戰鬥次數」相同次數的戰鬥

召喚獸的能力成長

召喚獸也跟普通角色一樣，各自擁有其獨特的能力。至於這些能力值的成長方法，共有3種不同的方法可以利用。在這3種方法當中，又以優娜的能力成長及隨著戰鬥次數的成長方式，對於尚未獲得的召喚獸也都能適用。



提升召喚獸能力值的 3 種方法

①隨著優娜的成長而提高能力值
只要優娜本身的能力成長，召喚獸本身的能力也會跟著成長。這種方法的特性，在於會有複數的能力值成長，同時成長的項目與優娜本身相同的情形也比較多，上升量則依各召喚獸有所不同。

②隨著戰鬥次數而提高能力值
所有召喚獸的能力值(運氣除外)，會隨著遊戲中總計的戰鬥次數而提升。第一次為60次，往後會在每遇到如90、90…等30的倍數之時，一起提升能力值。這裡所謂的戰鬥次數，嚴格說來是指「玩家所完成的戰鬥次數」，就連逃走、優娜及召喚獸所未參加的戰鬥也都包含在內。此外，成長最多會發生19個階段(戰鬥次數到達600次)，但是各階段所成長的能力值則是會隨著召喚獸而異。

③使用消耗性物品來提升能力值
只要獲得道具『召喚獸之心(召喚獸の心)』，在選單畫面的『召喚』項目中選擇『培育(そだてる)』，就可以提升召喚獸的能力值。

以『培育』提升能力值所需的天球及數量

能力值	需要的天球	需要的數量	上昇數值
HP	力量天球 パワースフィア	現在的最大HP÷50	100
MP	魔法天球 マジックスフィア	現在的最大MP÷10	10
攻擊力	力量天球 パワースフィア	現在的值÷2	1
物理防禦	力量天球 パワースフィア	現在的值÷2	1
魔力	魔法天球 マジックスフィア	現在的值÷2	1
魔法防禦	魔法天球 マジックスフィア	現在的值÷2	1
速度	速度天球 スピードスフィア	現在的值÷2	1
運氣	運天球 ラッキースフィア	現在的值÷2	1
回避	速度天球 スピードスフィア	現在的值÷2	1
命中	速度天球 スピードスフィア	現在的值÷2	1

召喚獸一覽表

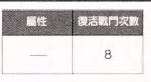


VALFOR





●獲得突破損傷界限能力的方法：將優娜的七曜武器強化至第2階段



屬性	復活戰鬥次數
—	8

●獲得方法

一開始就已獲得

●初期修得技能

火焰術 ファイア／大水術 ウォータ
閃電術 サンダー／冷風術 ブリザド

●能力值的初期數值與經由戰鬥次數所提升的難易度

HP	MP	攻擊力	物理防禦	魔力	魔法防禦	速度	回避	命中
725	24	18	23	21	23	10	19	11
▲	▲	▲▲	▲	▲	▲▲	▲▲	▲▲	▲

■固有攻擊

分類	攻擊名稱	對象	類型	減輕手段	威力	屬性	射程	動作時間	反射	致命	特殊效果
	戦う	單獨	物理攻擊	プロテス	14	—	∞	3	×	○	—
		飛到空中，以雙腳的利爪攻擊目標。									
特殊攻擊	ソニックウィング	敵單獨	物理攻擊	プロテス	8	—	∞	2	×	○	弱延遲(254%)
		由雙翼發射出衝擊波，減緩目標的行動，由於自己的動作時間縮短，因此往往可以比對方更快行動。									
OD技	シューティング·レイ	敵全體	特殊魔法	—	55	—	遠	8	×	×	—
		朝地面發射熱線，在地上引發爆炸將目標捲入。比起シューティング·パワー動作時間更快。									
OD技	シューティング·パワー	敵全體	特殊魔法	—	75	—	遠	9	×	×	—
		在空中做出魔法陣，並朝目標發射數道光束，在優娜成為夥伴之後，可以在比塞特村學會。									

依弗利特 イフリート IFRIT



屬性	復活戰鬥次數
炎吸收	12

●獲得方法

突破奇利卡寺院的試練之間

●初期修得技能

禦炎術 バファイ／禦寒術 バコルド／火焰術 ファイア

●能力值的初期數值與經由戰鬥次數所提升的難易度

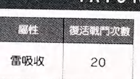
HP	MP	攻擊力	物理防禦	魔力	魔法防禦	速度	回避	命中
857	23	19	29	21	21	9	10	11
▲▲	▲	▲▲	▲▲▲	▲▲▲	▲	▲▲	▲	▲

●獲得突破損傷界限能力的方法：瓦卡的七曜武器強化至第２階段

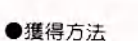
■固有攻擊

	攻擊名稱	對象	類型	減輕手段	威力	屬性	射程	動作時間	反射	致命	特殊效果
	戦う	單獨	物理攻擊	プロテス	16	—	近	3	×	○	—
		跳起來在空中旋轉一圈，然後以爪子朝目標攻擊。									
特殊攻擊	メテオストライク	敵單獨	物理攻擊	—	17	—	∞	4	×	○	—
		從口中吐出火球，並且將火球擊飛出去攻擊目標，雖然是物理攻擊，但是並不會解除目標的睡眠狀態。									
OD技	地獄の火炎	敵全體	特殊魔法	—	58	炎	中	8	×	×	—
		從雙手丟出兩個火球並且在目標腳下爆炸，從地面將目標抓起來朝地面丟擲。									

依克西恩 イクシオン IXION



屬性	復活戰鬥次數
雷吸收	20



●獲得方法

突破裘瑟寺院的試練之間

●初期修得技能

禦雷術 バサンダ／禦水術 バウォタ
閃電術 サンダー／雷擊術 サンダラ

●能力值的初期數值與經由戰鬥次數所提升的難易度

HP	MP	攻擊力	物理防禦	魔力	魔法防禦	速度	回避	命中
891	25	20	26	20	29	8	11	12
▲▲	▲	▲▲	▲▲	▲▲	▲▲▲	▲	▲	▲

●獲得突破損傷界限能力的方法：奇馬利的七曜武器強化至第2階段

■固有攻擊

	攻擊名稱	對象	類型	減輕手段	威力	屬性	射程	動作時間	反射	致命	特殊效果
	戦う	單獨	物理攻擊	プロテス	16	—	近	3	×	○	—
		以長長的角朝目標揮動。									
特殊攻擊	エアロスパーク	敵單獨	物理攻擊	プロテス	16	—	∞	4	×	○	
		從角的前端發出兩道光輪，可以將目標的所有輔助魔法狀態加以解除。									
OD技	トールハンマー	敵全體	特殊魔法	—	60	雷	中	8	×		—
		從角發出電擊將目標束縛住，再把目標高舉至空中之後以電球加以攻擊。									

希瓦 シヴァ SIVA





●獲得突破損傷界限能力的方法：露露的七曜武器強化至第2階段

屬性	復活戰鬥次數
冰吸收	20

●獲得方法

進入馬卡拉尼寺院的準備之間（對西摩亞戰開始可以使用）

●初期修得技能

禦炎術 バファイ／禦寒術 バコルド
冷風術 ブリザド／冰凍術 ブリザラ

●能力值的初期數值與經由戰鬥次數所提升的難易度

HP	MP	攻擊力	物理防禦	魔力	魔法防禦	速度	回避	命中
820	26	19	17	23	24	14	32	11
▲	▲▲	▲	▲	▲▲	▲▲	▲▲▲	▲▲▲	▲

■固有攻擊

	攻擊名稱	對象	類型	減輕手段	威力	屬性	射程	動作時間	反射	致命	特殊效果
	戦　う	單獨	物理攻擊	プロテス	14	—	近	3	×	○	—
		接近目標之後，從空中使出迴旋踢攻擊。									
特殊攻擊	天からの一撃	敵單獨	物理攻擊	プロテス	17	—	∞	4	×	○	威嚇(100%)
		在目標的頭上落下大冰塊，除了可以改變目標的待命時間之外，還可以使對方陷入驚嚇狀態。									
OD技	ダイアモンドダスト	敵全體	特殊魔法	—	60		中	8	×	×	—
		在將目標的腳底凍結之後，再從左手發出強烈的寒氣將目標凍結，再以手指震動將其破壞。									

巴哈姆特 バハムート BAHAMUT



●獲得突破損傷界限能力的方法：一開始就已獲得

屬性	復活戰鬥次數
—	24

●獲得方法

突破聖貝貝爾宮的試練之間

●初期修得技能

火焰術 ファイア／烈火術 ファイラ／爆炎術 ファイガ
閃電術 サンダー／雷擊術 サンダラ／爆雷術 サンダガ
大水術 ウォータ／洪水術 ウォタラ／爆流術 ウォタガ
冷風術 ブリザド／冰凍術 ブリザラ／寒冰術 ブリザガ

●能力值的初期數值與經由戰鬥次數所提升的難易度

HP	MP	攻擊力	物理防禦	魔力	魔法防禦	速度	回避	命中
1210	35	23	27	18	28	10	20	11
▲▲	▲▲	▲▲	▲▲▲	▲▲	▲▲▲	▲▲	▲▲	▲

■固有攻擊

	攻擊名稱	對象	類型	減輕手段	威力	屬性	射程	動作時間	反射	致命	特殊效果
	戦　う	單獨	物理攻擊	プロテス	16	—	近	3	×	○	—
		以低空飛行接近目標，並予以痛擊。									
特殊攻擊	インパルス	敵單獨	物理攻擊	プロテス	16	—	∞	6	×	○	—
		朝目標腳下發射4個光球，並且引發爆炸。									
OD技	メガフレア	敵全體	特殊魔法	—	72	—	中	8	×	×	—
		四腳著地之後，旋轉背上的圓盤集中力量，然後再從口中發射出極大的光束使目標發生大爆炸。									

防衛武士 ようじんぼう YOUJINBO



屬性	復活戰鬥次數
——	24

●獲得方法

在祈禱之子洞窟裡與防衛武士達成交涉

●初期修得技能

無

●能力值的初期數值與經由戰鬥次數所提升的難易度

HP	MP	攻擊力	物理防禦	魔力	魔法防禦	速度	回避	命中
1030	0	29	25	16	23	9	59	19
▲▲	–	▲▲▲	▲▲	▲▲	▲▲	▲▲	▲▲▲	▲▲▲

●獲得突破損傷界限能力的方法：亞隆的七耀武器強化至第2階段

■固有攻擊

	攻擊名稱	對象	類型	減輕手段	威力	屬性	射程	動作時間	反射	致命	特殊效果
特殊攻擊	ダイゴロウ	敵單獨	物理攻擊	プロテス	10	——	近	3	×	○	——
		以小狗大五郎朝目標撞擊。									
	小柄	敵單獨	物理攻擊	プロテス	13	——	∞	3	×	○	——
		從披風裡拿出3支小刀，朝目標射擊。									
OD技	脇差	敵單獨	物理攻擊	プロテス	18	——	∞	3	×	○	——
		以居合斬招式快速拔出腰際的刀發出衝擊波。攻擊目標有時為單一敵人，有時為全體敵人。									
	斬魔刀	敵全體	——	——	——	——	中	8	×	×	即死(強制)
		拔出從地底呼叫而出的斬魔刀，將目標一刀兩斷加以打倒。隨著對象不同，有時候也會有不容易發動的情況。									

與保鏢的交涉

想要獲得防衛武士，必須要支付對方所能接受的金額。根據交涉的方式，我方可以對這個金額予以殺價。當進入祈禱之子房間時，保鏢會先對玩家提出質問。根據玩家回答的選項，將使初期的提示金額產生變化(請看下表)。

在交涉過程中，玩家所提出的支付金額不同，對方的反應就會如下圖般的變化。由於只要對應的反應為「提示額變更」的話，提示額就會降低，因此只要重複殺價(最多４次)就可以用最低的金額完成交涉。但是玩家必須注意保鏢的「心情」。保鏢的心情太差的話就會使交涉決裂。會讓他的心情變差除了提出的金額太低之外，在進入房間到出現提示額為止若是有按下○鈕，也會使他的心情變差。此外，雖然「交涉決裂之後還可以再度交涉，但是提示額及心情都會回到初期狀態。

■交涉時各回答選項的提示額

選項	最初的提示額
「召喚士としての修行のため」	300000
「魔物をけちらす力を得るため」	270000
「真に強い敵を倒すため」	250000

■保鏢對支付額度的反應

提示額的半價　提示額　提示額的３倍

交涉決裂	提示額變更	承諾	快諾
若支付額為提示額的半價以下，交涉就會決裂。只要走出祈禱之子房間再進去，就可重新交涉。	若支付額在提示額的半價以上或未滿提示額，則提示額最多降低至12％以下並繼續交涉(若未滿提示額的7成則保鏢的心情會不好)	支付額在提示額以上時，交涉就會馬上成立。	交涉成立時若支付額為提示額的３倍以上，就可再獲得２個傳送天球(テレポスフィア)。

阿尼瑪 アニマ ANIMA





●獲得突破損傷界限能力的方法：一開始就擁有

屬性	復活戰鬥次數
——	24

●獲得方法

在打開了所有試練之間裡的特定寶箱之後，進入海的遺跡（バージ・エボン寺院）的祈禱之子房間。

●初期修得技能

催眠攻擊スリプルアタック／沈默攻擊サイレスアタック／黑暗攻擊ブラインアタック
催眠攻勢スリプルバスター／沈默攻勢サイレスバスター／黑暗攻勢ブラインバスター
屍化攻擊ゾンビアタック／火焰術ファイア／閃電術 サンダー／大水術ウォータ
冷風術ブリザド／ラ系黑魔法（※）／ガ系黑魔法（※）／猛毒術 バイオ／猝死術 デス

●能力值的初期數值與經由戰鬥次數所提升的難易度

HP	MP	攻擊力	物理防禦	魔力	魔法防禦	速度	回避	命中
1410	45	33	26	22	23	9	20	11
▲▲	▲▲▲	▲▲▲	▲▲	▲▲	▲▲	▲▲	▲▲	▲

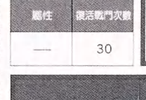
■固有攻擊

	攻擊名稱	對象	類型	減輕手段	威力	屬性	射程	動作時間	反射	致命	特殊效果
	戦う	單獨	物理攻擊	プロテス	16	——	∞	3	×	○	——
		以詛咒的黑暗力量對目標造成強力衝擊。									
特殊攻擊	ペイン	敵單獨	特殊魔法	シェル	20	——	∞	6	×	×	即死（100%）
		集中左眼的力量，讓目標爆炸。									
OD技	カオティック·D	敵全體	物理攻擊	——	75	——	近	8	×	×	——
		再將目標拉進地底下之後，來自其他次元裡的巨靈以無數拳擊攻擊之後再引發爆炸，將目標炸回地面。									

※：所謂的ラ系黑魔法為烈火術（ファイラ）、雷擊術（サンダラ）、洪水術（ウォタラ）、冰凍術（ブリザラ）
ガ系黑魔法為爆炎術（ファイガ）、爆雷術（サンダガ）、爆流術（ウォタガ）、寒冰術（ブリザガ）

梅格斯三姊妹 メガース三姉妹 MAGUS OF THREE SISTERS





屬性	復活戰鬥次數
——	30



マグ MAGU



ドグ DOGU



ラグ LAGU

●獲得方法

獲得了蕾之冠(つぼみのかんむり)與花之冠(花のかんむり)，並且已經獲得梅格斯三姊妹以外的所有召喚獸之後，再進入レミアム寺院的祈禱之子房間。

マグ	祈禱 祈る／回復術 ケアル／中回復術 ケアルラ 大回復術 ケアルガ／復活術 レイズ／重生術 アレイズ 防死術 リレイズ／爆炎術 ファイガ／爆雷術 サンダガ 爆流術 ウォタガ／寒冰術 ブリザガ／吸血術 ドレイン 吸魂術 アスピル／核融術 フレア／終結術 アルテマ
ドグ	回復術ケアル／中回復術ケアルラ／大回復術ケアルガ 增快術 ヘイスト／禦魔術 シェル／禦體術 プロテス 反射術 リフレク／バオール
ラグ	龍劍／連續魔法／烈火術 ファイラ／雷擊術 サンダラ 洪水術 ウォタラ／冰凍術 ブリザラ／爆炎術 ファイガ 爆雷術 サンダガ／爆流術 ウォタガ／寒冰術 ブリザガ 猛毒術 バイオ／猝死術 デス／吸血術 ドレイン 吸魂術 アスピル／核融術 フレア

●能力值的初期數值與經由戰鬥次數所提升的難易度

	HP	MP	攻擊力	物理防禦	魔力	魔法防禦	速度	回避	命中
マグ	2190	46	28	32	21	28	10	20	11
	▲▲▲	▲▲▲	▲▲▲	▲▲▲	▲▲▲	▲▲▲	▲▲	▲▲	▲
ドグ	1790	35	42	26	24	28	10	17	13
	▲▲▲	▲▲	▲▲	▲▲	▲▲	▲▲▲	▲▲	▲▲	▲
ラグ	1237	58	23	24	28	28	12	23	12
	▲▲	▲▲▲	▲▲	▲▲	▲▲	▲▲▲	▲▲▲	▲▲	▲



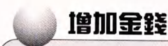
●獲得突破損傷界限能力的方法：一開始就擁有

■固有攻擊

攻擊名稱		對象	類型	減輕手段	威力	屬性	射程	動作時間	反射	致命	特殊效果
戦う		敵單獨	物理攻擊	プロテス	16	——	近(∞)	3	×	○	——
		マグ以背部撞擊，ドグ以雙手的鐮刀揮砍，ラグ再飛過去以針刺擊。只有ラグ的射程為∞。									
特殊攻擊	アングルティール	敵單獨	物理攻擊	プロテス	21	——	近	5	×	○	——
		マグ專用。以強烈的水流將自己吹出去，並且在目標的頭頂上落下。									
特殊攻擊	シュメルツェンド	敵單獨	物理攻擊	プロテス	21	——	近	5	×	○	——
		ドグ專用。在雙手的鐮刀上附著火焰，朝目標交互猛砍。									
特殊攻擊	リトルナーレ	敵單獨	物理攻擊	プロテス	2×15	——	近	5	×	○	——
		ラグ專用。以屁股的部分朝目標連續發射１５支針。									
OD技	デルタアタック	敵全體	物理攻擊	——	60	——	中	5	×	○	——
		將目標封閉在三角錐狀的物體內之後，再結合3個人的力量從空中發射光線，使其爆炸。損傷量只會受到マグ的攻擊力影響。									

各種方便有用的遊戲小技巧

GRAND TACTICS



增加金錢

- 武器改造金錢兩倍(ギル2倍)後到奧米迦遺跡去，找尋一種叫做蜜蜜克(ミミック)的寶箱怪，將其打倒一次可賺10萬基爾。
- 不斷打倒魔物訓練所種族制霸裡的妮姆妖菇(ネムリダケ)，收集其掉落的跳躍天球(テレポスフィア)；之後到奇利卡去買武器改造出迴避反擊再賣掉，一小時內約可賺300萬基爾。
- 在魔物訓練所種族制霸的大黃蜂(ホーネット)出現後可得獎品魔力的秘藥60個，到奇利卡去買防具後改造出MP+30%的能力再賣掉，60個約可賺190萬基爾。
- 擊敗魔物訓練所原創模式的阿爾堤瑪魔獸(アルテマバスター)會掉落AP3倍的武器，拿去賣最高可得22萬基爾。



調和カルテット99

- 莉克發動OD技調合時，調合兩個明日之扉(明日への扉)。此時我方無論攻擊或防禦數值皆為9999。
- 再次使用多段攻擊的調合一次可造成6萬左右的損傷。更好的方式是使用堤達的「エース・オフ・ザ・ブリッツ」(約9萬)或是瓦卡的「アタックリール」(約12萬)或是露露的「テンプーテシヨン」吸血術(約12萬)。



增加AP

- 以明日之扉(明日への扉)改造出能量轉成AP(ドライブをAPに)的武器能力，此能力可把上升的OD計量表轉換成AP。此時將OD上升模式改成對峙或危機，之後不斷防禦；短時間內可累積大量AP。可以找弱一點的對手進入戰鬥，之後△鈕連打，30分鐘之內可得約200萬的AP值。此法與AP計量上升速度3倍並用，效率更佳。
- 到魔物訓練所找洞窟地鼠族(ドン・トンベリ)戰鬥，洞窟地鼠族遭到攻擊的話會以みんなのうらみ反擊。「みんなのうらみ」的攻擊力取決於角色打倒敵人的累積數量，打倒愈多敵人的角色受到的損害愈大；最高達99999。此時將OD上升模式兩人改成修行，一人設定成憤怒，由修行的兩人(殺敵數較多的兩人)攻擊，設定成憤怒的一人使用不死鳥的尾巴復活，攻擊的人死一次約可得15萬的AP，憤怒亦然。



陸行鳥浮在空中

▌在納吉平原騎乘陸行鳥時，隨便找一個地方從陸行鳥的背上下來。之後在看得見陸行鳥的地方不斷進入戰鬥，一段時間過後會發現陸行鳥浮在空中；也不能再搭乘了。



瓦卡的第2招OD技アタックリール

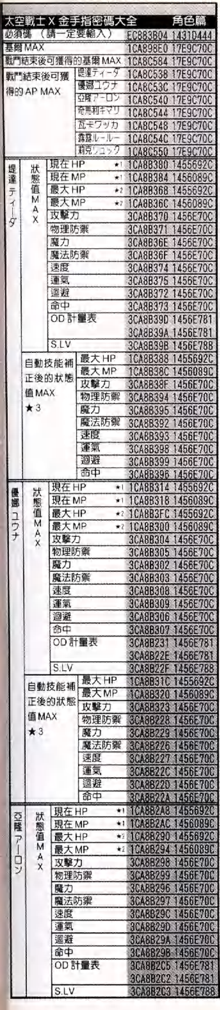
▌第一個輪盤的轉動順序為1HIT 1HIT 2HIT 2HIT 1HIT 1HIT 2HIT 2HIT……不斷重複，只要抓準第2個1HIT經過的瞬間按下○鈕即可順利使輪盤停留在2HIT。第二個輪盤的轉動順序及輸入方式同第一個輪盤。

▌第三個輪盤的轉動順序為1HIT MISS 2HIT 1HIT MISS 2HIT 1HIT……不斷重複，只要抓準MISS經過的瞬間輸入○鈕即可順利使輪盤停留在2HIT。

▌在三個輪盤都順利停在2HIT的情況下，瓦卡會連續攻擊12次，若瓦卡攻擊力超過200，加上損傷值界限突破，一次可給予敵人約120萬的損害；使用完同伴再用託付幫瓦卡把OD計量表加滿。使用此法兩回合就可解決魔物訓練所裡的原創魔物神龍，堪稱FF10裡最兇殘的技巧。

讓陸行鳥比賽變得容易

▌為了取得日輪的聖印，必須在納吉平原的陸行鳥訓練的第四項競技中獲得0秒以下的成績；在平常沒有花大量時間練習的情況下根本就是不可能。這時只要在比賽出發後的第一個轉角處一直輸入方向鍵的右鍵，使陸行鳥卡在那裡不能移動。在時間到達1:55.5的時候開始往外跑，對準飛來的鳥給它撞下去，撞到的時候若時間剛好到達2分鐘就成功了。往後的比賽將不再被鳥撞到，可以安心的收集減少時間的汽球。



太空戰士 X 金手指密碼大全　角色篇

項目				密碼
必須碼（請一定要輸入）				EC883B04 1431D444
基爾 MAX				1CA898E0 17E9C70C
戰鬥結束後可獲得的基爾 MAX				1CA8C584 17E9C70C
戰鬥結束後可獲得的 AP MAX	提達ティーダ			1CA8C538 17E9C70C
	優娜ユウナ			1CA8C53C 17E9C70C
	亞隆アーロン			1CA8C540 17E9C70C
	奇馬利キマリ			1CA8C544 17E9C70C
	瓦卡ワッカ			1CA8C548 17E9C70C
	露露ルールー			1CA8C54C 17E9C70C
	莉克リュック			1CA8C550 17E9C70C

角色	類別	項目	註	密碼
提達ティーダ	狀態值MAX	現在 HP	★1	1CA8B380 1455692C
		現在 MP	★1	1CA8B384 1456089C
		最大 HP	★2	1CA8B368 1455692C
		最大 MP	★2	1CA8B36C 1456089C
		攻擊力		3CA8B370 1456E70C
		物理防禦		3CA8B371 1456E70C
		魔力		3CA8B36E 1456E70C
		魔法防禦		3CA8B36F 1456E70C
		速度		3CA8B374 1456E70C
		運氣		3CA8B375 1456E70C
		迴避		3CA8B372 1456E70C
		命中		3CA8B373 1456E70C
		OD 計量表		3CA8B39D 1456E781
				3CA8B39A 1456E781
		S.LV		3CA8B39B 1456E788
	自動技能補正後的狀態值MAX ★3	最大 HP		1CA8B388 1455692C
		最大 MP		1CA8B38C 1456089C
		攻擊力		3CA8B38F 1456E70C
		物理防禦		3CA8B394 1456E70C
		魔力		3CA8B395 1456E70C
		魔法防禦		3CA8B392 1456E70C
		速度		3CA8B393 1456E70C
		運氣		3CA8B398 1456E70C
		迴避		3CA8B399 1456E70C
		命中		3CA8B396 1456E70C
優娜ユウナ	狀態值MAX	現在 HP	★1	1CA8B314 1455692C
		現在 MP	★1	1CA8B318 1456089C
		最大 HP	★2	1CA8B3FC 1455692C
		最大 MP	★2	1CA8B300 1456089C
		攻擊力		3CA8B304 1456E70C
		物理防禦		3CA8B305 1456E70C
		魔力		3CA8B302 1456E70C
		魔法防禦		3CA8B303 1456E70C
		速度		3CA8B308 1456E70C
		運氣		3CA8B309 1456E70C
		迴避		3CA8B306 1456E70C
		命中		3CA8B307 1456E70C
		OD 計量表		3CA8B231 1456E781
				3CA8B22E 1456E781
		S.LV		3CA8B22F 1456E788
	自動技能補正後的狀態值MAX ★3	最大 HP		1CA8B31C 1455692C
		最大 MP		1CA8B320 1456089C
		攻擊力		3CA8B323 1456E70C
		物理防禦		3CA8B228 1456E70C
		魔力		3CA8B229 1456E70C
		魔法防禦		3CA8B226 1456E70C
		速度		3CA8B227 1456E70C
		運氣		3CA8B22C 1456E70C
		迴避		3CA8B22D 1456E70C
		命中		3CA8B22A 1456E70C
亞隆アーロン	狀態值MAX	現在 HP	★1	1CA8B2A8 1455692C
		現在 MP	★1	1CA8B2AC 1456089C
		最大 HP	★2	1CA8B290 1455692C
		最大 MP	★2	1CA8B294 1456089C
		攻擊力		3CA8B298 1456E70C
		物理防禦		3CA8B299 1456E70C
		魔力		3CA8B296 1456E70C
		魔法防禦		3CA8B297 1456E70C
		速度		3CA8B29C 1456E70C
		運氣		3CA8B29D 1456E70C
		迴避		3CA8B29A 1456E70C
		命中		3CA8B29B 1456E70C
		OD 計量表		3CA8B2C5 1456E781
				3CA8B2C2 1456E781
		S.LV		3CA8B2C3 1456E788
	自動技能補正後的狀態值MAX ★3	最大 HP		1CA8B2B0 1455692C
		最大 MP		1CA8B2B4 1456089C
		攻擊力		3CA8B2B7 1456E70C
		物理防禦		3CA8B2BC 1456E70C
		魔力		3CA8B2BD 1456E70C
		魔法防禦		3CA8B2BA 1456E70C
		速度		3CA8B2BB 1456E70C
		運氣		3CA8B2C0 1456E70C
		迴避		3CA8B2C1 1456E70C
		命中		3CA8B2BE 1456E70C
奇馬利キマリ	狀態值MAX	現在 HP	★1	1CA8B53C 1455692C
		現在 MP	★1	1CA8B540 1456089C
		最大 HP	★2	1CA8B224 1455692C
		最大 MP	★2	1CA8B528 1456089C
		攻擊力		3CA8B52C 1456E70C
		物理防禦		3CA8B52D 1456E70C
		魔力		3CA8B52A 1456E70C
		魔法防禦		3CA8B52B 1456E70C
		速度		3CA8B530 1456E70C
		運氣		3CA8B531 1456E70C
		迴避		3CA8B52E 1456E70C
		命中		3CA8B52F 1456E70C
		OD 計量表		3CA8B559 1456E781
				3CA8B556 1456E781
		S.LV		3CA8B557 1456E788
	自動技能補正後的狀態值MAX ★3	最大 HP		1CA8B544 1455692C
		最大 MP		1CA8B548 1456089C
		攻擊力		3CA8B54B 1456E70C
		物理防禦		3CA8B550 1456E70C
		魔力		3CA8B551 1456E70C
		魔法防禦		3CA8B54E 1456E70C
		速度		3CA8B54F 1456E70C
		運氣		3CA8B554 1456E70C
		迴避		3CA8B555 1456E70C
		命中		3CA8B552 1456E70C
瓦卡ワッカ	狀態值MAX	現在 HP	★1	1CA8B5D0 1455692C
		現在 MP	★1	1CA8B5D4 1456089C
		最大 HP	★2	1CA8B5B8 1455692C
		最大 MP	★2	1CA8B5BC 1456089C
		攻擊力		3CA8B5C0 1456E70C
		物理防禦		3CA8B5C1 1456E70C
		魔力		3CA8B5BE 1456E70C
		魔法防禦		3CA8B5BF 1456E70C
		速度		3CA8B5C4 1456E70C
		運氣		3CA8B5C5 1456E70C
		迴避		3CA8B5C2 1456E70C
		命中		3CA8B5C3 1456E70C
		OD 計量表		3CA8B5ED 1456E781
				3CA8B5EA 1456E781
		S.LV		3CA8B5EB 1456E788
	自動技能補正後的狀態值MAX ★3	最大 HP		1CA8B5D8 1455692C
		最大 MP		1CA8B5DC 1456089C
		攻擊力		3CA8B5DF 1456E70C
		物理防禦		3CA8B5E4 1456E70C
		魔力		3CA8B5E5 1456E70C
		魔法防禦		3CA8B5E2 1456E70C
		速度		3CA8B5E3 1456E70C
		運氣		3CA8B5E8 1456E70C
		迴避		3CA8B5E9 1456E70C
		命中		3CA8B5E6 1456E70C
露露ルールー	狀態值MAX	現在 HP	★1	1CA8B464 1455692C
		現在 MP	★1	1CA8B468 1456089C
		最大 HP	★2	1CA8B44C 1455692C
		最大 MP	★2	1CA8B450 1456089C
		攻擊力		3CA8B454 1456E70C
		物理防禦		3CA8B455 1456E70C
		魔力		3CA8B452 1456E70C
		魔法防禦		3CA8B453 1456E70C
		速度		3CA8B458 1456E70C
		運氣		3CA8B459 1456E70C
		迴避		3CA8B456 1456E70C
		命中		3CA8B457 1456E70C
		OD 計量表		3CA8B481 1456E781
				3CA8B47E 1456E781
		S.LV		3CA8B47F 1456E788
	自動技能補正後的狀態值MAX ★3	最大 HP		1CA8B46C 1455692C
		最大 MP		1CA8B470 1456089C
		攻擊力		3CA8B473 1456E70C
		物理防禦		3CA8B478 1456E70C
		魔力		3CA8B479 1456E70C
		魔法防禦		3CA8B476 1456E70C
		速度		3CA8B477 1456E70C
		運氣		3CA8B47C 1456E70C
		迴避		3CA8B47D 1456E70C
		命中		3CA8B47A 1456E70C
莉克リュック	狀態值MAX	現在 HP	★1	1CA8B4F8 1455692C
		現在 MP	★1	1CA8B4FC 1456089C
		最大 HP	★2	1CA8B4E0 1455692C
		最大 MP	★2	1CA8B4E4 1456089C
		攻擊力		3CA8B4E8 1456E70C
		物理防禦		3CA8B4E9 1456E70C
		魔力		3CA8B4E6 1456E70C
		魔法防禦		3CA8B4E7 1456E70C
		速度		3CA8B4EC 1456E70C
		運氣		3CA8B4ED 1456E70C
		迴避		3CA8B4EA 1456E70C
		命中		3CA8B4EB 1456E70C
		OD 計量表		3CA8B415 1456E781
				3CA8B412 1456E781
		S.LV		3CA8B413 1456E788
	自動技能補正後的狀態值MAX ★3	最大 HP		1CA8B400 1455692C
		最大 MP		1CA8B404 1456089C
		攻擊力		3CA8B407 1456E70C
		物理防禦		3CA8B40C 1456E70C
		魔力		3CA8B40D 1456E70C
		魔法防禦		3CA8B40A 1456E70C
		速度		3CA8B40B 1456E70C
		運氣		3CA8B410 1456E70C
		迴避		3CA8B411 1456E70C
		命中		3CA8B40E 1456E70C

★1 HP會變成99999、MP會變成9999，但若是沒有輸入自動技能補正後的HP／MP最大碼，就會變成和一般最大HP相同的數值。

★2 在觀看過狀態值後才會顯示出來。HP會變成99999、MP會變成9999，但自動技能無HP或MP界限突破時HP會變成9999、MP會變成999。

★3 金手指密碼在ON時會變成MAX，但MAX狀態無法保存在存檔資料中。

太空戰士X 金手指密碼大全　技能篇・召喚獸篇

項目	內容	代碼
必須碼	（請一定要輸入）	EC883B04 1431D444
基爾 999999999		1CA898E0 1DBC9E0C
戰鬥結束後可獲得基爾 MAX		1CA8C584 1DBC9E0C
可解讀阿爾貝特語		1CA898A8 61DFB00C
魯卡・劇院 ルカ・シアター	擁有全部映像天球	3CA75ED8 1456E7D7
		3CA75EDF 1456E7D7
	擁有全部音樂天球	3CA75ED3 1456E75D
		3CA75EDE 1456E75D
		3CA75EE1 1456E7A6
提達 ティーダ	所有技・特殊・白魔法・黑魔法	4CA8B39E 1456B00C
		1CA8B3A4 61DFB00C
		1CA8B3A8 61DFB00C
		3CA8B3AC 1456E70C
	所有 OVERDRIVE 類型	4CA8B3EC 1456B00C
優娜 ユウナ	所有技・特殊・白魔法・黑魔法	4CA8B232 1456B00C
		1CA8B238 61DFB00C
		1CA8B23C 61DFB00C
		3CA8B240 1456E70C
	所有 OVERDRIVE 類型	4CA8B280 1456B00C
亞隆 アーロン	所有技・特殊・白魔法・黑魔法	4CA8B2C6 1456B00C
		1CA8B2CC 61DFB00C
		1CA8B2D0 61DFB00C
		3CA8B2D4 1456E70C
	所有 OVERDRIVE 類型	4CA8B214 1456B00C
奇馬利 キマリ	所有技・特殊・白魔法・黑魔法	4CA8B55A 1456B00C
		1CA8B560 61DFB00C
		1CA8B564 61DFB00C
		3CA8B568 1456E70C
	所有 OVERDRIVE 類型	4CA8B5A8 1456B00C
瓦卡 ワッカ	所有技・特殊・白魔法・黑魔法	4CA8B5EE 1456B00C
		1CA8B5F4 61DFB00C
		1CA8B5F8 61DFB00C
		3CA8B5FC 1456E70C
	所有 OVERDRIVE 類型	4CA8B43C 1456B00C
露露 ルールー	所有技・特殊・白魔法・黑魔法	4CA8B482 1456B00C
		1CA8B488 61DFB00C
		1CA8B48C 61DFB00C
		3CA8B490 1456E70C
	所有 OVERDRIVE 類型	4CA8B4D0 1456B00C
莉克 リュック	所有技・特殊・白魔法・黑魔法	4CA8B416 1456B00C
		1CA8B41C 61DFB00C
		1CA8B420 61DFB00C
		3CA8B424 1456E70C
	所有 OVERDRIVE 類型	4CA8B764 1456B00C
除了優娜以外的所有OVERDRIVE類型		1CA89804 61DFB00C
		1CA89808 61DFB00C
		1CA8980C 61DFB00C
		4CA89810 1456B00C
變更隊伍伙伴 ★1	第1人	3CA898F1 1456E7ww
	第2人	3CA898EE 1456E7ww
	第3人	3CA898EF 1456E7ww
	第4人	3CA898F4 1456E7ww
	第5人	3CA898F5 1456E7ww
	第6人	3CA898F2 1456E7ww
	第7人	3CA898F3 1456E7ww

召喚獸	分類	項目	代碼
瓦爾法列 ヴァルファーレ	狀態值MAX ★2	現在 HP	1CA8B720 1455692C
		現在 MP	1CA8B724 1456089C
		最大 HP	1CA8B708 1455692C
		最大 MP	1CA8B70C 1456089C
		攻擊力	3CA8B710 1456E70C
		物理防禦	3CA8B711 1456E70C
		魔力	3CA8B70E 1456E70C
		魔法防禦	3CA8B70F 1456E70C
		速度	3CA8B714 1456E70C
		運氣	3CA8B715 1456E70C
		迴避	3CA8B712 1456E70C
		命中	3CA8B713 1456E70C
		OD 技計量表	3CA8B63D 1456E7B1
	所有技・特殊・白魔法・黑魔法		3CA8B64C 1456E78C
			4CA8B63E 1456B0E5
			1CA8B644 5E55B19C
			1CA8B648 61DFB00C
	無法戰鬥 Battle0	★3	3CA8B641 1456E7A5
	損傷界限突破		3CA8A34C 1456E7AE
	存在旗標	★4	3CA8B630 1456E7vv
依弗利特 イフリート	狀態值MAX ★2	現在 HP	1CA8B6B4 1455692C
		現在 MP	1CA8B6B8 1456089C
		最大 HP	1CA8B69C 1455692C
		最大 MP	1CA8B6A0 1456089C
		攻擊力	3CA8B6A4 1456E70C
		物理防禦	3CA8B6A5 1456E70C
		魔力	3CA8B6A2 1456E70C
		魔法防禦	3CA8B6A3 1456E70C
		速度	3CA8B6A8 1456E70C
		運氣	3CA8B6A9 1456E70C
		迴避	3CA8B6A6 1456E70C
		命中	3CA8B6A7 1456E70C
		OD 技計量表	3CA8B6D1 1456E7B1
	所有技・特殊・白魔法・黑魔法		3CA8B6E0 1456E78C
			4CA8B6D2 1456B0E5
			1CA8B6D8 5E55B19C
			1CA8B6DC 61DFB00C
	無法戰鬥 Battle0	★3	3CA8B6D5 1456E7A5
	損傷界限突破		3CA8A376 1456E7AE
	存在旗標	★4	3CA8B6C4 1456E7vv
依克西恩 イクシオン	狀態值MAX ★2	現在 HP	1CA8B948 1455692C
		現在 MP	1CA8B94C 1456089C
		最大 HP	1CA8B930 1455692C
		最大 MP	1CA8B934 1456089C
		攻擊力	3CA8B938 1456E70C
		物理防禦	3CA8B939 1456E70C
		魔力	3CA8B936 1456E70C
		魔法防禦	3CA8B937 1456E70C
		速度	3CA8B93C 1456E70C
		運氣	3CA8B93D 1456E70C
		迴避	3CA8B93A 1456E70C
		命中	3CA8B93B 1456E70C
		OD 技計量表	3CA8B965 1456E7B1
	所有技・特殊・白魔法・黑魔法		3CA8B974 1456E78C
			4CA8B966 1456B0E5
			1CA8B96C 5E55B19C
			1CA8B970 61DFB00C
	無法戰鬥 Battle0	★3	3CA8B969 1456E7A5
	損傷界限突破		3CA8A3A2 1456E7AE
	存在旗標	★4	3CA8B958 1456E7vv

召喚獸	分類	項目	註	密碼	
希瓦 シヴァ	狀態值MAX ★2	現在 HP		1CA8B9DC	1455692C
		現在 MP		1CA8B9E0	1456089C
		最大 HP		1CA8B9C4	1455692C
		最大 MP		1CA8B9C8	1456089C
		攻擊力		3CA8B9CC	1456E70C
		物理防禦		3CA8B9CD	1456E70C
		魔力		3CA8B9CA	1456E70C
		魔法防禦		3CA8B9CB	1456E70C
		速度		3CA8B9D0	1456E70C
		運氣		3CA8B9D1	1456E70C
		迴避		3CA8B9CE	1456E70C
		命中		3CA8B9CF	1456E70C
		OD 技計量表		3CA8B9F9	1456E7B1
	所有技・特殊・白魔法・黑魔法			3CA8B908	1456E78C
				4CA8B9FA	1456B0E5
				1CA8B900	5E55B19C
				1CA8B904	61DFB00C
	無法戰鬥 Battle0		★3	3CA8B9FD	1456E7A5
	損傷界限突破			3CA8A3CE	1456E7AE
	存在旗標		★4	3CA8B9EC	1456E7vv
巴哈姆特 バハムート	狀態值MAX ★2	現在 HP		1CA8B870	1455692C
		現在 MP		1CA8B874	1456089C
		最大 HP		1CA8B858	1455692C
		最大 MP		1CA8B85C	1456089C
		攻擊力		3CA8B860	1456E70C
		物理防禦		3CA8B861	1456E70C
		魔力		3CA8B85E	1456E70C
		魔法防禦		3CA8B85F	1456E70C
		速度		3CA8B864	1456E70C
		運氣		3CA8B865	1456E70C
		迴避		3CA8B862	1456E70C
		命中		3CA8B863	1456E70C
		OD 技計量表		3CA8B88D	1456E7B1
	所有技・特殊・白魔法・黑魔法			3CA8B89C	1456E78C
				4CA8B88E	1456B0E5
				1CA8B894	5E55B19C
				1CA8B898	61DFB00C
	無法戰鬥 Battle0		★3	3CA8B891	1456E7A5
	存在旗標		★4	3CA8B880	1456E7vv
阿尼瑪 アニマ	狀態值MAX ★2	現在 HP		1CA8B804	1455692C
		現在 MP		1CA8B808	1456089C
		最大 HP		1CA8B8EC	1455692C
		最大 MP		1CA8B8F0	1456089C
		攻擊力		3CA8B8F4	1456E70C
		物理防禦		3CA8B8F5	1456E70C
		魔力		3CA8B8F2	1456E70C
		魔法防禦		3CA8B8F3	1456E70C
		速度		3CA8B8F8	1456E70C
		運氣		3CA8B8F9	1456E70C
		迴避		3CA8B8F6	1456E70C
		命中		3CA8B8F7	1456E70C
		OD 技計量表		3CA8B821	1456E7B1
	所有技・特殊・白魔法・黑魔法			3CA8BB30	1456E78C
				4CA8B822	1456B0E5
				1CA8BB28	5E55B19C
				1CA8BB2C	61DFB00C
	無法戰鬥 Battle0		★3	3CA8B825	1456E7A5
	存在旗標		★4	3CA8B814	1456E7vv
防衛武士 ようじんぼう	狀態值MAX ★2	現在 HP		1CA8BB98	1455692C
		現在 MP		1CA8BB9C	1456089C
		最大 HP		1CA8BB80	1455692C
		最大 MP		1CA8BB84	1456089C
		攻擊力		3CA8BB88	1456E70C
		物理防禦		3CA8BB89	1456E70C
		魔力		3CA8BB86	1456E70C
		魔法防禦		3CA8BB87	1456E70C
		速度		3CA8BB8C	1456E70C
		運氣		3CA8BB8D	1456E70C
		迴避		3CA8BB8A	1456E70C
		命中		3CA8BB8B	1456E70C
		OD 技計量表		3CA8BBB5	1456E7B1
	無法戰鬥 Battle0		★3	3CA8BBB9	1456E7A5
	損傷界限突破			3CA8A252	1456E7AE
	存在旗標		★4	3CA8BBA8	1456E7vv
マグ	狀態值MAX ★2	現在 HP		1CA8BA2C	1455692C
		現在 MP		1CA8BA30	1456089C
		最大 HP		1CA8BB14	1455692C
		最大 MP		1CA8BB18	1456089C
		攻擊力		3CA8BB1C	1456E70C
		物理防禦		3CA8BB1D	1456E70C
		魔力		3CA8BB1A	1456E70C
		魔法防禦		3CA8BB1B	1456E70C
		速度		3CA8BB20	1456E70C
		運氣		3CA8BB21	1456E70C
		迴避		3CA8BB1E	1456E70C
		命中		3CA8BB1F	1456E70C
		OD 技計量表		3CA8BA49	1456E7B1
	無法戰鬥 Battle0		★3	3CA8BA4D	1456E7A5
	存在旗標		★4	3CA8BA3C	1456E7vv
ドグ	狀態值MAX ★2	現在 HP		1CA8BAC0	1455692C
		現在 MP		1CA8BAC4	1456089C
		最大 HP		1CA8BAA8	1455692C
		最大 MP		1CA8BAAC	1456089C
		攻擊力		3CA8BAB0	1456E70C
		物理防禦		3CA8BAB1	1456E70C
		魔力		3CA8BAAE	1456E70C
		魔法防禦		3CA8BAAF	1456E70C
		速度		3CA8BAB4	1456E70C
		運氣		3CA8BAB5	1456E70C
		迴避		3CA8BAB2	1456E70C
		命中		3CA8BAB3	1456E70C
		OD 技計量表		3CA8BADD	1456E7B1
	無法戰鬥 Battle0		★3	3CA8BAE1	1456E7A5
	存在旗標		★4	3CA8BAD0	1456E7vv
ラグ	狀態值MAX ★2	現在 HP		1CA8BD54	1455692C
		現在 MP		1CA8BD58	1456089C
		最大 HP		1CA8BD3C	1455692C
		最大 MP		1CA8BD40	1456089C
		攻擊力		3CA8BD44	1456E70C
		物理防禦		3CA8BD45	1456E70C
		魔力		3CA8BD42	1456E70C
		魔法防禦		3CA8BD43	1456E70C
		速度		3CA8BD48	1456E70C
		運氣		3CA8BD49	1456E70C
		迴避		3CA8BD46	1456E70C
		命中		3CA8BD47	1456E70C
		OD 技計量表	ージ	3CA8BD71	1456E7B1
	無法戰鬥 Battle0		★3	3CA8BD75	1456E7A5
	存在旗標		★4	3CA8BD64	1456E7vv

競技場制覇★5	比塞特島 ビサイド島	ディンゴ	3CA89FAC 1456E788
		コンドル	3CA89FBB 1456E788
		ウォータプリン	3CA89FAF 1456E788
	奇利卡島 キーリカ島	ディノニクス	3CA89FB9 1456E788
		キラービー	3CA89FBE 1456E788
		イエローエレメント	3CA89FE1 1456E788
		バルサム	3CA89FC6 1456E788
	米漢街道 ミヘン街道	ミヘンファング	3CA89FAD 1456E788
		イビリア	3CA89FB6 1456E788
		フロートアイ	3CA89FC2 1456E788
		ホワイトエレメント	3CA89FDE 1456E788
		ラルド	3CA89FA4 1456E788
		ヴィーグル	3CA89FD2 1456E788
		ボム	3CA89FF9 1456E788
		デュアルホーン	3CA89FCF 1456E788
	蘑菇岩街道 キノコ岩の街道	ラプトゥル	3CA89FB7 1456E788
		ガンダルヴァ	3CA89FA9 1456E788
		サンダープリン	3CA89FB4 1456E788
		レッドエレメント	3CA89FDF 1456E788
		ラマシュトゥ	3CA89FD3 1456E788
		フンゴオンゴ	3CA89FFB 1456E788
		ガルダ	3CA89FCC 1456E788
	褒瑟街道 ジョゼ街道	ガルム	3CA89FAA 1456E788
		シームルグ	3CA89FC0 1456E788
		バイトバグ	3CA89FBF 1456E788
		スノープリン	3CA89FB5 1456E788
		バニップ	3CA89FA5 1456E788
		バジリスク	3CA89FEF 1456E788
		オチュー	3CA89FF3 1456E788
	雷平原	メリュジヌ	3CA89FBC 1456E788
		エイロージュ	3CA89FA6 1456E788
		ブエル	3CA89FC3 1456E788
		ゴールドエレメント	3CA89FE4 1456E788
		クサーリク	3CA89FD8 1456E788
		ラルヴァ	3CA89FFD 1456E788
		鉄巨人	3CA89FF0 1456E788
		サボテンダー？	3CA89FF7 1456E788
	馬卡拉尼 マカラーニャ	スノーウルフ	3CA89FAB 1456E788
		シュメリケ	3CA89FBD 1456E788
		ワスプ	3CA89FC4 1456E788
		イービルアイ	3CA89FC8 1456E788
		アイスプリン	3CA89FB2 1456E788
		ブルーエレメント	3CA89FE5 1456E788
		ムルフシュ	3CA89FA2 1456E788
		マフート	3CA89FA3 1456E788
		クーシボス	3CA89FFE 1456E788
		キマイラ	3CA89FE7 1456E788
	皮卡涅爾島 ビーカネル島	サンドウルフ	3CA89FB0 1456E788
		アルキュオネ	3CA89FC1 1456E788
		ムシュフシュ	3CA89FD9 1456E788
		ズー	3CA89FCD 1456E788
		サンドウォーム	3CA89FCA 1456E788
		サボテンダー	3CA89FFC 1456E788
	納吉平原 ナギ平原	スコル	3CA89FB1 1456E788
		ネビロス	3CA89FC5 1456E788
		フレイムプリン	3CA89FB3 1456E788
		シュレッド	3CA89FA8 1456E788
		ヘッジバイパー	3CA89FF4 1456E788
		オーガ	3CA89FDD 1456E788
		クァール	3CA89FED 1456E788
競技場制覇★5	納吉平原 ナギ平原	キマイラブレイン	3CA89FEC 1456E788
		モルボル	3CA89FD7 1456E788
	谷底的洞窟	ヨーウィー	3CA89FBA 1456E788
		ガルキマセラ	3CA89FA7 1456E788
		ダークエレメント	3CA89FE2 1456E788
		ニーズヘッグ	3CA89FD6 1456E788
		ソーン	3CA89F00 1456E788
		ヴァラーハ	3CA89FD4 1456E788
		エページュ	3CA89FE8 1456E788
		ゴースト	3CA89FD0 1456E788
		トンベリ	3CA89F02 1456E788
	嘎嘎塞特山 ガガゼト山	バンダースナッチ	3CA89FAE 1456E788
		アーリマン	3CA89FC9 1456E788
		ダークプリン	3CA89FB8 1456E788
		グレネード	3CA89FF6 1456E788
		グラット	3CA89FC7 1456E788
		グレンデル	3CA89FD5 1456E788
		アシュラ	3CA89FDA 1456E788
		マンドラコラ	3CA89FF8 1456E788
		ベヒーモス	3CA89FE9 1456E788
		スプラッシャー	3CA89FE0 1456E788
		アケオロス	3CA89FD1 1456E788
		レイジングスパイク	3CA89FCE 1456E788
	「辛」的體内 「シン」の体内	アンテサンサン	3CA89F01 1456E788
		レイス	3CA89F05 1456E788
		ウルフラマイター	3CA89FF1 1456E788
		ウルフラマイター	3CA89FEE 1456E788
		デビルモノリス	3CA89FEB 1456E788
		モルボルグレート	3CA89FDC 1456E788
		バルバトゥース	3CA89FFA 1456E788
		アダマンタイマイ	3CA89FF5 1456E788
		キングベヒーモス	3CA89FE6 1456E788
	奧米迦遺跡 オメガ遺跡	ザウラス	3CA89F08 1456E788
		デスフロート	3CA89F06 1456E788
		ブラックエレメント	3CA89FE3 1456E788
		ハァルマ	3CA89F09 1456E788
		ピュロボルス	3CA89FFF 1456E788
		スピリット	3CA89F04 1456E788
		メチーエ	3CA89F07 1456E788
		マスタークアール	3CA89FEA 1456E788
		マスタートンベリ	3CA89F03 1456E788
		ヴァルナ	3CA89FF2 1456E788
	地域制覇	ストラトエイビス	3CA89F1C 1456E788
		モルボルワースト	3CA89F20 1456E788
		髑鬼	3CA89F21 1456E788
		クァールレギナ	3CA89F25 1456E788
		ヨルムンガンド	3CA89F23 1456E788
		サボテンダー	3CA89E26 1456E788
		エスパーダ	3CA89E2A 1456E788
		アビスウォーム	3CA89F1D 1456E788
		キマイラガイスト	3CA89F24 1456E788
		ドン・トンベリ	3CA89E2D 1456E788
		カトブレパス	3CA89F1F 1456E788
		アドバン	3CA89E28 1456E788
		ヴォーバン	3CA89E27 1456E788
	種族制覇	フェンリル	3CA89F12 1456E788
		オルニトレステス	3CA89F18 1456E788
		プテリクス	3CA89F19 1456E788
		ホーネット	3CA89F16 1456E788
		ウィーザルシャ	3CA89F15 1456E788
		一つ目	3CA89F17 1456E788

分類	項目	內容	代碼
競技場制霸★5	種族制霸	ジャンボプリン	3CA89F13 1456E788
		エレメンタル・ネガ	3CA89F1E 1456E788
		タンケット	3CA89F14 1456E788
		ファヴニル	3CA89F1B 1456E788
		ネムリダケ	3CA89E2C 1456E788
		ボムキング	3CA89E29 1456E788
		ジャガーノート	3CA89F1A 1456E788
		アイアンクラッド	3CA89F22 1456E788
	訓練所原創模式	アースイーター	3CA89F0B 1456E788
		ヒュージスフィア	3CA89F11 1456E788
		カタストロフィ	3CA89F0D 1456E788
		ブラキオレイドス	3CA89F0E 1456E788
		ネスラグ	3CA89F0A 1456E788
		アルテマバスター	3CA89F10 1456E788
		神龍	3CA89F0F 1456E788
		すべてを超えし者	3CA89F0C 1456E788
物品	第1個	種類 xx：物品表	4CA89A64 1456E7xx
		持有數 99	3CA89C64 1456E788
	第2個	種類	4CA89A62 1456E7xx
		持有數 99	3CA89C65 1456E788
	第3個	種類	4CA89A68 1456E7xx
		持有數 99	3CA89C62 1456E788
	第4個	種類	4CA89A66 1456E7xx
		持有數 99	3CA89C63 1456E788
	第5個	種類	4CA89A6C 1456E7xx
		持有數 99	3CA89C68 1456E788
	第6個	種類	4CA89A6A 1456E7xx
		持有數 99	3CA89C69 1456E788
	第7個	種類	4CA89A70 1456E7xx
		持有數 99	3CA89C66 1456E788
	第8個	種類	4CA89A6E 1456E7xx
		持有數 99	3CA89C67 1456E788
	第9個	種類	4CA89A74 1456E7xx
		持有數 99	3CA89C6C 1456E788
	第10個	種類	4CA89A72 1456E7xx
		持有數 99	3CA89C6D 1456E788
	第11個	種類	4CA89A78 1456E7xx
		持有數 99	3CA89C6A 1456E788
	第12個	種類	4CA89A76 1456E7xx
		持有數 99	3CA89C6B 1456E788
	第13個	種類	4CA89A7C 1456E7xx
		持有數 99	3CA89C70 1456E788
	第14個	種類	4CA89A7A 1456E7xx
		持有數 99	3CA89C71 1456E788
	第15個	種類	4CA89A80 1456E7xx
		持有數 99	3CA89C6E 1456E788
	第16個	種類	4CA89A7E 1456E7xx
		持有數 99	3CA89C6F 1456E788
	第17個	種類	4CA89A84 1456E7xx
		持有數 99	3CA89C74 1456E788
	第18個	種類	4CA89A82 1456E7xx
		持有數 99	3CA89C75 1456E788
	第19個	種類	4CA89A88 1456E7xx
		持有數 99	3CA89C72 1456E788
	第20個	種類	4CA89A86 1456E7xx
		持有數 99	3CA89C73 1456E788
	第21個	種類	4CA89A8C 1456E7xx
		持有數 99	3CA89C78 1456E788
	第22個	種類	4CA89A8A 1456E7xx
		持有數 99	3CA89C79 1456E788
物品	第23個	種類	4CA89A90 1456E7xx
		持有數 99	3CA89C76 1456E788
	第24個	種類	4CA89A8E 1456E7xx
		持有數 99	3CA89C77 1456E788
	第25個	種類	4CA89A94 1456E7xx
		持有數 99	3CA89C7C 1456E788
	第26個	種類	4CA89A92 1456E7xx
		持有數 99	3CA89C7D 1456E788
	第27個	種類	4CA89A98 1456E7xx
		持有數 99	3CA89C7A 1456E788
	第28個	種類	4CA89A96 1456E7xx
		持有數 99	3CA89C7B 1456E788
	第29個	種類	4CA89A9C 1456E7xx
		持有數 99	3CA89C80 1456E788
	第30個	種類	4CA89A9A 1456E7xx
		持有數 99	3CA89C81 1456E788
	第31個	種類	4CA89AA0 1456E7xx
		持有數 99	3CA89C7E 1456E788
	第32個	種類	4CA89A9E 1456E7xx
		持有數 99	3CA89C7F 1456E788
	第33個	種類	4CA89AA4 1456E7xx
		持有數 99	3CA89C84 1456E788
	第34個	種類	4CA89AA2 1456E7xx
		持有數 99	3CA89C85 1456E788
	第35個	種類	4CA89AA8 1456E7xx
		持有數 99	3CA89C82 1456E788
	第36個	種類	4CA89AA6 1456E7xx
		持有數 99	3CA89C83 1456E788
	第37個	種類	4CA89AAC 1456E7xx
		持有數 99	3CA89C88 1456E788
	第38個	種類	4CA89AAA 1456E7xx
		持有數 99	3CA89C89 1456E788
	第39個	種類	4CA89AB0 1456E7xx
		持有數 99	3CA89C86 1456E788
	第40個	種類	4CA89AAE 1456E7xx
		持有數 99	3CA89C87 1456E788
	第41個	種類	4CA89AB4 1456E7xx
		持有數 99	3CA89C8C 1456E788
	第42個	種類	4CA89AB2 1456E7xx
		持有數 99	3CA89C8D 1456E788
	第43個	種類	4CA89AB8 1456E7xx
		持有數 99	3CA89C8A 1456E788
	第44個	種類	4CA89AB6 1456E7xx
		持有數 99	3CA89C8B 1456E788
	第45個	種類	4CA89ABC 1456E7xx
		持有數 99	3CA89C90 1456E788
	第46個	種類	4CA89ABA 1456E7xx
		持有數 99	3CA89C91 1456E788
	第47個	種類	4CA89AC0 1456E7xx
		持有數 99	3CA89C8E 1456E788
	第48個	種類	4CA89ABE 1456E7xx
		持有數 99	3CA89C8F 1456E788
	第49個	種類	4CA89AC4 1456E7xx
		持有數 99	3CA89C94 1456E788
	第50個	種類	4CA89AC2 1456E7xx
		持有數 99	3CA89C95 1456E788
	第51個	種類	4CA89AC8 1456E7xx
		持有數 99	3CA89C92 1456E788
	第52個	種類	4CA89AC6 1456E7xx
		持有數 99	3CA89C93 1456E788

物品				
	第53個	種類	4CA89ACC	1456E7xx
		持有數 99	3CA89C98	1456E788
	第54個	種類	4CA89ACA	1456E7xx
		持有數 99	3CA89C99	1456E788
	第55個	種類	4CA89AD0	1456E7xx
		持有數 99	3CA89C96	1456E788
	第56個	種類	4CA89ACE	1456E7xx
		持有數 99	3CA89C97	1456E788
	第57個	種類	4CA89AD4	1456E7xx
		持有數 99	3CA89C9C	1456E788
	第58個	種類	4CA89AD2	1456E7xx
		持有數 99	3CA89C9D	1456E788
	第59個	種類	4CA89AD8	1456E7xx
		持有數 99	3CA89C9A	1456E788
	第60個	種類	4CA89AD6	1456E7xx
		持有數 99	3CA89C9B	1456E788
	第61個	種類	4CA89ADC	1456E7xx
		持有數 99	3CA89CA0	1456E788
	第62個	種類	4CA89ADA	1456E7xx
		持有數 99	3CA89CA1	1456E788
	第63個	種類	4CA89AE0	1456E7xx
		持有數 99	3CA89C9E	1456E788
	第64個	種類	4CA89ADE	1456E7xx
		持有數 99	3CA89C9F	1456E788
	第65個	種類	4CA89AE4	1456E7xx
		持有數 99	3CA89CA4	1456E788
	第66個	種類	4CA89AE2	1456E7xx
		持有數 99	3CA89CA5	1456E788
	第67個	種類	4CA89AE8	1456E7xx
		持有數 99	3CA89CA2	1456E788
	第68個	種類	4CA89AE6	1456E7xx
		持有數 99	3CA89CA3	1456E788
	第69個	種類	4CA89AEC	1456E7xx
		持有數 99	3CA89CA8	1456E788
	第70個	種類	4CA89AEA	1456E7xx
		持有數 99	3CA89CA9	1456E788
	第71個	種類	4CA89AF0	1456E7xx
		持有數 99	3CA89CA6	1456E788
	第72個	種類	4CA89AEE	1456E7xx
		持有數 99	3CA89CA7	1456E788
	第73個	種類	4CA89AF4	1456E7xx
		持有數 99	3CA89CAC	1456E788
	第74個	種類	4CA89AF2	1456E7xx
		持有數 99	3CA89CAD	1456E788
	第75個	種類	4CA89AF8	1456E7xx
		持有數 99	3CA89CAA	1456E788
	第76個	種類	4CA89AF6	1456E7xx
		持有數 99	3CA89CAB	1456E788
	第77個	種類	4CA89AFC	1456E7xx
		持有數 99	3CA89CB0	1456E788
	第78個	種類	4CA89AFA	1456E7xx
		持有數 99	3CA89CB1	1456E788
	第79個	種類	4CA89A00	1456E7xx
		持有數 99	3CA89CAE	1456E788
	第80個	種類	4CA89AFE	1456E7xx
		持有數 99	3CA89CAF	1456E788
	第81個	種類	4CA89A04	1456E7xx
		持有數 99	3CA89CB4	1456E788
	第82個	種類	4CA89A02	1456E7xx
		持有數 99	3CA89CB5	1456E788
物品	第83個	種類	4CA89A08	1456E7xx
		持有數 99	3CA89CB2	1456E788
	第84個	種類	4CA89A06	1456E7xx
		持有數 99	3CA89CB3	1456E788
	第85個	種類	4CA89A0C	1456E7xx
		持有數 99	3CA89CB8	1456E788
	第86個	種類	4CA89A0A	1456E7xx
		持有數 99	3CA89CB9	1456E788
	第87個	種類	4CA89A10	1456E7xx
		持有數 99	3CA89CB6	1456E788
	第88個	種類	4CA89A0E	1456E7xx
		持有數 99	3CA89CB7	1456E788
	第89個	種類	4CA89A14	1456E7xx
		持有數 99	3CA89CBC	1456E788
	第90個	種類	4CA89A12	1456E7xx
		持有數 99	3CA89CBD	1456E788
	第91個	種類	4CA89A18	1456E7xx
		持有數 99	3CA89CBA	1456E788
	第92個	種類	4CA89A16	1456E7xx
		持有數 99	3CA89CBB	1456E788
	第93個	種類	4CA89A1C	1456E7xx
		持有數 99	3CA89CC0	1456E788
	第94個	種類	4CA89A1A	1456E7xx
		持有數 99	3CA89CC1	1456E788
	第95個	種類	4CA89A20	1456E7xx
		持有數 99	3CA89CBE	1456E788
	第96個	種類	4CA89A1E	1456E7xx
		持有數 99	3CA89CBF	1456E788
	第97個	種類	4CA89A24	1456E7xx
		持有數 99	3CA89CC4	1456E788
	第98個	種類	4CA89A22	1456E7xx
		持有數 99	3CA89CC5	1456E788
	第99個	種類	4CA89D28	1456E7xx
		持有數 99	3CA89CC2	1456E788
	第100個	種類	4CA89D26	1456E7xx
		持有數 99	3CA89CC3	1456E788
	第101個	種類	4CA89D2C	1456E7xx
		持有數 99	3CA89CC8	1456E788
	第102個	種類	4CA89D2A	1456E7xx
		持有數 99	3CA89CC9	1456E788
	第103個	種類	4CA89D30	1456E7xx
		持有數 99	3CA89CC6	1456E788
	第104個	種類	4CA89D2E	1456E7xx
		持有數 99	3CA89CC7	1456E788
	第105個	種類	4CA89D34	1456E7xx
		持有數 99	3CA89CCC	1456E788
	第106個	種類	4CA89D32	1456E7xx
		持有數 99	3CA89CCD	1456E788
	第107個	種類	4CA89D38	1456E7xx
		持有數 99	3CA89CCA	1456E788
	第108個	種類	4CA89D36	1456E7xx
		持有數 99	3CA89CCB	1456E788
	第109個	種類	4CA89D3C	1456E7xx
		持有數 99	3CA89CD0	1456E788
	第110個	種類	4CA89D3A	1456E7xx
		持有數 99	3CA89CD1	1456E788
	第111個	種類	4CA89D40	1456E7xx
		持有數 99	3CA89CCE	1456E788
	第112個	種類	4CA89D3E	1456E7xx
		持有數 99	3CA89CCF	1456E788

●太空戰士 X【物品表】

xx	裝備品名稱	xx	裝備品名稱	xx	裝備品名稱	xx	裝備品名稱	xx	裝備品名稱
59	特殊スフィア	70	すばやさスフィア	87	テレポスフィア	AE	氷の魔石	C5	魚のウロコ
5A	技スフィア	71	Lv. 4キースフィア	88	ワープスフィア	AF	ボムのかけら	C6	龍のウロコ
5B	白魔法スフィア	72	HPスフィア	99	目薬	B0	ボムの魂	C7	水の魔石
5C	黒魔法スフィア	73	MPスフィア	9A	やまびこそう	B1	アルベド回復薬	C8	手榴弾
5D	スピードスフィア	74	攻撃力スフィア	9B	聖水	B2	いやしの水	C9	魔力の泉
5E	アビリティスフィア	75	マスタースフィア	9C	万能薬	B3	テトラエレメンタル	CA	体力の泉
5F	ラッキースフィア	76	Lv. 1キースフィア	9D	エリクサー	B4	南極の風	CB	生命の泉
60	パラメータスフィア	77	Lv. 2キースフィア	9E	ラストエリクサー	B5	力の記憶	CC	清めの塩
61	魔力の秘薬	78	Lv. 3キースフィア	9F	毒消し	B6	魔法の記憶	CD	月のカーテン
62	スリースターズ	79	未知への翼	A0	金の針	B7	すばやさの記憶	CE	光のカーテン
63	パワースフィア	7A	勝負師の魂	A1	エーテル	B8	アビリティの記憶	CF	星のカーテン
64	マジックスフィア	7B	逆転のカギ	A2	エーテルターボ	B9	至高の魔石	D0	回復の泉
65	体力の薬	7C	勝利の方程式	A3	フェニックスの尾	BA	毒の牙	D1	リッチなサイフ
66	魔力の薬	7D	破魔のトゲ	A4	メガフェニックス	BB	銀の砂時計	D2	ダークマター
67	ツインスターズ	7E	ペンデュラム	A5	ポーション	BC	金の砂時計	D3	チョコボの尾
68	体力の秘薬	7F	アミュレット	A6	ハイポーション	BD	スモークボム	D4	チョコボの羽
69	回避スフィア	80	明日への扉	A7	エクスポーション	BE	黒の魔石	D5	命のロウソク
6A	命中スフィア	81	マップ	A8	メガポーション	BF	光の魔石	D6	石化手榴弾
6B	運スフィア	82	リネームカード	A9	炎の魔石	C0	聖なる魔石	D7	異界の影
6C	クリアスフィア	83	気つけ薬	AA	電気玉	C1	徹甲手榴弾	D8	異界の風
6D	物理防御スフィア	84	ハイペロの薬	AB	落雷玉	C2	スリープパウダー		
6E	魔力スフィア	85	リターンスフィア	AC	雷の魔石	C3	ドリームパウダー		
6F	魔法防御スフィア	86	フレンドスフィア	AD	北極の風	C4	サイレントマイン		

★1 ww＝0C（無角色）、99（巴哈姆特）、9A（阿尼瑪）、98（防衛武士）、9C（マグ）、9D（瓦爾法列）、9E（依弗利特）、9F（依克西恩）、A0（希瓦）、A1（瓦卡）、A2（露露）、A3（莉克）、A4（西摩亞）、A5（堤達）、A6（優娜）、A7（亞隆）、A8（奇馬利）、B5（ドグ）、B6（ラグ）

同樣的角色請勿指定複數位址。

要使用此金手指指定一般角色以外的隊伍伙伴時，一般伙伴不會消失，而利用金手指指定的伙伴會追加在後面，且戰鬥伙伴無法變更。另外，使用此金手指時，可能會造成遊戲進行時事件的障礙，狀態畫面有時可能也會變得很怪異（指定西摩亞時不會顯示出狀態畫面裡的項目），依第1個到第3個（出戰的伙伴）的組合不同，有時會造成遊戲中斷的情況。

★2 觀看狀態後才會顯示出來。

★3 在戰鬥中使用之後，在下一場戰鬥中馬上就能召喚出來。

★4 vv＝B6（存在）、A5（不存在）

變更梅嘉絲三姐妹（マグ・ドグ・ラグ）的存在旗標時，請3人一起輸入。

另外，在最後戰鬥時若在（存在いる）的狀態下變更為ON，戰鬥則不會結束，事件也不會繼續進行下去。

★5 沒有去過的地域及～制霸、訊練所原創模式在初期狀態時是無法選擇的，～制霸、訊練所原創模式在制霸一種種族或地域模式之後和老爺爺交談，之後就可以選擇了。

太空戰士 X 金手指密碼大全

必須碼		(一定要輸入)	EC883B04 1431D444
裝備物品 *6	第177個	種類	4CA8ADCA 1456E7yy
		持有旗標	4CA8B00A 1456E7A6
		裝備者	4CA8ADD0 1456E7##
		技能數 4	3CA8ADD9 1456E7A1
		裝備圖形	4CA8ADD6 1456gggg
		技能 1	4CA8ADDC 145667zz
		技能 2	4CA8ADDA 145667zz
		技能 3	4CA8ADE0 145667zz
		技能 4	4CA8ADDE 145667zz
	第178個	種類	4CA8ADE4 1456E7yy
		持有旗標	4CA8B024 1456E7A6
		裝備者	4CA8ADE2 1456E7##
		技能數	3CA8ADEB 1456E7A1
		裝備圖形	4CA8ADF0 1456gggg
		技能 1	4CA8ADEE 145667zz
		技能 2	4CA8ADF4 145667zz
		技能 3	4CA8ADF2 145667zz
		技能 4	4CA8ADF8 145667zz
	第179個	種類	4CA8ADF6 1456E7yy
		持有旗標	4CA8B336 1456E7A6
		裝備者	4CA8ADFC 1456E7##
		技能數	3CA8AD05 1456E7A1
		裝備圖形	4CA8AD02 1456gggg
		技能 1	4CA8AD08 145667zz
		技能 2	4CA8AD06 145667zz
		技能 3	4CA8AD0C 145667zz
		技能 4	4CA8AD0A 145667zz
	第180個	種類	4CA8AD10 1456E7yy
		持有旗標	4CA8B350 1456E7A6
		裝備者	4CA8AD0E 1456E7##
		技能數	3CA8AD17 1456E7A1
		裝備圖形	4CA8AD1C 1456gggg
		技能 1	4CA8AD1A 145667zz
		技能 2	4CA8AD20 145667zz
		技能 3	4CA8AD1E 145667zz
		技能 4	4CA8AD24 145667zz
水門球 *7	提達 ティーダ	Lv 99	3CA7734E 1456E788
		技能設定數	3CA77012 1456E7A2
		技能全部	1CA76F84 61DFB00C
			1CA76E74 61DFB00C
		契約期間	3CA772AA 1456E7$$
	瓦卡 ワッカ	Lv 99	3CA7734F 1456E788
		技能設定數	3CA77013 1456E7A2
		技能全部	1CA76F88 61DFB00C
			1CA76E78 61DFB00C
		契約期間	3CA772AB 1456E7$$
	達特 ダット	Lv 99	3CA77354 1456E788
		技能設定數	3CA77018 1456E7A2
		技能全部	1CA76F8C 61DFB00C
			1CA76E7C 61DFB00C
		契約期間	3CA772B0 1456E7$$
	雷提 レッティ	Lv 99	3CA77355 1456E788
		技能設定數	3CA77019 1456E7A2
		技能全部	1CA76F90 61DFB00C
			1CA76E80 61DFB00C
		契約期間	3CA772B1 1456E7$$

水門球 *7	賈修 ジャッシュ	Lv 99	3CA77352 1456E788
		技能設定數	3CA77016 1456E7A2
		技能全部	1CA76F94 61DFB00C
			1CA76E84 61DFB00C
		契約期間	3CA772AE 1456E7$$
	博茲 ボッツ	Lv 99	3CA77353 1456E788
		技能設定數	3CA77017 1456E7A2
		技能全部	1CA76F98 61DFB00C
			1CA76E88 61DFB00C
		契約期間	3CA772AF 1456E7$$
	奇巴 キッパ	Lv 99	3CA77358 1456E788
		技能設定數	3CA7701C 1456E7A2
		技能全部	1CA76F9C 61DFB00C
			1CA76E8C 61DFB00C
		契約期間	3CA772B4 1456E7$$
	畢克斯 ビッグス	Lv 99	3CA77359 1456E788
		技能設定數	3CA7701D 1456E7A2
		技能全部	1CA76FA0 61DFB00C
			1CA76E90 61DFB00C
		契約期間	3CA772B5 1456E7$$
	安巴斯 アンバス	Lv 99	3CA77356 1456E788
		技能設定數	3CA7701A 1456E7A2
		技能全部	1CA76FA4 61DFB00C
			1CA76E94 61DFB00C
		契約期間	3CA772B2 1456E7$$
	格拉布 グラーブ	Lv 99	3CA77357 1456E788
		技能設定數	3CA7701B 1456E7A2
		技能全部	1CA76FA8 61DFB00C
			1CA76E98 61DFB00C
		契約期間	3CA772B3 1456E7$$
	朵拉姆 ドーラム	Lv 99	3CA7735C 1456E788
		技能設定數	3CA77020 1456E7A2
		技能全部	1CA76FAC 61DFB00C
			1CA76E9C 61DFB00C
		契約期間	3CA772B8 1456E7$$
	芭兒凱姐 バルゲルダ	Lv 99	3CA7735D 1456E788
		技能設定數	3CA77021 1456E7A2
		技能全部	1CA76FB0 61DFB00C
			1CA76EA0 61DFB00C
		契約期間	3CA772B9 1456E7$$
	拉維迪亞 ラウディア	Lv 99	3CA7735A 1456E788
		技能設定數	3CA7701E 1456E7A2
		技能全部	1CA76FB4 61DFB00C
			1CA76EA4 61DFB00C
		契約期間	3CA772B6 1456E7$$
	拉貝特 ラーベイト	Lv 99	3CA7735B 1456E788
		技能設定數	3CA7701F 1456E7A2
		技能全部	1CA76FB8 61DFB00C
			1CA76EA8 61DFB00C
		契約期間	3CA772B7 1456E7$$
	依斯肯 イスケン	Lv 99	3CA77360 1456E788
		技能設定數	3CA77024 1456E7A2
		技能全部	1CA76FBC 61DFB00C
			1CA76EAC 61DFB00C
		契約期間	3CA772BC 1456E7$$

水門球*7	伍羅耶 ヴーロヤ	Lv 99	3CA77361	1456E788
		技能設定數	3CA77025	1456E7A2
		技能全部	1CA76FC0	61DFB00C
			1CA76EB0	61DFB00C
		契約期間	3CA772BD	1456E7$$
	克勞兒康 クワルカン	Lv 99	3CA7735E	1456E788
		技能設定數	3CA77022	1456E7A2
		技能全部	1CA76FC4	61DFB00C
			1CA76EB4	61DFB00C
		契約期間	3CA772BA	1456E7$$
	帝姆 ディム	Lv 99	3CA7735F	1456E788
		技能設定數	3CA77023	1456E7A2
		技能全部	1CA76FC8	61DFB00C
			1CA76EB8	61DFB00C
		契約期間	3CA772BB	1456E7$$
	尼薩特 ニザールド	Lv 99	3CA77364	1456E788
		技能設定數	3CA77328	1456E7A2
		技能全部	1CA76FCC	61DFB00C
			1CA76EBC	61DFB00C
		契約期間	3CA772C0	1456E7$$
	艾卡 エイガー	Lv 99	3CA77365	1456E788
		技能設定數	3CA77329	1456E7A2
		技能全部	1CA76FD0	61DFB00C
			1CA76EC0	61DFB00C
		契約期間	3CA772C1	1456E7$$
	布拉帕 ブラッパ	Lv 99	3CA77362	1456E788
		技能設定數	3CA77326	1456E7A2
		技能全部	1CA76FD4	61DFB00C
			1CA76EC4	61DFB00C
		契約期間	3CA772BE	1456E7$$
	貝利克 ベリック	Lv 99	3CA77363	1456E788
		技能設定數	3CA77327	1456E7A2
		技能全部	1CA76FD8	61DFB00C
			1CA76EC8	61DFB00C
		契約期間	3CA772BF	1456E7$$
	悠妲 ユーダ	Lv 99	3CA77368	1456E788
		技能設定數	3CA7732C	1456E7A2
		技能全部	1CA76FDC	61DFB00C
			1CA76ECC	61DFB00C
		契約期間	3CA772C4	1456E7$$
	拉卡姆 ラッカム	Lv 99	3CA77369	1456E788
		技能設定數	3CA7732D	1456E7A2
		技能全部	1CA76FE0	61DFB00C
			1CA76ED0	61DFB00C
		契約期間	3CA772C5	1456E7$$
	魯姆尼克 ルムニク	Lv 99	3CA77366	1456E788
		技能設定數	3CA7732A	1456E7A2
		技能全部	1CA76FE4	61DFB00C
			1CA76ED4	61DFB00C
		契約期間	3CA772C2	1456E7$$
	巴西克・隆索 バシク=ロンゾ	Lv 99	3CA77367	1456E788
		技能設定數	3CA7732B	1456E7A2
		技能全部	1CA76FE8	61DFB00C
			1CA76ED8	61DFB00C
		契約期間	3CA772C3	1456E7$$
水門球*7	阿爾傑・隆索 アルゲ=ロンゾ	Lv 99	3CA7736C	1456E788
		技能設定數	3CA77330	1456E7A2
		技能全部	1CA76FEC	61DFB00C
			1CA76EDC	61DFB00C
		契約期間	3CA772C8	1456E7$$
	卡茲納・隆索 ガズナ=ロンゾ	Lv 99	3CA7736D	1456E788
		技能設定數	3CA77331	1456E7A2
		技能全部	1CA76FF0	61DFB00C
			1CA76EE0	61DFB00C
		契約期間	3CA772C9	1456E7$$
	努貝依・隆索 ヌペイ=ロンゾ	Lv 99	3CA7736A	1456E788
		技能設定數	3CA7732E	1456E7A2
		技能全部	1CA76FF4	61DFB00C
			1CA76EE4	61DFB00C
		契約期間	3CA772C6	1456E7$$
	依嘉・隆索 イルカ=ロンゾ	Lv 99	3CA7736B	1456E788
		技能設定數	3CA7732F	1456E7A2
		技能全部	1CA76FF8	61DFB00C
			1CA76EE8	61DFB00C
		契約期間	3CA772C7	1456E7$$
	薩姆吉・隆索 ザムシ=ロンゾ	Lv 99	3CA77370	1456E788
		技能設定數	3CA77334	1456E7A2
		技能全部	1CA76FFC	61DFB00C
			1CA76EEC	61DFB00C
		契約期間	3CA772CC	1456E7$$
	基拉・庫特 ギエラ=グアド	Lv 99	3CA77371	1456E788
		技能設定數	3CA77335	1456E7A2
		技能全部	1CA76F00	61DFB00C
			1CA76EF0	61DFB00C
		契約期間	3CA772CD	1456E7$$
	沙吉・庫特 ザジ=グアド	Lv 99	3CA7736E	1456E788
		技能設定數	3CA77332	1456E7A2
		技能全部	1CA76F04	61DFB00C
			1CA76EF4	61DFB00C
		契約期間	3CA772CA	1456E7$$
	納巴拉・庫特 ナバラ=グアド	Lv 99	3CA7736F	1456E788
		技能設定數	3CA77333	1456E7A2
		技能全部	1CA76F08	61DFB00C
			1CA76EF8	61DFB00C
		契約期間	3CA772CB	1456E7$$
	歐蒂・庫特 オーデ=グアド	Lv 99	3CA77374	1456E788
		技能設定數	3CA77338	1456E7A2
		技能全部	1CA76F0C	61DFB00C
			1CA76EFC	61DFB00C
		契約期間	3CA772D0	1456E7$$
	潘・庫特 バ=グアド	Lv 99	3CA77375	1456E788
		技能設定數	3CA77339	1456E7A2
		技能全部	1CA76F10	61DFB00C
			1CA76E00	61DFB00C
		契約期間	3CA772D1	1456E7$$
	諾依・庫特 ノイ=グアド	Lv 99	3CA77372	1456E788
		技能設定數	3CA77336	1456E7A2
		技能全部	1CA76F14	61DFB00C
			1CA76E04	61DFB00C
		契約期間	3CA772CE	1456E7$$

分類	角色	項目	密碼
水門球 *7	林 リン	Lv 99	3CA77373 1456E788
		技能設定數	3CA77337 1456E7A2
		技能全部	1CA76F18 61DFB00C
			1CA76E08 61DFB00C
		契約期間	3CA772CF 1456E7$$
	達茲 タツ	Lv 99	3CA77378 1456E788
		技能設定數	3CA7733C 1456E7A2
		技能全部	1CA76F1C 61DFB00C
			1CA76E0C 61DFB00C
		契約期間	3CA772D4 1456E7$$
	奇尤 キョウ	Lv 99	3CA77379 1456E788
		技能設定數	3CA7733D 1456E7A2
		技能全部	1CA76F20 61DFB00C
			1CA76E10 61DFB00C
		契約期間	3CA772D5 1456E7$$
	秀 シュウ	Lv 99	3CA77376 1456E788
		技能設定數	3CA7733A 1456E7A2
		技能全部	1CA76F24 61DFB00C
			1CA76E14 61DFB00C
		契約期間	3CA772D2 1456E7$$
	尼達 ニーダ	Lv 99	3CA77377 1456E788
		技能設定數	3CA7733B 1456E7A2
		技能全部	1CA76E28 61DFB00C
			1CA76E18 61DFB00C
		契約期間	3CA772D3 1456E7$$
	畢克森 ビクスン	Lv 99	3CA7737C 1456E788
		技能設定數	3CA77340 1456E7A2
		技能全部	1CA76E2C 61DFB00C
			1CA76E1C 61DFB00C
		契約期間	3CA772D8 1456E7$$
	維吉 ウェッジ	Lv 99	3CA7737D 1456E788
		技能設定數	3CA77341 1456E7A2
		技能全部	1CA76E30 61DFB00C
			1CA76E20 61DFB00C
		契約期間	3CA772D9 1456E7$$
	洛普 ロップ	Lv 99	3CA7737A 1456E788
		技能設定數	3CA7733E 1456E7A2
		技能全部	1CA76E34 61DFB00C
			1CA76E24 61DFB00C
		契約期間	3CA772D6 1456E7$$
	莉娜 リーナ	Lv 99	3CA7737B 1456E788
		技能設定數	3CA7733F 1456E7A2
		技能全部	1CA76E38 61DFB00C
			1CA77128 61DFB00C
		契約期間	3CA772D7 1456E7$$
	梅普 メップ	Lv 99	3CA77380 1456E788
		技能設定數	3CA77344 1456E7A2
		技能全部	1CA76E3C 61DFB00C
			1CA7712C 61DFB00C
		契約期間	3CA772DC 1456E7$$
	薩利茲 ザリッツ	Lv 99	3CA77381 1456E788
		技能設定數	3CA77345 1456E7A2
		技能全部	1CA76E40 61DFB00C
			1CA77130 61DFB00C
		契約期間	3CA772D0 1456E7$$
水門球 *7	妮妲 ネーダ	Lv 99	3CA7737E 1456E788
		技能設定數	3CA77342 1456E7A2
		技能全部	1CA76E44 61DFB00C
			1CA77134 61DFB00C
		契約期間	3CA772DA 1456E7$$
	迪倫 デューレン	Lv 99	3CA7737F 1456E788
		技能設定數	3CA77343 1456E7A2
		技能全部	1CA76E48 61DFB00C
			1CA77138 61DFB00C
		契約期間	3CA772DB 1456E7$$
	夏馬爾 ジュマル	Lv 99	3CA77384 1456E788
		技能設定數	3CA77348 1456E7A2
		技能全部	1CA76E4C 61DFB00C
			1CA7713C 61DFB00C
		契約期間	3CA772E0 1456E7$$
	史潘妲 スパンダ	Lv 99	3CA77385 1456E788
		技能設定數	3CA77349 1456E7A2
		技能全部	1CA76E50 61DFB00C
			1CA77140 61DFB00C
		契約期間	3CA772E1 1456E7$$
	碧兒裘 ビルーチャ	Lv 99	3CA77382 1456E788
		技能設定數	3CA77346 1456E7A2
		技能全部	1CA76E54 61DFB00C
			1CA77144 61DFB00C
		契約期間	3CA772DE 1456E7$$
	夏咪 シャーミ	Lv 99	3CA77383 1456E788
		技能設定數	3CA77347 1456E7A2
		技能全部	1CA76E58 61DFB00C
			1CA77148 61DFB00C
		契約期間	3CA772DF 1456E7$$
	瑟普·隆索 ゼブ=ロンゾ	Lv 99	3CA77388 1456E788
		技能設定數	3CA7734C 1456E7A2
		技能全部	1CA76E5C 61DFB00C
			1CA7714C 61DFB00C
		契約期間	3CA772E4 1456E7$$
	悠瑪·庫特 ユマ=グアド	Lv 99	3CA77389 1456E788
		技能設定數	3CA7734D 1456E7A2
		技能全部	1CA76E60 61DFB00C
			1CA77150 61DFB00C
		契約期間	3CA772E5 1456E7$$
	裘莉 キュリ	Lv 99	3CA77386 1456E788
		技能設定數	3CA7734A 1456E7A2
		技能全部	1CA76E64 61DFB00C
			1CA77154 61DFB00C
		契約期間	3CA772E2 1456E7$$
	阿尼基 アニキ	Lv 99	3CA77387 1456E788
		技能設定數	3CA7734B 1456E7A2
		技能全部	1CA76E68 61DFB00C
			1CA77158 61DFB00C
		契約期間	3CA772E3 1456E7$$
	米菲雷 ミフューレ	Lv 99	3CA7738C 1456E788
		技能設定數	3CA77350 1456E7A2
		技能全部	1CA76E6C 61DFB00C
			1CA7715C 61DFB00C
		契約期間	3CA772E8 1456E7$$

分類		項目	密碼	
水門球 *7	蜜兒ミユウ	Lv 99	3CA7738D	1456E788
		技能設定數	3CA77351	1456E7A2
		技能全部	1CA76E70	61DFB00C
			1CA77160	61DFB00C
		契約期間	3CA772E9	1456E7$$
	比塞特光環隊員 %%:選手表		3CA773C2	1456E7%%
			3CA773C3	1456E7%%
			3CA773C8	1456E7%%
			3CA773C9	1456E7%%
			3CA773C6	1456E7%%
			3CA773C7	1456E7%%
迷你遊戲 *8	按[L1]鈕 雷平原 落雷閃避次數變更	*9	0CA801C6	1456E7A1
			4CA76198	1456E7&&
	按[L2]鈕 馬卡拉尼森林 蝴蝶捕捉數 6	*10	0CA801C6	1456E7A6
			3C308DF2	1456E7A3
			0CA801C6	1456E7A6
			3C2D9752	1456E7A3
	納吉平原	按[R1]鈕 時間不會增加 *11	0CA801C6	1456E7A7
			4C2B3B68	1456E7A5
		按[L1]+[L2]鈕 路行鳥賽跑 汽球 99 個 鳥 0 次	0CA801C6	1456E7A2
			3C2B3B87	1456E788
			0CA801C6	1456E7A2
			3C2B3B8D	1456E7A5
	雷米亞姆寺院	按[R2]鈕 球接觸次數 0 寶箱取得數 5	0CA801C6	1456E79D
			3C300A2A	1456E7A5
			0CA801C6	1456E79D
			3C300A2B	1456E7A2
所有重要物品		*12	1CA8A124	61DFB00C
			1CA8A028	144FB00C
除錯場景選擇		*13	0CA801C6	1456E6A5
			4CA75098	1456Emmm

*6 yy.##:參考裝備品表
gggg=E7A5(無),E7A6(堤達),E7A7(優娜),
E7A8(亞隆),E7A1(奇馬利),E7A2(瓦卡),
E7A3(露露),E7A4(莉克),E79D(西摩亞),
D759~D7D8(怪獸圖形)
2759~27D8(裝備品圖形)
ZZ:參考技能表
要使用裝備物品表的時候,請在第 177~180 個項目
沒有任何物品的狀態下使用.
即使使用了裝備物品的「種類」密碼,會變化的
也只有裝備物品的名稱而已.
「裝備圖形」密碼會隨著輸入的數值不同,而出現
遊戲當機的情形.
還有部分的技能即使輸入也不會有效果.

*7 $$=A5(00),88(99),OC(無期限)
「全部技能」將會變成擁有全部技能的狀態,雖然
可以進行裝備,但是根據角色不同,有些技能即使
裝備之後也不會有效果.

*8 除了在迷你遊戲中以外,請不要按下按鈕.
遊戲會有當機的危險.

*9 &&=A2(5 次),9F(10 次),B1(20 次),D7(50 次),
81(100 次),33(150 次),DD(200 次)
光是輸入密碼是不會有效果出現的.必須先到雷平
原去一趟,並且成功閃避落雷一次.

*10 當迷你遊戲開始之後,只要在按下按鈕的狀態下捕
捉到一隻青色蝴蝶,在寶箱出現地點就會出現寶箱.

*11 所有訓練共通.

*12 即使輸入密碼使物品出現,實際上有些東西也不會
出現效果(如阿爾貝特語辭典,花之冠等等).

*13mmm:參考除錯表
在遊戲啟動時按住 SELECT 鈕不放,等到切換至除錯
模式時再放開.

●技能表

ZZ	技能名稱	ZZ	技能名稱	ZZ	技能名稱	ZZ	技能名稱	ZZ	技能名稱
25	見破る	72	オートプロテス	8C	アスピル剣	A6	さきがけ	C0	水半減
59	完全スロウ防御	73	オートヘイスト	8D	MP+20%	A7	先制	C1	水無効
5A	スロウ防御	74	オートリジェネ	8E	MP+30%	A8	カウンター	C2	水吸収
5B	完全混乱防御	75	完全バーサク防御	8F	ほかく	A9	歩くとMP回復	C3	雷攻撃
5C	混乱防御	76	バーサク防御	90	なし	AA	エンカウントなし	C4	雷半減
5D	完全暗闇防御	77	完全カーズ防御	91	HP+20%	AB	炎攻撃	C5	炎無効
5E	暗闇防御	78	カーズ防御	92	HP+30%	AC	炎半減	C6	炎吸収
5F	スロウ攻撃改	79	物理防御+10%	93	MP+5%	AD	MP限界突破	C7	氷攻撃
60	スロウ攻撃	7A	物理防御+20%	94	MP+10%	AE	ダメージ限界突破	C8	氷半減
61	完全沈黙攻撃	7B	魔法防御+3%	95	魔法防御+10%	AF	ギル2倍	C9	完全毒防御
62	沈黙防御	7C	魔法防御+5%	96	魔法防御+20%	B0	歩くとHP回復	CA	毒防御
63	暗闇攻撃改	7D	魔法攻撃+10%	97	HP+5%	B1	APなし	CB	睡眠攻撃改
64	暗闇攻撃	7E	魔法攻撃+20%	98	HP+10%	B2	レアアイテム入手	CC	睡眠攻撃
65	完全睡眠防御	7F	物理防御+3%	99	MP消費1/2	B3	レアアイテムのみ	CD	完全石化防御
66	睡眠防御	80	物理防御+5%	9A	MP消費1	B4	HP限界突破	CE	石化防御
67	沈黙攻撃改	81	物理攻撃+10%	9B	ダブルドライブ	B5	ピンチにドライブ	CF	毒攻撃改
68	沈黙攻撃	82	物理攻撃+20%	9C	トリプルドライブ	B6	ドライブをAPに	D0	毒攻撃
69	ピンチにリジェネ	83	魔法攻撃+3%	9D	オートポーション	B7	AP2倍	D1	完全ゾンビ防御
6A	ピンチにリフレク	84	魔法攻撃+5%	9E	オートST回復薬	B8	AP3倍	D2	ゾンビ防御
6B	ピンチにバウォタ	85	ピンチにバサンダ	9F	オートフェニックス	B9	水無効	D3	石化攻撃改
6C	ピンチにバコルド	86	ピンチにバファイ	A0	貫通	BA	水吸収	D4	石化攻撃
6D	オートリフレク	87	物理攻撃+3%	A1	回避カウンター	BB	即死攻撃改	D5	完全即死防御
6E	ピンチにシェル	88	物理攻撃+5%	A2	魔法カウンター	BC	即死攻撃	D6	即死防御
6F	ピンチにプロテス	89	暗黒剣	A3	魔法ブースター	BD	雷無効	D7	ゾンビ攻撃改
70	ピンチにヘイスト	8A	魔力剣	A4	薬の知識	BE	雷吸収	D8	ゾンビ攻撃
71	オートシェル	8B	ドレイン剣	A5	空欄	BF	水攻撃		

●装備品表(堤達)

##	yy	装備品名称	##	yy	装備品名称	##	yy	装備品名称	##	yy	装備品名称	##	yy	装備品名称
A5	19	アデプトシールド	A5	5C	ゴーレムシールド	A5	7C	プラチナシールド	A5	9C	アストラルソード	A5	BC	ラズマタズ
A5	1A	テトラシールド	A5	5D	ロングソード	A5	7D	ムーンシールド	A5	9D	エンド·オブ·ハート	A5	BD	サイドワインダー
A5	1B	ミスリルシールド	A5	5E	ロングソード	A5	7E	リジェネシールド	A5	9E	ライオンハート	A5	BE	ナイトメア
A5	1C	ゴールドシールド	A5	5F	エンドレスロード	A5	7F	ヘイストシールド	A5	9F	デュランダル	A5	BF	メイジマッシャー
A5	1D	バウォタシールド	A5	60	源氏の盾	A5	80	リフレクシールド	A5	A0	アスカロン	A5	C0	サンダウナー
A5	1E	バファイシールド	A5	61	ファイターソード	A5	81	メディックシールド	A5	A1	エクスカリバー	A5	C1	ヴィジランティ
A5	1F	バサンダシールド	A5	62	スラッシャー	A5	82	バリアシールド	A5	A2	ラグナロク	A5	C2	ダンスマカブル
A5	20	バコルドシールド	A5	63	ロングソード	A5	83	スターシールド	A5	A3	バルムング	A5	C3	ラルガメンテ
A5	21	ファイアシールド	A5	64	ロングソード	A5	84	マーチシールド	A5	A4	レーヴァティン	A5	C4	グレイブストーン
A5	22	ブリザドシールド	A5	65	ソルジャーセイバー	A5	85	レインボーシールド	A5	A5	アルテマウェポン	A5	C5	プリズムエッジ
A5	23	サンダーシールド	A5	66	ルーンエッジ	A5	86	シャインシールド	A5	A6	フラタニティ	A5	C6	ミラージュソード
A5	24	ウォータシールド	A5	67	エンチャントソード	A5	87	フェアリーシールド	A5	A7	ブリーダーソード	A5	C7	ライフセイバー
A5	25	ポイズンシールド	A5	68	フェンサーエッジ	A5	88	チキンシールド	A5	A8	クリスタルソード	A5	C8	ソニックブレイド
A5	26	スリプルシールド	A5	69	リカバーシールド	A5	89	スロウシールド	A5	A9	ソード	A5	C9	バリアブルソード
A5	27	サイレスシールド	A5	6A	メンタルシールド	A5	8A	デスシールド	A5	AA	ソード	A5	CA	フォースセイバー
A5	28	ブラインシールド	A5	6B	リボーンシールド	A5	8B	ゾンビシールド	A5	AB	ソード	A5	CB	バロックソード
A5	29	シールド	A5	6C	キュアシールド	A5	8C	ブレイクシールド	A5	AC	ソード	A5	CC	ソーサルセイバー
A5	2D	メタルシールド	A5	6D	トレジャーシールド	A5	8D	アクアシールド	A5	AD	トライエッジ	A5	CD	フレイムタン
A5	2E	パールシールド	A5	6E	ホープシールド	A5	8E	カーズシールド	A5	AE	ヘルタースケルター	A5	CE	アイスブランド
A5	2F	マジカルシールド	A5	6F	アサルトシールド	A5	8F	コンフュシールド	A5	AF	ヴェンデッタ	A5	CF	ライトブレイド
A5	30	トラベラーシールド	A5	70	ファントムシールド	A5	90	バーサクシールド	A5	B0	アヴェンジャー	A5	D0	アクアセイバー
A5	31	オニキスシールド	A5	71	ルビーシールド	A5	91	セーフシールド	A5	B1	ルーンマスター	A5	D1	ララバイソード
A5	32	ソーサルシールド	A5	72	ダイナストシールド	A5	92	フレイムシールド	A5	B2	アナテマソード	A5	D2	ミュートセイバー
A5	33	ファイターシールド	A5	73	マギステルシールド	A5	93	アイスシールド	A5	B3	アークエッジ	A5	D3	トワイライトサン
A5	34	グローシールド	A5	74	コレクターシールド	A5	94	ライトシールド	A5	B4	ギルベンチャー	A5	D4	シーカーソード
A5	35	エメラルドシールド	A5	75	リバースガード	A5	95	サファイアシールド	A5	B5	アポカリプス	A5	D5	デスブリンガー
A5	36	ソルジャーシールド	A5	76	リバースシールド	A5	96	ナイトシールド	A5	B6	ソード	A5	D6	リタルダンド
A5	37	メイジシールド	A5	77	パラディンシールド	A5	97	ウィザードシールド	A5	B7	ソード	A5	D7	ブレイクブレイド
A5	38	シルバーシールド	A5	78	ダイヤシールド	A5	98	エレメントシールド	A5	B8	ブレイドマスター	A5	D8	ポイズンソード
A5	59	エンブレム	A5	79	シェルシールド	A5	99	アンビシャス	A5	B9	ナイトブレイド			
A5	5A	クリスタルの盾	A5	7A	プロテスシールド	A5	9A	フルンティング	A5	BA	ウィザードブレイド			
A5	5B	イージス盾	A5	7B	バックラー	A5	9B	ソード	A5	BB	ダブルエッジ			

●装備品表(優娜)

##	yy	装備品名称	##	yy	装備品名称	##	yy	装備品名称	##	yy	装備品名称	##	yy	装備品名称
A6	19	達人の指輪	A6	5C	めぐみの指輪	A6	7C	白金の指輪	A6	9C	アストラルロッド	A6	BC	いまわしき杖
A6	1A	四大の指輪	A6	5D	ロッド	A6	7D	月の指輪	A6	9D	ローゼンクロイツ	A6	BD	あやかしの杖
A6	1B	精銀の指輪	A6	5E	ロッド	A6	7E	活力の指輪	A6	9E	ニムバスロッド	A6	BE	いばらの杖
A6	1C	金の指輪	A6	5F	ソロモンの指輪	A6	7F	加速の指輪	A6	9F	ワンダーウィング	A6	BF	しじまの杖
A6	1D	炎の指輪	A6	60	神秘の指輪	A6	80	魔鏡の指輪	A6	A0	ウィングワンド	A6	C0	ぬばたまの杖
A6	1E	氷の指輪	A6	61	ビートロッド	A6	81	投薬の指輪	A6	A1	アブラクサス	A6	C1	コンダクター
A6	1F	雷の指輪	A6	62	スパイクロッド	A6	82	三護の指輪	A6	A2	ヘヴンズアクシズ	A6	C2	さばきの杖
A6	20	水の指輪	A6	63	ロッド	A6	83	星の指輪	A6	A3	ジャッジメント	A6	C3	まろびの杖
A6	21	炎神の指輪	A6	64	ロッド	A6	84	進軍の指輪	A6	A4	セラフィムロッド	A6	C4	いましめの杖
A6	22	氷神の指輪	A6	65	フルメタルロッド	A6	85	虹の指輪	A6	A5	ニルヴァーナ	A6	C5	プリズムロッド
A6	23	雷神の指輪	A6	66	ルーンロッド	A6	86	光の指輪	A6	A6	スピア	A6	C6	ミラージュロッド
A6	24	水神の指輪	A6	67	エンチャントロッド	A6	87	妖精の指輪	A6	A7	導きの杖	A6	C7	いやしの杖
A6	25	清き指輪	A6	68	ストライクロッド	A6	88	気楽な指輪	A6	A8	アークアルカナ	A6	C8	ウィンドロッド
A6	26	めざめの指輪	A6	69	回復の指輪	A6	89	はやての指輪	A6	A9	スピア	A6	C9	アデプトスタッフ
A6	27	こだまの指輪	A6	6A	精神の指輪	A6	8A	異界の指輪	A6	AA	スピア	A6	CA	フォースロッド
A6	28	あかつきの指輪	A6	6B	再生の指輪	A6	8B	かばねの指輪	A6	AB	スピア	A6	CB	グローワンド
A6	29	秘石の指輪	A6	6C	秘薬の指輪	A6	8C	安らぎの指輪	A6	AC	スピア	A6	CC	ソーサルロッド
A6	2D	くろがねの指輪	A6	6D	宝の指輪	A6	8D	清流の指輪	A6	AD	トライロッド	A6	CD	炎のロッド
A6	2E	真珠の指輪	A6	6E	希望の指輪	A6	8E	聖なる指輪	A6	AE	バッドメサイア	A6	CE	氷のロッド
A6	2F	幻術の指輪	A6	6F	突撃の指輪	A6	8F	まどわざる指輪	A6	AF	ネメシスロッド	A6	CF	雷のロッド
A6	30	旅人の指輪	A6	70	妖魔の指輪	A6	90	静かなる指輪	A6	B0	ディフェンダー	A6	D0	水のロッド
A6	31	めのうの指輪	A6	71	紅玉の指輪	A6	91	守護の指輪	A6	B1	光の杖	A6	D1	ララバイロッド
A6	32	妖術の指輪	A6	72	不屈の指輪	A6	92	烈火の指輪	A6	B2	フェアリーテイル	A6	D2	サイレントロッド
A6	33	力の指輪	A6	73	導師の指輪	A6	93	極光の指輪	A6	B3	マギステルロッド	A6	D3	ダークネスロッド
A6	34	栄光の指輪	A6	74	探求の指輪	A6	94	天雷の指輪	A6	B4	まほろばの杖	A6	D4	ワイズロッド
A6	35	緑柱の指輪	A6	75	救いの指輪	A6	95	青玉の指輪	A6	B5	ケイオスロッド	A6	D5	ネクロスタッフ
A6	36	体力の指輪	A6	76	助けの指輪	A6	96	守りの指輪	A6	B6	スピア	A6	D6	ラグスタッフ
A6	37	魔術の指輪	A6	77	禁呪の指輪	A6	97	魔導士の指輪	A6	B7	スピア	A6	D7	ブレイクロッド
A6	38	銀の指輪	A6	78	金剛の指輪	A6	98	属性の指輪	A6	B8	力の杖	A6	D8	ベラドンナワンド
A6	59	神話の指輪	A6	79	破邪の指輪	A6	99	ワンダーワンド	A6	B9	武僧の杖			
A6	5A	ソフィアの指輪	A6	7A	防護の指輪	A6	9A	セイブ·ザ·クィーン	A6	BA	魔導士の杖			
A6	5B	イージスの指輪	A6	7B	指輪	A6	9B	スピア	A6	BB	ツインロッド			

●装備品表(亞隆)

##	yy	装備品名稱	##	yy	装備品名稱	##	yy	装備品名稱	##	yy	装備品名稱	##	yy	装備品名稱
A7	19	達人の腕輪	A7	5C	八咫	A7	7C	白金の腕輪	A7	9C	村雨	A7	BC	シヲマネキ
A7	1A	四大の腕輪	A7	5D	なまくら刀	A7	7D	月の腕輪	A7	9D	源氏の刀	A7	BD	毒牙の太刀
A7	1B	精銀の腕輪	A7	5E	なまくら刀	A7	7E	活力の腕輪	A7	9E	龍殺し	A7	BE	春眠の太刀
A7	1C	金の腕輪	A7	5F	盾無	A7	7F	加速の腕輪	A7	9F	花鳥風月	A7	BF	音切の太刀
A7	1D	炎散の腕輪	A7	60	源氏の腕輪	A7	80	魔鏡の腕輪	A7	A0	雪月花	A7	C0	無明の太刀
A7	1E	氷散の腕輪	A7	61	野太刀	A7	81	投薬の腕輪	A7	A1	天の叢雲	A7	C1	進撃の太刀
A7	1F	雷散の腕輪	A7	62	太刀	A7	82	三護の腕輪	A7	A2	村正	A7	C2	一撃の太刀
A7	20	水散の腕輪	A7	63	なまくら刀	A7	83	星の腕輪	A7	A3	破軍星	A7	C3	後先の太刀
A7	21	炎熱の腕輪	A7	64	なまくら刀	A7	84	進軍の腕輪	A7	A4	乱世の太刀	A7	C4	不動の太刀
A7	22	寒風の腕輪	A7	65	武人の太刀	A7	85	虹の腕輪	A7	A5	正宗	A7	C5	魔鏡剣
A7	23	電撃の腕輪	A7	66	幻術刀	A7	86	光の腕輪	A7	A6	ロッド	A7	C6	魔王剣
A7	24	流水の腕輪	A7	67	呪法刀	A7	87	妖精の腕輪	A7	A7	封鬼の太刀	A7	C7	活人剣
A7	25	毒龍の腕輪	A7	68	戦太刀	A7	88	気楽な腕輪	A7	A8	風林火山	A7	C8	先陣の太刀
A7	26	睡龍の腕輪	A7	69	回復の腕輪	A7	89	高龍の腕輪	A7	A9	ロッド	A7	C9	不知火
A7	27	黙龍の腕輪	A7	6A	精神の腕輪	A7	8A	冥龍の腕輪	A7	AA	ロッド	A7	CA	バサラの太刀
A7	28	暗龍の腕輪	A7	6B	再生の腕輪	A7	8B	死龍の腕輪	A7	AB	ロッド	A7	CB	陽炎
A7	29	秘石の腕輪	A7	6C	秘薬の腕輪	A7	8C	石龍の腕輪	A7	AC	ロッド	A7	CC	道者の太刀
A7	2D	くろがねの腕輪	A7	6D	宝の腕輪	A7	8D	水月の腕輪	A7	AD	菊一文字	A7	CD	炎天丸
A7	2E	真珠の腕輪	A7	6E	希望の腕輪	A7	8E	聖なる腕輪	A7	AE	風魔	A7	CE	氷雪丸
A7	2F	幻術の腕輪	A7	6F	突撃の腕輪	A7	8F	まどわざる腕輪	A7	AF	阿修羅	A7	CF	雷光丸
A7	30	旅人の腕輪	A7	70	妖魔の腕輪	A7	90	静かなる腕輪	A7	B0	虎徹	A7	D0	水月丸
A7	31	めのうの腕輪	A7	71	紅玉の腕輪	A7	91	守護の腕輪	A7	B1	真・魔人剣	A7	D1	夜来丸
A7	32	妖術の腕輪	A7	72	武王の腕輪	A7	92	炎天の腕輪	A7	B2	無念無想	A7	D2	ホトトギス
A7	33	力の腕輪	A7	73	導師の腕輪	A7	93	氷雪の腕輪	A7	B3	五輪剣	A7	D3	おぼろ月
A7	34	栄光の腕輪	A7	74	探求の腕輪	A7	94	雷光の腕輪	A7	B4	長者の太刀	A7	D4	明鏡の太刀
A7	35	緑柱の腕輪	A7	75	不滅	A7	95	青玉の腕輪	A7	B5	妖刀不二	A7	D5	十六桜
A7	36	武人の腕輪	A7	76	薬聖	A7	96	武士の腕輪	A7	B6	ロッド	A7	D6	影縛り
A7	37	魔術の腕輪	A7	77	不退転	A7	97	魔導士の腕輪	A7	B7	ロッド	A7	D7	さざれ石
A7	38	銀の腕輪	A7	78	金剛の腕輪	A7	98	魔性の腕輪	A7	B8	真・鬼人剣	A7	D8	百足丸
A7	59	龍神	A7	79	破邪の腕輪	A7	99	無名剣	A7	B9	鬼人剣			
A7	5A	むさぼりしもの	A7	7A	防護の腕輪	A7	9A	鬼殺し	A7	BA	魔人剣			
A7	5B	たゆまざるもの	A7	7B	腕輪	A7	9B	ロッド	A7	BB	雪桜			

●装備品表(奇馬利)

##	yy	装備品名稱	##	yy	装備品名稱	##	yy	装備品名稱	##	yy	装備品名稱	##	yy	装備品名稱
A8	19	達人の小手	A8	5C	アダマンタイト	A8	7C	白金の小手	A8	9C	アストラルスピア	A8	BC	カラミティスピア
A8	1A	四大の小手	A8	5D	スピア	A8	7D	月の小手	A8	9D	ハイウィンド	A8	BD	ベノムスパイク
A8	1B	精銀の小手	A8	5E	スピア	A8	7E	活力の小手	A8	9E	バーサーカー	A8	BE	ドリームスピア
A8	1C	金の小手	A8	5F	ガントレット	A8	7F	加速の小手	A8	9F	ホーン・オブ・ロンゾ	A8	BF	メイジハンター
A8	1D	炎の小手	A8	60	源氏の小手	A8	80	魔鏡の小手	A8	A0	チャリオット	A8	C0	ダークブリンガー
A8	1E	氷の小手	A8	61	ヘヴィスピア	A8	81	投薬の小手	A8	A1	グングニル	A8	C1	パイオニア
A8	1F	雷の小手	A8	62	ハープーン	A8	82	三護の小手	A8	A2	ブリューナグ	A8	C2	タナトスランサー
A8	20	水の小手	A8	63	スピア	A8	83	星の小手	A8	A3	ゲイボルグ	A8	C3	タランチュラ
A8	21	炎神の小手	A8	64	スピア	A8	84	進軍の小手	A8	A4	ビーナスゴスペル	A8	C4	ロックバスター
A8	22	氷神の小手	A8	65	フルメタルスピア	A8	85	虹の小手	A8	A5	ロンギヌス	A8	C5	プリズムスピア
A8	23	雷神の小手	A8	66	ルーンランス	A8	86	光の小手	A8	A6	なまくら刀	A8	C6	ミラージュランス
A8	24	水神の小手	A8	67	エンチャントランス	A8	87	妖精の小手	A8	A7	ニムロッドピアス	A8	C7	ヒーラースピア
A8	25	毒天の小手	A8	68	ストライクスピア	A8	88	気楽な小手	A8	A8	クァトロフォース	A8	C8	ソニックランス
A8	26	睡天の小手	A8	69	回復の小手	A8	89	高天の小手	A8	A9	なまくら刀	A8	C9	グローランサー
A8	27	黙天の小手	A8	6A	精神の小手	A8	8A	冥天の小手	A8	AA	なまくら刀	A8	CA	フォースランス
A8	28	暗天の小手	A8	6B	再生の小手	A8	8B	死天の小手	A8	AB	なまくら刀	A8	CB	ハルバート
A8	29	秘石の小手	A8	6C	秘薬の小手	A8	8C	石天の小手	A8	AC	なまくら刀	A8	CC	ソーサルランス
A8	2D	くろがねの小手	A8	6D	宝の小手	A8	8D	濁流の小手	A8	AD	トライデント	A8	CD	ヒートランス
A8	2E	真珠の小手	A8	6E	希望の小手	A8	8E	聖なる小手	A8	AE	バッドエピタフ	A8	CE	アイスランス
A8	2F	幻術の小手	A8	6F	突撃の小手	A8	8F	まどわざる小手	A8	AF	ドラグーンスピア	A8	CF	サンダースピア
A8	30	旅人の小手	A8	70	妖魔の小手	A8	90	静かなる小手	A8	B0	ツェベシュランス	A8	D0	フラッドランス
A8	31	めのうの小手	A8	71	紅玉の小手	A8	91	守護の小手	A8	B1	タイタニアン	A8	D1	スリープスピア
A8	32	妖術の小手	A8	72	武王の小手	A8	92	烈火の小手	A8	B2	アナテマランス	A8	D2	サイレントスピア
A8	33	武士の小手	A8	73	導師の小手	A8	93	極光の小手	A8	B3	シャーマニクス	A8	D3	ダスクランサー
A8	34	栄光の小手	A8	74	探求の小手	A8	94	天雷の小手	A8	B4	エクスプローラー	A8	D4	スティンガー
A8	35	緑柱の小手	A8	75	オリハルコン	A8	95	青玉の小手	A8	B5	ケイオスランス	A8	D5	マタドールスピア
A8	36	武人の小手	A8	76	エスコートガード	A8	96	武士の小手	A8	B6	なまくら刀	A8	D6	スパイダースピア
A8	37	魔術の小手	A8	77	ロンゾの小手	A8	97	魔導士の小手	A8	B7	なまくら刀	A8	D7	ブレイクランス
A8	38	銀の小手	A8	78	金剛の小手	A8	98	魔性の小手	A8	B8	ジャイアントスピア	A8	D8	スネークヘッド
A8	59	シャーマンブレス	A8	79	破邪の小手	A8	99	ランツェレイター	A8	B9	ナイトランサー			
A8	5A	クリスタルの小手	A8	7A	防護の小手	A8	9A	ランス・オブ・カイン	A8	BA	ウィザードランス			
A8	5B	イージスの小手	A8	7B	小手	A8	9B	なまくら刀	A8	BB	ツインランサー			

●装備品表(瓦卡)

##	yy	装備品名稱	##	yy	装備品名稱	##	yy	装備品名稱	##	yy	装備品名稱	##	yy	装備品名稱
A1	19	ショックガード	A1	5C	ガーディアン	A1	7C	ディフェンスサポート	A1	9C	ハイパーエナジー	A1	BC	ダブルペナルティ
A1	1A	マルチガード	A1	5D	オフィシャルボール	A1	7D	ピンチガード	A1	9D	チャンスメイカー	A1	BD	バイレーション
A1	1B	ミスリルガード	A1	5E	オフィシャルボール	A1	7E	ハーフタイム	A1	9E	チャンスゲッター	A1	BE	ドリームメーカー
A1	1C	ゴールドガード	A1	5F	ネバーギブアップ	A1	7F	スピードキング	A1	9F	トリプルスコア	A1	BF	サイレントショック
A1	1D	エスケープ·ブルー	A1	60	スーパーキーパー	A1	80	リフレクサポート	A1	A0	ダブルスコア	A1	C0	ダークキング
A1	1E	エスケープ·レッド	A1	61	パワーボール	A1	81	メディカルサポート	A1	A1	グランドスラム	A1	C1	ファーストブレイク
A1	1F	エスケープ·イエロー	A1	62	スラッガー	A1	82	ハットトリック	A1	A2	ワンサイドゲーム	A1	C2	レッドカード
A1	20	エスケープ·ホワイト	A1	63	オフィシャルボール	A1	83	ピンチサポート	A1	A3	クラッチショット	A1	C3	タイムアウト
A1	21	レッドサポート	A1	64	オフィシャルボール	A1	84	ダブルサポート	A1	A4	リミットブレイカー	A1	C4	デッドロック
A1	22	ホワイトサポート	A1	65	ザ·ストライカー	A1	85	ピンチマスター	A1	A5	ワールドチャンピオン	A1	C5	オールリターナー
A1	23	イエローサポート	A1	66	ルーンボール	A1	86	クライマックス	A1	A6	クロー	A1	C6	マジカルパッション
A1	24	ブルーサポート	A1	67	マジカルボール	A1	87	トリプルフォール	A1	A7	ノーゲーム	A1	C7	ドラッグキング
A1	25	ポイズンウォール	A1	68	ハイパーボール	A1	88	オフシーズン	A1	A8	マスター4TH	A1	C8	ポールポジション
A1	26	スリープウォール	A1	69	ウォーキングH	A1	89	スロウウォール	A1	A9	クロー	A1	C9	マルチタレント
A1	27	サイレスウォール	A1	6A	ウォーキングM	A1	8A	デスウォール	A1	AA	クロー	A1	CA	スタンドプレイ
A1	28	ブラインウォール	A1	6B	メンバーサポート	A1	8B	ゾンビウォール	A1	AB	クロー	A1	CB	スイッチヒッター
A1	29	プロテクター	A1	6C	ライフサポート	A1	8C	ストーンウォール	A1	AC	クロー	A1	CC	トリックスター
A1	2D	メタルガード	A1	6D	グッドチョイス	A1	8D	アクアウォール	A1	AD	トライ·カラーズ	A1	CD	ファイアーボンバー
A1	2E	パールガード	A1	6E	ワンダーフォーゲル	A1	8E	カーズウォール	A1	AE	トリプルペナルティ	A1	CE	コールドボンバー
A1	2F	マジカルガード	A1	6F	トリプルサポート	A1	8F	コンフュウォール	A1	AF	クロスカウンター	A1	CF	サンダーボンバー
A1	30	トラベラーガード	A1	70	エレメントキーパー	A1	90	バーサクウォール	A1	B0	リターンマッチ	A1	D0	ウォーターボンバー
A1	31	オニキスガード	A1	71	マジックウォール	A1	91	ローリスク	A1	B1	ハードマジシャン	A1	D1	ドリームプレイ
A1	32	ソーサルガード	A1	72	パワフルエース	A1	92	フレイムウォール	A1	B2	オーバー·ザ·トップ	A1	D2	サウンドキラー
A1	33	ファイターガード	A1	73	マジカルエース	A1	93	アイスウォール	A1	B3	スーパーエナジー	A1	D3	ダークパワー
A1	34	グローガード	A1	74	ベストチョイス	A1	94	ライトウォール	A1	B4	トップギャランティ	A1	D4	リサーチャー
A1	35	エメラルドガード	A1	75	オートマチック	A1	95	マジックサポート	A1	B5	ペネルティマスター	A1	D5	イエローカード
A1	36	ソルジャーガード	A1	76	ライフガード	A1	96	パワーサポート	A1	B6	クロー	A1	D6	ロスタイム
A1	37	メイジガード	A1	77	マルチウォール	A1	97	エナジーサポート	A1	B7	クロー	A1	D7	ハードロック
A1	38	シルバーガード	A1	78	パワーウォール	A1	98	エレメントガード	A1	B8	ハードアタッカー	A1	D8	ベノムアタッカー
A1	59	ハイテンション	A1	79	シェルサポート	A1	99	ルーキースター	A1	B9	パワープレイヤー			
A1	5A	オールインワン	A1	7A	プロテスサポート	A1	9A	ブザービーター	A1	BA	テクニシャン			
A1	5B	グレート·フォー	A1	7B	リスト	A1	9B	クロー	A1	BB	ダブルヘッダー			

●装備品表(露露)

##	yy	装備品名稱	##	yy	装備品名稱	##	yy	装備品名稱	##	yy	装備品名稱	##	yy	装備品名稱
A2	19	アデプトリング	A2	5C	ゴージャスリング	A2	7C	プラチナリング	A2	9C	マジカル·サボテン	A2	BC	ケットシー&ヘル
A2	1A	テトラリング	A2	5D	モーグリ	A2	7D	ムーンリング	A2	9D	スペース·フォース	A2	BD	ケットシー&ベノム
A2	1B	ミスリルリング	A2	5E	モーグリ	A2	7E	リジェネリング	A2	9E	スペース·エナジー	A2	BE	ケットシー&ドリーム
A2	1C	ゴールドリング	A2	5F	ソウル·オブ·サマサ	A2	7F	ヘイストリング	A2	9F	サボテン·コメット	A2	BF	ケットシー&ミュート
A2	1D	バウォタリング	A2	60	ミネルバリング	A2	80	リフレクリング	A2	A0	サボテン·スター	A2	C0	ケットシー&ダーク
A2	1E	バファイリング	A2	61	アタック·モグ	A2	81	メディックリング	A2	A1	モーグリ魂	A2	C1	アラーム·サボテン
A2	1F	バサンダリング	A2	62	スティング·モグ	A2	82	バリアリング	A2	A2	スペース·ソウル	A2	C2	ケットシー&ネクロ
A2	20	バコルドリング	A2	63	モーグリ	A2	83	スターリング	A2	A3	スペース·マスター	A2	C3	ケットシー&クロック
A2	21	ファイアリング	A2	64	モーグリ	A2	84	マーチリング	A2	A4	スペース·キング	A2	C4	ケットシー&ストーン
A2	22	ブリザドリング	A2	65	ムンバ·ザ·ストライク	A2	85	レインボーリング	A2	A5	ナイト·オブ·タマネギ	A2	C5	サボテン·プリズム
A2	23	サンダーリング	A2	66	ルーン·モグ	A2	86	シャインリング	A2	A6	モーグリ	A2	C6	ブースト·サボテン
A2	24	ウォータリング	A2	67	マジカル·モグ	A2	87	フェアリーリング	A2	A7	キャッチ·モグ	A2	C7	レスキュー·モグ
A2	25	ポイズンリング	A2	68	バスター·モグ	A2	88	チキンリング	A2	A8	ムンバ·カルテット	A2	C8	スピード·サボテン
A2	26	スリプルリング	A2	69	リカバーリング	A2	89	スロウリング	A2	A9	モーグリ	A2	C9	フリーハンド·モグ
A2	27	サイレスリング	A2	6A	メンタルリング	A2	8A	デスリング	A2	AA	モーグリ	A2	CA	ムンバ·ザ·フォース
A2	28	ブラインリング	A2	6B	リボーンリング	A2	8B	ゾンビリング	A2	AB	モーグリ	A2	CB	バリアブル·モグ
A2	29	ガードリング	A2	6C	キュアリング	A2	8C	ブレイクリング	A2	AC	モーグリ	A2	CC	ムンバ·ザ·ソーサル
A2	2D	メタルリング	A2	6D	トレジャーリング	A2	8D	アクアリング	A2	AD	ムンバ·トリオ	A2	CD	ムンバ·ザ·ファイア
A2	2E	パールリング	A2	6E	ホープリング	A2	8E	ドクターリング	A2	AE	ケットシー&アバドン	A2	CE	ムンバ·ザ·ブリザド
A2	2F	マジカルリング	A2	6F	アサルトリング	A2	8F	プラチナリング	A2	AF	サボテン·リベンジ	A2	CF	ムンバ·ザ·サンダー
A2	30	トラベラーリング	A2	70	ファントムリング	A2	90	バーサクリング	A2	B0	サボテン·ストライク	A2	D0	ムンバ·ザ·ウォータ
A2	31	オニキスリング	A2	71	ルビーリング	A2	91	セーフリング	A2	B1	スペース·マジシャン	A2	D1	ケットシー&スリプル
A2	32	ソーサルリング	A2	72	クィーンリング	A2	92	フレイムリング	A2	B2	エナジー·モグ	A2	D2	ケットシー&サイレス
A2	33	ライフリング	A2	73	マギステルリング	A2	93	アイスリング	A2	B3	サボテン·メイジ	A2	D3	ケットシー&ブライン
A2	34	グローリング	A2	74	コレクターリング	A2	94	ライトリング	A2	B4	スペース·マネー	A2	D4	サーチ·サボテン
A2	35	エメラルドリング	A2	75	インペリアルリング	A2	95	サファイアリング	A2	B5	ケットシー&マスター	A2	D5	ケットシー&デス
A2	36	バイタルリング	A2	76	オートリング	A2	96	エナジーリング	A2	B6	モーグリ	A2	D6	ケットシー&スロウ
A2	37	メイジリング	A2	77	ブラックリボン	A2	97	ウィザードリング	A2	B7	モーグリ	A2	D7	ケットシー&ブレイク
A2	38	シルバーリング	A2	78	ダイヤリング	A2	98	エレメントリング	A2	B8	スペース·ファイター	A2	D8	ケットシー&ポイズン
A2	59	フォースシールド	A2	79	シェルリング	A2	99	サボテン·グレート	A2	B9	パワード·モグ			
A2	5A	ドラウプニル	A2	7A	プロテスリング	A2	9A	スペース·パワー	A2	BA	マジシャン·モグ			
A2	5B	エレメンタルリング	A2	7B	リング	A2	9B	モーグリ	A2	BB	ムンバ·デュオ			

●装備品表（莉克）

##	yy	装備品名稱	##	yy	装備品名稱	##	yy	装備品名稱	##	yy	装備品名稱	##	yy	装備品名稱
A3	19	アデプトアーマー	A3	5C	トライアンフ	A3	7C	センチュリオン	A3	9C	インフィニティ	A3	BC	ヘリケーンクロー
A3	1A	テトラアーマー	A3	5D	クロー	A3	7D	ムーンアーマー	A3	9D	オーバーロード	A3	BD	シムージ
A3	1B	ミスリルアーマー	A3	5E	クロー	A3	7E	リジェネアーマー	A3	9E	オーバーライド	A3	BE	ローズニードル
A3	1C	ゴールドアーマー	A3	5F	ドレッドノート	A3	7F	ヘイストアーマー	A3	9F	ゴールドアーム	A3	BF	アンチウィザード
A3	1D	バウォタアーマー	A3	60	サイドリッツ	A3	80	リフレクアーマー	A3	A0	ゴールドフィンガー	A3	C0	ブラックプリンス
A3	1E	バファイアーマー	A3	61	バスターグラブ	A3	81	メディックアーマー	A3	A1	カイザーナックル	A3	C1	パスファインダー
A3	1F	バサンダアーマー	A3	62	スパイクナックル	A3	82	ビクトリアス	A3	A2	ヴィクトリックス	A3	C2	エクスキュター
A3	20	バコルドアーマー	A3	63	クロー	A3	83	スターアーマー	A3	A3	アンリミテッド	A3	C3	クロックワーク
A3	21	ファイアガード	A3	64	クロー	A3	84	マーチアーマー	A3	A4	ウォーモンガー	A3	C4	コロッサス
A3	22	ブリザドガード	A3	65	バスターナックル	A3	85	ファランクス	A3	A5	ゴットハンド	A3	C5	プリズムクロー
A3	23	サンダーガード	A3	66	マジカルクロー	A3	86	テルシオ	A3	A6	オフィシャルボール	A3	C6	ミラージュクロー
A3	24	ウォータガード	A3	67	マジカルグラブ	A3	87	タリスマン	A3	A7	キャプチャーハンド	A3	C7	サバイバー
A3	25	ポイズンアーマー	A3	68	バスタークロー	A3	88	チキンアーマー	A3	A8	デウスエクスマキナ	A3	C8	ヴァンガード
A3	26	スリプルアーマー	A3	69	リカバーアーマー	A3	89	スロウアーマー	A3	A9	オフィシャルボール	A3	C9	フレキシブルアーム
A3	27	サイレスアーマー	A3	6A	メンタルアーマー	A3	8A	デスアーマー	A3	AA	オフィシャルボール	A3	CA	フォースナックル
A3	28	ブラインアーマー	A3	6B	リボーンアーマー	A3	8B	ゾンビアーマー	A3	AB	オフィシャルボール	A3	CB	デヴァステーター
A3	29	ガードアーマー	A3	6C	キュアアーマー	A3	8C	ブレイクアーマー	A3	AC	オフィシャルボール	A3	CC	マジカルナックル
A3	2D	メタルアーマー	A3	6D	コルセア	A3	8D	ハルシアン	A3	AD	ライジングサン	A3	CD	ヒートナックル
A3	2E	パールアーマー	A3	6E	ホープアーマー	A3	8E	ドクターアーマー	A3	AE	タイフーンクロー	A3	CE	フリーズクロウ
A3	2F	マジカルアーマー	A3	6F	マーシェルネイ	A3	8F	プラチナアーマー	A3	AF	アンタッチャブル	A3	CF	エレキアーム
A3	30	トラベラーアーマー	A3	70	ファントムアーマー	A3	90	ドントレス	A3	B0	スカーフェイス	A3	D0	タイダルナックル
A3	31	オニキスアーマー	A3	71	ルビーアーマー	A3	91	リライアント	A3	B1	ブリュンヒルデ	A3	D1	ディドリーム
A3	32	ソーサルアーマー	A3	72	ウォースパイト	A3	92	フレイムアーマー	A3	B2	ヴァルキリー	A3	D2	タンホルダー
A3	33	ファイターアーマー	A3	73	ドミネーター	A3	93	アイスアーマー	A3	B3	トリガーハッピー	A3	D3	ダークフィンガー
A3	34	グローリアス	A3	74	バッカニア	A3	94	ライトアーマー	A3	B4	ギルガメアーム	A3	D4	ホークアイ
A3	35	エメラルドアーマー	A3	75	エジンコート	A3	95	フューリアス	A3	B5	テンペストクロー	A3	D5	サドンデス
A3	36	ソルジャーアーマー	A3	76	ゴライアス	A3	96	ナイトアーマー	A3	B6	オフィシャルボール	A3	D6	ラグナックル
A3	37	メイジアーマー	A3	77	アガメムノン	A3	97	ウィザードアーマー	A3	B7	オフィシャルボール	A3	D7	ブレイクナックル
A3	38	シルバーアーマー	A3	78	ダイヤアーマー	A3	98	エレメントアーマー	A3	B8	スパルタン	A3	D8	ポイズンクロー
A3	59	アークロイヤル	A3	79	シェルアーマー	A3	99	アイアンサイド	A3	B9	アイアンクロー			
A3	5A	インビンシブル	A3	7A	プロテスアーマー	A3	9A	バトルフリーク	A3	BA	オーガニクス			
A3	5B	クロムウェル	A3	7B	アーマー	A3	9B	オフィシャルボール	A3	BB	デュエルクロー			

●水門球選手表

XX	選手名稱	XX	選手名稱	XX	選手名稱	XX	選手名稱	XX	選手名稱
99	ラウディア	A6	ワッカ	B3	ユーダ	C0	ウェッジ	CF	ミフューレ
9A	ラーベイド	A7	ダット	B4	ラッカム	C1	ノイ=グアド	D0	ミユウ
9B	イスケン	A8	レッティ	B5	クワルカン	C2	リン	D1	ビルーチャ
9C	ヴーロヤ	A9	ヌベイ=ロンゾ	B6	ディム	C3	タツ	D4	ユマ=グアド
9D	アンバス	AA	イルガ=ロンゾ	B7	ニザルート	C4	キョウ	D5	ネーダー
9E	グラーブ	AB	ザムジ=ロンゾ	B8	エイガー	C5	ザジ=グアゾ	D6	デュレーン
9F	ドーラム	AC	ギエラ=グアゾ	B9	ロップ	C6	ナバラ=グアゾ	D7	ジュマル
A0	バルゲルダ	AD	ルムニク	BA	リーナ	C7	オーデ=グアゾ	D8	スパンダ
A1	ジャッシュ	AE	バシク=ロンゾ	BB	メップ	C8	バ=グアド	D2	シャーミ
A2	ボッツ	AF	アルゲ=ロンゾ	BC	ザリッツ	C9	ななしさん1	D3	ゼブ=ロンゾ
A3	キッパ	B0	ガズナ=ロンゾ	BD	シュウ	CA	ななしさん2		
A4	ビクスン	B1	ブラッパ	BE	ニーダ	CD	キユリ		
A5	ティーダ	B2	ベリック	BF	ビックス	CE	アニキ		

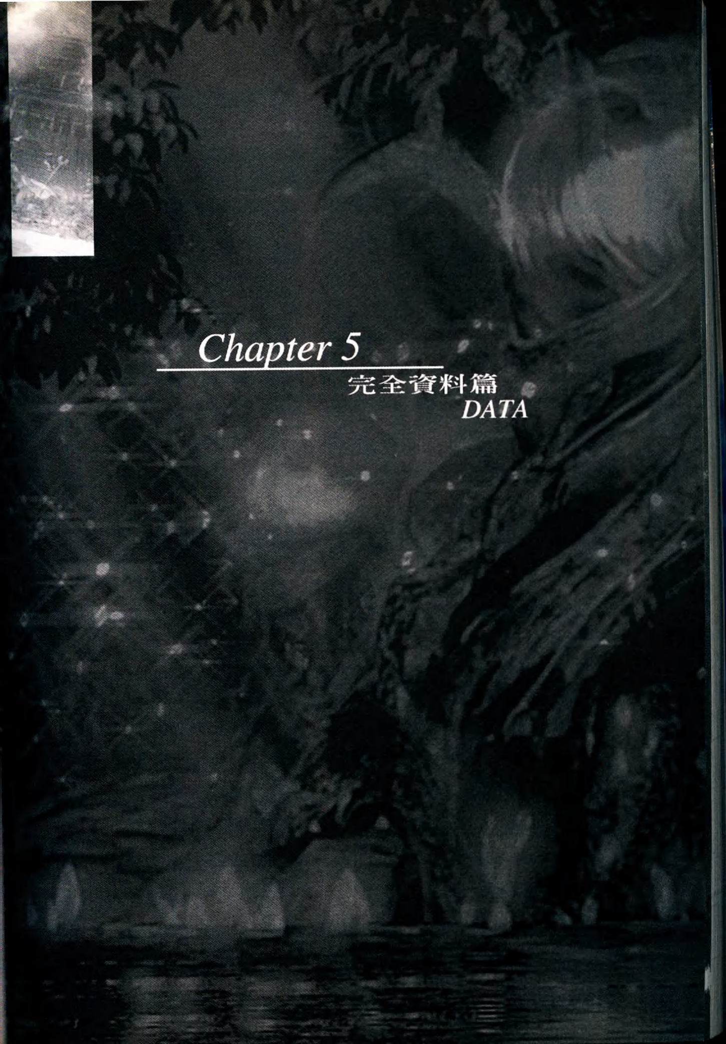
●除錯表1

mmm	除錯場景名稱	mmm	除錯場景名稱	mmm	除錯場景名稱
621	エンディング3	69B	ユウナレスカが究極召喚を誰にするかの会話	6C3	ボルト=キーリカ·民家
623	エンディング4	69C	オメガ遺跡	6C4	海の遺跡 沈んだ通路
624	ユウナ 指笛	69D	雷平原·旅行公司 ティーダ,ユウナの部屋行く	6C5	サルベージ船·海中
627	エンディング1	69E	飛空艇·通路	6C6	キノコ岩街道·司令部周辺進入直前
628	エンディング2	69F	ナギ平原·谷底	6C7	レミアム寺院
659	ジェクトのスフィア 雷平原·南部	6A0	ルカ港 2番ポート	6C8	幻光河 北岸へ移動
65A	ジェクトのスフィア 幻光河·南岸シパーフ乗り場	6A1	マカラーニャ湖·湖底	6C9	エボン=ドーム·回廊
65B	ジェクトのスフィア ミヘン街道·旧道南部	6A2	飛空艇·ブリッジ ベベル直前シドとの会話	6CB	エボン=ドーム·祈り子の間
65C	ジェクトのスフィア ルカ	6A5	雷平原·旅行公司前	6CC	エボン=ドーム 試練の間
65E	マカラーニャの森·北端	6A6	異界の門	6CD	ザナルカンド遺跡への道
65F	ジェクトのスフィア マカラーニャの森·スフィアの泉1	6A7	オメガ遺跡進入直前	6CE	ザナルカンド遺跡
660	ジェクトのスフィア マカラーニャの森·スフィアの泉2	6A8	ガガゼト山·山門	6CF	エボン=ドーム
661	「シン」の体内·悪夢の中心	6A9	マカラーニャ寺院 祈り子の間	6D0	エボン=ドーム·正門
664	「シン」の体内·死者の塔	6AA	ガガゼト山·峠	6D1	ベルゲミーネとの会話
667	「シン」の体内·飛空艇周辺	6AB	グアド·ガード&デュアルホーン×2 戦闘2直前	6D2	ガガゼト山·祈り子群
675	ジェクトのスフィア 連絡船	6AC	ティーダとアーロンの宰屋での会話	6D3	ガガゼト山·水没洞
676	ジェクトのスフィア ビサイド村	6AD	グアド·ガード&デュアルホーン×2 戦闘1直前	6D4	聖地のガーディアン 戦闘直前
677	ジェクトのスフィア マカラーニャの森·スフィアの泉3	6AF	キーリカ近海·海中	6D6	聖ベベル宮·僧宮専用通路進入直前
678	ジェクトのスフィア マカラーニャの森·南部	6B0	用心棒との会話	6D7	聖ベベル宮·試練の門
679	異界の門	6B1	グアド·ガード&ボム×2 戦闘直前	6D8	ナギ平原·試練場
67A	ティーダ 何かの乗り物に乗っている状態 操作不可能	6B4	ナギ平原·橋周辺	700	ルチル,シパーフ使いとチョコボ搭乗交渉
67B	崩壊後のザナルカンド·フリーウェイ 視点操作のみ可	6B5	ガガゼト山·登山洞窟	705	ユウナレスカ,究極召喚に関する会話
67E	ガガゼト山·頂上付近	6B6	マカラーニャの森·ベベルへの道	706	ザナルカンド遺跡·フリーウェイ跡
67F	ザナルカンド遺跡への道	6B7	マカラーニャの森·平原への道	707	聖ベベル宮·祈り子の間 召喚獣入手
680	ザナルカンド遺跡	6B8	キマイラ 戦闘直前	708	召喚獣入手後キノックに襲われる
68A	ユウナ アーロンとの会話	6BB	連絡船ウィノ号·甲板	709	ビサイド村 ティーダの夢
68C	ブラスカのスフィア ガガゼト山·登山道	6BC	アルベドのホーム 飛空艇ドック	70A	アーロンのスフィア キノコ岩街道·断崖
691	レミアム寺院·祈り子の間進入直前	6BD	「シン」の体内·なげきの園	70B	キノコ岩街道·浜辺進入直前
699	ルカ港·3番ポート	6BE	キーリカ寺院 ティーダの回想	711	ガガゼト山·登山道
69A	マカラーニャの森·聖なる泉	6C2	ボルト=キーリカ·民家	712	ジョゼ寺院·祈り子の間にて運スフィア入手

●除錯表2

mmm 除錯場景名稱	mmm 除錯場景名稱	mmm 除錯場景名稱
714 シンのコケラ:ギイ 戦闘直前	757 マカラーニャ寺院·僧官の間	7B1 ビサイド島·峠
716 マカラーニャの森·中央部	758 マカラーニャ寺院·僧官の間 イベント中	7B2 ビサイド島·遺跡の道
717 マカラーニャの森·北部	759 ジョゼ寺院·海の参道	7B3 ビサイド島·滝の道
718 グアドサラム·宿屋	75A ルカ港·連絡橋	7B5 ポルト=キーリカ·船着場
719 雷平原·南部	75B キーリカ寺院	7B6 ビサイド村
71A シーモアの屋敷·大広間	75C キノコ岩街 mmm	7B7 キーリカの森
71B ビサイド村·民家	75D ルカ=スタジアム·地下フロアA	7B8 ビサイド島·船着場
71C ビサイド村·ショップ	75E ルカ=スタジアム·地下フロアB	7B9 キーリカ寺院
71D ザヌビア砂漠·東部	75F 海の遺跡·小部屋	7BA キーリカ寺院·控えの間
71E ザヌビア砂漠·中央部	760 幻光河·南岸の道	7BB ポルト=キーリカ·居住区
71F ザヌビア砂漠·西部	761 ビサイド村·討伐隊宿舎	7BC ポルト=キーリカ·居住区
720 ポルト=キーリカ	762 ビサイド村·村への坂	7BF ビサイド寺院·大広間
721 オープニング	763 ビサイド浜辺	7C0 ポルト=キーリカ·船着場
722 ビサイド村	764 サルベージ船	7C9 ビサイド村·討伐隊宿舎
724 グアドサラム	765 海底遺跡	7CC 海の遺跡·広間
725 キノコ岩街道·断崖	766 キーリカ寺院·参道	7CD 盗まれた祈り子の洞くつ
726 オアシス	768 ビサイド島·峠	7CE ルカ=スタジアムVIP席
727 アルベドのホーム	769 キノコ岩街道·谷間	7CF ミヘン街道·旅行公司前
728 ミヘン·セッションの後	76A ジョゼ街道	7D0 ミヘン街道·北端
729 キーリカ寺院·僧官の間	76B 連絡船ウィノ·甲板	7D1 海の遺跡·階段
72A ルカ=シアター	76C ミヘン街道·南端	7D2 ポルト=キーリカ·広場跡
72B ルカ=シアター·受付	76D ルカ港·4番ポート	7D3 マカラーニャ湖·湖底
72C 港町ルカ·カフェ	76E ルカ港·5番ポート	7D4 ルカ=スタジアム客席
72D ポルト=キーリカ·宿屋	76F ジョゼ寺院·控えの間	7D5 海の遺跡
72E マカラーニャ寺院·氷の参道	770 ジョゼ寺院·控えの間 召喚獣取得後	7D6 海の遺跡·通路
72F 連絡船リキ号·操舵室	771 ビサイド寺院·大広間	7D7 海の遺跡·沈んだ広間
730 キーリカ寺院·僧官の間	772 ルカ港·1番ポート	7D8 海の遺跡·祈り子の間
732 連絡船リキ号·客室	773 ルカ港·2番ポート	7D9 シンの体内·死せる夢の都
733 連絡船リキ号·動力室	774 ルカ港·3番ポート	7DA 飛空艇·ブリッジ 聖ベベル乗り込み直前
734 ポルト=キーリカ·酒場	775 マカラーニャ寺院 シーモア戦闘直前	7DB マカラーニャの森·聖なる泉
735 ビサイド村·民家	776 ジョゼ寺院·大広間	7DC エボン最高法廷開始
736 ビサイド村·民家	777 ジョゼ寺院	7DD シンのみぎうで戦
737 ビサイド寺院·僧官の間	778 ビサイド村	7DE シン 戦闘直前
738 ビサイド寺院·僧官の間	779 キーリカ寺院·試練の間	7DF 飛空艇·甲板
739 グアドサラム·ショップ	77A 幻光河·北岸	7E0 シンの体内·悲しみの海
73A グアドサラム·民家	77B マカラーニャの森·南部	7E1 海の遺跡·控えの間
73B グアドサラム·民家	77D 港町ルカ·中央広場	7E2 シーモアの屋敷でのイベント
73C 異界への参拝路	77E 幻光河·南岸	7E3 浄罪の水路
73D 連絡船ウイノ号·動力室	77F マカラーニャ寺院·大広間	7E4 シンのひだりうで戦
73E 連絡船ウイノ号·操舵室	780 港町ルカ·町はずれ	7E5 マカラーニャ湖·クレバス
73F ルカ=シアター·エントランス	781 ビサイド村 夜	7E6 異界
740 ミヘン街道·旅行公司	783 マカラーニャ湖	7E7 飛空艇入手後
741 マカラーニャ寺院·旅行公司前	784 ビサイド寺院·控えの間	7E8 浄罪の水路直前
743 キーリカ寺院	785 キーリカ寺院·大広間	7E9 連絡船リキ号·甲板
744 連絡船ウイノ号·客室	786 幻光河·北岸の道	7EA マカラーニャの森·湖への道
745 ジョゼ寺院·僧官の間	787 ポルト=キーリカ·船着場	7EB エボン=ドーム周辺
746 ジョゼ寺院·僧官の間	788 幻光河 渡航中	7EC ナギ平原·南部
747 雷平原·北部	78C ルカ=スタジアム·メインゲーム	7EE シーモア,ユウナに求婚
748 シーモアの屋敷·エントランス	78F ミヘン街道·南部	7EF ミヘン·セッション後 ティーダ,シンを追いかける
749 幻光河·南岸シパーフ乗り場	790 ビサイド寺院·試練の間	7F0 究極召喚についてリュックの説明
74A 幻光河·北岸シパーフ乗り場	791 ミヘン街道·旧道北部	7F2 異界
74B 幻光河·北岸シパーフ乗り場	792 ビサイド寺院·祈り子の間	7F3 ジョゼ寺院·試練の間進入直前
74C ザナルカンドハーバー	793 キーリカ寺院·祈り子の間	7F4 マカラーニャ湖·旅行公司
74D ルカ=シアター·メインホール	794 キノコ岩街道·司令部南部	7F5 グレートブリッジ ユウナ&リュックの会話
74E 連絡船ウイノ操舵室	795 ミヘン街道·旅行公司	7F6 聖ベベル宮·浄罪の水路
750 幻光河·南岸シパーフ乗り場	796 アルベドシューター 戦闘中	7F7 ジョゼ寺院·補給施設
751 聖ベベル宮·僧官専用通路	798 ミヘン街道·新道南部	7F8 飛空艇·キャビン
752 聖ベベル宮·僧官専用通路	7A5 ティーダ行動チェック	7F9 幻光河·北岸シパーフ乗り場
753 聖ベベル宮·僧官専用通路	7A6 マップチェック	7FB マカラーニャの森·平原への道進入道前
754 マカラーニャの森·野営地	7A7 アーロン行動チェック	7FC マカラーニャ寺院·試練の間進入直前
755 マカラーニャの森·ベベルへの道	7AD ブリッツ·スカウトデバッグ	7FF 幻光河·南岸シパーフ乗り場進入直前
756 マカラーニャの森·平原への道	7AE 「何のようだい?」コーナー	

～金手指大全完～



Chapter 5

完全資料篇

DATA

武器用自動技能

改造出的技能名稱	改造所需物品	數量
識破 見破る	技能天球 アビリティスフィア	2
貫通	等級2關鍵天球 Lv.2キースフィア	1
先發 さきがけ	回歸天球 リターンスフィア	1
先制	陸行鳥尾巴 チョコボの尾	6
炎攻擊	爆魔碎片 ボムのかけら	4
雷攻擊	電擊珠 電氣玉	4
水攻擊	魚鱗 魚のウロコ	4
冰攻擊	南極風 南極の風	4
暗闇攻擊	眼藥 目藥	60
暗闇攻擊改	煙霧彈 スモークボム	20
沈默攻擊	山彥草 やまびこそう	60
沈默攻擊改	沈默粉 サイレントマイン	20
睡眠攻擊	催眠粉 スリープパウダー	10
睡眠攻擊改	睡夢粉 ドリームパウダー	16
毒攻擊	解毒藥 毒消し	99
毒攻擊改	毒牙 毒の牙	24
石化攻擊	石化手榴彈	10
石化攻擊改	石化手榴彈	60
即死攻擊	異界之影 異界の影	30
即死攻擊改	異界之風 異界の風	60
屍化攻擊 ゾンビ攻擊	聖水	70
屍化攻擊改 ゾンビ攻擊改	命之蠟燭 命のロウソク	30
遲鈍攻擊 スロウ攻擊	銀沙漏 銀の砂時計	16
遲鈍攻擊改 スロウ攻擊改	金沙漏 金の砂時計	30
物理攻擊+3%	威力天球 パワースフィア	3

改造出的技能名稱	改造所需物品	數量
物理攻擊+5%	體力之泉 体力の泉	2
物理攻擊+10%	技之天球 技スフィア	1
物理攻擊+20%	至高魔石 至高の魔石	4
魔法攻擊+3%	魔法天球 マジッグスフィア	3
魔法攻擊+5%	魔力之泉 魔力の泉	2
魔法攻擊+10%	黑魔法天球 黑魔法スフィア	1
魔法攻擊+20%	至高魔石 至高の魔石	4
反擊 カウンター	友情天球 フレンドスフィア	1
迴避反擊 回避カウンター	跳躍天球 テレポスフィア	1
魔法反擊 魔法カウンター	光魔石 光の魔石	16
魔法增幅 魔法ブースター	高級魔法藥 エテールターボ	30
藥物知識 藥の知識	治癒之水 いやしの水	4
MP消費1/2	2號魔法藥 ツインスターズ	20
MP消費1	3號魔法藥 スリースターズ	20
無AP APなし	–	–
AP2倍	終極聖靈藥 ラストエリクサー	20
AP3倍	未知之翼 未知への翼	50
OD轉AP ドライブをAPに	明日之扉 明日への扉	10
頻死集氣 ピンチにドライブ	勝負師之魂 勝負師の魂	20
雙倍集氣 ダブルドライブ	逆轉之鑰 逆轉のカギ	30
三倍集氣 トリプルドライブ	勝利的方程式 勝利の方程式	30
基爾兩倍 ギル2倍	財富皮包 リッチなサイフ	30
損傷界限突破ダメージ限界突破	暗黑物質 ダークマター	60
捕獲 ほかく	–	–

防具用自動技能

改造出的技能名稱	改造所需物品	數量
炎半減	爆魔碎片 ボムのかけら	4
炎無效	爆魔之魂 ボムの魂	8
炎吸收	炎魔石 炎の魔石	20
雷半減	電擊珠 電氣玉	4
雷無效	落雷珠 落雷玉	8
雷吸收	雷魔石 雷の魔石	20
水半減	魚鱗 魚のウロコ	4
水無效	龍鱗 龍のウロコ	8
水吸收	水魔石 水の魔石	20
冰半減	南極風 南極の風	4
冰無效	北極風 北極の風	8
冰吸收	冰魔石 冰の魔石	20
暗闇防禦	眼藥 目藥	40
完全暗闇防禦	煙霧彈 スモークボム	10

改造出的技能名稱	改造所需物品	數量
沈默防禦	山彥草 やまびこそう	30
完全沈默防禦	沈默粉 サイレントマイン	10
睡眠防禦	催眠粉 スリープパウダー	6
完全睡眠防禦	睡夢粉 ドリームパウダー	8
毒防禦	解毒藥 毒消し	40
完全毒防禦	毒牙 毒の牙	12
石化防禦	金針 金の針	30
完全石化防禦	石化手榴彈	20
即死防禦	異界之影 異界の影	15
完全即死防禦	異界之風 異界の風	60
屍化防禦 ゾンビ防御	聖水	30
完全屍化防禦 完全ゾンビ防御	命之蠟燭 命のロウソク	10
遲緩防禦 スロウ防禦	銀沙漏 銀の砂時計	10
完全遲緩防禦 完全スロウ防御	金沙漏 金の砂時計	20

改造出的技能名稱	改造所需物品	數量
混亂防禦	覺醒藥 気つけ薬	16
完全混亂防禦	覺醒藥 気つけ薬	48
狂暴防禦 バーサク防御	海佩洛藥 ハイペロの薬	8
完全狂暴防禦 完全バーサク防御	海佩洛藥 ハイペロの薬	32
完全防咒 完全カーズ防御	四元素 テトラエレメンタル	12
瀕死禦炎 ピンチにバファイ	爆魔之魂 ボムの魂	1
瀕死禦雷 ピンチにバサンダ	落雷珠 落雷玉	1
瀕死禦水 ピンチにバウォタ	龍鱗 龍のウロコ	1
瀕死禦寒 ピンチにバコルド	北極風 北極の風	1
瀕死禦魔 ピンチにシェル	月之簾 月のカーテン	8
瀕死防禦 ピンチにプロテス	光之簾 光のカーテン	8
瀕死魔反 ピンチにリフレク	星之簾 星のカーテン	8
瀕死快速 ピンチにヘイスト	陸行鳥尾巴 チョコボの尾	20
瀕死自療 ピンチにリジェネ	回復之泉 回復の泉	12
自行禦魔 オートシェル	月之簾 月のカーテン	80
自行防禦 オートプロテス	光之簾 光のカーテン	70
自行魔反 オートリフレク	星之簾 星のカーテン	40
自行快速 オートヘイスト	陸行鳥羽毛 チョコボの羽	80
自動自療 オートリジェネ	回復之泉 回復の泉	80
物理防禦+3%	威力天球 パワースフィア	3
物理防禦+5%	體力之泉 体力の泉	2
物理防禦+10%	特殊天球 特殊スフィア	1
物理防禦+20%	聖魔石 聖なる魔石	4

改造出的技能名稱	改造所需物品	數量
魔法防禦+3%	魔法天球 マジックスフィア	3
魔法防禦+5%	魔力之泉 魔力の泉	2
魔法防禦+10%	白魔法天球 白魔法スフィア	1
魔法防禦+20%	聖魔石 聖なる魔石	4
HP+5%	超級藥水 エクスポーション	1
HP+10%	生命之泉 生命の泉	3
HP+20%	聖靈藥 エリクサー	5
HP+30%	體力秘藥 体力の秘薬	1
MP+5%	魔法藥 エーテル	1
MP+10%	生命之泉 生命の泉	3
MP+20%	聖靈藥 エリクサー	5
MP+30%	魔力秘藥 魔力の秘薬	1
自動回復藥 オートポーション	體力藥 体力の薬	4
自動ST回復藥 オートST回復薬	萬能藥 万能薬	4
自動不死鳥 オートフェニックス	超級不死鳥 メガフェニックス	20
盜取稀有物品 レアアイテム入手	阿米雷特 アミュレット	30
只盜取稀有物品 レアアイテムのみ	擺錘 ペンデュラム	30
移動時HP回復 歩くとHP回復	體力藥 体力の薬	2
移動時MP回復 歩くとMP回復	魔力藥 魔力の薬	2
無遭遇敵人 エンカウントなし	潔淨之鹽 清めの塩	30
MP限界突破	3號魔法藥 スリースターズ	30
HP限界突破	未知之翼 未知への翼	30

消費性物品

※在標準價格欄中的數字代表該消費物品的標準價格，此價格的1／4為其賣價(去掉尾數，最低為1基爾)，但有括弧者代表此消費性物品無法在商店中購得。

回復系

物品名稱	標準價格	物品功能
藥水 ポーション	50	回復我方一人200的HP
上等藥水 ハイポーション	500	回復我方一人1000的HP
高級藥水 メガポーション	(1000)	回復我方全員2000的HP
超級藥水 エクスポーション	(1500)	回復我方一人所有的HP
魔法藥 エーテル	(1000)	回復我方一人100的MP
高級魔法藥 エーテルターボ	(3000)	回復我方一人500的MP
聖靈藥 エリクサー	(5000)	我方一人HP及MP全回復
終級聖靈藥 ラストエリクサー	(20000)	我方全員HP及MP全回復
不死鳥之尾 フェニックスの尾	100	回復我方一人的無法戰鬥狀態
超級不死鳥 メガフェニックス	(4000)	回復我方全員的無法戰鬥狀態
解毒藥 毒消し	50	回復我方一人的中毒狀態
金針 金の針	50	回復我方一人的石化狀態
眼藥 目薬	50	回復我方一人的黑暗狀態
山彥草 やまびこそう	50	回復我方一人的沈默狀態
聖水	300	回復我方一人的屍化及詛咒狀態
萬能藥 万能薬	1500	我方一人全異常狀態回復

輔助系

物品名稱	標準價格	物品功能
力量的記憶 力の記憶	100	使用後打倒的魔物會掉落力量天球
魔法的記憶 魔法の記憶	100	使用後打倒的魔物會掉落魔法天球
速度的記憶 すばやさの記憶	100	使用後打倒的魔物會掉落速度天球
特技的記憶 アビリティの記憶	100	使用後打倒的魔物會掉落特技天球

特殊物品

回復系

物品名稱	標準價格	物品功能
亞爾貝特回復藥 アルベド回復薬	1000	回復我方全員中毒、沈默、石化狀態及1000的HP
治癒之水 いやしの水	(500)	我方全員的HP全回復
四元素 テトラエレメンタル	(800)	我方一人的HP全回復並附加炎、冰、雷、水四種屬性的防禦效果

攻擊系

物品名稱	標準價格	物品功能
爆魔碎片 ボムのかけら	(100)	敵單體炎屬性攻擊
爆魔之魂 ボムの魂	(200)	敵單體炎屬性攻擊
炎魔石 炎の魔石	(300)	敵全體炎屬性攻擊
電擊珠 電気玉	(100)	敵單體雷屬性攻擊
落雷珠 落雷玉	(200)	敵單體雷屬性攻擊
雷魔石 雷の魔石	(300)	敵全體雷屬性攻擊
魚鱗 魚のウロコ	(100)	敵單體水屬性攻擊
龍鱗 龍のウロコ	(200)	敵單體水屬性攻擊
水魔石 水の魔石	(300)	敵全體水屬性攻擊
南極風 南極の風	(100)	敵單體冰屬性攻擊
北極風 北極の風	(200)	敵單體冰屬性攻擊
冰魔石 氷の魔石	(300)	敵全體冰屬性攻擊
手榴彈	300	敵全體攻擊
徹甲手榴彈	(500)	敵全體攻擊並附加防禦力降低的效果
催眠粉 スリープパウダー	(100)	敵全體攻擊並附加睡眠的效果
睡夢粉 ドリームパウダー	(200)	敵全體攻擊並附加睡眠的效果
沈默粉 サイレントマイン	(150)	敵全體攻擊並附加沉默的效果
煙霧彈 スモークボム	(150)	敵全體攻擊並附加黑暗的效果
黑魔石 黒の魔石	(200)	敵全體的HP減半
光魔石 光の魔石	(300)	敵單體攻擊
聖魔石 聖なる魔石	(500)	敵單體攻擊
至高魔石 至高の魔石	(1000)	敵全體攻擊
毒牙 毒の牙	(100)	敵單體攻擊並附加中毒的效果
銀沙漏 銀の砂時計	(100)	使敵全體行動遲緩
金沙漏 金の砂時計	(150)	使敵全體行動遲緩並造成傷害
命之蠟燭 命のロウソク	(200)	給予敵單體死亡宣告的效果
石化手榴彈	(200)	給予敵全體石化的效果
異界之影 異界の影	(300)	給予敵單體即死的效果
異界之風 異界の風	(400)	給予敵全體即死的效果
暗黑物質 ダークマター	(30000)	給予敵單體死亡宣告的效果

輔助系

物品名稱	標準價格	物品功能
陸行鳥尾巴 チョコボの尾	(160)	給予我方一人快速術的效果
陸行鳥羽毛 チョコボの羽	(200)	給予我方全體快速術的效果
月之簾 月のカーテン	(180)	提高我方一人的魔法防禦
光之簾 光のカーテン	(180)	提高我方一人的物理防禦
星之簾 星のカーテン	(180)	給予我方一人魔法反射的效果
回復之泉 回復の泉	(600)	給予我方一人徐徐回復的效果
魔力之泉 魔力の泉	(300)	吸收敵單體的MP
體力之泉 體力の泉	(300)	吸收敵單體的HP
生命之泉 生命の泉	(400)	吸收敵單體的HP及MP
潔淨之鹽 清めの鹽	(280)	敵單體攻擊並消除其輔助魔法的效果
體力藥 體力の薬	(800)	提昇我方一人HP至二倍
魔力藥 魔力の薬	(2000)	提昇我方一人MP至二倍
體力秘藥 體力の秘薬	(1600)	提昇我方全體HP至二倍
魔力秘藥 魔力の秘薬	(1600)	提昇我方全體MP至二倍
2號魔法藥 ツインスターズ	(800)	我方一人MP消費值為零
3號魔法藥 スリースターズ	(10000)	我方全體MP消費值為零

地圖物品

物品名稱	標準價格	物品功能
地圖 マップ	50	世界地圖
更名卡 リネームカード	(20)	可自行輸入召喚獸的新名稱

專用物品

物品名稱	標準價格	物品功能
覺醒藥 気つけ薬	(200)	改造用道具
海佩洛藥 ハイペロの薬	(200)	改造用道具
破魔針 破魔のトゲ	(200)	改造用道具
擺錘 ペンデュラム	(5000)	改造用道具
阿米雷特 アミュレット	(15000)	改造用道具
財富皮包 リッチなサイフ	(800)	改造用道具
明日之扉 明日への扉	(8000)	改造用道具
未知之翼 未知への翼	(30000)	改造用道具
勝負師之魂 勝負師の魂	(16000)	改造用道具
逆轉之鑰 逆轉のカギ	(20000)	改造用道具
勝利的方程式 勝利の方程式	(40000)	改造用道具

天球

物品名稱	標準價格	物品功能
力量天球 パワースフィア	(2)	發動天球盤上攻擊力、物理防禦、HP的能力
魔法天球 マジッグスフィア	(2)	發動天球盤上魔力、魔法防禦、MP的能力
速度天球 スピードスフィア	(2)	發動天球盤上速度、命中、迴避的能力
技能天球 アビリティスフィア	(2)	發動天球盤上特殊、技、白魔法、黑魔法的能力
幸運天球 ラーキースフィア	(20)	發動天球盤上運的能力
能力天球 パラメータスフィア	(100)	發動天球盤上還未取得但任一同伴已取得的任何能力
特殊天球 特殊スフィア	(100)	發動天球盤上任一特殊的能力
技之天球 技スフィア	(100)	發動天球盤上任一技的能力
白魔法天球 白魔法スフィア	(100)	發動天球盤上任一白魔法的能力
黑魔法天球 黑魔法スフィア	(100)	發動天球盤上任一黑魔法的能力
萬能天球 マスタースフィア	(100)	發動天球盤上的任一能力
等級一關鍵天球 Lv.1キースフィア	(100)	解開等級一的天球鎖
等級二關鍵天球 Lv.2キースフィア	(200)	解開等級二的天球鎖
等級三關鍵天球 Lv.3キースフィア	(300)	解開等級三的天球鎖
等級四關鍵天球 Lv.4キースフィア	(400)	解開等級四的天球鎖

物品名稱	標準價格	物品功能
HP天球 HPスフィア	(300)	把天球盤上的空格轉變成HP
MP天球 MPスフィア	(300)	把天球盤上的空格轉變成MP
攻擊力天球 攻擊力スフィア	(300)	把天球盤上的空格轉變成攻擊力
物理防禦天球 物理防禦スフィア	(300)	把天球盤上的空格轉變成物理防禦
魔力天球 魔力スフィア	(300)	把天球盤上的空格轉變成魔力
魔法防禦天球 魔法防禦スフィア	(300)	把天球盤上的空格轉變成魔法防禦
快速天球 すばやさスフィア	(300)	把天球盤上的空格轉變成速度
迴避天球 回避スフィア	(300)	把天球盤上的空格轉變成迴避
命中天球 命中スフィア	(300)	把天球盤上的空格轉變成命中
運氣天球 運スフィア	(300)	把天球盤上的空格轉變成運
消除天球 クリアスフィア	10000	消除天球盤上的已發動的一個能力成為空格
回歸天球 リターンスフィア	(500)	轉移至在天球盤上自身已發動過的任一點
友情天球 フレンドスフィア	(600)	轉移至天球盤上任一同伴的所在點
跳躍天球 テレポスフィア	(800)	轉移至天球盤上任一同伴已發動過能力的任一點
傳送天球 ワープスフィア	(1000)	轉移至天球盤上的任一點

重要物品

■重要物品的特徵

●無法在商店中購得也無法拾撿到。

●必須在特定的場合中使用、只須擁有即具有效果。

●除了部份物品(朦朧之鏡、破舊的古劍)之外，即使使用了也不會消失不見。

物品名稱	效果・使用目的	取得場所
朦朧之鏡 くもった鏡	取得七曜之鏡必須之物	在雷米亞爾寺院陸行鳥賽跑中獲勝
七曜之鏡 七曜の鏡	取得＆強化七曜武器必須之物	在馬卡拉尼光橋上的某處使用朦朧之鏡
枯萎的花束 枯れた花束	在MAP海的遺跡・大廳中生火所必須之物	海之遺跡
著火器具	在MAP海的遺跡・大廳中生火所必須之物	海之遺跡
召喚士之心 召喚士の心	可讓召喚獸習得技能	在米漢街道與貝凱米尼進行召喚獸對決
召喚獸之心 召喚獸の心	可讓召喚獸的能力值成長	在納吉平原與貝凱米尼進行召喚獸對決
傑克德的回憶天球 ジェクトのスフィア	可讓亞隆習得新的必殺技	馬拉卡尼之森(在事件中取得)、比塞特寺院入口右邊 魯卡比塞特球員休息室的外面、米漢街道・舊道南部 幻光河、雷平原、聯絡船里奇號
破舊的古劍 古ぼけた劍	取得「正宗」所需之物	納吉平原・谷底
日輪之印 日輪の印	強化「アルテマウェポン」至第2階段的物品	在耶彭・巨蛋擊敗優娜蕾絲卡之後朝往下的樓梯走
日輪聖印 日輪の聖印	強化「アルテマウェポン」至第3階段的物品	於納吉平原的陸行鳥賽跑中獲勝時間在零以下
月輪之印 月輪の印	強化「ニルヴァーナ」至第2階段的物品	比塞特島的海岸
月輪聖印 月輪の聖印	強化「ニルヴァーナ」至第3階段的物品	在雷米亞爾寺院裡將貝凱米尼送回異界
土星之印 土星の印	強化「正宗」至第2階段的物品	米漢街道舊道南部
土星聖印 土星の聖印	強化「正宗」至第3階段的物品	魔物訓練所種族與地域制霸出現魔物合計為十以上
木星之印 木星の印	強化「ロンギヌス」至第2階段的物品	嘎嘎塞特山
木星聖印 木星の聖印	強化「ロンギヌス」至第3階段的物品	通過馬卡拉尼的兩個抓蝴蝶小遊戲
水星之印 水星の印	強化「ワールドチャンピオン」至第2階段的物品	魯卡比塞特球員休息室理的置物櫃
水星聖印 水星の聖印	強化「ワールドチャンピオン」至第3階段的物品	瓦卡戰鬥回數超過250回，水門球積分賽(リーグ戰)的獎品
火星之印 火星の印	強化「ナイト・オブ・タマネギ」至第2階段的物品	庫特薩拉姆的異界通道
火星聖印 火星の聖印	強化「ナイト・オブ・タマネギ」至第3階段的物品	在雷平原連續閃躲200次落雷
金星之印 金星の印	強化「ゴッドハンド」至第2階段的物品	薩努比亞沙漠・西部
金星聖印 金星の聖印	強化「ゴッドハンド」至第3階段的物品	解決薩努比亞沙漠・西部的仙人掌事件
阿爾貝特語辭典第1卷 アルベド語辭書第1卷	慢慢可學會閱讀阿爾貝特語	救難船的甲板
阿爾貝特語辭典第2卷 アルベド語辭書第2卷	慢慢可學會閱讀阿爾貝特語	比賽特村討伐宿舍的櫃檯前

物品名稱	效果・使用目的	取得場所
阿爾貝特語辭典第3巻 アルベド語辭書第3巻	慢慢可學會閱讀阿爾貝特語	連絡船里奇號的動力室或薩努比亞沙漠綠洲區
阿爾貝特語辭典第4巻 アルベド語辭書第4巻	慢慢可學會閱讀阿爾貝特語	奇利卡港的酒吧
阿爾貝特語辭典第5巻 アルベド語辭書第5巻	慢慢可學會閱讀阿爾貝特語	連絡船維諾號的操舵室
阿爾貝特語辭典第6巻 アルベド語辭書第6巻	慢慢可學會閱讀阿爾貝特語	魯卡白浪隊球員休息室的外面
阿爾貝特語辭典第7巻 アルベド語辭書第7巻	慢慢可學會閱讀阿爾貝特語	魯卡·劇院的櫃檯旁
阿爾貝特語辭典第8巻 アルベド語辭書第8巻	慢慢可學會閱讀阿爾貝特語	米漢街道・旅行公司
阿爾貝特語辭典第9巻 アルベド語辭書第9巻	慢慢可學會閱讀阿爾貝特語	米漢街道・新道北部
阿爾貝特語辭典第10巻 アルベド語辭書第10巻	慢慢可學會閱讀阿爾貝特語	蘑菇岩街道・斷崖
阿爾貝特語辭典第11巻 アルベド語辭書第11巻	慢慢可學會閱讀阿爾貝特語	裘瑟街道路旁石頭的陰影下
阿爾貝特語辭典第12巻 アルベド語辭書第12巻	慢慢可學會閱讀阿爾貝特語	幻光河・北岸西巴夫搭乘處
阿爾貝特語辭典第13巻 アルベド語辭書第13巻	慢慢可學會閱讀阿爾貝特語	庫特薩拉姆・民家
阿爾貝特語辭典第14巻 アルベド語辭書第14巻	慢慢可學會閱讀阿爾貝特語	雷平原旅行公司
阿爾貝特語辭典第15巻 アルベド語辭書第15巻	慢慢可學會閱讀阿爾貝特語	馬卡拉尼森林・通往湖的道路
阿爾貝特語辭典第16巻 アルベド語辭書第16巻	慢慢可學會閱讀阿爾貝特語	馬卡拉尼湖・旅行公司前
阿爾貝特語辭典第17巻 アルベド語辭書第17巻	慢慢可學會閱讀阿爾貝特語	薩努比亞沙漠・中央部
阿爾貝特語辭典第18巻 アルベド語辭書第18巻	慢慢可學會閱讀阿爾貝特語	薩努比亞沙漠・中央部
阿爾貝特語辭典第19巻 アルベド語辭書第19巻	慢慢可學會閱讀阿爾貝特語	阿爾貝特基地
阿爾貝特語辭典第20巻 アルベド語辭書第20巻	慢慢可學會閱讀阿爾貝特語	阿爾貝特基地・居住區
阿爾貝特語辭典第21巻 アルベド語辭書第21巻	慢慢可學會閱讀阿爾貝特語	阿爾貝特基地・主要通路
阿爾貝特語辭典第22巻 アルベド語辭書第22巻	慢慢可學會閱讀阿爾貝特語	聖貝爾魯宮・僧官專用通路
阿爾貝特語辭典第23巻 アルベド語辭書第23巻	慢慢可學會閱讀阿爾貝特語	納吉平原・中部
阿爾貝特語辭典第24巻 アルベド語辭書第24巻	慢慢可學會閱讀阿爾貝特語	雷米亞爾寺院
阿爾貝特語辭典第25巻 アルベド語辭書第25巻	慢慢可學會閱讀阿爾貝特語	谷底的洞窟
阿爾貝特語辭典第26巻 アルベド語辭書第26巻	慢慢可學會閱讀阿爾貝特語	奧米迦遺跡
超人之證 超人のあかし	???	打敗魔物訓練所原創模式的勝過一切之物(すべてを超えし者)
蕾之冠 つぼみのかんむり	取得隱藏召喚獸梅嘉絲三姐妹所須之物	捕獲嘎嘎塞特山全部的魔物
花之冠 花のかんむり	取得隱藏召喚獸梅嘉絲三姐妹所須之物	在雷米亞爾寺院裡與貝凱米尼進行召喚獸對決

指令技能 コマンドアビリティ

技

技能名稱	消費MP	效果
催眠攻擊 スリプルアタック	5	敵單体三回合內呈睡眠狀態
催眠攻勢 スリプルバスター	10	確實使敵單体一回合內呈睡眠狀態
沉默攻擊 サイレスアタック	5	敵單体三回合內呈沉默狀態
沉默攻勢 サイレスバスター	10	確實使敵單体一回合內呈沉默狀態
黑暗攻擊 ブラインアタック	5	敵單体三回合內呈黑暗狀態
黑暗攻勢 ブラインバスター	10	確實使敵單体一回合內呈黑暗狀態
遲緩攻擊 ディレイアタック	8	敵單体呈遲緩狀態
遲緩攻勢 ディレイバスター	18	確實使敵單体呈遲緩狀態
屍化攻勢 ゾンビアタック	10	使敵單体呈屍化狀態
三罪行 ペナルティ3	24	敵單体三回合內呈睡眠、沉默、黑暗狀態
破除力量 パワーブレイク	8	敵單体攻擊力下降
破除魔力 マジックブレイク	8	敵單体魔力下降
破除護甲 アーマーブレイク	12	敵單体物理防禦力低下降
破除心靈 メンタルブレイク	12	敵單体魔法防禦力低下降
順手牽羊 ぶんどる	10	攻擊與盜取同時實行
敏捷技 クイックトリック	12	高速進行物理攻擊

特殊

技能名稱	消費MP	效果
盜取 盗む	–	偷取敵人身上的道具
使用 使う	–	使用特殊道具
遁逃 とんずら	–	我方全員從戰鬥中逃離
祈禱 祈る	–	回復我方全員少量的HP
激勵 はげます	–	我方全員的攻擊力及物理防禦力上升
瞄準 ねらう	–	我方全員的命中率上升
集中	–	我方全員的魔力及魔法防禦力上升
識破 見切り	–	我方全員的迴避率上升
幸運	–	我方全員的運上升
不幸	–	敵全體的運下降
龍劍	–	吸收敵單体的HP及MP
掩護 かばう	–	代替一名同伴承受物理攻擊
鐵壁	–	在防禦的狀態發動保護
金錢鏢 錢投げ	–	給予敵人使用金額1/10的傷害
威嚇 おどす	12	停止敵單体的行動
挑釁 挑發	4	挑釁敵人使對方的攻擊落在自身
託付 たくす	8	將自己的OD能量分給同伴
模仿 ものまね	28	模仿上一個同伴的動作
賄賂 わいろ	–	用金錢收買敵人使其退卻
連續魔法	–	連續使出兩次黑魔法



白魔法

魔法名稱	消費MP	魔法效果
回復術 ケアル	4	我方一人HP小回復
中回復術 ケアルラ	8	我方一人HP中回復
大回復術 ケアルガ	20	我方一人HP大回復
禦炎術 バファイ	2	我方全員一回合炎屬性攻擊無效
禦雷術 バサンダ	2	我方全員一回合雷屬性攻擊無效
禦水術 バウォタ	2	我方全員一回合水屬性攻擊無效
禦寒術 バコルド	2	我方全員一回合冰屬性攻擊無效
分析術 ライブラ	1	調查敵一体的情報
解毒術 エスナ	5	我方一人狀態異常回復
復活術 レイズ	18	我方一人戰鬥不能回復
重生術 アレイズ	60	我方一人戰鬥不能回復並回復全HP
增快術 ヘイスト	8	我方一人速度上升
敏捷術 ヘイストガ	30	我方全體速度上升
遲緩術 スロウ	12	敵單体速度下降
遲鈍術 スロウガ	20	敵全體速度下降
禦魔術 シェル	10	我方一人魔法防禦上升
禦體術 プロテス	12	我方一人物理防禦上升
反射術 リフレク	14	我方一人呈魔法反射狀態
解咒術 デスペル	12	解除敵單体的輔助魔法效果
自療術 リジェネ	40	HP徐徐回復
聖光術 ホーリー	85	給予敵單体聖屬性的魔法攻擊
防死術 リレイズ	97	預防我方一人的戰鬥不能狀態

黑魔法

魔法名稱	消費MP	魔法效果
火焰術 ファイア	4	給予敵單体炎屬性的小損害
烈火術 ファイラ	8	給予敵單体炎屬性的中度損害
爆炎術 ファイガ	16	給予敵單体炎屬性的大損害
閃電術 サンダー	4	給予敵單体雷屬性的小損害
雷擊術 サンダラ	8	給予敵單体雷屬性的中度損害
爆雷術 サンダガ	16	給予敵單体雷屬性的大損害
大水術 ウォータ	4	給予敵單体水屬性的小損害
洪水術 ウォタラ	8	給予敵單体水屬性的中度損害
爆流術 ウォタガ	16	給予敵單体水屬性的大損害
冷風術 ブリザド	4	給予敵單体冰屬性的小損害
冰凍術 ブリザラ	8	給予敵單体冰屬性的中度損害
寒冰術 ブリザガ	16	給予敵單体冰屬性的大損害
猛毒術 バイオ	10	給予敵單体中毒的魔法攻擊
重力術 グラビデ	32	消滅敵全體HP的1/4
猝死術 デス	20	給予敵單体即死的魔法攻擊
吸血術 ドレイン	12	吸收敵單体的HP
吸魂術 アスピル	–	吸收敵單体的MP
核融術 フレア	54	給予敵單体無屬性的魔法攻擊
終結術 アルテマ	90	給予敵全体無屬性的魔法攻擊

※小、中度、大的效果數值不同，和小相比，中度的損傷或回復值約為小的2倍，大則為5倍。

可從敵人身上習得之技能

奇馬利的OD技

敵技名稱	效果	從何種魔物身上習得
跳躍 ジャンプ	對敵單體進行跳躍攻擊	固有技
火燄 火炎	給予敵全體炎屬性攻擊	瓦拉哈 ヴァーラハ、格藍代爾 グレンデル
種子大砲 タネ大砲	對敵單體進行物理攻擊	火砲花 グラット、突變花 バルサム
自爆	給予敵單體大損害(自身也從戰鬥畫面消失)	爆魔 ボム
迴轉踢 回しげり	對敵單體進行物理攻擊	鐵騎11型、比藍·隆索 ビラン=ロンゾ
石化氣息 石化ブレス	給予敵全體石化的效果	蛇尾雞 バジリスク、石化巨蟒 ヘッジバイパー
水氣息 アクアブレス	給予敵全體水屬性攻擊	基美拉 キマイラ、魔頭基美拉 キマイラブレイン
死亡宣告 死の宣告	五回合後發動即死的效果	鬼魂 ゴースト、屍魔 レイス
清淨之風 ホワイトウィンド	回復我方全員的HP	黑暗泥怪 ダークプリン
穢氣 くさい息	給予敵全體全狀態異常	毒球花 モルボル、巨大毒球花 モルボルグレート
超防禦 マイテイガード	給予我方全員禦魔術、禦體術、快速術的效果	貝斯摩斯 ベヒーモス、貝斯摩斯王 キングベヒーモス
太陽之光 サンシャイン	給予敵全體大損害	奧米迦兵器 オメガウェポン

各地魔物賄賂金額

比塞特島 ビサイド島

魔物名稱	所需金額	可獲得物品	可獲得數量
獵狼 ディンゴ	2500基爾	催眠粉 スリープパウダー	4
始祖鳥 コンドル	900基爾	煙霧彈 スモークボム	3
水泥怪 ウォータプリン	6300基爾	水魔石 水の魔石	2

奇利卡港 ポルト＝キリカ

魔物名稱	所需金額	可獲得物品	可獲得數量
小頭恐龍 ディノニクス	2800基爾	石化手榴彈	2
殺人蜂 キラービー	2200基爾	萬能藥 万能薬	8
黃元素 イエローエレメント	6000基爾	落雷珠 落雷玉	6
突變花 バルサム	15600基爾	萬能藥 万能薬	8
遊蕩食人花 ばくれオチュー	92980基爾	萬能藥 万能薬	80

米漢街道 ミヘン街道

魔物名稱	所需金額	可獲得物品	可獲得數量
米漢牙獸 ミヘンファング	3200基爾	催眠粉 スリープパウダー	5
虎斑蜥 イビリア	3600基爾	石化手榴彈	3
飛眼魔 フロートアイ	2800基爾	覺醒藥 氣つけ藥	1
白元素 ホワイトエレメント	7800基爾	北極風 北の極風	7
拉爾特 ラルド	4800基爾	海佩洛藥 ハイペロの藥	10
維夫爾 ヴィーヴル	5100基爾	銀沙漏 銀の砂時計	10
爆魔 ボム	17000基爾	爆魔之魂 ボムの魂	16
雙角巨獸 デュアルホーン	37500基爾	上等藥水 ハイーポーション	60

蘑菇岩街道 キノコ岩の街道

魔物名稱	所需金額	可獲得物品	可獲得數量
迅猛蜥 ラプトゥル	6000基爾	石化手榴彈	3
坎達瓦 ガンダルヴァ	2960基爾	落雷珠 落雷玉	3
閃電泥怪 サンダープリン	9000基爾	落雷珠 落雷玉	8
紅元素 レッドエレメント	9000基爾	爆魔之魂 ボムの魂	8
拉瑪修特 ラマシュトゥ	5500基爾	銀沙漏 銀の砂石計	10
靈芝怪 フンゴオンゴ	10800基爾	高級魔法藥 エーテルターボ	2
妖鳥 ガルダ	80000基爾	煙霧彈 スモークボム	99

裘瑟街道 ジョゼ街道

魔物名稱	所需金額	可獲得物品	可獲得數量
卡魯姆 ガルム	4800基爾	催眠粉 スリープパウダー	7
席姆格 シームルグ	4000基爾	煙霧彈 スモークボム	5
利牙蟲 バイトバグ	6000基爾	毒牙 毒の牙	2
雪泥怪 スノープリン	12000基爾	北極風 北の極風	10
巴尼普 バニップ	8000基爾	海佩洛藥 ハイペロの藥	16
蛇尾雞 バジリスク	40500基爾	石化手榴彈	24
食人花 オチュー	144000基爾	萬能藥 万能薬	70

雷平原

魔物名稱	所需金額	可獲得物品	可獲得數量
雷原蜥 メリュジヌ	5300基爾	石化手榴彈	4
耶羅裘 エイロージュ	6000基爾	落雷珠 落雷玉	4
布耶爾 ブエル	4600基爾	覺醒藥 氣つけ藥	2
金元素 ゴルードエレメント	24000基爾	落雷珠 落雷玉	20
庫沙里克 クサーリク	8900基爾	銀沙漏 銀の砂石計	20
拉瓦 ラルバァ	29960基爾	破魔針 破魔のドゲ	10
鐵巨人	72000基爾	體力秘藥 体力の秘藥	1

馬卡拉尼湖 マラカーニャ湖

魔物名稱	所需金額	可獲得物品	可獲得數量
雪狼 スノーウルフ	8000基爾	催眠粉 スリープパウダー	11
銀絲蜥 シュメルケ	7400基爾	石化手榴彈	5
毒蜂 ワスプ	7200基爾	毒牙 毒の牙	3
邪眼魔 イービルアイ	6200基爾	覺醒藥 氣つけ藥	3
冰泥怪 アイスプリン	27000基爾	冰魔石 冰の魔石	9
藍元素 ブルーエレメント	30000基爾	水魔石 水の魔石	9
晶體魚 ムルフシュ	11600基爾	海佩洛藥 ハイペロの藥	24
瑪夫特 マフート	14200基爾	海佩洛藥 ハイペロの藥	28
四腳蜘蛛 クーシポス	54000基爾	終極聖靈藥 ラストエリクサー	1
基美拉 キマイラ	105000基爾	魔力藥 魔力の藥	10

皮卡涅爾島 ビーカネル島

魔物名稱	所需金額	可獲得物品	可獲得數量
砂漠狼 サンドウルフ	9000基爾	催眠粉 スリープパウダー	12
雅奇歐尼 アルキュオネ	8600基爾	超級不死鳥 メガフェニックス	2
翼角龍 ムシュフシュ	13600基爾	金沙漏 金の砂時計	5
祖 ズー	360000基爾	技之天球 技スフィア	2
沙蟲 サンドウォーム	900000基爾	勝利的方程式 勝利の方程式	15

納吉平原 ナギ平原

魔物名稱	所需金額	可獲得物品	可獲得數量
斯克爾 スコル	20000基爾	睡夢粉 ドリームパウダー	12
尼比羅斯 ネビロス	14000基爾	毒牙 毒の牙	6
火燄泥怪 フレイムプリン	30000基爾	炎魔石 炎の魔石	10
修雷特 シュレット	39000基爾	海佩洛藥 ハイペロの藥	50
石化巨蟒 ヘッジバイパー	116000基爾	治癒之水 いやしの水	16
巨魔 オーガ	188000基爾	體力之泉 体力の泉	50
白虎怪 クアール	120000基爾	友情天球 フレンドスフィア	2
魔頭基美拉 キマイラブレイン	196000基爾	Lv.4關鍵天球 Lv.4キースフィア	2
毒球花 モルボル	540000基爾	未知之翼 未知への翼	4
自動偵察兵 オートスカウター	55000基爾	明日之扉 明日への扉	1

谷底的洞窟 谷底の洞窟

魔物名稱	所需金額	可獲得物品	可獲得數量
炫彩蜥 ヨーウィー	18000基爾	石化手榴彈	12
鐮刀飛魔 ガルキマセラ	17600基爾	Lv.1關鍵天球 Lv.1キースフィア	4
黑暗元素 ダークエレメント	36000基爾	回歸天球 リターンスフィア	3
尼茲海格 ニーズヘッグ	40000基爾	金沙漏 金の砂時計	12
銳牙蘑菇 ソーン	81600基爾	高級魔法藥 エーテルターボ	16
瓦拉哈 ヴァラーハ	194000基爾	超級藥水 エクスポーション	60
艾貝姿 エベージュ	174000基爾	異界之風 異界の風	25
鬼魂 ゴースト	199980基爾	超級不死鳥 メガフェニックス	38
地鼠族 トンベリ	270000基爾	阿米雷特 アミュレット	2
護法機士	240000基爾	體力藥 体力の薬	20

嘎嘎塞特山 ガガゼト山

魔物名稱	所需金額	可獲得物品	可獲得數量
黃金邪眼魔 アーリマン	56000基爾	異界之風 異界の風	6
黑暗泥怪 ダークプリン	256000基爾	白魔法天球 白魔法スフィア	2
榴彈怪 グレーネド	150000基爾	光魔石 光の魔石	12
火砲花 グラット	80000基爾	萬能藥 万能薬	40
格藍代爾 グレンデル	190000基爾	高級藥水 メガポーション	60
阿修羅 アシュラ	340000基爾	體力之泉 体力の泉	80
曼陀羅草 マンドラゴラ	620000基爾	回歸天球 リターンスフィア	24
貝斯摩斯 ベヒーモス	460000基爾	Lv.2關鍵天球 Lv.2キースフィア	30
水花食人魚 スプラッシャー	12000基爾	龍鱗 龍のウロコ	12
亞凱歐洛斯 アケオロス	102000基爾	回復之泉 回復の泉	16
閃光刺魚 レイジングスパイク	200000基爾	能力天球 パラメータスフィア	1
自動裝甲兵 オートアーマー	174000基爾	阿爾貝特回復藥 アルベド回復薬	99
自動指令機器人 オートコマンダー	74000基爾	明日之扉 明日への扉	2
攔截者 パンダースナチ	36000基爾	睡夢粉 ドリームパウダー	20

辛的體內 シンの体内

魔物名稱	所需金額	可獲得物品	可獲得數量
毒粉草 アンテサンサン	148000基爾	高級魔法藥 エーテルターボ	30
屍魔 レイス	444440基爾	異界之風 異界の風	60
青色狼魔 ウルフラマイター(青)	720000基爾	體力秘藥 体力の秘薬	10
赤色狼魔 ウルフラマイター(赤)	720000基爾	魔力秘藥 魔力の秘薬	10
惡魔僕役 デビルモノリス	900000基爾	Lv.3關鍵天球 Lv.3キースフィア	40
巨大毒球花 モルボルグレート	1280000基爾	未知之翼 未知への翼	8
巴爾特斯 バルバトゥース	1900000基爾	跳躍天球 テレポスフィア	20
爆炎龜 アダマンタイマイ	1088000基爾	特殊天球 特殊スフィア	6
貝斯摩斯王 キングベヒーモス	1350000基爾	3號魔法藥 スリースターズ	14

奧米迦遺跡 オメガ遺跡

魔物名稱	所需金額	可獲得物品	可獲得數量
薩拉斯 ザウラス	160000基爾	更名卡 リネームカード	10
死眼魔 デスフロート	135000基爾	勝負師之魂 勝負師の魂	10
黑元素 ブラックエレメント	152000基爾	黑魔法天球 黒魔法スフィア	2
哈爾瑪 ハアルマ	260000基爾	至高魔石 至高の魔石	20
閃靈爆魔 ピュロボルス	400000基爾	光魔石 光の魔石	36
史畢特 スピリット	200000基爾	2號魔法藥 ツインスターズ	10
米契 メチェー	360000基爾	陸行鳥羽毛 チョコボの羽	60
捷豹怪 マスタークアール	260000基爾	傳送天球 ワープスフィア	1
地鼠王 マスタートンベリ	960000基爾	擺錘 ペンデュラム	3
邪靈惡魔 ヴァルナ	1120000基爾	終級聖靈藥 ラストエリクサー	20
阿爾提瑪兵器 アルテマウェッポン	1400000基爾	擺錘 ペンデュラム	99

薩納爾康德遺跡 ザナルガンド遺跡

魔物名稱	所需金額	可獲得物品	可獲得數量
岩龍97型	74000基爾	魔法藥 エテール	16
鐵騎11型	124000基爾	聖靈藥 エリクサー	12
零式護法機士 ゼロ式護法機士	846000基爾	財富皮包 リッチなサイフ	5

各地魔物盜取物品

比塞特島 ビサイド島

魔物名稱	竊得物品(一般)	竊得物品(稀有)
鬣狼 ディンゴ	藥水 ポーション	催眠粉 スリープパンダー
始祖鳥 コンドル	不死鳥之尾 フェニックスの尾	煙霧彈 スモークボム
水泥怪 ウォタプリン	魚鱗 魚のウロコ	龍鱗 龍のウロコ

奇利卡·波魯特 キリカ=ボルト

魔物名稱	竊得物品(一般)	竊得物品(稀有)
小頭恐龍 ディノリクス	金針 金の針	石化手榴彈
殺人蜂 キラービー	解毒藥 毒消し	毒牙 毒の牙
黃元素 イエローエレメント	電擊珠 電気玉	落雷珠 落雷玉
突變花 バルサム	解毒藥 毒消し	萬能藥 万能薬

米漢街道 ミヘン街道

魔物名稱	竊得物品(一般)	竊得物品(稀有)
米漢牙獸 ミヘンファング	藥水 ポーション	催眠粉 スリープパウダー
虎斑蜥 イビリア	金針 金の針	石化手榴彈
飛眼魔 フロートアイ	山彥草 やまびこそう	覺醒藥 気つけ薬
白元素 ホワイトエレメント	南極風 南極の風	南極風 南極の風×2
拉爾特 ラルド	藥水 ポーション	海佩洛藥 ハイペロの薬
維夫爾 ヴィーヴル	藥水 ポーション	銀沙漏 銀の砂時計
爆魔 ムボム	爆魔碎片 ボムのかけら×2	爆魔碎片 ボムのかけら×3
雙角巨獸 デュアルホーン	藥水 ポーション	上等藥水 ハイポーション

蘑菇岩街道 キノコ岩の街道

魔物名稱	竊得物品(一般)	竊得物品(稀有)
迅猛蜥 ラプトゥル	金針 金の針	石化手榴彈
坎達瓦 ガンダルヴァ	電擊珠 電氣玉	電擊珠 電氣玉×2
閃電泥怪 サンダープリン	電擊珠 電氣玉	電擊珠 電氣玉×2
紅元素 レッドエレメント	爆魔碎片 ボムのかけら	爆魔碎片 ボムのかけら×2
拉瑪修特 ラマシュトゥ	藥水 ポーション	銀沙漏 銀の砂時計
靈芝怪 フンゴオンゴ	沈默粉 サイレントマイン	魔法藥 エーテル
妖鳥 ガルダ	煙霧彈 スモークボム	煙霧彈 スモークボム×2

裘瑟街道 ジョゼ街道

魔物名稱	竊得物品(一般)	竊得物品(稀有)
妖鳥 ガルム	上等藥水 ハイポーション	催眠粉 スリープバウダー
席姆格 シームルグ	煙霧彈 スモークボム	煙霧彈 スモークボム×2
利牙蟲 バイドバグ	解毒藥 毒消し	毒牙 毒の牙
雪泥怪 スノープリン	南極風 南極の風×2	南極風 南極の風×2
巴尼普 バニップ	上等藥水 ハイポーション	海佩洛藥 ハイペロの藥
蛇尾雞 バジリスク	石化手榴彈	石化手榴彈
食人花 オチュー	萬能藥 万能藥	萬能藥 万能藥×2

雷平原

魔物名稱	竊得物品(一般)	竊得物品(稀有)
雷原蜥 メリュジヌ	金針 金の針	石化手榴彈
耶羅裘 エイロージュ	電擊珠 電氣玉	落雷珠 落雷玉
布耶爾 ブエル	上等藥水 ハイポーション	覺醒藥 氣つけ藥
金元素 ゴルードエレメント	電擊珠 電氣玉	電擊珠 電氣玉×2
庫沙里克 クサーリク	上等藥水 ハイポーション	銀沙漏 銀の砂時計
拉瓦 ラルヴァ	月之簾 月のカーテン	月之簾 月のカーテン×2
鐵巨人	光之簾 光のカーテン	光之簾 光のカーテン
仙任掌? サボテンダー?	陸行鳥尾巴 チョコボの尾	陸行鳥尾巴 チョコボの尾

馬卡拉尼湖 マラカーニャ湖

魔物名稱	竊得物品(一般)	竊得物品(稀有)
雪狼 スノーウルフ	催眠粉 スリープバウダー	催眠粉 スリープバンダー×2
銀絲蜥 シュメルケ	金針 金の針	石化手榴彈
毒蜂 ワスプ	上等藥水 ハイポーション	毒牙 毒の牙
邪眼魔 イービルアイ	上等藥水 ハイポーション	覺醒藥 氣つけ藥
冰泥怪 アイスプリン	北極風 北極の風	北極風 北極の風×2
藍元素 ブルーエレメント	魚鱗 魚のウロコ×2	魚鱗 魚のウロコ×3
晶體魚 ムルフシュ	上等藥水 ハイポーション	海佩洛藥 ハイペロの藥
瑪夫特 マフート	上等藥水 ハイポーション	海佩洛藥 ハイペロの藥
四腳蜘蛛 クーシポス	上等藥水 ハイポーション	高級藥水 メガポーション
基美拉 キマイラ	北極風 北極の風	落雷珠 落雷玉

皮卡涅爾島 ピーカネル島

魔物名稱	竊得物品(一般)	竊得物品(稀有)
砂漠狼 サンドウルフ	催眠粉 スリープバンダー×2	催眠粉 スリープバンダー×2
雅奇歐尼 アルキュオネ	煙霧彈 スモークボム	煙霧彈 スモークボム×2
翼角龍 ムシュフシュ	上等藥水 ハイポーション	銀沙漏 銀の砂時計
祖 ズー	煙霧彈 スモークボム×3	煙霧彈 スモークボム×4
沙蟲 サンドウォーム	黑魔石 黒の魔石×2	體力之泉 体力の泉×2
仙人掌 サボテンダー	陸行鳥尾巴 チョコボの尾	陸行鳥羽毛 チョコボの羽

納吉平原 ナギ平原

魔物名稱	竊得物品(一般)	竊得物品(稀有)
斯克爾 スコル	催眠粉 ドリームバウダー	催眠粉 ドリームバウダー×2
尼比羅斯 ネビロス	毒牙 毒の牙	毒牙 毒の牙×2
火焰泥怪 フレイムプリン	炎魔石 炎の魔石	炎魔石 炎の魔石×2
修雷特 シュレッド	海佩洛藥 ハイペロの藥	海佩洛藥 ハイペロの藥×2
石化巨蟒 ヘッジバイパー	石化手榴彈	石化手榴彈×2
巨魔 オーガ	體力之泉 体力の泉	體力之泉 体力の泉×2
白虎怪 クアール	魔力之泉 魔力の泉	魔力之泉 魔力の泉×2
魔頭基美拉 キマイラブレイン	冰魔石 氷の魔石	雷魔石 雷の魔石×2
毒球花 モルボル	萬能藥 万能藥	萬能藥 万能藥

谷底的洞窟 谷底の洞窟

魔物名稱	竊得物品(一般)	竊得物品(稀有)
炫彩蜥 ヨーウィー	金針 金の針	石化手榴彈
鐮刀飛魔 ガルキマセラ	雷魔石 雷の魔石	雷魔石 雷の魔石×2
黑暗元素 ダークエレメント	破魔針 破魔のトゲ	破魔針 破魔のトゲ×2
尼茲海格 ニーズヘッグ	上等藥水 ハイポーション	金沙漏 金の砂時計
銳牙蘑菇 ゾーン	沈默粉 サイレントマイン×2	魔法藥 エーテル
瓦拉哈 ヴァラーハ	上等藥水 ハイポーション	上等藥水 ハイポーション×2
艾貝裘 エベージュ	上等藥水 ハイポーション	上等藥水 ハイポーション×2
鬼魂 ゴスート	不死鳥之尾 フェニックスの尾×2	異界之影 異界の影
地鼠族 トンベリ	上等藥水 ハイポーション	異界之影 異界の影

嘎嘎塞特山 ガガゼト山

魔物名稱	竊得物品(一般)	竊得物品(稀有)
攫載者 バンダースナッチ	催眠粉 ドリームバウダー×2	催眠粉 ドリームバウダー×3
黃金邪眼魔 アーマリン	覺醒藥 氣つけ藥×2	覺醒藥 氣つけ藥×3
黑暗泥怪 ダークプリン	星之簾 星のカーテン	星之簾 星のカーテン×2
榴彈怪 グレネード	炎魔石 炎の魔石×2	炎魔石 炎の魔石×3
火砲花 グラッド	解毒藥 毒消し×4	萬能藥 万能藥×3
格藍代爾 グレンデル	上等藥水 ハイポーション	高級藥水 メガポーション
阿修羅 アシュラ	生命之泉 生命の泉	生命之泉 生命の泉×2
曼陀羅草 マンドラコラ	萬能藥 万能藥×2	萬能藥 万能藥×3
貝斯摩斯 ベヒーモス	魔法藥 エーテル	魔力藥 魔力の藥
水花食人魚 スプラッシャー	手榴彈	徹甲手榴彈
亞凱歐洛斯 アケオロス	水魔石 水の魔石×2	回復之泉 回復の泉
昆光刺魚 レイジングスパイク	水魔石 水の魔石×2	水魔石 水の魔石×3

辛的體內 シンの体内

魔物名稱	竊得物品（一般）	竊得物品（稀有）
毒粉草 アンテサンサン	沉默粉 サイレントマイン×3	魔法藥 エーテル
屍魔 レイス	異界之影 異界の影	異界之風 異界の風
青色狼魔 ウルフラマイター青	光之簾 光のカーテン	光之簾 光のカーテン×2
赤色狼魔 ウルフラマイター赤	光之簾 光のカーテン	光之簾 光のカーテン×2
惡魔僕役 デビルモノリス	石化手榴彈×2	石化手榴彈×2
巨大毒球花 モルボルグレート	萬能藥 万能薬	魔力秘藥 魔力の秘薬
巴爾特斯 バルバトゥース	星之簾 星のカーテン	聖魔石 聖なる魔石
爆炎龜 アダマンタイマイ	治癒藥水 いやしの水	體力藥 体力の薬
貝希摩斯王 キングベヒーモス	回復之泉 回復の泉	2號魔法藥 ツインスターズ×2

奧米迦遺跡 オメガ遺跡

魔物名稱	竊得物品（一般）	竊得物品（稀有）
薩拉斯 ザウラス	石化手榴彈×2	石化手榴彈×3
死眼魔 デスフロート	覺醒藥 氣つけ薬×4	覺醒藥 氣つけ薬×5
黑元素 ブラックエレメント	上等藥水 ハイポーション	光魔石 光の魔石×4
哈爾瑪 ハアルマ	海佩洛藥 ハイペロの薬×3	黑魔石 黒の魔石×2
閃靈爆魔 ピュロボルス	炎魔石 炎の魔石×3	炎魔石 炎の魔石×4
史畢特 スピリット	體力之泉 体力の泉	體力之泉 体力の泉×2
米契 メチェー	上等藥水 ハイポーション×2	體力秘藥 体力の秘薬
變豹怪 マスータクアール	異界之影 異界の影×2	異界之影 異界の影×4
地鼠王 マスタートンベリ	魔力之泉 魔力の泉	四元素 テトレエレメンタル
邪靈惡魔 ヴァルナ	回復之泉 回復の泉	2號魔法藥 ツインスターズ×2

薩納爾康德遺跡 ザナルカンド遺跡

魔物名稱	竊得物品（一般）	竊得物品（稀有）
靈堂僧兵	命之蠟燭 命のロウソク×2	潔淨之鹽 清めの塩
鐵騎11型	聖水×3	魔法藥 エーテル×2
岩龍97型	聖水×3	魔法藥 エーテル×2
零式護法機士 ゼロ護法機士	月之簾 月のカーテン×2	月之簾 月のカーテン×2

魔物訓練所 地域制霸

魔物名稱	竊得物品（一般）	竊得物品（稀有）
闇黑巨鳥 ストラトエイビス	煙霧彈 スモークボム×3	體力之泉 体力の泉×2
惡臭毒球花 モルボルワースト	萬能藥 万能薬×4	魔力之泉 魔力の泉×2
鬥鬼	體力之泉 体力の泉×4	生命之泉 生命の泉×2
復仇雷吉娜 クァールレギナ	異界之風 異界の風×2	聖魔石 聖なる魔石
闇黑巨蟒 ヨルムンガンド	石化手榴彈×4	3號魔法藥 スリースターズ
仙人掌 サボテンダー	陸行鳥羽毛 チョコボの羽×2	財富皮包 リッチなサイフ
艾斯巴達 エスパーダ	異界之影 異界の影×4	異界之風 異界の風
阿比斯蟲 アビスウォーム	黑魔石 黒の魔石×4	體力藥 体力の薬
凱姆特基美拉 キマイラガイスト	魔力之泉 魔力の泉×2	體力之泉 体力の泉×2
洞窟地鼠族 ドン・トンベリ	命之蠟燭 命のロウソク	命之蠟燭 命のロウソク×2
卡特普列斯 カトブレパス	回復之泉 回復の泉×3	體力秘藥 体力の秘薬
地獄魔王 アバドン	潔淨之鹽 清めの塩×3	光魔石 光の魔石
沃巴 ヴォーバン	回復之泉 回復の泉×2	體力藥 体力の薬

魔物訓練所 種族制霸

魔物名稱	竊得物品（一般）	竊得物品（稀有）
巨狼怪 フェンリル	陸行鳥尾巴 チョコボの尾×2	陸行鳥羽毛 チョコボの羽
特異蜥 オルニトレステス	更名卡 リネームカード	陸行鳥羽毛 チョコボの羽
蝶翼鳥 プテリクス	煙霧彈 スモークボム×4	命之蠟燭 命のロウソク
大黃蜂 ホーネット	毒牙 毒の牙 ×4	潔淨之鹽 清めの塩×2
鬼種飛魔 ウィーザルシャ	雷魔石 雷の魔石×4	魔力秘藥 魔力の秘薬
獨眼飛魔 一つ目	月之簾 月のカーテン×3	聖魔石 聖なる魔石
噴射泥怪 ジャンボプリン	月之簾 月のカーテン×4	魔力藥 魔力の薬
負極元素 エレメンタル・ネガ	星之簾 星のカーテン×4	2號魔法藥 ツインスターズ
坦克特 タンケット	光之簾 光のカーテン×4	月之簾 月のカーテン×4
魔龍 ファヴニル	金沙漏 金の砂時計×2	體力之泉 体力の泉×2
泥蝸妖菇 ネムリダケ	毒牙 毒の牙×4	異界之風 異界の風
爆魔王 ボムキング	炎魔石 炎の魔石×4	光魔石 光の魔石
犄角獸 ジャガーノート	月之簾 月のカーテン×4	光魔石 光の魔石
鋼鐵巨人 アイアンクラッド	光之簾 光のカーテン×4	體力藥 体力の薬

魔物訓練所 原創

魔物名稱	竊得物品（一般）	竊得物品（稀有）
大地食魔獸 アースイーター	勝負師之魂 勝負師の魂	LV.1關鍵天球 LV.1キースフィア
融合天球 ヒュージスフィア	勝負師之魂 勝負師の魂	回歸天球 リターンフフィア
卡塔斯特羅菲 カタストロフィ	勝負師之魂 勝負師の魂	LV.2關鍵天球 LV.2キースフィア
布拉基歐雷多斯 ブラキオレイドス	勝負師之魂 勝負師の魂	跳躍天球 テレポスフィア
尼斯拉格 ネスラグ	勝負師之魂 勝負師の魂	友情天球 フレンドスフィア
阿爾堤瑪魔獸 アルテマバスター	勝負師之魂 勝負師の魂	LV.3關鍵天球 LV.3キースフィア
神龍	勝負師之魂 勝負師の魂	3號魔法藥 スリースターズ
勝過一切之物 すべてを超えし者	LV.4關鍵天球 LV.4キースフィア	傳送天球 ワープスフィア

各地商店&大紅屋 販賣物品一覽

【說明】表格中「類型」項目中的各簡稱意義如下：

堤武＝堤達武器　堤防＝堤達防具　優武＝優娜武器
優防＝優娜防具　瓦武＝瓦卡武器　瓦防＝瓦卡防具
露武＝露露武器　露防＝露露防具　亞武＝亞隆武器
亞防＝亞隆防具　奇武＝奇馬利武器　奇防＝奇馬利防具
莉武＝莉克武器　莉防＝莉克防具　消費＝消耗性物品

比塞特村
ビサイド村

●初期狀態

消費性道具

名稱	類型	效果	價格
藥水 ポーション	消費	HP回復＋200	50
不死鳥之尾 フェニックスの尾	消費	回復無法戰鬥	100
解毒藥 毒消し	消費	回復中毒狀態	50

●與？？？？(奇馬利)對戰後

裝備

名稱	類型	效果	價格
戰士劍 ファイターソード	堤武	【物理攻擊＋3%】	150
魅力杖 エンチャントロッド	優武	【魔法攻擊＋3%】	150
威力球 パワーボール	瓦武	【物理攻擊＋3%】	150
魔力莫古利 マジカル・モグ	露武	【魔法攻擊＋3%】	150
旅者盾牌 トラベラーシールド	堤防	【HP＋5%】	150
旅人戒指 旅人の指輪	優防	【HP＋5%】	150
旅者護具 トラベラーガード	瓦防	【HP＋5%】	150
旅者之環 トラベラーリング	露防	【HP＋5%】	150

消費性道具

名稱	類型	效果	價格
藥水 ポーション	消費	HP回復＋200	50
不死鳥之尾 フェニックスの尾	消費	回復無法戰鬥	100
解毒藥 毒消し	消費	回復中毒狀態	50

●取得飛空艇後

裝備

名稱	類型	效果	價格
巴洛克劍バロックソード	堤武	【空格 ×3】	450
光榮之杖グローワンド	優武	【空格 ×3】	450
機關球スイッチヒッター	瓦武	【空格 ×3】	450
變幻莫古利バリアグル・モグ	露武	【空格 ×3】	450
戰戟ハルバード	奇武	【空格 ×3】	450
陽炎	亞武	【空格 ×3】	450
破壞拳套デヴァステータ	莉防	【空格 ×3】	450
光榮之盾 グローシルード	堤防	【空格 ×3】	450
榮光指輪 榮光の指輪	優防	【空格 ×3】	450
光榮護具 グローガード	瓦防	【空格 ×3】	450
光榮戒指 グローリング	露防	【空格 ×3】	450
光榮護手 榮光の小手	奇防	【空格 ×3】	450
光榮腕輪 榮光の腕輪	亞防	【空格 ×3】	450
光榮鎧甲 グローリアス	莉防	【空格 ×3】	450

消費性道具

名稱	類型	效果	價格
藥水 ポーション	消費	HP回復＋200	50
上等藥水 ハイポーション	消費	HP回復＋1000	500
不死鳥之尾 フェニックスの尾	消費	回復無法戰鬥	100
解毒藥 毒消し	消費	回復中毒狀態	50
眼藥 目藥	消費	回復黑暗狀態	50
山彥草 やまびこそう	消費	回復沈默狀態	50
金針 金の針	消費	回復石化狀態	50
力量的記憶 力の記憶	消費	使魔物掉落力量天球	100
魔法的記憶 魔法の記憶	消費	使魔物掉落魔法天球	100
速度的記憶 すばやさの記憶	消費	使魔物掉落速度天球	100
特技的記憶 アビリティの記憶	消費	使魔物掉落特技天球	100

連絡船維諾號(大紅屋)
連絡船ウイノ號

消費性道具

名稱	類型	效果	價格
藥水 ポーション	消費	HP回復＋200	50
不死鳥之尾 フェニックスの尾	消費	回復無法戰鬥	100
解毒藥 毒消し	消費	回復中毒狀態	50

奇利卡港
ポルト=キリカ

●初期狀態

裝備

名稱	類型	效果	價格
搜索者之劍 シーカーソード	堤武	【識破】	250
智慧杖 ワイズロッド	優武	【識破】	250
搜索球 リサーチャー	瓦武	【識破】	250
搜索型仙人掌 サーチ・サボテン	露武	【識破】	250
刺針槍 スティンガー	奇武	【識破】【貫穿】	375
旅者盾牌 トラベラーシールド	堤防	【HP+5%】	150
旅人戒指 旅人の指輪	優防	【HP+5%】	150
旅者護具 トラベラーガード	瓦防	【HP+5%】	150
旅者之環 トラベラーリング	露防	【HP+5%】	150
旅人護手 旅人の小手	奇防	【HP+5%】	150

●取得飛空艇後

裝備

名稱	類型	效果	價格
搜索者之劍 シーカーソード	堤武	【識破】【貫穿】【空格 ×2】	1875
智慧杖 ワイズロッド	優武	【識破】【貫穿】【空格 ×2】	1875
搜索球 リサーチャー	瓦武	【識破】【貫穿】【空格 ×2】	1875
搜索型仙人掌 サーチ・サボテン	露武	【識破】【貫穿】【空格 ×2】	1875
刺針槍 スティンガー	奇武	【識破】【貫穿】【空格 ×2】	1875
明鏡太刀 明鏡の太刀	亞武	【識破】【貫穿】【空格 ×2】	2250
識破拳套 ホークアイ	莉武	【識破】【貫穿】【空格 ×2】	2250
四極盾テトラシールド	堤防	【HP+5%】【空格 ×3】	2250
四大指輪 四大の指輪	優防	【HP+5%】【空格 ×3】	2250
四極護具 マルチガード	瓦防	【HP+5%】【空格 ×3】	2250
四極戒指 テトラリング	露防	【HP+5%】【空格 ×3】	2250
四大護手 四大の小手	奇防	【HP+5%】【空格 ×3】	2250
四大指輪 四大の指輪	亞防	【HP+5%】【空格 ×3】	2250
四極盔甲 テトラアーマー	莉防	【HP+5%】【空格 ×3】	2250

魯卡(大紅屋)
ルカ

裝備

名稱	類型	效果	價格
遲緩劍 リタルダンド	堤武	【遲鈍攻擊】	3050
毒攻球 ベノムアタッカー	瓦武	【毒攻擊】	1550
閃電槍 サンダースピア	奇武	【雷攻擊】【貫穿】	1125
幻術戒指 幻術の指輪	優防	【MP+5%】	1250
魔力之環 マジカルリング	露防	【MP+5%】	1250
炎神護手 炎神の小手	奇防	【炎半減】	1550

消費性道具

名稱	類型	效果	價格
藥水 ポーション	消費	HP回復+200	50
不死鳥之尾 フェニックスの尾	消費	回復無法戰鬥	100
解毒藥 毒消し	消費	回復中毒狀態	50
眼藥 目藥	消費	回復黑暗狀態	50
山彥草 やまびこそう	消費	回復沈默狀態	50

魯卡·中央廣場
ルカ·中央廣場

●初期狀態

裝備

名稱	類型	效果	價格
戰士劍 ファイターソード	堤武	【物理攻擊+3%】	150
魅力杖 エンチャントロッド	優武	【魔法攻擊+3%】	150
威力球 パワーボール	瓦武	【物理攻擊+3%】	150
魔力莫古利 マジカル・モグ	露武	【魔法攻擊+3%】	150
戰戟 ハルバート	奇武	【物理攻擊+3%】【貫穿】	225
金屬盾牌 メタルシールド	堤防	【物理防禦+3%】	250
鋼之戒指 くろがねの指輪	優防	【物理防禦+3%】	250
金屬護具 メタルガード	莉防	【物理防禦+3%】	250
金屬之環 メタルリング	露防	【物理防禦+3%】	250
鋼之護手 くろがねの小手	奇防	【物理防禦+3%】	250

消費性道具

名稱	類型	效果	價格
藥水 ポーション	消費	HP回復+200	50
不死鳥之尾 フェニックスの尾	消費	回復無法戰鬥	100
解毒藥 毒消し	消費	回復中毒狀態	50

●取得飛空艇後

裝備

名稱	類型	效果	價格
拉茲馬達 ラズマタズ	堤武	【睡眠攻擊】【沉默攻擊】【暗闇攻擊】【空格 ×1】	30250
不祥之杖 いまわしき杖	優武	【睡眠攻擊】【沉默攻擊】【暗闇攻擊】【空格 ×1】	30250
雙重罪刑 ダブルペナルティ	瓦武	【睡眠攻擊】【沉默攻擊】【暗闇攻擊】【空格 ×1】	30250
貓精＆地獄 ケットシー＆ヘル	露武	【睡眠攻擊】【沉默攻擊】【暗闇攻擊】【空格 ×1】	30250
雙刃矛 カラミティスピア	奇武	【睡眠攻擊】【沉默攻擊】【暗闇攻擊】【空格 ×1】	30250
招潮 シオマネキ	亞武	【睡眠攻擊】【沉默攻擊】【暗闇攻擊】【空格 ×1】	30250
颶風爪 ハリケーンクロー	莉武	【睡眠攻擊】【沉默攻擊】【暗闇攻擊】【空格 ×1】	30250
冰凍盾 ブリザドシールド	堤防	【冰無效】【空格 ×2】	13725
炎神指輪 炎神の指輪	優防	【炎無效】【空格 ×2】	13725
黃色護具 イエローサポート	瓦防	【雷無效】【空格 ×2】	13725
防水戒指 ウォータリング	露防	【水無效】【空格 ×2】	13725
冰神護手 冰神の小手	奇防	【冰無效】【空格 ×2】	13725
炎熱腕輪 炎熱の腕輪	亞防	【炎無效】【空格 ×2】	13725
閃電護具 サンダーガード	莉防	【雷無效】【空格 ×2】	13725

消費性道具

名稱	類型	效果	價格
藥水 ポーション	消費	HP回復＋200	50
上等藥水 ハイポーション	消費	HP回復＋1000	500
不死鳥之尾 フェニックスの尾	消費	回復無法戰鬥	100
解毒藥 毒消し	消費	回復中毒狀態	50
眼藥 目藥	消費	回復黑暗狀態	50
山彥草 やまびこそう	消費	回復沈默狀態	50
金針 金の針	消費	回復石化狀態	50
力量的記憶 力の記憶	消費	使魔物掉落力量天球	100
魔法的記憶 魔法の記憶	消費	使魔物掉落魔法天球	100
速度的記憶 すばやさの記憶	消費	使魔物掉落速度天球	100
特技的記憶 アビリティの記憶	消費	使魔物掉落特技天球	100

魯卡·露天體育場·主門(水門球比賽後)
ルカ＝スタジアム・メインゲート

●初期狀態

裝備

名稱	類型	效果	價格
戰士劍 ファイターソード	堤武	【物理攻擊＋3%】	150
魅力杖 エンチャントロッド	優武	【魔法攻擊＋3%】	150
威力球 パワーボール	瓦武	【物理攻擊＋3%】	150
魔力莫古利 マジカルモグ	露武	【魔法攻擊＋3%】	150
戰戟 ハルバード	奇武	【物理攻擊＋3%】【貫穿】	225
金屬盾牌 メタルシールド	堤防	【物理防禦＋3%】	250
鋼之戒指 くろがねの指輪	優防	【物理防禦＋3%】	250
金屬護具 メタルガード	瓦防	【物理防禦＋3%】	250
金屬之環 メタルリング	露防	【物理防禦＋3%】	250
鋼之護手 くろがねの小手	奇防	【物理防禦＋3%】	250
鋼之護腕 くろがねの腕輪	亞防	【物理防禦＋3%】	250

消費性道具

名稱	類型	效果	價格
藥水 ポーション	消費	HP回復＋200	50
不死鳥之尾 フェニックスの尾	消費	回復無法戰鬥	100
解毒藥 毒消し	消費	回復中毒狀態	50
眼藥 目藥	消費	回復黑暗狀態	50
山彥草 やまびこそう	消費	回復沈默狀態	50

●取得飛空艇後

裝備

名稱	類型	效果	價格
惡夢劍 ナイトメア	堤武	【睡眠攻擊改】【空格 ×1】	12075
荊棘杖 いばらの杖	優武	【睡眠攻擊改】【空格 ×1】	12075
製夢球 ドリームメーカー	瓦武	【睡眠攻擊改】【空格 ×1】	12075
貓精・睡眠 ケットシー&ドリーム	露武	【睡眠攻擊改】【空格 ×1】	12075
春眠太刀 春眠の太刀	亞武	【睡眠攻擊改】【空格 ×1】	12075
夢魘槍 ドリームスピア	奇武	【睡眠攻擊改】【空格 ×1】	12075
薔薇護手 ローズニードル	莉武	【睡眠攻擊改】【空格 ×1】	12075
混亂護盾 コンフュシールド	堤防	【狂暴防禦】【混亂防禦】【空格 ×1】	615
迷惑指輪 まどわざる指輪	優防	【狂暴防禦】【混亂防禦】【空格 ×1】	6150
混亂護具 コンフュウォール	瓦防	【狂暴防禦】【混亂防禦】【空格 ×1】	6150
白金指輪 プラチナリング	露防	【狂暴防禦】【混亂防禦】【空格 ×1】	6150
迷惑護手 まどわざる小手	奇防	【狂暴防禦】【混亂防禦】【空格 ×1】	6150
迷惑腕輪 まどわざる腕輪	亞防	【狂暴防禦】【混亂防禦】【空格 ×1】	6150
白金護甲 プラチナアーマー	莉防	【狂暴防禦】【混亂防禦】【空格 ×1】	6150

消費性道具

名稱	類型	效果	價格
藥水 ポーション	消費	HP回復＋200	50
上等藥水 ハイポーション	消費	HP回復＋1000	500
不死鳥之尾 フェニックスの尾	消費	回復無法戰鬥	100
解毒藥 毒消し	消費	回復中毒狀態	50
眼藥 目藥	消費	回復黑暗狀態	50
山彥草 やまびこそう	消費	回復沈默狀態	50
金針 金の針	消費	回復石化狀態	50
力量的記憶 力の記憶	消費	使魔物掉落力量天球	100
魔法的記憶 魔法の記憶	消費	使魔物掉落魔法天球	100
速度的記憶 すばやさの記憶	消費	使魔物掉落速度天球	100
特技的記憶 アビリティの記憶	消費	使魔物掉落特技天球	100

米漢街道(旅行公司)
ミヘン街道

●初期狀態

裝備

名稱	類型	效果	價格
戰士劍 ファイターソード	堤武	【物理攻擊＋3%】	150
魅力杖 エンチャントロッド	優武	【魔法攻擊＋3%】	150
威力球 パワーボール	瓦武	【物理攻擊＋3%】	150
魔力莫古利 マジカル・モグ	露武	【魔法攻擊＋3%】	150
戰戟 ハルバード	奇武	【物理攻擊＋3%】【貫穿】	225
陽炎	亞武	【物理攻擊＋3%】【貫穿】	225
珍珠盾牌 パールシールド	堤防	【魔法防禦＋3%】	250
真珠戒指 真珠の指輪	優防	【魔法防禦＋3%】	250
珍珠護具 パールガード	瓦防	【魔法防禦＋3%】	250
珍珠之環 パールリング	露防	【魔法防禦＋3%】	250
珍珠護手 真珠の小手	奇防	【魔法防禦＋3%】	250
珍珠護腕 真珠の腕輪	亞防	【魔法防禦＋3%】	250

消費性道具

名稱	類型	效果	價格
藥水 ポーション	消費	HP回復＋200	50
不死鳥之尾 フェニックスの尾	消費	回復無法戰鬥	100
解毒藥 毒消し	消費	回復中毒狀態	50
眼藥 目藥	消費	回復黑暗狀態	50
山彥草 やまびこそう	消費	回復沈默狀態	50
手榴彈	消費	對全體敵人造成傷害	300
地圖 マップ	消費	可察看地圖	50

●取得飛空艇後

消費性道具

名稱	類型	效果	價格
藥水 ポーション	消費	HP回復＋200	50
上等藥水 ハイポーション	消費	HP回復＋1000	500
不死鳥之尾 フェニックスの尾	消費	回復無法戰鬥	100
解毒藥 毒消し	消費	回復中毒狀態	50
眼藥 目藥	消費	回復黑暗狀態	50
山彥草 やまびこそう	消費	回復沈默狀態	50
金針 金の針	消費	回復石化狀態	50
力量的記憶 力の記憶	消費	使魔物掉落力量天球	100
魔法的記憶 魔法の記憶	消費	使魔物掉落魔法天球	100
速度的記憶 すばやさの記憶	消費	使魔物掉落速度天球	100
特技的記憶 アビリティの記憶	消費	使魔物掉落特技天球	100
手榴彈	消費	對全體敵人造成傷害	300
地圖 マップ		可察看地圖	50

裝備

名稱	類型	效果	價格
落日劍 サンダウナー	堤武	【暗闇攻擊改】【空格 ×2】	18225
瞎眼杖 めばたまの杖	優武	【暗闇攻擊改】【空格 ×2】	18225
黑暗之王 ダークキング	瓦武	【暗闇攻擊改】【空格 ×2】	18225
貓精＆黑暗 ケットシー&ダーク	露武	【暗闇攻擊改】【空格 ×2】	18225
黑暗槍 ダークブリンガー	奇武	【暗闇攻擊改】【空格 ×2】	18225
無明太刀 無明の太刀	亞武	【暗闇攻擊改】【空格 ×2】	18225
黑暗拳套 ブラックプリンス	莉武	【暗闇攻擊改】【空格 ×2】	18225
光榮之盾 グローシルード	堤防	【HP＋10%】【空格 ×2】	4725
榮光指輪 榮光の指輪	優防	【HP＋10%】【空格 ×2】	4725
光榮護具 グローガード	瓦防	【HP＋10%】【空格 ×2】	4725
光榮戒指 グローリング	露防	【HP＋10%】【空格 ×2】	4725
光榮護手 榮光の小手	奇防	【HP＋10%】【空格 ×2】	4725
光榮腕輪 榮光の腕輪	亞防	【HP＋10%】【空格 ×2】	4725
光榮鎧甲 グローリアス	莉防	【HP＋10%】【空格 ×2】	4725

米漢街道·舊道南部~北部(大紅屋)
ミヘン街道·旧道南部~北部

消費性道具

名稱	類型	效果	價格
藥水 ポーション	消費	HP回復+200	50
不死鳥之尾 フェニックスの尾	消費	回復無法戰鬥	100
解毒藥 毒消し	消費	回復中毒狀態	50
眼藥 目薬	消費	回復黑暗狀態	50
山彥草 やまびこそう	消費	回復沈默狀態	50

蘑菇岩街道·谷間前(大紅屋)
キノコ岩街道·谷間前

裝備

名稱	類型	效果	價格
冰刃劍 アイスブランド	堤武	【冰攻擊】	1500
智慧杖 ワイズロッド	優武	【魔法攻擊+3%】【識破】	1050
金屬盾牌 メタルシールド	堤防	【HP+5%】【物理防禦+3%】	1050
幻術戒指 幻術の指輪	優防	【HP+5%】【MP+5%】	4050
閃身護具 エスケープ·ホワイト	瓦防	【MP+5%】【瀕死禦寒】	1950
魔力之環 マジカルリング	露防	【MP+5%】【識破】	4050
高龍護腕 高龍の腕輪	亞防	【遲緩防禦】	3150

消費性道具

名稱	類型	效果	價格
藥水 ポーション	消費	HP回復+200	50
不死鳥之尾 フェニックスの尾	消費	回復無法戰鬥	100
解毒藥 毒消し	消費	回復中毒狀態	50
眼藥 目薬	消費	回復黑暗狀態	50
山彥草 やまびこそう	消費	回復沈默狀態	50

蘑菇岩街道·司令部周邊(大紅屋)
キノコ岩街道·司令部周邊

裝備

名稱	類型	效果	價格
復仇劍 アヴァンジャー	堤武	【反擊】	8100
頑石球 ハードロック	瓦武	【石化攻擊】	10100
進擊太刀 進撃の太刀	亞武	【貫穿】【先制】	18150
真珠戒指 真珠の指輪	優防	【魔法防禦+3%】	500
冰神護手 冰神の小手	奇防	【冰半減】	3100
睡天護手 睡天の小手	奇防	【睡眠防禦】	500
水之環 ウォーターリング	露防	【魔法防禦+3%】【水半減】	5250
炎神戒指 炎神の指輪	優防	【炎半減】【瀕死禦水】	12300
不惑護具 コンフェウォール	瓦防	【魔法防禦+3%】【混亂防禦】	3750

消費性道具

名稱	類型	效果	價格
藥水 ポーション	消費	HP回復+200	50
不死鳥之尾 フェニックスの尾	消費	回復無法戰鬥	100
解毒藥 毒消し	消費	回復中毒狀態	50
眼藥 目薬	消費	回復黑暗狀態	50
山彥草 やまびこそう	消費	回復沈默狀態	50

裘瑟寺院·旅行宿屋
ジョゼ寺院·旅の宿屋

●初期狀態

裝備

名稱	類型	效果	價格
達人劍 フェンサーエッジ	堤武	【物理攻擊+5%】	550
咒文杖 ルーンロッド	優武	【魔法攻擊+5%】	550
超速球 ハイパーボール	瓦武	【物理攻擊+5%】	550
咒文莫古利 ルーン·モグ	露武	【魔法攻擊+5%】	550
戰戟 ハルバート	奇武	【物理攻擊+5%】【貫穿】	825
陽炎	亞武	【物理攻擊+5%】【貫穿】	825
金屬盾牌 メタルシールド	堤防	【物理防禦+5%】	550
鋼之戒指 くろがねの指輪	優防	【物理防禦+5%】	550
金屬護具 メタルガード	瓦防	【物理防禦+5%】	550
金屬之環 メタルリング	露防	【物理防禦+5%】	550
鋼之護手 くろがねの小手	奇防	【物理防禦+5%】	550
鋼之護腕 くろがねの腕輪	亞防	【物理防禦+5%】	550

消費性道具

名稱	類型	效果	價格
藥水 ポーション	消費	HP回復+200	50
不死鳥之尾 フェニックスの尾	消費	回復無法戰鬥	100
解毒藥 毒消し	消費	回復中毒狀態	50
眼藥 目薬	消費	回復黑暗狀態	50
山彥草 やまびこそう	消費	回復沈默狀態	50

●取得飛空艇後

裝備

名稱	類型	效果	價格
幻影劍 ヴィジランテ	堤武	【先制】【空格 ×2】	27225
幻象杖 ミラージュロッド	優武	【藥物知識】【魔法增幅】【空格 ×2】	187875
幻象球 ファースタブレイク	瓦武	【先制】【空格 ×2】	27225
噴射仙人掌 ブースト・サボテン	露武	【魔法攻擊+10%】【魔法增幅】【空格 ×2】	165375
幻象戟 ミラジュランス	奇武	【藥物知識】【魔法增幅】【空格 ×2】	187875
進擊太刀 進擊の太刀	亞武	【先制】【貫穿】【空格 ×2】	18150
幻象爪 ミラージュクロー	莉武	【魔法攻擊+10%】【魔法增幅】【空格 ×2】	165375
禦魔盾 シェルシールド	堤防	【自行禦魔】【空格 ×2】	18225
破邪指輪 破邪の指輪	優防	【自行禦魔】【空格 ×2】	18225
禦魔護具 シェルガード	瓦防	【自行禦魔】【空格 ×2】	18225
禦魔戒指 シェルリング	露防	【自行禦魔】【空格 ×2】	18225
破邪護手 破邪の小手	奇防	【自行禦魔】【空格 ×2】	18225
破邪腕輪 破邪の腕輪	亞防	【自行禦魔】【空格 ×2】	18225
禦魔甲 シェルアーマー	莉防	【自行禦魔】【空格 ×2】	18225

消費性道具

名稱	類型	效果	價格
藥水 ポーション	消費	HP回復+200	50
上等藥水 ハイポーション	消費	HP回復+1000	500
不死鳥之尾 フェニックスの尾	消費	回復無法戰鬥	100
解毒藥 毒消し	消費	回復中毒狀態	50
眼藥 目薬	消費	回復黑暗狀態	50
山彥草 やまびこそう	消費	回復沈默狀態	50
金針 金の針	消費	回復石化狀態	50
力量的記憶 力の記憶	消費	使魔物掉落力量天球	100
魔法的記憶 魔法の記憶	消費	使魔物掉落魔法天球	100
速度的記憶 すばやさの記憶	消費	使魔物掉落速度天球	100
特技的記憶 アビリティの記憶	消費	使魔物掉落特技天球	100

幻光河·南岸西巴夫搭乘場(大紅屋)

幻光河·南岸シパーフ乗り場

●初期狀態

裝備

名稱	類型	效果	價格
雙刃劍 ダブルエッジ	堤武	【炎攻擊】【冰攻擊】	2175
機關球 スイッチヒッター	瓦武	【物理攻擊+5%】【物理攻擊+3%】	975
蛇頭槍 スネークヘッド	奇武	【魔法攻擊+5%】【毒攻擊】	3075
精銀戒指 精銀の指輪	優防	【魔法攻擊+5%】【物理防禦+5%】	1575
翡翠之環 エメラルドリング	露防	【魔法防禦+5%】【魔法防禦+3%】	1125
毒龍護腕 毒龍の腕輪	亞防	【毒防禦】【瀕死禦雷】	1425

消費性道具

名稱	類型	效果	價格
藥水 ポーション	消費	HP回復+200	50
不死鳥之尾 フェニックスの尾	消費	回復無法戰鬥	100
解毒藥 毒消し	消費	回復中毒狀態	50
眼藥 目薬	消費	回復黑暗狀態	50
山彥草 やまびこそう	消費	回復沈默狀態	50

幻光河·南岸西巴夫搭乘場(商店1)

幻光河·南岸シパーフ乗り場

●初期狀態

裝備

名稱	類型	效果	價格
猛毒護盾 ポイズンシールド	堤防	【魔法防禦+5%】【毒防禦】	2850
炎之戒指 炎の指輪	優防	【魔法防禦+5%】【瀕死禦水】	3150
石化護具 ストーンウォール	瓦防	【魔法防禦+5%】【石化防禦】	5250
翡翠之環 エメラルドリング	露防	【魔法防禦+5%】【魔法防禦+3%】	2250
暗天護手 暗天の小手	奇防	【魔法防禦+5%】【暗闇防禦】	3150
寒風護腕 寒風の腕輪	亞防	【魔法防禦+5%】【冰半減】	6150

消費性道具

名稱	類型	效果	價格
藥水 ポーション	消費	HP回復+200	100
不死鳥之尾 フェニックスの尾	消費	回復無法戰鬥	200
解毒藥 毒消し	消費	回復中毒狀態	100
眼藥 目藥	消費	回復黑暗狀態	100
山彥草 やまびこそう	消費	回復沈默狀態	100
金針 金の針	消費	回復石化狀態	100

●取得飛空艇後

装備

名稱	類型	效果	價格
猛毒護盾 ポイズンシールド	堤防	【魔法防禦+5%】【毒防禦】	2850
炎之戒指 炎の指輪	優防	【魔法防禦+5%】【瀕死禦水】	1710
石化護具 ストーンウォール	瓦防	【魔法防禦+5%】【石化防禦】	1890
翡翠之環 エメラルドリング	露防	【魔法防禦+5%】【魔法防禦+3%】	3150
暗天護手 暗天の小手	奇防	【魔法防禦+5%】【暗闇防禦】	1350
寒風護腕 寒風の腕輪	亞防	【魔法防禦+5%】【冰半減】	3690

消費性道具

名稱	類型	效果	價格
藥水 ポーション	消費	HP回復+200	60
不死鳥之尾 フェニックスの尾	消費	回復無法戰鬥	120
解毒藥 毒消し	消費	回復中毒狀態	60
眼藥 目藥	消費	回復黑暗狀態	60
山彥草 やまびこそう	消費	回復沈默狀態	60
金針 金の針	消費	回復石化狀態	60

幻光河·南岸西巴夫搭乘場(商店2)

幻光河·南岸シパーフ乗り場

●初期狀態

裝備

名稱	類型	效果	價格
黑暗護盾 ブラインシールド	堤防	【物理攻擊+5%】【暗闇防禦】	1968
清澈戒指 清き指輪	優防	【物理攻擊+5%】【毒防禦】	1781
危機護具 ピンチガード	瓦防	【瀕死禦雷】【瀕死禦炎】	1968
沈默之環 サイレスリング	露防	【物理防禦+5%】【沈默防禦】	1958
石天護手 石天の小手	奇防	【物理防禦+5%】【石化防禦】	3281
流水護腕 流水の腕輪	亞防	【物理防禦+5%】【水防禦】	3843

消費性道具

名稱	類型	效果	價格
藥水 ポーション	消費	HP回復+200	62
不死鳥之尾 フェニックスの尾	消費	回復無法戰鬥	125
解毒藥 毒消し	消費	回復中毒狀態	62
眼藥 目藥	消費	回復黑暗狀態	62
山彥草 やまびこそう	消費	回復沈默狀態	62
金針 金の針	消費	回復石化狀態	62

●取得飛空艇後

裝備

名稱	類型	效果	價格
黑暗護盾 ブラインシールド	堤防	【物理攻擊+5%】【暗闇防禦】	1575
清澈戒指 清き指輪	優防	【物理攻擊+5%】【毒防禦】	1425
危機護具 ピンチガード	瓦防	【瀕死禦雷】【瀕死禦炎】	1575
沈默之環 サイレスリング	露防	【物理防禦+5%】【沈默防禦】	1575
石天護手 石天の小手	奇防	【物理防禦+5%】【石化防禦】	2625
流水護腕 流水の腕輪	亞防	【物理防禦+5%】【水防禦】	3075

消費性道具

名稱	類型	效果	價格
藥水 ポーション	消費	HP回復+200	50
不死鳥之尾 フェニックスの尾	消費	回復無法戰鬥	100
解毒藥 毒消し	消費	回復中毒狀態	50
眼藥 目藥	消費	回復黑暗狀態	50
山彥草 やまびこそう	消費	回復沈默狀態	50
金針 金の針	消費	回復石化狀態	50

幻光河·南岸西巴夫搭乘場(商店3)

幻光河·南岸シパーフ乗り場

●初期狀態

裝備

名稱	類型	效果	價格
黑暗杖 ダークネスロッド	優武	【魔法攻擊+5%】【暗闇攻擊】	7075
貓精&猝死 ケットシー&デス	露武	【即死攻擊】	14892
貓精&猛毒 ケットシー&ポイズン	露武	【魔法攻擊+5%】【毒攻擊】	5688
魔力騎槍 フォースランス	奇武	【魔法攻擊+5%】【物理攻擊+5%】【貫穿】	5827
閃電槍 サンダースピア	奇武	【魔法攻擊+5%】【雷攻擊】【貫穿】	6937

消費性道具

名稱	類型	效果	價格
藥水 ポーション	消費	HP回復+200	92
不死鳥之尾 フェニックスの尾	消費	回復無法戰鬥	185
解毒藥 毒消し	消費	回復中毒狀態	92
眼藥 目藥	消費	回復黑暗狀態	92
山彥草 やまびこそう	消費	回復沈默狀態	92
金針 金の針	消費	回復石化狀態	92

●取得飛空艇後

裝備

名稱	類型	效果	價格
黑暗杖 ダークネスロッド	優武	【魔法攻擊+5%】【暗闇攻擊】	3825
貓精&猝死 ケットシー&デス	露武	【即死攻擊】	8050
貓精&猛毒 ケットシー&ポイズン	露武	【魔法攻擊+5%】【毒攻擊】	3075
魔力騎槍 フォースランス	奇武	【魔法攻擊+5%】【物理攻擊+5%】【貫穿】	3150
閃電槍 サンダースピア	奇武	【魔法攻擊+5%】【雷攻擊】【貫穿】	3750

消費性道具

名稱	類型	效果	價格
藥水 ポーション	消費	HP回復+200	92
不死鳥之尾 フェニックスの尾	消費	回復無法戰鬥	185
解毒藥 毒消し	消費	回復中毒狀態	92
眼藥 目藥	消費	回復黑暗狀態	92
山彥草 やまびこそう	消費	回復沈默狀態	92
金針 金の針	消費	回復石化狀態	92

幻光河・南岸西巴夫搭乘場(商店4)
幻光河・南岸シパーフ乗り場

●初期狀態

裝備

名稱	類型	效果	價格
搜索者之劍 シーカーソード	堤武	【物理攻擊+5%】【鐵破】	2250
火焰劍 フレイムタン	堤武	【物理攻擊+5%】【炎攻擊】	3750
寒冰彈 コールドボンバー	瓦武	【物理攻擊+5%】【冰攻擊】	3750
雙刃騎槍 ツインランサー	奇武	【貫穿】【炎攻擊】【冰攻擊】	8700
朧月 おぼろ月	亞武	【貫穿】【暗闇攻擊】	6150

消費性道具

名稱	類型	效果	價格
藥水 ポーション	消費	HP回復+200	100
不死鳥之尾 フェニックスの尾	消費	回復無法戰鬥	200
解毒藥 毒消し	消費	回復中毒狀態	100
眼藥 目藥	消費	回復黑暗狀態	100
山彥草 やまびこそう	消費	回復沈默狀態	100
金針 金の針	消費	回復石化狀態	100

●取得飛空艇後

裝備

名稱	類型	效果	價格
搜索者之劍 シーカーソード	堤武	【物理攻擊+5%】【鐵破】	1293
火焰劍 フレイムタン	堤武	【物理攻擊+5%】【炎攻擊】	2156
寒冰彈 コールドボンバー	瓦武	【物理攻擊+5%】【冰攻擊】	2156
雙刃騎槍 ツインランサー	奇武	【貫穿】【炎攻擊】【冰攻擊】	5002
朧月 おぼろ月	亞武	【貫穿】【暗闇攻擊】	3536

消費性道具

名稱	類型	效果	價格
藥水 ポーション	消費	HP回復+200	50
不死鳥之尾 フェニックスの尾	消費	回復無法戰鬥	100
解毒藥 毒消し	消費	回復中毒狀態	50
眼藥 目藥	消費	回復黑暗狀態	50
山彥草 やまびこそう	消費	回復沈默狀態	50
金針 金の針	消費	回復石化狀態	50

幻光河・北岸西巴夫搭乘場(大紅屋)
幻光河・北岸シパーフ乗り場

消費性道具

名稱	類型	效果	價格
藥水 ポーション	消費	HP回復+200	50
不死鳥之尾 フェニックスの尾	消費	回復無法戰鬥	100
解毒藥 毒消し	消費	回復中毒狀態	50
眼藥 目藥	消費	回復黑暗狀態	50
山彥草 やまびこそう	消費	回復沈默狀態	50
金針 金の針	消費	回復石化狀態	50

庫特薩拉姆(大紅屋)
グアドサラム

裝備

名稱	類型	效果	價格
雙刃劍 ダブルエッジ	堤武	【水攻擊】【雷攻擊】	2175
劇毒杖 ベラドンナワンド	優武	【魔法攻擊+5%】【毒攻擊】	3075
黑暗魔球 ダークパワー	瓦武	【暗闇攻擊】【空格 ×1】	3075
貓精&猝死 ケットシー&デス	露武	【魔法攻擊+5%】【即死攻擊】	12825
陽炎	亞武	【貫穿】【物理攻擊+5%】【空格 ×1】	1650
破壞拳套 デヴァステーター	莉武	【物理攻擊+5%】【空格 ×1】	825
閃電護盾 サンダーシールド	堤防	【雷半減】【空格 ×1】	2325
雷神戒指 雷神の指輪	優防	【雷半減】【空格 ×1】	2325

庫特薩拉姆(大紅屋)
グアドサラム

名稱	類型	效果	價格
黃色護具 イエローサポート	瓦防	【雷半減】【空格 ×1】	2325
閃電之環 サンダーリング	露防	【雷半減】【空格 ×1】	2325
雷神護手 雷神の小手	奇防	【雷半減】【空格 ×1】	2325
雷擊護腕 雷撃の腕輪	亞防	【雷半減】【空格 ×1】	2325
閃電護具 サンダーガード	莉防	【雷半減】【空格 ×1】	2325

消費性道具

名稱	類型	效果	價格
藥水 ポーション	消費	HP回復＋200	50
不死鳥之尾 フェニックスの尾	消費	回復無法戰鬥	100
解毒藥 毒消し	消費	回復中毒狀態	50
眼藥 目薬	消費	回復黑暗狀態	50
山彥草 やまびこそう	消費	回復沈默狀態	50
金針 金の針	消費	回復石化狀態	50

庫特薩拉姆
グアドサラム

●初期狀態

裝備

名稱	類型	效果	價格
巴洛克劍 バロックソード	堤武	【物理攻擊＋5%】【空格 ×1】	825
光榮之杖 グローワンド	優武	【魔法攻擊＋5%】【空格 ×1】	825
機關球 スイッチヒッター	瓦武	【魔法攻擊＋5%】【空格 ×1】	825
變幻莫古利 バリアブル・モグ	露武	【魔法攻擊＋5%】【空格 ×1】	825
戰戟 ハルバート	奇武	【貫穿】【物理攻擊＋5%】【空格 ×1】	1650
陽炎	亞武	【貫穿】【物理攻擊＋5%】【空格 ×1】	1650
破壞拳套 デヴァステーター	莉武	【物理攻擊＋5%】【空格 ×1】	825
閃電護盾 サンダーシールド	堤防	【雷半減】【空格 ×1】	2475
雷神戒指 雷神の指輪	優防	【雷半減】【空格 ×1】	2475
黃色護具 イエローサポート	瓦防	【雷半減】【空格 ×1】	2475
閃電之環 サンダーリング	露防	【雷半減】【空格 ×1】	2475
雷神護手 雷神の小手	奇防	【雷半減】【空格 ×1】	2475
雷擊護腕 雷撃の腕輪	亞防	【雷半減】【空格 ×1】	2475
閃電護具 サンダーガード	莉防	【雷半減】【空格 ×1】	2475

消費性道具

名稱	類型	效果	價格
藥水 ポーション	消費	HP回復＋200	50
不死鳥之尾 フェニックスの尾	消費	回復無法戰鬥	100
解毒藥 毒消し	消費	回復中毒狀態	50
眼藥 目薬	消費	回復黑暗狀態	50
山彥草 やまびこそう	消費	回復沈默狀態	50
金針 金の針	消費	回復石化狀態	50

●取得飛空艇後

裝備

名稱	類型	效果	價格
綾鏡劍 プリズムエッジ	堤武	【魔法反擊】【物理攻擊＋10%】	67612
綾鏡之杖 プリズムロッド	優武	【魔法反擊】【物理攻擊＋10%】	67612
反射球 オールリターナ	瓦武	【魔法反擊】【物理攻擊＋10%】	67612
反射仙人掌 サボテン・プリズム	露武	【魔法反擊】【物理攻擊＋10%】	67612
綾鏡槍 プリズムスピア	奇武	【魔法反擊】【物理攻擊＋10%】	67612
魔鏡劍	亞武	【魔法反擊】【物理攻擊＋10%】	57612
綾鏡爪 プリズムクロー	莉武	【魔法反擊】【物理攻擊＋10%】	57612
光榮之盾 グローシールド	堤防	【MP＋10%】【空格 ×2】	40387
榮光戒指 栄光の指輪	優防	【MP＋10%】【空格 ×2】	40387
光榮護具 グローガード	瓦防	【MP＋10%】【空格 ×2】	40387
光榮之環 グローリング	露防	【MP＋10%】【空格 ×2】	40387
榮光護手 栄光の小手	奇防	【MP＋10%】【空格 ×2】	40387
榮光護腕 栄光の腕輪	亞防	【MP＋10%】【空格 ×2】	40387
榮耀護具 グローリアス	莉防	【MP＋10%】【空格 ×2】	40387

消費性道具

名稱	類型	效果	價格
藥水 ポーション	消費	HP回復＋200	75
上等藥水 ハイポーション	消費	HP回復＋1000	750
不死鳥之尾 フェニックスの尾	消費	回復無法戰鬥	150
解毒藥 毒消し	消費	回復中毒狀態	75
眼藥 目薬	消費	回復黑暗狀態	75
山彥草 やまびこそう	消費	回復沈默狀態	75
金針 金の針	消費	回復石化狀態	75
力量的記憶 力の記憶	消費	使魔物掉落力量天球	150
魔法的記憶 魔法の記憶	消費	使魔物掉落魔法天球	150
速度的記憶 すばやさの記憶	消費	使魔物掉落速度天球	150
特技的記憶 アビリティの記憶	消費	使魔物掉落特技天球	150

雷平原・旅行公司

●初期狀態

裝備

名稱	類型	效果	價格
巴洛克劍 バロックソード	堤武	[物理攻擊+5%][空格 ×1]	825
光榮之杖 グローワンド	優武	[魔法攻擊+5%][空格 ×1]	825
機關球 スイッチヒッター	瓦武	[魔法攻擊+5%][空格 ×1]	825
變幻莫古利 バリアブル・モグ	露武	[魔法攻擊+5%][空格 ×1]	825
戰戟 ハルバート	奇武	[貫穿][物理攻擊+5%][空格 ×1]	1650
陽炎	亞武	[貫穿][物理攻擊+5%][空格 ×1]	1650
破壞拳套 デヴァステーター	莉武	[物理攻擊+5%][空格 ×1]	825
閃電護盾 サンダーシールド	堤防	[雷半減][空格 ×1]	2475
雷神戒指 雷神の指輪	優防	[雷半減][空格 ×1]	2475
黃色護具 イエローサポート	瓦防	[雷半減][空格 ×1]	2475
閃電之環 サンダーリング	露防	[雷半減][空格 ×1]	2475
雷神護手 雷神の小手	奇防	[雷半減][空格 ×1]	2475
雷擊護腕 雷撃の腕輪	亞防	[雷半減][空格 ×1]	2475
閃電護具 サンダーガード	莉防	[雷半減][空格 ×1]	2475

消費性道具

名稱	類型	效果	價格
藥水 ポーション	消費	HP回復+200	50
不死鳥之尾 フェニックスの尾	消費	回復無法戰鬥	100
解毒藥 毒消し	消費	回復中毒狀態	50
眼藥 目薬	消費	回復黑暗狀態	50
山彥草 やまびこそう	消費	回復沈默狀態	50
金針 金の針	消費	回復石化狀態	50
手榴彈	消費	對全體敵人造成傷害	300
地圖 マップ	消費	可察看地圖	50

●取得飛空艇後

裝備

名稱	類型	效果	價格
變幻之劍 バリアブルソード	堤武	[物理攻擊+5%][物理攻擊+10%][空格 ×2]	41625
幻化之杖 アデプドスタッフ	優武	[物理攻擊+5%][物理攻擊+10%][空格 ×2]	41625
全方位球 マルチタレント	瓦武	[物理攻擊+5%][物理攻擊+10%][空格 ×2]	41625
魔手莫古利 フリハンド・モグ	露武	[物理攻擊+5%][物理攻擊+10%][空格 ×2]	41625
光榮之戟 グローランス	奇武	[物理攻擊+5%][物理攻擊+10%][空格 ×2]	41625
不知火	亞武	[物理攻擊+5%][物理攻擊+10%][空格 ×2]	41625
變幻拳套 フレキシブルアーム	莉武	[物理攻擊+5%][物理攻擊+10%][空格 ×2]	41625
禦體盾牌 プロテスシールド	堤防	[頻死防禦][雷無效][空格 ×1]	21150
防護戒指 防護の指輪	優防	[頻死防禦][雷無效][空格 ×1]	21150
禦體護具 プロテスサポート	瓦防	[頻死防禦][雷無效][空格 ×1]	21150
禦體之環 プロテスリング	露防	[頻死防禦][雷無效][空格 ×1]	21150
防護護手 防護の小手	奇防	[頻死防禦][雷無效][空格 ×1]	21150
防護護腕 防護の腕輪	亞防	[頻死防禦][雷無效][空格 ×1]	21150
防護鎧甲 プロテスアーマー	莉防	[頻死防禦][雷無效][空格 ×1]	21150

消費性道具

名稱	類型	效果	價格
藥水 ポーション	消費	HP回復+200	50
上等藥水 ハイポーション	消費	HP回復+1000	500
不死鳥之尾 フェニックスの尾	消費	回復無法戰鬥	100
解毒藥 毒消し	消費	回復中毒狀態	50
眼藥 目薬	消費	回復黑暗狀態	50
山彥草 やまびこそう	消費	回復沈默狀態	50
金針 金の針	消費	回復石化狀態	50
力量的記憶 力の記憶	消費	使魔物掉落力量天球	100
魔法的記憶 魔法の記憶	消費	使魔物掉落魔法天球	100
速度的記憶 すばやさの記憶	消費	使魔物掉落速度天球	100
特技的記憶 アビリティの記憶	消費	使魔物掉落特技天球	100
手榴彈	消費	對全體敵人造成傷害	300
地圖 マップ		可察看地圖	50

雷平原・旅行公司(林)

消費性道具

名稱	類型	效果	價格
藥水 ポーション	消費	HP回復+200	50
不死鳥之尾 フェニックスの尾	消費	回復無法戰鬥	100
解毒藥 毒消し	消費	回復中毒狀態	50
眼藥 目薬	消費	回復黑暗狀態	50
山彥草 やまびこそう	消費	回復沈默狀態	50
金針 金の針	消費	回復石化狀態	50
手榴彈	消費	對全體敵人造成傷害	300
地圖 マップ	消費	可察看地圖	50

馬卡拉尼湖·往湖邊之路(大紅屋)
マカラーニャ湖·湖への道

●初期狀態

裝備

名稱	類型	效果	價格
音速劍 ソニックブレイド	堤武	【先發】	12100
黑暗杖 ダークネスロッド	優武	【魔法攻擊+5%】【暗闇攻擊】	7650
寒冰彈 コールドボンバー	瓦武	【物理攻擊+5%】【冰攻擊】	3750
陽炎	亞武	【物理攻擊+5%】【貫穿】	3300
魔力拳套 フォースナックル	莉武	【物理攻擊+5%】【魔法攻擊+5%】	3150
寒冰之環 ブリザドリング	露防	【冰半減】【HP+5%】	4950
水神護手 水神の小手	奇防	【水半減】【HP+5%】	4950

消費性道具

名稱	類型	效果	價格
藥水 ポーション	消費	HP回復+200	50
上等藥水 ハイポーション	消費	HP回復+1000	500
不死鳥之尾 フェニックスの尾	消費	回復無法戰鬥	100
解毒藥 毒消し	消費	回復中毒狀態	50
眼藥 目藥	消費	回復黑暗狀態	50
山彥草 やまびこそう	消費	回復沈默狀態	50
金針 金の針	消費	回復石化狀態	50

●取得飛空艇後

裝備

名稱	類型	效果	價格
變幻之劍 バリアブルソード	堤武	【空格 ×4】	100000
幻化之杖 アデプドスタッフ	優武	【空格 ×4】	100000
全方位球 マルチタレント	瓦武	【空格 ×4】	100000
魔手莫古利 フリハンド・モグ	露武	【空格 ×4】	100000
光榮之戟 グローランス	奇武	【空格 ×4】	100000
不知火	亞武	【空格 ×4】	100000
變幻拳套 フレキシブルアーム	莉武	【空格 ×4】	100000
四大護盾 テトラシールド	堤防	【空格 ×4】	100000
四大戒指 四大の指輪	優防	【空格 ×4】	100000
多功能護具 マルチガード	瓦防	【空格 ×4】	100000
四大之環 テトラリング	露防	【空格 ×4】	100000
四大護手 四大の小手	奇防	【空格 ×4】	100000
四大護腕 四大の腕輪	亞防	【空格 ×4】	100000
四大鎧甲 テトラアーマー	莉防	【空格 ×4】	100000

消費性道具

名稱	類型	效果	價格
藥水 ポーション	消費	HP回復+200	50
上等藥水 ハイポーション	消費	HP回復+1000	500
不死鳥之尾 フェニックスの尾	消費	回復無法戰鬥	100
解毒藥 毒消し	消費	回復中毒狀態	50
眼藥 目藥	消費	回復黑暗狀態	50
山彥草 やまびこそう	消費	回復沈默狀態	50
金針 金の針	消費	回復石化狀態	50
力量的記憶 力の記憶	消費	使魔物掉落力量天球	100
魔法的記憶 魔法の記憶	消費	使魔物掉落魔法天球	100
速度的記憶 すばやさの記憶	消費	使魔物掉落速度天球	100
特技的記憶 アビリティの記憶	消費	使魔物掉落特技天球	100

馬卡拉尼湖·旅行公司
マカラーニャ湖·旅行公司

●初期狀態

裝備

名稱	類型	效果	價格
長劍 ロングソード	堤武	無	
巴洛克劍 バロックソード	堤武	【物理攻擊+5%】【空格 ×1】	825
光榮之杖 グローワンド	優武	【魔法攻擊+5%】【空格 ×1】	825
機關球 スイッチヒッター	瓦武	【物理攻擊+5%】【空格 ×1】	825
變幻莫古利 バリアブル・モグ	露武	【魔法攻擊+5%】【空格 ×1】	825
戰戟 ハルバード	奇武	【貫穿】【物理攻擊+5%】【空格 ×1】	1650
陽炎	亞武	【貫穿】【物理攻擊+5%】【空格 ×1】	1650
破壞拳套 デヴァステーター	莉武	【物理攻擊+5%】【空格 ×1】	825
旅者盾牌 トラベラーシールド	堤防	【HP+10%】【空格 ×1】	1575
旅人戒指 旅人の指輪	優防	【HP+10%】【空格 ×1】	1575
旅者護具 トラベラーガード	瓦防	【HP+10%】【空格 ×1】	1575
旅者之環 トラベラーリング	露防	【HP+10%】【空格 ×1】	1575
旅人護手 旅人の小手	奇防	【HP+10%】【空格 ×1】	1575
旅人護腕 旅人の腕輪	亞防	【HP+10%】【空格 ×1】	1575
旅者護甲 トラベラーアーマー	莉防	【HP+10%】【空格 ×1】	1575

消費性道具

名稱	類型	效果	價格
藥水 ポーション	消費	HP回復＋200	50
上等藥水 ハイポーション	消費	HP回復＋1000	500
不死鳥之尾 フェニックスの尾	消費	回復無法戰鬥	100
解毒藥 毒消し	消費	回復中毒狀態	50
眼藥 目藥	消費	回復黑暗狀態	50
山彥草 やまびこそう	消費	回復沈默狀態	50
金針 金の針	消費	回復石化狀態	50
手榴彈	消費	對全體敵人造成傷害	300
地圖 マップ	消費	可察看地圖	50

●取得飛空艇後

裝備

名稱	類型	效果	價格
巴洛克劍 バロックソード	堤武	【魔法攻擊＋10%】【魔法攻擊＋5%】【空格　×1】	16650
光榮之杖 グローワンド	優武	【物理攻擊＋10%】【物理攻擊＋5%】【空格　×1】	16650
機關球 スイッチヒッター	瓦武	【魔法攻擊＋10%】【魔法攻擊＋5%】【空格　×1】	16650
變幻莫古利 バリアブル・モグ	露武	【物理攻擊＋10%】【物理攻擊＋5%】【空格　×1】	16650
戰戟 ハルバート	奇武	【魔法攻擊＋10%】【魔法攻擊＋5%】【空格　×1】	16650
陽炎	亞武	【魔法攻擊＋10%】【魔法攻擊＋5%】【空格　×1】	16650
破壞拳套 デヴァステーター	莉武	【魔法攻擊＋10%】【魔法攻擊＋5%】【空格　×1】	16650
四大護盾 テトラシールド	堤防	【MP＋10%】【空格　×3】	100000
四大戒指 四大の指輪	優防	【MP＋10%】【空格　×3】	100000
多功能護具 マルチガード	瓦防	【MP＋10%】【空格　×3】	100000
四大之環 テトラリング	露防	【MP＋10%】【空格　×3】	100000
四大護手 四大の小手	奇防	【MP＋10%】【空格　×3】	100000
四大護腕 四大の腕輪	亞防	【MP＋10%】【空格　×3】	100000
四大鎧甲 テトラアーマー	莉防	【MP＋10%】【空格　×3】	100000

消費性道具

名稱	類型	效果	價格
藥水 ポーション	消費	HP回復＋200	50
上等藥水 ハイポーション	消費	HP回復＋1000	500
不死鳥之尾 フェニックスの尾	消費	回復無法戰鬥	100
解毒藥 毒消し	消費	回復中毒狀態	50
眼藥 目藥	消費	回復黑暗狀態	50
山彥草 やまびこそう	消費	回復沈默狀態	50
金針 金の針	消費	回復石化狀態	50
力量的記憶 力の記憶	消費	使魔物掉落力量天球	100
魔法的記憶 魔法の記憶	消費	使魔物掉落魔法天球	100
速度的記憶 すばやさの記憶	消費	使魔物掉落速度天球	100
特技的記憶 アビリティの記憶	消費	使魔物掉落特技天球	100
手榴彈	消費	對全體敵人造成傷害	300
地圖 マップ	消費	可察看地圖	50

馬卡拉尼寺院・大廳堂(大紅屋)
マカラーニャ寺院・大廣間

裝備

名稱	類型	效果	價格
音速劍 ソニックブレイド	堤武	【先發】【物理攻擊＋3%】	18450
戰戟 ハルバート	奇武	【魔法攻擊＋5%】【物理攻擊＋3%】【貫穿】	3900
魔力拳套 フォースナックル	莉武	【魔法攻擊＋5%】【物理攻擊＋3%】	1900
清澈戒指 清き指輪	優防	【HP＋10%】【毒防禦】	4350
沈默之環 サイレスリング	露防	【HP＋10%】【沈默防禦】	4650
默天護手 默天の小手	奇防	【沈默防禦】	1650
石龍護腕 石龍の腕輪	亞防	【石化防禦】	3750
戰士護甲 ソルジャーアーマー	莉防	【HP＋10%】【HP＋5%】	3450

消費性道具

名稱	類型	效果	價格
藥水 ポーション	消費	HP回復＋200	100
上等藥水 ハイポーション	消費	HP回復＋1000	500
不死鳥之尾 フェニックスの尾	消費	回復無法戰鬥	100
解毒藥 毒消し	消費	回復中毒狀態	100
眼藥 目藥	消費	回復黑暗狀態	100
山彥草 やまびこそう	消費	回復沈默狀態	100
金針 金の針	消費	回復石化狀態	100

馬卡拉尼寺院·冰之參道(大紅屋)

マカラーニャ寺院·冰の參道

消費性道具

名稱	類型	效果	價格
藥水 ポーション	消費	HP回復＋200	100
上等藥水 ハイポーション	消費	HP回復＋1000	500
不死鳥之尾 フェニックスの尾	消費	回復無法戰鬥	100
解毒藥 毒消し	消費	回復中毒狀態	100
眼藥 目藥	消費	回復黑暗狀態	100
山彥草 やまびこそう	消費	回復沈默狀態	100
金針 金の針	消費	回復石化狀態	100

飛空艇

●初期狀態

裝備

名稱	類型	效果	價格
巴洛克劍 バロックソード	堤武	【物理攻擊＋5%】【空格 ×1】	907
光榮之杖 グローワンド	優武	【魔法攻擊＋5%】【空格 ×1】	907
機關球 スイッチヒッター	瓦武	【物理攻擊＋5%】【空格 ×1】	907
變幻莫古利 バリアブル・モグ	露武	【魔法攻擊＋5%】【空格 ×1】	907
戰戟 ハルバート	奇武	【貫穿】【物理攻擊＋5%】【空格 ×1】	1815
陽炎	亞武	【貫穿】【物理攻擊＋5%】【空格 ×1】	1815
破壞拳套 デヴァステーター	莉武	【物理攻擊＋5%】【空格 ×1】	907
旅者盾牌 トラベラーシールド	堤防	【HP＋10%】【空格 ×1】	1732
旅人戒指 旅人の指輪	優防	【HP＋10%】【空格 ×1】	1732
旅者護具 トラベラーガード	瓦防	【HP＋10%】【空格 ×1】	1732
旅者之環 トラベラーリング	露防	【HP＋10%】【空格 ×1】	1732
旅人護手 旅人の小手	奇防	【HP＋10%】【空格 ×1】	1732
旅人護腕 旅人の腕輪	亞防	【HP＋10%】【空格 ×1】	1732
旅者護甲 トラベラーアーマー	莉防	【HP＋10%】【空格 ×1】	1732

消費性道具

名稱	類型	效果	價格
藥水 ポーション	消費	HP回復＋200	55
上等藥水 ハイポーション	消費	HP回復＋1000	550
不死鳥之尾 フェニックスの尾	消費	回復無法戰鬥	110
解毒藥 毒消し	消費	回復中毒狀態	55
眼藥 目藥	消費	回復黑暗狀態	55
山彥草 やまびこそう	消費	回復沈默狀態	55
金針 金の針	消費	回復石化狀態	55
力量的記憶 力の記憶	消費	使魔物掉落力量天球	110
魔法的記憶 魔法の記憶	消費	使魔物掉落魔法天球	110
速度的記憶 すばやさの記憶	消費	使魔物掉落速度天球	110
特技的記憶 アビリティの記憶	消費	使魔物掉落特技天球	110
手榴彈	消費	對全體敵人造成傷害	110
地圖 マップ	消費	可察看地圖	55

●取得飛空艇後

裝備

名稱	類型	效果	價格
變幻之劍 バリアブルソード	堤武	【物理攻擊＋10%】【空格 ×3】	75750
幻化之杖 アデプドスタッフ	優武	【魔法攻擊＋10%】【空格 ×3】	75750
全方位球 マルチタレント	瓦武	【物理攻擊＋10%】【空格 ×3】	75750
魔手莫古利 フリハンド・モグ	露武	【魔法攻擊＋10%】【空格 ×3】	75750
光榮之戟 グローランス	奇武	【貫穿】【物理攻擊＋10%】【空格 ×3】	38375
不知火	亞武	【貫穿】【物理攻擊＋10%】【空格 ×3】	38375
變幻拳套 フレキシブルアーム	莉武	【物理攻擊＋10%】【空格 ×3】	75750
四大護盾 テトラシールド	堤防	【HP＋10%】【空格 ×3】	15750
四大戒指 四大の指輪	優防	【HP＋10%】【空格 ×3】	15750
多功能護具 マルチガード	瓦防	【HP＋10%】【空格 ×3】	15750
四大之環 テトラリング	露防	【HP＋10%】【空格 ×3】	15750
四大護手 四大の小手	奇防	【HP＋10%】【空格 ×3】	15750
四大護腕 四大の腕輪	亞防	【HP＋10%】【空格 ×3】	15750
四大鎧甲 テトラアーマー	莉防	【HP＋10%】【空格 ×3】	15750

消費性道具

名稱	類型	效果	價格
藥水 ポーション	消費	HP回復＋200	50
上等藥水 ハイポーション	消費	HP回復＋1000	500
不死鳥之尾 フェニックスの尾	消費	回復無法戰鬥	100
解毒藥 毒消し	消費	回復中毒狀態	50
眼藥 目藥	消費	回復黑暗狀態	50
山彥草 やまびこそう	消費	回復沈默狀態	50
金針 金の針	消費	回復石化狀態	50
力量的記憶 力の記憶	消費	使魔物掉落力量天球	100
魔法的記憶 魔法の記憶	消費	使魔物掉落魔法天球	100

名稱	類型	效果	價格
速度的記憶 すばやさの記憶	消費	使魔物掉落速度天球	100
特技的記憶 アビリティの記憶	消費	使魔物掉落特技天球	100
手榴彈	消費	對全體敵人造成傷害	300

淨罪的水路
淨罪の水路

消費性道具

名稱	類型	效果	價格
藥水 ポーション	消費	HP回復＋200	50
上等藥水 ハイポーション	消費	HP回復＋1000	500
不死鳥之尾 フェニックスの尾	消費	回復無法戰鬥	100
解毒藥 毒消し	消費	回復中毒狀態	50
眼藥 目藥	消費	回復黑暗狀態	50
山彥草 やまびこそう	消費	回復沈默狀態	50
金針 金の針	消費	回復石化狀態	50
力量的記憶 力の記憶	消費	使魔物掉落力量天球	100
魔法的記憶 魔法の記憶	消費	使魔物掉落魔法天球	100
速度的記憶 すばやさの記憶	消費	使魔物掉落速度天球	100
特技的記憶 アビリティの記憶	消費	使魔物掉落特技天球	100
手榴彈	消費	對全體敵人造成傷害	300

宏偉之橋
グレード=ブリッジ

消費性道具

名稱	類型	效果	價格
藥水 ポーション	消費	HP回復＋200	50
上等藥水 ハイポーション	消費	HP回復＋1000	500
不死鳥之尾 フェニックスの尾	消費	回復無法戰鬥	100
解毒藥 毒消し	消費	回復中毒狀態	50
眼藥 目藥	消費	回復黑暗狀態	50
山彥草 やまびこそう	消費	回復沈默狀態	50
金針 金の針	消費	回復石化狀態	50
力量的記憶 力の記憶	消費	使魔物掉落力量天球	100
魔法的記憶 魔法の記憶	消費	使魔物掉落魔法天球	100
速度的記憶 すばやさの記憶	消費	使魔物掉落速度天球	100
特技的記憶 アビリティの記憶	消費	使魔物掉落特技天球	100
手榴彈	消費	對全體敵人造成傷害	300

納吉平原·巡迴公司
ナギ平原·巡迴公司

裝備

名稱	類型	效果	價格
幻化之杖 アテプトスタッフ	優武	【魔法攻擊＋10%】【魔法攻擊＋3%】【空格 ×2】	38625
光榮之戟 グローランス	奇武	【魔法攻擊+5%】【魔法攻擊+3%】【魔法攻擊+5%】【魔法攻擊+3%】	6250
圓盾 バックラー	堤防	【魔法反擊】	25250
白色護具 ホワイトサポート	瓦防	【冰半減】【水半減】【HP＋5%】【空格 ×1】	15750
安全之環 セーブリング	露防	【完全石化防禦】【完全沉默防禦】	6825
魔導士護腕 魔導士の腕輪	亞防	【MP＋20%】【MP＋10%】【MP＋5%】【空格 ×1】	76250
治癒鎧甲 キュアアーマー	莉防	【自動ST回復藥】	10050

消費性道具

名稱	類型	效果	價格
藥水 ポーション	消費	HP回復＋200	50
上等藥水 ハイポーション	消費	HP回復＋1000	500
不死鳥之尾 フェニックスの尾	消費	回復無法戰鬥	100
解毒藥 毒消し	消費	回復中毒狀態	50
眼藥 目藥	消費	回復黑暗狀態	50
山彥草 やまびこそう	消費	回復沈默狀態	50
金針 金の針	消費	回復石化狀態	50
力量的記憶 力の記憶	消費	使魔物掉落力量天球	100
魔法的記憶 魔法の記憶	消費	使魔物掉落魔法天球	100
速度的記憶 すばやさの記憶	消費	使魔物掉落速度天球	100
特技的記憶 アビリティの記憶	消費	使魔物掉落特技天球	10

納吉平原·中部
ナギ平原・中部

●初期狀態

裝備

名稱	類型	效果	價格
巴洛克劍 バロックソード	堤武	【物理攻擊＋10%】【空格 ×1】	7575
光榮之杖 グローワンド	優武	【魔法攻擊＋10%】【空格 ×1】	7575
機關球 スイッチヒッター	瓦武	【物理攻擊＋10%】【空格 ×1】	7575
變幻莫古利 バリアブル・モグ	露武	【魔法攻擊＋10%】【空格 ×1】	7575
戰戟 ハルバート	奇武	【貫穿】【物理攻擊＋10%】【空格 ×1】	15150
陽炎	亞武	【貫穿】【物理攻擊＋10%】【空格 ×1】	15150
破壞拳套 デヴァステーター	莉武	【物理攻擊＋10%】【空格 ×1】	7575
旅者盾牌 トラベラーシールド	堤防	【HP＋10%】【空格 ×1】	1575
旅人戒指 旅人の指輪	優防	【HP＋10%】【空格 ×1】	1575

名稱	類型	效果	價格
旅者護具 トラベラーガード	瓦防	【HP＋10%】【空格 ×1】	1575
旅者之環 トラベラーリング	露防	【HP＋10%】【空格 ×1】	1575
旅人護手 旅人の小手	奇防	【HP＋10%】【空格 ×1】	1575
旅人護腕 旅人の腕輪	亞防	【HP＋10%】【空格 ×1】	1575
旅者護甲 トラベラーアーマー	莉防	【HP＋10%】【空格 ×1】	1575

消費性道具

名稱	類型	效果	價格
藥水 ポーション	消費	HP回復＋200	50
上等藥水 ハイポーション	消費	HP回復＋1000	500
不死鳥之尾 フェニックスの尾	消費	回復無法戰鬥	100
聖水	消費	回復屍化及詛咒狀態	300
解毒藥 毒消し	消費	回復中毒狀態	50
眼藥 目藥	消費	回復黑暗狀態	50
山彥草 やまびこそう	消費	回復沈默狀態	50
金針 金の針	消費	回復石化狀態	50
力量的記憶 力の記憶	消費	使魔物掉落力量天球	100
魔法的記憶 魔法の記憶	消費	使魔物掉落魔法天球	100
速度的記憶 すばやさの記憶	消費	使魔物掉落速度天球	100
特技的記憶 アビリティの記憶	消費	使魔物掉落特技天球	100
手榴彈	消費	對全體敵人造成傷害	300
地圖 マップ	消費	可察看地圖	50

●取得飛空艇後

裝備

名稱	類型	效果	價格
變幻之劍 バリアブルソード	堤武	【物理攻擊＋10%】【空格 ×3】	75750
幻化之杖 アデプドスタッフ	優武	【魔法攻擊＋10%】【空格 ×3】	75750
全方位球 マルチタレント	瓦武	【物理攻擊＋10%】【空格 ×3】	75750
魔手莫古利 フリハンド・モグ	露武	【魔法攻擊＋10%】【空格 ×3】	75750
光榮之戟 グローランス	奇武	【貫穿】【物理攻擊＋10%】【空格 ×3】	38375
不知火	亞武	【貫穿】【物理攻擊＋10%】【空格 ×3】	38375
變幻拳套 フレキシブルアーム	莉武	【物理攻擊＋10%】【空格 ×3】	75750
四大護盾 テトラシールド	堤防	【HP＋10%】【空格 ×3】	15750
四大戒指 四大の指輪	優防	【HP＋10%】【空格 ×3】	15750
多功能護具 マルチガード	瓦防	【HP＋10%】【空格 ×3】	15750
四大之環 テトラリング	露防	【HP＋10%】【空格 ×3】	15750
四大護手 四大の小手	奇防	【HP＋10%】【空格 ×3】	15750
四大護腕 四大の腕輪	亞防	【HP＋10%】【空格 ×3】	15750
四大鎧甲 テトラアーマー	莉防	【HP＋10%】【空格 ×3】	15750

消費性道具

名稱	類型	效果	價格
藥水 ポーション	消費	HP回復＋200	50
上等藥水 ハイポーション	消費	HP回復＋1000	500
不死鳥之尾 フェニックスの尾	消費	回復無法戰鬥	100
聖水	消費	回復屍化及詛咒狀態	300
解毒藥 毒消し	消費	回復中毒狀態	50
眼藥 目藥	消費	回復黑暗狀態	50
山彥草 やまびこそう	消費	回復沈默狀態	50
金針 金の針	消費	回復石化狀態	50
力量的記憶 力の記憶	消費	使魔物掉落力量天球	100
魔法的記憶 魔法の記憶	消費	使魔物掉落魔法天球	100
速度的記憶 すばやさの記憶	消費	使魔物掉落速度天球	100
特技的記憶 アビリティの記憶	消費	使魔物掉落特技天球	100
手榴彈	消費	對全體敵人造成傷害	300
地圖 マップ	消費	可察看地圖	50

納吉平原·訓練所
ナギ平原·訓練場

裝備

名稱	類型	效果	價格
自由之劍 ブリーダソード	堤武	【捕獲】【空格 ×1】	9075
引導之杖 導きの杖	優武	【捕獲】【空格 ×1】	9075
終結球 ノーゲーム	瓦武	【捕獲】【空格 ×1】	9075
攔截行莫古利 キャッチ・モグ	露武	【捕獲】【空格 ×1】	9075
連環戟 ニムロッドピアス	奇武	【捕獲】【空格 ×1】	9075
封鬼太刀 封鬼の太刀	亞武	【捕獲】【空格 ×1】	9075
攔截魔手 キャプチャーハンド	莉武	【捕獲】【空格 ×1】	9075

消費性道具

名稱	類型	效果	價格
藥水 ポーション	消費	HP回復＋200	50
上等藥水 ハイポーション	消費	HP回復＋1000	500
不死鳥之尾 フェニックスの尾	消費	回復無法戰鬥	100

名稱	類型	效果	價格
聖水	消費	回復屍化及詛咒狀態	300
解毒藥 毒消し	消費	回復中毒狀態	50
眼藥 目薬	消費	回復黑暗狀態	50
山彥草 やまびこそう	消費	回復沉默狀態	50
金針 金の針	消費	回復石化狀態	50
力量的記憶 力の記憶	消費	使魔物掉落力量天球	100
魔法的記憶 魔法の記憶	消費	使魔物掉落魔法天球	100
速度的記憶 すばやさの記憶	消費	使魔物掉落速度天球	100
特技的記憶 アビリティの記憶	消費	使魔物掉落特技天球	100

嘎嘎塞特山·山門
ガガゼト山·山門

裝備

名稱	類型	效果	價格
巴洛克劍 バロックソード	堤武	【物理攻擊+10%】【空格 ×2】	22725
光榮之杖 グローワンド	優武	【魔法攻擊+10%】【空格 ×2】	22725
機關球 スイッチヒッター	瓦武	【物理攻擊+10%】【空格 ×2】	22725
變幻莫古利 バリアブル・モグ	露武	【魔法攻擊+10%】【空格 ×2】	22725
戰戟 ハルバート	奇武	【貫穿】【物理攻擊+10%】【空格 ×2】	37875
不知火	亞武	【貫穿】【物理攻擊+10%】【空格 ×2】	37875
破壞拳套 デヴァステーター	莉武	【物理攻擊+10%】	22725
光榮之盾 グローシールド	堤防	【HP+10%】【空格 ×2】	4725
榮光戒指 榮光の指輪	優防	【HP+10%】【空格 ×2】	4725
光榮護具 グローガード	瓦防	【HP+10%】【空格 ×2】	4725
光榮之環 グローリング	露防	【HP+10%】【空格 ×2】	4725
榮光護手 榮光の小手	奇防	【HP+10%】【空格 ×2】	4725
榮光護腕 榮光の腕輪	亞防	【HP+10%】【空格 ×2】	4725
榮耀護具 グローリアス	莉防	【HP+10%】【空格 ×2】	4725

初期狀態

消費性道具

名稱	類型	效果	價格
藥水 ポーション	消費	HP回復+200	50
上等藥水 ハイポーション	消費	HP回復+1000	500
不死鳥之尾 フェニックスの尾	消費	回復無法戰鬥	100
聖水	消費	回復屍化及詛咒狀態	300
解毒藥 毒消し	消費	回復中毒狀態	50
眼藥 目薬	消費	回復黑暗狀態	50
山彥草 やまびこそう	消費	回復沉默狀態	50
金針 金の針	消費	回復石化狀態	50
力量的記憶 力の記憶	消費	使魔物掉落力量天球	100
魔法的記憶 魔法の記憶	消費	使魔物掉落魔法天球	100
速度的記憶 すばやさの記憶	消費	使魔物掉落速度天球	100
特技的記憶 アビリティの記憶	消費	使魔物掉落特技天球	100

●取得飛空艇後

裝備

名稱	類型	效果	價格
斬魔劍 メイジマッシャー	堤武	【沉默攻擊改】【屍化攻擊改】【空格 ×2】	120375
沉默之杖 しじまの杖	優武	【沉默攻擊改】【屍化攻擊改】【空格 ×2】	120375
光榮之球 グローワンド	瓦武	【沉默攻擊改】【屍化攻擊改】【空格 ×2】	120375
貓精&詛咒 ケットシー&ミュート	露武	【沉默攻擊改】【屍化攻擊改】【空格 ×2】	120375
獵魔槍 メイジハンター	奇武	【沉默攻擊改】【屍化攻擊改】【空格 ×2】	120375
音切太刀 音切の太刀	亞武	【沉默攻擊改】【屍化攻擊改】【空格 ×2】	120375
剋魔拳套 アンチウィザー	莉武	【沉默攻擊改】【屍化攻擊改】【空格 ×2】	120375
混亂護盾 コンフュシールド	堤防	【狂暴防禦】【混亂防禦】【空格 ×1】	6150
神聖戒指 聖なる指輪	優防	【狂暴防禦】【完全詛咒防禦】【空格 ×1】	27150
抗咒護具 カーズウォール	瓦防	【完全詛咒防禦】【混亂防禦】【空格 ×1】	27150
白金之環 プラチナリング	露防	【狂暴防禦】【混亂防禦】【空格 ×1】	6150
神聖護手 聖なる小手	奇防	【狂暴防禦】【完全詛咒防禦】【空格 ×1】	27150
神聖護腕 聖なる腕輪	亞防	【完全詛咒防禦】【混亂防禦】【空格 ×1】	27150
白金鎧甲 プラチナアーマー	莉防	【狂暴防禦】【混亂防禦】【空格 ×1】	6150

消費性道具

名稱	類型	效果	價格
藥水 ポーション	消費	HP回復+200	50
上等藥水 ハイポーション	消費	HP回復+1000	500
不死鳥之尾 フェニックスの尾	消費	回復無法戰鬥	100
聖水	消費	回復屍化及詛咒狀態	300
解毒藥 毒消し	消費	回復中毒狀態	50
眼藥 目薬	消費	回復黑暗狀態	50
山彥草 やまびこそう	消費	回復沉默狀態	50
金針 金の針	消費	回復石化狀態	50
力量的記憶 力の記憶	消費	使魔物掉落力量天球	100

名稱	類型	效果	價格
魔法的記憶 魔法の記憶	消費	使魔物掉落魔法天球	100
速度的記憶 すばやさの記憶	消費	使魔物掉落速度天球	100
特技的記憶 アビリティの記憶	消費	使魔物掉落特技天球	100

嘎嘎塞特山(大紅屋)
ガガゼト山

裝備

名稱	類型	效果	價格
雙刃劍 ダブルエッジ	堤武	【炎攻擊】【冰攻擊】【空格 ×1】	4350
指揮之杖 コンダクター	優武	【先制】【空格 ×3】	90750
雙重罪刑 ダブルペナルティ	瓦武	【睡眠攻擊】【暗闇攻擊】【沉默攻擊】	18150
噴射仙人掌 ブースト・サボテン	露武	【魔法增幅】【魔法攻擊＋10%】【魔法攻擊＋5%】【空格 ×1】	112750
三叉戟 トライデント	奇武	【雷攻擊】【炎攻擊】【冰攻擊】	6450
陽炎	亞武	【貫穿】【物理攻擊＋10%】【物理攻擊＋5%】	16650
生存者拳套 サバイバー	莉武	【藥物知識】【物理攻擊＋10%】【空格 ×2】	97875
四大護盾 テトラシールド	堤防	【物理防禦＋10%】【HP＋10%】【空格 ×2】	45375
姓之戒指 かばねの指輪	優防	【魔法防禦＋10%】【魔法防禦＋5%】【屍化防禦】【空格 ×1】	37750
多功能護具 マルチガード	瓦防	【HP＋10%】【MP＋10%】【空格 ×2】	52875
禦魔之環 シェルリング	露防	【自行禦魔】【空格 ×2】	18225
四大護手 四大の小手	奇防	【HP＋10%】【物理防禦＋10%】【空格 ×2】	45375
死龍護腕 死龍の腕輪	亞防	【HP＋10%】【屍化防禦】【空格 ×2】	22875
增快鎧甲 ヘイストアーマー	莉防	【頻死快速】【空格 ×2】	90225

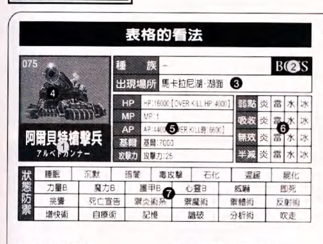
消費性道具

名稱	類型	效果	價格
藥水 ポーション	消費	HP回復＋200	50
上等藥水 ハイポーション	消費	HP回復＋1000	500
不死鳥之尾 フェニックスの尾	消費	回復無法戰鬥	100
聖水	消費	回復屍化及詛咒狀態	300
解毒藥 毒消し	消費	回復中毒狀態	50
眼藥 目藥	消費	回復黑暗狀態	50
山彥草 やまびこそう	消費	回復沈默狀態	50
金針 金の針	消費	回復石化狀態	50
力量的記憶 力の記憶	消費	使魔物掉落力量天球	100
魔法的記憶 魔法の記憶	消費	使魔物掉落魔法天球	100
速度的記憶 すばやさの記憶	消費	使魔物掉落速度天球	100
特技的記憶 アビリティの記憶	消費	使魔物掉落特技天球	100



魔物資料

表格的看法



075	種族	－	BOSS
阿爾貝特槍擊兵 アルベドガンナー	出現場所	馬卡拉尼湖·湖面	

		弱點	炎	雷	水	冰
HP	HP:16000【OVER KILL HP:4000】	吸收	炎	雷	水	冰
MP	MP:1	無效	炎	雷	水	冰
AP	AP:4400【OVER KILL時:6600】	半減	炎	雷	水	冰
基爾	基爾:7000					
攻擊力	攻擊力:25					

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

①怪獸的名稱　　③怪獸的出現場所
②若為頭目時會註明　　④怪獸圖片

5 HP／MP／AP／基爾／攻擊力
HP：該魔物最大體力。
MP：可吸收『龍劍』等的魔力上限值。
AP：打倒時可獲得的AP值。【】內的數字則是以OVER KILL打倒時可獲得的AP值。
基爾：打倒時可獲得之基爾。
攻擊力：該魔的攻擊力。
※OVER KILL HP是要讓OVER KILL成立所必須的傷害量。

6 對炎、雷、水、冰4種屬性的相容度。以弱點、吸收、無效、半減的種類來作區分，該魔物擁有該項能力時會以色塊顯示。

7 能使引發異常狀態之魔法或攻擊效果失效的抵抗力。在這個表格內，對該魔物無效的魔法或攻擊就會以色塊顯示。



001 鱗片渣(綠) コケラくず(綠)

種族	－
出現場所	薩納爾康德·高速道路(崩壞後)
HP	100【OVER KILL 500】
MP	0
AP	－
基爾	－
攻擊力	5

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

002 「辛的鱗片：艾姆茲」 「シンのコケラ：エムズ」

種族	－
出現場所	薩納爾康德·高速道路(崩壞後)
HP	2400【OVER KILL 1000】
MP	400
AP	－
基爾	－
攻擊力	1

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

003 魚人(A) サハギン(A)

種族	－
出現場所	海的遺跡·沉下的廳堂
HP	100【OVER KILL 200】
MP	5
AP	－
基爾	－
攻擊力	3

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

004 海馬魚 ジオスゲイノ(第1回)　BOSS

種族	－
出現場所	海的遺跡·沉下的廳堂
HP	32767【OVER KILL －】
MP	128
AP	－
基爾	－
攻擊力	36

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

005 克利克 クリック

種族	－
出現場所	海的遺跡·大廳
HP	1500【OVER KILL 400】
MP	5
AP	5【OVER KILL時:7】
基爾	50
攻擊力	14

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

006 食人魚 ピラニア

種族	－
出現場所	海上救難船／海底遺跡／比塞特島·下沉的山谷
HP	50【OVER KILL 225】
MP	1
AP	1【OVER KILL時:2】
基爾	2
攻擊力	6

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

魔物資料一覽表

007 突變章魚 トロス BOSS

種族	-
出現場所	海底遺跡·內部
HP	2200【OVER KILL 600】
MP	10
AP	8 【OVER KILL時:12】
基爾	100
攻擊力	10

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

008 獵狼 ディンゴ

種族	狼
出現場所	比塞特島
HP	125【OVER KILL 188】
MP	10
AP	2 【OVER KILL時:4】
基爾	16
攻擊力	13

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

009 始祖鳥 コンドル

種族	鳥
出現場所	比塞特島
HP	95【OVER KILL 143】
MP	15
AP	2 【OVER KILL時:4】
基爾	12
攻擊力	9

	炎	雷	水	冰
	炎	雷	水	冰
	炎	雷	水	冰
	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

010 水泥怪 ウォータプリン

種族	泥怪
出現場所	比塞特島
HP	315【OVER KILL 473】
MP	30
AP	2 【OVER KILL時:4】
基爾	18
攻擊力	3

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

011 ????(奇馬利) ????(キマリ) BOSS

種族	-
出現場所	比塞特島·遺跡之路
HP	750【OVER KILL 300】
MP	10
AP	3 【OVER KILL時:4】
基爾	100
攻擊力	10

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

012 妖鳥(A) ガルダ(A)

種族	-
出現場所	比塞特島·瀑布之路
HP	1400【OVER KILL 2100】
MP	50
AP	6 【OVER KILL時:12】
基爾	30
攻擊力	13

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

013 辛的背鰭 「シン」(背ビレ) BOSS

種族	-
出現場所	連絡船里奇號·甲板
HP	2000【OVER KILL 1000】
MP	100
AP	10 【OVER KILL時:15】
基爾	100
攻擊力	1

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

014 鱗片渣(青) コケラくず(青)

種族	-
出現場所	連絡船里奇號·甲板
HP	200【OVER KILL 400】
MP	0
AP	2 【OVER KILL時:3】
基爾	22
攻擊力	13

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

015 「辛的鱗片:艾裘」 シンのコケラ:エキュウ BOSS

種族	-
出現場所	連絡船里奇號·海中
HP	2000【OVER KILL 400】
MP	20
AP	12 【OVER KILL時:18】
基爾	115
攻擊力	10

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

016 鱗片渣(鱗片型) コケラくず(ウロコ型)

種族	-
出現場所	連絡船里奇號·海中
HP	100【OVER KILL 300】
MP	0
AP	2 【OVER KILL時:3】
基爾	24
攻擊力	11

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	



017 突變花 バルサム

種族	-
出現場所	奇利卡森林
HP	780【OVER KILL 1170】
MP	15
AP	20【OVER KILL時:40】
基爾	48
攻擊力	13

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦							
	睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
	力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
	挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
	增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

018 殺人蜂 キラービー

種族	羽蟲
出現場所	奇利卡森林
HP	110【OVER KILL 165】
MP	5
AP	9【OVER KILL時:18】
基爾	23
攻擊力	8

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦							
	睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
	力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
	挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
	增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

019 小頸恐龍 ディノニクス

種族	蜥蜴
出現場所	奇利卡森林
HP	140【OVER KILL 210】
MP	25
AP	9【OVER KILL時:18】
基爾	27
攻擊力	14

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦							
	睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
	力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
	挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
	增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

020 黃元素 イエローエレメント

種族	元素
出現場所	奇利卡森林
HP	300【OVER KILL 450】
MP	100
AP	9【OVER KILL時:18】
基爾	33
攻擊力	1

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦							
	睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
	力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
	挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
	增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

021 遊蕩食人花 はぐれオチュー

種族	- BOSS
出現場所	奇利卡森林
HP	4649【OVER KILL 800】
MP	39
AP	40【OVER KILL時:60】
基爾	420
攻擊力	15

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦							
	睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
	力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
	挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
	增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

022 『辛的鱗片：古諾』 『シンのコケラ：グノウ』

種族	- BOSS
出現場所	奇利卡寺院·參道
HP	3000【OVER KILL 900】
MP	30
AP	48【OVER KILL時:72】
基爾	300
攻擊力	15

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦							
	睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
	力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
	挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
	增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

023 古諾的觸手 グノウの觸手

種族	- BOSS
出現場所	奇利卡寺院·參道
HP	450【OVER KILL 500】
MP	10
AP	5【OVER KILL時:7】
基爾	30
攻擊力	14

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦							
	睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
	力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
	挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
	增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

024 阿爾貝特甲板兵 アルベドポーター

種族	-
出現場所	魯卡港·2~4號碼頭
HP	300【OVER KILL 600】
MP	1
AP	7【OVER KILL時:10】
基爾	85
攻擊力	12

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦							
	睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
	力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
	挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
	增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

025 阿爾貝特射擊兵 アルベドシューター

種族	- BOSS
出現場所	魯卡港·4號碼頭
HP	6000【OVER KILL 600】
MP	10
AP	36【OVER KILL時:54】
基爾	580
攻擊力	16

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦							
	睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
	力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
	挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
	增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

026 鬥魚鳥 サハギンチーフ

種族	-
出現場所	魯卡·露天體育場·天球池
HP	170【OVER KILL 340】
MP	5
AP	2【OVER KILL時: 】
基爾	20
攻擊力	12

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦							
	睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
	力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
	挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
	增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

魔物資料一覽表

027 維夫爾(A) ヴィーヴル(A)

種族	龍
出現場所	魯卡·露天體育場·客席

HP	255【OVER KILL 500】
MP	1
AP	14【OVER KILL時:21】
基爾	50
攻擊力	20

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

028 妖鳥(B) ガルダ(B)

種族	-
出現場所	魯卡·露天體育場·客席

HP	1800【OVER KILL 500】
MP	10
AP	28【OVER KILL時:42】
基爾	0
攻擊力	18

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

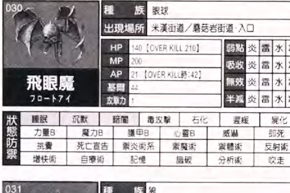
029 拉爾特 ラルド

種族	甲殼
出現場所	米漢街道(舊道以外)

HP	240【OVER KILL 360】
MP	10
AP	20【OVER KILL時:40】
基爾	42
攻擊力	19

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	



030 飛眼魔 フロートアイ

種族	眼球
出現場所	米漢街道／蘑菇岩街道·入口

HP	140【OVER KILL 210】
MP	200
AP	21【OVER KILL時:42】
基爾	44
攻擊力	1

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

031 米漢牙獸 ミヘンファング

種族	狼
出現場所	米漢街道(舊道以外)

HP	160【OVER KILL 240】
MP	20
AP	20【OVER KILL時:40】
基爾	33
攻擊力	16

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

032 白元素 ホワイトエレメント

種族	元素
出現場所	米漢街道(舊道以外)

HP	390【OVER KILL 585】
MP	120
AP	20【OVER KILL時:40】
基爾	48
攻擊力	1

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

033 爆魔(A) ボム(A)

種族	爆魔
出現場所	米漢街道／蘑菇岩街道·入口

HP	850【OVER KILL 560】
MP	30
AP	22【OVER KILL時:44】
基爾	70
攻擊力	19

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

034 雙角巨獸(A) デュアルホーン(A)

種族	角
出現場所	米漢街道／蘑菇岩街道·入口

HP	1875【OVER KILL 560】
MP	18
AP	42【OVER KILL時:63】
基爾	105
攻擊力	22

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

035 食陸行鳥獸 チョコボイーター

BOSS

種族	-
出現場所	米漢街道·旅行公司前

HP	10000【OVER KILL 800】
MP	5
AP	90【OVER KILL時:135】
基爾	970
攻擊力	25

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

036 虎斑蜥 イビリア

種族	蜥蜴
出現場所	米漢街道·舊道／蘑菇岩街道·入口

HP	180【OVER KILL 270】
MP	35
AP	24【OVER KILL時:48】
基爾	46
攻擊力	15

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	



037 維夫爾(B)
ヴィーヴル(B)

種族	龍
出現場所	米漢街道·舊道／蘑菇岩街道·入口
HP	255【OVER KILL 383】
MP	22
AP	24【OVER KILL時:48】
基爾	60
攻擊力	20

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

038 閃電泥怪
サンダープリン

種族	泥怪
出現場所	米漢街道·舊道／蘑菇岩街道·入口
HP	450【OVER KILL 675】
MP	50
AP	24【OVER KILL時:48】
基爾	50
攻擊力	1

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

039 坎達瓦
ガンダルヴァ

種族	小鬼
出現場所	蘑菇岩街道／裘瑟街道／幻光河·南岸之道
HP	148【OVER KILL 220】
MP	160
AP	32【OVER KILL時:64】
基爾	62
攻擊力	1

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

040 迅猛蜥
ラプトゥル

種族	蜥蜴
出現場所	蘑菇岩街道／裘瑟街道
HP	200【OVER KILL 300】
MP	45
AP	32【OVER KILL時:64】
基爾	48
攻擊力	18

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

041 拉瑪修特
ラマシュトゥ

種族	龍
出現場所	蘑菇岩街道／裘瑟街道
HP	275【OVER KILL 413】
MP	21
AP	32【OVER KILL時:64】
基爾	72
攻擊力	23

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

042 紅元素
レッドエレメント

種族	元素
出現場所	蘑菇岩街道
HP	450【OVER KILL 675】
MP	130
AP	32【OVER KILL時:64】
基爾	55
攻擊力	1

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

043 靈芝怪
フンゴオンゴ

種族	蘑菇
出現場所	蘑菇岩街道／裘瑟街道／幻光河·南岸之道
HP	540【OVER KILL 810】
MP	60
AP	44【OVER KILL時:88】
基爾	42
攻擊力	1

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

044 妖鳥(C)
ガルダ(C)

種族	-
出現場所	蘑菇岩街道
HP	4000【OVER KILL 560】
MP	50
AP	170【OVER KILL時:255】
基爾	140
攻擊力	21

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

045 『辛的鱗片：吉依』 BOSS
『シンのコケラ：ギイ』

種族	-
出現場所	蘑菇岩街道·司令部周邊
HP	12000【OVER KILL 800】
MP	30
AP	400【OVER KILL時:600】
基爾	1000
攻擊力	29

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

頭部 BOSS
あたま

種族	-
出現場所	蘑菇岩街道·司令部周邊
HP	4000【OVER KILL 800】
MP	200
AP	48【OVER KILL時:72】
基爾	200
攻擊力	1

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

魔物資料一覽表

047 手腕 うで

種族	-	BOSS
出現場所	蘑菇岩街道·司令部周邊	

HP	800【OVER KILL 500】
MP	1
AP	37【OVER KILL時:55】
基爾	300
攻擊力	1

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

048 利牙蟲 バイドバグ

種族	羽蟲
出現場所	裘瑟街道/幻光河

HP	200【OVER KILL 300】
MP	10
AP	40【OVER KILL時:80】
基爾	62
攻擊力	13

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

049 卡魯姆 ガルム

種族	狼
出現場所	裘瑟街道/幻光河

HP	240【OVER KILL 360】
MP	35
AP	48【OVER KILL時:96】
基爾	88
攻擊力	17

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

050 席姆格 シームルグ

種族	鳥
出現場所	裘瑟街道

HP	200【OVER KILL 300】
MP	27
AP	48【OVER KILL時:96】
基爾	73
攻擊力	13

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

051 巴尼普 バニップ

種族	甲殼
出現場所	裘瑟街道/幻光河

HP	400【OVER KILL 600】
MP	15
AP	48【OVER KILL時:96】
基爾	97
攻擊力	22

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

052 雪泥怪 スノーブリン

種族	泥怪
出現場所	裘瑟街道/幻光河

HP	600【OVER KILL 900】
MP	120
AP	48【OVER KILL時:96】
基爾	93
攻擊力	1

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

053 蛇尾雞 バジリスク

種族	-
出現場所	裘瑟街道

HP	2025【OVER KILL 924】
MP	20
AP	140【OVER KILL時:210】
基爾	125
攻擊力	14

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

054 食人花 オチュー

種族	-
出現場所	幻光河

HP	7200【OVER KILL 924】
MP	35
AP	180【OVER KILL時:270】
基爾	520
攻擊力	22

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

055 阿爾貝特攔截兵 アルベドキャプチャー

種族	-	BOSS
出現場所	幻光河(渡河中)	

HP	4000【OVER KILL 600】
MP	10
AP	660【OVER KILL時:990】
基爾	2400
攻擊力	23

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

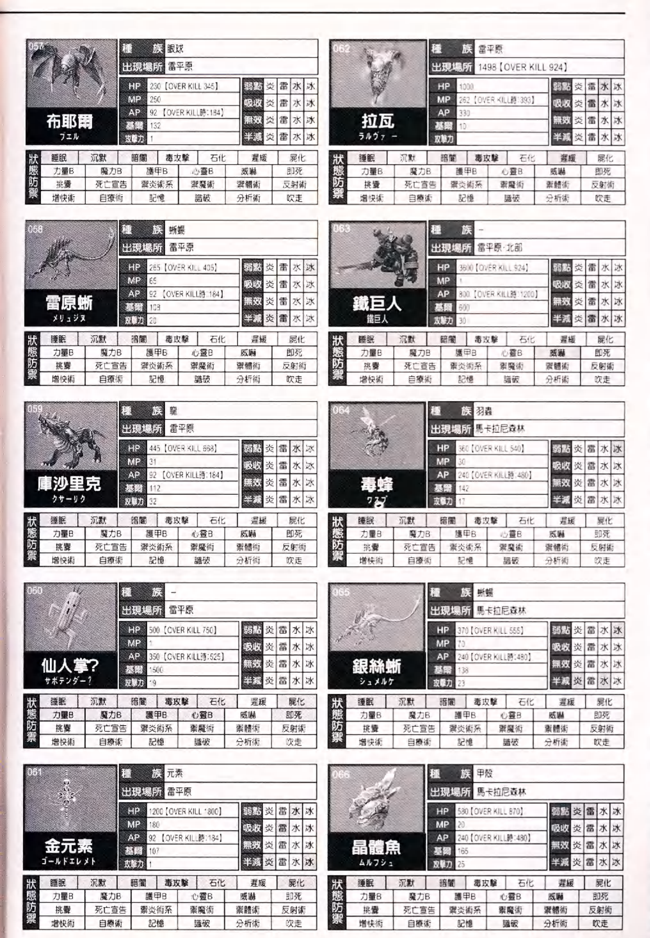
056 耶羅裘 エイロージュ

種族	小鬼
出現場所	雷平原

HP	200【OVER KILL 300】
MP	220
AP	92【OVER KILL時:184】
基爾	144
攻擊力	1

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	



057 布耶爾 ブエル

種族	眼球
出現場所	雷平原
HP	230【OVER KILL 345】
MP	250
AP	92【OVER KILL時:184】
基爾	132
攻擊力	1

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦							
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走

058 雷原蜥 メリュジヌ

種族	蜥蜴
出現場所	雷平原
HP	265【OVER KILL 405】
MP	65
AP	92【OVER KILL時:184】
基爾	103
攻擊力	20

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦							
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走

059 庫沙里克 クサーリク

種族	龍
出現場所	雷平原
HP	445【OVER KILL 668】
MP	31
AP	92【OVER KILL時:184】
基爾	112
攻擊力	32

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦							
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走

060 仙人掌? サボテンダー?

種族	–
出現場所	雷平原
HP	500【OVER KILL 750】
MP	1
AP	350【OVER KILL時:525】
基爾	1500
攻擊力	19

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦							
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走

061 金元素 ゴールドエレメント

種族	元素
出現場所	雷平原
HP	1200【OVER KILL 1800】
MP	180
AP	92【OVER KILL時:184】
基爾	107
攻擊力	1

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦							
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走

062 拉瓦 ラルヴァー

種族	雷平原
出現場所	1498【OVER KILL 924】
HP	1000
MP	262【OVER KILL時:393】
AP	330
基爾	10
攻擊力	

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦							
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走

063 鐵巨人 鉄巨人

種族	–
出現場所	雷平原·北部
HP	3600【OVER KILL 924】
MP	1
AP	800【OVER KILL時:1200】
基爾	600
攻擊力	30

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦							
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走

064 毒蜂 ワスプ

種族	羽蟲
出現場所	馬卡拉尼森林
HP	360【OVER KILL 540】
MP	30
AP	240【OVER KILL時:480】
基爾	142
攻擊力	17

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦							
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走

065 銀絲蜥 シュメルケ

種族	蜥蜴
出現場所	馬卡拉尼森林
HP	370【OVER KILL 555】
MP	70
AP	240【OVER KILL時:480】
基爾	138
攻擊力	23

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦							
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走

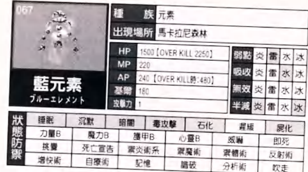
066 晶體魚 ムルフシュ

種族	甲殼
出現場所	馬卡拉尼森林
HP	580【OVER KILL 870】
MP	20
AP	240【OVER KILL時:480】
基爾	165
攻擊力	25

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦							
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走

魔物資料一覽表



067 藍元素 ブルーエレメント

項目	內容
種族	元素
出現場所	馬卡拉尼森林
HP	1500【OVER KILL 2250】
MP	220
AP	240【OVER KILL時:480】
基爾	180
攻擊力	1

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦	睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
	力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
	挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
	增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

068 四腳蜘蛛 クーシポス

項目	內容
種族	－
出現場所	馬卡拉尼森林
HP	2700【OVER KILL 1432】
MP	5
AP	520【OVER KILL時:780】
基爾	220
攻擊力	20

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦	睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
	力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
	挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
	增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

069 基美拉(A) キマイラ(A)

項目	內容
種族	－
出現場所	馬卡拉尼森林
HP	5250【OVER KILL 1432】
MP	130
AP	1220【OVER KILL時:1830】
基爾	970
攻擊力	25

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦	睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
	力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
	挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
	增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

070 天球控制者 スフィアマナージュ BOSS

項目	內容
種族	－
出現場所	馬卡拉尼森林·天球之泉
HP	12000【OVER KILL 2000】
MP	100
AP	3240【OVER KILL時:4860】
基爾	4000
攻擊力	20

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦	睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
	力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
	挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
	增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

071 邪眼魔(A) イービルアイ(A)

項目	內容
種族	眼球
出現場所	馬卡拉尼湖／馬卡拉尼寺院
HP	310【OVER KILL 465】
MP	300
AP	300【OVER KILL時:600】
基爾	205
攻擊力	1

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦	睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
	力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
	挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
	增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

072 雪狼 スノーウルフ

項目	內容
種族	狼
出現場所	馬卡拉尼湖／馬卡拉尼寺院
HP	400【OVER KILL 600】
MP	50
AP	300【OVER KILL時:600】
基爾	192
攻擊力	20

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦	睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
	力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
	挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
	增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

073 瑪夫特 マフート

項目	內容
種族	甲殼
出現場所	馬卡拉尼湖／馬卡拉尼寺院
HP	710【OVER KILL 1065】
MP	25
AP	300【OVER KILL時:600】
基爾	172
攻擊力	29

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦	睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
	力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
	挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
	增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

074 冰泥怪 アイスプリン

項目	內容
種族	泥怪
出現場所	馬卡拉尼湖／馬卡拉尼寺院
HP	1350【OVER KILL 2025】
MP	160
AP	300【OVER KILL時:600】
基爾	188
攻擊力	1

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

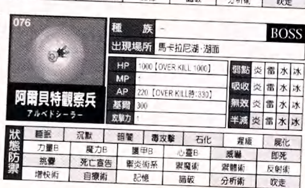
狀態防禦	睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
	力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
	挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
	增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

075 阿爾貝特槍擊兵 アルベドガンナー BOSS

項目	內容
種族	－
出現場所	馬卡拉尼湖·湖面
HP	16000【OVER KILL 4000】
MP	1
AP	4400【OVER KILL時:6600】
基爾	7000
攻擊力	25

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦	睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
	力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
	挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
	增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

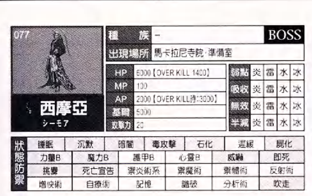


076 阿爾貝特觀察兵 アルベドシーラー BOSS

項目	內容
種族	－
出現場所	馬卡拉尼湖·湖面
HP	1000【OVER KILL 1000】
MP	1
AP	220【OVER KILL時:330】
基爾	300
攻擊力	1

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦	睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
	力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
	挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
	增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	



077 西摩亞 シーモア

種族	-	BOSS
出現場所	馬卡拉尼寺院·準備室	

HP	6000【OVER KILL 1400】	弱點	炎	雷	水	冰
MP	100	吸收	炎	雷	水	冰
AP	2000【OVER KILL時:3000】	無效	炎	雷	水	冰
基爾	5000	半減	炎	雷	水	冰
攻擊力	20					

狀態防禦							
	睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
	力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
	挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
	增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

078 庫特衛兵(A) グアド・ガード(A)

種族	-
出現場所	馬卡拉尼寺院·準備室

HP	2000【OVER KILL 2000】	弱點	炎	雷	水	冰
MP	10	吸收	炎	雷	水	冰
AP	290【OVER KILL時:435】	無效	炎	雷	水	冰
基爾	300	半減	炎	雷	水	冰
攻擊力	10					

狀態防禦							
	睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
	力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
	挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
	增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

079 阿尼瑪 アニマ

種族	-	BOSS
出現場所	馬卡拉尼寺院·準備室	

HP	18000【OVER KILL 1400】	弱點	炎	雷	水	冰
MP	50	吸收	炎	雷	水	冰
AP	2500【OVER KILL時:3750】	無效	炎	雷	水	冰
基爾	3000	半減	炎	雷	水	冰
攻擊力	25					

狀態防禦							
	睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
	力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
	挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
	增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

080 庫特衛兵(B) グアド・ガード(B)

種族	-
出現場所	馬卡拉尼寺院·馬卡拉尼湖

HP	1200【OVER KILL 1432】	弱點	炎	雷	水	冰
MP	330	吸收	炎	雷	水	冰
AP	290【OVER KILL時:580】	無效	炎	雷	水	冰
基爾	480	半減	炎	雷	水	冰
攻擊力	1					

狀態防禦							
	睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
	力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
	挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
	增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

081 溫地格 ウェンディゴ

種族	-	BOSS
出現場所	馬卡拉尼湖·湖面	

HP	18000【OVER KILL 1432】	弱點	炎	雷	水	冰
MP	32	吸收	炎	雷	水	冰
AP	2000【OVER KILL時:3000】	無效	炎	雷	水	冰
基爾	3000	半減	炎	雷	水	冰
攻擊力	40					

狀態防禦							
	睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
	力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
	挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
	增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

082 祖(A) ズー(A)

種族	-
出現場所	薩努比亞沙漠·綠洲

HP	12000【OVER KILL 12000】	弱點	炎	雷	水	冰
MP	50	吸收	炎	雷	水	冰
AP	1200【OVER KILL時:1800】	無效	炎	雷	水	冰
基爾	1200	半減	炎	雷	水	冰
攻擊力	32					

狀態防禦							
	睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
	力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
	挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
	增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

083 雅奇歐尼 アルキュオネ

種族	鳥
出現場所	薩努比亞沙漠

HP	430【OVER KILL 645】	弱點	炎	雷	水	冰
MP	42	吸收	炎	雷	水	冰
AP	310【OVER KILL時:620】	無效	炎	雷	水	冰
基爾	240	半減	炎	雷	水	冰
攻擊力	16					

狀態防禦							
	睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
	力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
	挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
	增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

084 砂漠狼 サンドウルフ

種族	狼
出現場所	薩努比亞沙漠

HP	450【OVER KILL 675】	弱點	炎	雷	水	冰
MP	55	吸收	炎	雷	水	冰
AP	310【OVER KILL時:620】	無效	炎	雷	水	冰
基爾	225	半減	炎	雷	水	冰
攻擊力	23					

狀態防禦							
	睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
	力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
	挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
	增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

085 翼角龍 ムシュフシュ

種族	龍
出現場所	薩努比亞沙漠

HP	680【OVER KILL 1020】	弱點	炎	雷	水	冰
MP	38	吸收	炎	雷	水	冰
AP	310【OVER KILL時:620】	無效	炎	雷	水	冰
基爾	270	半減	炎	雷	水	冰
攻擊力	36					

狀態防禦							
	睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
	力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
	挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
	增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

086 仙人掌 サボテンダー

種族	-
出現場所	薩努比亞沙漠

HP	800【OVER KILL 1200】	弱點	炎	雷	水	冰
MP	1	吸收	炎	雷	水	冰
AP	8000【OVER KILL時:12000】	無效	炎	雷	水	冰
基爾	1500	半減	炎	雷	水	冰
攻擊力	23					

狀態防禦							
	睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
	力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
	挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
	增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

魔物資料一覽表

087 砂漠偷襲兵
オートガーダー

種族	-
出現場所	薩努比亞沙漠

項目	數值
HP	1280【OVER KILL 1432】
MP	1
AP	310【OVER KILL時:465】
基爾	600
攻擊力	25

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

088 砂漠槍擊兵
オートガンナー

種族	-
出現場所	薩努比亞沙漠

項目	數值
HP	2800【OVER KILL 1432】
MP	1
AP	540【OVER KILL時:810】
基爾	800
攻擊力	31

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

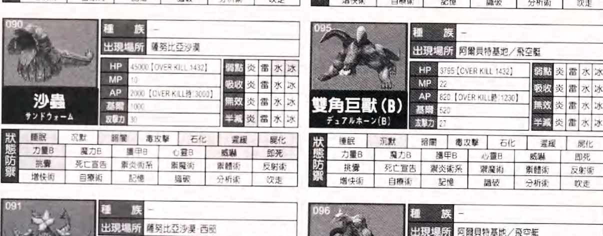
089 祖(B)
ズー(B)

種族	-
出現場所	薩努比亞沙漠

項目	數值
HP	18000【OVER KILL 1432】
MP	50
AP	1200【OVER KILL時:1800】
基爾	1200
攻擊力	37

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	



090 沙蟲
サンドウォーム

種族	-
出現場所	薩努比亞沙漠

項目	數值
HP	45000【OVER KILL 1432】
MP	10
AP	2000【OVER KILL時:3000】
基爾	1000
攻擊力	30

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

091 沙漠突變花
サンドバルサム

種族	-
出現場所	薩努比亞沙漠·西部

項目	數值
HP	12750【OVER KILL 1432】
MP	3
AP	540【OVER KILL時:1080】
基爾	336
攻擊力	25

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

092 邪眼魔(B)
イービルアイ(B)

種族	-
出現場所	阿爾貝特基地/飛空艇

項目	數值
HP	430【OVER KILL 645】
MP	310
AP	480【OVER KILL時:960】
基爾	280
攻擊力	1

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

093 爆魔(B)
ボム(B)

種族	-
出現場所	阿爾貝特基地/飛空艇

項目	數值
HP	2200【OVER KILL 1432】
MP	45
AP	620【OVER KILL時:1240】
基爾	470
攻擊力	20

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

094 庫特衛兵(C)
グアド・ガード(C)

種族	-
出現場所	阿爾貝特基地

項目	數值
HP	2600【OVER KILL 1432】
MP	600
AP	540【OVER KILL時:1080】
基爾	380
攻擊力	1

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

095 雙角巨獸(B)
デュアルホーン(B)

種族	-
出現場所	阿爾貝特基地/飛空艇

項目	數值
HP	3795【OVER KILL 1432】
MP	22
AP	820【OVER KILL時:1230】
基爾	520
攻擊力	27

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

096 基美拉(B)
キマイラ(B)

種族	-
出現場所	阿爾貝特基地/飛空艇

項目	數值
HP	9000【OVER KILL 1432】
MP	200
AP	2000【OVER KILL時:3000】
基爾	980
攻擊力	30

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

097 艾菲雷亞
エフレイエ

種族	-	BOSS
出現場所	飛空艇·甲板	

HP	32000【OVER KILL 2000】
MP	500
AP	5400【OVER KILL時:8100】
基爾	2600
攻擊力	36

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

098 僧兵(步槍)
僧兵(ライフル)

種族	-
出現場所	聖貝貝爾宮·聖塔

HP	1400【OVER KILL 2100】
MP	20
AP	420【OVER KILL時:840】
基爾	460
攻擊力	20

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

099 僧兵(火燄放射器)
僧兵(火炎放射器)

種族	-
出現場所	聖貝貝爾宮·聖塔/宏偉之橋

HP	1400【OVER KILL 2100】
MP	20
AP	420【OVER KILL時:840】
基爾	460
攻擊力	20

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

100 鐵騎63型

種族	-
出現場所	聖貝貝爾宮·聖塔/宏偉之橋

HP	4200【OVER KILL 2108】
MP	1
AP	1870【OVER KILL時:2805】
基爾	1300
攻擊力	30

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

101 岩龍99型

種族	-
出現場所	聖貝貝爾宮·聖塔/宏偉之橋

HP	2700【OVER KILL 2108】
MP	1
AP	1870【OVER KILL時:2805】
基爾	1300
攻擊力	40

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

102 蝙蝠眼
バットアイ

種族	-
出現場所	聖貝貝爾宮·淨罪之路

HP	380【OVER KILL 570】
MP	280
AP	240【OVER KILL時:480】
基爾	320
攻擊力	1

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

103 亞種銀絲蜥
ケイブシュメルケ

種族	-
出現場所	聖貝貝爾宮·淨罪之路

HP	550【OVER KILL 825】
MP	1
AP	240【OVER KILL時:480】
基爾	300
攻擊力	24

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

104 亞種瑪夫特
スワンプマフート

種族	-
出現場所	聖貝貝爾宮·淨罪之路

HP	850【OVER KILL 1275】
MP	1
AP	-
基爾	-
攻擊力	30

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

105 魚人(B)
サハギン(B)

種族	-
出現場所	聖貝貝爾宮·淨罪之路

HP	1380【OVER KILL 2070】
MP	20
AP	200【OVER KILL時:400】
基爾	180
攻擊力	28

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

106 水藍泥怪
アクアプリン

種族	-
出現場所	聖貝貝爾宮·淨罪之路

HP	2025【OVER KILL 3038】
MP	1
AP	240【OVER KILL時:480】
基爾	340
攻擊力	1

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

魔物資料一覽表



107 梅茲拉瓦 メイズラルヴァ

種族	–
出現場所	聖貝貝爾宮·淨罪之路
HP	2222【OVER KILL 2106】
MP	1111
AP	1850【OVER KILL時:2775】
基爾	620
攻擊力	11

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

108 火燄魔人 コブシ

種族	–
出現場所	聖貝貝爾宮·淨罪之路
HP	8000【OVER KILL 2550】
MP	600
AP	–
基爾	–
攻擊力	23

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

109 翼鷹獸 ツバサ

種族	–
出現場所	聖貝貝爾宮·淨罪之路
HP	12000【OVER KILL 2550】
MP	1000
AP	–
基爾	–
攻擊力	20

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

110 翼魔獸 ツルギ

種族	–
出現場所	聖貝貝爾宮·淨罪之路
HP	20000【OVER KILL 2550】
MP	1500
AP	–
基爾	–
攻擊力	31

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

111 魚人(C) サハギン(C)

種族	–
出現場所	聖貝貝爾宮·淨罪之路
HP	380【OVER KILL 570】
MP	20
AP	560【OVER KILL時:1120】
基爾	200
攻擊力	13

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

112 螢光蟲 フレジアス

種族	–
出現場所	聖貝貝爾宮·淨罪之路
HP	1680【OVER KILL 2108】
MP	50
AP	650【OVER KILL時:975】
基爾	410
攻擊力	26

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

113 獨角雷摩拉 レモラ

種族	–
出現場所	聖貝貝爾宮·淨罪的水路
HP	3000【OVER KILL 2106】
MP	22
AP	830【OVER KILL時:1245】
基爾	535
攻擊力	30

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

114 硬皮章魚 オクトパス

種族	–
出現場所	聖貝貝爾宮·淨罪的水路
HP	4500【OVER KILL 2106】
MP	1
AP	700【OVER KILL時:1050】
基爾	220
攻擊力	27

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

115 艾菲雷亞·歐塔納 エフレイエ=オルタナ　BOSS

種族	–
出現場所	聖貝貝爾宮·淨罪的水路
HP	16384【OVER KILL 2000】
MP	200
AP	5800【OVER KILL時:8700】
基爾	3000
攻擊力	32

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

116 西摩亞:異體 シーモア:異體　BOSS

種族	–
出現場所	聖貝貝爾宮·宏偉之橋
HP	36000【OVER KILL 3500】
MP	200
AP	6300【OVER KILL時:9450】
基爾	3500
攻擊力	30

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	



117 幻光異體	BOSS
種族	－
出現場所	聖貝貝爾宮·宏偉之橋
HP	4000【OVER KILL －】
MP	50
AP	－
基爾	－
攻擊力	22

122 自動偵察兵 オートスカウター	
種族	－
出現場所	納吉平原／谷底
HP	2750【OVER KILL 4125】
MP	1
AP	[illegible]
基爾	普通型 384·機槍型 215
攻擊力	30

118 尼比羅斯 ネビロス	
種族	羽蟲
出現場所	納吉平原
HP	700【OVER KILL 1050】
MP	65
AP	480【OVER KILL時:960】
基爾	320
攻擊力	22

123 石化巨蟒 ヘッジバイパー	
種族	－
出現場所	納吉平原
HP	5800【OVER KILL 4060】
MP	70
AP	1380【OVER KILL時:2070】
基爾	750
攻擊力	27

119 斯克爾 スコル	
種族	狼
出現場所	納吉平原
HP	1000【OVER KILL 1500】
MP	60
AP	480【OVER KILL時:960】
基爾	420
攻擊力	28

124 白虎怪 クァール	
種族	－
出現場所	納吉平原·被偷的祈禱之子洞窟
HP	6000【OVER KILL 4060】
MP	480
AP	1300【OVER KILL時:1950】
基爾	1100
攻擊力	35

120 火焰泥怪 フレイムプリン	
種族	泥怪
出現場所	納吉平原
HP	1500【OVER KILL 2250】
MP	200
AP	480【OVER KILL時:960】
基爾	448
攻擊力	1

125 巨魔 オーガ	
種族	－
出現場所	納吉平原
HP	9400【OVER KILL 4060】
MP	3
AP	1080【OVER KILL時:1620】
基爾	960
攻擊力	26

121 修雷特 シュレッド	
種族	甲殼
出現場所	納吉平原
HP	1950【OVER KILL 2925】
MP	30
AP	480【OVER KILL時:960】
基爾	368
攻擊力	35

126 魔頭基美拉 キマイラブレイン	
種族	－
出現場所	納吉平原
HP	9800【OVER KILL 4060】
MP	250
AP	1200【OVER KILL時:1800】
基爾	1000
攻擊力	34

Each entry also has the following element and status-defense grids:

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

魔物資料一覽表

127 毒球花 モルボル

項目	內容
種族	-
出現場所	納吉平原‧被偷的祈禱之子洞窟
HP	27000【OVER KILL 4060】
MP	1
AP	2200【OVER KILL時:3300】
基爾	1500
攻擊力	32

弱點	吸收	無效	半減
炎 雷 水 冰	炎 雷 水 冰	炎 雷 水 冰	炎 雷 水 冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

128 護法戰機

項目	內容
種族	-
出現場所	納吉平原‧橋周邊
HP	64000【OVER KILL 4060】
MP	1
AP	6600【OVER KILL時:9900】
基爾	3500
攻擊力	42

弱點	吸收	無效	半減
炎 雷 水 冰	炎 雷 水 冰	炎 雷 水 冰	炎 雷 水 冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

129 艾貝裘 エベージュ

項目	內容
種族	-
出現場所	納吉平原‧谷底／被偷的祈禱之子洞窟
HP	8700【OVER KILL 4060】
MP	25
AP	970【OVER KILL時:1455】
基爾	950
攻擊力	28

弱點	吸收	無效	半減
炎 雷 水 冰	炎 雷 水 冰	炎 雷 水 冰	炎 雷 水 冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

130 鐮刀飛魔 ガルキマセラ

項目	內容
種族	小鬼
出現場所	被偷的祈禱之子洞窟／嘎嘎塞特山‧登山道
HP	880【OVER KILL 1320】
MP	300
AP	770【OVER KILL時:1540】
基爾	610
攻擊力	1

弱點	吸收	無效	半減
炎 雷 水 冰	炎 雷 水 冰	炎 雷 水 冰	炎 雷 水 冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

131 炫彩蜥 ヨーウィー

項目	內容
種族	蜥蜴
出現場所	被偷的祈禱之子洞窟
HP	900【OVER KILL 1350】
MP	95
AP	810【OVER KILL時:1620】
基爾	480
攻擊力	26

弱點	吸收	無效	半減
炎 雷 水 冰	炎 雷 水 冰	炎 雷 水 冰	炎 雷 水 冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

132 黑暗元素 ダークエレメント

項目	內容
種族	元素
出現場所	被偷的祈禱之子洞窟
HP	1800【OVER KILL 2700】
MP	230
AP	810【OVER KILL時:1620】
基爾	520
攻擊力	1

弱點	吸收	無效	半減
炎 雷 水 冰	炎 雷 水 冰	炎 雷 水 冰	炎 雷 水 冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

133 尼茲海格 ニーズヘッグ

項目	內容
種族	龍
出現場所	被偷的祈禱之子洞窟／嘎嘎塞特山
HP	2000【OVER KILL 3000】
MP	46
AP	810【OVER KILL時:1620】
基爾	602
攻擊力	43

弱點	吸收	無效	半減
炎 雷 水 冰	炎 雷 水 冰	炎 雷 水 冰	炎 雷 水 冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

134 銳牙蘑菇 ソーン

項目	內容
種族	蘑菇
出現場所	被偷的祈禱之子洞窟
HP	4080【OVER KILL 4060】
MP	120
AP	830【OVER KILL時:1660】
基爾	530
攻擊力	1

弱點	吸收	無效	半減
炎 雷 水 冰	炎 雷 水 冰	炎 雷 水 冰	炎 雷 水 冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

135 獵犬機器人 オートハンター

項目	內容
種族	-
出現場所	被偷的祈禱之子洞窟
HP	5500【OVER KILL 4060】
MP	1
AP	820【OVER KILL時:1230】
基爾	673
攻擊力	36

弱點	吸收	無效	半減
炎 雷 水 冰	炎 雷 水 冰	炎 雷 水 冰	炎 雷 水 冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

136 瓦拉哈 ヴァラーハ

項目	內容
種族	角
出現場所	被偷的祈禱之子洞窟
HP	8700【OVER KILL 4060】
MP	29
AP	1320【OVER KILL時:1960】
基爾	720
攻擊力	36

弱點	吸收	無效	半減
炎 雷 水 冰	炎 雷 水 冰	炎 雷 水 冰	炎 雷 水 冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	



137 鬼魂 ゴースト

種族	-
出現場所	被偷的祈禱之子洞窟
HP	9999【OVER KILL 4060】
MP	350
AP	1450【OVER KILL時:2175】
基爾	610
攻擊力	1

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

138 地鼠族 トンベリ

種族	-
出現場所	被偷的祈禱之子洞窟
HP	13500【OVER KILL 4060】
MP	1
AP	6500【OVER KILL時:9750】
基爾	2000
攻擊力	40

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

139 護法機士

種族	-
出現場所	被偷的祈禱之子洞窟
HP	12000【OVER KILL 4060】
MP	1
AP	2700【OVER KILL時:4050】
基爾	1300
攻擊力	40

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

140 魔法瓶 マジックポット

種族	-
出現場所	被偷的祈禱之子洞窟
HP	999999【OVER KILL 999999】
MP	9999
AP	-
基爾	-
攻擊力	1

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

141 防衛武士 ようじんぼう

種族	-
出現場所	被偷的祈禱之子洞窟
HP	33000【OVER KILL 4060】
MP	2000
AP	-
基爾	-
攻擊力	34

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

142 比藍·隆索 ビラン＝ロンゾ

種族	-	BOSS
出現場所	嘎嘎塞特山·山門	
HP	※1【OVER KILL 2500】	
MP	200	
AP	4500【OVER KILL時:6750】	
基爾	1500	
攻擊力	※2	

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

※1…隨著奇馬利的攻擊力與魔力而變化。※2…隨著奇馬利的最大HP而有12階段的變化。

143 安凱·隆索 エンケ＝ロンゾ

種族	-	BOSS
出現場所	嘎嘎塞特山·山門	
HP	※1【OVER KILL 2500】	
MP	200	
AP	4500【OVER KILL時:6750】	
基爾	1500	
攻擊力	※2	

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

※1…隨著奇馬利的攻擊力與魔力而變化。※2…隨著奇馬利的最大HP而有12階段的變化。

144 攔截者 バンダースナッチ

種族	狼
出現場所	嘎嘎塞特山
HP	1800【OVER KILL 2700】
MP	75
AP	820【OVER KILL時:1640】
基爾	880
攻擊力	32

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

145 自動指令機器人 オートコマンダー

種族	-
出現場所	嘎嘎塞特山
HP	3700【OVER KILL 5550】
MP	1
AP	830【OVER KILL時:1245】
基爾	530
攻擊力	31

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

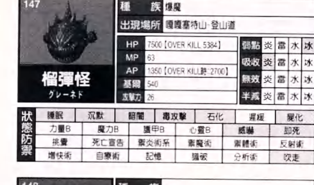
146 火砲花 グラッド

種族	-
出現場所	嘎嘎塞特山·登山道
HP	4000【OVER KILL 6000】
MP	25
AP	980【OVER KILL時:1960】
基爾	520
攻擊力	28

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

魔物資料一覽表



147 榴彈怪 グレーネド

種族	爆魔
出現場所	嘎嘎塞特山·登山道
HP	7500［OVER KILL 5384］
MP	63
AP	1350［OVER KILL時:2700］
基爾	540
攻擊力	26

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

148 自動裝甲兵 オートアーマー

種族	-
出現場所	嘎嘎塞特山
HP	8700［OVER KILL 5384］
MP	1
AP	950［OVER KILL時:1425］
基爾	880
攻擊力	40

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

149 阿修羅 アシュラ

種族	-
出現場所	嘎嘎塞特山·薩納爾康德遺跡
HP	17000［OVER KILL 6972］
MP	5
AP	1860［OVER KILL時:2790］
基爾	730
攻擊力	34

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

150 西摩亞:終異體 シーモア:終異體 BOSS

種族	-
出現場所	嘎嘎塞特山·山崖
HP	70000［OVER KILL 3500］
MP	512
AP	10000［OVER KILL時:15000］
基爾	6000
攻擊力	30

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

151 幻光祈機 BOSS

種族	-
出現場所	嘎嘎塞特山·山崖
HP	4000［OVER KILL -］
MP	521
AP	-
基爾	-
攻擊力	40

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

152 黃金邪眼魔 アーリマン

種族	眼球
出現場所	嘎嘎塞特山·登山洞窟／「辛」的體內
HP	2800［OVER KILL 4200］
MP	400
AP	2200［OVER KILL時:4400］
基爾	650
攻擊力	1

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

153 格藍代爾 グレンデル

種族	角
出現場所	嘎嘎塞特山·登山洞窟／薩納爾康德遺跡
HP	9500［OVER KILL 6972］
MP	62
AP	2600［OVER KILL時:3900］
基爾	730
攻擊力	41

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

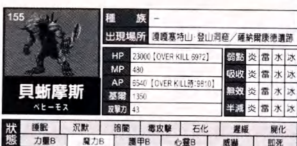
狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

154 黑暗泥怪 ダークプリン

種族	泥怪
出現場所	嘎嘎塞特山·登山洞窟／薩納爾康德遺跡
HP	12800［OVER KILL 19200］
MP	250
AP	3750［OVER KILL時:7500］
基爾	1080
攻擊力	1

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	



155 貝蜥摩斯 ベヒーモス

種族	-
出現場所	嘎嘎塞特山·登山洞窟／薩納爾康德遺跡
HP	23000［OVER KILL 6972］
MP	480
AP	6540［OVER KILL時:9810］
基爾	1350
攻擊力	43

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

156 曼陀羅草 マンドラコラ

種族	-
出現場所	嘎嘎塞特山·登山洞窟／薩納爾康德遺跡
HP	31000［OVER KILL 5384］
MP	120
AP	6230［OVER KILL時:9345］
基爾	1200
攻擊力	34

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	



157 水花食人魚 スプラッシャー

種族	-
出現場所	嘎嘎塞特山·水沒洞
HP	200【OVER KILL 900】
MP	2
AP	140【OVER KILL時:280】
基爾	100
攻擊力	14

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

158 亞凱歐洛斯 アケオロス

種族	-
出現場所	嘎嘎塞特山·水沒洞
HP	5100【OVER KILL 7500】
MP	35
AP	730【OVER KILL時:1095】
基爾	420
攻擊力	33

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

159 閃光刺魚 レイジングスパイク BOSS

種族	-
出現場所	嘎嘎塞特山·水沒洞
HP	10000【OVER KILL 7500】
MP	35
AP	600【OVER KILL時:900】
基爾	330
攻擊力	40

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

160 聖地的守護神 聖地のガーディアン BOSS

種族	-
出現場所	嘎嘎塞特山·山頂附近
HP	40000【OVER KILL 6400】
MP	256
AP	11300【OVER KILL時:16500】
基爾	6500
攻擊力	37

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

161 靈堂僧兵(步槍) 靈堂僧兵(ライフル)

種族	-
出現場所	耶彭·巨蛋
HP	3300【OVER KILL 4950】
MP	1
AP	1200【OVER KILL時:2400】
基爾	540
攻擊力	28

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

162 靈堂僧兵(火焰放射器) 靈堂僧兵(火炎放射器)

種族	-
出現場所	耶彭·巨蛋
HP	3300【OVER KILL 4950】
MP	1
AP	1200【OVER KILL時:2400】
基爾	540
攻擊力	28

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

163 岩龍97型

種族	-
出現場所	耶彭·巨蛋
HP	3700【OVER KILL 5550】
MP	1
AP	3200【OVER KILL時:4800】
基爾	1080
攻擊力	43

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

164 鐵騎11型

種族	-
出現場所	耶彭·巨蛋
HP	6200【OVER KILL 8848】
MP	1
AP	3200【OVER KILL時:4800】
基爾	1060
攻擊力	34

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

165 零式護法機士 ゼロ式護法機士

種族	-
出現場所	耶彭·巨蛋／奧米迦遺跡
HP	42300【OVER KILL 8848】
MP	1
AP	6000【OVER KILL時:9000】
基爾	2400
攻擊力	45

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

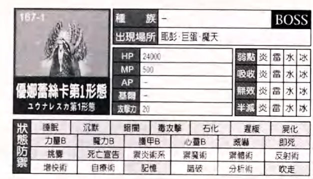
166 魔天的守護神 魔天のガーディアン BOSS

種族	-
出現場所	耶彭·巨蛋·試煉廳
HP	52000【OVER KILL 8000】
MP	500
AP	12000【OVER KILL時:18000】
基爾	7000
攻擊力	36

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

魔物資料一覽表



167-1 優娜蕾絲卡第1形態
ユウナレスカ第1形態

種族	-	BOSS
出現場所	耶彭·巨蛋·魔天	

HP	24000
MP	500
AP	-
基爾	-
攻擊力	20

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

167-2 優娜蕾絲卡第2形態
ユウナレスカ第2形態

種族	-	BOSS
出現場所	耶彭·巨蛋·魔天	

HP	48000
MP	500
AP	-
基爾	-
攻擊力	20

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

167-3 優娜蕾絲卡第3形態
ユウナレスカ第3形態

種族	-	BOSS
出現場所	耶彭·巨蛋·魔天	

HP	60000【OVER KILL 10000】
MP	500
AP	14000【OVER KILL時:21000】
基爾	9000
攻擊力	20

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

『辛的左腕』
「シンのひだりうで」

種族	-	BOSS
出現場所	飛空艇·甲板	

HP	65000【OVER KILL 10000】
MP	999
AP	16000【OVER KILL時:24000】
基爾	10000
攻擊力	30

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

『辛的右腕』
「シンのみぎうで」

種族	-	BOSS
出現場所	飛空艇·甲板	

HP	65000【OVER KILL 10000】
MP	999
AP	17000【OVER KILL時:25500】
基爾	10000
攻擊力	30

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

170 『辛的鱗片:古奈』
「シンのコケラ:グナイ」

種族	-
出現場所	「辛」的背上

HP	20000【OVER KILL 2000】
MP	200
AP	1800【OVER KILL時:2700】
基爾	10000
攻擊力	30

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

171 『辛』核心
「シン」(コア)

種族	-	BOSS
出現場所	「辛」的背上	

HP	35000【OVER KILL 3000】
MP	999
AP	18000【OVER KILL時:27000】
基爾	10000
攻擊力	1

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

172 『辛』頭部
「シン」(頭部)

種族	-	BOSS
出現場所	飛空艇·甲板	

HP	14000【OVER KILL 10000】
MP	999
AP	20000【OVER KILL時:30000】
基爾	12000
攻擊力	30

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

173 毒粉草
アンテサンサン

種族	蘑菇怪
出現場所	「辛」的體內

HP	7400【OVER KILL 11100】
MP	300
AP	2400【OVER KILL時:4800】
基爾	840
攻擊力	1

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

174 赤色狼魔
ウルフラマイター(赤)

種族	鐵巨人
出現場所	「辛」的體內·奧米迦遺跡

HP	36000【OVER KILL 13560】
MP	1
AP	7800【OVER KILL時:11700】
基爾	1111
攻擊力	33

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	



173 青色狼魔
ウルフラマイター(青)

種族	鐵巨人
出現場所	「辛」的體內·奧米迦遺跡
HP	36000【OVER KILL 13560】
MP	1
AP	7800【OVER KILL時:11700】
基爾	1111
攻擊力	33

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

174 爆炎龜
アダマンタイマイ

種族	-
出現場所	「辛」的體內·奧米迦遺跡
HP	54400【OVER KILL 11036】
MP	40
AP	12500【OVER KILL時:18750】
基爾	2200
攻擊力	38

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

177 貝蜥摩斯王
キングベヒーモス

種族	-
出現場所	「辛」的體內
HP	67500【OVER KILL 13560】
MP	700
AP	16800【OVER KILL時:25200】
基爾	1850
攻擊力	46

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

178 西摩亞:最終異體 (BOSS)
シーモア:最終異体

種族	-
出現場所	「辛」的體內·悲傷之園
HP	80000【OVER KILL 15000】
MP	999
AP	24000【OVER KILL時:36000】
基爾	12000
攻擊力	20

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

179 屍魔
レイス

種族	-
出現場所	「辛」的體內·死亡夢之都/奧米迦遺跡
HP	22222【OVER KILL 13560】
MP	3500
AP	3100【OVER KILL時:6200】
基爾	1070
攻擊力	1

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

180 巨大毒球花
モルボルグレート

種族	-
出現場所	「辛」的體內·死亡夢之都/奧米迦遺跡
HP	64000【OVER KILL 13560】
MP	1
AP	21000【OVER KILL時:31500】
基爾	1900
攻擊力	36

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

181 巴爾特斯
バルバトゥース

種族	-
出現場所	「辛」的體內·死亡夢之都等地
HP	95000【OVER KILL 13560】
MP	480
AP	17500【OVER KILL時:26250】
基爾	1550
攻擊力	42

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

182 惡魔僕役
デビルモノリス

種族	-
出現場所	「辛」的體內·死亡夢之都/奧米迦遺跡
HP	45000【OVER KILL 13560】
MP	9999
AP	11000【OVER KILL時:16500】
基爾	1470
攻擊力	33

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

183 邪靈惡魔
ヴァルナ

種族	-
出現場所	「辛」的體內·惡夢中心/奧米迦遺跡
HP	56000【OVER KILL 11036】
MP	1
AP	19500【OVER KILL時:29250】
基爾	1780
攻擊力	13

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

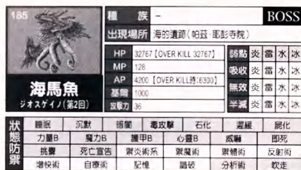
184 地主蟲
ランドウォーム

種族	-
出現場所	「辛」的體內·惡夢中心
HP	80000【OVER KILL 13560】
MP	160
AP	22000【OVER KILL時:33000】
基爾	2200
攻擊力	55

弱點	炎	雷	水	冰
吸收	炎	雷	水	冰
無效	炎	雷	水	冰
半減	炎	雷	水	冰

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

魔物資料一覽表



185 海馬魚 ジオスゲイノ(第2回)

種族	–	BOSS
出現場所	海的遺跡(帕茲‧耶彭寺院)	

項目	數值	屬性				
HP	32767【OVER KILL 32767】	弱點	炎	雷	水	冰
MP	128	吸收	炎	雷	水	冰
AP	4200【OVER KILL時:6300】	無效	炎	雷	水	冰
基爾	1000	半減	炎	雷	水	冰
攻擊力	36					

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

186 死眼魔 デスフロート

種族	眼球
出現場所	奧米迦遺跡

項目	數值	屬性				
HP	6700【OVER KILL 10050】	弱點	炎	雷	水	冰
MP	520	吸收	炎	雷	水	冰
AP	7100【OVER KILL時:14200】	無效	炎	雷	水	冰
基爾	1265	半減	炎	雷	水	冰
攻擊力	1					

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

187 黑元素 ブラックエレメント

種族	元素
出現場所	奧米迦遺跡

項目	數值	屬性				
HP	7600【OVER KILL 11400】	弱點	炎	雷	水	冰
MP	500	吸收	炎	雷	水	冰
AP	3150【OVER KILL時:6300】	無效	炎	雷	水	冰
基爾	1040	半減	炎	雷	水	冰
攻擊力	1					

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

188 薩拉斯 ザウラス

種族	蜥蜴
出現場所	奧米迦遺跡

項目	數值	屬性				
HP	7850【OVER KILL 11775】	弱點	炎	雷	水	冰
MP	1	吸收	炎	雷	水	冰
AP	5000【OVER KILL時:10000】	無效	炎	雷	水	冰
基爾	950	半減	炎	雷	水	冰
攻擊力	38					

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

189 史畢特 スピリット

種族	–
出現場所	奧米迦遺跡

項目	數值	屬性				
HP	10000【OVER KILL 13560】	弱點	炎	雷	水	冰
MP	700	吸收	炎	雷	水	冰
AP	4300【OVER KILL時:8600】	無效	炎	雷	水	冰
基爾	1300	半減	炎	雷	水	冰
攻擊力	1					

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

190 哈爾瑪 ハァルマ

種族	甲殼
出現場所	奧米迦遺跡

項目	數值	屬性				
HP	13000【OVER KILL 13560】	弱點	炎	雷	水	冰
MP	1	吸收	炎	雷	水	冰
AP	5300【OVER KILL時:10600】	無效	炎	雷	水	冰
基爾	1030	半減	炎	雷	水	冰
攻擊力	46					

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

191 捷豹怪 マスタークァール

種族	–
出現場所	奧米迦遺跡

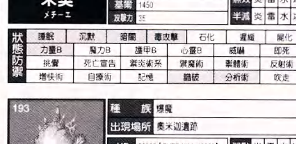
項目	數值	屬性				
HP	13000【OVER KILL 13560】	弱點	炎	雷	水	冰
MP	540	吸收	炎	雷	水	冰
AP	6500【OVER KILL時:9750】	無效	炎	雷	水	冰
基爾	2030	半減	炎	雷	水	冰
攻擊力	42					

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

192 米契 メチーエ

種族	–
出現場所	奧米迦遺跡

項目	數值	屬性				
HP	18000【OVER KILL 13560】	弱點	炎	雷	水	冰
MP	59	吸收	炎	雷	水	冰
AP	8300【OVER KILL時:12450】	無效	炎	雷	水	冰
基爾	1450	半減	炎	雷	水	冰
攻擊力	35					

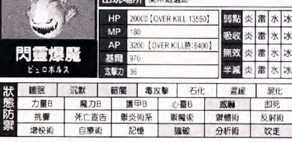


狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

193 閃靈爆魔 ピュロボルス

種族	爆魔
出現場所	奧米迦遺跡

項目	數值	屬性				
HP	20000【OVER KILL 13560】	弱點	炎	雷	水	冰
MP	180	吸收	炎	雷	水	冰
AP	3200【OVER KILL時:6400】	無效	炎	雷	水	冰
基爾	970	半減	炎	雷	水	冰
攻擊力	36					



狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

194 地鼠王 マスタートンベリ

種族	–
出現場所	奧米迦遺跡

項目	數值	屬性				
HP	48000【OVER KILL 13560】	弱點	炎	雷	水	冰
MP	1	吸收	炎	雷	水	冰
AP	20000【OVER KILL時:30000】	無效	炎	雷	水	冰
基爾	2400	半減	炎	雷	水	冰
攻擊力	47					

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	



195-1 蜜蜜克(A)
ミミック(A)

種族	–
出現場所	奧米迦遺跡

項目	數值		炎	雷	水	冰
HP	60000【OVER KILL 13560】	弱點	炎	雷	水	冰
MP	10	吸收	炎	雷	水	冰
AP	–	無效	炎	雷	水	冰
基爾	50000	半減	炎	雷	水	冰
攻擊力	54					

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

195-2 蜜蜜克(B)
ミミック(B)

種族	–
出現場所	奧米迦遺跡

項目	數值		炎	雷	水	冰
HP	40000【OVER KILL 13560】	弱點	炎	雷	水	冰
MP	10	吸收	炎	雷	水	冰
AP	–	無效	炎	雷	水	冰
基爾	50000	半減	炎	雷	水	冰
攻擊力	33					

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

195-3 蜜蜜克(C)
ミミック(C)

種族	–
出現場所	奧米迦遺跡

項目	數值		炎	雷	水	冰
HP	40000【OVER KILL 13560】	弱點	炎	雷	水	冰
MP	10	吸收	炎	雷	水	冰
AP	–	無效	炎	雷	水	冰
基爾	50000	半減	炎	雷	水	冰
攻擊力	42					

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

195-4 蜜蜜克(D)
ミミック(D)

種族	–
出現場所	奧米迦遺跡

項目	數值		炎	雷	水	冰
HP	40000【OVER KILL 13560】	弱點	炎	雷	水	冰
MP	10	吸收	炎	雷	水	冰
AP	–	無效	炎	雷	水	冰
基爾	50000	半減	炎	雷	水	冰
攻擊力	42					

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

196 阿爾堤瑪兵器
アルテマウェポン

種族	–
出現場所	奧米迦遺跡

項目	數值		炎	雷	水	冰
HP	70000【OVER KILL 13560】	弱點	炎	雷	水	冰
MP	1	吸收	炎	雷	水	冰
AP	40000【OVER KILL時:50000】	無效	炎	雷	水	冰
基爾	20000	半減	炎	雷	水	冰
攻擊力	50					

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

197 奧米迦兵器
オメガウェポン

種族	–
出現場所	奧米迦遺跡

項目	數值		炎	雷	水	冰
HP	99999【OVER KILL 13560】	弱點	炎	雷	水	冰
MP	1	吸收	炎	雷	水	冰
AP	50000【OVER KILL時:60000】	無效	炎	雷	水	冰
基爾	30000	半減	炎	雷	水	冰
攻擊力	54					

狀態防禦						
睡眠	沉默	暗闇	毒攻擊	石化	遲緩	屍化
力量B	魔力B	護甲B	心靈B	威嚇	即死	
挑釁	死亡宣告	禦炎術系	禦魔術	禦體術	反射術	
增快術	自療術	記憶	識破	分析術	吹走	

魔物訓練所出現魔物

地域制霸中出現的原創魔物



198 闇黑巨鳥
ストラトエイビス

HP	320000【OVER KILL 10000】
出現條件	各捕獲1隻以上比塞特島上的所有魔物(3種)。
出現時的獎品	體力秘藥 体力の秘薬×99
戰鬥費用	6000



202 闇黑巨蟒
ヨルムンガンド

HP	520000【OVER KILL 10000】
出現條件	各捕獲1隻以上裘瑟街道上的所有魔物(7種)。
出現時的獎品	石化手榴彈×99
戰鬥費用	6000



199 惡劣毒球花
モルボルワースト

HP	640000【OVER KILL 12000】
出現條件	各捕獲1隻以上奇利卡島上的所有魔物(4種)。
出現時的獎品	毒牙 毒の牙×99
戰鬥費用	6000



203 仙人掌
サボテンダー

HP	100000【OVER KILL 10000】
出現條件	各捕獲1隻以上雷平原上的所有魔物(8種)。
出現時的獎品	陸行鳥羽毛 キョコボの羽×99
戰鬥費用	6000



200 鬥鬼

HP	440000【OVER KILL 15000】
出現條件	各捕獲1隻以上米漢街道上的所有魔物(8種)。
出現時的獎品	生命之泉 生命の泉×99
戰鬥費用	6000



204 艾斯巴達
エスパーダ

HP	280000【OVER KILL 15000】
出現條件	各捕獲1隻以上馬卡拉尼的所有魔物(10種)。
出現時的獎品	光魔石 光の魔石×60
戰鬥費用	6000



201 捷豹蕾吉娜
クアールレギナ

HP	380000【OVER KILL 10000】
出現條件	各捕獲1隻以上蘑菇岩街道上的所有魔物(7種)。
出現時的獎品	命之蠟燭 命のロウソク×99
戰鬥費用	6000



205 阿比斯蟲
アビスウォーム

HP	480000【OVER KILL 12000】
出現條件	各捕獲1隻以上皮卡涅爾島上的所有魔物(6種)。
出現時的獎品	黑魔石 黒の魔石×99
戰鬥費用	6000

206 凱斯特基美拉
キマイラガイスト

HP	120000【OVER KILL 10000】
出現條件	各捕獲1隻以上納吉平原上的所有魔物(9種)。
出現時的獎品	異界之風 異界の風×60
戰鬥費用	6000

207 洞窟地鼠族

ドン・トンベリ

HP	480000【OVER KILL 10000】
出現條件	各捕獲1隻以上谷底的洞窟內所有魔物(9種)。
出現時的獎品	銀沙漏 銀の砂時計×40
戰鬥費用	8000

208 卡特普列斯

カトブレパス

HP	550000【OVER KILL 10000】
出現條件	各捕獲1隻以上嘎嘎塞特山上的所有魔物(12種)。
出現時的獎品	蕾之冠 つぼみのかんむり
戰鬥費用	6000

209 地獄魔王

アバドン

HP	380000【OVER KILL 10000】
出現條件	各捕獲1隻以上『辛』體內的所有魔物(9種)。
出現時的獎品	月之簾 月のカーテン×99
戰鬥費用	6000

210 沃巴

ヴァーバン

HP	630000【OVER KILL 10000】
出現條件	各捕獲1隻以上奧米迦遺跡內的所有魔物(10種)。
出現時的獎品	財富皮包 リッチなサイフ×60
戰鬥費用	6000

211 巨狼怪

フェンリル

HP	850000【OVER KILL 99999】
出現條件	各捕獲3隻以上狼種族的所有魔物(7種)。
出現時的獎品	陸行鳥尾巴 チョコボの尾×99
戰鬥費用	8000

212 特異蜥

オルニトレステス

HP	800000【OVER KILL 99999】
出現條件	各捕獲3隻以上蜥蜴種族的所有魔物(7種)。
出現時的獎品	體力之泉 体力の泉×99
戰鬥費用	8000

213 蝶翼鳥
プテリクス

HP	100000【OVER KILL 00000】
出現條件	各捕獲4隻以上鳥種族的所有魔物(3種)。
出現時的獎品	超級不死鳥 メガフェニックス×99
戰鬥費用	8000

214 大黃蜂

ホーネット

HP	620000【OVER KILL 50000】
出現條件	各捕獲4隻以上羽蟲種族的所有魔物(4種)。
出現時的獎品	魔力秘藥 魔力の秘薬×60
戰鬥費用	8000

215 鬼種飛魔
ウィーザルシャ

HP	95000【OVER KILL 10000】
出現條件	各捕獲4隻以上小鬼種族的所有魔物(3種)。
出現時的獎品	魔力之泉 魔力の泉×99
戰鬥費用	8000

魔物資料一覽表



216 獨眼飛魔
一つ目

HP	150000【OVER KILL 15000】
出現條件	各捕獲4隻以上眼球種族的所有魔物(5種)。
出現時的獎品	體力藥 体力藥×60
戰鬥費用	8000



217 噴射泥怪
ジャンボプリン

HP	1300000【OVER KILL 99999】
出現條件	各捕獲3隻以上泥怪種族的所有魔物(6種)。
出現時的獎品	2號魔法藥 ツインスターズ×60
戰鬥費用	8000



218 負極元素
エレメンタル・ネガ

HP	1300000【OVER KILL 15000】
出現條件	各捕獲3隻以上元素種族的所有魔物(7種)。
出現時的獎品	星之簾 星のカーテン×99
戰鬥費用	8000



219 坦克特
タンケット

HP	900000【OVER KILL 10000】
出現條件	各捕獲3隻以上甲殼種族的所有魔物(6種)。
出現時的獎品	金沙漏 金の砂時計×99
戰鬥費用	8000



220 魔龍
ファヴニル

HP	1100000【OVER KILL 13000】
出現條件	各捕獲4隻以上龍種族的所有魔物(5種)。
出現時的獎品	潔淨之鹽 清めの鹽×99
戰鬥費用	8000



221 妮姆妖菇
ネムリダケ

HP	98000【OVER KILL 10000】
出現條件	各捕獲5隻以上蘑菇種族的所有魔物(3種)。
出現時的獎品	回復之泉 回復の泉×99
戰鬥費用	8000



222 爆魔王
ボムキング

HP	480000【OVER KILL 10000】
出現條件	各捕獲5隻以上爆魔種族的所有魔物(3種)。
出現時的獎品	高級魔法藥 エーテルターボ×60
戰鬥費用	8000



223 犄角獸
ジャガーノート

HP	1200000【OVER KILL 15000】
出現條件	各捕獲5隻以上角種族的所有魔物(3種)。
出現時的獎品	光之簾 光のカーテン×99
戰鬥費用	8000



224 鋼鐵巨人
アイアンクラッド

HP	2000000【OVER KILL 99999】
出現條件	各捕獲10隻以上鐵巨人種族的所有魔物(3種)。
出現時的獎品	魔力藥 魔力の藥×60
戰鬥費用	8000

原創模式中出現的原創魔物



225
大地食魔獸
アースイーター

HP	1300000【OVER KILL 99999】
出現條件	「地域制霸」魔物出現2種以上。
出現時的獎品	3號魔法藥 スリースターズ×60
戰鬥費用	15000



226
融合天球
ヒュージスフィア

HP	1500000【OVER KILL 99999】
出現條件	「地域制霸」魔物出現2種以上。
出現時的獎品	至高魔石 至高の魔石×60
戰鬥費用	15000



227
卡塔斯特羅菲
カタストロフィ

HP	2200000【OVER KILL 99999】
出現條件	「地域制霸」魔物出現6種以上。
出現時的獎品	明日之扉 明日への扉
戰鬥費用	15000



228
布拉基歐雷多斯
ブラキオレイドス

HP	3000000【OVER KILL 99999】
出現條件	「地域制霸」魔物出現6種以上。
出現時的獎品	勝利師之魂 勝利師の魂×99
戰鬥費用	15000



229
尼斯拉格
ネスラグ

HP	4000000【OVER KILL 12000】
出現條件	各捕獲1隻以上可捕獲的所有魔物。
出現時的獎品	勝利的方程式 勝利の方程式×99
戰鬥費用	15000



230
阿爾提瑪魔獸
アルテマバスター

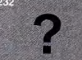
HP	5000000【OVER KILL 99999】
出現條件	各捕獲5隻以上可捕獲的所有魔物。
出現時的獎品	暗黑物質 ダークマター×99※
戰鬥費用	15000

※當阿爾提瑪魔獸出現之後，在訓練所的商店內便可買到消除天球(1個10000基爾)。



231
神龍

HP	2000000【OVER KILL 99999】
出現條件	各捕獲2隻以上的水花食人魚(スプラッシャー)、亞凱歐洛斯(アケオロス)、閃光刺魚(レイジングスパイク)。
出現時的獎品	終級聖靈藥 ラストエリクサー×30
戰鬥費用	15000



232
勝過一切之物
すべてを超えし者

HP	？？？【OVER KILL ？？？】
出現條件	各捕獲10隻可捕獲的所有魔物、打倒除了勝過一切之物之外的所有原創魔物。
出現時的獎品	萬能天球 マスタースフィア×10
戰鬥費用	25000



全劇情對話篇

序篇

在一片荒蕪的大地上，幾把做工精緻的武器隨意地插在地面上。天空隱約可看到數道光芒，漫無目的地飛向天際。

隊伍中的伙伴們，疲憊地圍著營火席地而坐。突然，堤達(ティーダ)站了起來。一旁的優娜(ユウナ)若有所思地看著他；雖然堤達沒說什麼，但是優娜心裡卻很明白他所要說的話。

堤達信步走向旁邊的土堤上。看著遠方的夕陽，堤達露出了笑容。

堤達：「這....也許是最後一次跟大家在一起了吧....」
「所以....我決定，要把一切都說出來....」
「其實，我是....」



第 1 章 崩壞的薩納爾康德



主角自家中出現

薩納爾康德(ザナルカンド)。一個以高度科技文明所建構的城市。散佈在高樓大廈之間的閃亮燈光，讓地面的夜景與滿天的繁星爭豔。

在廣場的一角，有許多民眾圍在一起，吵吵鬧鬧地不知道在討論些什麼。沒多久就有一個男子跑來說了幾句話，眾人馬上就趕緊跟著那名男子追上去了。正當眾人離去時，突然有個穿著神秘服飾的孩童，宛如從時空的夾縫中出現，並跟著眾人的腳步追上去。



上岸邊與球迷們談話‧決定主角名字

一名金髮少年的出現，讓眾人不由得為之瘋狂。少年面對眾人的歡呼，也熱情地走上前去，回應支持者的熱情。首先是兩名打扮入時的活潑少女。

少女：「可以幫我簽名嗎？」

堤達：「當然！」

他就是堤達(ティーダ)，本故事的主角。

[提示]在此玩家將決定主角的名字。本書中皆以原設定名稱為主。



出發前往比賽球場

另一名少女也說了：「比賽要加油哦！」

「放心，看我的吧！」堤達說道。

「........」堤達好像又想起了什麼似地。「呃....接下來，我會擺出這樣的手勢。」

堤達舉起了雙手，用拇指與食指做出一個看似耍帥的手勢。

「這是我對妳們打招呼時的動作。可別忘了喔。」

面對偶像的特別服務，少女們當然十分高興。

堤達：「對了，妳們的位子在哪裡？」

少女：「就在東區，是最前面的位子哦！」

另一名少女也說：「我是右邊數來第五個。」

堤達：「我知道了。」

不過，堤達似乎還意猶未盡。於是又跑去跟她們聊了起來。

少女：「謝謝你的簽名！」

另一名少女則說：「比賽結束以後…不知道…可不可以一起去走走？」

[提示]對話選項

もちろん　(當然了！)

また今度ね(下次再說吧)

選擇　→もちろん　(當然了！)

少女高興地說：「太好了！我知道有一家很不錯的店，待會我們一起去吧！」

「對了，比賽時要小心，別受傷了哦！」

接著堤達又跟左邊的小孩子們交談。孩子們興奮地要堤達為他們簽名。當然，堤達也不辜負他們的期望，一一地在他們的球上簽下自己的名字。當紅的水鬥球選手，不止是女孩們青睞的對象，更是小孩子們崇拜的偶像。

孩子們在要到了簽名之後還不死心，又異口同聲地要求堤達教他們如何打水鬥球。眼看比賽時間就要開始了，堤達卻又甩不開孩子們的糾纏。此時，一旁的神秘孩童說道：

「今晚不行。」

堤達看了一下背後的這名神秘孩童，馬上就順勢附和：「是啊，還是明天好了，明天！」

小孩子說道：「是你說的，不可以毀約哦！」

堤達：「好，知道了啦！」

接著，這三個小孩便一起作了一個祈福的動作，為堤達祈求勝利。



前往體育場

到達球場之前可以向路人詢問情報

堤達走在前往比賽場地的高架道路上，矗立在旁邊的大樓牆上，張貼著一個男子的巨大畫像。這個人不是別人，正是堤達的父親：傑克德(ジェクト)。堤達看著父親的畫像，臉上一副若有所思的複雜表情。此時路上傳來了廣播節目的聲音，內容正是對此次比賽的賽前分析。於是堤達又提起腳步，朝比賽場的方向跑去。



球賽開始
CHECK 薩納爾康德(ザナルカンド)

到了比賽場地門口，堤達又被一群支持的群眾所包圍。眼看比賽時間就快來到，堤達顧不得群眾的包圍，大喊著要群眾讓路。看來球壇紅星也是十分辛苦的。堤達好不容易突破了人牆，走進了水幕裡面，而群眾則被這道水幕給阻隔在場地外面。

＜ＣＧ動畫＞

堤達坐在昏暗的選手待命區，閉著眼睛等待比賽開始。突然，四周發出了強烈的光芒，觀眾的歡呼聲不絕於耳，場地中間則是巨大的光球不斷發出強烈的光波。廣受民眾歡迎的水門球比賽，馬上就要開始了。

此時，在薩納爾康德的另一端，一名身穿紅衣的神秘男子站在城市的高處，看著海面上不斷浮起的巨大水球。水球中隱約可見到這神秘的怪獸，正露出猙獰的面孔。怪獸挾帶著強大的力量形成水球般的型態，緩慢地朝城市中心接近。高樓大廈不敵怪獸的摧殘，一一隨著水花毀滅。

鏡頭拉回激戰中的水門球比賽。比賽的雙方無不使出渾身解數，全力搶攻得分。正當堤達跳上空中，準備使出他的看家絕活：倒掛金鉤時，突然看見遠方的怪獸發出數道強大的光束，朝自己發射過來。一瞬間，身後的城市一一爆炸崩塌，掉下來的堤達連忙抓住建築物的一角，但此時腳下的比賽場地也已經化爲灰燼了。



被破壞的體育場外圍
CHECK 亞隆(アーロン)加入

慌張的群眾不斷地朝體育館外逃命，而堤達也跟著人群一起逃了出來。正當堤達來到崩毀的體育館外面時，遇到了剛才的紅衣男子。

堤達：「咦？　亞隆(アーロン)!?

　　　你怎麼在這裡發呆啊？」

亞隆：「我正在等你。」

亞隆一說完就逕自走開。

堤達：「怎麼一碰面就說些沒頭沒腦的話啊？」

堤達跟著亞隆離開現場。



薩納爾康德的高速道路上
CHECK

堤達來到了高架道路，四周圍盡是民眾慌忙逃命的景象。這時候堤達看到了身後那個神秘的孩童。此時孩童說道：

「要開始了。」

堤達：「咦？」

神秘孩童又說：「不要哭....」

堤達：「你說什麼？」

堤達正要走向這神秘孩童時，又閃起一道閃亮的光芒。堤達一回過神來，身邊已經空無一人。

「怎麼回事？」堤達心想。

此時堤達又看見了亞隆。

堤達：「亞隆！等等我啊！」



不明物體的眞實身分
CHECK

堤達跟到亞隆身邊。

堤達：「亞隆！這裡太危險了，我們快逃吧！」

亞隆：「你看看那裡。」

堤達望向遠方天空，城市上空正有一個巨大的球形物體漂浮著。

亞隆：「我們都稱呼這個爲『辛(シン)』。」

堤達：「........『辛』？」



戰鬥・一般
CHECK 進入與「辛 シン」的戰鬥

此時大樓旁邊出現了一隻巨大的怪獸。怪獸尾巴發射出無數個鱗片，鱗片飛向空中後掉落在高架道路上，隨即化身成長有雙翼的怪獸，並逐漸逼向堤達。堤達不由得跌坐在地上。

亞隆：「你用這把劍吧。」

亞隆把紅色刀刃的劍交給了堤達。劍身出乎意料的沈重，堤達差點就拿不住。

亞隆：「這是傑克德留下來的遺物。」

堤達：「這是老爸的!?」

堤達握著劍，奮力向怪獸揮砍。但是從動作來



看就知道堤達一點實戰經驗也沒有。

亞隆：「這把劍的用法，你就在實戰中好好學習吧。」



戰鬥・BOSS

與『辛的鱗片：艾姆茲 シンのコケラ：エムズ』戰鬥

亞隆：「我們沒時間再跟這些嘍囉瞎耗，打倒擋路的怪獸，直接從中央突破！」

兩人一路打倒怪獸一路往前衝，此時空中又射出了許多鱗片，將兩人包圍起來。

亞隆：「不必打倒所有敵人，只要將擋住去路的怪獸打倒就行了。」

打倒了前方的怪獸之後，堤達與亞隆繼續往前奔跑。但是接下來又出現了一支巨大的觸手擋住兩人的去路。

堤達：「怎能讓你們為所欲為！」

亞隆：「沒辦法，只好全部打倒了！」



記憶天球

戰鬥結束後，可以發現畫面中有個藍色的發光體。玩家調查該處就可發現這發光球座稱為『記憶天球（セーブスフェア）』。記憶天球除了提供遊戲進度的記憶功能以外，還可以幫角色們（包括召喚獸的復活）回復HP與MP。



薩納爾康德的高速道路

兩人繼續前進。堤達看著一旁大樓上所張貼的父親的畫像。

堤達：「老爸！現在可不是擺笑臉的時候啊！亞隆！我們還是快點逃走吧！」

亞隆：「他來迎接我們了。」

堤達：「啊........？」

亞隆說完又繼續往前跑。

堤達：「可惡，怎麼老是說些沒來由的話啊！」



戰鬥・一般

『辛』的鱗片包圍戰

此時天空又射出了大量鱗片擋住了亞隆跟堤達的去路，前前後後的鱗片多到數不清，不管兩人怎麼殺，還是沒完沒了。

亞隆：「哼，看樣子還是他們佔優勢啊。」

亞隆看著一旁快從高架道路上掉下去的油罐車。

亞隆：「堤達，把那台車打下去。」

堤達：「幹嘛？」

亞隆：「讓你看看一樣有趣的東西。」

兩人不管怪獸，全力將油罐車連結的關節加以破壞之後，車輛便往下墜落，並發生巨大的爆炸，兩人面前的高架道路被炸段，一旁貼有傑克德畫像的大樓也應聲倒下，將怪獸悉數消滅。



被巨大物體吸入異空間

亞隆：「我們走吧！」

兩人全力奔跑，跳上崩塌的大樓殘骸後又繼續跳上道路的另一端。

堤達：「亞隆！快拉我上去啊！」

亞隆看著堤達，但此時『辛』也在兩人的上空出現了。

堤達：「亞隆！」

『辛』的底部開出了一個大洞，此時所有東西都慢慢被吸進那大洞裡面，就連兩人依附的高架道路也跟著騰空飛起。

亞隆：「準備好了嗎？
好好覺悟吧。
這不是別人的。
這是....你自己的故事！」

此時四周閃起炫目的強光，兩人被吸進了『辛』的內部。



在異空間的漂流

？？？：「喂！」

？？？：「喂！」

堤達：「老爸？」

堤達突然身處於一個虛無的空間內。堤達往下游至一處有人影的平台。



平台上的人影

「怎樣？　看到這裡你們一定覺得很不可思議吧？」

「從那時候起……我想了很多，而且記得很清楚。」

「我到底會怎樣？這裡又是哪裡？……等等。」

「後來突然腦子裡一片空白，後來就睡著了。」

「我作了一個夢。」

「只有我一個人，非常孤獨、非常寂寞的夢。」

「不管是誰都好，只要能有一個人在我身邊…」

「那個夢……給人這種感覺。」



第 2 章 海的遺跡



2-1 漂流在海的遺跡上
CHECK 阿爾貝特語辭典合成天球(アルベド語辭書合成スフィア)使用說明

堤達醒來時，發現自己躺在一處滿是積水的廢墟裡。
堤達看看四周，大喊：「有人在嗎？」
堤達：「亞隆～～！」
四周圍還是一片死寂。
堤達：「..............」
堤達：「哇啊啊啊啊啊啊啊啊！！！！」



2-2 進入海的遺跡·沉下的廳堂裡

堤達游上岸之後，沿著廢墟往裡走，一路走到盡頭之後來到一處石磚橋上，突然橋面崩塌，堤達掉進了水裡。



2-3 崩壞的石橋使堤達掉入水中

掉進水裡的堤達，馬上遭遇到３隻水中怪魚的襲擊。堤達拿起手中的劍，砍死其中一隻怪魚之後，突然從旁邊竄出一隻巨大的怪獸，將怪魚咬死。緊接著又開始向堤達襲擊。



2-4 戰鬥·BOSS
CHECK 與海馬魚(ジオスゲイノ)的水中遭遇戰 ※必敗



2-5 進入帕茲·耶彭寺院(バージ＝エボン寺院)
CHECK

堤達不敵怪獸的襲擊，被水流沖進一處未知的建築物裡。
「那時候的狀況，可說是糟糕到讓人覺得連一點微小的希望及夢想也不存在。」
堤達進入了一座寬廣的大廳。大廳殘破不堪，四處都有水從縫隙流進來。



2-6 尋找點火器具→〔重要道具〕枯れた花束(枯萎的花束)、著火器具(點火工具)
CHECK

堤達：「好冷啊........」
堤達：「火......哪裡有火啊......？」
接著堤達便開始在四周尋找點火用的器具。



2-7 生火取暖
CHECK

堤達：「肚子好餓啊........」
堤達坐在升起的火堆旁，躺下後便睡著了。



2-8 戰鬥·BOSS
CHECK 遭遇突如其來的魔物攻擊，使用指令使用說明

夢境中，堤達在自己的家裡遇到了亞隆。
堤達：「今天來又有什麼事啊？」
亞隆：「今天你又失誤了吧。很明顯的，因為你的失誤，讓你的球隊輸球了。」
堤達：「你今天來就是要跟我說這個的嗎？」
亞隆：「今天....是你父親的忌日。」
堤達：「是啊....」
亞隆：「所以你自己躲起來流淚嗎？」
堤達：「誰會哭啊！」
此時那神秘的孩童卻突然出現。
神秘孩童：「不........你的確哭了........」
堤達突然從夢中驚醒。起身後看看一旁的火堆，發現火就快熄了。
堤達：「咦？　不、不會吧？該不會快熄掉了吧？等、等一下！我馬上去找些可以燒東西來！」
堤達一轉身，發現有一隻怪獸正從牆上以極快的速度向他襲擊而來！
戰鬥幾回合後，身後的門突然打開，進來了幾個穿著怪異的人物。其中一名女性也跟著加入戰鬥。



2-9 被阿爾貝特族帶走

打倒了這隻突如其來的怪獸之後，剛才幫忙戰鬥的人脫下了面具，果然是一名女性。
堤達：「呼........總算有人出現，太好了～」
此時一旁的光頭男子跑過來拉住堤達的頭髮。
堤達：「哇！你幹什麼！」
這些男子們以怪異的語言對著堤達大叫。
男子：「會出現在這裡，你一定是怪獸吧！」
男子：「在這裡幹嘛！有什麼目的！？」
男子：「快說！不然就宰了你！」
男子：「臭小鬼！眞的那麼想死嗎！」
此時一旁的女子說話了：「住手」
也是怪異的語言。
女子：「你從哪裡來的？」
男子：「你想幫他求情嗎？」
女子：「不是，只是想幫他弄清楚狀況而已。」
此時女子貼近堤達身邊。
女子：「抱歉。」
「轟」地一聲，女子一拳打在堤達的腹部，堤達應聲倒地，視線逐漸模糊。



第 3 章 海底遺跡



3-1 CHECK 比手畫腳的阿爾貝特人

被打昏的堤達，醒來時發現自己身處於一艘船的甲板上。一旁的守衛看到他醒來，馬上又把堤達推倒。

守衛：「給我乖乖地待著別動！」

堤達：「喂！這很痛的耶！」

另一名守衛也拿槍指著堤達：「不准動！聽到了沒！」

堤達雖然聽不懂，但也只能隨便應聲：「知、知道了啦！」

此時，打昏堤達的那名女子便帶著一名龐克頭男子從船艙裡走了出來。

龐克男：「你總算醒來了。」

女子過來把堤達扶起來，一旁的龐克男則開始比手劃腳，試圖跟堤達溝通。

龐克男：「□○△×....喝！　.....呀！....耶！」

堤達：「........完全看不懂！」

龐克男：「看不懂嗎......？」

此時他又拿出一個項鍊般的東西，又是一陣比手劃腳。

龐克男：「◎☆□◇....喝！　.....嗚！....耶！」

堤達：「看～不～懂～啦！」

守衛：「沒禮貌的傢伙！」

女子：「住手！」

女子馬上又以正常人的語言對堤達說：「他的意思是，只要你願意幫我們工作，我們可以暫時照顧你一陣子。」

堤達：「妳、妳聽得懂人話啊！」

一旁的守衛馬上又K了堤達一下。

堤達：「知道了啦！我幫你們就是了啦！」



3-1 CHECK 海上救難船(サルベージ船·甲板)→〔重要道具〕アルベド語辭書第1卷(阿爾貝特語辭典第1卷)

升級系統 天球盤(スフィア盤)使用說明

此時堤達終於回復自由之身。女子告訴堤達：「啊，對了，有件事非常重要，我得先告訴你。」

[提示]女子會將天球盤(スフィア盤)的使用方法告訴玩家。



3-3 CHECK 與少女對話

女子：「這片海洋下面有座古代所遺留下來的遺跡。

雖然目前還不能動，但是遺跡裡頭應該還留有一些能量才是。

只要再稍微操縱一下，遺跡應該就可以再次啓動才是。

到時候我們就可以將海底的『那個東西』打撈起來了。」

堤達：「哦........」

女子：「好了。開始工作吧！加油！」

堤達：「好！」

堤達向女子作了個手勢，馬上跳進水中。



3-4 CHECK 潛入海底

[提示]按×鈕可以潛水，按○鈕可以回到船上。沿著纜線一直往下沉，不用多久就可以進入海底遺跡。



3-5 CHECK 進入海底遺跡



3-6 CHECK 在電源前遭遇攻擊



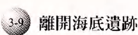
3-7 CHECK 按下○鈕開啓電源



3-8 CHECK 戰鬥·BOSS

返回途中遭遇突變章魚(トロス)攻擊

戰鬥系統 觸發命令(トリガーコマンド)



3-9 離開海底遺跡



3-10 在救難船上與莉克(リュック)對話

兩人在海底打開了照明系統之後，回到了船上。

守衛：「終於發現飛空艇的位置了！」

守衛：「眞是太好了！」

守衛：「這樣一來，飛空艇幾乎等於是我們的了！」

眾人邊說邊走進船艙裡。堤達也想跟著進去，但是卻被守衛趕了出來。「你不准進來！」守衛大叫。

堤達：「幹嘛！我可是有幫忙的耶！」
堤達不得已只好呆在甲板上休息。

堤達：「啊........肚子好餓啊....」

此時女子從船艙裡走了出來，並拿了食物給堤達。一看到食物的堤達馬上一陣狼吞虎嚥，結果當然是噎著了。女子馬上又拿了一壺水給堤達。「你吃得太快了。」

酒足飯飽的堤達伸了個懶腰，馬上向女子問道：「妳叫什麼名字？」

女子：「我叫莉克(リュック)。」

堤達一聽，高興得握住莉克的手大叫：「哦哦哦！妳眞的聽得懂我說的話啊！哈哈！眞是太好了！ ......咦？」

堤達又想到什麼。

堤達：「可是....既然妳聽得懂也能說，那爲什麼第一次見到我時爲什麼不說呢？」

莉克：「我沒機會說啊！因爲大家都把『奇』當成怪獸嘛！」

堤達：「『奇』？？」

莉克：「奇就是你的意思。」

堤達：「哦......。
對了，你們究竟是什麼人？」

莉克：「當然是『阿爾貝特族(アルベト族)』啊。聽我們所說的話就知道了嘛！
....你是不是很討厭我們阿爾貝特族？」

堤達：「討厭？我根本連『阿爾貝特族』是什麼都不知道呢！」

莉克：「你從哪裡來的？」

堤達：「薩納爾康德(ザナルカンド)。我是水鬥球的選手。我可是薩納爾康德・艾普斯隊的王牌哦！」

莉克：「你的腦袋是不是被誰大力的敲打過啊？」

堤達：「不就是你們幹的嗎？」

莉克：「那、那以前的事你還記得嗎？」

堤達起身走向莉克，開始訴說一切的經過。

「關於薩納爾康德的事情。」

「比賽、還有日常生活的事情。」

「以及在比賽途中遭到『辛』襲擊的事。」

「還有…因為亞隆的緣故結果被吸進『辛』裡面的事…」

「這些事我都跟莉克說了……」

「雖然看起來只是平淡無奇地在訴說著往事，但是當時的我…其實心裡很不安。」



3-11 再度與『辛』遭遇

堤達：「這些事....聽起來會覺得很奇怪嗎？」

莉克：「........
原來你曾經接近『辛』啊........」

堤達：「........」

莉克：「沒關係，你一定很快就能治好的！」
因爲，太靠近『辛』的人，他們的思想、行動、記憶都會因此被擾亂。
所以囉，你才會看到一些奇怪的景象。」

堤達：「妳是說我生病了嗎？」

莉克：「我想，你可能是中了『辛』的毒氣啦....所以才會變成這樣....」

堤達：「怎麼說？」

莉克：「因爲....薩納爾康德早就已經不存在了啊！
薩納爾康德早在１０００年前就被『辛』破壞了。所以囉，你怎麼可能會在薩納爾康德打過水鬥球嘛！」

堤達：「你說什麼！？
這是怎麼一回事？ 妳是說....１０００年前！？
我可是親身經歷『辛』攻擊薩納爾康德的人啊！

那你是說，那是１０００年前發生的事嗎？這種話叫誰能相信啊！」

[提示]再次與莉克交談

莉克：「堤達....」

堤達：「嗯？」

莉克：「你剛剛說....你是水鬥球的選手沒錯吧？」

堤達：「....是啊。」

莉克：「如果你到『魯卡(ルカ)』去的話，也許你會有意外的收穫哦！也許那裡會有你認識的人....也許到那裡去會讓你想起什麼也說不定呢！」

堤達：「魯卡？」

連「魯卡」是什麼樣的地方都不知道，莉克不由得要搖頭嘆氣了。莉克想了想，便拍拍堤達的肩膀。

莉克：「好～！那就包在我身上！我負責帶你到魯卡去！」

堤達：「........」

莉克：「你不想去嗎？」

堤達：「要要要！當然要！」

莉克：「那好，我先去跟大家商量一下，你先等一下哦！」

莉克走沒幾步又停了下來，說：「對了，有件事非常重要！」

莉克：「你千萬別跟別人說自己是薩納爾康德來的哦！

因爲薩納爾康德是『耶彭(エボン)』的聖地，如果你說你是從薩納爾康德來的，可能『耶彭族』的人會生氣哦。」

堤達：「哦，知道了。」

「..............。」

「薩納爾康德是耶彭的聖地……」

「什麼跟什麼啊？」

「耶彭？『辛』的毒氣？ 魯卡？」

「我還以為自己到了一個很遠的地方而已…很快就能回去了呢…」

「想不到…居然到了１０００年後的未來……」

堤達站了起來。

「怎麼可能有這種事？我才不信！」

堤達越想越氣，用腳踢了一旁的貨櫃，沒想到船身突然開始劇烈的震動！

堤達：「不會吧？我才踢一腳而已就....」

此時海面上突然出現一個巨大的物體。在船艙裡的守衛紛紛奪門而出。守衛們一看到這個景象，紛紛以阿爾貝特語大叫：「是『辛』！『辛』出現了！」

『辛』先是在船身周圍來回察看，接著就開始撞擊船身，並掀起巨大的海浪，堤達就這麼被海浪捲進海裡了......。



第 4 章 比塞特島

4-1 展現驚人球技
CHECK 瓦卡加入成為伙伴

當堤達醒來時，發現自己身處在一個充滿南國風情、豔陽高照的海邊。

「莉克？」

堤達看看四周，發現自己正浮在海面上，距離岸邊並不遠。突然，堤達的頭被一顆球打中。

「唉呀！」

被球打中的堤達看見岸上有人，仔細一看，剛剛打中自己的球，竟然是自己最拿手的水鬥球。

堤達：「水鬥球？」

壯漢：「喂～，你沒事吧？」

堤達：「有人！！　太好了！」

堤達興奮得馬上潛入水中，接著，馬上使出自己的拿手絕活：倒掛金鉤，把球踢出去。球以強勁的力道飛向岸邊，反彈時又飛向遙遠的天空。這景象看得岸上的人們不由得爲之讚嘆。堤達逕自游向岸邊，並且與岸上的人們說話。

壯漢：「你…可以再表演一次剛才那招嗎？」

雖然岸上的人們看起來十分興奮，但事實上此時最興奮的卻是堤達。

「當時我好高興。我心想…『這次真的是得救了』…」

於是堤達再度表演那招倒掛金鉤。這次球仍是以強勁的力道，沿著海面朝遠方飛去，在水面上颳起一陣水花。這下眾人又是一陣讚嘆。

壯漢：「你應該不是西洛特隊的選手吧？你是哪裡來的球員？」

眾人開始詢問堤達的來歷。堤達不加思索地說：「薩納爾康德．艾普斯隊。」眾人突然出現了驚訝的反應。

壯漢：「什麼！？薩納爾康德！？」大家不由得面面相覷。看到眾人的反應，堤達這才想起莉克對他提過的話。

堤達：「對不起，剛才我說錯了。因爲我太靠近『辛』了，所以現在腦子裡已經亂七八糟，什麼也記不得了。所以…我也不知道自己是哪裡來的…也不知道這裡是哪裡…」

壯漢：「原來是中了『辛』的毒氣啊…
但是你還能活著算是很好運的了，這只能說是耶彭賜予的恩惠啊！」

此時眾人一起作了一個水鬥球的祈福動作。

壯漢：「好，大家繼續練習吧！」說罷，眾人便一一離去。接著壯漢便對著堤達自我介紹。

壯漢：「我叫瓦卡(ワッカ)，是比塞特光環(ビサイド・オーラカ)隊的選手兼教練。」

此時，堤達的肚子發出攪動的聲音。

瓦卡：「哈哈哈…，原來你肚子餓了嗎？
好，那你跟我到村子裡去，我找些東西給你吃！」

堤達走向握卡，心裡想著。

「我覺得瓦卡是個好人，所以…我決定問他…」

堤達：「那個…薩納爾康德…是不是在１０００年前就已經被消滅了？現在的薩納爾康德…只不過是一座遺跡…是吧？」

瓦卡：「沒錯！很久以前在史畢拉(スピラ)就有許多大都市，因爲這些都市都擁有十分進步的機械，科技可說是非常發達，即使是晚上也是十分熱鬧的。」

瓦卡：「正因爲有了機械的力量，他們每天都過著享樂墮落的生活，然而……」

瓦卡：「後來因爲『辛』的突然出現，使得這些機械都市全部遭到毀滅。
當然，薩納爾康德也是一樣。這已經是１０００年前的事了…正如你所說的。
總之，這就是『辛』對得寸進尺的人類所做的懲罰。
眞是的…。
就因爲以前的人所犯的錯誤，害得我們今天要過得這麼痛苦…」

瓦卡：「不過話說回來，替過去的人們償還罪孽，對現代的人們而言，也是一件十分重要的事。我雖然明白這一點，但是…有時候，我眞的懷疑自己是否眞的能完成這麼艱鉅的工作…。」

堤達心裡想，瓦卡的說法跟莉克的說法完全一

樣。若瓦卡與莉克都沒有必要說謊，那麼……

此時瓦卡突然大笑：「哈哈哈哈……但是，剛剛我聽到你說是『薩納爾康德．艾普斯隊』時，眞讓我覺得好想笑啊！」瓦卡又搭住了堤達的肩膀。

瓦卡：「難不成這世上眞有隊伍會取這種名字嗎？算了，反正在那種太平盛世所組成的隊伍，一定是個超級大爛隊吧！像你這樣的高手，怎麼可能會是那種球隊的選手呢？」

堤達聽到這句話心裡可說是五味雜陳，哭笑不得。儘管他知道瓦卡是在誇獎他。但是，此時的堤達心裡所想的，卻是另一件事。

「辛是一切事件的起源…。所以，只要能再遇見『辛』的話…」

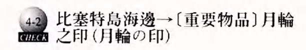
「也許……我就有機會可以回到薩納爾康德也說不定！」

「所以，我當下就決定，從現在開始，我不會再問『這裡是哪裡？』『現在是什麼時代？』之類的問題。」

「盡早融入這個時代的生活，然後同時收集有關於『辛』的情報，這才是目前最重要的工作。」

「雖然說不去在意這一點實在很困難，但若從這個方向來想，自己多少也就能釋懷了。」

「的確…只是『多少』而已…。」



4-2 CHECK 比塞特島海邊→〔重要物品〕月輪之印(月輪の印)



4-3 CHECK 前往比塞特村(ビサイド村)

兩人來到了一處懸崖，底下則是一大片湖水。

堤達：「底下有些什麼東西嗎？」

瓦卡此時偷偷退到堤達身後，冷不防地把堤達推下去。堤達就這麼摔到水裡面去。沒多久瓦卡也跟著跳下去了。

堤達：「你幹嘛！」

堤達顯得不太高興，不過還是繼續往前游。

此時，瓦卡從背後抓住了堤達。

堤達：「你幹什麼嘛！」

瓦卡：「有件事想拜託你啦……」

堤達：「你是希望我加入你們的球隊是吧？」

瓦卡：「你知道啊！？

其實…過一陣子就會有一場盛大的水門球大會，到時候所有史畢拉的球隊都會聚集在一起。

正因爲是場大盛會，所以啦，認識你、知道你這個人的人一定會到場。

這樣你也可以找到你原來的球隊或朋友了，不是嗎？

這應該是個不錯的提議吧？怎樣？好啦好啦！」

堤達：「……好吧。」

瓦卡：「謝謝你啦！這次大會就看你的了！」

「我原本以為，只要有了水門球跟『辛』，就可以將『薩納爾康德』與『史畢拉』這兩個完全不同的地方串連在一起。不過，事實證明我太天真了。」

瓦卡：「我就是在那裡出生的。從5歲起就開始打水門球了。

13歲時加入比塞特光環隊(ビサイド・オーラカ)……後來足足打了10年的水門球。

雖然是打了10年，但是卻連一次優勝也沒有拿過。

最後終於是死了心，去年大會一打完我就退休了。

瓦卡：「退休之後，我也試圖找些其他的工作餬口，但是只要一有空閒，我馬上又會想起水門球的事。」

堤達：「打了10年……但是卻從未在水門球比賽中贏過嗎…？」

瓦卡：「去年大會的初賽本來是有機會贏的。

不過，因爲發生了一些事……使得我注意力無法集中……」

堤達：「眞是個好藉口啊。」

瓦卡：「你可眞嚴格啊。」

堤達：「總之，你希望下次大會能夠獲勝贏球，是吧？」

瓦卡點點頭。

堤達：「那麼，這次大會你的目標是什麼？」
瓦卡：「拿什麼名次都好，只要能好好打一場比賽就行了。」
堤達：「當有人問你『你的目標是什麼！？』的時候……
你應該回答『優勝！！』才對啊！
既然參加比賽當然就是要以獲得優勝爲目標啊！還有什麼比這更重要的？」
瓦卡：「優勝……你是說眞的？」
堤達點頭。



4-4 村莊前的山坡道(ビサイド村・村への坂)

兩人繼續走向村莊，在路上遇到了「討伐隊」的隊員。
隊員1：「哦，你就是從海上來的人啊？」
這條路上有很多怪獸，小心一點會比較好哦。
聽說你曾經靠近『辛』但是卻沒死，是吧？
你可千萬別在這裡被怪獸幹掉，否則就太可惜了。
討伐隊員說完後就離開了。
堤達：「他們是…？」
瓦卡：「討伐隊的路茲(ルッツ)跟格達(ガッダ)。」
堤達：「？…討伐隊？」
瓦卡：「不會吧…你連這種事都不記得了？」
堤達嘆了口氣。
瓦卡：「抱歉抱歉。沒關係，我會負責照顧你的！」
堤達：「嗯。我也會在大會上好好表現來報答你的。」
瓦卡：「關於討伐隊的事情,你直接去問他們比較快,在村莊裡有他們討伐隊的宿舍。」



4-5 比塞特村內

到了比塞特村內，堤達已經餓得受不了了，但瓦卡還是叫堤達先到處晃晃，臨走前，瓦卡問堤達是否還記得祝禱的手勢。

[提示]いや、忘れた(不，我忘了)
そんなの知らない(我不曉得有這種手勢)
選擇いや、忘れた(不，我忘了)

瓦卡：「你怎麼連這麼重要的事情都忘了呢？
好吧，我還是先教你算了。」
瓦卡做了一次祝禱的手勢。
堤達：「……」
瓦卡：「怎樣？你也作一次看看吧？」
堤達也跟著做了一次。
瓦卡：「好，很好。有時間就到寺院裡頭去跟召喚士打個招呼吧。」
「瓦卡所說的這個祝禱手勢…其實是每一個水鬥球選手都知道的勝利手勢…」
堤達心想。



4-6 討伐隊的宿舍(ビサイド村・討伐隊宿舍)→(重要物品)阿爾貝特語辭典第2卷(アルベド語辭典第2卷)

堤達進入了討伐隊宿舍後，與裡頭的人說話。
格達：「你曾經遭到『辛』的攻擊對吧？那是最近的事嗎？」
堤達：「應該是吧…？」
格達：「這麼說，那辛應該很接近這個島囉？」
格達接著又說：「……你該不會是還有什麼事情沒說出來吧？」
堤達：「當然沒有啊！」
路茲：「如果『辛』眞的在這附近，那他應該會攻擊這作小島才對。但是……目前尙未有這種跡象出現。」
堤達：「不好意思，我是眞的都不知道。
我甚至連什麼是討伐隊都不清楚。」
格達：「不會吧！？」
路茲：「是受到『辛』的毒氣的影響嗎？」
路茲：「格達，你來說明給他聽吧。」
格達：「是的，前輩！」
格達站了起來，以嚴正的姿勢開始說明。
「討伐隊是爲了與『辛』戰鬥而成立的組織。在史畢拉到處都有討伐隊的機構，只要有意願加入的人都可以參加。在800年前由英雄米漢(ミヘン)創立的「赤斬眾」正是討伐隊的前身。在「赤斬眾」成立的第二年，由於組織規模

日益龐大，因此「赤斬眾」便更名為「討伐隊」。改名之後的討伐隊便開始正式跟『辛』交戰…直到現在。」

堤達：「打了８００年，到現在還是打不倒『辛』嗎？」

格達：「呃……」

路茲：「討伐隊能作得到的，也只能改變『辛』行進的路線而已。

老實說，我們也只能這麼做到這種地步。也許我們是真的無法打倒辛吧。

但是保護寺院、城市、村莊免於受『辛』的危害，正是我們討伐隊的工作。」

堤達：「那麼…『辛』又該由誰去打倒呢？」

格達：「……前輩，中了『辛』的毒氣的人是不是都會像他這樣？」

路茲：「不，他的情況是我所見過最嚴重的。」

路茲看了看堤達後，說：「直接跟你說明可能比較快，但是我還是希望你能自己想起來。你不妨到寺院去看看，只要誠心誠意地祈求自己的記憶早日康復，相信對你的病情一定會有所幫助的。」



4-7 比塞特寺院的大廳(ビサイド寺院·大廣間)

堤達進入寺院後，看著廣大的寺院大廳，堤達不由得讚嘆。

「這裡…真的…

真的是我所不知道的世界啊。」

堤達走向右邊的雕像。

僧侶：「在布拉斯卡(ブラスカ)大人成為大召喚士之後的第１０年，這座寺院才總算完成布拉斯卡大人的聖像。」

堤達：「大…召喚…士…是什麼啊？」

眾人一聽，馬上露出不可思議的表情。堤達一看，連忙做出解釋。

堤達：「啊，因為我中了『辛』的毒氣，所以以前的事情也全都忘記了，所以…」

眾人一聽，馬上惶恐地做出祝禱手勢。

「一直在向別人重複說著同樣的話…感覺真是寂涼。」

僧侶：「所謂的召喚士…就是使用各種神秘力量，以保護耶彭的子民不受邪惡侵襲的賢者。

被選中的召喚士，可以召喚出擁有血肉之軀的聖獸：召喚獸。

呼應召喚是的祈禱而現身的召喚獸，正是上天賜給耶彭最為珍貴的禮物了。」

堤達：「簡單地說，我們就是要感謝這些了不起的老頭子就對了吧。」



4-1 回到瓦卡的家

堤達回到了瓦卡的住處，但是瓦卡卻說飯還沒煮好。於是瓦卡就問堤達，要不要先睡個覺。

[提示]うん(好)

元氣だ(還很有精神)

選擇 →うん(好)

堤達一上床睡覺之後，寺院的僧侶也來到瓦卡的家。

僧侶：「我覺得，最好還是去看看吧。」

瓦卡：「嗯嗯嗯…我認為應該是沒什麼問題吧…」

接著瓦卡便與僧侶走了出去。

僧侶：「但是…都已經過了這麼久了……」

正在睡覺的堤達，又夢見了過去的景象…

警備員：「但是…都已經過這麼久了…」

警備員：「都已經過一整天了…」

女性：「有派人去瞭解情況了嗎？」

警備員：「嗯，我們已經派出有關人員去搜查了。」

警備員說完，便逕自離開了。

女性：「謝謝你。」

小時的堤達：「那種人，不回來也沒有關係啦！」

女性：「可是，他也許會死也說不定啊！」

堤達：「就算是這樣也無所謂！」

女性：「你真是的…

你真的這麼討厭你的父親嗎？」

年幼的堤達點點頭。

女性：「可是，如果他眞的死掉的話，你連討厭他的心情也沒辦法讓他知道了啊！」
…堤達突然醒來，看看四周空無一人，瓦卡也不在。
堤達：「咦？瓦卡上哪去了？」



再度前往比塞特寺院

堤達：「發生什麼事了嗎？」
瓦卡：「進入『試練之間』接受試練的召喚士至今還沒回來。」
堤達：「什麼？」
瓦卡：「不，應該說是接受試練的『從召喚士』還沒回來。」
堤達：「啊？」
瓦卡：「前面這道門就是通往『試練之間』的門，『從召喚士』若想升級爲『召喚士』的話，他們就必須進入『試練之間』裡接受試練。
『從召喚士』只有完成最後試練才能正是成爲召喚士…這樣講你想起來了嗎？」
堤達：「所以說有人沒有從試練之間的最裡面回來就是了，這樣我懂了。」
瓦卡：「已經一天了耶…」
堤達：「你是指有人有生命危險…嗎？」
瓦卡：「嗯…是有可能。」
堤達：「既然這樣，幹嘛還不去救人？」
瓦卡：「從召喚士身邊已經有人保護，而且試練之間也有限制進入者的資格…」
堤達：「萬一有什麼事發生的話怎麼辦？裡面的人萬一死掉的話，那不是很糟了嗎?」
僧侶：「不可以破壞『試練之間』的規定。」
堤達：「都什麼狀況了還管規定！」
堤達說完就衝進了試練之間。



試練廳(ビサイド寺院・試練の間)

「突然……心裡覺得有些不安…」堤達心裡想著。

瓦卡：「喂！你幹嘛這麼衝動！？　……唉，算了。」
瓦卡：「除了『召喚士』、『從召喚士』，還有保護召喚士安危的護衛(ガード)之外，這裡是不准任何人進來的。這可是自古流傳下來的規定，下次要記住哦。」
堤達：「那你呢？你怎麼可以進來？」
瓦卡：「當然可以啊！因爲我有『護衛』的身份啊！」
堤達：「……
那所謂的『護衛』又是…？」
瓦卡搖搖頭，並未回答堤達。兩人站在地面上的記號，然後便開始往下降。
瓦卡：「身爲召喚士，其中一項的工作就是要到史畢拉的所有寺院去進行祝禱，因此召喚士們必須經常作長途旅行。
因此所謂的護衛，其工作就是要保護召喚士的安全。」
兩人到了最底層後，瓦卡又接著開始說。
瓦卡：「目前在裡面保護著『從召喚士』的護衛…
其中一人動不動就會生氣，另一個則讓人搞不清楚他到底在想什麼。
唉…反正人都到這裡了，不進去也不是辦法…」



準備之間(ビサイド寺院・控えの間)

召喚士優娜(召喚士ユウナ)

堤達與瓦卡走進了準備之間。瓦卡看到了護衛後，就開始頭痛。
露露：「你爲何到這裡來？你對我們的能力有所懷疑嗎？」
瓦卡：「不是啦…就是因爲…那個…」
瓦卡無法解釋，只好用手推了堤達一下。
瓦卡：「你看吧！我就說，她馬上就生氣了！」
堤達：「召喚士沒事吧？」
露露：「你是誰？」
此時試練之間突然出現變化，從召喚士優娜(ユウナ)從試練之間裡走了出來。
優娜：「成功了！我正式成爲召喚士了！」



 4-12 寺院外的召喚儀式

CHECK 取得召喚獸瓦爾法列(ヴァルファーレ)

「我真的感到很驚訝…」

「我還以為召喚士都是年紀一大把的老頭子呢…」

堤達走出了寺院之後，看到瓦卡向他招手。

瓦卡：「堤達，過來過來！」

堤達一走過去，瓦卡馬上把他抓到前面去。

瓦卡：「睜大眼睛仔細看哦！」

堤達：「你這樣我怎麼看啊！」堤達把瓦卡的手甩開。

瓦卡：「可以開始了！優娜！」

優娜：「是的！」

於是，優娜便開始施展召喚術，召喚獸瓦爾法列(ヴァルファーレ)隨即出現。眾人看了，不由得為之歡呼。

「那真是令人感到震驚的景象。」

「乍看之下雖然有點可怕…但是該怎麼說呢…？」

「我似乎可以感受到一股奇妙的…溫柔般的感覺吧。」

 4-13 出發前一晚的慶祝

CHECK

「話說回來…」

「我記得第一次跟優娜講話，就是在那一天晚上。」

「不管是對大家…或是對我而言…」

「那的確是非常特別的一晚。」

瓦卡：「我來為大家介紹，因為這傢伙說無論怎樣都要參加這次大會，所以我決定勉為其難地讓他加入我們的球隊。
不過因為這傢伙的記憶有點問題，所以可能有時候會說些奇怪的話，大家可以不用在意。來，跟大家打個招呼吧。」

堤達被瓦卡推向前去。

堤達：「各位…請多多指教。」

眾人皆點頭致意。

堤達：「那麼…各位對這次大會的目標是…？」

隊員們一致回答：「全力以赴！」

瓦卡：「我們的目標已經改變了！現在我們的目標是優勝！
我們一定要為這座島拿回優勝獎盃！
打倒其他隊伍！贏得所有比賽！這樣就可以拿到優勝了！就是這麼簡單！」

隊員們起先還很懷疑，但後來皆異口同聲地歡呼：「優勝！優勝！優勝！」

堤達又走向優娜，雖然被老婆婆們斥責他破壞寺院規定，但是優娜還是走向前去跟堤達交談。

優娜：「我叫優娜，剛才的事眞是非常謝謝你。」

堤達：「哦，原來你是說我衝進試練之間的事啊？不過…那樣應該是不對的吧？看來我是做了不該做的事……」

優娜：「沒這回事，這畢竟是因為我的能力不足才導致如此的。」

兩人之間的氣氛有點尷尬。

堤達：「呃…剛、剛才的召喚獸我有看到了，眞不得了！」

優娜：「眞的？那你認為我可以成為大召喚士嗎？」

堤達當然點點頭肯定。優娜顯得十分高興。此時一名小女孩跑來找優娜。

小女孩：「優娜姊～，再來跟大家聊天嘛！」

優娜點點頭。

優娜：「那麼…明天見了。」

堤達：「明天？」

優娜：「明天我們會搭同一艘船出發，不是嗎？」

堤達：「是這樣啊？」

優娜：「這樣我們還會有機會聊天囉。」

堤達：「那當然！」

說完後，瓦卡走了過來。

瓦卡：「怎樣，優娜很可愛吧？」

[提示]うん(嗯)
好みじゃないな(不是我喜歡的型)

選擇 →うん(嗯)

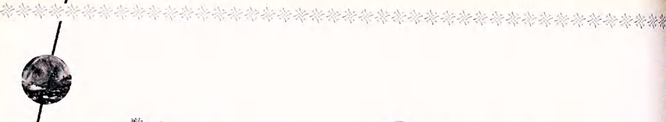
瓦卡：「不過你可不能喜歡上她哦！」

堤達：「這我就不能保證了。萬一是她喜歡上我的話怎麼辦？」

瓦卡：「那很難會有好結果的…」
堤達：「咦？」
瓦卡：「床我已經幫你準備了，想睡的話就跟我說一聲吧！」
此時堤達又進入夢境中。堤達走向左邊找優娜說話。
堤達：「船怎麼還不來？」
優娜：「船再不來，我們會被大家發現的。」
堤達：「可是…這樣眞的好嗎？」
優娜：「沒關係的…堤達…帶我一起去薩納爾康德吧！」
莉克：「可惡～～～！」
此時莉克從遠方跑過來，堤達心虛地想要逃走。
莉克：「可惡！堤達你不是說要帶我一起去旅行嗎？」
堤達：「啊？哦哦哦…那是因爲…」
莉克：「你竟然跟我說你喜歡優娜～～！」
優娜：「原來是這麼回事…」
堤達：「不是啦…這是一場誤會…」
莉克：「沒錯，所以堤達要跟我一起去旅行！」
傑克德：「你……在幹什麼啊？
不過是個小鬼，竟然也敢跟女孩子一起去旅行？再等個１０００年吧！」
此時堤達突然變成小孩子。
傑克德：「哦……又要開始了嗎？
你又要哭了，你馬上就要哭了，你一定會哭的。喏、喏！你看！又在哭了！」
年幼的堤達：「我討厭你…」
傑克德：「我、聽、不、到～～」
優娜：「要再大聲一點才行哦！」
年幼的堤達：「我討厭你！」
傑克德：「啊～～？」
莉克：「加油加油！」
優娜：「要加油哦！」

4-14 CHECK 瓦卡與露露的對話

…我討厭你！！！！
「咦？」堤達終於從睡夢中醒來。「原來是夢啊…」
？？？：「他已經死了。」
堤達起床後走到布簾門口，可以看到瓦卡正跟露露在說話。
露露：「的確，那少年眞的很像恰普。我第一次見到他時也著實嚇了一跳。
但是，不管他長得有多像，他畢竟不是恰普啊！
你到底什麼時候才會認眞的聽我的話？」
瓦卡：「話不能這麼說…現在的他也正好遭到困難…」
露露：「你又想找藉口了嗎？」
瓦卡：「可是…」
露露：「可是？不過？　我已經懶得再聽你這些藉口了。」
露露說完便生氣地轉身離開。瓦卡顯得十分沮喪。
堤達：「眞～是可怕。對了瓦卡，恰普是誰？」
瓦卡：「恰普是我的弟弟，…跟你長得有點相像。」
堤達：「他…死了嗎？」
瓦卡：「他是討伐隊的隊員，去年跟『辛』戰鬥的時候…陣亡了。
我是在水鬥球大會開幕當天得知他的死訊的…。」
堤達：「所以…去年大會你才無法集中心思比賽吧？」
瓦卡：「我之所以會成爲『護衛』，目的也是爲了要跟『辛』戰鬥。」
堤達：「是爲了要報仇嗎？」
瓦卡：「是這樣沒錯…
但是說來也奇怪，到底爲弟弟報仇與參加水鬥球，到底哪一件事對我比較重要呢？算了，這次水鬥球大會結束後，我就要專心當一名護衛了。
…你一定覺得自己被利用了吧？抱



歉…」

堤達：「別在意啦！你也幫了我不少忙啊！
也幸虧能遇見你，不然我還真不曉得
該怎麼辦才好。
謝謝你…瓦卡！」



4-15 CHECK 告別比塞特村

優娜(ユウナ)與露露(ルールー)加入成為伙伴

堤達醒來後走出屋外。

瓦卡：「早安！，喏，這把劍給你。」

堤達：「哦哦！眞的可以收下嗎？」

瓦卡：「當然。先試試看吧！」

堤達拿起劍，揮舞了幾下。

露露：「那把劍是恰普的劍。」

堤達：「咦？」

瓦卡：「沒關係，拿去用吧。反正恰普也從來
沒用過。
…對了，優娜怎麼這麼慢啊？」

堤達：「優娜不是跟我們搭同一艘船嗎？」

瓦卡：「優娜是在１０年前來到這個村莊的。
對我跟露露而言，優娜就像是自己的
親生妹妹一樣。
因爲優娜的素質很好，後來就成爲了
『從召喚士』…
直到今天，優娜終於成爲正式的『召喚
士』…並且準備踏上旅程…。」

露露：「正因爲這是優娜第一次旅行，所以我
們也要跟著去。」

此時，優娜提著一大包行李走了出來。

露露：「你帶這麼大包的行李只會礙事而已
哦。」

優娜：「我自己沒有帶什麼行李啦，這是要送
給其他寺院的禮物呢！」

瓦卡：「召喚士的旅行應該是不用帶這些東西
吧？」

優娜：「說得也是…好吧。」

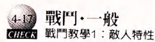
優娜放下了行李。

瓦卡：「好，那我們出發吧！」

一行人便踏上了旅途。



4-16 CHECK 村莊前的山坡道2



4-17 CHECK 戰鬥・一般

戰鬥教學1：敵人特性



4-18 CHECK 戰鬥・一般

戰鬥教學2：敵人屬性



4-19 CHECK 山坡上的遺跡

露露：「準備好了嗎？」

露露跟優娜回頭看著比塞特村。

堤達：「我們快走吧！」

瓦卡：「先等一下嘛！」

堤達：「啊？」

優娜走了過來。

瓦卡：「優娜…可以了嗎？」

優娜：「嗯。」

露露點了點頭，接著三人便朝右邊走過去。

堤達：「到底怎麼回事？」

此時瓦卡正對著一支石柱祈禱。

瓦卡：「這是從古時候就流傳至今的習慣。只
要是要出海的人都要到這個遺跡來，
祈求這次旅行平安無事。
當初就是因爲怕趕不上船出航的時
間…所以恰普沒有來得及祈禱…」

堤達：「…」

[提示]祈る(祈禱)
なにもしない(什麼也不做)

選擇 →祈る(祈禱)

於是堤達也跟著祈禱。

瓦卡：「好，這樣就行了。咱們走吧！」



4-1 CHECK 比塞特遺跡通道(ビサイド・遺跡の道)



4-21 戰鬥·BOSS
獸人登場～奇馬利的挑戰

祈禱完畢後一行人繼續前進，卻突然遭到一個半獸人的襲擊。他就是隆索族(ロンゾ)的青年奇馬利(キマリ)。堤達一行人與他交戰數回合後，奇馬利便停止攻擊。

瓦卡：「這樣就可以了。」

瓦卡拍拍奇馬利的肩膀，於是奇馬利便逕自離開。

堤達：「這是怎麼回事嘛？那傢伙！」

露露：「他是奇馬利．隆索，是個能使用怪獸招式的隆索族青年。」

堤達：「我不是問他的名字啦…」

瓦卡：「他也是優娜的護衛之一。」

堤達：「什麼！？」

此時優娜走了過來。

優娜：「因爲奇馬利平常很少講話，所以我對他的事情也不是很清楚。
但是，從我很小的時候開始，他就一直在保護我。」

堤達：「原來是這樣…」



4-22 遺跡通道



4-23 比塞特瀑布通道(ビサイド·瀧の道)



4-24 戰鬥·一般
戰鬥教學3：交換同伴．召喚



4-25 戰鬥·一般
戰鬥教學4：狀態攻擊



4-26 比塞特島海邊碼頭(ビサイド·船著場)

接著一行人便朝港邊前進。上了船之後，村人便跟優娜揮別。

優娜：「…大家，再見了…」



4-27 前往奇利卡港(ポルト＝キリーカ)



第 5 章 連絡船里奇號



5-1 與瓦卡對話1

瓦卡：「對了，我忘記告訴你。現在起我們將要前往奇利卡港(ポルト＝キリーカ)，我們會先在那裡換船，接著再前往魯卡。
當然了，優娜會先到奇利卡港的寺院進行祝禱，我們的工作就是要保護優娜。
當然，既然是到奇利卡的寺院，那當然是要幫比塞特光環隊祈求此次大會勝利才行。你也要一起來哦！」
露露：「眞是個半吊子的計畫啊。」
瓦卡：「不過…倒也不是完全沒用的計畫啦…。堤達，你說是吧？」
堤達：「不、不關我的事啊…」



5-2 衆人圍著優娜

堤達跟船上的人說話時，他們提起了優娜的血統。從他們所說的話，可知道優娜爲大召喚士布拉斯卡(ブラスカ)的女兒。



5-3 與瓦卡對話2

堤達：「優娜的父母…是很了不起的人嗎？」
瓦卡：「優娜是大召喚士布拉斯卡的女兒，寺院裡有個布拉斯卡的聖像，你應該有看到吧？布拉斯卡大人在１０年前曾經打倒了『辛』，而優娜的身體裡也繼承了大召喚士優秀的血統。」
堤達：「…有個出名的父親…眞是可憐啊…」
露露：「不管你對她有什麼樣的想像或期待，最後都是沒用的…」
堤達：「這句話我會記得的，露露。」



5-4 底部船艙通道初見神秘商人大紅屋(オオアカ屋)



5-5 連絡船里奇號〔重要道具〕→阿爾貝特語辭典第3卷(アルベド語辭典第3卷)



5-6 回到甲板船頭與優娜對話

優娜：「海風…吹起來好舒服呢。」
兩人一時之間不知道該聊些什麼，結果便相視而笑。
優娜：「你是水鬥球的選手是吧？從薩納爾康德來的…」
堤達：「是瓦卡告訴你的？
我還以爲他絕不相信呢…。」
優娜：「可是我相信哦。關於薩納爾康德…
薩納爾康德有個很大的體育館，即使到了夜晚也是燈火通明…
只要一開始舉辦水鬥球比賽，裡面就會擠滿許多看球賽的觀眾。」
堤達突然跳了起來。
堤達：「妳怎會知道？」
優娜：「是一個叫做傑克德的人告訴我的。她是保護爸爸的護衛…。」
堤達：「……
我的父親…也叫傑克德…」
優娜：「眞的！？
那我倆的相遇，一定是命運的安排吧！」
堤達：「……
雖然名字一樣，但是那個傑克德一定是另一個人吧…」
優娜：「爲什麼？」
堤達：「我老爸他…在１０年前就已經死在薩納爾康德的海上了…。」
優娜：「是這樣啊…」
堤達：「有一天，老爸他突然說要到海上去訓練，結果就一去不回了…
簡單地說就是失蹤了啦。」
優娜：「啊！傑克德也就是在那個時候來到史畢拉的！」
堤達：「什麼！？」
優娜：「對啊，我跟傑克德就是在１０年又９

5天前相遇的！
那一天剛好是爸爸出外旅行的日子，
所以我記得很清楚。」

堤達：「…」

優娜：「時間點不是很巧合嗎？」

堤達：「…哈、哈哈…但、但是，他…是怎麼
到這裡的？」

優娜：「你…現在不也是在這裡嗎？」



戰鬥·BOSS

與「辛(背鰭部分)」的海上遭遇戰

當兩人正談得起勁的時候，船身突然劇烈搖晃！海面上突然出現了巨大的不明物體！

船員：「是『辛』～～～～！！！」

船員拿起拋繩槍想要攻擊『辛』。但是卻被瓦卡喝止：

「那不是拋繩槍嗎？絕不可以用那個攻擊！這樣一來船會被『辛』拖著走！！」

船員：「『辛』朝奇利卡島的方向過去了！我們
得想辦法吸引『辛』的注意力才行！」

另一名船員也說：「奇利卡島上有我們的家人
呢！請優娜小姐諒解！」

優娜點點頭。

船員：「謝謝妳！優娜小姐！」

瓦卡：「等、等等！你們還當真要射啊！？」

船員射出了拋繩槍，開始與『辛』互相拉扯。最後，辛發射出許多小鱗片展開攻擊…



戰鬥·BOSS

堤達落海及與『辛的鱗片：艾裘(シンのコケラ：エキュウ)』戰鬥



被襲擊的奇利卡村

<CG動畫>

打贏了『辛』的碎片之後，『辛』發揮他強大的破壞力，將奇利卡島上的村莊全部摧毀…。



誓言打倒『辛』的決心

眼看著奇利卡島被『辛』摧毀，眾人不由得感到悲憤不已。

優娜：「我…我一定要打倒『辛』…我一定要打
倒『辛』！」

「我的想法太天真了…」

「那一天，那一個時候，在那火紅的夕陽下…」

「我總算才明白…」

「這是個我完全不瞭解的世界，想要回去並不是那麼簡單的。」

「我也知道…這是我無法逃避的現實…」





第 6 章 奇利卡



6-1 抵達奇利卡村

CHECK 奇馬利・隆索(キマリ＝ロンゾ)加入成為伙伴

船隻好不容易靠岸，眾人走下了聯絡船。

優娜：「我是來自比塞特島的召喚士，我叫優娜。」

村民：「哦哦哦～～優娜小姐…」

優娜：「如果目前沒有其他召喚師的話，『異界傳送(異界送り)』的儀式就交給我來進行吧。」

村民：「哦哦哦～～實在是太感謝您了！」

村民：「自己的家人可能會變成怪獸…本來我們都已經有了這樣的心理準備了…眞是太謝謝妳了！」

接著優娜便跟著村民離開。

瓦卡：「我們到村子裡的其他地方看看，也許會有人需要幫助也說不定。」



6-2 到村莊裡去

堤達：「異界傳送到底是什麼啊？優娜她現在要幹嘛？」

露露：「……

我總覺得妳好像不是眞的忘記…倒像是眞的不知道…」

堤達：「呃…」

露露：「死去的人們在迷惑…」

露露：「人的生命雖然已經結束，但正因爲死去人們的悲傷太過深沈，所以死去的人才會不承認自己已經死亡。

死去的人會希望自己還活著…死去的人更會羨慕還活在世上的人…

但是，這種羨慕的心情會逐漸轉變成嫉妒跟憎恨…到最後…死者的悲哀、怨

恨與憤怒，將會使他們變成恐怖的怪獸，來襲擊史畢拉的居民。」

堤達：「……」

露露：「很可憐是吧？

所以，我們才需要以『異界傳送』的儀式，讓死者得以安息。」

堤達：「這也是召喚士份內的工作之一嗎？」

露露點點頭。



6-3 異界傳送儀式

<ＣＧ動畫>

此時優娜輕輕地走在水面上，開始跳起了神聖的舞蹈。所有被『辛』所殺害的死者亡魂，也在優娜虔誠的祝禱儀式下，緩緩地飛向天際…。村人們想起從此就要與親人永別，無不悲從中來…。

堤達：「召喚士的工作…眞是辛苦啊…」

露露：「這是優娜自己選擇要走的路，相信她也已經有所覺悟了吧。

如今我們能做的，就是在一旁好好地保護她。

…直到最後那一刻…。」

堤達：「…最後那一刻？」

露露：「……」

堤達：「『最後』到底是什麼意思？」

眾人看著堤達，就連露露也爲堤達搖頭。

露露：「就是打倒『辛』的那個時候。」

完成傳送儀式的優娜，向堤達走過來。

優娜：「我做的…還算可以吧？」

露露：「對第一次執行『異界傳送』的召喚士而言，妳做得很好。

死去的人們一定會安息的吧…。但是，下次可絕不能哭哦！」

「我真的希望…不會再有下一次…」

「不管是被『辛』殺死的人們…進行『異界傳送』的優娜…」

「以及在一旁觀看『異界傳送』的人們…」

「真不可思議，『異界傳送』真是個有點可怕、悲傷的儀式啊…」

「異界傳送…我不會想再看第二次了。」





6-4 幫忙復建村莊的隊員們

堤達醒來之後，一離開旅店，便看到一名隊員跑過來說：「你總算是起床了。瓦卡正在找你哦！」

於是堤達便跟著隊員，一路走到碼頭邊。

瓦卡：「哦，你來啦。好～！比塞特光環隊全員集合！
等一下我們會到寺院去做『必勝祈禱』！大家都準備好了嗎？」

全體隊員一致大聲歡呼。

瓦卡：「奇利卡島的寺院是大召喚士歐哈蘭德（オハランド）所居住的地方。
歐哈蘭德大人在年輕的時候也是個水鬥球的明星選手呢！」

堤達：「瓦卡…」

瓦卡：「…？」

堤達：「幫球隊做『必勝祈禱』是很好啦…但是…眞的可以這樣嗎？」

瓦卡：「你覺得這時候談論水鬥球這種愉快的話題不適宜嗎？」

堤達：「尤其這時候剛好是大家都十分悲傷的節骨眼上…」

瓦卡：「就是因爲大家都很悲傷，所以才要這麼做？
選手們全心全力地比賽，觀眾拼命地幫自己支持的球隊加油，這樣才能把那些傷心的事、痛苦的事，在水鬥球比賽中全部忘得一乾二淨。
這就是爲什麼史畢拉不能缺少水鬥球的原因。
……我個人是這麼想的啦。」

堤達：「眞的是這樣嗎……？」

瓦卡：「打一場精彩刺激的比賽，把所有狗屁倒灶的鳥事都甩掉吧！」

堤達：「……ＯＫ！」

瓦卡：「通過森林就可以到達寺院，走吧！」



6-5 拯救倒塌房裡的小女孩

6-6 前往奇利卡森林（キーリカ森）



6-7 優娜的請求

進入森林之後，瓦卡與堤達便遇到了優娜等人。

瓦卡：「怎麼了？」

露露走向堤達，說：「優娜她說希望你能一起跟著來。」

堤達：「什麼？」

優娜：「呃…也就是說…可…可不可以請你幫忙保護我？」

瓦卡：「這是怎麼回事啊？別開玩笑了，優娜！
這傢伙打水鬥球雖然很了不起，但是說到要跟怪獸戰鬥，他還不行啦！」

優娜：「就算不是護衛也無妨，只要能待在我身邊就行了…」

瓦卡露出一副感到不可思議的誇張表情，而堤達也跑到優娜旁邊。

堤達：「爲什麼？這是怎麼回事？」

優娜：「那是因爲…那個…」

露露：「反正大家都要到寺院去，有甚麼話待會再說。」

優娜也只好點頭答應。

優娜：「抱歉…突然沒來由地提出這樣無理的要求。」

堤達：「不過我還是不明白你的意思呢…」

優娜：「…抱歉。」



6-8 奇利卡森林



6-9 森林裡的第一次戰鬥

龍劍使用說明





6-10 CHECK 森林裡的討伐隊

6-11 CHECK 戰鬥‧BOSS
森林中央的魔物



6-12 CHECK 戰鬥‧BOSS
在寺院參道遭遇「辛的鱗片：古諾(シンのコケラ:グノウ)」

主角一行人來到了奇利卡島的寺院。

瓦卡：「嘿嘿嘿嘿…
這段石階，對我們來說就好像是邁向勝利的階梯。
歐哈蘭德大人在年輕的時候就是在這裡作水鬥球訓練的。」

隊員們一副十分興奮、蠢蠢欲動的模樣，並且開始冷笑。

堤達：「你們是要比賽看誰跑得最快吧？」

隊員們異口同聲地說：「沒錯！」



堤達：「你們能贏得了我！？別作夢了！」

瓦卡：「優娜，那就麻煩你當裁判囉！」

優娜：「好的！
預備～～
……
嘻嘻…」

結果優娜居然自己先跑上去了。

瓦卡：「哦～！原來如此！」

瓦卡跟隊員也跟著追上去，只剩下堤達待在原地，不知道該怎麼辦。

堤達：「呃？咦？？」

於是堤達也跟著追上去。沒想到，此時卻突然出現了「辛的鱗片：古諾(シンのコケラ：グノウ)」。

隊員們發現情況不妙，而瓦卡也趕緊趕過來幫忙應戰。

6-13 CHECK 寺院前的對話

打倒敵人之後，堤達累得在原地喘氣。



堤達：「呼、呼……累死人了…」

瓦卡：「哈哈哈…抱歉抱歉，一不注意就把你牽扯進戰鬥了。」

堤達：「護衛的工作可真是辛苦啊！」

瓦卡：「不過，我看你在戰鬥方面也是挺有才能的嘛！」

堤達：「嘿嘿…別這麼說嘛…
話說回來，這『辛的鱗片』…究竟是什麼咚咚？」

露露：「辛的鱗片，就是從『辛』的母體所分裂出來的怪獸。」

瓦卡：「如果放著它不管，『辛』的母體就會朝著有碎片的地方接近。所以囉，一旦發現了『辛』的鱗片，就一定要趕緊將它打倒才行。」

「瓦卡說我有戰鬥方面的才能…」

「我當時就在想…說不定，我也能成為優娜的護衛呢…」

瓦卡：「對了…薩納爾康德也有怪獸嗎？」

堤達：「很少，偶爾出現幾隻就算是天大的新聞了。
嗯…啊，反正我怎麼說你們也不會相信那裡的事情，跟你們說也是沒用的啦！」

瓦卡：「……我是這樣想的啦…
說不定，遭到『辛』攻擊的那些人，事實上並沒有真正死去…
他們只是被『辛』的魔力傳送到１０００年前…或是１０００年後的世界去了。
說不定…也許有一天，他們又會平安無事地回到這裡也說不定。」

露露：「真是夠了。
像你這種自我安慰的說詞，居然也好意思說出來，真是服了你！
辛並沒有把恰普帶到哪裡去…
恰普已經被辛給殺了，而他的屍體也被丟到裘瑟(ジョゼ)的海邊去了！
也就是說，你的弟弟…再也不會回來了！
……
既然說都說出口了，那我就直說好了！

不管你心裡怎麼想，但是恰普是沒有任何人能取代的！
就像沒有任何人可以取代傑克德大人一樣…
當然…這世上也沒有任何人足以取代布拉斯卡大人的地位…
你這種想法…只會讓自己更加悲傷罷了…」

露露說完這長篇大論之後，就跟優娜繼續往上走。

瓦卡：「看來，我還是沒辦法取代恰普在她心目中的地位啊…
算了，也好，這種事也是常有的，堤達你也不必在意啦！」

瓦卡說完也繼續往上走。

「瓦卡、露露，以及恰普…」

「是的…他們3個人之間…的確有著一段我所不知道的複雜糾葛。」

「雖然說我大略也能猜得出是怎麼回事，但是，我對這種事是最頭痛的了…」



遭遇魯卡水球隊

進入寺院中庭時，突然遇到了魯卡白浪隊(ルカ・ゴワーズ)隊長比克森跟他的隊員。

瓦卡：「你們也是來向歐哈蘭德大人作『必勝祈禱』的嗎？」

比克森：「祈禱？
咱們魯卡白浪隊可是水鬥球的常勝軍，還用得著要祈禱嗎？」

瓦卡：「那你們來這裡幹嘛？」

魯卡隊員：「我們是來祈求……希望這次大會能有更強的隊伍出現哩！」

比克森：「你們這次的目標還是跟以前一樣『全力以赴』嗎？是的話，那麼今年你們肯定又是賽完第一場就要打道回府了吧？」

堤達：「我們這次的目標可是要取得優勝的！少狗眼看人低！」

比克森：「喲～～！了不起，不過吹牛皮我也會，反正你們好好加油吧！」

瓦卡：「我們會在優勝決賽等你大駕光臨的！」

魯卡隊說完就離開了。

堤達：「可惡，那傢伙…我一定要打贏他！」

優娜：「那個隊伍你們認識嗎？」

堤達：「看不起別人…把別人都當成白痴…那種態度就跟我老爸一樣。」

優娜：「傑克德…他可是個溫柔、開朗的好人呢…」

堤達：「你所謂的那個傑克德一定是另有他人啦！」

優娜：「真是這樣嗎……？」



在大廳與瓦卡一起祈禱

「老爸已經死了10年了…」

「即使如此，我只要一想起老爸，我的內心就不由得開始厭煩起來…」

瓦卡：「歐哈蘭德大人…請您務必…賜給我們在比賽中獲勝的力量…」

堤達：「……」

[提示]祈願する(一起祈禱)
ここで見ている(在一旁看著)

選擇 →祈願する(一起祈禱)



召喚士朵娜

接著，堤達就跟著瓦卡一起祈禱。此時有另一名女性召喚士從旁邊走了出來。

女召喚士：「妳也是召喚士嗎？」

優娜：「我是來自比塞特島的召喚士：優娜。」

女召喚士：「我叫朵娜(ドナ)。妳就是那鼎鼎大名的布拉斯卡的女兒、有著純正血統、系出名門的召喚士嗎？」

朵娜開始以一副輕挑的態度說話。

朵娜：「喲喲喲～～
這些人全都是妳的護衛嗎？三五成群一大票人的，實在是太不像樣了。
我記得～布拉斯卡大人的護衛，頂多也才兩個人，不是嗎？
我說啊，護衛的『質』可是比『量』要來

得重要多了。以量取勝…嘖嘖，實在是太遜了。

也因爲如此，我的護衛只要一個人就夠了。你說是吧？巴泰羅（パルテロ）？」

一旁的巴泰羅點頭稱是。聽到朵娜這一連串的冷嘲熱諷，奇馬利已經快忍不住了。

優娜：「護衛的人數，就代表一個召喚士他能夠眞心信賴多少人。

護衛的人數，也是代表一個召喚士能夠放心把生命託付給對方的人數。

所以…我的身旁能夠有這麼多護衛，我覺得非常幸福。

是的…，我覺得我比我的父親更幸福。

當然，妳剛才所說的話也有道理…

所以，朵娜前輩，我們的事情，可以不用您操心。」

朵娜：「妳這是什麼態度！巴泰羅！咱們走！」

朵娜氣沖沖地離開了。優娜也總算鬆了一口氣。

「所謂護衛就是能夠放心把生命託付給對方的人。」

「對優娜而言…我…已經能算是這樣的人了嗎？」

優娜突然對著堤達發笑。

優娜：「嘻嘻……」

堤達：「妳在笑什麼啊？」

6-17 進入試練之間

6-18 堤達被衆人留下



堤達走進了中央的門裡。

瓦卡：「奇利卡島寺院的祈禱之子就在這下面。咱們走吧。」

堤達：「祈禱之子？」

露露：「奇馬利、瓦卡，接著就是試練之間了，準備好了嗎？」

兩人點點頭。

優娜：「那就拜託你們了。」

衆人一一走到圓盤上，但唯獨堤達被奇馬利趕了出來。

堤達：「哇！你這是幹嘛！？」

露露：「因爲你並不是護衛嘛！」

優娜：「我們會盡快回來的，你就先在這裡等一下吧。」

接著圓盤便往下降。衆人進入了試練之間。

6-19 奇利卡寺院的試練之間



當圓盤把衆人送到下面去之後，圓盤又回到了上層。當堤達走到圓盤旁邊時，剛才的女召喚士又再度出現。

朵娜：「優娜呢？」

堤達：「到下面去了。」

朵娜：「那你還杵在這幹嘛？」

堤達：「我並不是護衛的身份啊。這底下不是只有護衛身份的人才能進去嗎？」

朵娜：「哦～～？原來你不是護衛啊？」

在一旁的護衛巴泰羅突然將堤達高高舉起。

堤達：「喂！你在幹嘛！？

放開我！」

力大無窮的巴泰羅一手就把堤達丟到圓盤上面。

堤達：「痛死人了！可惡！你在幹嘛！」

朵娜：「報、復、啊！」

堤達：「啊！？」

此時圓盤便自動地往下降。

堤達：「這下可不妙了…」

圓盤到達底層後，堤達走到上方的門處。

[提示]先へ進む（進入裡面）

ここで待つ（在這裡等待）

選擇 →先へ進む（進入裡面）

堤達：「除了護衛之外，這裡可是其他人都不准進入的耶…

反正進不進去都已經算犯規了，管他的。」

6-20 奇利卡寺院的準備室（キーリカ寺院·控えの間）



堤達進入了準備室。瓦卡一看到後嚇了一跳。

瓦卡：「喂喂喂喂～～！

我不是告訴過你，這裡不能進來的嗎？這裡可不像比塞特寺院一樣，可以那麼好說話的哦！」

堤達：「不是啦，那是因爲…就是那個…」

露露：「不管是什麼理由，一旦破壞了規定，要接受處罰的可是優娜啊！」

堤達：「處罰…會是怎樣的處罰法啊？」

瓦卡：「有時嚴重的話，甚至會被禁止進入寺院哦！」



6-21 堤達爆發的心情

露露：「前面的房間，是只有召喚士才能進入的神聖場所。」

堤達：「就連護衛也不能進去嗎？」

瓦卡：「這是規定。」

堤達還是很好奇，繼續跟瓦卡問話。

瓦卡：「你安靜一點啦！」

堤達：「這裡面有什麼東西呢？」

瓦卡：「還能有什麼？當然就是神聖的祈禱之子啊！」

堤達：「哦～對了，是那個啊。你剛剛也提到過了，祈禱之子究竟是什麼啊？」

露露：「祈禱之子是爲了打倒『辛』，而將自己的生命奉獻出來的人。

利用耶彭獨有的秘術，趁祈禱之子還活著的時候，就將靈魂從肉體中抽離…」

堤達：「咦！？」

露露：「接著再把靈魂封印在『祈禱之子聖像』裡，這樣一來，祈禱之子就能永生不滅…

祈禱之子的靈魂，可以隨著召喚士進行祈禱的動作，以各種不同的面貌，化成實體而出現。這些化爲實體的靈魂，就是…召喚獸。」

堤達：「妳的意思是說…這裡頭有召喚獸？

那、那麼，優娜在這裡面做什麼？」

瓦卡：「優娜在裡面將要拼命地祈禱，祈求祈禱之子把力量借給她，以成爲打倒『辛』的力量。」

「在那時…我並沒有告訴大家…」

「其實…當時在試練之間裡所傳出來的歌聲，是我從小時候就聽過的…」

「這肯定是證據…證明薩納爾康德與史畢拉之間肯定有所關連的證據。當時我這樣想。」

「也許吧…就是因為我這麼想，結果，想要回到薩納爾康德的心情，反而突然變得更加急迫了…」

「就像有什麼東西塞住了胸口…有話想說，卻又說不出口的感覺…」

堤達走出了寺院，突然想起了以前的種種回憶。

「原本壓抑在心底的…那股想要回到薩納爾康德的心情…」

「現在卻開始逐漸擴大，像氣球一樣地膨脹…然後爆炸開來…這種心情，幾乎要將自己的理智全部毀滅…」

堤達走了幾步後突然停了下來。

優娜：「你…不要緊吧？」

堤達：「好像…有點…」

優娜：「你覺得怎樣？」

堤達：「我…好想大叫…

……

嗚哇哇哇哇～～～～～～！



6-22 返回奇利卡村〔重要道具〕→阿爾貝特語辭典第4卷（アルベド語辭典第4卷）



6-23 登船前往魯卡（ルカ）

回到了奇利卡村之後，到碼頭去就可以搭乘船隻，往魯卡出發。

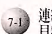
瓦卡：「好～～，接著就要往魯卡出發囉！

到了魯卡之後，比賽馬上就要開始了，大家在船上，可要好好地養精蓄銳哦！」





第 7 章 連絡船維諾號



7-1 連絡船維諾號(ウイノ號)〔重要道具〕→阿爾貝特語辭典第5卷(アルベド語辭典第5卷)

上了船的堤達，在甲板上遇到了一名旅行商人「大紅屋(オオアカ屋)」。

大紅屋：「哦！這衣服可眞是奇特啊！
嗯嗯嗯…不過，這衣服看起來好髒啊！…這樣根本沒辦法賣錢啊！
不過…你看來也不像是個有錢人…
好了好了…快閃一邊去吧。」

堤達：「你是什麼人？」

大紅屋：「哦～～～，我就是第２３代的大紅屋！」

堤達：「大紅屋！？」

大紅屋：「你不認識我…？唉，算了…的確…也沒有多少人知道…」

大紅屋：「不過，總有一天我一定要讓大紅屋的名號傳遍整個史畢拉！
啊，對了，小哥，你…可以借我一點錢嗎？」

[提示]いいよ(好啊)
やだね(不要！)

選項 →いいよ(好啊) 投資金額請玩家自行斟酌

大紅屋：「哦哦哦～～小哥，你眞的要借我這麼多錢嗎？」

[提示]ちょっとった(稍等一下)
氣にすんなって(別在意啦)
やっぱやめた(還是算了)

選擇 →ちょっとった(稍等一下)可重新設定要投資的金額
→やっぱやめた(還是算了)則可以取消投資

選擇 →氣にすんなって(別在意啦)

大紅屋：「謝謝你囉！小哥。你的恩情我絕不會忘記的。」



7-2 在後甲板撞見優娜與魯卡水球隊員談話

堤達走到上層甲板之後，遇到了魯卡隊員。

堤達：「你們在聊些什麼啊？咦…？」

比克森：「眞是個不懂禮貌的傢伙啊。」

古拉普：「啊…這傢伙，不就是那個人嗎？就是在奇利卡遇到的那個人嘛！」

比克森：「是哪一個啊？」

古拉普：「就是那個啊！說比塞特光環隊會拿下這次大會優勝的傢伙嘛！」

比克森：「哦哦哦…原來，是那個不知死活的厚臉皮小鬼嗎？」

優娜：「你這樣說太過份了！」

比克森：「就算你這麼講我也沒辦法，畢竟，比塞特光環隊是絕不可能變強的嘛。」

堤達：「只要有我加入，光環隊就是一支具有勇奪優勝之實力的隊伍！」

優娜：「沒錯，光環隊一定能變強的！
因爲，堤達可是薩納爾康德隊的王牌選手哦！」

比克森：「哈！那這傢伙還眞的是從一個了不起的地方來的啊！？」

古拉普：「連那種廢墟遺跡也會有球隊，這可眞是天大的新聞啊。」

優娜：「薩納爾康德不是遺跡！薩納爾康德是個大都市啦！」

比克森與古拉普面面相覷。此時堤達也發現情況不太對，便開始裝瘋賣傻。

堤達：「呃…那個…其實我是因爲『辛』的毒氣才…」

優娜：「我並沒有說謊！這是眞的！」

比克森：「……
沒想到，堂堂一名召喚士，腦筋居然這麼的不清楚啊。」

比克森說完，便帶著魯卡隊的隊員離去。



7-3 與優娜對話

堤達：「怎麼了？怎麼突然開始生氣了？」

優娜：「因爲剛剛那些人實在太失禮了！而且……
我覺得薩納爾康德是一定存在的！」

堤達：「爲什麼？」

優娜：「因爲，傑克德也曾經對我說過啊！從很久以前，我就很嚮往到薩納爾康德了。

希望將來有一天，可以到薩納爾康德去看看…我一直這麼認為。

如果你可以順利回去的話，那就太好了。」

堤達：「嗯。」

「想跟我一起來嗎？ ……我本來是想這麼說的。」

「但是一想到自己無法說出口的理由…那感受真的十分悲哀。」



7-4 CHECK 到二樓甲板上偷聽瓦卡與露露的對話

堤達到了上層甲板後，聽到了露露與瓦卡的對話。

露露：「你倒是說說話啊？

你一定覺得，自己一點責任也沒有吧？」

瓦卡：「沒關係的啦，到了魯卡之後，一定會有人認識他的啦。」

露露：「萬一沒有的話呢？」

瓦卡：「沒有的話…到時就看看他是不是有意加入其他隊伍了…

總之不管怎樣，這總比讓他繼續留在比塞特島好多了吧？」

露露：「簡單地說，到了魯卡，一切就靠他自己了…你是這個意思吧？」

瓦卡：「不然呢？」

露露：「讓他成為優娜的護衛。」

瓦卡：「是了，你說到重點了。…唉…事情怎會變得這麼複雜呢？」

露露：「你想…是誰造成的呢？」

瓦卡：「我又不是故意造成這種局面的！」

露露：「……」

瓦卡：「……」

露露：「……」

瓦卡：「…好像真的是我造成的…」

兩人的對話繼續進行。

瓦卡：「露露，為什麼優娜會希望堤達當她的護衛呢？」

露露：「因為他是傑克德的兒子啊。」

瓦卡：「哦，原來是這樣啊…

不過，這是真的嗎？堤達真是傑克德的兒子？」

露露：「姑且不論是真是假，起碼優娜是這樣深信著。」

瓦卡：「原來是這樣啊。」

露露：「別老是把原來是這樣啊、原來如此掛在嘴上。你真的有認真在聽嗎？」

瓦卡：「我是有在想啦…

不過，這種事還是得讓他自己決定才行吧？

這種事情還是得讓優娜跟堤達他們自己去決定吧？」

露露：「沒想到你也能說出幾句能聽的話，這可真難得呢。」

瓦卡：「嘿嘿…」

露露：「到底…該怎麼做對他們才是最好的呢…？」

堤達聽完有點在意，結果又回到上層甲板去。

露露：「你去探探他的口風如何？」

瓦卡：「探什麼口風？」

露露：「讓他當優娜的護衛的事啊！」

瓦卡：「為什麼得要我去問才行？」

露露：「因為優娜不可能說出口啊。」

瓦卡：「為什麼？」

露露：「你想，對一個討厭自己父親、連父親的面都不想見的人…你認為優娜有辦法對他提出這樣的要求嗎？

『因為你是傑克德的兒子，所以我希望你能來當我的護衛』

…我可不認為這種話優娜能說得出口。」

瓦卡：「妳想太多了吧？」

露露生氣地踢了瓦卡一腳。

瓦卡：「知道了啦～。等大會結束後，我會再找時間跟他談一談的。」

露露：「你可別強迫他哦。」

瓦卡：「知道了啦～，最後還是得由他自己決定吧。」

瓦卡：「堤達他…真的那麼討厭他的父親嗎？」

露露：「聽優娜所說，好像真的是這樣。」

瓦卡：「有父親可以討厭…還真是幸福啊…

哪像我，連自己父母親的事都記不得了…
就算想去喜歡或討厭也做不到…」

露露：「你的父母是在我５歲的時候去是的…
所以我還有點記憶…」

瓦卡：「可惡！
總有一天…我一定要想辦法打倒『辛』…」

堤達又再次走上甲板，跟瓦卡談話。

瓦卡：「早點睡吧，一到了魯卡，馬上就要開始比賽了。」

7-5 CHECK 維諾號上的超級射門

迷你遊戲：傑克德射門3號（ジェクトシュート3號）

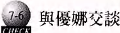
堤達走到了船首甲板上，想起了小時候練習水門球時的回憶。小時候的堤達因爲球踢不好而垂頭喪氣的；但此時堤達的父親傑克德反而走過來學堤達沮喪的樣子。

傑克德：「喲～～這不是傑克德大人的兒子嗎？
你還是一樣的沒用嘛！
射門可得像這樣才行哦！」

傑克德說完，便使出一招雷霆萬鈞的水鬥球射門動作。

傑克德：「這招你是絕對學不來的。
不過你也不必難過。因爲，也不是只有你做不到。
而是除了我之外，沒有任何人可以辦得到。
因爲我是比任何人都特別的，明白了嗎？」

氣不過的堤達，開始學父親射門的動作。



7-6 CHECK 與優娜交談

堤達做完「傑克德射門」的動作之後。

堤達：「哼…
哼哼哼……
這有什麼『特別』的？你這死老頭！
…嗯？

當堤達發覺而轉過頭來時，發現眾人皆目瞪口呆地站在堤達背後。

瓦卡：「眞～是～厲～害！剛剛那是什麼招式啊？」

堤達：「沒什麼啦！只要稍加練習誰都可以學會的啊！」

瓦卡：「你可以再踢一次嗎？」

堤達：「哦。」

踢完球的堤達，向前去跟優娜說話。

優娜：「剛才那招…是叫做『傑克德射門』對吧？」

堤達：「妳怎會知道？」

優娜：「因爲我曾經看過傑克德踢過啊！在我很小的時候。
記得正式的名稱是…『傑克德大人射門３號』…嘻嘻，對吧？」

堤達：「眞是有夠爛的名字。
話說回來，雖然名稱取爲『３號』，但是那死老頭根本沒有開發出１號或２號的射門招式。
可是就是有很多觀眾會抱著『今天也許會出現１號或２號』的心態，結果就是每天都買票進場觀看球賽。那死老頭就是在打這種如意算盤！
不過，也眞的被他給料中了…
眞的…非常有用…
…唉…
老爸他…還活著嗎？」

優娜：「不知道…
但是，因爲傑克德他是爸爸的護衛，所以…」

堤達：「他在這裡很出名嗎？」

優娜：「嗯，所以…如果他眞的發生了意外…
我想每個人應該都會聽到一些傳聞才是。」

堤達：「嗯嗯嗯嗯…」

優娜：「如果將來遇到他的話，你會怎樣？」

堤達：「原以爲在１０年前就已經死掉的傢伙…直到現在才發現沒有死…
說得也是，也該想想到時見面時該怎麼辦…

……
見面時的第一件事，當然得好好地K他一頓才行。
就是因爲他……才會讓媽媽這麼的辛苦…
就是因爲他太出名了…所以我才會老是…
……
優娜，妳也應該能瞭解吧？」
優娜：「咦？」
堤達：「優娜的父親也是很有名的人吧？只要是這個世界裡的人，一定都知道妳父親這個人吧？
妳不會覺得很厭煩嗎？」
優娜：「有的時候…我覺得背負著父親的盛名，給我很大的壓力…」
堤達：「是吧？妳也是這樣認爲。」
優娜：「可是…有時候我又覺得…那種壓力也可以當作是大家對我爸爸的讚美也說不定。」
堤達：「嗯嗯嗯…優娜的老爸跟我家那個臭老頭的確不一樣…」
優娜：「可是，傑克德他很可憐耶。」
堤達：「可、可憐！？那我算什麼？」
優娜：「嗯嗯嗯…說得也是，你好像比較可憐…」
此時一顆水鬥球K中了堤達。
瓦卡：「堤達～～！剛才那招射門，你再示範一次吧！」
堤達：「好啦～～！」
「我不認為老爸他會跑到魯卡來。」
「因為…那個人最不願意看到別人在比賽中活躍的樣子…」
「但是一到了半夜，他一定會再爬起來，因為那股胸口的鬱悶感會煩得讓他睡不著覺。」
「我一定要在大會上好好表現！ 好不容易擠出這句話的他，還是掩不住心裡的不安…老爸他…就是這麼會裝模作樣的人…」



第 8 章 港町魯卡



8-1 熱鬧的海港都市



8-2 比賽隊伍登場介紹

CHECK

轉播員：「所有史畢拉熱情的水鬥球觀眾們！
大家期待已久的日子終於到來！
象徵著水鬥球球季開賽的錦標賽大會，馬上就要正式開始了！
今年大會乃是由耶彭寺院所贊助，爲了紀念指導老師麥卡(マイカ)大人即位50週年而舉辦了這次大會。」

轉播員：「哦！來了來了！各參賽隊伍的船隻現在開始陸陸續續地進港了！
首先這邊是…2號碼頭。
這裡出現的是來自奇利卡島的參賽隊伍：奇利卡野獸隊(キーリカ・ビースト)！
奇利卡野獸隊是一支具有大召喚士歐哈蘭德高雅傳統的球隊。
雖然故鄉奇利卡前不久才遭到『辛』的攻擊…
但是！爲了故鄉的球迷們，他們將會以取得優勝而努力！
這次的大會，他們將會是最值得期待的隊伍哦！
緊接著出場的隊伍是……」

轉播員：「哦哦！現在出場的，就是傳說中的球隊：比塞特光環隊！
他們就是傳說中，史無前例的『最弱隊伍』！這可是一支從未曾贏過比賽，奇蹟般的隊伍！
截至目前爲止，該隊伍已經締造了連續23年在第一戰就敗退的輝煌紀錄，這眞是太神奇了！這種成績，可是任何人想學都學不來的啊！
雖然他們不斷地失敗，不過奇怪的是，居然還有不少球迷非常喜歡這支隊伍呢！」

解說員：「眞希望他們不要受傷，比賽結束之後可以平平安安地返回故鄉比塞特。」

轉播員：「你說得沒錯。
好了，接下來我們來看下一隊！接下來要登場的是…
哦哦哦哦！出現了！我們的英雄！魯卡白浪隊(ルカ・ゴワーズ)！
論力量、論速度、論技巧、論默契都是一流水準！
不管從那個地方來看都是最強的這支隊伍，他們終於回到魯卡了！」

解說員：「毫無疑問的，魯卡白浪隊絕對是本屆大會奪冠呼聲最高的球隊！
相信白浪隊一定可以繼去年之後，繼續奪得本次大會的優勝！
在他們自己的『最強傳說』上添上一筆！」

轉播員：「沒錯！就是如此。請各位看看！看看白浪隊受到如此熱烈歡迎的盛況！
這就像是整個魯卡都在爲白浪隊而慶祝一樣！
這支英雄般隊伍的名字，是魯卡的每個人都知道的哦！
沒錯！他們的名字，就是～～～魯卡白浪隊！！！！」

堤達：「眞是可惡…」

瓦卡：「每年都是這樣的情況啦…別太在意了。」

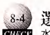
堤達突然拿起了擴音器，並跳到箱子上。

堤達：「你們少在那裡裝模作樣！魯卡隊的傢伙們！
囂張、講大話吹牛皮的時候也只有現在啦！
今年的優勝，我們比塞特光環隊要定了！
哈哈哈哈哈哈哈哈………」



8-3 與西摩亞和麥卡的初次遭遇

瓦卡：「你……你這混漲！眞是把我們的臉都丟光了！」
隊員：「可是這樣實在很有魄力啊！」
此時民眾突然大喊：「麥卡總老師來了！快到3號碼頭去啊！」
堤達：「發生什麼事了？」
優娜：「麥卡總老師來了。」
堤達：「麥卡…總老師！？」
露露：「麥卡總老師是立於耶彭人民最高點的領導人。
此次的水門球大賽就是紀念麥卡總老師就位50週年的紀念大會。總老師會在聖貝貝爾宮親臨觀戰。」
堤達：「50年！？他不煩嗎？依我看還是早一點退休，把棒子交給年輕人比較好吧！？」
瓦卡：「喂！講話小心一點！」
優娜：「我們也趕快去迎接麥卡總老師吧！」
一行人便來到了3號碼頭。
堤達：「我看不到耶！」
瓦卡：「噓…安靜點！」
此時西摩亞(シーモア)從船上走下來。
民眾：「那個人…看起來是庫特族的吧？」
民眾：「究竟是誰呢…？」
民眾：「難道說…是西摩亞老師嗎？」
此時麥卡老師也下了船。
麥卡：「看到這麼盛大的歡迎場面，我由衷向各位表達內心的感謝。
平身吧，西摩亞老師。大家也都把頭抬起來吧。
這位青年是…
先前才剛成爲異界之住人的吉斯卡爾・庫特(ジスカル・グアド)老師的兒子。
也許已經有人知道了，從今天起，他將成爲我們耶彭的老師之一。
西摩亞：「能夠讓總老師賜予老師職位，不才誠爲惶恐。我叫西摩亞・庫特。
家父吉斯卡爾從生前就一直致力推動人類與庫特族間的友好關係。
爲了能完成父親的遺志，我將克盡全力做好自己的工作。」
眾人皆向西摩亞進行祝禱。
瓦卡：「喂！還不趕快跟著祝禱？」
接著，麥卡總老師跟西摩亞等人便一一離去。
瓦卡：「西摩亞老師…氣勢眞是不同凡響啊…好～～！接著就要開始比賽了！咱們走吧！」



8-4 選手休息室
水門球規則解說

堤達進入休息室。
隊員：「唉……」
堤達：「咦？瓦卡呢？」
隊員：「他去抽籤了。」
隊員：「去年我們在第一戰就遇到了魯卡白浪隊…」
隊員：「前年也是、大前年也是這樣…」
隊員：「唉，算了…反正…不管是抽到什麼籤，最後還是會輸啊…」
接著瓦卡進入了休息室。
隊員：「隊長～～！」
瓦卡：「我們第一回交戰的對手是阿爾貝特之魂隊(アルベド・サイクス)！接著…就是優勝決戰了！
也就是說，我們抽中了種子球隊！只要贏2場的話…我們就是優勝者了！」
隊員：「哇～～！太棒了！」
瓦卡：「不過還是不可以鬆懈哦！大家趕緊做好準備，再重新複習規則吧！」



8-5 與優娜一同前去尋找亞隆

堤達：「呼啊啊啊啊～～」
優娜：「你聽我說，在咖啡廳裡有個人好像是亞隆哦！」
堤達：「亞、亞隆！？」
優娜：「對啊！我們趕快去找他吧！」
正當堤達跟優娜準備要出門時，瓦卡突然跑來。

瓦卡：「喂、喂喂喂喂喂～比…比賽就…就要
開始了！
你…你一定要、要早點回來，知、知
道嗎？」
堤達：「你放心啦！」
瓦卡：「嗯、嗯…」
堤達：「……
瓦卡…」
堤達走向前去。
堤達：「…瓦卡。
你已經僵硬了。」
瓦卡：「咦？」
瓦卡摸著自己的臉。
堤達：「不是臉，是表情啦！你的表情看來很
緊張，十分僵硬呢。
放鬆、放鬆……對啦，就是這樣啦！」
看到兩人這怪異的景象，露露不由得搖頭，優
娜則是在一旁偷笑。
優娜：「這樣一來，說不定可以知道傑克德的
消息哦。」
堤達：「怎麼說？」
優娜：「因爲，亞隆也跟傑克德一樣，都是爸
爸的護衛啊！
所以，亞隆他一定知道傑克德的消
息。我們趕快走吧！」
「優娜口中所說的亞隆……跟我在薩納爾康德
所任是的亞隆…」
「也許兩者根本就不是同一個人…但是，當時
我為什麼不會這樣想呢？」
「不知道為什麼…我就是知道…我瞭解…他們
的確就是同一個人…。」
兩人前進到途中時，遇到了兩名阿爾貝特人。
這兩個阿爾貝特人便開始用阿爾貝特語說話。
阿爾貝特隊員：「剛剛那個女的，是召喚士沒
錯吧？」
阿爾貝特隊員：「這可得趕快報告才行。」
堤達：「啊！？你們是阿爾貝特之魂的隊員是
吧？
阿爾貝特族的人曾經幫過我的忙，有
個叫做莉克的女孩子曾經讓我吃飯…
………
呃…還是語言不通嗎？
……嗯嗯…該怎樣講才好呢…」
於是堤達開始比手劃腳地試圖跟他們溝通，動
作看起來十分滑稽。
堤達：「如果你們遇到莉克的話，麻煩你們幫
我問好哦！
對了，第一回對戰也請多指教哦！」

8-6 CHECK 中央廣場的對話

兩人走出了體育館之後，堤達看到了優娜正在
接受電台採訪。
優娜：「抱歉，請借過一下。」
優娜走到了堤達旁邊。
優娜：「我們走吧。」
堤達：「優娜你可眞受歡迎啊～。」
優娜：「嘻嘻…」
優娜：「剛才如果我們一不小心走散的話，那
就麻煩了。」
堤達：「優娜！」
優娜：「啊？」
此時堤達對著優娜吹了一聲口哨。
優娜：「哇！　剛剛那是什麼啊！？」
堤達：「哈哈哈哈…
薩納爾康德的球迷在看比賽的時候，
他們都是這樣在爲選手加油打氣的。」
接著堤達又吹了一聲口哨。
堤達：「優娜你也來試試看吧，把拇指跟食指
像這樣彎起來…」
優娜：「是這樣嗎…？」
堤達：「不對，是這樣…
對了，就是這樣。然後，放在嘴巴裡
用力吹氣。」
優娜依樣畫葫蘆地吹氣，但是就是發不出聲
音。
優娜：「好像…不行耶…」
堤達：「你得再練習一下才行。」
優娜：「是啊。」
堤達：「如果我們不小心走散的話，吹口哨是
很好用的哦。

只要一聽到聲音，不管我在多遠，都會馬上飛奔到你身邊。

嗯嗯嗯嗯…總之，在優娜學會口哨之前，我們得小心別走散了哦。」

優娜：「知道了！」

堤達：「哦….人還真不少呢。」

優娜：「魯卡可是史畢拉第二大都市哦。」

堤達：「哦，我還以爲其他老師也都跟比塞特或奇利卡差不多呢…」

優娜：「……

城市…太大是不行的…

……

如果城市裡的居民太多…如果城市展現出太多活力的話…」

堤達：「……這樣會引來『辛』是嗎？

……這裡…安全嗎？」

優娜：「這裡也一樣不太安全。但是，因爲這裡有體育館…

所以，討伐隊的人會冒著生命的危險去把『辛』趕走…」

堤達：「祇是爲了要保護體育館嗎？」

優娜：「嗯，因爲…如果連水鬥球比賽都沒得打的話，那我們就一點娛樂都沒有了。

畢竟，在史畢拉也沒有其他有趣的事啊。」

堤達：「哇～～那這麼說，水鬥球選手的責任不就十分重大了嗎？」

優娜：「呵呵…是啊。

對了，薩納爾康德的城市景觀也跟魯卡一樣嗎？」

堤達：「嗯嗯嗯嗯…

薩納爾康德的建築物比魯卡大多了，數量也更多，而且雜亂不堪。」

優娜：「那種景象一定十分壯觀吧。如果我有機會到薩納爾康德，我一定會暈頭轉向的。」

堤達：「哈哈哈哈～」

優娜：「我們快去找亞隆吧！」

8-7 CHECK 奇馬利在咖啡館裡爭吵

兩人進入咖啡廳之後，遍尋不著亞隆的身影。但是在另一旁，奇馬利卻跟同族的人相遇，並發生爭吵。

安凱(エンザ)：「爲何不說話，奇馬利？１０年不見了，爲什麼不跟安凱說話？」

堤達走到了奇馬利旁邊。

安凱：「奇馬利不認識安凱了嗎？奇馬利不認識比藍(ビラン)大哥了嗎？」

比藍：「別罵他了，安凱。奇馬利是個懦弱矮小的隆索。

就是因爲太矮了，看不到我們的臉，所以他才認不出比藍跟安凱。」

安凱：「哈哈哈哈…

你忘了隆索族的同胞了嗎？你這忘恩負義的混漲！

不過話說回來，你的角變成這樣也是挺可愛的。

看看你現在這副樣子，真枉費比藍大哥把你鍛鍊成這麼強壯的隆索。」

比藍：「奇馬利，你做得太過份了。」

此時比藍伸出手，但卻馬上被奇馬利撥開。

堤達：「看來氣氛不太妙耶…」

此時奇馬利擺出了戰鬥姿勢。

安凱：「哦？哈哈哈哈哈～～」

奇馬利出拳把安凱打倒在地。

安凱：「唔哇！」

咖啡店裡的顧客一看到有人打架，不由得緊張地大叫。此時老闆也站出來說話了。

老闆：「水鬥球就快開始了！　要打架的傢伙到外面去打！」

堤達：「比賽快開始了嘛！？　不妙了～～！」



8-8 比賽開幕儀式

此時，電視上傳來麥卡主持開賽儀式的畫面。

麥卡：「今天，。我們能在這藍天白雲下，讓史畢拉各地的選手都聚集在一起。

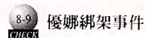
希望大家能以辛苦鍛鍊所得到的實力

與技巧，堂堂正正地相互競爭。」

麥卡：「大家都是實力雄厚的豪傑，不管是誰得到優勝都是理所當然的。

勝敗還在未定之天，勝利者我們將給予榮耀及讚揚，敗者我們也會對他們的奮鬥給予掌聲鼓勵。

各位選手們，祝各位能有一場精彩的比賽！」



8-9 CHECK 優娜綁架事件

此時在咖啡廳內。

堤達：「奇馬利！優娜不見了！」

分心的奇馬利被比藍揍了一拳。

奇馬利：「……」

奇馬利還是以尋找優娜為優先，於是就跟堤達衝出了咖啡廳。

此時露露也急忙地跑過來。

露露：「你們在搞什麼鬼啊？」

堤達：「啊？」

露露：「優娜被綁架了，是阿爾貝特之魂的人幹的。

他們說，只要我們能輸掉首戰，這樣優娜就可以平安無事地回來。」

堤達：「太卑鄙了…」

露露：「雖然，綁匪只是普通的水鬥球選手，優娜應該是沒有生命的危險才是…

但是，如果發生什麼萬一的話就糟了…，所以，優娜還是得趕緊救出來才行。」

堤達：「我跟你們一起去！」

此時奇馬利卻用手指著體育館的方向，意思是要堤達回去比賽。

堤達：「沒關係啦！

面對一支已經連輸23場的隊伍，還要要求對方放水輸球…

這種球隊能夠有多厲害？這打死我也不相信！

放心吧！瓦卡他們可以撐得住的！」

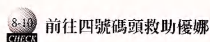
露露：「瓦卡也是這麼說的。

他要我們專心去營救優娜，至於比賽就交給他們去處理吧…」

露露：「……

4號碼頭有阿爾貝特族的船進港。我們到那裡調查看看吧。」

堤達：「好！」



8-10 CHECK 前往四號碼頭救助優娜

正當一行人前去營救的途中，傳來了比塞特光環隊與阿爾貝特之魂隊的比賽實況。此時看到了瓦卡好不容易拿到了球，卻遭到對手的猛攻。

轉播員：「啊啊！瓦卡又遭到重擊！」

解說員：「但是裁判並未判定犯規。看來瓦卡選手的體能大概也快撐不住了吧。」

堤達：「就是這樣！瓦卡！加油！」

露露：「他撐不久的…瓦卡從以前到現在都是這樣…」

堤達：「……

你這麼說也未免太毒了吧？」

露露：「走吧！」

一行人到達4號碼頭後，便跳上了正要離港的阿爾貝特船。



8-11 CHECK 戰鬥・BOSS

阿爾貝特船上的戰鬥

8-12 CHECK 優娜獲救

一行人好不容易打倒敵人，救出了優娜。

露露：「優娜，他們有沒有打你、虐待你？」

優娜：「只有一點點而已。」

堤達正在一旁東張西望地，不知道在找什麼。

優娜：「怎麼了？」

堤達：「我剛到史畢拉時，阿爾貝特族的人曾經幫助過我。

他們讓我上船，也有人送飯給我吃…當然我也幫他們工作過…

我還以為這是當初我所搭過的那艘船…但是目前看起來好像又不是。

他們…該不會是被殺了吧？」

優娜：「後來發生什麼事了嗎？」
堤達：「…當時『辛』突然出現在船的附近，我則是被海浪捲進海裡，接著就漂流到比塞特島了。至於他們後來怎樣…我就不曉得了。」
優娜：「堤達…那船上有沒有一個叫做希德(シド)的人？」
堤達：「不曉得耶…因爲我們雙方的語言都不通…」
優娜：「是嗎…」
堤達：「那個叫希德的人…你認識嗎？」
優娜：「他是我舅舅，雖然從來沒見過面就是了…」
堤達：「哦～
咦，那這麼說，…優娜你也是阿爾貝特族嗎！」
優娜：「我母親是阿爾貝特族。希德是媽媽的大哥。
當初媽媽跟爸爸結婚時，他們彼此就斷絕關係了。
不過，媽媽也曾告訴過我，將來若是遇上了什麼困難，可以去找希德舅舅幫忙。」
堤達：「那就麻煩了，我也不確定希德是不是在那船上…」
露露：「優娜的紳士，最好別讓瓦卡知道哦…。因爲瓦卡是很討厭阿爾貝特族的。」
堤達：「…啊！
糟糕，我們得趕緊通知瓦卡才行啊！」
露露：「我不是才說要對瓦卡保密嗎？」
優娜：「堤達是說水鬥球比賽！」
露露：「對了！糟糕！」
露露趕緊發出信號通知瓦卡。
瓦卡看到了露露所發出的信號，知道優娜已經平安地救出來，於是便鬆了一口氣。
轉播員：「哦哦！比賽只剩下３０秒！比塞特光環隊開始發動總攻擊！」
轉播員：「光環隊的雷堤(レッティ)選手使出超級長傳～！」
瓦卡接到了球。但是又冷不防地挨了一拳。瓦卡使勁，一翻身踩在對手背上，高高地跳起。
轉播員：「瓦卡射門了～～！」
球應聲進門。
轉播員：「得～～～～分～～～～！！
這眞是奇蹟！太神奇了！３比２！光環隊奇蹟般的獲得勝利！」
堤達：「太棒了！贏了耶！」
優娜：「太好了，接下來就是總決勝戰了！」
露露：「贏得比賽雖然很好，但是像瓦卡那樣，一贏了球就馬上虛脫的樣子實在是太難看了。
換做是恰普的話，他就會撐到最後…」
堤達：「哦～～～，這樣子講瓦卡，眞的好嗎？」
露露：「……你突然冒出這句話…什麼意思？」
堤達：「我沒辦法取代恰普…這句話是你跟瓦卡說的，對吧？
既然這樣，那你也不可以把恰普的影子套在…」
露露：「好膽你就把這句話說完試試看啊……」

8-13 返回選手休息室

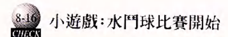
回到了休息室，瓦卡正躺在椅子上休息。
達特(ダット)：「瓦卡隊長…他沒事吧？」
雷提：「優勝決賽就要開始了，隊長的傷勢恐怕…」
賈修(ジャッシュ)：「偏偏這次碰上的又是魯卡白浪隊…」
此時堤達與優娜陸續走進了休息室。
堤達：「大家久等了。」
達特：「優娜小姐！」
雷提：「你沒事吧？有沒有受傷？」
優娜：「抱歉…抱歉！讓大家擔心了！」
瓦卡：「優娜，你怎會這麼不小心，讓阿爾貝特族的人抓走呢？」
堤達：「算了啦…人有平安回來就好了。」
瓦卡：「算了算了，別再提到阿爾貝特了，免得又要纏上什麼亂七八糟的麻煩…」



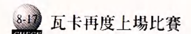
8-14 CHECK 瓦卡的引退宣言

瓦卡：「優勝決賽就要開始，沒時間暖身了。
堤達你沒問題吧？」
堤達：「當然了！」
瓦卡：「好！」
瓦卡站了起來。
瓦卡：「有件事情…我想趁現在跟大家說…
在優勝決賽之後…我決定退休了…。
這是我最後一次的比賽，先前我就曾經說過。
不管比賽的結果如何，我都會退休。
但是……
……
好不容易都打到這個地步了…沒有拿到優勝是很可惜的吧？」
隊員：「沒錯！」
博茲：「我、我應該算是後備球員吧？」
瓦卡：「……
後備球員才是我，優勝戰…就拜託你了。
既然已經打到這裡了，無論怎樣，我們都要拿下優勝！
狠狠地把魯卡白浪隊修理一番吧！」
堤達：「好！咱們上！」
隊員一同：「喔喔喔喔！」
隊員離開後，露露向前與瓦卡說話。
露露：「剛剛你昏倒時…我看到了…」
瓦卡：「嘖…我本來是想裝得更帥氣的說…」
此時瓦卡終於體力不支地昏倒，露露趕緊將他扶住。
露露：「……
這個樣子…才適合你吧…」
堤達：「比塞特光環隊的目標是什麼？」
隊員：「拿到優勝！」
博茲：「都是為了瓦卡隊長！」
隊員：「沒錯！」

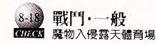
8-15 亞隆現身會場



8-16 CHECK 小遊戲：水鬥球比賽開始

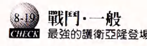


8-17 CHECK 瓦卡再度上場比賽



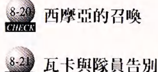
8-18 CHECK 戰鬥・一般

魔物入侵露天體育場



8-19 CHECK 戰鬥・一般

最強的護衛亞隆登場



8-20 CHECK 西摩亞的召喚

8-21 CHECK 瓦卡與隊員告別

8-22 CHECK 瓦卡、露露與優娜的對話

發表完退休宣言的瓦卡，開始與優娜及露露對話。
優娜：「這麼快就說完啦？」
瓦卡：「我最不會應付這種場面了，所以還是早點結束掉了。
讓你久等了，從今天起，我就要專心當好優娜的護衛。」
優娜：「從今天開始…也請多多指教！」
瓦卡：「快別這麼說…我也是得請你多多指教囉！」
瓦卡接著走向露露。
瓦卡：「對了，關於剛才的怪獸…有什麼新的消息嗎？」
露露：「完全沒有。就連怪獸是從哪裡侵入體育館…我們也都完全不知情。
多虧了有西摩亞老師的保護，麥卡總老師總算是毫髮無傷…。
相關情報就是這些了…」
優娜：「西摩亞老師的召喚獸…真的好厲害啊…」



8-23 堤達與亞隆的對話

堤達：「你聽到了沒？這全都是你造成的！
不管是被吸進『辛』裡面、被丟到史畢拉來、沒辦法再回到薩納爾康德，這些全都是你害的！」
亞隆：「呵…
哈哈…
哈哈哈哈哈哈～～」
堤達：「你到底是什麼人物？
你知道老爸的事情吧？」
亞隆：「嗯。」
堤達：「你也認識優娜的父親吧？」
亞隆：「沒錯。」
堤達：「這究竟是怎麼回事？根本是一團亂嘛！」
亞隆：「沒什麼好奇怪的。
我、傑克德、布拉斯卡…我們３個人在１０年前打倒了『辛』…
後來我到了薩納爾康德…
保護你…看著你長大。
目的就是要在將來時機成熟時…把你帶到史畢拉來…」
堤達：「…為何是我？」
亞隆：「這是傑克德的請求。」
堤達：「老爸他…還活著嗎？」
亞隆：「如果說，『那種狀態』也算活著的話…」
堤達：「什麼？」
亞隆：「傑克德他現在已經不算是人了。
然而…傑克德的意識…的確還殘留在那個東西的某個角落裡。
當你跟那東西接觸的時候…你應該也有感受到傑克德的氣息才對吧。」
堤達猛然驚覺。
堤達：「難不成…」
亞隆：「…是的，『辛』就是傑克德。」
這件事對堤達而言，簡直就是晴天霹靂。
堤達：「你胡說！我才不信！
不可能！這不可能！」
亞隆：「我帶你去看看事情的眞相。
到了那裡，要生氣要哭都隨便你。
跟著我來吧。」
堤達：「……如果我不去呢？」
亞隆：「不去的話，你的故事就無法結束。」
堤達：「那又怎樣？　啊？　那又怎樣嘛！」
亞隆：「……
是嗎…既然這樣，那我也沒辦法強迫你。
隨你高興吧。要來不來你自己決定。」
堤達：「可惡…
可惡啊～～～～！
少來這套！什麼叫隨我高興？什麼叫我自己決定？
你明知道我根本沒有選擇的餘地！你明知道我只能聽從你的話去做！
少來這一套！」
亞隆：「……
你現在很不滿……或者，該說是很不安呢…？」
亞隆把手搭在堤達肩膀上。
亞隆：「這是很正常的……這樣就行了…」
堤達：「…亞隆…
我們有辦法回薩納爾康德嗎？」
亞隆：「這得看傑克德的了…」
堤達：「……」
亞隆：「我接著要當優娜的護衛，你也跟著來吧。」

8-24 前往出口與其他人會合

8-25 CHECK 探索港町魯卡〔重要道具〕→水星之印（水星の印）、阿爾貝特語辭典第6、7卷

（アルベド語辭典第6、7卷）

8-26 CHECK 亞隆與堤達加入護衛的行列

瓦卡：「堤達他…要留在這裡嗎？」
露露：「他認識亞隆先生吧？至少他在這裡有個認識的人，可以互相照應。」
優娜：「可是…他有辦法回到薩納爾康德嗎？」
瓦卡：「不管能不能回去，最後的答案恐怕也是…」
露露：「……」

優娜：「……
堤達他現在應該還在街上吧，我們還是去打個招呼好吧？」
此時亞隆跟堤達來到眾人面前。
優娜：「啊？」
瓦卡：「哦哦！」
優娜：「連亞隆先生也來了？」
亞隆：「優娜。」
優娜：「是的！」
亞隆：「從現在起，我要擔任你的護衛。」
優娜：「咦？」
瓦卡：「是、是眞的嗎？」
亞隆：「不合適嗎？」
優娜：「沒、沒這回事！
大家…應該都沒有異議吧？」
瓦卡：「當、當然沒有！怎麼可能會有意見呢？」
露露：「但是…爲什麼…？」
亞隆：「這是我跟布拉斯卡約好的。」
優娜：「爸爸他…
謝謝你，亞隆先生。以後就請多多指教了！」
亞隆：「還有…他也要跟我們一起行動。
這是我跟傑克德約好的。」
堤達：「請多…指教。」
優娜：「傑克德先生他還好吧？」
亞隆：「這個嘛…我們已經１０年沒見了。」
優娜：「是這樣啊…」
亞隆：「總有一天會再見面的。」
優娜：「是！我會期待那一天到來！」
堤達：「……」
亞隆：「告訴我接下來預定的行程吧。
…接著要到那個寺院？」

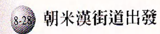
8-27 CHECK 與優娜對話

優娜：「堤達，你過來一下。」
堤達走到了優娜旁邊。



優娜：「你看哦！」
優娜吹了一聲口哨。
堤達：「啊！」
堤達：「……
你能吹得出聲音算是很不錯了。」
優娜：「你看來無精打采的呢…」
堤達：「……也許吧。」
優娜：「想大叫嗎？」
堤達：「這次有點不一樣…」
優娜：「…堤達…」
堤達：「嗯？」
優娜：「這麼說也許不太恰當…
不過，召喚士與護衛就像是史畢拉的光芒一樣。
有許多人都一直在看著我們。
所以…當自己覺得難過沮喪時…
這些…都不能讓別人看見。」
堤達：「……嗯，你的意思我懂…」
優娜：「好～！接著是笑容的練習！」
堤達：「咦？」
優娜：「像這樣啊！」
此時優娜露出可愛的笑容，可是堤達卻怎樣都擠不出笑容，表情看來很奇怪。
堤達：「這個練習好奇怪啊…」
優娜：「好～～！接著是發聲的練習！」
堤達：「啊啊？」
優娜：「試試看吧！」
堤達：「啊、哈、哈、哈、哈、哈、哈～～」
優娜：「不用刻意笑得那麼大聲啦～」
堤達：「啊、哈、哈、哈、哈、哈、哈～～」
堤達：「啊、哈、哈、哈、哈、哈、哈～～」
此時優娜也跟著堤達一起笑。
堤達：「啊、哈、哈、哈、哈、哈、哈～～」
優娜：「啊、哈、哈、哈、哈、哈、哈～～」
在一旁的幾個人都不由得看傻了眼。
堤達：「哈哈…哈哈…哈哈哈……」
優娜：「哈哈…哈哈…哈哈哈……
這樣眞的好奇怪喔……」
堤達：「都是你害的啦！哈哈哈哈…」
優娜：「堤達…謝謝…」
堤達：「咦？」
優娜：「我希望…這次旅行一定是一趟愉快的旅行。」
堤達：「嗯。」

優娜：「如果…你覺得悲傷、沮喪的時候…
　　　那你就吹口哨吧！」
堤達：「啊？」
優娜：「只要我一聽到聲音，不管人在多遠，
　　　我都會馬上飛到你的身邊。」
在後面的幾個人也呆住了。
堤達：「呃…我、我曉得了…」
堤達：「那麼…咱們出發吧！」
優娜：「嗯。」
兩人一回頭，看到其他人啞口無言地看著他們兩人。
堤達：「你、你們這是什麼表情啊！？」
瓦卡：「你還說呢！誰叫你們兩個在那邊做些
　　　奇怪的舉動！真令人擔心耶！」
優娜：「沒關係的！那麼，召喚士優娜，現在
　　　就要朝裘瑟寺院前進囉！」



8-28 朝米漢街道出發



第 9 章 米漢街道




9-1 調查記憶天球

CHECK 迷你遊戲：水門球比賽



9-2 與學者梅謙（メイチェン）相遇

眾人來到了米漢街道之後，與雕像前面的學者說話。

老人：「這座雕像是米漢（ミヘン）大人的雕像。
討伐隊的前身：『赤斬眾』就是米漢大人在８００年前創設的。
雖然，米漢大人的『赤斬眾』在短短幾年之內就急速擴展至史畢拉各地…
但是，當時耶彭的諸位老師們，卻懷疑『赤斬眾』是反抗寺院的組織。
因此，為了解除眾多老師們的疑慮，米漢大人建立了這個街道。經過了不斷面對面的溝通、解釋之後，寺院終於認可了『赤斬眾』的存在，並且成為耶彭寺院所公認的組織。
到了後來，寺院更賜給赤斬眾『討伐隊』的名稱，從此以後，『討伐隊』就成了耶彭最具代表性的組織了。」

接著眾人又移動至街道左側的遺跡，與老人對談。

老人：「對這座殘破的建築物…你有什麼印象嗎？」
堤達：「是以前的城市建築嗎？」
老人：「是的，是古代的建築物。
每當我看到它時，我就能感受到『辛』的力量有多麼強大。
與『辛』相比，人類的力量就如同螻蟻一樣地渺小…」
優娜：「不過，我也認為，只有人類才能將『辛』打倒。」
老人：「聽到你說這些話，讓我放心多了，召喚士大人。」
不好意思，失禮了。我叫梅謙（メイチェン）。
為了瞭解史畢拉的歷史……為了瞭解真相，我從很久以前就開始旅行了。
唉呀…回想起來，那段歲月可真是令人難過啊。
不管到哪裡，即使是滿臉笑容的人，只要一聽到『辛』這個名字，笑容馬上就消失了…
召喚士大人，希望總有一天，你能夠讓史畢拉的人民永遠都能掛著笑容哦。」
優娜：「是！」



9-3 裘瑟（ジョゼ）的陸行鳥討伐隊

一行人繼續前進，遇到了一群陸行鳥騎士。

女騎士：「請問你們是召喚士一行人嗎？」
優娜：「是的，我叫優娜。」
女騎士：「我是隸屬於裘瑟討伐隊‧陸行鳥騎兵隊的露奇兒（ルチル）。」
另一名女騎士：「我叫艾瑪（エルマ）。我們正進行街道的警備任務。」
露奇兒：「因為這附近有專門獵食陸行鳥的大型怪獸出沒，因此各位騎乘陸行鳥移動時請格外小心。」
優娜：「我明白了，謝謝你！」
露奇兒：「那麼，。我們還有任務在身，先告辭了！」
艾瑪：「祝各位一路平安。」

兩人說完便騎著陸行鳥離開了。

堤達：「大型怪獸啊…
我們要不要去把牠打倒？」
亞隆：「為什麼？」
堤達：「因為這怪獸好像造成大家不小的困擾…」
亞隆：「造成大家的困擾…呵呵呵呵…」
堤達：「這有什麼好笑的？」
亞隆：「傑克德也常常講這句話。
也多虧有他，我跟布拉斯卡才會老是被捲進一些奇奇怪怪的麻煩裡頭。」



戰鬥·召喚獸

CHECK 召喚士貝凱米妮(ベルゲミーネ)的試練(一)

女召喚士：「哦～～你們是召喚士一行人嗎？」
優娜：「您也是召喚士吧？」
女召喚士：「沒錯，我叫貝凱米妮(ベルゲミーネ)。那你呢？」
優娜：「我叫優娜。」
貝凱米妮：「哦哦～我聽說過你，你就是大召喚士布拉斯卡的女兒吧？
但是你看起來…能力好像還不甚成熟吧？」
優娜：「呃…這個…」
貝凱米妮：「要不要我幫你進行召喚士的修業？」
優娜：「咦？」
貝凱米妮：「用你的召喚獸來跟我的召喚獸一對一對戰。
放心好了，點到爲止就行。如何?」
優娜：「……嗯……」
[提示]たたかう(戰鬥)
やめとく(算了)
選項 →たたかう(戰鬥)

在經過一番激戰之後，優娜終於戰勝了貝凱米妮。

貝凱米妮：「你雖然年輕，但是潛力無窮。沒想到你居然可以跟我抗衡到這種地步。
這個你拿去吧，算是我送給你的獎品。」
[提示]優娜獲得「こだま指輪」
貝凱米妮：「你的素質跟天分都滿高的，只要勤加練習，將來能打倒『辛』的人也許會是你哦。」
優娜：「是！
不過，以您的能力，您也是可以的…」
貝凱米妮：「我沒辦法做到。
不…應該說是我「再也」做不到了…」
優娜：「咦？」
貝凱米妮：「再見了，優娜。總有一天我們會再見面的。」



旅途中的母女

到了米漢街道中段，遇到了一對母女。

女子：「召喚士大人！」
女孩：「你是召喚士大人嗎？」
優娜：「嗯，我叫優娜。」
女孩：「我叫希克莉。」
優娜：「你好，希克莉。」
希克莉：「優娜姊姊，你能再創造出一段『納吉節』嗎？」
優娜：「當然了，你可以期待那一天到來哦。」
希克莉：「太好了！」
女子：「我們會滿心期待優娜小姐帶來的『納吉節』。」
優娜：「嗯，我們會加油的！」

於是母女兩人便離開了。

堤達：「什麼是『納吉節』啊？」
露露：「就是指『辛』不存在的期間。
說得簡單點，就是從召喚士打倒『辛』那時候開始，到第２個『辛』出現爲止，這段期間就稱之爲『納吉節』。」
堤達：「嗯嗯……」
優娜：「『辛』…是會繼續再生的。」
堤達：「哦～原來如此啊。
難怪，我就以爲『辛』已經在１０年前被優娜的父親打倒了，爲何現在還會出現呢？這樣一來我就明白了。
可是…既然『辛』打倒了之後還會再復活，那不就…」
優娜：「不管怎麼打倒都沒用……請你不要說出這句話….」

「不管納吉節有多麼的短……」
「但是那都是史畢拉的居民不必再擔心被『辛』襲擊，可以平安度過的日子。」
「那是任何事物都無法取代的…重要時刻…」
「千萬別說…那一點都沒用的話…」
「優娜對我所說的話，我會牢記在心裡的。」





9-6 偷懶的路茲與格達

一行人在路上遇到了討伐隊的路茲與格達。與他們兩人交談時，陸行鳥騎士突然出現。

艾瑪：「路茲！格達！你們在摸魚對吧？」

格達：「這個…呃…啊、對了，我們是為了召喚士一行人…」

艾瑪：「與其有時間做別的事，還不如把作戰的準備工作擺在第一優先，知道嗎？」

路茲：「對、對不起！」

露奇兒：「嗯，那就麻煩你們了。」

路茲：「是！」

於是陸行鳥騎士便先行離開。

路茲：「看吧，只要稍微低聲下氣一點就可以打發那些煩人的傢伙了…」

格達：「原來如此。」

優娜：「嘻嘻…」

路茲：「優娜，我們兩個雖然被寺院開除了，但是我們仍會繼續為你加油的。」

優娜：「謝謝…路茲、格達。
不過……可能的話，我還是希望你們能回到比塞特島…」

格達：「我們也差不多該出發了，前輩。」



9-7 巡迴僧雪琳達(シェリンダ)

堤達一行人繼續前進，在路上遇到了一名女巡迴僧正在跟一名阿爾貝特族人吵架。

阿爾貝特族人：「能打倒『辛』才是當務之急！」

女巡迴僧：「但是，耶彭的教義卻告訴我們…」

阿爾貝特族人：「你腦筋太死板了！」

說完，阿爾貝特族人便逕自離開了。

女巡迴僧：「……」

優娜：「你怎麼了嗎？」

女巡迴僧：「啊，您是召喚士大人嗎？」

優娜：「是，我叫優娜。」

女巡迴僧：「能見到你很榮幸，我叫雪琳達(シェリンダ)，是一名巡迴僧。」

瓦卡：「討伐隊的作戰…是你們剛才爭論的主題嗎？」

堤達：「這跟剛才路茲及格達所提過的大作戰有關嗎？」

雪琳達：「嗯…他們想要使用機械…雖然我想阻止，但是沒用…」

堤達：「為何要阻止呢？」

露露：「他們好像想要在這次作戰中使用寺院規定禁用的機械…」

瓦卡：「這不太妙吧？」

亞隆：「能派上用場的東西就拿來用沒什麼不好。不過，我可不認為這樣就能打倒『辛』。」

雪琳達：「這可不是能否打倒的問題啊！
這已經嚴重違反耶彭的教義了！」

瓦卡：「確實是如此。」

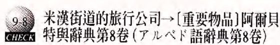
雪琳達：「可是，討伐隊的人都聽不進去…
身為一名僧侶…也許我還不夠成熟吧…」

優娜：「那我們一起加油吧！」

雪琳達：「咦？」

優娜：「我也是個剛出道的召喚士，以程度而言我也還很菜。
但是…如果說自己不夠成熟…
聽起來，是不是像是在為自己找藉口呢？」

雪琳達：「有理！我也得振作才行！
謝謝你，優娜小姐！我覺得我可以做得更好！」



9-8 米漢街道的旅行公司→〔重要物品〕阿爾貝特與辭典第8卷(アルベド語辭典第8卷)

一行人住進了林氏旅行公司。到了傍晚，堤達走出旅行公司，看到滿天的夕陽。

堤達：「夕陽好美啊…」

「這跟上次在奇利卡島看到的夕陽不同…這次的夕陽感覺好寧靜，好溫柔…」

堤達：「優娜～，你在幹嘛？」

優娜：「好美的夕陽…」

堤達：「是啊…」

優娜：「如果…可以每天都過著像這種安詳的生活就好了…」

堤達：「很簡單啊！只要能把『辛』打倒就行了。」
優娜：「……
不過…『辛』還是會再出現的。」
堤達：「那又怎樣？再出現就再打倒就行了嘛！」
優娜：「若眞可以這樣就好了…」
堤達：「安啦，優娜你一定行的。優娜是絕不會輸給其他召喚士的！
話說回來…爲何『辛』會一直復活呢？」
優娜：「因爲，『辛』是上天對人類的懲罰。
除非上天願意原諒人們的罪惡，否則『辛』是永遠不會消失的。」
堤達：「那要怎樣人類才能得到寬恕呢？」
優娜：「這個……」
堤達：「再說，你所謂的罪惡又是指什麼呢？
啊！我想到了。是說利用機械讓人類生活變得更方便的事嗎？
但是，這樣做有什麼罪大惡極的呢？」
優娜：「眞是奇怪…」
堤達：「咦？」
優娜：「小時候聽別人這麼教我，我都覺得這是理所當然的事。
別人說是壞事那就是壞事，別人說是好事那就是好事。
但是，現在仔細一想…我反而不明白了。
我不知道的事物…實在是太多了。」
堤達：「……
既然這樣，那麼優娜，你跟著我一起說！」
堤達開始模仿麥卡總老師的表情跟語調。說：
「召喚士，是不可以講這種話的哦～～！」
優娜：「……」
堤達：「怎樣？很像吧？」
優娜：「哈哈…哈哈…」
堤達：「哈哈…」
優娜：「你這樣不行哦…嘻嘻…你這樣模仿別人太沒禮貌了…嘻嘻…」
堤達：「比賽時如果沒有專心比賽的話，那可是很糟糕的哦！」
優娜：「嗯。」
堤達：「比如說…
像是第一排右邊第5個女孩子很可愛啦…或是…等等要跟那個女孩子去約會啦…
比賽時如果腦子裡都在想這些事情的話，那肯定是要輸掉比賽的。」
優娜：「嗯。」
堤達：「所以囉，剛才優娜在煩惱的事情，等到以後有機會再慢慢煩惱吧！
煩惱的事情等到打倒『辛』之後，再想也都不遲啊！」
優娜：「是啊。」
堤達：「不過話又說回來，『辛』那麼的巨大，我們該怎麼打倒牠啊？」
優娜：「是究極召喚。」
堤達：「咦？」
優娜：「唯一能打倒『辛』的…就只有『究極召喚』了。
召喚士之所以要四處旅行的原因，就是爲了要獲得『究極召喚』的力量。
而擁有究極召喚的祈禱之子，就在最北方的盡頭等著召喚士。
是的…就在那最終之地：薩納爾康德。」
堤達：「薩納爾康德！？」
優娜：「……」
亞隆：「別弄錯了。她所說的是在１０００年前就已經毀滅的薩納爾康德。」
堤達：「……
優娜，那裡眞的是遺跡嗎？」
優娜：「聽說正是如此…」
亞隆：「你不相信的話，就自己親眼確認吧。
優娜，差不多該進來了。」
亞隆離開之後，優娜又說了。
優娜：「你會跟我們一起去薩納爾康德嗎？」
堤達：「我…我會的。
我會到薩納爾康德去，親眼去確認這一切。」



「我想要親眼確認的…那個地方，並非是我印象中的薩納爾康德。」



9-9 戰鬥·BOSS

CHECK 襲擊陸行鳥的魔物．食陸行鳥獸(チヨコボイーター)

當堤達離開旅行公司時，堤達突然跟老闆撞個正著。

老闆：「姆啊哈。」

堤達：「啊？」

老闆：「啊，抱歉。剛剛我是說『抱歉』的意思。一不注意就把阿爾貝特語說出口了。」

堤達：「原來你是阿爾貝特人啊。」

老闆：「我叫做林(リン)，是這家旅行公司的老闆。馬基雷雅基。」

堤達：「呃？」

林：「是初次見面的意思。」

堤達：「是嗎…那麼，我也馬基雷雅基。」

林：「如果你對阿爾貝特語也有興趣的話……在史畢拉各地都有學習阿爾貝特語用的辭典。只要把辭典找齊，就可以學會阿爾貝特語了。這也是很有意思的哦。既然相逢自是有緣，我就送你一本吧。不過，如果還不是很熟就隨便地說阿爾貝特語的話，有時也會惹人嫌哦！」

堤達：「是啊……也許阿爾貝特人已經很討厭我了…」

女子：「呀～～快來人啊！陸、陸行鳥…！」

亞隆：「喂。該我們出動了。你不是說要去打怪獸嗎？」

堤達：「什麼？」

林：「哦哦！太感謝你了！這些東西請拿去使用吧！」

[提示]獲得2個超級藥水(エクスポーション)

堤達：「什麼？」

堤達走出旅行公司之後，看到露露大叫。

露露：「我們快到陸行鳥騎乘場吧！」

一行人趕到騎乘場後，便與中頭目食陸行鳥獸(チョコボイーター)展開一場大戰。



9-10 騎乘陸行鳥→〔重要物品〕阿爾貝特與辭典第9卷(アルベド語辭典第9卷)



9-11 遭到阻擋的召喚士朵娜

一行人到了路障前面，看到召喚士朵娜正在跟警衛爭執不休。

朵娜：「要我怎麼說你才懂啊？我是召喚士耶！」

警衛：「實在對不起，請原諒。」

朵娜：「竟敢阻礙召喚士旅行，你不想混了嗎？」

警衛：「實在對不起，但規矩就是這樣。」

朵娜：「眞是說不通的傢伙！」

一行人眼看也無法通過此處，因此便往回走。但是回頭就看到了西摩亞老師帶著兩個人出現。



9-12 魯茲與格達負責運送『辛的鱗片』



9-13 藉西摩亞的幫助通過守關

西摩亞：「優娜小姐，我們又見面了。」

優娜：「是、是的。」

西摩亞：「怎麼了？各位看來好像有什麼困難是嗎？」

優娜：「情況是這樣的…」

優娜示意關卡被封閉無法通行的困境。

西摩亞：「原來是這麼回事。那就交給我吧。」

西摩亞走向關卡處，討伐隊士兵馬上上前接待。

警衛：「西摩亞老師，小的馬上帶您到作戰司令部去！」

西摩亞：「在此之前，有件事想麻煩你。」

警衛：「是！請大人吩咐！」

西摩亞：「我希望召喚士優娜還有她的護衛們也能一起通過關卡。」

警衛：「這……不過，西摩亞大人……」

西摩亞：「放心吧，一切責任由我來負，不會牽連到你的。」

警衛：「是！小的知道了！」
警衛馬上退到一旁。
西摩亞：「各位，請進吧！」
優娜：「謝謝你，西摩亞老師！」
一行人陸陸續續走進關卡裡面。
堤達：「可惡……一副好像很了不起的樣子…」
瓦卡：「不是好像，是眞的很了不起啊。」



通過米漢街道



第10章 米漢・作戰／蘑菇岩街道



10-1 CHECK 瓦卡對西摩亞的質疑

警衛：「西摩亞・庫特老師大駕光臨！」
西摩亞：「來自史畢拉各地，集結於此的各位英勇的討伐隊成員們。
希望各位稟持自己的信念，英勇地作戰。
耶彭的老師們，以及在下西摩亞，將會把各位英勇的事蹟牢牢地記在心裡。」
討伐隊隊員們一致以整齊的聲音回應。
瓦卡：「這是怎麼回事啊？
爲何西摩亞老師會支持討伐隊呢？
討伐隊這次的作戰不是會用到阿爾貝特族的機械嗎？
這明顯是違反了耶彭的教義，爲何西摩亞老師還會……」
優娜：「雖然說是違反了耶彭的教義，但是，討伐隊想要打倒『辛』的心情，卻是無庸置疑的…
我想，西摩亞老師之所以這麼說，也是基於這個原因吧。」
瓦卡：「喂……露露，你也說說話吧。」
露露：「我想西摩亞老師單純的只是來視察而已吧。」
亞隆：「我看還是直接去問他比較快吧。」
此時西摩亞朝一行人這裡走來。同時他也發現了亞隆。
西摩亞：「果然是亞隆先生沒錯。能與您見面實在榮幸。
請先生務必能賞個臉，談談這10年來所發生的種種…」
亞隆：「我是優娜的護衛，沒有時間慢慢聊。」
亞隆說完便離開了。
西摩亞：「唉呀唉呀……
有了亞隆來擔任護衛，此行是絕對可以放心的。」
優娜：「是、是的！」
西摩亞：「你不必這麼緊張，優娜小姐。」
瓦卡：「呃…西摩亞老師……
請問…您爲何會到這裡來呢？」
西摩亞：「沒關係，有什麼話你直說無妨。」
瓦卡：「呃…這次討伐隊的作戰明顯是違反了耶彭的教義，但是若不阻止他們的話…
眞的可以嗎？」
西摩亞：「事情的確是這樣沒錯。
不過……
討伐隊與阿爾貝特族，都是眞心地希望史畢拉能獲得和平。
大家的希望都很簡單，大家都希望能實現英雄米漢徹底打倒『辛』的夢想。
雖然說此次作戰已經明顯違反了耶彭的教義，但是他們的意志極爲堅定。
今天我並非是以耶彭老師的身份對他們說話，而是以同樣生活在史畢拉的普通人民…
是以一個名叫西摩亞・庫特的普通人身份……到此聲援他們。」
瓦卡：「但是…連阿爾貝特族的機械都拿來用，也未免太離譜了！」
西摩亞：「也只能視而不見了。」
瓦卡：「怎怎怎怎麼可以這樣呢？身爲耶彭人民表率的老師之一，這種話怎麼能說出口呢？」
西摩亞：「只要不讓別人聽到就好了啊。」
瓦卡：「您是認眞的嗎～～～～～？」

10-2 CHECK 蘑菇岩街道→〔重要物品〕阿爾貝特與辭典第10卷（アルベド語辭典第10卷）

「第一次見到西摩亞時，老實說我並不喜歡他。」
「不過…聽完他所說的這一番話，我倒也覺得這個人其實還不賴。」
克拉斯可（クラスコ）：「請問是優娜與護衛一行嗎？」
優娜：「是的！」
克拉斯可：「作戰司令部請各位光臨。
西摩亞老師說，希望優娜小姐能

夠過來一趟。」
優娜：「……好的。」
克拉斯可：「左邊走道可以直接到達作戰司令部。由於目前正在進行作戰的準備，若有招待不週之處，也請各位海涵。」



路茲與格達的爭執

雪琳達：「到頭來…我還是無法說服討伐隊停止此次作戰。
但是…如果能夠多根討伐隊的人見面談談，也許還會有機會也不一定…
所以，只要我能力所及，我定會全力以赴。」
格達：「爲什麼只有前輩可以去？前輩！你也讓我到前線作戰吧！拜託你！」
路茲：「這不是我決定的！是上面的人決定的！」
格達：「對，我是新手，但是不可能永遠都是菜鳥啊！
前輩！讓我到前線去，我會證明給你看的！」
路茲：「……
格達……保護司令部也是個很重要的任務哦。」
格達：「我千里迢迢從比塞特跑到這裡，爲的是什麼？就是要跟『辛』作戰啊！」
路茲：「你的心情我能體諒，但是命令就是如此。快去準備吧。」
格達：「前輩！」
路茲：「……」
格達：「可惡！」



魯茲向瓦卡說明眞相

當格達離開了現場，堤達便走向前去與路茲交談。
路茲：「哦，你們獲得許可通行了嗎？」
堤達：「……格達…他看起來好可憐。」
瓦卡：「可以不必到前線作戰，不是比較好嗎？這有什麼好可憐的？
………
再說，你們幹嘛要戰鬥？此次作戰的主角不就是阿爾貝特族的機械嗎？」
路茲：「老實說，此次高層所交代的任務就是……
是的……就是爭取時間，讓阿爾貝特族有時間準備他們的機械。」
瓦卡：「你說什麼～～？　我的老天啊！」
路茲：「………
瓦卡……
這次…也許是我們最後一次見面也說不定……
所以，有件事情…我得跟你道歉……」
露露：「！！
路茲！你不能說！」
瓦卡與堤達突然看著露露。
瓦卡：「是什麼事？」
路茲：「把你弟弟恰普拉進討伐隊的人……是我。」
瓦卡：「！！」
瓦卡驚訝地看著露露，但露露只能低著頭，不發一語。
瓦卡：「………」
路茲：「對不起。」
瓦卡生氣地揍了路茲一拳，堤達趕緊將瓦卡拉住。
堤達：「瓦卡！冷靜點！」
瓦卡：「恰普他曾經告訴我……
大哥…我們一起來打水鬥球吧…只要我們能戰勝『萬年首戰敗退』的詛咒…那我就要向露露求婚……
那時候的恰普一副幸福快樂的神情……
沒想到…那一天…他竟然告訴我他要加入討伐隊…」
路茲：「與其跟心愛的女人在一起…不如去跟『辛』奮戰，讓可怕的『辛』不再有機會靠近自己心愛的人……
這樣才算是一個有男子漢氣概的

　　　人……
　　　恰普是這麼對我說的。」
露露：「……」
瓦卡：「……
　　　露露，這件事你早知道了，是吧？」
露露：「在這趟旅行開始之前……路茲就已經告訴過我了。」
路茲：「哈哈……露露的拳頭也是很厲害，不輸給瓦卡呢。」
此時，陸行鳥騎士也趕到眾人面前。
露奇兒：「被分配到前線作戰的討伐隊隊員們！現在馬上到海邊集合！」
路茲：「各位，不好意思！時間到了。」
瓦卡：「路茲！我可不準你死哦！」
路茲：「剛剛那一拳還不夠嗎？」
瓦卡：「當然不夠！你給我活著回來，聽到了吧！下次一定要狠狠地揍你一頓！」
路茲：「呵呵……」
路茲打算前去集合，此時優娜卻站出來擋住他。
優娜：「不行！你不能去！」
路茲：「謝謝你…優娜！可是…我非去不可。」
優娜：「…」
亞隆：「就讓他去吧。
　　　就像是身爲召喚士的你已經有所覺悟一樣，相信身爲討伐隊的他也已經做好覺悟了。你別阻止他。」
優娜不得已，只好把路讓開。
「優娜為什麼會把路讓開呢？」
「到後來我才明白…但是，當我明白的時候，已經是很久很久以後的事了……」

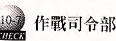
10-5 CHECK 登上斷崖台座

一行人來到了斷崖上方，發現阿爾貝特族的火砲台座。
瓦卡：「……
　　　可惡的東西！」
瓦卡踢了砲台一腳，但是自己卻痛得跳來跳去…
瓦卡：「好痛啊！」

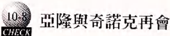
堤達：「瓦卡他……眞的這麼痛恨阿爾貝特族的機械嗎…」
露露：「……當初瓦卡送給恰普的劍……在恰普離開時並沒有帶走。
　　　當時恰普所拿的武器，是阿爾貝特族的機械武器。」
瓦卡：「跟那件事無關啦！
　　　……
　　　我只是很討厭違反耶彭教義的機械而已……」

10-6 CHECK 米漢・作戰　作戰準備中

瓦卡：「嘖……這次作戰眞是怎麼看都有可能失敗的…」
優娜：「別再這麼說了。
　　　這也許是一次有勇無謀的作戰…也許是一次違反耶彭教義的作戰…
　　　但是，討伐隊的隊員跟阿爾貝特人…他們卻是如此的認眞。
　　　大家都眞心希望此次作戰眞的能打倒『辛』。
　　　他們的心情跟我們其實沒有兩樣。難道不是嗎？」
瓦卡：「…………哼！知道了啦！
　　　但是，使用機械、違反教義的事我還是無法接受。」
露奇兒：「優娜小姐，原來你在這裡啊。
　　　作戰司令部就在那裡，奇諾克(キノック)也在那裡哦。」
優娜：「奇諾克老師也來了嗎？」
露奇兒：「是的，優娜小姐。也請你快到作戰司令部吧。」



10-7 CHECK 作戰司令部



10-8 CHECK 亞隆與奇諾克再會

奇諾克：「哦哦哦～～！
　　　雖然西摩亞有跟我提到你的事，但是能再跟你見面眞令我意想不到

啊！
真的是好久不見了，亞隆。應該已經１０年了吧？　哈哈哈哈……」
露露：「堤達，前面那個人就是耶彭四老師之一：偉恩．奇諾克老師。
耶彭僧兵團的指揮、討伐隊的監督等等工作都是由奇諾克老師所負責。」
格達：「報告！所有作戰的準備工作已經全部就緒！」
奇諾克：「知道了，你可以下去了。」
格達：「是！」
奇諾克：「亞隆，這１０年來你都在做什麼？」
亞隆：「作戰馬上要開始了，別浪費寶貴時間在談這些事吧…」
奇諾克：「呵呵…反正這次作戰是注定要失敗的。
此次作戰指示要滿足他們長久以來的夢想罷了。」
堤達：「這樣講也未免太過份了吧？」
西摩亞：「奇諾克老師…」
奇諾克：「………
知道了，讓他們開始吧。」
亞隆：「哪種人居然也能當上耶彭的老師啊…」
奇諾克：「我聽到了哦，亞隆。
這１０年來發生了不少事，這段時間你到底上哪去了？」
亞隆：「去完成跟朋友間的約定……到現在還沒有結束。」
奇諾克：「告訴我，你看過薩納爾康德了嗎？」
亞隆：「……」



10-9 與討伐隊員交談

CHECK

優娜：「氣氛…好像有點尷尬耶…」
堤達：「嗯…」
士兵：「各位已經就緒了嗎？
作戰發動命令已經發佈給外面的阿爾貝特族了。
作戰一旦開始時這裡也無法確保安全，也許也會有怪獸打到這裡。
如果各位都已經就緒的話，就請跟我說一聲。」
士兵：「都已經就緒了嗎？」
[提示] まだです(還沒有)
整いました(已經就緒了)
選擇 →整いました(已經就緒了)



10-10 戰鬥‧BOSS

CHECK 與『辛的鱗片：吉依(シンのコケラ：ギイ)』戰鬥

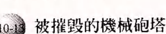
西摩亞：「奇諾克老師，那就麻煩你了。」
優娜：「『辛』……會不會出現呢？」
士兵：「為了取回：『辛』的鱗片，本體一定會出現的。
接著我們要對『辛』的鱗片電擊，讓牠發出叫聲。」
亞隆：「不必電擊也無妨。『辛』的本體一定會來的。」
「辛是我的老爸……」
「我突然想起了亞隆跟我說過的這件事……」



10-11 『辛』來襲

10-12 戰鬥‧BOSS

CHECK 加入西摩亞的戰鬥



10-13 被摧毀的機械砲塔



10-14 激戰後的結局

CHECK

堤達醒來後發現自己在懸崖邊。堤達起身後，發現了格達的蹤跡。
格達：「目前情況怎樣了？
堤達……
目前情況到底怎樣了嘛！！」
堤達：「……
可惡……可惡啊！！！！！」
堤達向『辛』的方向跑過去。



10-15 CHECK 被阻止的召喚

優娜：「各位請退下！我要開始召喚了！」
西摩亞：「召喚也沒用了。」
優娜：「咦？」
西摩亞：「目前的你是做不到的。」
優娜：「可是我也想要盡點力啊…」
西摩亞搖搖頭，表示一切已經結束了。但是優娜仍然不願放棄。
西摩亞：「優娜！」



10-16 CHECK 堤達緊追不捨

堤達跳進海裡追逐『辛』
「為什麼我要追逐『辛』？這點我自己也不曉得。」
「我只覺得腦袋裡一片混亂…當我發現時，我自己已經在追著『辛』跑了。」
「對辛的憤怒…對老爸的不滿…以及…想要回到薩納爾康德的心情…」
「也許這就是我追逐辛的原因所在吧…」
堤達雖然追上了『辛』，但是卻又再度陷入回憶之中。
傑克德：「怎麼啦？」
年幼的堤達：「傑克德討厭練習，所以他一定馬上就退休了。」
傑克德：「說什麼傻話！
我可是跟別人不一樣的，我可是比別人還要特別的。」
年幼的堤達：「傑克德喜歡喝酒，所以他馬上就會被淘汰了。」
傑克德：「酒這種東西可以隨時想戒就戒得掉的啦！」
年幼的堤達：「那你現在就戒掉啊！」
傑克德：「為什麼？」
年幼的堤達：「你不是說想戒隨時都能戒嗎？」
傑克德：「明天再戒。」
年幼的堤達：「為何不今天戒？」
傑克德：「明天可以做的事情明天再做就行了嘛。」
年幼的堤達：「……」
傑克德：「哭哭哭…哭什麼嘛！丟臉死了…」



10-17 CHECK 優娜的異界傳送儀式

「我感覺到了…老爸的氣息…」
「難道…」
「中了『辛』的毒氣就是這麼回事嗎…？」
「………」
「今天死了多少人呢？」
「優娜又再度跳起了『異界傳送』的舞了…」
「這麼悲傷的舞蹈…優娜她還要再跳幾次呢？」
「難道『辛』只要繼續存在一天，優娜她就得繼續跳下去嗎？」
「事實上…好像的確是這樣…」
亞隆：「……
你失敗了…你並沒有回到薩納爾康德。」
堤達：「啊？」
亞隆：「這裡有很多人的故事都結束了。
然而……
你的故事似乎還要繼續進行下去。」
堤達：「是啊……
！！」
「經亞隆這麼一提，我才突然想起…」
「我追上了『辛』，但是我並沒有回到薩納爾康德。」



10-18 CHECK 米漢作戰的眞意

亞隆：「你逃跑的速度可眞快啊。
這下子你可滿意了吧？」
奇諾克：「你這話是什麼意思？」
亞隆：「違反教義的士兵都死了，留下來的就是那些完全服從耶彭教義的僧兵。負責指揮僧兵團的人就是你吧？」
奇諾克：「………
你的個性也該改一改…現在的局勢跟以前可大不相同了。」





10-19 西摩亞隱含的語意

亞隆與奇諾克一言不合，奇諾克馬上掉頭就走。此時西摩亞也出現了。

西摩亞：「你的臉色不太好，你不要緊吧，優娜小姐？」

優娜：「嗯，我沒事。」

西摩亞：「我知道你很難過。然而正因爲如此，所以你一定要更堅強才行。
一般人往往會沈浸於悲傷，但是優娜你不是普通人物，你是個召喚士。
……你是史畢拉人民的希望之光。
在打倒『辛』之前，召喚士絕不能表現出他心中脆弱的一面。
我希望你能牢記這一點。」

優娜：「我會努力的。」

西摩亞：「你會不安嗎？」

優娜：「……」

西摩亞：「既然這樣，就讓我在你背後支持你吧。就像塞昂（ゼイオン）扶持優娜蕾絲卡（ユウナレスカ）一樣…」

優娜：「……」

西摩亞：「那麼…接著還有許多事要去做，我先告辭了。」



10-20 亞隆的解釋

亞隆：「『辛』就是傑克德，這下你相信了吧？」

堤達：「老實說，我已經開始這麼覺得了…
不過…話雖然這麼講…我還是很難相信。」

亞隆：「『辛』就是傑克德，他是爲了見你才會來到這裡的。」

堤達：「他殺死了這麼多人，就只是爲了要看我？」

亞隆：「殺人的是『辛』，不是傑克德。
傑克德他想讓你看看他現在的樣子……」

堤達：「你怎會知道？你哪會知道他在想什麼？」

亞隆：「他希望你能殺了他。」

堤達：「！！」

亞隆：「只要『辛』還存在一天，傑克德就會持續攻擊城鎮。傑克德就會繼續殺人。
傑克德希望你能夠阻止他……」

堤達：「開什麼玩笑！
你還沒回答我呢！你那裡知道老爸他在想什麼？」

亞隆：「哼哼哼哼…」

亞隆掉頭走開。

堤達：「喂！你話還沒講完啊！別逃避問題！」

亞隆：「……你也是啊。」

堤達：「可惡……」

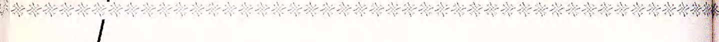


10-21 與救助傷者的雪琳達對話



10-22 裘瑟街道移動（ジョゼ街道）







第11章 褻瑟街道



11-1 終於開口說話的奇馬利

優娜：「奇馬利、堤達～～快點啦～～！」

堤達：「優娜可眞有精神啊……」

奇馬利：「……

愈是覺得痛苦的時候…就更要努力、更要開朗。」

堤達一聽到奇馬利開口說話，堤達驚訝得張大嘴巴。

奇馬利：「現在也一樣，優娜她正在勉強自己這麼做…」

堤達：「我們不去管她可以嗎？」

奇馬利：「如果護衛也在替她操心的話，優娜會更加勉強自己裝作沒事。

這點你一定要特別注意。」

堤達：「與其在一旁瞎操心，還不如做出快樂的笑容，你是這個意思嗎？」

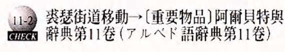
奇馬利：「沒錯。所以奇馬利也在練習怎樣笑…」

堤達：「………

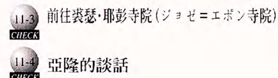
那…可以笑一個看看嗎？」

奇馬利做出一個可怕的笑容。

堤達：「唉……算了。」



11-2 褻瑟街道移動→〔重要物品〕阿爾貝特與辭典第11卷（アルベド語辭典第11卷）



11-3 前往褻瑟·耶彭寺院（ジョゼ＝エボン寺院）

11-4 亞隆的談話

亞隆：「喂！菜鳥。」

堤達：「你是在叫我嗎？」

亞隆：「不是你會是誰？」

堤達：「對對對～～有何指教啊？前～輩～？」

亞隆：「傑克德跟『辛』的關係，千萬別讓優娜知道。」

堤達：「爲什麼？」

亞隆：「她的個性使然。

一旦她知道了傑克德跟『辛』的關係……那樣她就會擔心傑克德…還有你。

這對事情一點幫助也沒有。」

堤達：「…說得也是。

但是……就算我們說出來了，大家也未必相信吧？」

亞隆：「是優娜的話就會相信。」

堤達：「哦……對啊。

……

不過話說回來，那你就可以跟我說這件事嗎？你擔心優娜，那我算什麼？我也是人，也是會難過的啊！」

亞隆：「先告訴你是讓你先有個心理準備……免得到時候你承受不了又哭得半死，緊急時又無法戰鬥的話…那事情就麻煩了。」

堤達：「誰會哭啊！」

亞隆：「呵呵……既然你這麼說，那我就放心了…」

「小時候的我…的確是個愛哭鬼。」

「即使是現在…也許還是吧……」

堤達：「啊！！對了，先、先前你跟我說的那些事，我可沒說會相信啊！」



第 12 章 裘瑟寺院

12-1 CHECK 海參道上的陸行鳥討伐隊

一行人在海參道的橋上遇到了陸行鳥騎兵隊。

露奇兒：「優娜小姐，各位平安無事眞是太好了。」

優娜：「各位也都平安無事…實在是上天保佑。」

露奇兒：「雖然我們是撿回一條命了，但是陸行鳥騎兵隊的戰力已經算是全滅了。」

艾瑪：「況且我們所保有的陸行鳥也只剩下這一隻而已……」

克拉斯可：「這樣一來根本就算不上是『陸行鳥騎兵隊』了嘛…」

露奇兒：「違反教義參戰的結果…就是落得這般下場吧…」



12-2 CHECK 裘瑟寺院前

當一行人抵達裘瑟寺院時，巨大的蘑菇岩突然被閃電擊碎。一行人終於看到了裘瑟寺院的樣貌。

露露：「當召喚士要跟祈禱之子見面時，就會引發這樣的現象。」

瓦卡：「這樣看來，寺院裡還有其他召喚士囉。」

優娜：「不知道會是誰呢……」

堤達：「該不會又是朵娜那個囂張的女人吧？」

優娜：「我才不會輸給她呢！」

堤達：「沒錯！咱們走！」



12-3 CHECK 瑟縮在門旁的格達

格達：「前輩他……路茲前輩他……」

瓦卡：「你還是沒找到他嗎？」

格達：「我是有去找……雖然找到了…但路茲前輩他…
只剩下上半身…」

瓦卡：「那個……混漲傢伙！」

格達：「那以後…我該怎麼辦？
………
我不想再打仗了！我要回比塞特！！」



12-4 CHECK 裘瑟寺院大廳堂(ジョゼ寺院·大廣間)

男召喚士：「不好意思，可以請教你的名字嗎？」

優娜：「我是來自比塞特的召喚士：優娜。」

男召喚士：「您就是大召喚士布拉斯卡的千金嗎？　嗯嗯…看來的確頗有乃父之風。」

優娜：「請問…您認識家父嗎？」

男召喚士：「不我並沒有直接跟你父親見過面。
哦！抱歉，失禮了，我叫依薩爾(イサール)。我也跟你一樣，是個召喚士。」

小孩：「我叫帕西(パッセ)，請指教。」

男子：「我叫瑪洛達(マローダ)，是大哥的護衛。」

依薩爾：「我從小就一直很崇拜布拉斯卡大人。
我相信總有一天也能成爲像布拉斯卡大人一樣偉大的召喚士…這是我的夢想。
相信優娜小姐一定也繼承了布拉斯卡大人的偉大力量吧。
我也相信優娜小姐一定能打倒『辛』的。」

優娜：「您過獎了…我也才剛剛成爲召喚士而已…」

依薩爾：「呵呵…當然了，我也不會輸給優娜小姐的。我們一起來比賽吧！看誰最快把『辛』打倒！」

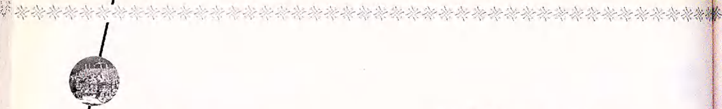
優娜：「嗯！」

瑪洛達：「大哥……」

依薩爾：「優娜小姐，那麼我們告辭了。大家一起努力吧。」

優娜：「是的。」





12-5 CHECK 得知召喚士失蹤事件

依薩爾：「這位小兄弟！」
堤達：「怎麼了？」
依薩爾：「你是優娜小姐的護衛是吧？
瑪洛達打聽到一些可疑的情報，我向還是通知你們一下比較好。」
瑪洛達：「我是從討伐隊的隊員那裡打聽到的…聽說有不少召喚士都在這一帶離奇失蹤了。」
依薩爾：「雖然也有可能是怪獸所為，但是…有那麼多人都失蹤實在太離奇了…」
瑪洛達：「詳情其實我們也不清楚，但是總之，你們還是小心一點的好。
萬一召喚士發生了什麼事，我們當護衛的還有什麼臉見人呢？是吧？」
帕西：「什麼什麼？你們在說什麼？」
瑪洛達：「我們在說～，要做好護衛的工作啦！」
帕西：「我有好好在做哦！對吧，大哥？」
依薩爾：「沒錯。帕西是最乖的了！
總之，請你們小心。」
堤達：「謝謝你們。」
依薩爾：「帕西！我們要出發了！」
帕西：「嗯！知道了！大哥哥再見哦！」

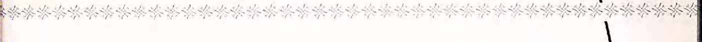
12-6 進入試練之間

12-7 CHECK 裘瑟寺院的試練廳(ジョゼ寺院・試練の間)

亞隆：「別到處晃來晃去的，安靜等優娜吧。」
露露：「你能不能安份點啊？你想讓優娜丟臉嗎？」
瓦卡：「安靜等著吧。」
朵娜：「唉喲？怎麼又是你們啊？
你們還是一樣人多勢眾啊～～」
此時朵娜的護衛巴泰羅走向亞隆。
朵娜：「怎麼了，巴泰羅？　你找那位老頭有事嗎？」
巴泰羅：「你…你是亞隆對吧？」
亞隆：「是又如何？」
巴泰羅：「我……可以跟你握個手嗎？
亞隆……不！是亞隆先生！
我就是因為崇拜你，所以我才會發願當個護衛！」
亞隆：「哼……」
於是巴泰羅便跟亞隆握手。
巴泰羅：「謝謝！太感激你了！」
瓦卡：「負責守護大召喚士布拉斯卡的護衛…你竟然稱呼他為老頭子？」
露露：「看來這世上的無知小輩還是不少嘛！」
堤達：「哇～～這句話真毒啊～」
朵娜：「巴泰羅！你夠了吧？給我回來！」
堤達：「當她的護衛也真是辛苦啊～～」
巴泰羅：「朵、朵娜！我從此以後不會再洗手了！」
朵娜：「髒、髒死人了！你膽敢用那隻髒手碰我就試試看！我…我可不饒你！」

12-8 CHECK 裘瑟寺院的準備室(ジョゼ寺院・控えの間)
取得召喚獸依克西恩(イクシオン)

完成試練的優娜走出了試練廳。優娜疲憊得不支倒下，在一旁的奇馬利趕緊扶住她。
朵娜：「有個偉大的父親果然是不一樣啊……
護衛比別人多，就連亞隆先生也成了你的護衛呢。
就連西摩亞老師也對你特別疼愛。
『布拉斯卡大人的女兒』…有個這麼好的頭銜可真讓人羨慕啊。」
優娜：「這……跟爸爸沒有關係！
我是以一介召喚士的身份進行修行的！」
朵娜：「喲～～！那可真是了不起呢！
不過在吹牛皮之前，先試著用你的雙腳站起來怎樣？
什麼事都要靠你的護衛……總有一天，你會嚐到苦頭的！」





12-9 進入寺院叫醒優娜

院生：「優娜小姐從昨晚就一直忙到天亮，治療傷患、進行異界傳送…等工作，眞是苦了她了。」
堤達：「是嗎……那讓她多睡一會好了。」
優娜：「嗯嗯嗯～～～」
堤達：「哦，你醒了？早啊。」
優娜：「咦……現在已經…
！！！
已經是早上了嗎？」
堤達：「沒關係啦！」
優娜：「可是。已經是早上了吧？
抱歉～～
我馬上準備出門，你先等一下哦！」
優娜慌慌張張地起床開始準備。
優娜：「啊啊啊～～怎麼辦呢！？」
堤達：「不必那麼緊張啦！」

12-10 優娜向大家道歉

瓦卡：「早啊～，睡過頭的大小姐～！」
優娜：「對不起～！」
亞隆：「其實，不用這麼慌張也沒關係。喏，你看，頭髮都翹起來了。」
優娜：「啊～！」
瓦卡：「連召喚士的頭髮都亂七八糟的…看樣子今天大家會很沒精神囉！」
優娜：「你們爲什麼不直接叫我起床嘛～！」
露露：「我有叫哦……不過你一直說『好好好～』，然後還是繼續倒頭大睡。」
優娜：「哦～眞是的！你們好壞哦！」
堤達＆露露＆瓦卡：「哈哈哈哈………」
亞隆：「呵呵…」
優娜：「啊！連亞隆你也笑我！」
亞隆：「那麼，既然咱們的召喚士大人的頭髮已經整理好了，那我們就出發吧！」
「已經好久…沒有像這樣開懷大笑了。」
「不過，我後來才明白…」
「當時真心在笑著的人…其實只有我一個…」
「因為，當時如果不這麼的笑…這趟旅程，還真不曉得該怎麼繼續才好…」



12-11 與討伐隊員告別

露奇兒：「你們一大早就要出發了嗎？
優娜小姐昨天那麼忙，今天又要這麼早出發……眞的不要緊嗎？」
優娜：「謝謝你的關心，我已經充分休息過，沒問題的。你們也要走了嗎？」
露奇兒：「是的！我們要通過幻光河，接著往北方去尋找陸行鳥。」
艾瑪：「如果能找得到新的陸行鳥，那麼就可以重新組成陸行鳥騎兵隊了。」
堤達：「咦？還有另一個人呢？」
克拉斯可：「隊～～長～～！等～等～我～啊～！」
艾瑪：「你在幹嘛！這麼的慢！我們要把你留下來哦！」
克拉斯可：「呼呼呼呼……
因、因爲…以前…都是騎陸行鳥嘛！」
露奇兒：「那麼，優娜小姐，祝你們一路順風。艾瑪、克拉斯可，出發吧！」
艾瑪：「是！」
克拉斯可：「咦！？　休、休息呢？」
艾瑪：「不行！」



12-12 前往幻光河



第13章 幻光河

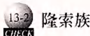


13-1 與雪琳達相遇

眾人在前往幻光河的路上遇到了巡迴僧雪琳達。

雪琳達：「各位午安。
米漢作戰對我們而言是一次極大的教訓。
證明違反了耶彭教誨是絕對無法將『辛』打倒的…」

雪琳達：「我決定要前往庫特薩拉姆(グアドサラム)！
我想，庫特族的人應該會比較好溝通吧！」



13-2 隆索族戰士帶來的警告

一行人在半路，遇到了隆索族青年：比藍與安凱正在跟一名人類少年交談。

比藍：「你看，剛剛那個人跟奇馬利也是同一種人，他們很相像。」

堤達：「哪有像啊？」

比藍：「那們都沒有角，成天只會跟著召喚士跑的小傢伙！」

安凱：「沒有角！沒有角！哈哈哈哈…」

兩人一同哈哈大笑。

奇馬利：「你們是專程來這裡嘲笑奇馬利的嗎？」

比藍：「……
不是，我們是專程來對矮小的奇馬利提出忠告。」

安凱：「召喚士會失蹤，我們會不能回家。」

比藍：「接下來就會輪到奇馬利的召喚士了。」

安凱：「可憐的奇馬利！沒有了角，現在連召喚士也要沒有了！」

比藍：「可憐的奇馬利！你一個人躲在黑暗的角落哭泣喊叫吧！」

兩人又一同哈哈大笑。接著便逕自離開現場了。

堤達：「他們兩個跟奇馬利有什麼怨恨嗎？」

奇馬利：「……」

堤達：「不然…他們只是很討厭奇馬利而已嗎？」

奇馬利：「總有一天，我會做個了斷的。」

堤達：「要幫忙我隨時奉陪哦！」

奇馬利：「奇馬利要一個人解決。」

堤達：「咦？」

瓦卡：「對，這世奇馬利自己的問題。
不過問他人、不插手他人的事是隆索族的基本禮儀。」

露露：「眞令人擔心呢。」

瓦卡：「隆索族的問題本來就應該讓隆索族的人自己去解決，以往不都是這樣嗎?」

露露：「我不是指那個…我是擔心召喚士失蹤的事。」

亞隆：「人是不會無故消失的。」

堤達：「擔什麼心！只要咱們護衛好好保護，怎麼可能會出問題嘛？安啦！」

瓦卡：「哦哦！」

露露：「說得」還不賴嘛！」

堤達：「嘿嘿…」



13-3 召喚士貝凱米妮的試練(二)→〔重要道具〕召喚士之心(召喚士の心)

召喚系統：學習(おぼえる)使用說明

13-4 幻光河畔

堤達：「哇～～眞漂亮～～」

露露：「這裡就是幻光河了。」

堤達：「哦～～」

優娜：「這些就是幻光花。
一到了晚上，幻光河就會聚集了許多的幻光蟲。」

露露：「到時候整個河床都會佈滿光芒，看起來就像星河一樣的美麗。」

堤達：「哦～～。對了，乾脆我們……」

亞隆：「我們可沒多少時間在這裡等到晚上。」

堤達：「呃……那這樣好了，等我們打倒『辛』之後再到這裡觀光吧！如何？」

眾人都默不作聲。

堤達：「……？」

瓦卡：「再不快點，『西巴夫(シパーフ)』可是

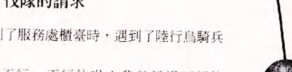
會客滿的哦。」
堤達：「『西巴夫』？　是指船的意思嗎？」
瓦卡：「嘿嘿……」

 初見西巴夫（シパーフ）

一行人到了碼頭之後，堤達首次看到西巴夫的眞面目。

堤達：「哇！好棒啊！」
瓦卡：「這就是西巴夫啦！」
堤達：「我要坐！我要坐這個！」
瓦卡：「行啦！只要準備好了就出發吧！」
優娜：「哇～～，我好久沒坐過西巴夫了耶。」
堤達：「優娜你以前坐過嗎？」
優娜：「嗯，只有一次，是在10年前跟奇馬利一起坐的。」
　　奇馬利你還記得嗎？」
奇馬利：「嗯，那時候還因爲西巴夫的劇烈搖晃，使得優娜掉進了河裡。
　　幸虧西巴夫用牠的長鼻子把優娜救了起來。
　　沒想到優娜竟然覺得很有趣，結果又故意跳到河裡3次。」
優娜：「呃……」
奇馬利：「當時奇馬利非常擔心。」
優娜：「……抱歉。」
奇馬利：「因爲那時候優娜好像玩得很開心，所以沒關係。」
亞隆：「10年前……」
堤達：「你又要提起什麼往事了嗎？」
亞隆：「傑克德也是在這裡第一次見到西巴夫。
　　結果大感驚訝的傑克德突然拿起了劍朝西巴夫猛砍。」
堤達：「咦？爲什麼？」
亞隆：「當時傑克德喝醉酒，把西巴夫錯當成怪獸。」
堤達：「這死老頭眞是…」
亞隆：「結果害我們把身上所有的錢都拿出來賠償。從那之後，傑克德就再也沒有喝酒了。
　　………
　　在10年前被傑克德砍的那隻西巴夫，就是現在這隻。」

 討伐隊的請求



一行人到了服務處櫃臺時，遇到了陸行鳥騎兵隊的人。



駕駛：「不行、不行的啦！我就說過不行的嗎？」
露奇兒：「拜託你！無論如何都請通融一下嘛！」
駕駛：「不行的事怎樣也勉強不來啊！」
堤達：「怎麼了？」
艾瑪：「那個人說不能讓陸行鳥搭乘西巴夫啦！」
堤達：「原來如此…是因爲陸行鳥太大的關係嗎？」



艾瑪：「西巴夫長得那麼大，結果卻一點用也沒有！」
克拉斯可：「我覺得是不行…」
艾瑪：「那怎麼辦呢？　難不成要把這隻陸行鳥留在這裡嗎？」
克拉斯可：「我不是這個意思…」
露奇兒：「………
　　沒辦法，那只好放棄西巴夫這條路線了。
　　我們在幻光河附近找找，看有沒有什麼地方是可以徒步通過的地方。」



艾瑪：「了解！」
克拉斯可：「這樣不就要繞好遠的路嗎？」
露奇兒：「如果前方沒路，當然就要自己開闢一條出來！」
克拉斯可：「這太勉強了啦……」
艾瑪：「不愧是隊長！」
於是一行人便先行離開，尋找渡河的方法。
「如果前方沒路，就自己開闢一條路出來。」
「這句話讓我印象深刻。」
「露奇兒隊長…不知道她現在好嗎？」







13-7 CHECK 乘坐西巴夫

露露：「乘坐西巴夫眞有那麼有趣嗎？」
瓦卡：「這個嘛…女孩子就沒辦法理解了…
乘坐巨大的動物，那是男人永遠的憧憬啊！」
堤達：「沒錯！」
露露：「……」
駕駛：「準備好要搭乘了嗎？」
[提示]まだだ～～よ(還沒有～～)
バトルの準備よし！乗せて(已經做好戰鬥準備了！讓我坐吧！)
選擇 →バトルの準備よし！乗せて(已經做好戰鬥準備了！讓我坐吧！)
駕駛：「那麼我們出發！」



13-8 CHECK 幻光河下的機械都市

瓦卡：「喂！」
堤達：「嗯？」
瓦卡：「你看看下面。」
堤達：「有什麼東西嗎？
…啊！
有城市沈在河裡！」
瓦卡：「這座城市是超過1000年以上的機械城市。
當時人們在河面上建立了許多的鐵橋，而且把城市都蓋在這些鐵橋上面。
由於鐵橋無法承受城市的重量，整座城市便直接沈沒到河裡去了。
這對我們而言是個很好的教訓。」
堤達：「教訓？」
瓦卡：「是的。
你想想，在河上面興建城市，這樣做有什麼意義嗎？」
堤達：「嗯嗯……像是方便取水……之類吧。」
瓦卡：「不對。
他們在河面上興建城市，目的只是要測試自己的技術能力究竟到了什麼地步罷了。」
堤達：「眞的是這樣？」
瓦卡：「耶彭的教義是這樣說的。
人類，只要一擁有了力量就會想去使用它。
因此，如果不加以禁止的話，最後結果就會無法收拾。」
堤達：「不過…話又說回來…
我們現在也是有在使用機械，不是嗎？
像是魯卡的體育館啦…電視之類的…」
露露：「機械的使用是由寺院決定的。
寺院會決定哪些機械可以用，哪些機械不能用。」
堤達：「那麼有哪些機械不能用啊？」
瓦卡：「在米漢作戰中所使用的機械你也看到了吧？那種的就不行。」
露露：「因爲那種機械將會帶來戰爭。」
堤達：「戰爭？」
優娜：「在1000年前，甚至更早之前…
史畢拉曾經發生過大量使用機械的戰爭。」
瓦卡：「隨著戰爭的進行，武器的威力也就越來越強大。」
露露：「後來的武器不僅可以破壞城市，甚至還可以摧毀整個史畢拉。」
優娜：「所以，只要一不小心…就會導致整個史畢拉被摧毀…」
瓦卡：「即使如此，戰爭依然沒有結束。」
堤達：「後來怎樣了呢？」
優娜：「後來就是『辛』的出現，將所有城市跟武器都破壞…」
露露：「戰爭是結束沒錯，然而付出的代價卻是……
『辛』從此就出現在史畢拉的大地上………」
瓦卡：「你看吧？正因爲人類不懂得適可而止，過度逾越，所以『辛』才會出現。
『辛』可說是上天對人類的懲罰。」
堤達：「感覺好沈重啊～～」
瓦卡：「的確是很沈重。」

堤達：「不過，我們也不能把責任都推到機械頭上吧？」
露露：「對，這是使用者心態上的問題。」
瓦卡：「現在在使用機械的是阿爾貝特族，那還不都一樣。」

13-9 優娜再度被綁走

CHECK 戰鬥・BOSS 阿爾貝特攔截兵(アルベドキャプチャー)

眾人說到一半，西巴夫突然劇烈搖晃。
駕駛：「情況好像有點奇怪喔！」
亞隆：「優娜，你坐著不要亂動。」
優娜：「是、是的！」
此時一名阿爾貝特人突然現身，一下子就把優娜抓走，溜進水裡去了。
瓦卡：「是阿爾貝特人！
優娜！我們馬上去救你！」
說完，瓦卡與堤達便跳進水裡面。

13-10 安全救回優娜

CHECK

經過一番戰鬥，總算是把優娜又救回來了。
露露：「你……沒有受傷吧？」
優娜：「嗯，我沒事。」
堤達：「呼～～」
瓦卡：「可惡的阿爾貝特族…混帳！」
駕駛：「你們沒事吧？」
優娜：「抱歉！已經沒問題了。」
亞隆：「優娜！」
優娜：「是、是的！」
駕駛：「出發了～！」

13-11 抵達幻光河北岸

瓦卡：「可惡！這些阿爾貝特族的傢伙！
他們到底想要幹嘛！　不知道這跟上次在魯卡時的事件有關係嗎？
他們綁架優娜到底又想幹什麼呢？
…啊！難不成，是因為比賽輸給我們，所以想要藉此報復嗎？
或者是，他們認為米漢作戰的失敗是我們的錯，所以想要找我們算帳？」
露露：「原因是什麼我們不清楚。但是奇馬利認識的那兩個隆索族不是也說過嗎？
最近有不少召喚士都失蹤了……」
瓦卡：「原來是這樣！召喚士的失蹤事件一定都是阿爾貝特的人幹的！
可惡的阿爾貝特族……他們的目的到底是什麼…？」
堤達：「………
不管怎樣都好啦！我們在這裡淨討論阿爾貝特的事也沒有用啊！
不管對方是誰，我們都要盡力保護優娜。我們只要做好分內的工作就行了。」
瓦卡：「你這麼說……是也沒錯啦…」
露露：「對啊…」
優娜：「…謝謝你。」

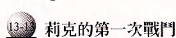
13-12 與莉克再度相逢

CHECK 莉克(リュック)加入成為伙伴

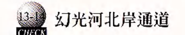
一行人抵達幻光河北岸時，在路上發現了一名女子倒在河邊。
堤達：「…咦！？
…她、她死了嗎？」
此時這女孩突然站了起來。
？？：「呼～～還以為這下死定了呢…」
堤達：「啊啊啊！？
莉克！？　莉克嗎？
哦哦哦哦！你能平安無事真是太好了，你不要緊吧！？」
莉克趴在地上猛搖頭。
莉克：「怎麼可能沒事！」
堤達：「你看起來不太好耶…到底怎麼了？」
莉克：「就是你啦！剛剛就是被你幹掉的！」
堤達：「什麼？？
………啊！剛才那台機器！？你剛剛就在那裡面啊！？」
莉克：「沒錯……
痛死人了…你太過份了……」
堤達：「不過，剛剛明明是你們先綁架優娜的啊！」



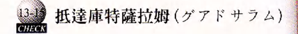
莉克：「不是！這樣做是有原因的！」
此時優娜等一行人也趕到現場。
瓦卡：「喂～～～～！
　　　是你認識的朋友嗎？」
堤達：「呃……差、差不多吧…」
莉克：「你好～！我叫莉克！」
堤達：「呃…優娜、露露…我先前在魯卡跟你們提過的那個人就是她啦。
　　　在我漂流到比塞特之前她曾經幫助過我的…呃…那個人啦…」
優娜：「啊，我終於想起來了。」
露露：「我也想起來了。」
瓦卡：「這樣說來，她算是你的恩人囉？能夠再次見面眞是太好啦！
　　　你叫莉克是嗎？剛剛看你趴在地上…你沒事吧？」
露露：「瓦卡，等一下。」
瓦卡：「咦？幹什麼？」
優娜：「嗯嗯…我跟露露有些事情想跟莉克談談…」
瓦卡：「那就直說無妨啊！」
莉克：「這是女生間的會議啦～～。男生可不要偷聽哦！」
露露：「沒錯，就是這樣。」
瓦卡：「啊！？」
於是三個女生便跑到一旁去嘰哩咕嚕一陣子，然後又跑回來。
優娜：「亞隆先生…」
亞隆：「？」
優娜：「莉克她說…她也想成爲護衛的一員…」
亞隆看著莉克：「……把臉抬起來。」
莉克低著頭：「咦？」
亞隆：「讓我看看你的臉。」
莉克抬起頭並眯著眼睛：「好啊。」
亞隆：「把眼睛張開。」
莉克這才稍微張開一隻眼睛。
亞隆：「果然…」
莉克：「不、不行嗎？」
亞隆：「你已經有所覺悟了嗎？」
莉克：「當～然～！」
莉克：「……問這句話的意思是…可以囉？」
亞隆：「如果優娜希望這樣的話。」
優娜：「我當然沒問題。」
瓦卡：「這個嘛…」
堤達：「莉克是個好女孩，而且她也幫助過我。」
莉克：「對啊對啊！」
瓦卡：「也對，如果熱鬧一點也好啊。」
莉克：「沒錯～！以後我就負責讓氣氛熱鬧起來吧！」
「真是不可思議……」
「瓦卡他…是那麼的討厭阿爾貝特族…」
莉克：「那就多多指教囉！」
「可是瓦卡卻完全沒發現她就是阿爾貝特人……」



13-13 莉克的第一次戰鬥



13-14 幻光河北岸通道



13-15 抵達庫特薩拉姆(グアドサラム)

第14章 庫特薩拉姆

14-1 特瓦梅爾(トワメル)的迎接

一行人來到了庫特薩拉姆時，有一名老人出來迎接。

老人：「已經久候多時了，優娜小姐。歡迎光臨庫特薩拉姆。
來來來，優娜小姐，請這邊走。」

老人向前去想拉優娜的手，卻被瓦卡擋了下來。

瓦卡：「你是什麼人？」

老人：「哦？哦哦～抱歉抱歉。我叫特瓦梅爾・庫特(トワメル・グアド)。
是庫特族族長：西摩亞大人的侍從。
因爲西摩亞大人有很重要的事情要跟優娜小姐談談……」

優娜：「他有事要跟我談？請問是什麼重要的事呢？」

特瓦梅爾：「先不急，請優娜小姐先到西摩亞大人的住宅去坐坐吧。
各位護衛也歡迎你們光臨，請吧。」

14-2 莉克的提醒

眾人在特瓦梅爾的帶路下前往西摩亞的住處。

莉克：「好像有點被人強迫的感覺……
啊！差點忘記了！」

接著莉克將告訴玩家有關於裝備改造的方法。

14-3 前往西摩亞的住屋

露露：「牆上的這些畫像都是庫特族歷代族長。」

堤達：「全部都長得一個模樣…」

瓦卡：「不過西摩亞老師很明顯就不一樣了。」

露露：「你難道不曉得嗎？西摩亞老師他是……
前任族長：吉斯卡爾(ジスカル)跟人類女性所生的孩子啊。」

優娜：「不知道西摩亞老師要跟我說什麼話…」

奇馬利：「奇馬利不喜歡西摩亞老師。」

優娜：「小、小聲一點啦～」

莉克：「堤達，你有沒有聞到一種很香的味道啊？」

亞隆：「別讓優娜離開你的視線之外。」

堤達跟每個人都說過話之後，特瓦梅爾就會打開門出現。

特瓦梅爾：「各位，這邊請。」

14-4 等待西摩亞

特瓦梅爾：「我馬上就去請西摩亞老師出來會客，請各位再等一下。」

露露：「你在庫特薩拉姆這裡並沒有看到寺院對吧？
是的，正因爲如此，所以大部分召喚士都會直接通過這裡。」

堤達：「嘿嘿嘿……」

露露：「有什麼好笑？」

堤達：「啊…不是，只覺得奇怪…這次我都還沒開口說話，露露你就先開始說明了。」

露露：「你是說…我太多嘴了嗎？」

堤達：「不是不是～～
你肯定知道我什麼都不清楚，所以才會直接就對我說明的。
所以…我想你應該已經相信我是從薩納爾康德來的吧？」

露露：「算是吧……
這個世界上還有許多我不曉得的事物……
你的薩納爾康德就是其中之一。我只要這麼想，自己也比較容易釋懷了。
不過，你還是得小心。除了我們這幾個人之外，
千萬不要跟別人提起這件事哦。」

堤達：「嗯，我明白了。」

莉克：「哇～～這個看起來好好吃哦～～」

奇馬利：「奇馬利不再發表意見了。」

優娜：「我好緊張啊～～」



亞隆：「……別放鬆警戒。」

堤達：「爲什麼？我們不就正在耶彭偉大的西摩亞老師住處嗎？」

亞隆：「只要人一擁有了力量就會想要使用……

說不定…西摩亞就是這種人。」

堤達：「喂………你不相信耶彭的教誨嗎？」

亞隆：「哼………

我在薩納爾康德住得太久了。」

堤達：「對哦……」

瓦卡：「西摩亞老師叫我們過來…應該不會只是請我們吃飯這麼單純吧？」

14-5 CHECK 西摩亞現身

特瓦梅爾：「呵呵呵呵…

能夠招待各位實在是太榮幸了。

自從吉斯卡爾大人過世以來，這棟房子就顯得特別安靜。」

優娜：「是啊…吉斯卡爾老師的過世的確是史畢拉的一大損失。」

堤達：「吉斯卡爾老師眞的是這麼偉大的人嗎？」

瓦卡：「他是將耶彭的教義傳播給庫特族的人。

唉…眞是，這麼偉大的人居然這麼早就過世，眞是天妒英才…」

特瓦梅爾：「的確，實在是太可惜了。

但是，現在我們有了新的領導者：西摩亞大人。

西摩亞大人是庫特族與人類所生的混血兒。

融合了兩大種族優點的西摩亞大人一定能建立兩大種族的友好關係。

不、不只如此！西摩亞大人是……

西摩亞大人是照亮全史畢拉人民未來的希望！！」

此時西摩亞終於出現了。



14-6 CHECK 千年前的薩納爾康德

西摩亞：「別說了，特瓦梅爾。

過度的誇耀與推崇也算是一種罪惡啊。

歡迎各位蒞臨寒舍。」

優娜：「那個…請問，西摩亞老師有什麼重要的事情要跟我說嗎？」

西摩亞：「優娜小姐，不用急。各位護衛也可以放輕鬆點。」

亞隆：「優娜還要繼續趕路，麻煩你長話短說。」

西摩亞：「失敬失敬……

因爲我也很久沒有接待過客人了，所以…

那麼，優娜小姐，請你到這邊來。」

於是優娜便往前走了幾步，此時房間內出現了奇妙的影像。

西摩亞：「這是將異界裡死者們的意念集合而成，並予以重現的影像。」

堤達：「薩納爾康德！？」

西摩亞：「沒錯。這就是薩納爾康德在１０００年前的樣子。

極度繁榮與奢華的機械化都市：薩納爾康德。

她就住在這個地方。」

優娜：「她！？」



14-7 CHECK 大召喚士優娜蕾絲卡

此時影像切換至另一個房間。

優娜：「優娜蕾絲卡大人！？」

西摩亞：「是的，她就是歷史上第一個打倒『辛』、拯救了整個世界的人。

而你…優娜，就是繼承了優娜蕾絲卡之名的召喚士。」

優娜：「這大概也是爸爸把我取名爲優娜的原因嗎？」

西摩亞：「布拉斯卡大人把打倒『辛』的希望託付在你身上。

就像優娜蕾絲卡大人，勇敢面對恐怖的『辛』一樣……
然而，優娜蕾絲卡大人並非獨自拯救了這個世界的。
真正將無敵的『辛』打倒的……
是兩個因相愛而緊緊相繫、永誌不逾的相愛之心……」
此時畫面上出現了優娜蕾絲卡的丈夫：塞昂（ゼイオン）的影像。此時，西摩亞在優娜耳邊說了一些話，讓優娜的臉突然變得紅通通的。



14-8 結婚請求

優娜：「！！！
這………」
優娜趕緊跑到桌邊喝了一大杯水，讓護衛們十分擔心。
莉克：「哇～～優娜的臉好紅哦！」
堤達：「你不要緊吧？」
優娜：「……
西摩亞老師他……
向我求婚了………」
堤達：「………
不會吧！？」
堤達看著西摩亞。
亞隆：「你應該知道優娜的使命吧？」
西摩亞：「當然。
優娜小姐的使命…不，召喚士的使命就是維護史畢拉的和平安定。
然而，光是打倒『辛』並不能代表一切。
如何讓因『辛』而使得內心受苦的人民獲得舒坦……
也是身為人民指導者的責任之一。
所以，我才會以耶彭老師的身份，向優娜小姐提出求婚。」
亞隆：「史畢拉可不是歌劇院。
即使是用虛無飄渺的夢幻來讓群眾陶醉其中……依舊改變不了現實的無奈。」
西摩亞：「………
我們全都是舞台上的演員…用虛無的夢幻讓觀眾陶醉其中，
也是身為演員所必須背負的宿命。」
亞隆：「………」
西摩亞：「………
優娜小姐，我也不要求你現在就要給我答案。但是，我希望你能夠認真地考慮清楚。」
亞隆：「就這樣了。我們走。」
西摩亞：「優娜小姐，我會靜候你的佳音。」
此時眾人正準備要離開。西摩亞突然又說話了。
西摩亞：「亞隆，是什麼事讓你還留在這裡，整整１０年都不肯離開呢？」
亞隆：「……」
西摩亞：「……
抱歉，因為庫特族對異界的味道格外敏感……失敬了。」
堤達：「味道？」
堤達在亞隆身上一直聞，亞隆卻把堤達推到一邊。



14-9 屋前的討論

一行人走出了西摩亞公館。
露露：「大召喚士的女兒優娜……與庫特族的族長西摩亞……
以耶彭之名…超越雙方種族藩籬……而結婚嗎？
對史畢拉而言，這的確是一個相當不錯的提議。」
瓦卡：「不過亞隆先生說得也沒錯啊，感覺上真像是虛幻的夢想…」
堤達：「……別說了啦，這玩笑開得也未免太大了。咱們趕快出發吧。」
莉克：「哦哦哦～，你在吃醋嗎？」
堤達：「才不是呢！
目前打倒『辛』是最重要的，其他的事情，以後再說吧！」



瓦卡：「眞是的，這下又被捲入麻煩的事了…」
優娜：「眞的…是…麻煩的事嗎？」
堤達：「優娜…你…」
優娜：「如果我跟西摩亞老師結婚，可以讓史畢拉的人民感到更快樂的話…
這不也是一件好事嗎？
以前我從來沒有這麼想……
所以，我決定仔細考慮之後，再把答案告訴西摩亞老師。」
堤達：「喂，你是認眞的嗎？」
莉克：「我倒覺得跟西摩亞老師結婚，然後停止旅行……這樣會比較好吧。」
優娜：「旅行……還是得繼續下去。
我相信西摩亞老師一定能諒解的。」
莉克：「嗯嗯嗯嗯……說得也是。」
優娜：「我是召喚士，打倒『辛』是我無法推卸的責任。」
亞隆：「就像布拉斯卡打倒『辛』一樣……」
「既然是這樣，那你到底還在猶豫什麼？」
「當時的我，真想這樣對她大叫……」
優娜：「我……我要到異界去。
我要到異界去一趟，等到跟我父親見過一面之後，我會好好考慮的。」
露露：「也好，稍微冷靜一點思考再做決定比較好。」
「優娜……你喜歡西摩亞老師嗎？」
「真是無法想像…當時竟然沒有任何人問過優娜這個問題……」



前往異界

一行人來到了異界入口。
堤達：「我有問題！　是有關異界的事。
只要有人死掉的話，召喚士就會用『異界傳送』把死者送到異界去…沒錯吧？
那也就是說，死人的靈魂都會跑到異界去…是吧？
那麼那麼！我們現在要去的異界…就是我剛剛所說的那個異界…對吧？
……優娜的老爸就在那裡…
那總而言之、換句話說、簡單來講！
異界…就是鬼魂居住的地方…是吧？」
一行人啞口無言。
瓦卡：「你一定是想到奇怪的方向去了吧？」
堤達：「這個嘛……嘿嘿……」
瓦卡：「總之，你去了就知道了。異界可跟你所想的不太一樣哦。」



通往異界的通道



異界的門前

堤達：「亞隆，你不進去嗎？」
亞隆：「我不喜歡異界。」
堤達：「啊，我、知、道、了！你不敢進去對吧？」
亞隆：「要藉助過去的力量來決定未來的路……
異界就是這樣的地方。我不喜歡。
要去就快去吧。」
堤達：「不懂……」
莉克：「其實異界並不是死人住的地方，異界其實是讓活著的人跟自己的回憶『相見』的地方。
活著的人想要跟死者見面的心情會讓幻光蟲有所反應…
然後！幻光蟲就會變成死者生前的模樣。說得簡單一點就是幻影啦！」
堤達：「還是聽不懂……」
莉克：「去過就知道了啦。請慢走哦！」
堤達：「咦？你不去嗎？」
莉克：「人跟回憶『相見』的地方是在自己心裡。不是在異界…」
堤達：「啊？」
莉克：「回憶是很溫柔的，不能小看它。」
堤達：「？？？？」



神秘的異界

堤達：「這是什麼地方啊？」
「雖然第一次來到異界的感覺令我十分震驚，

但是優娜此時心裡的感受卻更令我在意…」
「優娜的父母看起來感情非常好。不知道優娜會不會…因此而決定要結婚…」



異界參拜

瓦卡：「喲！恰普！
雖然我很早就想來看你了……抱歉！
雖然說，我已經從水門球選手的身份退休，但是現在我還有護衛的工作要做。
所以直到現在才來看你。
對了…我帶了一個跟你長得很像的人來哦！
當我跟他一起旅行的時候……我開始覺得……
也許你還在這世上的某處活得好好地也說不定…
但是…你果然還是成爲異界的居民了……
我現在終於明白了。
……如何？你在那邊過得還好吧？
啊！差點忘了告訴你，你那把劍我已經送給那個跟你很像的人了。
……你應該不會在意吧？」
露露：「恰普死了……我依然活著。
到了這裡，我終於清楚地瞭解這一點。
也該是好好思考一下自己的人生了。
也該是向前看的時候了。
呵呵呵呵……。」
堤達：「怎麼了？」
露露：「向前看…又是什麼意思呢？」
堤達：「就是不要再一直想著恰普的事啊！
雖然這樣講有點對不起他，但是你不妨考慮看看…像是再跟其他人交往……
之類的…」
露露：「原來如此，這倒也是個辦法。」
堤達：「對啊…比方說…跟瓦卡交往看看之類…」
露露：「爲何這時候會突然出現瓦卡的名字？」
堤達：「因爲你們的關係看起來不錯啊！」
露露：「關係不錯跟愛情是兩碼子事。」
堤達：「眞是這樣嗎～～？」
露露：「就是這麼回事。這點你得記住哦，小鬼。
弄錯女孩子的心意，那樣是非常糟糕的。」
堤達：「小鬼……我會記得的。」
露露：「………再見了，恰普。
雖然以前我常給你臉色看……
但是跟你在一起的時候…眞的非常快樂…眞的。」
堤達：「怎樣？決定了嗎？」
優娜：「嗯，決定了。」
堤達：「哦，是、是嗎？那、那太好了。嗯…那你決定是？」
優娜：「我想起了10年前爸爸打倒『辛』時的情況。
當時我人正在聖貝貝爾宮，但是我可以清楚聽見街上群眾歡呼的聲音。
大家都在歡笑著，每個人表情看起來都非常快樂。
把『辛』打倒，才是最好的結果。不是嗎？
所以，不管有什麼再好的事，都不比把『辛』打倒來得重要。」
堤達：「既然這樣，那我們回去吧！回去把我們的答案告訴西摩亞吧。」
優娜：「在此之前……你要不要找找看傑克德呢？」
堤達：「呃？」
優娜：「沒關係的，傑克德先生肯定不在這裡。」
堤達：「……」
優娜：「你看，沒有吧？」
「這是當然的了……因為老爸就是『辛』。他怎麼可能會在這裡呢？」
優娜：「傑克德先生一定還活著？總有一天你們一定能再見面的。」
「不過，如果老爸真的是『辛』的話…」

「那我是不是該向優娜……以及史畢拉的人民道歉呢？畢竟老爸殺死了那麼多人…」
「不對！！我幹嘛要替那個死老頭賠罪啊！？」
「可惡……」
優娜：「堤達，你為什麼那麼討厭你爸爸呢？」
堤達：「原因太多了，一言難盡啊。
就是因為他，所以我跟媽媽……」
此時出現了堤達母親的影像。
堤達：「！！！！
媽媽……
哈哈……眞的出現了……」
優娜：「堤達的媽媽長得好漂亮啊。」
堤達：「………咦？
對了，奇怪，媽媽明明沒有接受過異界傳送的啊…」
優娜：「…她在生前就已經接受了自己將要死亡的事實，所以，對生前的世界並沒有任何留戀的人，在死後即使不用接受異界傳送也可以到達異界……」
堤達：「這太過份了吧？沒有留戀是什麼意思？我還活著不是嗎？」
優娜：「……抱歉。」
堤達：「算了，沒關係的。
不過我總算瞭解了……」
優娜：「瞭解什麼？」
堤達：「我之所以討厭老爸的理由……」
此時堤達又想起了過去的往事。
傑克德：「對吧？所以啊，我就老實跟他說了。」
堤達的媽媽：「眞的！？」
傑克德：「當然了！」
堤達的媽媽：「可是～～」
年幼的堤達：「媽媽～～」
堤達的媽媽：「再等一下好嗎？」
「只要老爸在，媽媽就不會關心我…」
「所以…我才會越來越討厭他。」
「但是…自從老爸失蹤之後…媽媽的心情就一天比一天難過。」
堤達又回到了回憶之中。
亞隆：「情況怎樣？」
年幼的堤達：「沒你的事！」
亞隆：「那個人如果死掉的話，我可是會很困擾的！」
堤達：「媽媽是不會死的！」
亞隆：「……抱歉。」
「我聽隔壁的老婆婆說過……」
「有一種成雙成對的小鳥，只要其中一隻死掉的話…」
「剩下的另一隻也會跟著死掉…」
「看來…好像真的是這樣。」
「所以…我才會這麼的痛恨老爸…」
「不過…其實老爸他……」
年幼的堤達：「媽媽……」
堤達的媽媽：「再等一下啦！」
傑克德：「去看看吧，不然等會堤達又要開始哭了。」
堤達：「我是不是……」
優娜：「咦？」
堤達：「我是不是很糟糕啊？」
優娜：「不會的啦！」
堤達：「不，我太糟糕了。」
瓦卡：「怎樣？要再考慮一下嗎？」
優娜：「不必了，我已經下決定了。」
露露：「堤達，你還好吧？」
堤達：「嘿嘿嘿……」

14-15 CHECK 吉斯卡爾的異變

當一行人準備離開異界時，吉斯卡爾的亡靈突然出現。
庫特族人：「吉、吉斯卡爾老師？」
庫特族人：「哦哦～～吉斯卡爾老師！」
亞隆：「………
他……似乎在迷惑著…」
優娜：「為什麼…？」
亞隆：「也許他是有什麼心願未了的緣故吧？
優娜，送他回異界。」
優娜：「吉斯卡爾老師……」
露露：「它已經不是吉斯卡爾老師了。快點送他回異界吧。」

此時優娜便替吉斯卡爾進行「異界傳送」。亞隆卻做出了痛苦的神情。
這時候，被傳送回異界的吉斯卡爾身上突然掉出了一個記錄天球。
優娜：「這是…」
亞隆：「有話待會再說，先離開這裡吧！」



14-16 返回庫特薩拉姆

瓦卡：「剛剛是怎麼回事啊？為何吉斯卡爾老師會突然出現？」
堤達：「……」
[提示] わかった！(我知道了！)
だめっ聞ていでる(安靜地聽別人說)
選擇 →だめっ聞ていでる(安靜地聽別人說)
優娜：「照理說，除非吉斯卡爾死後沒有人替他做異界傳送，否則應該是不會有這種情況發生。」
露露：「也許是有做異界傳送也說不定…
即使如此…他還是逗留在史畢拉…
如果，他對這個世界上的某些事物還有很固執的意念的話…
有時候也是會發生這種情況……」
莉克：「明明都已經死了…卻又沒有到自己該去的地方，這不是太固執了嗎？」
亞隆：「簡單地說，就是沒有完全死去的意思……」



14-17 尋找西摩亞說明決定

優娜：「各位，我現在就去見西摩亞老師。」
亞隆：「優娜。吉斯卡爾的事是庫特族自己的問題。不要想太多。」
優娜：「嗯。」
優娜進入西摩亞的家之後，眾人各自離開。
堤達：「那個…」
露露：「怎麼了？」
堤達：「關於優娜要結婚的事…你的看法是怎樣？」
露露：「只要旅行能繼續進行下去，我都無所謂。」
堤達：「就這樣？
難道你不想問問優娜，看她喜不喜歡西摩亞…或者是其他之類的問題？」
露露：「人之所以結婚有好幾種原因。愛情只是其中之一。」
堤達：「這是什麼意思？」
露露：「那種婚姻並不需要感情。
打倒辛、為史畢拉的人民帶來幸福……
用愉快的消息，讓史畢拉的人們有幸福的感覺…
對優娜而言，不管哪一種方法都一樣。
優娜只要做好覺悟就行了。只要有了覺悟，即使是沒有感情一樣可以跟對方結婚。」
堤達：「真是這樣嗎？
我還是不懂…」
露露：「同為女人……老實說，如果優娜要結婚的話…」
堤達：「嗯？是剛剛的話題嗎？」
露露：「是的。如果優娜真要結婚，我希望優娜結婚的對象應該是她所喜歡的人才好。」
堤達：「就是啊！」
露露：「但是…如果優娜說要跟她所喜歡的人結婚……我反對。」
堤達：「？？？？
你不覺得你所說的話自相矛盾嗎？」
露露：「我明白……」
堤達：「露露…」
露露：「剛才的話題別再說了。」
堤達：「為什麼？」
露露：「不好意思，請把剛剛我所說的話都忘記吧。」
堤達：「怎麼這樣嘛～～」
露露：「有一天你會明白的。
至於原因……我真的說不出口。」
露露：「你可能會覺得我太多管閒事，但是我勸你最好不要喜歡上優娜。」
堤達：「……」



[提示] わかってる(知道了)
きになったみたいだ(好像已經喜歡上她了)
ルールーのことは？(如果喜歡露露的話呢？)

選擇 →ルールーのことは？(如果喜歡露露的話呢？)

露露：「哦哦哦……
說得也是，你倒是可以認眞考慮看看。
好好努力喔，小鬼。這條路可是很不好走的哦。」



14-18 雪琳達說明西摩亞的去處

雪琳達：「咦？優娜小姐沒有跟你們一起嗎？」
堤達：「是啊，她到西摩亞他家去了。」
雪琳達：「應該稱呼西摩亞老師，或是西摩亞大人才對。」
堤達：「哦……抱歉，下次我會注意。」
雪琳達：「嗯，很好。對了！西摩亞老師他們已經出門了哦！」
堤達：「咦？眞的？」
雪琳達：「是的。西摩亞老師一行人已經前往馬卡拉尼寺院了。
因爲西摩亞老師是馬卡拉尼寺院的僧官長啊！」
堤達：「糟了，得通知大家才行。」



14-19 前往馬卡拉尼

第15章 雷平原



15-1 CHECK 奔雷咆嘯的平原

莉克：「啊～～果然還是到這裡了…」

突然一道閃電打下來。

莉克：「呀～～～～～～～」

堤達：「哇～～落雷這麼多，我們要怎麼通過啊？」

露露：「雷平原上面有許多避雷塔。這些落雷都會被落雷塔吸引而直接打在塔上面。」

瓦卡：「所以囉，不能離避雷塔太遠，也不能離避雷塔太近，注意這一點朝北方前進吧！」

露露：「什麼都沒有的空曠地區是最危險的地方。大家要小心。」

又出現一道閃電。

莉克：「呀～～～～！
唔～～～～我們可以先回去庫特薩拉姆嗎？」

亞隆：「那麼我們就得在這裡分手了哦……」

莉克：「啊～～～知道了啦～～～我跟著去就是了嘛～～」



15-2 CHECK 雷平原南部



15-3 CHECK 受到落雷驚嚇後的莉克

瓦卡：「哦～～！這一道落雷挺近的嘛！哈哈哈哈！」

露露：「快走啦！」

瓦卡：「好啦好啦…」

莉克：「嘿嘿嘿嘿…」

瓦卡：「怎麼啦？」

莉克：「嘿嘿嘿嘿…」

堤達：「你在那裡嘿嘿嘿個什麼勁啊？　讓人都起雞皮疙瘩了，你在幹嘛？」

此時又出現一道閃電。

莉克：「呀～～～～～～～～！！」

莉克一直蹲在地上，後來又害怕得趴在地上動也不動，大家以爲狀況有異，馬上準備戰鬥。接著又出現了一道閃電，莉克開始像個蟑螂一樣爬到堤達腳邊，並抓住堤達的腳不放。

堤達：「哇！你幹嘛？」

莉克：「不要啦～～～！人家不要走了～～～
人家最怕打雷了啦～～～！
我們在前面那一家旅館休息一下好不好？好不好？好不好啦～！」

亞隆：「這裡的閃電只要稍微注意一下就不會有危險。我們還是快點趕路比較好。」

莉克：「我知道啦～！不過我這個要求應該不過份吧？」

堤達：「哈哈……這下怎麼辦呢？」

一行人來到了旅館的大門口，不過除了堤達跟莉克之外，其他人仍然繼續趕路。

莉克：「拜託你們啦～～先休息一下好嘛～～」

還是沒有人理她，繼續往前走。

莉克：「我最怕打雷了～～休息一下嘛～！拜託啦～～！」

依然沒有人理她，每個人繼續趕路。

莉克：「拜託你們啦～～我這樣的苦苦哀求你們耶～～」

還是沒有人肯理她。

莉克：「你們不是人！沒血沒淚的傢伙～！」

大家依然繼續前進。

莉克：「你們該不會是樂在其中吧～？」

亞隆：「沒辦法，休息一下好了。」

15-4 CHECK 雷平原的旅行公司

最後眾人還是抵不過莉克的苦苦哀求，進入了這家旅行公司。

優娜：「我…有點累了…
還有沒有房間？」

店員：「啊，您是召喚士嗎？　來來來，請你用這個房間吧。」

優娜：「謝謝。」

優娜跟著店員進了房間裡。

瓦卡：「喂！優娜…」

露露：「她看起來有點奇怪哦。」

奇馬利：「優娜要休息，不要打擾她。」

堤達：「打雷眞有那麼可怕嗎？」

莉克：「莉克小的時候…有一次跟哥哥到海邊

玩，結果莉克在海裡被怪獸攻擊了…
雖然哥哥馬上就用閃電魔法打倒了怪獸……」
轟隆～！
莉克：「呀～～！
……
但是哥哥因為緊張，結果就這樣
霹靂啪啦霹靂啪啦地連我也打中了。
…從那時候開始我就很怕打雷了。」
露露：「不過，你哥哥做得很對。
在水中出現的怪獸都是很怕魔法攻擊的。」
莉克：「哥哥也這樣說啊！」
露露：「只要記住這點，心裡應該就不會那麼害怕了吧？」
莉克：「嗯，我知道。」
轟隆～～！！
莉克：「呀～～～～！！」
露露：「看來一點也沒用…」



15-5 舉止怪異的優娜

堤達跑到優娜房門口想要偷看優娜的情況，但是卻一不小心跌進了優娜的房間裡。
堤達：「哇～～！」
優娜：「哎呀～～！」
堤達：「啊……沒、沒什麼事啦。
……抱、抱歉。
…啊、對了！　桌上的東西…是吉斯卡爾留下來的東西吧？」
優娜：「嗯……
天球裡記錄了他的遺言……
他說『我兒子就拜託你了。』……」
堤達：「……我的兒子…是指西摩亞嗎？」
優娜：「……嗯。」
堤達：「拜託你了……說這種話不會給別人造成困擾嗎？」
優娜：「抱歉……」
堤達：「啊？」
優娜馬上奪門而出。堤達看優娜跑出去，想要自己偷看天球裡的內容，但此時瓦卡卻偷偷跑到他後面用手勒住了堤達的脖子。
瓦卡：「你、想、幹、嘛、啊～！你這傢伙！」
堤達：「哇哇哇哇～～痛死了！
我只覺得優娜有點奇怪啊！」
瓦卡：「這誰都看得出來啦！
就算有什麼事，她後來也會自己說出來的！
我們護衛就只能慢慢地等！知道嗎？」
堤達：「哇哇哇哇～～痛痛痛痛！
好啦好啦！我、我等就是了啦！」



15-6 莉克的勇氣

一行人休息過後，準備要離開旅行公司。
莉克：「啊～～，雷怎麼還不停啊～」
亞隆：「不管怎麼等待都不會停的。」
轟隆～～！
莉克：「呀～～～～～！」
亞隆：「你就在這裡等一輩子吧！」
亞隆說完就逕自走出旅館。
莉克：「我知道啦～～！
不過！你也不用說成那樣子嘛！
難道你就不能更溫柔～～一點，更和善點嗎？
這樣人家才不會那麼怕嘛！
你一點都不懂得哄女孩子嘛～！
喂～～！你聽見了沒？」
轟隆～！
莉克：「…………
我才不認輸呢～～！
嗯嗯嗯嗯～～～～！
我絕不認輸～～～！」
莉克鼓起勇氣，走出了旅館。

15-7 雷平原北部



15-8 優娜的決定

當一行人就快要走出雷平原時，優娜把大家叫住。
優娜：「各位……可以先等一下嗎？」

瓦卡：「怎麼了？」
優娜：「我有話想要告訴大家……」
露露：「在這裡？」
莉克：「馬上就要通過雷平原了，咱們趕快走嘛～～！」
優娜：「我現在就要說！」
亞隆：「……那麼就在那裡先休息一下吧！」
「不好的預感總是特別準確……這次也不例外。」
優娜：「我…我決定跟西摩亞老師結婚。」
露露：「果然……」
瓦卡：「為、為什麼？為什麼你要改變主意？」
優娜：「為了史畢拉…也為了耶彭…
我覺得…這樣做最好。」
亞隆：「你還是沒有說出原因。」
露露：「該不會是…跟吉斯卡爾老師有關吧？」
堤達：「啊！對了，那個天球！！」
亞隆：「！？」
亞隆：「……讓我們看看那個天球的內容。」
優娜：「……不行。
天球裡完全沒有提到西摩亞老師的事。
真是…對不起大家……這是……我一個人的問題。」
亞隆：「……」
瓦卡：「優娜你怎麼變得這麼見外？」
亞隆：「隨你高興吧。」
優娜：「抱歉。」
亞隆：「我只問你一個問題。只問這麼一次。」
優娜：「我的旅行不會停止的。」
亞隆：「……
既然這樣，那就行了。」
堤達：「稍、稍等一下啦！亞隆！
你是說，只要旅行繼續進行的話，其他事情不管怎樣都無所謂嗎？」
亞隆：「……沒錯。
只要跟『辛』戰鬥的覺悟沒有失去的話……
召喚士不管要做什麼都是他個人的自由。
這是召喚士的權利，是召喚士用覺悟所換來的。」
堤達看著瓦卡跟露露，兩人也都點頭。
堤達：「不過…我總覺得…呃呃…」
瓦卡：「…優娜，我問你。
難道優娜你不想跟西摩亞老師先談談嗎？
難道非得要跟他結婚才行嗎？」
優娜：「…我不知道……
不過，我已經有所覺悟了。」
瓦卡：「是、是嗎……」
莉克：「優娜……」
轟隆～～！
莉克：「吵死啦！
………這一趟路下來我們一直都要你做好覺悟…真是抱歉。」
優娜：「沒關係的…這不要緊。」
「什麼是『對不起』…什麼叫『沒關係』…」
「什麼是『覺悟』…什麼叫『權利』…」
「這下我真的搞不懂了……」
「我真覺得自己的想法跟大家都完全脫節了。」
「如果我跟大家脫節的話……那麼，我在史畢拉就是孤伶伶的一個人了……」
「這種孤獨感……讓人真的好難受。」
亞隆：「總之我們先到馬卡拉尼寺院去吧。
先讓優娜跟西摩亞見一面，讓他們兩人好好地談談。
至於我們幾個護衛就先等待，等到結論出來時再決定接下來的計畫吧。」

15-9 抵達馬卡拉尼森林（マカラーニァの森）





第16章 馬卡拉尼森林之一



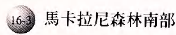
16-1 與亞隆對話

亞隆：「你在擔心優娜是吧？」
堤達：「雖然擔心，不過也無濟於事啊。
　　　優娜她到底打算怎麼辦？」
亞隆：「從簡單的角度來想……
　　　優娜可能想要以結婚作爲條件，來跟西摩亞進行交涉吧？」
堤達：「要交涉什麼？」
亞隆：「這我就不曉得了。」
堤達：「她自己這樣做真的不要緊嗎？」
亞隆：「不可能不要緊的……西摩亞的心機比優娜來得重啊。」
堤達：「雖然知道西摩亞的城府很深，那你就不想點辦法嗎？」
亞隆：「優娜並不希望我這麼做……」
堤達：「唉……我也很納悶，難道……我們就這麼的不可靠嗎？」
亞隆：「恰好相反。
　　　正因爲我們太可靠了……
　　　所以優娜她才不想把我們也捲入這個事件中，這是她想要自己解決的原因所在。」
堤達：「嗯，我也是這麼想。但是，優娜她反而更讓我們擔心啊！
　　　有什麼問題提出來跟大家討論就行了啊……」
亞隆：「優娜就是這樣的女孩子。
　　　個性認真率直，卻又十分天真……」
堤達：「你觀察得可真仔細啊！」
亞隆：「是她太容易瞭解了。」
堤達：「哈哈，的確如此。」
亞隆：「輪到我們護衛出手的時機也許就快到了。
　　　到時候…就要麻煩你了。」

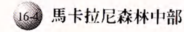


16-2 堤達的想法

莉克：「你好慢哦！」
堤達：「抱歉抱歉！」
「當時我可說是冷靜得不可思議。」
「優娜的結婚跟我所知道的男女結婚並不一樣……」
「感覺上…優娜的結婚就像是…為了繼續旅行而臨時舉行的一種儀式而已。」
「不知道優娜是不是刻意要將這種感覺傳達給我們……」



16-3 馬卡拉尼森林南部



16-4 馬卡拉尼森林中部

16-5 慌張的巴泰羅（バルテロ）

當一行人在森林裡走到一半時，朵娜的護衛巴泰羅（バルテロ）慌慌張張地跑過來。
巴泰羅：「喂～～～～～
　　　　你們有沒有看到朵娜啊～？」
堤達：「朵娜？沒看到耶…」
瓦卡：「發生什麼事了嗎？」
巴泰羅：「我們進入森林以後，一不小心就跟她走散了……
　　　　真糟糕……到底上哪去了？」
亞隆：「冷靜點。」
巴泰羅：「可是，萬一朵娜小姐出了什麼差錯的話…」
亞隆：「在這裡乾著急是於事無補的。
　　　相信朵娜一定平安無事，然後盡全力去尋找朵娜的下落，才是護衛該有的作爲。」
巴泰羅：「可是……」
亞隆：「如果連護衛自己都亂了方寸，那原本應該受你保護的召喚士又怎麼辦？」
巴泰羅：「！！！
　　　　說得也是……」
亞隆：「要我們幫忙嗎？」
巴泰羅：「不用了……我應該應付得來。
　　　　亞隆先生，謝謝你。」
於是巴泰羅又離開，去尋找朵娜了。此時莉克也跑上前來。
瓦卡：「怎麼了？」

莉克：「沒事，我只想告訴他……祝他好運。」



16-6 馬卡拉尼森林北部的抓蝴蝶遊戲

16-7 森林中的湖邊道路(マカラーニァの森·湖への道)

堤達等人來到了森林中一片由水晶所形成的牆壁前面。

亞隆：「等等。

我還記得……應該是在這一帶吧。」

堤達：「是什麼啊？」

亞隆：「有個東西要讓你們看看。」

優娜：「但是，亞隆先生…」

亞隆：「一下子就行了。」

亞隆用刀砍破了水晶牆壁，接著一行人便跟著亞隆進入裡面的通道。

16-8 戰鬥·BOSS

隱藏的天球泉

堤達：「這些泉水…好像不是普通的泉水呢…」

亞隆：「這是形成天球的原料。它們具有能儲存人類記憶的功用。」

此時，水池裡突然出現了巨大的球狀怪獸，向堤達等人襲擊。

堤達：「這、這是怎麼回事！？」

亞隆：「回憶聚集的地方很容易產生怪獸，這傢伙就是這麼來的……」



16-9 傑克德的紀錄天球

打倒了天球泉裡的怪獸之後，眾人發現了一個老舊的天球。

瓦卡：「哇～～，這個天球看起來好舊啊！裡頭的資料也許已經消失了也說不定呢！」

亞隆：「這是傑克德在１０年前所留下來的天球。」

眾人齊聲大叫：「什麼！？」

亞隆：「看看裡面記錄了些什麼吧！」

堤達：「哦、哦……」

堤達打開了天球裡頭的影像。

亞隆：「喂！傑克德！你在拍什麼東西啊？」

傑克德：「我不太清楚，不過這趟旅行應該會去蠻久的吧？

既然這樣，我們這趟路上一定會看見不少稀奇古怪的東西也說不定…

所以囉，我要把這些東西全都記錄在這個天球裡頭……

等我回去以後，再拿去給老婆兒子看。」

亞隆：「我們這趟旅行又不是在遊山玩水，你也差不多一點！」

傑克德：「可是布拉斯卡啊！　偉大的召喚士大人就是要去跟『辛』戰鬥啊！

那我們幾個理應是風風光光地出發才對啊！可是現在…

怎麼看都有點像是在跑路啊！」

布拉斯卡：「照這個方式出發就行了。

送行的人太多的話…反而決心會動搖。」

傑克德：「眞是這樣嗎？

算啦，等我們打倒『辛』回來之後，到時再辦個風風光光的歡迎會吧！

我們是打倒『辛』的英雄…那時候一定要來一場配得上這個頭銜的凱旋歡迎會！」

布拉斯卡：「哈哈哈哈……

……

咱們走吧，天就快亮了。」

布拉斯卡：「亞隆～～再靠近一點～～！

好了，這個角度很好！人跟看板都拍得到。」

傑克德：「亞隆～！別擺出那副好像別人欠你錢的衰樣好不好？」

亞隆：「囉唆死了……」

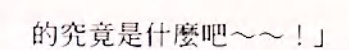
傑克德：「布拉斯卡！你也過來拍一下吧！當作是給女兒的紀念，怎樣？」

布拉斯卡：「……也對。」

亞隆：「布拉斯卡先生，如果把時間都花在這上面，就算時間再多也不夠用啦！」

傑克德：「你緊張個什麼勁！」

亞隆：「這傢伙～！就讓我來告訴你這趟的目



的究竟是什麼吧～～！」
布拉斯卡：「算了啦～，亞隆！」
接著布拉斯卡就把天球關掉了。
堤達：「這臭老頭到底在幹嘛～～，他以爲這是出國觀光嗎？」
莉克：「後面好像還有哦……」
堤達又再度把天球打開。
傑克德：「喲………
當你看到這段影像的時候……
想必你也一樣，身處在史畢拉了吧？
你現在一定也爲了找不到方法回去而哇哇大哭對吧？
嗯…想哭的心情我也體會過，所以我也不再惡毒地說你了。
不過呢，老是在那邊哭也不是辦法。
振作起來吧！畢竟你是我傑克德大人的兒子啊！
啊……那個…呃……
還是不行！想說的話還是連接不起來嘛！算啦，不拍了！」
影像中的傑克德把天球關掉了。接著天球的畫面又再度出現。
傑克德：「總之……
好好地活下去……就這樣了……
………再見了。」
堤達：「………什麼嘛！
只有在最後才裝得比較正經，不過講的話還是一點說服力也沒有啊。」
亞隆：「他不是裝的。
傑克德當時已經有所覺悟了。」
堤達：「覺悟？」
亞隆：「傑克德他…經常沒事就說要回薩納爾康德的老家……
所以才會老是拿天球四處拍下史畢拉的風景……
目的就是想要拿回家讓你看。
但是…隨著旅行的進行…越瞭解史畢拉…越瞭解布拉斯卡的覺悟之後……
是的…我們3個人一路走來，傑克德的心態也慢慢在改變了…
後來，傑克德決定要跟布拉斯卡一起打倒『辛』……」
堤達：「他…已經放棄回老家的念頭了嗎？」
亞隆：「覺悟……就是這麼一回事。」
「我總算是知道了……」
「老爸他…他是因為找不到回薩納爾康德的方法，所以才覺悟的。」
「雖然是很想回家，可是又回不了家…所以才覺悟了。」
「因為…如果不這麼做的話……他就無法繼續旅行。」
「何況…就算真有方法可以回家…他也無法在途中丟下伙伴不管……」
堤達：「好～～，我們出發吧！」
「老爸他…把放棄時的絕望轉變成堅毅的覺悟…」

16-10 CHECK 前往馬卡拉尼湖(マカラーニァ湖)

亞隆：「喂……」
堤達：「什麼事？」
亞隆：「其實傑克德是很愛你的。」
堤達：「耶～～～不要突然說出這麼肉麻的話嘛！」
亞隆：「只是他愛人的方式外人很難瞭解就是了……」
堤達：「別再提起老爸的事了…」
亞隆：「我能做的也只能夠把你帶到這裡來而已。」
堤達：「那我眞得感謝你呢！
…………
謝謝你，亞隆。」

第 17 章 馬卡拉尼湖



17-1 進入馬卡拉尼湖

CHECK

一行人在通過森林之後，在旅館旁發現了陸行鳥騎兵隊的克拉斯可。

克拉絲卡：「午安！
你們看啦！她們兩個又把我留下來照顧陸行鳥了……」

陸行鳥：「嘎～～～～」

克拉斯可：「啊～～～我來了我來了。怎麼？脖子很癢？好好好，我馬上幫你抓…
嗯嗯嗯嗯，這樣就行了吧！」

堤達：「哈哈，你可真是瞭解陸行鳥啊！」

克拉斯可：「對啊…我也覺得我很能夠體會陸行鳥的感覺呢。
搞不好，我改行去飼養陸行鳥會更適合哦！
那你覺得我做哪一種工作比較合適呢？」

堤達：「………」

[提示]チョコボ騎兵(陸行鳥騎兵)
チョコボ飼育系(陸行鳥飼養員)

選擇 →チョコボ飼育系(陸行鳥飼養員)

克拉斯可：「對嘛……我也這樣想……
好～！等露奇兒她們回來我就要跟她們說！」



17-2 特瓦梅爾前來迎接

CHECK

特瓦梅爾：「優娜小姐，我來迎接您了！
沒想到您這麼早就做好決定了，眞是大大地出乎我們的意料之外啊！
實在抱歉，因爲我們的估算失誤，結果使得優娜小姐在庫特薩拉姆吃了閉門羹，小的向您賠罪！」

優娜：「不要緊的。啊…有一件事…我想先問你…」

特瓦梅爾：「哦哦！優娜小姐有什麼問題請儘管問吧！」

優娜：「結了婚之後…我還是想繼續完成旅行…
不曉得西摩亞大人會不會應許這件事呢？」

特瓦梅爾：「那是當然的了！　西摩亞大人原本就有這個意思了…」

優娜：「既然這樣……各位，那我就先走一步了。」

特瓦梅爾：「眞是抱歉，這是庫特族歷代以來傳承的規矩，先請各位護衛在此稍候一下吧。
等一下我們就會派人過來迎接各位的。」

優娜：「大家……」

亞隆：「護衛原本就是站在召喚士這邊的，儘管放心吧。」

優娜：「是的！」

亞隆：「抱歉……」

堤達：「什麼？」

亞隆：「搶了你的台詞……」

堤達：「放心啦，我有更棒的台詞呢。」

亞隆：「嗯？」

堤達：「優娜～！」

堤達向優娜吹了一聲長長的口哨。

優娜：「我明白了！」



17-3 戰鬥・BOSS

CHECK 阿爾貝特族來襲

當優娜正要跟著特瓦梅爾離開時，突然被阿爾貝特人所包圍。

莉克：「糟糕！！」

瓦卡：「是阿爾貝特族！」

亞隆：「這裡交給我們，你們快走！」

特瓦梅爾：「他們到底想幹嘛！」

此時優娜將特瓦梅爾的手甩開，想要與堤達一行人一起戰鬥。

特瓦梅爾：「優娜小姐，不行！這太冒險了！」

正當一行人做好了戰鬥準備時，阿爾貝特人卻突然退去。

堤達：「這是怎麼回事？」



此時突然出現一名髮型怪異的阿爾貝特人，以阿爾貝特語大叫：

「莉克～～～～～！　我這麼的擔心你，沒想到你竟然跟他們在一起！？」

此時，一台巨大的戰車型機械兵器突然出現。

男子：「呵呵……它可以將你們的魔法跟召喚獸封印住！！無法使用魔法跟召喚獸的你們，可說是不堪一擊啦！哈哈哈！！」

莉克：「什麼～～～！」

堤達：「翻譯、翻譯！」

莉克：「他說那台機器可以將魔法與召喚獸封住！」

男子：「去吧～～！」



17-4 CHECK 瓦卡與莉克的爭執

眾人好不容易打倒了敵人之後，優娜也跟著特瓦梅爾離開了現場。

男子：「莉克～～～！
你想要把哥哥給氣死嗎？還不快點回來！」

莉克：「我已經成為召喚士優娜的護衛了。
優娜她是個好人，我決定要跟她一起去旅行！」

男子：「什麼！？你這吃裡扒外的傢伙！給我記住！」

莉克：「哈哈……
我跟他說我要當優娜的護衛呢……
啊啊啊……沒辦法啊……」

瓦卡：「為什麼……你會說阿爾貝特語啊？」

莉克：「呃…….我是阿爾貝特族嘛…剛剛那個人，是我哥哥。」

瓦卡：「……」

瓦卡看著堤達跟露露。

瓦卡：「你們早就知道了，對吧？
為什麼不告訴我……？」

露露：「因為…一告訴你，你肯定會生氣的。」

瓦卡：「真是丟臉……
我居然會跟違反耶彭教義的阿爾貝特族在一起，真丟臉！」

莉克：「我們可沒有反對耶彭哦！」

瓦卡：「什麼話！？你們擅自使用被教義禁止的機械，竟然還敢這麼說！？
難道你們還不明白嗎？　就是因為人類太過仰賴機械，所以辛才會出現！」

莉克：「那證據呢？拿出證據來啊？」

瓦卡：「這是耶彭的教義，歷史上的例子多得是！」

莉克：「你還是沒有回答我啊！
成天就只會『教義』、『教義』地教訓人……
多用用自己的頭腦思考吧！」

瓦卡：「哦？那麼你告訴我，『辛』到底是怎麼出現的？」

莉克：「這個嘛……我也不知道…」

瓦卡：「哼！　不把耶彭的教義當一回事，結果你們也不過如此罷了！」

莉克：「可是～～！
若是只知道盲從教義，完全不思考、不行動，這樣就算經過多久的時間，情況還是不會改善啊！」

瓦卡：「不會改善又怎樣？」

莉克：「繼續在打倒『辛』、『辛』又復活…之間不斷循環也沒關係嗎？
只要我們多想點辦法，說不定就可以阻止『辛』再度復活啊！」

瓦卡：「只要我們把所有罪惡都償還，『辛』就不會再度復活了。」

莉克：「那要怎麼償還啊？」

舞卡：「只要每個人都能遵照耶彭的教義生活，相信總有一天就能夠完全償還的。」

莉克：「看來…我們一點交集也沒有呢……」

亞隆：「莉克！」

莉克：「怎麼了？」

亞隆：「這台機器…還能動吧？」

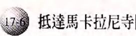
莉克馬上跑過去檢查一番。

瓦卡：「亞隆先生要使用阿爾貝特族的機械嗎？
………亞隆先生該不會也是阿爾貝特族吧？」

堤達：「瓦卡，你這樣太奇怪了。」
瓦卡：「哪裡怪了？」
堤達：「一知道莉克是阿爾貝特族之後，你的態度馬上就一百八十度大轉彎……
之前不都是相處得好好的嗎？」
瓦卡：「那是因為……」
堤達：「我…我對史畢拉的事還不是很清楚……
至於阿爾貝特族又是怎樣的民族…我也不瞭解。
不過有一件事我是可以肯定的！
那就是，莉克她絕對是個好女孩！
莉克就是莉克，不管她是什麼種族！」
瓦卡：「露、露露！你也說句話吧！」
露露：「這倒也不失為一個瞭解阿爾貝特族的機會。你不覺得嗎？」
瓦卡：「可惡！」
瓦卡氣呼呼地一個人往前走。堤達想要把他追回來。
亞隆：「別去管他。
他不是那麼容易就能接受他人想法的人……」
莉克：「……對不起。」
露露：「是瓦卡不對。你不用道歉吧？」
堤達：「好～～我們出發囉！」
莉克：「堤達你會開雪橇車嗎？」
堤達：「這個嘛～～」
奇馬利一跳上雪橇車，馬上就開走了。
堤達：「………我怎麼可以輸給奇馬利呢！？」
堤達也緊接著跳上雪橇車，載著露露往前走。

17-5 搭乘雪橇車前往寺院

露露：「關於瓦卡的事，你不要怪他。」
堤達：「這你可以放心。」
露露：「……謝謝你。」
堤達：「露露你覺得莉克怎樣？」
露露：「我？　我覺得……莉克她很可愛。」
堤達：「這樣而已？」
露露：「她不是壞人，這我也知道。」
堤達：「這就對嘛～～～
我希望瓦卡也能明白這一點。
……」
露露：「……」
堤達：「不過，瓦卡的腦筋也太古板了吧～～
耶彭的教義真的那麼嚴格嗎？」
露露：「教義因素其實只是一部份而已。」
堤達：「咦？」
露露：「瓦卡之所以這麼痛恨阿爾貝特族……
關鍵因素還是在於恰普。」
堤達：「啊…我想起來了，是因為恰普使用了阿爾貝特族的機械兵器嗎……
結果就被『辛』殺死了……
不過…這也不能怪罪在阿爾貝特族身上吧？
………
一切都是出在『辛』身上嗎……
可惡的死老頭……」
露露：「你說什麼？」
堤達：「啊啊啊……沒什麼。
啊，對了，露露！
你會不會覺得…『辛』是某個人所變成的？」
露露：「這我倒是第一次聽到。為什麼會這麼想？」
堤達：「啊…我是無意中突然想到的……」
露露：「耶彭的教義上，是說『辛』在懲罰人類時，牠會把人類所犯下的罪呈現在牠的外表上。」
堤達：「這我就不懂了……」
露露：「你不用想太多。
是要逃避，還是戰鬥……我們只要在這之間做出抉擇就行了。
所以，想太多、想得太深都是沒必要的。」
堤達：「這樣……也未免太過消極了吧？」
露露：「呵呵呵……
所以說，你果然是從沒有『辛』的世界來的……」



17-6 抵達馬卡拉尼寺院(マカラーニァ寺院)



第 18 章 馬卡拉尼寺院



18-1 馬卡拉尼寺院的嚴冰通道(マカラーニァ寺院·冰の參道)



18-2 CHECK 寺院前的守衛

僧侶：「請稍等！
這個地方不允許阿爾貝特族的人進來，請你們離開吧！」

亞隆：「這個小姑娘是優娜的護衛，這樣應該可以讓她進去了吧？」

僧侶：「阿爾貝特人當耶彭召喚士的護衛？ 真令人匪夷所思啊……」

莉克：「我想保護優娜，這種心意是誰也管不著的。」

亞隆：「沒錯。護衛並沒有種族上的差異……」

僧侶：「既、既然這樣，那、那好吧……」



18-3 CHECK 寺院大廳(マカラーニァ寺院·大廣間)

特瓦梅爾：「哦哦～！各位護衛們，剛剛真是多謝了。
多虧了各位的英勇保護，小的才能平安地將優娜小姐帶來這裡。
這些可能算不上什麼高級的東西，不過還是請你們收下吧。
當作是小的一點心意。」

[提示]獲得 →禦魔護甲 シェルアーマー

一行人來到了寺院中庭時，遇到了巡迴僧雪琳達。

雪琳達：「啊！來啦來啦！ 優娜小姐果然要結婚了！
唉唷～～你們就不要再瞞我了嘛～！」

堤達：「事情果然演變到這種地步了……」

雪琳達：「你們難道……不覺得高興嗎？」

堤達：「呃呃呃…有很多因素啦……
對了，你知道優娜在哪裡嗎？」

雪琳達：「優娜小姐在試練之間，她跟西摩亞老師一起進去了。」

18-4 CHECK 吉斯卡爾的記錄天球

一行人準備進入試練廳時，右邊的僧官廳中忽然跑出一名女僧官，並且大叫，在優娜行李中所發現的記錄天球裡出現了吉斯卡爾。一行人趕忙進入僧官廳中一探究竟。

亞隆：「這就是讓優娜煩惱的原因了。」

堤達把天球打開，於是便出現了吉斯卡爾的影像。

吉斯卡爾：「現在起，我所要說的每一句話，都將如同烏雲一樣黑暗。
我以庫特族歷代相傳的榮譽發誓，也希望看到這個天球內容的人能仔細聽。
這是有關於我兒子西摩亞的事。
到底他的心裡在想什麼，連我這個為父的都不知道。
我唯一能看到的，是他心中所熊熊燃燒的黑暗火焰。
他想要利用耶彭、利用庫特族、利用召喚士……
如果再這樣下去，總有一天，他將會為史畢拉帶來空前的災難…
我就快死了…死在…自己兒子的陰謀下……
這也許是報應吧……
因為我的缺失…….害得西摩亞跟著他的母親受苦…
我沒有能力保護西摩亞跟他母親…這是我的報應……
但是……看見這個天球的人啊！
拜託你阻止西摩亞吧！ 我兒子……就拜託你了！」

亞隆：「原來是這麼回事…」

莉克：「優娜會不會有事啊？」

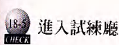
亞隆：「哼哼…沒想到事情會演變到這種地步……」

亞隆、莉克、奇馬利便離開了房間。

瓦卡：「喂！你們要上哪去啊？」

堤達：「那還用問！天球裡已經講得很明白，西摩亞是個惡人。我們當然是要去保

護優娜啦！」
瓦卡：「對方可是耶彭的老師耶！」
堤達：「囉唆！那麼瓦卡你就自己留在這裡算啦！」
露露：「瓦卡，我們還是去看看情況吧！也順便問問西摩亞。」
瓦卡：「事情怎會變成這樣啊～～？」



18-5 進入試練廳

亞隆：「奇馬利在裡面等我們，我們快點進去吧。」
堤達：「好！」
亞隆：「一旦情況不對勁的話……就要準備動手！」
瓦卡：「……」
亞隆：「已經做好覺悟了嗎？」
瓦卡：「哈哈……我的腦子已經一團亂了……」
露露：「如果老師眞的有錯…也只能這麼辦了。」

18-6 馬卡拉尼寺院的準備室(マカラーニァ寺院·控えの間)

堤達：「西摩亞！」
西摩亞：「請各位安靜，優娜正在跟祈禱之子見面。」
堤達：「囉唆！」
正當西摩亞跟堤達等人陷入僵持的時候，優娜也從試練之間裡出來。
堤達：「優娜！」
優娜：「你們在做什麼？」
堤達：「我們看到了吉斯卡爾天球的內容了！」
亞隆：「西摩亞……吉斯卡爾是你殺的……」
西摩亞：「………是又怎樣？」
西摩亞看著優娜。
西摩亞：「………
照這個情況看來……優娜小姐你已經知道了吧？」
優娜：「………」
西摩亞：「既然這樣，爲何你還要來找我？」
優娜：「我……是要來阻止你的！」

西摩亞：「原來是這麼回事啊……
竟然是來制裁我的……
實在太可惜了………」
此時西摩亞露出了兇惡的表情，眾人一發覺到西摩亞的殺氣，馬上向前去保護優娜。
西摩亞：「哦………
即使犧牲性命也要守護召喚士的勇敢護衛啊……
很好！
那麼，你們就儘管犧牲自己的性命吧！」
西摩亞帶著他的兩名隨從，開始殺氣騰騰地逼近堤達一行人。
優娜：「西摩亞老師，這些護衛是我最爲重要的伙伴。
如果你要殺死他們的話……我也會跟他們一起戰鬥！」
堤達：「說得好！」
瓦卡：「西摩亞老師～～～！這、這中間一定有什麼誤會……請你先…」
西摩亞：「呵呵呵呵……好好覺悟吧！

18-7 戰鬥·BOSS
與西摩亞對決

18-8 憤怒的特瓦梅爾
取得召喚獸希瓦(シヴァ)

西摩亞：「呵呵……到現在……才要憐憫我嗎……」
優娜：「……」
西摩亞氣絕倒地之後，特瓦梅爾進來一看到此般光景，不由得大吃一驚。
特瓦梅爾：「這……這是怎麼回事！？
西摩亞大人～～～～！
瓦卡：「我…我怎會做出這種事…」
堤達：「瓦卡，你不用在意。先動手的是西摩亞，錯不在我們。」
特瓦梅爾：「什麼！？　你、你們……是你們殺死了西摩亞大人嗎！？」
亞隆：「優娜，用異界傳送把西摩亞送走吧。」
優娜準備要進行異界傳送儀式，但是卻遭到了



特瓦梅爾的阻止。
特瓦梅爾：「不用了！！　西摩亞大人不必讓你們這些背叛者替他做異界傳送！
咱們走！！」
於是特瓦梅爾便派人將西摩亞的屍體帶走。
優娜：「背…背叛者…」
瓦卡：「完、完了！一切都完了！」
堤達：「事情沒這麼嚴重吧？錯是錯在西摩亞身上吧！只要我們說明清楚的話，大家一定會明白的！」
亞隆：「事情可沒這麼簡單……
算了，總之這裡不宜久留，趕快離開吧。」

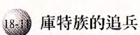


18-9 逃離試練廳

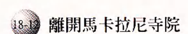


18-10 無理的特瓦梅爾

進入大廳之後，發現特瓦梅爾已經率眾將所有人圍住。
優娜：「這……」
亞隆：「事情並非你們所想的那樣，先聽我們說明吧……」
特瓦梅爾：「不必說明，事情已經非常明白了。至於其他老師那邊就由我來負責報告吧。」
亞隆：「那麼你會怎麼說？」
特瓦梅爾：「西摩亞大人在當上耶彭的老師之前，就已經是我們庫特族的族長了，那你說
我會怎麼報告呢？」
堤達：「看樣子，你是不會放過我們了…」
特瓦梅爾：「如果這時候讓你們逃掉的話，你叫我們怎麼跟西摩亞大人交代呢？」
莉克：「等、等～一下嘛～！　你們只要看看那個天球的內容就知道事情的真相了嘛！
並不是我們的錯啊！」
特瓦梅爾：「你所說的天球指的是這個嗎？」
特瓦梅爾一說完，馬上就把天球給捏碎了。
眾人：「！！！！」
特瓦梅爾：「庫特族的問題，就讓庫特族自己來解決吧。」
眼看著情勢演變至此地步，奇馬利便拿著長槍跳上前去，殺出了一條出路。
奇馬利：「讓開！！」
亞隆：「快走！！」
一行人就在護衛們的開路下開始逃亡。



18-11 庫特族的追兵



18-12 離開馬卡拉尼寺院



第19章 馬卡拉尼湖底



戰鬥・BOSS

馬卡拉尼湖的庫特族衛兵



掉落馬卡拉尼湖底(マカラーニァ湖・湖底)

一行人在戰鬥的最後掉進了馬卡拉尼湖的湖底。

露露：「這裡大概是湖面的冰層下面吧？」

[提示]たぶん(大概吧)

　　わからない(不曉得)

選擇 →たぶん(大概吧)

露露仰望著上面。

露露：「你看那裡，那是馬卡拉尼寺院的底部。看樣子我們掉到滿深的地方了呢。」



與莉克對話

亞隆：「接著嘛……接下來要怎麼走呢…」

堤達：「你這傢伙…我好像覺得你是那種『先做了再說！』的人…
你也一把年紀了，大家對你可是十分依賴的耶！能不能拿出一點遠見跟責任感啊？」

亞隆：「你這是在對我說教嗎？」

堤達：「我是沒有那個意思啦…不過是感想罷了。」

亞隆：「雖然說…我不會要求你們完全別依賴他人…
不過，你們也不能把依賴別人或是被別人保護當作是理所當然的事。
你們絕對不能變成這種人…明白了嗎？」

堤達：「你這是在對我說教嗎？」

亞隆：「是忠告。」

莉克：「優娜她不要緊的，她身體狀況好得很。　露露跟瓦卡呢？」

堤達：「瓦卡就如你所見……挺糟糕的。」

莉克：「嗯～～～真了不起。而且露露的身材也好有女人味哦！」

堤達：「嗯～～」

莉克：「我可能還得等上５、６年才能像她那樣子吧？」

這個問題讓堤達難以回答。於是堤達便試圖轉移話題。

堤達：「呃……奇、奇馬利，我們現在該怎樣才能離開這裡呢？」

莉克：「喂！不要轉移話題啦～～！」

奇馬利：「看來只能夠用雙手爬上去了。」

莉克：「喂！奇馬利也是～～！」

奇馬利：「想要成為『你想成為的人』，就只有嘗試去做的人才能辦得到。」

莉克：「什麼意思啊～？」

堤達：「我想奇馬利的意思是說…想要變成露露那樣的話，就要努力去做。應該是這樣吧？」

莉克：「原來如此。好，我會加油的！」

奇馬利：「莉克只要維持目前莉克的樣子就行了。」

莉克：「這什麼意思啊～～？」

莉克這才像是想到了什麼似的，跑到奇馬利面前。

莉克：「啊～～！我知道了！奇馬利的意思是要我別做無謂的努力嗎～～！？」

莉克氣憤的想要搥奇馬利。

莉克：「奇～～馬～～利～～！！」

堤達：「哈哈哈哈！」

此時瓦卡跑了過來。

瓦卡：「你們現在還有心情笑啊？」

優娜：「嗯嗯……」

堤達：「啊，優娜醒了！」



優娜的真意

優娜：「我原本…是想要親自向西摩亞大人詢問有關於吉斯卡爾老師的事…
然後…我希望他能夠自首…然後接受寺院的制裁。」

露露：「結婚就是你跟西摩亞的交換條件。」

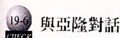
優娜：「如果有這個必要的話，我原本是想要這麼做的。」



堤達：「那西摩亞他怎麼說？」
優娜：「我並沒有得到他的答案……
到頭來…我所做的這一切到底又算什麼呢…？
如果…我一開始就先跟大家商量的話……」
亞隆：「別再說了。談論這些自己根本沒做過的事，只是在浪費時間罷了。」
莉克：「你也別用這麼嚴厲的口氣說話嘛～～」
亞隆：「難不成你想聽優娜再繼續自責嗎？」
莉克：「那也用不著這麼兇啊～～」
亞隆：「從現在起我們該怎麼做…這才是最重要的。」
亞隆轉過身面對優娜。
亞隆：「旅行會繼續進行吧？」
優娜：「是的。
可是……不知道寺院會不會允許我進入…」
亞隆：「…………
培育召喚士的是祈禱之子。
……並不是寺院的許可或教義。」
亞隆又轉過身來對著優娜。
亞隆：「只要你有所覺悟……
到時，即使要我跟寺院敵對，我也毫不在乎。」
堤達：「哇～～，了不起！」
莉克：「大叔你可真是語出驚人啊～～」
露露：「亞隆先生！你…」
瓦卡：「我反對！！
我們一定要彌補自己所犯下的過錯！
沒錯……我是不喜歡西摩亞老師！
對，從米漢作戰開始的時候起，我對他就一直都沒有好感！
他將吉斯卡爾大人殺害的事當然也是不可饒恕的！
至於西摩亞老師想要殺掉我們的這件事，就更不用說了……
但是！」
露露：「即使如此，犯下的罪依舊存在。我們還是得接受制裁。」
優娜：「我們到『聖貝貝爾宮(聖ベベル宮)』吧！」
優娜看著在場的每個人說。
優娜：「我們到『聖貝貝爾宮』去向麥卡總老師說明這件事的來龍去脈吧。
我們現在也只有這個方法可行了。」
瓦卡：「我也是這麼認為……」
優娜：「亞隆先生…」
亞隆：「看來共識已經出來了。」
優娜：「你會跟我們一起來嗎？」
亞隆：「當然。……讓事情演變至此的人是我…」
堤達：「沒錯沒錯！
現在回想起來，的確是亞隆讓整件事變得這麼複雜的。」
莉克：「就是啊～～。奇馬利大喊一聲之後，大叔就這樣衝了出去…」
亞隆：「我可不記得有叫你們跟著過來哦。」
堤達：「同伴都跑過去了，我們怎麼可能袖手旁觀呢？　難道不是嗎？」
莉克：「就是嘛～！」
優娜：「……謝謝你。」
堤達：「呃？」
莉克：「伙伴就是這麼回事嘛……」
堤達：「嘿嘿…」
瓦卡：「真是，在這種時候你居然還能笑得出來…
該說你單純呢？還是要罵你遲鈍呢？」
露露：「那是你太急躁了，聽聽聖歌讓自己靜靜吧？」

19-5 CHECK 與優娜對話

堤達：「這些歌是從寺院裡傳來的嗎？」
優娜做出了一個祈禱的手勢。
優娜：「嗯。這是能讓心靈平靜下來的聖歌。」
瓦卡：「怎麼講呢…你會不會有種無法平靜下來…而且還有點興奮的感覺？」
[提示]する(會)
しない(不會)
選項 →する(會)
瓦卡：「果然還是會啊……」



與亞隆對話

亞隆：「這首歌，傑克德以前也曾經唱過。」
堤達：「是啊，以前老爸經常唱這首歌。
…哈哈，老爸唱的實在是有夠難聽的！」
亞隆：「眞要比誰唱得爛，你也一樣吧！」
堤達：「你有聽我唱過嗎？」
堤達此時又開始回想起以前的往事。
堤達：「亞隆！這下你又像幽靈一樣突然冒出來！對你可眞是大意不得啊！」
亞隆：「每次聽到你唱歌，就會讓我想起史畢拉的事情。」
堤達：「對哦…你是從史畢拉來到薩納爾康德的嘛！
你的心裡頭還是會感覺到不安吧？」
亞隆：「誰曉得！」
堤達：「對了…當初你是怎麼到達薩納爾康德的？
…是『辛』的關係嗎？」
亞隆：「……」
堤達：「果然…」
「果然是這樣沒錯…」
「連接史畢拉與薩納爾康德的關鍵…果然還是在『辛』身上。」
「那也就是說，如果把『辛』打倒，我就無法再回到薩納爾康德了…」

19-7 CHECK 湖底的『辛』

莉克：「咦？」
露露：「歌好像是唱完了。」
優娜：「呀～～！」
瓦卡：「這附近是有什麼東西嗎？」
亞隆：「在外面！　大家注意！」
此時巨大的『辛』出現在眾人面前。
優娜：「『辛』！？」
瓦卡：「咦！？」
莉克：「啊！？」
露露：「小心毒氣！！」
「就在這時侯…」
「對於『辛』就是老爸的這件事實…」
「此時…我才能夠更坦然的接受…」
堤達：「老爸…你是在聽歌聲嗎？
老爸…這次你又想要幹什麼了呢？」
此時，畫面上逐漸出現了薩納爾康德的景象。
堤達：「薩納爾康德…？」
堤達：「原來如此…這就是你記憶中的景象嗎？」
堤達：「呵呵…老爸你還想要繼續打水鬥球嗎？　不可能了吧？　你忘記你現在是『辛』了嗎？」
此時畫面上出現了堤達小時候坐在甲板上的影像。
堤達：「我已經長大了…如果你現在看到我，也一定不認識了啦！」
堤達：「我明白……你想要讓這一切全部都結束，對吧？」
堤達：「我會想辦法的……我會盡力讓這一切全部都結束……」

19-8 漂流到綠洲（オアシス）



第 20 章 薩努比亞沙漠



20-1 綠洲(オアシス)

CHECK

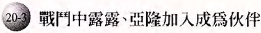
醒來後的堤達發現自己正躺在一處砂漠的綠洲裡。堤達爬上岸邊，環顧四周。

堤達：「這次又是那個地方了啊……
　　　算啦，又不是第一次，不如往好處想吧。」

堤達：「……先在這裡稍微待上一段時間吧。」



20-2 薩努比亞沙漠



20-3 戰鬥中露露、亞隆加入成爲伙伴

堤達：「其他人呢？」

露露搖搖頭說：「似乎並不在這裡。」

露露：「像這種情況，待在一開始的地方不要亂跑，明明是最重要的鐵則……」

亞隆還沒等露露說完就轉身離開。

堤達：「要我一個人待在同一個地方，這太難了！
　　　你看吧！」

露露：「………」



20-4 在綠洲的帳棚處找到瓦卡

堤達：「喂～～！」

堤達發現了瓦卡後，朝瓦卡的方向跑過去。

堤達：「你一個人而已嗎？」

瓦卡從帳棚裡站了起來，並點點頭說：「優娜呢？」

優娜尚未找到，堤達和露露只能無言以對。

瓦卡：「可惡！」瓦卡對著帳棚支柱踢了一腳。

瓦卡：「優娜不見了，又遭到了機械的襲擊…」
　　　瓦卡抱著腳跌坐在地上。

瓦卡：「這到底是怎麼回事啊～～！」



20-5 在沙漠東部的沙丘谷地發現奇馬利

CHECK

一行人也發現了奇馬利的位置。於是便跑上去與他會合。

奇馬利：「優娜…不在這裡。」

堤達：「不是奇馬利的錯，不要在意。」



20-6 在沙漠東部的帳棚處莉克加入成爲伙伴

CHECK

莉克：「啊～！　各位～～！」

眾人發現了莉克後，便跑到她面前。

莉克：「優娜呢？」

堤達：「優娜不見了……」

露露：「眞是糟糕，我們不夠格當護衛。」

莉克看著眾人說：「那個……我有些事想跟大家說，你們靜靜聽我說完好嗎？」

瓦卡用不屑的表情瞪著莉克。

莉克：「不准用瞪的！」

莉克：「這片砂漠就位於畢加奈爾(ビーカネル)島上。在附近…有一個阿爾貝特族的基地。我猜優娜可能就在那裡哦！」

莉克舉起了右手揮著。

莉克：「我想，可能是我的伙伴們比我們早一步救走了優娜吧！」

瓦卡：「救走…？應該說是綁架吧？」

堤達：「只要優娜平安無事的話，怎樣都好啦！」

莉克：「沒錯沒錯！
　　　呃……雖然我是很想帶大家到阿爾貝特族的基地去……
　　　不過，我希望大家對這座島的事能夠保密。」

莉克：「尤其是那些耶彭的人，基地的事可千萬不能對他們說哦～！
　　　因爲他們非常討厭阿爾貝特族……
　　　要是基地的位置被他們知道了，阿爾貝特族也不曉得會受到什麼樣的對待…」

瓦卡：「寺院哪有可能會對阿爾貝特族做什麼事嘛？你可別胡說！」

莉克：「因爲…以前就曾經發生過這種事嘛～～」

瓦卡：「就算眞的有，也都是因爲阿爾貝特族不對的關係！」

堤達：「夠了～！這些事現在都不重要啦！」
莉克用手指著瓦卡說：「你能答應我不把這座島的事告訴別人嗎？」
堤達：「瓦卡！」
瓦卡：「知～～道了啦！那就拜託你帶路啦！」
莉克高興地說：「那就包在我身上囉！」

20-7 CHECK **薩努比亞砂漠的東部（サヌビア沙漠・東部）→〔重要物品〕阿爾貝特語辭典第17、18卷**

20-8 CHECK **薩努比亞砂漠的中央部份（サヌビア沙漠・中央部）→〔重要物品〕金星之印（金星の印）**

20-9 CHECK **薩努比亞砂漠的西部（サヌビア沙漠・西部）**

20-10 CHECK **戰鬥・一般**
與流沙裡的沙漠突變花（サンドバラサム）戰鬥

20-11 **抵達阿爾貝特基地（アルベドのホーム）**



第21章 阿爾貝特基地



21-1 遭受攻擊的阿爾貝特基地

CHECK

一行人來到了阿爾貝特族的基地附近，莉克站在沙丘上向大家招手。

莉克：「在這裡在這裡！」

正當大家跟著莉克走上沙丘時，突然看見莉克雙手抱著頭大叫。莉克隨即向前跑下沙丘。當大家跟著過去時，看見了阿爾貝特族的基地正籠罩在砲火之中。

瓦卡：「糟了！難道優娜在那裡面嗎？」

露露：「既然同伴都趕過去了，我們也趕快跟上吧！」



21-2 庫特族與阿爾貝特族的戰爭

CHECK

瓦卡：「可惡！優娜到底在什麼地方啊？」

此時一名阿爾貝特族的青年倒臥在地。

莉克：「凱亞克！」

莉克跑過去抱起了倒地的阿爾貝特青年。

莉克：「是誰！？到底是誰做出這種事？到底是什麼人攻擊我們？」

凱亞克：「耶彭……庫特族…」

凱亞克說完就斷氣了。

莉克：「凱亞克！？凱亞克～～～～～！」

露露：「難道…是庫特族與阿爾貝特族的戰爭嗎？」

？？：「並不是這樣！」

有個操阿爾貝特語言的人走了過來。

？？：「庫特族想要的是召喚士。」此人仍以阿爾貝特語說話。

莉克：「老爸……」莉克也以阿爾貝特語說話。

莉克的父親走近青年的遺體，看了之後只有無言地搖搖頭。他抱起了這個青年的遺體並站了起來。

莉克的父親：「你們是莉克的朋友嗎？來得好，來幫忙吧！
把所以入侵的庫特族全部趕出去！」

莉克的父親一說完救離開了，而其他人也跟在他後面離去。只有莉克還站在原地不動。

堤達：「那個人是誰呢？」

莉克：「他叫希德（シド）……是阿爾貝特族的首領…也是我老爸。」

堤達：「那我們走吧！」

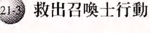
莉克：「嗯，要趕緊去救優娜才行。」

堤達：「不光只是救優娜吧？」

莉克：「嗯！」



21-3 救出召喚士行動



21-4 阿爾貝特基地（アルベドのホーム）→〔重要道具〕阿爾貝特語辭典第19卷（アルベド語辭書第19卷）



21-5 戰鬥・一般 入口處的作戰



21-6 希德（シド）的廣播訊息

CHECK



瓦卡：「這些庫特族的傢伙，做得也未免太過份了吧？」

莉克：「太過份了……」

正當眾人急著趕去救召喚士時，此時牆上的廣播器發出了希德用阿爾貝特語所發佈的廣播。

希德：「可惡～～～！
莉克！你有聽到我說的話嗎！？
你們趕緊逃到地下室去！我要把這裡全部炸掉！
連同那些怪物一起都炸掉！」

莉克：「不～會～吧～？」

瓦卡：「翻譯翻譯！快點！」

莉克：「總之，大家趕緊到地下室去避難！」

亞隆：「優娜到底在哪？」

莉克：「我想應該是在『召喚士的房間』吧。往這邊走！」

21-7 戰鬥・一般 入侵的庫特族襲擊之一



21-8 基地的主通道（アルベドのホーム・メイン通路）→〔重要道具〕阿爾貝特語辭典第21卷（アルベド語辭書第21卷）


阿爾貝特居住區1(アルベドのホーム·居住區)→〔重要道具〕阿爾貝特語辭典第20卷(アルベド語辭書第20卷)


阿爾貝特居住區2(アルベドのホーム·居住區)


進入左邊走廊的通道

一行人進入了居住區的一間房間裡。

瓦卡:「這裡…也已經不行了…」

莉克:「是啊…也差不多了…
………
阿爾貝特族並沒有故鄉。因為阿爾貝特族以前居住的島被『辛』給毀了。
從那時候以來…我們族人就一直散居在世界各地…
可是,爸爸他把族人都集合了起來。
爸爸勉勵大家,要同心協力建造新的故鄉。」

莉克:「原本應該是很成功的說…大家都非常努力…
可是…事情為什麼會變成這樣啊……」

瓦卡也用手搭住莉克的肩膀,試圖想要安慰她。悲傷的莉克也把臉埋在瓦卡的胸前。

瓦卡:「可惡!這實在是太亂來了!庫特族到底想要幹什麼啊!」


戰鬥·一般 入侵的庫特族襲擊之二


阿爾貝特族的努力

露露:「莉克,召喚士的房間到底是什麼?」

莉克:「阿爾貝特族想要保護召喚士,因為不想讓他們白白犧牲…」

瓦卡:「所以阿爾貝特族才會想要把他們綁走嗎…」

莉克點點頭:「嗯!」

莉克:「也許你們無法理解……」

瓦卡:「原因…我們是能理解啦…」

堤達:「我還是不太懂。
沒錯,在旅行的途中會有很多危險,召喚士也有可能會死。但是用綁架的方式來
確保召喚士的安危…這樣不是太誇張了嗎?
召喚士如果不去旅行的話,那要怎樣才能打倒『辛』呢?
你們為召喚士擔心的心情我能理解,但是在召喚士身邊還有我們護衛在,不是嗎?
只要護衛好好地保護召喚士,這樣應該就沒問題了吧?
難道不是嗎?」

瓦卡:「…」

露露:「…」

亞隆:「…」

奇馬利:「外面安靜下來,奇馬利先走。」

奇馬利離去之後,亞隆、瓦卡、露露也跟在奇馬利後面離開。接著莉克也轉身離開了。

堤達:「………這是怎麼回事?」


召喚士的房間

眾人歷經數場戰鬥後,終於來到了召喚士的房間。

莉克:「拜託!優娜你一定要在啊!如果你不在這裡的話……」

奇馬利:「優娜!!」

進入房間後,只見滿地的阿爾貝特人屍體。莉克不由得跪坐在地上。此時朵娜走上前來。

朵娜:「優娜她不在這裡。　各位,好久不見了。
不過…有話還是等異界傳送的儀式結束之後再說吧!」

依薩爾:「他們…是為了保護我們才死的。
所以,起碼也讓我們送他們走,否則我們心裡過意不去。」





21-15 CHECK 莉克衝擊性的發言

當兩位召喚士在進行異界傳送時，帕西跑到了堤達的面前。

帕西：「大哥哥…祭品到底是什麼啊…
阿爾貝特的人都說召喚士是祭品…
他們還告訴我，召喚士一定要停止旅行呢…」

堤達：「保護召喚士的工作就交給護衛吧…
至於要阻止他們旅行嘛…」

莉克：「不停止旅行是不行的啊～～～！」

莉克：「即使繼續旅行…到了薩納爾康德之後…
即使是把『辛』打倒…到時候…優娜她就…
優娜她會死的！！」

堤達：「！！！」

莉克：「你知道的吧？　召喚士是為了尋找『究極召喚』才出去旅行的！
這你應該聽優娜說過吧！？」

堤達：「……」

莉克：「是沒錯，究極召喚是贏得了『辛』…不過…不過！
如果一使用究極召喚的話，召喚士就會死掉的！
即使是打倒了『辛』，優娜也會跟著死掉的。」

莉克說完便跌坐在地上。

堤達：「…………
看來不知道這件事的…只有我一個人吧？」

堤達抓住莉克的肩膀使勁地搖著。

堤達：「不知道的人只有我而已嗎！！！
只有我一個人嗎！！為什麼？為什麼要瞞著我！！」

瓦卡：「不是不告訴你…」

露露：「我們是害怕…從嘴巴裡說出來。」

亞隆：「………」

奇馬利：「……」

堤達：「………可惡啊～～～～～！」

堤達：「露露！優娜她……你不是把她當成自己的妹妹一樣看待嗎？
瓦卡你也一樣吧？
為什麼…為什麼你們不阻止她～～～？」

露露：「你以為我們沒有阻止過她嗎～～！？
但是…這是優娜自己的意思…」

瓦卡：「她是在已經知道一切結果的前提下…
選擇踏上召喚士的道路…
這是一條跟『辛』戰鬥之後…接著步上死亡的路啊～～！」

莉克：「這太奇怪了吧！
說什麼要讓大家幸福……
為什麼犧牲的人就只有召喚士而已啊！？」

此時依薩爾與朵娜也走了過來。

依薩爾：「說犧牲可真讓我們意外啊。」

朵娜：「你們也領教過『辛』的恐怖了吧？」

依薩爾：「沒有『辛』存在的世界……正是所有耶彭人民的夢想啊。
所以，就算要沒上我的性命，我也絕不猶豫！」

堤達：「我居然對優娜說…『快點到薩納爾康德吧！』…『快點把辛打倒吧！』…」

堤達：「我還講了這麼多打倒『辛』之後要做什麼事情…
可是卻一點都不瞭解她的心情啊…！」

堤達：「我根本就不曉得…當優娜聽到我說這些話…她心裡有多麼難受…
可是…優娜她……她還是笑了！」

堤達又想起了他們在魯卡時的回憶。

優娜：「你看哦！」

優娜吹了一聲口哨。

堤達：「啊！」

堤達：「……
你能吹得出聲音算是很不錯了。」

優娜：「你看來無精打采的呢…」

堤達：「……也許吧。」

優娜：「想大叫嗎？」

堤達：「這次有點不一樣…」

優娜：「…堤達…」

堤達：「嗯？」

優娜：「這麼說也許不太恰當…
　　　不過，召喚士與護衛就像是史畢拉的
　　　光芒一樣。
　　　有許多人都一直在看著我們。
　　　所以…當自己覺得難過沮喪時…
　　　這些…都不能讓別人看見。」
堤達：「……嗯，你的意思我懂…」
優娜：「好～！接著是笑容的練習！」
兩人一起練習笑容時的回憶又一一浮現。
優娜：「我希望…這次旅行一定是一趟愉快的
　　　旅行。」
堤達：「…我要跟優娜道歉。
　　　我要去救優娜！」



21-16 CHECK 登上飛空艇



第22章 飛空艇(一)



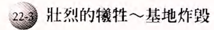
22-1 堤達與希德的對話

CHECK

希德：「沒時間了，趕快發動！」
大哥：「還要三分鐘！」
希德：「別再拖拖拉拉的！在一分鐘內給我做好！」
堤達：「優娜在哪裡…？」
希德：「你的伙伴都上船了嗎？」
大哥：「活著的都在這裡了！」
堤達走上前去，抓住希德大喊。
堤達：「我是在問你優娜在哪裡～～！
回答我！優娜在哪裡！」
希德：「找到優娜後你要做什麼？」
堤達：「我…什麼都不知道，我只會在一旁說些任性的話而已。」
堤達把希德放開。
堤達：「一直逼著她，讓她感到悲傷…
我要向她道歉…我非得跟她道歉不可。」
希德：「哼，道歉就能解決嗎？
道了歉之後，你又要帶她去旅行，然後跟『辛』戰鬥嗎？
你把所有責任都推給了召喚士，然後讓她一個人犧牲嗎！」
希德一摔就把堤達摔倒在地。
堤達：「不是的！　不是這樣！
優娜…我絕不會讓她死掉！」
希德：「哼！耍嘴皮子誰都會！」
堤達：「我說過了！我絕不會讓她死掉的！」
希德：「你這句話不會是在騙人的吧？
那好！你證明給我看！讓我看看，你不是一個只會耍嘴皮子的小鬼吧！」
堤達：「好～～～～～～！」
堤達：「你知道優娜在哪個地方嗎？」
希德：「我不知道啊！所以才要去找啊！就用這艘飛空艇去找吧！」
瓦卡：「飛…飛空艇！？」

22-2 飛空艇啓動

此時艦橋開始出現劇烈震動。
大哥：「老爸！已經完成發動的準備了！」
希德：「太好了！睽違了1000年，現在飛空艇終於可以再次飛行啦！」
在地面上的艙門打開，飛空艇從地底下緩緩升空。
大哥：「太棒了！我們開始飛行了！」
希德：「怎樣？這個東西值得爲它賭一次吧？」



22-3 壯烈的犧牲～基地炸毀

飛空艇終於升空，飛離了阿爾貝特族的基地。
大哥：「好棒！開始飛了！」
希德：「好～～！接著…就使用那個吧！」
大哥：「…這也是沒辦法的吧…」
此時，由大哥開始帶著阿爾貝特人唱起了祈禱之子的聖歌。
瓦卡：「他們到底想要幹嘛啊？」
莉克：「老爸他…要把基地炸掉了…」
露露：「要怎麼炸？」
希德：「用教義所禁止的機械來炸。
好！發射吧！」
於是飛空艇打開了上層的砲口，發射出無數個飛彈。一瞬間阿爾貝特族的基地就被飛彈炸得粉碎，飛空艇也從爆炸的火焰中飛了出來。

22-4 飛空艇內部

CHECK

22-5 亞隆與希德的對話

CHECK

亞隆：「救出了優娜之後你打算怎麼做？
你所希望的應該是優娜的安危吧？
你想要說服她停止旅行嗎？」
希德：「這是當然的啊！
如果再繼續進行旅行的話，優娜到最後一定會死掉的！
我怎能放任這種事情發生？
我才不管是規定還是什麼教義，總之我是不會眼睜睜看著我的姪女死去的！



救出優娜之後，我才不准她再繼續當什麼鬼召喚士的！」

亞隆：「即使違反她本人的意思…你也要堅持嗎？」

希德：「那總比去送死好多了！
誰趕有意見就給我站出來！老子馬上把你丟出去！」

亞隆：「沒辦法…」

希德：「好～～！那就是大家都同意啦！」

希德：「目前的首要任務當然是救出優娜，也順便讓我看看你的能耐吧！」

露露：「不管發生什麼事，優娜都不可能放棄旅行的…」

瓦卡：「那個…他剛剛說優娜是她姪女…對吧？
那這麼說來，優娜也具有阿爾貝特族人的血統了…」

堤達瞪著瓦卡看。

瓦卡：「我、我知道啦！
優娜她…還是優娜…」

莉克：「優娜會放棄旅行嗎…？」

亞隆：「隨便你愛怎麼講都行…」

奇馬利：「優娜的事讓她自己決定就行了。」

依薩爾：「這種東西竟然能在天上飛…眞讓人難以置信。
雖然說是相當了不起的機械，不過它畢竟還是違反了教義。
說實在的，坐在這上面感覺眞不舒服。」

堤達：「你暈船了嗎？」

依薩爾：「暈…船？那是什麼意思？」

瑪洛達：「我們在比塞特島就被阿爾貝特族抓走了。
因為帕西被陷阱抓住了，所以我們也只好乖乖就範。
算了，這也沒辦法，因為帕西也很累了。
都明明還是個小鬼，卻勉強自己跟我們一起旅行…
小小的身體還那麼的努力，眞是了不起的傢伙。」

22-6 與莉克的大哥（アニキ）對話

大哥：「老爸！找到優娜的位置了！」

希德：「在哪？」

大哥：「現在就把影像放出來！」

堤達：「優娜！？」

艦橋上的螢幕出現了西摩亞，旁邊拉著穿新娘禮服的優娜。

22-7 CHECK 搜尋目標確定～聖貝貝爾宮

堤達：「西摩亞！？怎麼可能？優娜…優娜她在哪裡！？」

露露：「那是『聖貝貝爾宮』！耶彭的總本部！」

堤達：「大叔，我們趕緊過去吧！」

希德：「喂…你難道不曉得嗎？小子！
聖貝貝爾宮的防衛網可不是普通厲害的耶！」

堤達：「怎麼啦，大叔？你在害怕嗎？
既然知道優娜在那裡，我們當然要去救她啦！」

堤達轉過身來對著大家說：「目前只能這麼辦啦！」

希德：「哼…只會耍嘴皮子！
好～～～航路轉向貝貝爾宮！全速前進！」

大哥：「了解！」

飛空艇全速前進，力道之大讓堤達不由得跌坐在地上。

希德：「到達貝貝爾還要花點時間。在這段時間內…」

堤達：「要做好戰鬥準備，對吧？」

22-8 CHECK 林的受擊報告

當堤達正要離開艦橋時，船身突然發生劇烈震動。

瓦卡：「怎麼啦？」

此時林跑進了艦橋。

林：「這次攻擊是從內部來的！



看來襲擊基地的那些庫特族怪獸已經潛進船上了！」
希德：「別說得那麼輕鬆！」
林：「沒辦法，我的性格就是這樣…」
希德：「可惡！既然這樣的話…」
莉克：「既然這樣就把整艘船炸掉，然後一口氣跟牠們同歸於盡！」
希德：「啊！？」
莉克：「我就知道老爸你一定會這麼說…眞是的，你曉不曉得什麼叫做節制啊？
眞要是這麼做的話，我們要怎麼去救優娜啊？」
莉克走到堤達身邊說：「怪獸就讓我們來打倒吧！」
堤達：「好～～！我們上吧！」
莉克：「…謝謝。」
林：「看來莉克小姐找到了相當不錯的伙伴呢。」
林走上前去拍拍堤達的肩膀說：「以後就拜託你了。」



22-9 CHECK 飛空艇上部船艙（飛空艇・キャビン）

一行人在甲板上，透過窗戶看到外面有一隻龍正在飛行。
亞隆：「哦……這景色還眞不賴啊。」
堤達：「哇，這傢伙可眞大啊！」
莉克蹲在窗戶旁說：「那是什麼啊～～？」
露露：「那是守護耶彭的龍：艾菲雷亞（エフレイエ）。
說得簡單點就是防衛聖貝貝爾宮的最強聖獸。」
亞隆：「哼哼…眞是盛大的歡迎儀式。」
堤達：「那就是說這裡離聖貝貝爾很進囉！」
此時希德透過廣播對莉克說：「莉克！你聽到了嗎？」
希德：「我們現在要跟那個大傢伙開打了！　沒問題吧？」
莉克：「老爸他又擅自做決定了……」
亞隆：「搭這艘飛空艇的船票可眞貴啊！」



22-10 CHECK 飛空艇甲板

希德：「讓那傢伙太靠近船身的話會很危險！
大家得保持距離戰鬥！
至於改變距離的時機就讓你們決定！
但是想要改變距離的時候一定要早點說啊！這可是艘很大的船，沒辦法動得太靈活！」
堤達：「知道啦！就讓我來指揮吧！」
莉克：「我也會指揮哦！」



22-11 CHECK 戰鬥・BOSS

與聖貝貝爾宮的守護龍艾菲雷亞（エフレイエ）決戰

22-12 飛抵聖貝貝爾宮（聖ベベル宮）上空

堤達等人好不容易打倒了守護龍艾菲雷亞，終於來到了聖貝貝爾宮的上空。
大哥：「可惡！出力降低了～！」
希德：「喂！
看到了！　是貝貝爾！」

第23章 聖貝貝爾宮

23-1 聖貝貝爾宮的結婚典禮

23-2 入侵聖貝貝爾宮

飛空艇一路冒著黑煙往下墜，堤達等人則抓住甲板。穿過厚厚的雲層，壯麗的貝貝爾宮終於出現在眾人面前。此時，西摩亞與優娜的婚禮正舉行到一半。飛空艇便帶著無數幻光蟲出現在天際。奇諾克發現了之後，馬上命令士兵警戒。當飛空艇筆直地朝貝貝爾宮衝過來時，奇諾克便馬上下令開槍。飛空艇從西摩亞與優娜的面前呼嘯而過。

西摩亞：「跟我來！」

西摩亞拉著優娜跑到麥卡總老師旁邊。飛空艇將錨發射出去，緊緊地命中了貝貝爾宮。堤達等一行人便從天空中順著錨繩滑行下來，穿過了槍林彈雨降臨貝貝爾宮。等到一行人都跳上了貝貝爾宮的同時，錨繩也被打斷，飛空艇冒著黑煙飛離領空。

23-3 戰鬥‧一般

CHECK 攔阻的守衛僧兵

23-4 優娜的選擇

CHECK

一行人好不容易突破重圍，就在快要到達優娜面前的當兒，奇諾克持槍擋住了一行人。

奇諾克：「餘興結束了。」

堤達想要衝向前去，卻被亞隆拉住。此時周圍又冒出了一堆拿著槍的士兵將一行人團團包圍。當奇諾克用槍抵著堤達下巴要脅時，此時優娜從背後緩緩地拿出預藏的魔杖，並舉起了魔杖，欲對西摩亞進行異界傳送。

西摩亞：「不惜扮演假新娘也要把我送到異界去嗎？

你的個性可真頑強呢。

也好，這樣才夠格當我的新娘。」

優娜開始進行異界傳送的儀式。此時西摩亞身上開始出現幻光蟲。

麥卡：「住手！」

麥卡總老師跑到一行人面前大叫：「難道你不想讓這些人活下去了嗎？」

優娜：「！！」

麥卡：「你的決定也將決定你同伴的命運。

……你承受得了嗎？

…你能捨棄得了嗎？」

麥卡看著優娜：「你要選哪一邊？」

優娜：「……」

優娜放下了手中的魔杖。

西摩亞：「很好。」

23-5 西摩亞的親吻

就在眾人面前，西摩亞親吻了優娜。優娜握著拳忍耐，堤達也只能眼睜睜地看著優娜被吻。結束之後，西摩亞手一揮：「全部殺掉！」

優娜：「！！！！」

23-6 優娜以死相逼

CHECK

奇諾克：「抱歉了，這也是爲了耶彭的秩序啊。」

亞隆：「這些槍…看來好像都是違背了教義的武器嘛！」

奇諾克：「沒錯，這些東西都是要看時間與場合才能使用的啊。」

亞隆：「……」

優娜：「住手！」

優娜趁著眾人不注意時跑到高台上。

優娜：「把武器都丟掉！否則…否則我就…」

優娜繼續往後退，眼看著就快要掉到下面去了。西摩亞看優娜心意已決，只好命令士兵把武器都收起來。堤達一行人衝上了台階。

23-7 千鈞一刻的召喚

優娜：「拜託你們快逃！快逃啊！」

堤達：「不行！要走一起走！」

優娜：「不要緊的！我自己也會逃走的！」

西摩亞：「還不快住手！這種高度一掉下去可是沒救的！」

優娜用手擦乾了嘴唇，說：「我不在乎，因為我會飛…」
堤達對著優娜搖搖頭。
優娜：「…相信我」
優娜說完，便向後倒下，從高台上掉落下去。
堤達：「優娜！」
西摩亞和麥卡總老師連忙感到高台邊看著掉落的優娜。此時的優娜緊急召喚出瓦爾法列（ヴァルファーレ）將自己從半空中接住。



23-8 莉克的閃光彈

莉克眼見這時機千載難逢，便跑上前去丟出一個手榴彈，並且大叫：「大家快閉上眼睛！」西摩亞一回頭，看到滾到腳邊的手榴彈。手榴彈發出了劇烈的閃光。士兵們眼前一片空白，不由得大聲喊叫。奇馬利抓起了堤達，一行人便趁此機會逃走。
瓦卡：「剛、剛剛到底是什麼？」
莉克：「阿爾貝特族特製閃光彈！」
堤達：「奇馬利！放我下來！我要跟西摩亞好好算帳！」
奇馬利：「奇馬利不能放你下來，優娜說要逃走。」
露露：「跟優娜會合是目前首要的任務。」
亞隆：「殺出一條生路吧！」
一行人來到了貝貝爾宮的清流通道上。
莉克：「優娜到底會去哪裡啊～？」
奇馬利：「貝貝爾宮是寺院，優娜只有可能會去一個地方。」
堤達：「祈禱之子的房間！」



23-9 機械化的聖貝貝爾宮

〔劇情〕〔移動〕

露露：「這裡太安靜了…
莫非西摩亞已經設下了陷阱在等我們？
堤達：「就算是陷阱也無妨，優娜正在等我們啊！」
莉克：「咦？這是…？」
莉克操縱樓梯旁邊的機械控制板。
瓦卡：「這是…機械…為什麼…為什麼寺院裡頭會有機械？」
莉克：「因為非常方便啊！」
瓦卡：「我不是這個意思！　那教義到底又算什麼？教義啊！
這裡可是耶彭的總部啊！結果這裡居然有這麼多機械！
老師們…還有麥卡總老師…他們到底在想什麼啊！」
莉克：「就算你對我吼也沒用啊！」
堤達等人搭著升降機到達了底層。莉克接著又操縱機械把所有障礙物都移開。
瓦卡：「又是一堆機械…」
亞隆：「這就是耶彭的本質。表面上利用教義要別人不准使用機械，結果自己卻肆無忌憚地違反自己所傳播的教義…」
瓦卡：「唉…他們居然愚弄史畢拉的人民到這種地步…」



23-10 聖貝貝爾宮的試練廳（聖ベベル宮・試練の間）

露露：「這裡就是試練廳的入口了。」
莉克：「優娜真的會在這裡嗎？」
瓦卡：「進去就知道了！」
露露：「走吧！」



23-11 聖貝貝爾宮的準備室（聖貝貝爾宮・控えの間）

堤達：「優娜呢？」
瓦卡：「可能會在那裡面吧！」
堤達：「別說可能，咱們趕快進去確認吧！」
堤達想打開門，不過門太重了，堤達拉不開。
瓦卡：「堤、堤達…」
堤達：「那些偽善者鎖定出來的規矩…你還要繼續這樣盲從下去嗎？」
被堤達這麼一問瓦卡顯得有點不知所措。奇馬利看堤達一個人忙不過來，便跑來幫助堤達。就這樣好不容易拉開了一條小縫隙，於是堤達便鑽了進去。



23-12 CHECK 聖貝貝爾宮的祈禱之室

進入裡面的堤達，眼前所見到的是穿著新娘禮服的優娜，正跪坐在祈禱之子前面祈禱著。

堤達：「那是什麼…？」

亞隆：「那是祈禱之子。當他的心跟召喚士的心合而為一時，召喚之子就會將召喚獸的力量賜給召喚士。這是利用耶彭的秘術將其取出…然後封印在石像裡的活人魂魄。

從某個角度來看，那也是另一種悲哀的死者……」

此時祈禱之子進入了優娜身體裡面，優娜彎著身子，一副虛脫似的倒了下去。

堤達：「優娜！」

堤達跑過去察看優娜的狀況，亞隆則轉身離開現場。堤達也抱起了優娜離開房間。

23-13 CHECK 奇諾克率兵包圍衆人

召喚獸巴哈姆特(バハムート)

當堤達離開房間時，莉克大喊：「等等！不要出來！」

此時，奇諾克帶領了一大票士兵殺到，將堤達等一行人團團包圍。

奇諾克：「呵呵…這下可是一網打盡啊。　你們必須要接受審判！」

亞隆：「哼…你好像少說了『公平』兩字吧…？」

奇諾克：「公平的審判？　呵呵…那你就慢慢地祈禱看看吧，也許會有機會吧…」



23-14 CHECK 耶彭的本質

「現在耶彭最高法庭正式開庭。」

「本庭是奉耶彭之名，進行嚴格而公正之審理的神聖法庭。」

「接受制裁的人啊！請相信耶彭，並說出事實的真相吧！」

露露：「那是…凱爾克・隆索(ケルク＝ロンゾ)老師。」

凱爾克：「召喚士優娜。你原本應該是背負著守護耶彭人民之使命的召喚士。」

優娜：「是的。」

凱爾克：「那麼我問你，你加害於西摩亞・庫特老師……

還聯合了阿爾貝特族引發暴亂…

這些都是屬於混亂耶彭的秩序、不可寬恕的叛亂行為。

你到底是為什麼做出這樣的暴行？說出你的真正意圖吧！」

優娜：「那是因為……

真正的叛亂者是西摩亞老師！」

法庭裡的每個人不由得大吃一驚。

優娜：「西摩亞老師親手殺死了他的父親：吉斯卡爾大人…」

凱爾克：「你說什麼！？」

西摩亞：「喔呀喔呀，這我還是第一次聽說呢！」

優娜：「還不只是如此……

西摩亞老師他…其實早已經不在人世了！」

露露：「把在人世間徘徊的死者傳送至異界是召喚士最重要的工作之一。

優娜她只不過做了她身為召喚士所該履行的義務罷了。」

優娜：「麥卡總老師…請你讓西摩亞老師到異界去吧！」

麥卡：「死人就該到異界去…你的意思是這樣嗎？」

優娜：「是的！」

麥卡：「哼哼哼…」

優娜：「……總老師？」

麥卡：「死人就該到異界去嗎…？」

此時，麥卡總老師的身上開始飄出了幻光蟲。

這景象不由得讓堤達等一行人傻了眼。

麥卡：「是的！我也是個死人啊！」

瓦卡：「什…什麼！？」

凱爾克：「麥卡總老師是個英明的領導，即使他死了…總老師對史畢拉而言仍然是個不可或缺的人。」

奇諾克：「被優秀的死者領導，當然遠勝過被



愚蠢的生者支配啊！」
西摩亞：「生命不過是一場虛幻的夢境，在『生』之後所到來的『死』才是永恆的。」
麥卡：「人會死，野獸也會死，花草樹木也會死，即使是大地也毫不例外。
支配著史畢拉的，是『死』的力量，並不是其他的東西。
就算你想要違抗也是無濟於事的！」
聽到了貴為耶彭最高領導的麥卡說出這樣的話，眾人不由得憤怒不已。
優娜：「那麼…『辛』又怎樣？
我是個召喚士！跟爸爸是一樣也是個召喚士！
為了阻止『辛』所造成的死亡…所以召喚士才會一直旅行！
難道你也要告訴我…那也是無濟於事的嗎？
不光是我而已！　還有不少為了對抗『辛』而努力著的人們…
他們的奮力戰鬥與犧牲…難道一點意義也沒有嗎？」
麥卡：「我不會說那是無意義的事…
確實，不管犧牲了多少召喚士，也是無法將『辛』打倒的。
我們也沒有力量可以防止『辛』的再度復活。
但是戰鬥的人們…他們的勇氣，能對人們帶來希望。
召喚士不管是生或死都不會是毫無意義的事。」
亞隆：「雖然不是毫無意義，但是也無法解決問題……」
麥卡：「嗯………就如同你所說的，這就是耶彭目前的現實。」
優娜：「麥卡大人！」
麥卡：「維持不變就是耶彭的真實，保持現狀也是耶彭的真實。」
優娜：「好奇怪…這太奇怪了…」
麥卡：「對真實表示異議的人，就是所謂的真正的反叛者！」
優娜：「麥卡大人！」
麥卡：「呵呵呵呵……」

23-15 死的螺旋

CHECK

堤達等一行人被關進了大牢。堤達抓著欄杆不斷地大叫。
堤達：「放我出去！放我出去啊～～～～！
你們耳朵聾啦！」
亞隆：「沒用的…省點力氣吧…」
堤達對著柱子踹了一腳，然後坐在地上。
堤達：「不曉得優娜她怎樣了…」
亞隆：「她會振作起來。她是個堅強的女孩。」
堤達：「什麼叫振作起來啊？
如果旅行再繼續下去，優娜不是會死嗎？」
亞隆：「在史畢拉裡…
誰會死…誰會被殺…，在這裡全都是這些事在重複循環著。
沒錯…這就是死的螺旋。
堤達：「死的螺旋？」
亞隆：「挑戰帶來死亡的『辛』，召喚士就會死去…
為了要保護召喚士，護衛們會捨命而死…
祈禱之子的真面目就是死去的靈魂。
就連耶彭的老師們也都是死人…
在耶彭裡，到處都充斥著死亡…
就只有『辛』會不斷復活，不斷地累積死亡。
永遠這樣循環…無法結束的…死亡螺旋。」
聽到這裡，堤達也不由得嘆氣。

23-16 最高法庭的判決

CHECK

此時奇諾克走進了牢房。
奇諾克：「出來，你們的處分已經決定了。」
亞隆：「處分？不會是把『處死』給搞錯了吧？」
奇諾克：「你說甚麼話，我可沒理由要把我最親愛的好友處死吧？」

亞隆：「哼…那我還眞得謝謝你啊…」
亞隆被帶走後，沒多久又有兩三個士兵用槍把堤達押走。
士兵：「接下來輪到你了！」
堤達：「到底是什麼樣的處分啊！？」
士兵們用槍把堤達推入了水中。
士兵：「快走！」
堤達：「其他人到底在哪裡啊！？」
士兵：「可能是在這附近漂浮吧？哈哈哈哈……」
堤達：「可惡……」
堤達在下水道裡不斷地走，終於遇到了瓦卡。
瓦卡：「哦哦！堤達你沒事啊！」
兩人見面後互相擊掌。接著莉克也跟著游了過來。
堤達：「這算什麼樣的處分啊？」
瓦卡：「他們也許是想要……讓我們孤立無援而死在裡面吧？」
堤達：「眞是陰險的作法啊！」
莉克：「優娜呢？」
堤達：「我不曉得…」
莉克：「那不知道在這裡等的話她會不會過來？」
堤達：「嗯……我看我們還是到出口去等她吧。」
莉克：「會有出口嗎…？」
士兵：「快走！」

23-17 CHECK 趕盡殺絕

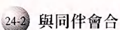
麥卡：「隆索的老師怎麼了…？」
西摩亞：「他對我殺死父親的事似乎十分在意…」
麥卡：「哈哈哈哈……
隆索族畢竟是隆索族…
死腦筋…食古不化…沒什麼用處。」
西摩亞：「相較之下…
召喚士優娜是大召喚士布拉斯卡的女兒……
讓她活下來還是有其利用價值的。」
麥卡：「不行！那個女孩會擾亂我們耶彭的秩序！絕對不可以讓她活著！」
西摩亞鞠躬說：「…遵照您的指示。」
奇諾克：「放棄吧，西摩亞。
被趕進了那條『淨罪之路』的人，沒有一個可以活著走出來！」
麥卡：「不過也不能保證不會有個萬一……」
麥卡：「在『淨罪之路』的出口安排重兵，如果那些傢伙一出現，就全部給我殺光！」
西摩亞：「這個任務請務必讓我來執行…」
麥卡：「哦…你有辦法親自對付自己的新娘嗎？」
西摩亞：「正因爲她是我的新娘，所以應該由我親自殺死她…」
奇諾克：「等等！我也去！」
西摩亞回頭看著奇諾克說：「難道你不相信我嗎？」
奇諾克：「一個能親手殺死自己父親的人…可以輕易相信嗎？」
西摩亞：「哼，隨你高興…」



第24章 淨罪之路



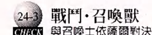
24-1 淨罪之路
CHECK



24-2 與同伴會合

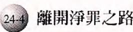


[提示] 與奇馬利會合時
奇馬利：「優娜，抱歉跟你分開了。」
優娜：「不…沒關係。」
[提示] 與亞隆會合時
亞隆：「在某個地方應該會有出口，現在只能想辦法找出來了。」
[提示]與露露會合時
優娜：「露露，我…」
露露：「你現在什麼也不用說也無妨。」



24-3 戰鬥·召喚獸
CHECK 與召喚士依薩爾對決

優娜好不容易與部分伙伴會合，並走出了淨罪之路後，遇到了某個熟悉的面孔。
依薩爾：「優娜！果然是你……」
優娜：「爲何你會在這裡…」
依薩爾：「我在寧靜平原上離開了飛空艇，結果一到了貝貝爾宮時…
就被奇諾克老師叫去，並且命令要我將反叛者除掉。」
亞隆：「你眞的要打嗎？」
依薩爾：「寺院的命令是絕對無法反抗的……
即使是身爲布拉斯卡大人千金的優娜小姐…也是一樣。
優娜小姐….實在太遺憾了…」



24-4 離開淨罪之路

經過一番激戰，依薩爾連續召喚出三隻召喚獸，依舊不敵優娜的堅強抵抗，最後終於敗下陣來。
依薩爾：「唔……」
優娜想要走向前去時，卻被依薩爾阻止。
依薩爾：「請不要靠近！　…在這前面有一條通往地面的路…你趕快走吧…」
優娜向依薩爾鞠躬致謝，便趕緊離開了。亞隆則是走到了依薩爾面前，並對他說：「別再旅行了…」



第25章 淨罪的水路



25-1 廣大的地下水路
CHECK

堤達、瓦卡、莉克等三個人在淨罪水路裡一路向前游。游了一段路之後，突然在水中出現了許多的幻光蟲。堤達一回頭，居然發現耶彭的守護龍艾菲雷亞·歐魯塔納(エフレイエ=オルタナ)就在後面。看來連艾菲雷亞也都變成了死亡的殭屍了。一行人隨即與艾菲雷亞展開激戰。



25-2 戰鬥·BOSS
CHECK 復活的守護龍艾菲雷亞·歐魯塔納(エフレイエ=オルタナ)



25-3 離開淨罪的水路

第 26 章 宏偉之橋（一）



26-1 雙方人馬重逢

堤達、瓦卡、莉克在經過一番努力之後終於離開了淨罪水路。最後終於與優娜的隊伍重逢。

莉克：「優娜～～～！」

莉克高興得衝上前去抱住了優娜。

莉克：「太好了～～！眞是太好了！你讓我擔心死了～！」

優娜：「嗯…謝謝你。」

堤達：「那…那個…」

此時堤達一回頭，卻發現西摩亞帶著一群士兵出現。



26-2 奇諾克之死

西摩亞身邊的士兵把奇諾克的屍體抬出來，並丟在地上。

亞隆：「奇諾克…！」

堤達：「你這傢伙～！」

西摩亞：「我這可是在救他哦！　這個人是權力的亡命之徒。

當他得到了莫大的權力之後，奇諾克便開始畏懼著，害怕有一天會失去它…

每天都在害怕他看不見的敵人，不斷的盤算著無意義的計謀…

最後奇諾克終於被自己的慾望逼得走投無路……連片刻的安息都做不到…

不過……

現在的他已經不用再爲這些事煩惱了。因爲我已經給了他永遠的安息…

死亡是美麗的睡眠。不管是什麼樣的痛苦都會被溫柔的消除…

這樣一來…只要所有生命都毀滅的話，所有痛苦也都能得到痊癒。

你也是這樣想的吧？

正因爲如此，所以你是不可或缺的。

過來吧，優娜！

讓我們一起到薩納爾康德去！一起到世界盡頭的死者之都去吧！

爲了要讓這個充滿了死亡力量的史畢拉得到救贖…

藉由你的力量與生命，我將會成爲全新的『辛』…

將史畢拉予以毀滅，然後予以拯救！」

堤達：「你在說什麼鬼話啊！！」



26-3 西摩亞變身

奇馬利突然大吼，提起長槍跳上前去，用槍刺進了西摩亞的胸膛。西摩亞卻若無其事地看著胸前的長槍說：「眞是礙眼…」

西摩亞：「好…既然這樣，那麼我也讓你得到安息吧！」

西摩亞將手中的魔杖高高地舉起，並且將身後的士兵與奇諾克都變成了幻光蟲，並且讓這些幻光蟲融入了自己的身體裡。

奇馬利：「快走！保護優娜！」

亞隆：「走吧！」

堤達：「大叔，你在開什麼玩笑……」

此時亞隆拔出了刀對著堤達大叫：「我說快走！」

堤達看著優娜，兩人終於明白奇馬利的用意，於是便跟所有伙伴離開了現場。



26-4 護衛的精神

堤達：「可惡～～～！」

此時優娜突然停下了腳步，說：「我們不能放下奇馬利不管！」

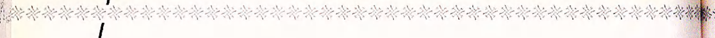
亞隆聽到了之後走向優娜說：「她是護衛，保護你是第一要務。」

優娜：「可是…！」

堤達：「沒錯！奇馬利是護衛！

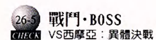
沒錯！我也是護衛！

所以，優娜要去的地方，不管是什麼地方我也都要跟去！」





優娜：「不管是什麼地方？」
堤達：「當然！我會一直保護你的！」
優娜：「那麼……」
堤達&優娜：「我們回去吧！」話一說完，兩人就跑了回去。
堤達：「奇馬利～～！你可別一個人在那裡裝帥啊～！」
瓦卡：「唉唷！也算我一份嘛～！」
莉克：「我也要！」
露露：「我也要過去！」
亞隆站在原地不發一語，結果也還是跟著過去了。



26-5 戰鬥·BOSS

CHECK VS西摩亞：異體決戰

一行人又回到了奇馬利的身邊想要跟他並肩作戰，但奇馬利看著同伴卻直搖頭。

[提示]用堤達前去跟西摩亞說話

西摩亞：「你們也想要得到死亡的安息嗎？」
堤達：「囉哩八唆地，煩死啦！」
→堤達攻擊力上升

[提示]用優娜前去跟西摩亞說話

西摩亞：「雖然你回到這裡讓我很想稱讚你，但是看來你似乎沒有意思要跟我走啊…」
優娜：「要走的人只有你，我要把你送回異界！」
→優娜魔法防禦上升

[提示]用亞隆前去跟西摩亞說話

亞隆：「被你像蟲子般殺死的奇諾克…他好歹也是我以前的朋友，現在就讓我替他報仇吧！」
→亞隆攻擊力上升

26-6 逃出貝貝爾宮

「雖然我們是平安地逃了出來，但是優娜看起來卻十分的消沈。」
「這也難怪，畢竟優娜她被長久以來一直深信不疑的耶彭給背叛了。」
「我很想要為她做些什麼，不過……」
「我該做些什麼才好…我根本就不知道，而且…」

第 27 章 馬卡拉尼森林(二)

27-1 CHECK 營地會談

瓦卡：「情況怎樣了？」
亞隆：「沒有追兵。
不過…以後就沒辦法再接近貝貝爾宮了。 …優娜呢？」
莉克：「她說想要一個人靜一靜。」
亞隆：「那也好…」
瓦卡：「優娜她…一定很痛苦吧？」
莉克：「優娜她會怎麼做呢？會不會放棄旅行？」
堤達：「我想那樣比較好吧？」
莉克：「嗯嗯～～
如果優娜決定要繼續旅行的話…
我們再阻止她是不是不太好啊…
我是曾經這麼想過的…」
露露：「優娜在森林裡面。奇馬利跟在她身邊，你要不要跟過去看看？」
亞隆：「現在該是你出場的時候了。」



27-2 CHECK 湖裡的對話

堤達走到森林裡遇到了奇馬利。奇馬利並沒有說什麼，只用手指著湖心。於是堤達便走到湖邊，看到了獨自消沈的優娜。
優娜：「這不應該是這樣的……
我在大家的加油打氣之下…
還以爲能夠帶著笑容走下去…
大家都已經這麼的努力了…」
堤達：「不要…再繼續勉強下去了…
所有的事情…我已經全都知道了…」
優娜：「全部？」
堤達：「嗯。」
優娜：「原來…你都知道了。」
堤達：「…對不起。
那個…我不是跟你講過很多次嗎？
像是早點去打倒『辛』啊～～，快點到薩納爾康德啦～～等等之類的話…
可是我…我連優娜打倒了『辛』之後會怎樣都不曉得…
卻說了一大堆會讓你覺得難受的話…
對不起……」
優娜：「沒那回事……
其實我覺得很快樂哦！」
堤達：「優娜……」
堤達潛進水裡游到了優娜面前，並且躺在水面上。
堤達：「不要再繼續下去了好吧？」
優娜：「你是說努力的事嗎？
堤達搖搖頭說：「我是說旅行。」
堤達：「辛、召喚士…之類的，全部都把它忘記吧…
嗯嗯…過著普普通通、不食人間煙火的生活也不錯啊！」
優娜：「好像挺不錯的。
不過，大家一定會嚇一跳吧？」
堤達：「沒問題，莉克一定會贊成的。
至於露露與瓦卡，也一定有辦法說服他們的。
奇馬利他也一定會諒解的。至於亞隆先生的話…」
優娜低著頭，看來面有難色。
堤達：「交給我吧，我會跟他好好說明的。」
優娜：「不，還是讓我來說吧。」
接著優娜也躺在水面上漂浮著。
優娜：「不旅行之後該做什麼才好呢……」
堤達：「薩納爾康德！到薩納爾康德去吧！！
…啊～～我不是說史畢拉的薩納爾康德啦，是我家啦！
嗯嗯嗯嗯…那我就跟希德大叔借那台飛空艇，然後帶著大家一起去吧！
到了薩納爾康德之後，就在我家好好狂歡慶祝吧！」
優娜：「我想要看水鬥球！
我想看看你的薩納爾康德．艾普斯隊！
在深夜裡的體育場，每個人都在爲你加油著！
拼命大叫到喉嚨快啞掉，盡情地大鬧特鬧！」
堤達：「了解！」

優娜：「那比賽結束之後呢？」
堤達：「當然是去玩啦！」
優娜：「在半夜？」
堤達：「你放心吧！薩納爾康德是個不夜城。
在黎明之前我們一起去看海吧啊！
看著街燈一顆一顆地暗下來，直到星星也都消失…
然後，海平面上會啪～～地亮起來。
那個…好像是粉紅色吧？海啦、天空啦、城市…全部都染上了那個顏色。
眞的非常漂亮哦！　我好想讓優娜也看看。」
優娜：「嗯……我也…想要去看看。」
堤達：「我會帶你去的！我們一起去吧！」
優娜：「………」
此時的優娜臉上流下了淚水。



聖泉裡的纏綿

堤達：「優娜……」
優娜：「不可能的…那是不可能的……
我沒辦法到那裡去啊……」
優娜說著說著便開始哭泣。堤達溫柔地抱住優娜的肩膀，此時的優娜臉上的淚水已經決堤。兩人站在湖中擁吻在一起。



彼此的心意

之後，兩人坐在湖邊，此時的優娜已經下定決心。
優娜：「我……決定繼續旅行。」
堤達：「嗯。」
優娜：「如果我不繼續旅行的話……
不管我人在哪裡…不管我做什麼事…
我心裡一定會非常痛苦的…
即使是跟你在一起，我也一定無法笑出來……」
堤達：「……嗯。」
兩人彼此注視著。
堤達：「我也會跟著你一起去的！　因爲我是你的護衛啊！
…等等…難道我被開除了嗎？」
堤達說著並用手劃過脖子。優娜看了只是搖搖頭。
優娜：「直到最後爲止…一切就…拜託你了。」
堤達：「不是到最後…是一直哦！」
優娜點點頭說：「……謝謝。」
在一旁偷看的奇馬利，欣慰地笑一笑就走開了。
優娜：「那個…能不能請你先回到他們那邊？」
堤達：「好！」
兩人相視了一會兒，接著堤達便轉身要離開。就在此時，堤達突然聽到了一聲口哨聲。堤達又轉身回去，看到優娜站在他面前。
優娜：「我看我們還是一起回去好了…」
優娜跟著趕上堤達的腳步，並且握住堤達的手。



繼續未完的旅程

堤達帶著優娜回到了眾人所在的營地。
優娜：「那個…
亞隆先生、
瓦卡、
露露、
奇馬利、
莉克…
天一亮，我們就啓程出發。
還有……
讓大家如此爲我擔心，眞是對不起……」
優娜向大家鞠躬致歉。
優娜：「那個……」
亞隆：「夠了，你好好休息吧……」
優娜：「是。
大家晚安……」



離開馬卡拉尼森林

第28章 納吉平原

28-1 CHECK 一望無際的廣大平原

天亮之後，一行人離開了馬卡拉尼森林，來到了納吉平原。

露露：「納吉平原……
這是歷代以來召喚士大人與『辛』戰鬥的地方……
而且…也是道路結束的地方……
再往前過去就沒有任何城鎮或村莊了，這裡是一片沒有任何道路的荒野。」

亞隆：「所以…這裡當然也有找不到路的迷路召喚士……」

優娜躺在草地上說：「我…將不再迷惘。」

堤達：「我…我不會讓你死去的，我一定會想出辦法！」堤達說完便拉起優娜。

優娜：「嗯……走吧。」

「我一定……一定要想出辦法！」

「只要把它變成言語並說出口，一切就能成眞。我…如此的深信著…」



28-2 CHECK 林的巡迴公司



28-3 CHECK 陸行鳥訓練



28-4 CHECK 平原中央的休息區

一行人在中央的休息區附近遇見了一個名叫茲克(ズーク)的人。

露露：「茲克師父！」

茲克：「好久不見了！」

茲克對著優娜說：「你是優娜小姐嗎？」優娜點頭示意。

茲克：「嗯……
不管怎麼看都不像是會殺死奇諾克老師的犯人啊！」

瓦卡：「殺死奇諾克老師！？這是怎麼一回事啊？」

優娜：「請你告訴我們，到底發生了什麼事！」

茲克：「不久之前，麥卡老師才剛下達命令…
召喚士優娜及其護衛等一干人等殺死了奇諾克老師之後便逃亡了。
因此只要任何人發現都可以格殺勿論。……這等於是已經宣判死刑了…」

亞隆：「其他有關於貝貝爾那邊的狀況呢？」

茲克：「表面上看起來很平靜，不過檯面下卻是暗潮洶湧。
除了奇諾克老師去世之外，隆索族的老師凱爾克．隆索老師也已經辭去了老師的職務了。」

亞隆：「這時機可眞是恰巧啊……
只要耶彭越是混亂，我們的行動也就更加方便。」

茲克：「不過各位還是得小心，你們目前已經是耶彭的敵人了！
不要再接近寺院是比較聰明的作法。」

優娜向茲克鞠了一躬說：「謝謝您的忠告。」

露露：「師父，您到這裡來難道只是要傳達這件事讓我們知道嗎？」

茲克：「你們所保護的召喚士是怎樣的一個人……
我只是對這個有點興趣罷了。
這次若是能走到最後就好了……
不管怎樣這都是爲了你自己好……」

露露：「…是，師父。」

茲克：「那我就先告辭了，希望你們平安無事。」

[提示]一行人在休息區休息，堤達上去跟每個人說話。

莉克：「已經沒辦法阻止了嗎…？」

堤達：「因爲優娜已經下決定了嘛…」

莉克：「可是還是不能不管啊！」

堤達：「我們不會不管的！
就算優娜要使用究極召喚，我也絕不會讓優娜出事！」

莉克：「那你要怎麼做？」

堤達：「會有辦法的。」

莉克：「不過，如果還是什麼都想不出來的話呢？」

堤達不耐煩地把手叉著。

堤達：「我不要跟莉克說話了。
一直在講『不過不過』的，煩都煩死了！」



莉克：「對不起啦……」
堤達：「大家一起想吧！」
莉克：「嗯！」
堤達：「不過，如果還是什麼都想不出來的話……
我也會盡力的！」
莉克：「嗯！」
亞隆：「沒道理啊…」
堤達：「什麼？」
亞隆：「麥卡和西摩亞的利害關係並不相同……
仔細想想，最後遇到西摩亞時…他所說的話。
我並不認爲麥卡會允許西摩亞這麼做……」
優娜：「這下子我們眞的成爲叛亂者了…」
堤達：「那些人想怎樣說就隨便他們好了！」
優娜：「不要緊的，我並不在意。
不過果然…還是有點難過。要想得開還眞的是有點困難呢。」
堤達：「不要勉強自己想開。如果覺得痛苦的話，發發牢騷也沒有關係啊！」
優娜：「發牢騷嗎…
也許這一陣子我會開始發起牢騷哦！」
堤達：「嗯！」
堤達：「剛剛那個人是誰？」
露露：「在半年前還是個召喚士的人，我跟瓦卡當時是他的護衛。」
瓦卡：「嗯…雖然說是一段短暫的旅程…」
露露：「師父在中途就放棄旅行了，就在這個平原。
目前師父則是在貝貝爾寺院擔任僧官。」
瓦卡：「和茲克師父一起旅行的時候啊…
嗯嗯…我先前曾經跟你說過吧？
我還是很留意水鬥球的事，因此沒辦法專心做好護衛的工作。
所以當師父他說不要再繼續旅行的時候…
說實話，我當時還眞的是鬆了一口氣呢！」

奇馬利：「嘎嘎塞特是隆索族的地方，是奇馬利的故鄉。」
堤達：「原來如此，說不定可以見到奇馬利的家人呢！」
奇馬利搖搖頭說：「奇馬利沒有家人。」
堤達：「啊…對不起…」
奇馬利：「但是，奇馬利並不是孤獨的…」
[提示] 堤達與一旁的阿爾貝特族人說話。
阿爾貝特人：「這是希德族長要帶來的口信。」
「飛空艇正在修復中，修理完畢後就會過來接你們了。」
「在此之前，請好好給我保護優娜，要是敢失敗的話我絕不放過你們！」
阿爾貝特人：「…以上，確實轉達給你們啦！」

28-5 戰鬥‧召喚獸

CHECK 召喚士貝凱米妮的試練(三)→(重要道具)召喚獸之心(召喚獸の心)

一行人在平原中央遇到了貝凱米妮。
貝凱米妮：「啊啊，你們現在已經被當成了叛亂者了！」
堤達：「不管是或不是，那又怎樣？」
貝凱米妮：「那些老師們的謬論聽聽就好了。
你聽著，召喚士的任務就是打倒『辛』，並不是遵從寺院指使的工具。」
優娜：「是！」
貝凱米妮：「怎樣，你現在有自信能打倒『辛』嗎？」
優娜：「不曉得，不過…我會盡力去做的。」
貝凱米妮：「很好的覺悟，可是，光是這樣是無法打倒『辛』的…
把你的力量展現出來給我看，以召喚獸來分勝負吧！」
[提示]たたかう(戰鬥)
やめとく(算了)
選擇 →たたかう(戰鬥)
貝凱米妮：「很好，那麼在交手之前……」
貝凱米妮使出了治療術，將優娜的召喚獸都予以治癒。
貝凱米妮：「你的召喚獸我都已經替你治療過



了，儘管放馬過來吧！」
於是貝凱米妮召喚出了召喚獸希瓦(シヴァ)。優娜也不甘示弱地召喚出最強的召喚獸應戰。歷經一番激戰後，優娜終於成功地打倒了貝凱米妮的召喚獸。

貝凱米妮：「到此爲止，夠了。
真了不起，技巧實在驚人。不愧是成了叛亂者卻仍要跟『辛』戰鬥的人。
這個你收下吧，算是我的一點祝福。」

[提示]獲得召喚獸之心(召喚獸の心)

優娜：「實在感謝您。」

貝凱米妮：「是你的話，一定能辦得到的…
不過，如果你覺得還是力有未逮的話，那你就去尋找隱藏的寺院雷米亞姆吧！
我會在那裡等你的。再見了。」



28-6 CHECK 魔物訓練所

28-7 CHECK 戰鬥・BOSS
庫特族的追兵

當一行人準備要離開納吉平原時，突然出現了兩名庫特族人。

庫特族：「西摩亞大人有事召見你們，請跟我一起來吧。」

優娜：「我們跟西摩亞老師已經沒什麼好說的了！」

堤達：「就是這麼回事，請讓開吧！」

庫特族：「西摩亞大人的命令是絕對的，我們一定要帶你走！
西摩亞大人也說過，即使帶回去的是屍體也沒有關係！」

於是庫特族人叫來了護法戰機對一行人展開攻擊。

28-8 CHECK 平原谷底

堤達：「走這條路不對嗎？」

露露：「那條是通往谷底的路。」

瓦卡：「你知道得還眞清楚啊。
…嗯？那是…」

一行人來到了谷底左邊，這裡有個洞窟。莉克跑進了洞窟裡之後又跑了出來。

莉克：「這裡是什麼地方啊？」

露露：「在洞窟裡面有個祈禱之子。　當然…也會有怪獸。」

瓦卡：「露露…這裡…就是你曾說過的『那個地方』嗎？」

露露點點頭。

堤達：「……這裡曾經發生過什麼事嗎？」

露露：「我第一次當護衛時所保護的召喚士……
在這裡死去了……
……
咱們走吧，優娜。祈禱之子在裡面等著呢。」

一行人陸續走進了洞窟裡。露露站在洞窟外面，深呼吸一口氣後，也跟著進入洞窟。

莉克：「唔～～～～」莉克彎著腰向前前進。

莉克：「爲～～什麼在這種地方會有祈禱之子啊～？」

堤達：「你是在問我嗎？」

露露：「嗯嗯…好像是在很有以前，有人從寺院裡偷出來的吧。」

堤達：「什麼？」

亞隆：「沒有祈禱之子的話，召喚士就無法進行修行。
若是修行不足的話，也就無法獲得究極召喚。
沒有了究極召喚的話，就無法跟『辛』戰鬥。
就是這麼回事。」

莉克：「這樣一來，召喚士就不會死囉？」

瓦卡：「我想應該是不希望召喚士死去人偷走的吧？」

堤達：「犯人的心情…我可以體會…」

莉克也點頭附和。
一行人繼續來到了洞窟最深處。
瓦卡：「可惡！又是庫特族的怪獸嗎？」
奇馬利搖頭說：「不，他們是死者。」
在不斷飛舞的幻光蟲當中出現了一個人影。露露看見此般光景，便走向前去。
露露：「果然…是您啊，金蓮大人。
都是…因爲我不成熟的關係…」
亞隆看著優娜，並使了個眼神。於是優娜便走上前去，準備進行異界傳送儀式。沒想到金蓮把手一揮，阻止了傳送儀式的進行。
露露：「金蓮大人…你連『心』都已經不在了嗎…？
我明白了。那就讓我來完成身爲護衛最後的義務吧！」
一行人便與已故的召喚士『金蓮』進行決戰。在眾人努力下，終於好不容易打倒了金蓮。
露露：「眞不可思議，我原以爲會更加悲傷的…
還是因爲我已經很習慣跟別人離別了呢？」
瓦卡：「應該是露露變得更堅強了吧……」
露露：「說得也是…要眞的是這樣就好了…」
露露回過頭來對著優娜說：「祈禱之子就在這裡面，快去祈禱吧！」
優娜在進行一陣祈禱之後，祈禱之子終於現身。
祈禱之子：「吾乃天下無雙之劍士，名滿天下之保鏢。
吾問召喚士，汝爲何尋求吾？」
[提示]召喚士としての修行のため(為了身為召喚士的修行)
魔物をけちらす力を得るため(為了獲得打倒魔物的力量)
真に強い敵を倒すため(為了打倒真正的強敵)
選擇 →真に強い敵を倒すため(為了打倒真正的強敵)
祈禱之子：「欲求得吾之助力，應獻上應納之財。
汝以爲如何？」

祈禱之子先開價250000，玩家可以用170000跟他討價還價三次，最後價錢可壓低至202768。最後就可以獲得保鏢。



28-9 CHECK 前往嘎嘎塞特山（ガガゼト山）

一行人過橋之後，只剩下優娜一個人站在橋上看著背後的風景。
「優娜…有時候都會用那樣的表情看風景。」
「那個表情的意義，我終於明白了。」
「優娜她是在和沿途所經過的景色…一一道別…」



第29章 嘎嘎塞特山



29-1 靈峰前的阻擋

堤達等一行人來到了嘎嘎塞特山．山門前面，卻遇到了凱爾克及其他隆索族人的阻擋。

凱爾克：「召喚士優娜和護衛的各位，請你們趕快離開吧。」

此時堤達發現自己已經被隆索族人團團包圍起來了。

凱爾克：「隆索族所守護的嘎嘎塞特山是耶彭的神聖之山。
絕不允許違背教義的背叛者踏上這片神聖的土地。」

比藍：「耶彭的敵人就是隆索的敵人。回去吧，叛亂者！」

優娜搖頭說：「我已經捨棄了寺院，我已經不再聽從寺院的指揮了！」

凱爾克：「這句話，一旦說出口是無法再收回去的！」

優娜：「我不在意。
寺院扭曲教義，又背叛了史畢拉的人民！」

瓦卡：「而且淨在背地裡做些小動作！」

堤達也舉手附和：「對啊對啊！」

莉克也跟著附和：「對啊對啊！」

優娜：「我不會眷戀。」

安凱：「你太放肆了！」

奇馬利與比藍彼此僵持不下，氣氛一時十分緊繃。

凱爾克：「身為召喚士與護衛…你們竟然…」

露露：「您言重了，凱爾克．隆索大人。
就連您自己不也離開了貝貝爾宮嗎？」

亞隆：「即使如此也要拼命守護聖山……這是隆索族的驕傲。
這點在對優娜而言也是一樣的。」

凱爾克：「嗯……」

比藍：「凱爾克大人！這些傢伙就由我比藍來對付吧！」

安凱：「我絕不會讓他們有機會逃掉的！」

優娜：「不，我不逃……
我要一邊戰鬥，一邊繼續旅行！」

凱爾克：「即使被戴上了叛亂者的污名…你依然要跟『辛』對抗下去嗎？
被寺院背叛、被人民憎恨…即使這樣你依然要繼續旅行嗎？
你被陷害到這種地步，到底是為了什麼！！」

優娜：「因為我喜歡史畢拉……
這是我唯一還能夠現給那些期待『納吉節』人們的禮物…
是唯一的禮物！
那就是打倒『辛』！
就只是為了這個……」

凱爾克搖搖頭說：「即使要犧牲你自己…你也在所不惜嗎…」

凱爾課說完便轉身，對著族人說。

凱爾克：「各位，把路讓開來吧！
召喚士優娜啊！你的信念比鋼鐵還要堅硬。
即使我集合了所有隆索族的強者，恐怕也無法輕易改變你的意志吧？
實在是非常了不起的覺悟。
去吧！靈峰嘎嘎塞特山會接受你們的！」

優娜：「太感謝您了。」



29-2 戰鬥·BOSS
奇馬利的宿命對決

當一行人準備要通過嘎嘎塞特山時，比藍與安凱等兩名隆索族勇士突然出現。

比藍：「慢著！」

堤達：「你們又想來找麻煩了嗎？」

比藍：「召喚士可以通過，護衛也可以通過。
但是奇馬利不能通過！
奇馬利是隆索族的恥辱，奇馬利是捨棄了隆索族使命的人。」

安凱：「捨棄了一族也捨棄了聖山！矮小的隆索，懦弱的隆索！」

比藍：「聖山討厭懦弱的人，如果奇馬利想要到山頂的話…」

奇馬利：「只要展現自己的力量就行了吧？」

比藍：「你以為你贏得了嗎？
你別忘記是誰折斷了奇馬利的角……」

安凱：「奇馬利一次也沒有打贏過比藍大哥。」
奇馬利走向前去，對著堤達等一行人說：「這次我會贏，我一定要贏！」
堤達：「這是隆索族自己的問題嗎？」
奇馬利：「這是奇馬利的問題！」
比藍：「比藍我要把你大卸八塊！」
安凱：「沒角的！沒角的！」



隆索族的最強戰士

經過一番激戰，奇馬利終於戰勝了比藍與安凱。
比藍：「你變強了，奇馬利。比藍很高興。」比藍說完便轉身對著山上大喊。
比藍：「聖山嘎嘎塞特啊！
我要告訴你打敗比藍的強者，那個光榮的名字！
好好地記住啊，嘎嘎塞特啊！那個名字就是奇馬利·隆索！」
安凱：「聖山知道了奇馬利的強悍，聖山會接受奇馬利的。」
比藍：「召喚士啊！
寺院所派來的追兵，由我們隆索族來抵擋吧。」
優娜：「真的嗎？」
比藍：「這是對我過去折斷了奇馬利的角所做的補償。」
安凱：「跟在召喚士後面追來的敵人就由我們打倒。」
奇馬利：「優娜面前的敵人就讓奇馬利來打倒。」
比藍：「很少有召喚士能像你這麼幸運。」
優娜：「非常感謝您！」
安凱：「等你的雕像做好之後，隆索族會幫你把它擦亮。」
優娜：「…是。
不過我現在是叛亂者，所以不會有人幫我做雕像的。」
比藍：「沒關係，隆索族會幫你做！」
安凱：「而且我們會幫你裝上我們最自豪的長角！」
優娜：「是的，那就拜託你了！」
「我也很想要抬頭仰望著優娜的雕像。」
「…跟優娜一起…」



祝福的祈禱之歌

就在一行人通過了登山步道來到山頂時，發現比藍已經在此等待著他們。
比藍：「召喚士優娜！」
堤達：「你們還真是黏人耶！」
此時在比藍與安凱的帶領之下，所有隆索族都開始唱起了祈禱之子的歌聲，對優娜獻上一族的祝福。優娜也回報以一鞠躬表達內心的感謝。



召喚士與護衛的墓碑

優娜在路邊發現了墓碑，便在墓碑前跪坐了下來。
露露：「這是在此地力竭身亡的召喚士…以及護衛們的墓碑。」
優娜對著這些墓碑開始祈禱。
一行人又來到另一座墓碑前。露露又說了：
露露：「在這座山上失去生命的召喚士…並沒有被送往異界。」
堤達：「為什麼？」
露露：「因為並不會有其他召喚士來替他們做異界傳送…」
堤達：「這麼說來……」
露露：「可能會有些召喚士變成怪獸在附近徘徊吧……」
堤達：「優娜一定不會有問題的！」
露露：「說得也是…」



布拉斯卡的記錄天球

一行人繼續前進，在一個隱密的通道上發現了布拉斯卡所留下來的記憶天球。
[提示]見てみる(看看)
見ない(不看)
選擇 →見てみる(看看)

布拉斯卡：「嗨，優娜。你過得好嗎？
當你看見這個天球時，不曉得是幾歲了呢？
我想你長大後一定跟你母親很像，長得非常漂亮了吧？
起碼，也讓我看一眼吧……
啊，對了對了！
傑克德跟亞隆也都很好。爸爸跟他們的旅行十分愉快哦。
當然，這不是條輕鬆的路途，但是我一點也不後悔。
眞要說爲什麼的話…畢竟，這是爸爸自己所選擇的路啊。
所以呢，優娜長大後要是找到了自己的路…
就要把你該做的事，用你想要全心去做的心情努力去嘗試看看！
這樣一來，不管發生了什麼事，都一定有辦法解決的。
知道了嗎？優娜！
能創造優娜的未來的人只有優娜而已，你就照著自己想要的方式生活下去吧。
不管是怎樣的道路，爸爸都會支持你哦！
爸爸會永遠跟你站在一起的！」
布拉斯卡說完，就把天球關掉了。

29-7 CHECK 大紅屋的弟弟

一行人在登山步道上發現了一個穿著打扮跟大紅屋一模一樣的人。
旺茲：「你好，第一次見面，優娜大人。我叫旺茲(ワンツ)。」
優娜：「到目前爲止已經遇到過很多次了吧？」
堤達：「你今天不逃走嗎？」
旺茲點點頭說：「爲了代替哥哥，不好好努力工作是不行的。旅行商人第２３代大紅屋，你們…知道吧？」
堤達：「你是那傢伙的弟弟！？」旺茲點點頭。
旺茲：「哥哥他雖然很想來幫助優娜小姐……但是哥哥卻被寺院以協助叛亂者的罪名逮捕。」
堤達：「是因爲我們的緣故嗎？」
旺茲：「不過哥哥他並不後悔，因爲在他被抓之前就曾經說過…
弟弟啊…你代替我去幫助優娜吧…」
優娜：「爲什麼要對我們這麼好呢？」
旺茲：「那是因爲…啊！現在可不是談論這種事的時候了吧？
現在就讓我好好做好自己的工作吧！」
旺茲：「歡迎光臨大紅屋！」
一行人便跟大紅屋進行交易。
優娜：「我會爲你哥哥祈禱，希望他能平安無事。」
旺茲：「優娜小姐也請多小心。」
優娜：「好的！」

29-8 CHECK 西摩亞出現

一行人不斷地前進，總算是通過了登山步道。
莉克：「通過這座山…就到薩納爾康德了。」
堤達：「我知道…」
莉克：「優娜一定可以得到究極召喚的。」
堤達：「我知道…」
莉克：「我…什麼都想不出來啊！」
堤達：「我也是啊…」
莉克：「那該怎麼辦～？」
堤達：「會有辦法的……
現在的我們什麼都不知道。這樣下去雖然沒有辦法救優娜…
但是我們還是得去薩納爾康德！只要到了那邊一定會知道一些線索的！
一切一定都是從那裡開始的！」
莉克：「嘿嘿嘿嘿…」
堤達：「嗯？」
莉克：「剛才的堤達給人感覺好像是個很值得信賴的王牌選手呢～」
堤達：「薩納爾康德．艾普斯隊的王牌！我一開始不就說過了嗎！」

莉克：「是～！」此時的莉克抬起頭，突然看見西摩亞就出現在她眼前。
莉克：「啊～～～！」
西摩亞：「哦…原來是傑克德的兒子啊。」
堤達：「莉克你先走！把事情通知讓亞隆知道！」
莉克：「你想一個人戰鬥嗎！？」
堤達：「別管我……你快走！」
於是莉克馬上拔腿就跑。
西摩亞：「哼哼哼哼…也罷，那就讓你們沈沒在死亡的寂靜當中吧！」
西摩亞說完便向莉克的方向走去。
堤達：「別無視於我的存在！」
此時，眾人終於出現在堤達的背後。
奇馬利：「你別裝帥啊！」
西摩亞：「優娜小姐，好久不見了…」
露露：「優娜！」
此時優娜又準備做出異界傳送的手勢。
西摩亞：「哼…又是異界傳送嗎？
在此之前…我有件事情想要傳達給隆索族的倖存者知道…」
奇馬利：「倖、倖存者…！？」
西摩亞：「隆索族可真是十分勇敢的種族啊…
為了阻止我前進，他們捨命向我挑戰…
毫不畏懼於同伴的死亡…一個一個地撲上來…」
奇馬利：「怎麼可能…」
優娜：「奇馬利…」
西摩亞：「難道你不想撫平隆索族的悲傷嗎？」
優娜：「你到底想說什麼！」
西摩亞：「只要讓他死去就行了，這樣悲傷就會像露水一樣地消逝。
史畢拉…史畢拉被困在死亡的螺旋當中，史畢拉也是集合了所有悲傷與痛苦的大地。
為了毀滅一切以撫平所有傷痛，我將成為『辛』。
…是的，藉由你的力量！
你只要跟著我一起來就行了…」
堤達跑到優娜面前護住優娜。
西摩亞：「要是我成為新的『辛』，這樣你的父親也能夠得救！」
優娜：「！！」
堤達低著頭說：「你根本什麼都不懂！」
憤怒的堤達朝西摩亞衝了過去，就在此時，西摩亞的背後出現了一架巨大的『幻光祈機』。
西摩亞：「真是可憐啊。但是，這份絕望感也將要在此消失。」
此時西摩亞跟身後的『幻光祈機』融合在一起。
西摩亞：「就讓我斬斷所有的嘆息吧！」



29-9 CHECK 戰鬥・BOSS
與西摩亞的終異體大戰

[提示] 以奇馬利跟西摩亞說話
奇馬利：「奇馬利不能饒過你！我要用充滿隆索之怒的槍將你毀滅！」
→奇馬利攻擊力上升
[提示]以優娜跟西摩亞說話
西摩亞：「難道你不想撫平史畢拉的悲傷嗎？
只要把自己交給毀滅的力量，史畢拉就能夠安靜地沈睡了！」
優娜「你這衹是在逃避現實罷了！」
→優娜魔法防禦上升



29-10 CHECK 優娜知道真相

經過一番激戰，眾人總算戰勝了西摩亞的終異體形態。
堤達：「你可別再來找我們麻煩了…可惡！」
正在大家想要繼續前進時，優娜卻站在原地不動。
優娜：「藉由我的力量來成為『辛』…」
眾人回過頭來看著優娜。亞隆則上前對著優娜說：「那是西摩亞在胡說，忘記它吧…」
優娜：「要是他變成『辛』，傑克德先生就能得救…那又是什麼意思？」
亞隆：「我們走吧。」
優娜：「告訴我！！」
亞隆無言以對。優娜則跑到堤達旁邊，拉著堤達說：「堤達…告訴我！」
堤達：「唉……



辛…是我的老爸…」

瓦卡：「這、這～～這是怎麼回事啊？」

堤達：「『辛』是我老爸，我老爸變成『辛』…
詳細原因我不清楚…
但是我感覺得到，在『辛』的體內有我老爸在……
老爸他正在讓史畢拉受苦！」

堤達喪氣地低著頭說：「…對不起。」

優娜：「…對不起。
就算『辛』是傑克德先生…
只要『辛』牠還是『辛』，我…」

堤達：「我明白，我們要打倒他。老爸他也這麼希望…」

露露：「你…有辦法跟父親戰鬥嗎？」

堤達：「沒問題，我做得到。」

瓦卡：「啊，關於那件事…
堤達被『辛』的毒氣侵害才看到的夢境…這麼說來也沒有那一回事囉？」

堤達：「嗯。」

瓦卡：「那麼，恰普他……
………
……抱歉，就當作我什麼都沒說過吧…
現在腦子裡頭亂七八糟的…實在是一團亂！
爲什麼事情會演變成這步田地啊～～！」

亞隆：「去了就知道了。薩納爾康德就快到了。」

29-11 CHECK 靈峰之崖→〔重要物品〕木星之印（木星の印）

29-12 成群的祈禱之子像

進入下一段山道後，在一行人眼前出現的，是成群的祈禱之子像。

瓦卡：「這是什麼！？」

優娜：「祈禱之子……
祈禱之子正在被召喚著…
不知道是誰正在召喚祈禱之子…
有人想要從這些祈禱之子裡將力量拿出來！」

露露：「這可不是普通的力量啊！到底是誰在做這種事…對方又有什麼目的？」



29-13 CHECK 不斷被召喚的祈禱之子群

莉克跑到亞隆面前說：「喂，你一定知道些什麼內情吧？告訴我嘛！」

亞隆：「別期望別人的知識，你們到底又是爲了什麼才來旅行的？」

莉克：「這可是關係到優娜的生命啊！」

堤達：「不！亞隆說得對！」

莉克：「咦？」

堤達：「因爲這是我們…不，因爲這是我自己的故事！」

堤達伸出手觸摸了祈禱之子，突然一陣閃亮，堤達跟著便昏倒了。

29-14 CHECK 夢中的世界

堤達醒來時發現自己身處在薩納爾康德，身邊並圍繞著無以數計的幻光蟲。

堤達：「這、這裡是…！？」

堤達回到了自己家中，並且在角落處發現了一名穿著奇特的神秘孩童。

神秘孩童：「歡迎你回來。」

堤達：「你是…」

神秘孩童：「我們在貝貝爾宮見過一次了。你記得嗎？」

堤達：「哦、啊啊…」

神秘孩童：「不過，那可不是我們第一次見面。
關於你的事，我從以前就知道了。從很久很久以前開始。」

堤達：「我也有種…似曾相似的感覺…這裡是？」

神秘孩童：「你在說甚麼話，這裡不就是你家嗎？」

此時神秘孩童突然消失，在背後並出現了瓦卡的影像。

瓦卡：「到底發生什麼事了？喂～！」
莉克：「喂，快點醒來啊～～！」
堤達：「這該不會…是夢吧？」
此時神秘孩童從堤達的身後跑出來說：「你答對了…」
堤達：「夢！？　你別開玩笑了！
我現在可沒這個閒工夫再作夢啊！」
神秘孩童：「不是這樣的…
這並不是你在作夢，事實上…你就是夢境。」
堤達：「啊？這是什麼意思啊？」



29-15 CHECK 讓夢結束的夢

神秘孩童朝外面跑了出去，堤達也跟著追上去。到了上層甲板後，堤達又發現了這名神秘孩童。
神秘孩童：「以前在史畢拉曾經發生過很大的戰爭。
是的，薩納爾康德跟史畢拉曾經發生過戰爭。
其實戰爭的輸贏在一開始就已經決定了。因為貝貝爾的軍隊全都是機械…
所以，薩納爾康德的召喚士被打得傷亡慘重。
最後薩納爾康德終於走上了毀滅的道路……
但是，召喚士們因為捨不得薩納爾康德…他們想要繼續保有薩納爾康德，
即使只有外觀也沒有關係。」
堤達：「那他們…做了什麼呢？」
神秘孩童：「活下來的召喚士跟城鎮街道上的每一個人…
他們全都變成了祈禱之子了。為了要召喚…」
堤達：「召喚…是要召喚『辛』嗎？」
神秘孩童：「不是的…他們要召喚的…就是這裡…
是的，召喚不夜城…薩納爾康德。」
堤達：「這是什麼意思？」
神秘孩童：「整合祈禱之子的夢，以召喚出薩納爾康德的回憶…
回憶…誕生出一棟又一棟的建築物。回憶…誕生出居住在城市裡的人們。」
聽到這裡的堤達不由得全身虛脫地癱坐在地上。
堤達：「連人…也是祈禱之子的夢嗎…
連我…也是祈禱之子的夢嗎…？」
神秘孩童點點頭，於是又跑走了。
神秘孩童：「你是祈禱之子們的夢。
你的爸爸媽媽也是。薩納爾康德裡的人全部都是…全部都是夢…
祈禱之子的夢要是一消失的話……」
此時薩納爾康德的每個地方開始逐漸地風化、倒塌。
堤達：「住手！」堤達轉過身來對著神秘孩童大叫。
堤達：「不管是夢還是什麼都可以！拜託你，別讓我消失！」
神秘孩童：「祈禱之子們一直看著夢境…他們也開始感覺到累了…」
此時這名神秘孩童突然消失，堤達跑過去撲了個空。
神秘孩童：「你跟你的爸爸應該可以讓我們得到安眠吧。
因為，你跟你爸爸接觸了『辛』。
圍繞著史畢拉的死亡螺旋，而『辛』就位於這死亡螺旋的中心…」
此時這名神秘孩童又消失了。
堤達：「搞什麼鬼……」
神秘孩童又出現在遠方，說：「你已經不是普通的夢了！你…比較特別…」
此時在堤達的身後出現了優娜的影像。
神秘孩童：「再繼續往前跑跑看吧！
也許你能夠成為…『讓夢結束的夢』也說不定…」



神秘孩童一說完，又出現了一陣強光。堤達從夢境回到了現實。



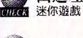
29-16 堤達自夢中醒來

優娜：「你沒事吧？　太好了…」
莉克：「真是的…別讓人這麼為你擔心嘛～～！」
露露：「你還好吧？」
堤達：「…嗯。」
優娜：「你怎麼了嗎？」
堤達：「……
我沒事，昏過去之後我做了一場夢。
後來大家一直在叫我…我就醒來了。」
堤達站起來伸了一個懶腰。
堤達：「睡了一個好覺，體力也都恢復了，咱們走吧！」



29-17 登山洞窟

瓦卡：「這時候就輪到我們登場了。」
露露：「在水中不管發生什麼事都只能靠你們三個人自己解決了！
如果發覺有危險的話就趕快回頭吧！」
瓦卡：「嗯！」
優娜：「可別逞強哦！」

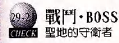


29-18 山道左方水沒洞的第一試練
迷你遊戲

29-19 山道上方水沒洞的第二試練
迷你遊戲



29-20 洞窟出口



29-21 戰鬥・BOSS
聖地的守衛者

一行人費盡了千辛萬苦，終於離開了登山洞窟。
亞隆：「差不多…該出現了。
為了測試召喚士的力量，他會放出怪獸。」
優娜：「誰會放出怪獸……？」
亞隆：「優娜蕾絲卡(ユウナレスカ)。」
優娜：「優娜蕾絲卡大人！？」
亞隆：「她會在薩納爾康德等待著強力的召喚士。」
優娜：「你是說…優娜蕾絲卡她還活著？」
亞隆：「沒錯，她就跟麥卡以及西摩亞一樣…都是活死人…」
優娜：「…是這樣啊…」
亞隆：「你害怕嗎？」
優娜：「不。我已經沒有什麼好怕的了！」
亞隆：「…真不愧是布拉斯卡的女兒。」
優娜：「我想要一直照這樣維持至最後。」



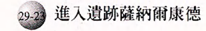
29-22 亞隆的迷惘

與聖地守衛者的戰鬥結束。
莉克：「喂～！要不要休息一下？」
亞隆：「沒有必要休息，再加把勁就到山頂了。」
莉克：「就是因為只剩一點點，所以才要休息啊！
因為思考的時間就只剩下一點點了～。」
優娜：「莉克…」
莉克：「算了，我邊走邊想好了…」
瓦卡：「喂，怎麼啦，要走了哦。」
堤達：「真的…就快到了…」
瓦卡：「總算是來到這個地方了…」
堤達：「這裡好像有點不太對勁呢！」
亞隆：「就像過去的我一樣…
那時候，越是接近薩納爾康德我就越動搖。
一旦到達目的地，布拉斯卡就會取得究極召喚…
布拉斯卡就會跟『辛』戰鬥…然後死去。
雖然從旅行剛開始時，我就已經有所覺悟了…
但是一到了薩納爾康德，我卻又開始害怕起來…」



瓦卡：「眞令人意外啊…
沒想到傳說中的護衛居然也會有迷惘的時候…」

亞隆：「什麼叫做傳說…我當時只不過是個年輕的小伙子罷了…
我那時候的年齡還跟你差不多呢！
雖然心裡面希望自己能夠改變一些事情…
結果我卻什麼也做不到…
因爲，那是我的故事。」



29-23 進入遺跡薩納爾康德

第30章 薩納爾康德遺跡



30-1 夢幻的千年遺跡

「1000年前毀滅的城市。」
「想要用自己的眼睛目睹的城市。」
「優娜旅行的目的地。」
「也許……這也是我的故事的最終章也說不定…」
「各種不同的思緒…浮現之後又消失。」
「沒有化成語言…只是從腦海中掠過而已。」



30-2 優娜遺留的記錄天球

CHECK

莉克：「大家真的都無所謂嗎！？　到了那裡以後，優娜就會…」
優娜：「莉克的心情讓我覺得很高興。不過……
現在已經無法再回頭了。」
莉克：「我不會要你回頭的。」
莉克甩甩頭說：「但是，請大家想一想吧！想出能救優娜的方法吧！」
優娜：「如果再去想的話…我或許會猶豫也說不定。」
莉克：「優娜……」
優娜從懷中掉出了一顆天球，並且走向前抱著莉克說：「謝謝你，莉克。我最喜歡你了。」
莉克：「不要啊，優娜，請你別說這種話…」
優娜：「請替我向希德先生問候。」
莉克：「我不要，你自己跟他說吧！」
優娜：「…拜託你…」
莉克：「不要說這種話嘛…這樣好像以後就再也見不到優娜似的，我不要～～～！」
優娜：「奇馬利。我們走吧。」
堤達走過去把優娜遺留下來的天球撿起來，並放在耳邊聽。天球裡出現了米漢街道前的風景。
優娜：「亞隆先生。我從奇馬利那裡聽說了，聽說你要把我從貝貝爾帶出來，還要關於爸爸的那些話…。這是亞隆先生要傳達給奇馬利的吧？我一直在想著有一天要跟你見一面。如今可以見到你實在讓我很高興，而且還可以讓你來擔任我的護衛……我不知道該怎樣報答你才好…。不…，唯一能報答你的，就是將『辛』打倒吧。是這樣沒錯吧？
是的，我會把『辛』打倒！當大家看到這個天球的時候，『辛』應該已經不在這世上了吧！還有…我也是…所以我想要趁此機會說出來…亞隆先生，我很感謝你！奇馬利…你還記得我七歲時的事情嗎？爸爸打倒了『辛』，讓整個貝貝爾為之轟動…每個人都在稱讚爸爸…，我也感同身受，好像自己也被稱讚一樣。但是到了晚上時我又開始想著，雖然『辛』已經打倒了，可是爸爸卻死了。我變成孤單一人了……
晚上我睡不著，就這樣離開了街上，從慶祝祭典的喧鬧中逃了出來…。我睡在貝貝爾的橋上，看著爸爸曾經戰鬥過的平原…然後，奇馬利就出現了。我記得你當時說你正在尋找布拉斯卡的女兒，對吧？剛開始時，我很害怕。但是我馬上就知道，奇馬利其實是個很體貼的人。奇馬利他只是不習慣跟小孩子講話而已。
當我回答我是布拉斯卡的女兒時……你告訴我，要帶我到離貝貝爾最遠的地方去…還說，這世死去的人最後的願望。當時我哭了出來…。那是因為爸爸死了的關係…那也是因為以後再也見不到面的關係…。奇馬利，當時你一言不發的抱著我…當我們到達比塞特島時，我也哭了。在奇馬利把我託付給寺院時，奇馬利不是想要離開村子嗎？我抓住你，一直哭著要你別離開。從那之後，你就一直待在我身邊…。奇馬利，我真的很感謝你。尤其我很喜歡你那斷掉的角哦！
瓦卡先生、露露，我永遠不會忘記在比塞特島上生活的那段日子。還有恰普，你們三個人經常陪我一起玩，所以我才能一直那麼的活潑快樂。當我

說我要成爲召喚士時，你們曾經那麼的反對…。對不起。我想，總有一天我一定要跟你們道歉。可是當你們反對的時候，我其實非常高興…。因爲，你們是眞心在爲我擔心。優娜就像是有了哥哥跟姊姊一樣呢！不…我也都把你們當成是眞正的哥哥跟姊姊…這樣會很奇怪嗎？還有。打水鬥球時的瓦卡，我很喜歡哦！不管你被愛生氣的露露怎樣罵，我還是很喜歡。接著還有…新加入的護衛。薩納爾康德・艾普斯隊的王牌～～～！你…你…

…那個…能夠與你相遇…眞的太好了。雖然見面之後還沒有經過多少時間…

…眞是不可思議…我在想，是這樣的嗎？那是比我想像中還要棒的感覺……

雖然感覺很棒…可是也很難過…。嗯…這該怎麼說呢？我也不太會表達，總之，能夠認識你實在太好了。所以，我才會這麼痛苦…。一想到要跟你分離…我就感到害怕。我覺得有點奇怪……」

此時的畫面背後，堤達慢慢地走向優娜。

優娜：「……

這裡再重新錄一遍好了。

嗯嗯……」

堤達：「優娜～～你在幹嘛？」

優娜：「啊！！」

此時優娜就將天球關掉並收了起來。所有錄影就到此爲止。

堤達：「……這是…遺言…

優娜她…在那一天的夕陽底下…你…偷偷的在錄遺言嗎？

………」

 通往遺跡的道路

在一片荒蕪的大地上，幾把做工精緻的武器隨意地插在地面上。天空隱約可看到數道光芒，漫無目的地飛向天際。

隊伍中的伙伴們，疲憊地圍著營火席地而坐。突然，堤達站了起來。一旁的優娜若有所思地看著他；雖然堤達沒說什麼，但是優娜心裡卻很明白他所要說的話。

堤達信步走向旁邊的土堤上。看著遠方的夕陽，堤達露出了笑容。

堤達：「這…也許是最後一次跟大家在一起了吧…

所以…我決定，要把一切都說出來…」

 故事的最終章

回過神時，轉眼間時間已經到了晚上。

堤達：「發生了好多好多的事呢…」

優娜：「堤達…」

堤達：「什麼事？」

優娜：「關於回憶的話題…就…到此爲止吧…」

於是，每個人拿起了自己的武器，準備進入薩納爾康德。堤達走到優娜的面前。此時的她，已經決定面對自己的命運了。

優娜：「走吧！」

一行人便進入了薩納爾康德。

 進入遺跡

一行人進入薩納爾康德內部。這裡的景色完全是一片廢墟。

瓦卡：「這裡看起來…好像是異界。」

亞隆：「是類似的東西。」

 遺跡看守者

一行人到達了耶彭・巨蛋，此時有一名老人向一行人走了過來。

老人：「歷經了長途旅程的人啊，請報上姓名吧。」

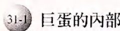
優娜：「我是召喚士優娜，從比塞特島來到此地。」
老人：「把你的臉…把你走過的道路讓我看看。」
優娜抬起了頭。
老人：「很好。好像是經過了一番艱苦的努力。優娜蕾絲卡大人一定會歡迎你的到來。
各位護衛也一起跟著到優娜蕾絲卡大人那邊吧。」
優娜：「是的。」
老人說完話便消失了。



進入耶彭·巨蛋(エボン＝ドーム)



第 31 章 耶彭・巨蛋





31-1 巨蛋的內部

31-2 CHECK 回憶異象（一）

一行人進入了耶彭・巨蛋之後，看到了許多過去的影像。

「只要是爲了拯救史畢拉，我很樂意的線上我的生命。」

「身爲護衛，沒有比這更名譽的事了。」

「所以，永坤（ヨンクン）大人…請你一定要打倒『辛』。」

莉克：「什麼啊？剛剛到底是什麼？」

亞隆：「過去曾經造訪此地的人。」

露露：「剛剛那個人好像說的是…永坤大人是吧…

那這麼說，這個人是大召喚士大人的護衛了！？」

亞隆：「這個充滿了幻光蟲的巨蛋，其實就是一個巨大的天球。

所以思念都會停留在這裡，直到永遠…」

31-3 CHECK 回憶異象（二）



「不要！不要！媽媽！我不要媽媽變成祈禱之子！」

「只能這麼做了…」

「召喚我來打倒『辛』…」

「這樣一來，庫特族的每個人一定會接受你的。」

「我才不管其他人怎麼想呢！」

「只要媽媽在我身邊，其他我都不要！」

「我已經沒有時間了…」

瓦卡：「喂！剛剛那個人不就是…」

莉克：「是…西摩亞！？」

31-4 CHECK 布拉斯卡三人組（一）

堤達：「啊……」

傑克德：「布拉斯卡！　你不用這麼做也沒關係啦！」

布拉斯卡：「你的好意，我心領了。」

傑克德：「…知道了，我不會再講了。」

亞隆：「不！不管幾次我都會說！

布拉斯卡大人…球球你，回去吧！我不想…我不想看到你死啊！」

布拉斯卡：「你不是應該早有覺悟嗎？」

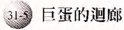
亞隆：「那時候…我是強迫自己接受的…」

布拉斯卡：「你能替我難過，我覺得很高興…

可是我是爲了消除悲傷而走的。

打倒『辛』，才能夠消除覆蓋在史畢拉上的悲傷。

請你諒解，亞隆…」



31-5 巨蛋的迴廊

31-6 CHECK 布拉斯卡三人組（二）

傑克德：「在這前面還會有試練嗎？」

布拉斯卡：「大概吧。

傑克德：「眞是受夠了…都已經到了這裡居然還會有什麼試練…

我還以爲會施放煙火來歡迎慶祝一番呢…」

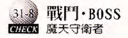
布拉斯卡：「等我打倒『辛』之後再做就行了。」



31-7 CHECK 耶彭・巨蛋的試練廳

31-8 CHECK 戰鬥・BOSS

魔天守衛者



31-9 CHECK 耶彭・巨蛋的祈禱之室（エボン＝ドーム・祈り子の間）

結束與魔天守衛者的戰鬥之後，在中央出現了一個圓盤。這正是通往究極召喚的路。

亞隆：「優娜…到了。」

優娜：「是究極召喚…」



亞隆：「我們走吧！」
優娜：「是。」
於是優娜便乘著圓盤往下降。但是沒多久，優娜馬上又乘著圓盤回到上面來。
優娜：「亞隆先生！大家快來！」
於是每個人都跟著優娜乘坐圓盤下去。進入了祈禱室之後，發現並沒有究極召喚，在地上的祈禱之子石像則是已經變成普通石像了。
優娜：「這不是祈禱之子大人，這只不過是普通石像啊！」
此時有一名老人從優娜背後走出來。
老人：「那座雕像已經失去了祈禱之子的力量。
史上第一個成爲究極召喚的祈禱之子的塞昂(ゼイオン)大人。
如今只不過是一個普通的雕像罷了。
塞昂大人已經…消失了。」
瓦卡：「消失了！？」
莉克：「這麼說來…究極召喚也沒有了嗎！？」
老人：「請放心吧。
優娜蕾絲卡大人會再授予你全新的究極召喚。
跟召喚士一心同體所結合而成的偉大力量…
來，請往裡面走吧，到優娜蕾絲卡大人那裡…」
老人接著做了一個祈禱手勢，接著就消失了。
堤達：「等等！
……
亞隆，你一開始就知道了吧？」
亞隆：「沒錯。」
莉克：「那你爲什麼不說呢！？」
亞隆：「這是爲了讓你們能親眼目睹眞相…」
奇馬利：「優娜…」
優娜：「如今也無法再回頭了…」
奇馬利：「我明白。」
奇馬利走到了優娜前面說：「奇馬利先走，優娜的前方有奇馬利保護。」

31-10 CHECK 優娜蕾絲卡的究極召喚

莉克：「好像有人要出來了！？」
優娜：「是優娜蕾絲卡大人！」
優娜蕾絲卡：「歡迎來到薩納爾康德。經過了漫長的旅途，各位終於到了這裡了。現在我要將偉大的祝福賜給你們。我究極的奧義…究極召喚！
來……選擇吧！你所選出的一位勇者，我的力量將能改變他。
是的…你所選擇的人將會變成你的究極召喚…你所選擇的人將變成你的祈禱之子…
思念的力量、羈絆的力量，這種力量的結晶就是究極召喚！
和召喚士之間有著強烈羈絆的人，成爲祈禱之子時所獲得的力量！
維繫兩人思念的羈絆，將成爲打倒『辛』的光芒！
在１０００年前…我選擇了我的丈夫塞昂…
塞昂變成了祈禱之子，而我得到了究極召喚。
這沒有什麼好畏懼的…你的悲傷將會全部被解放開來…
只要你一發動究極召喚，你的生命也將隨之殞落…
在生命消失的同時，悲傷也將跟著消失…
你的父親布拉斯卡也選擇了同樣的道路。」

31-11 CHECK 布拉斯卡的選擇

此時又出現了過去布拉斯卡等三個人的影像。
亞隆：「現在還來得及，我們一起回去吧！」
布拉斯卡：「如果我回去的話，那麼要由誰來打倒『辛』呢？

你想要讓其他召喚士和護衛都嚐到同樣的痛苦嗎？」
亞隆：「…一定有什麼方法可以不用死的！」
傑克德：「現在的我們一點辦法都沒有……
………我決定了！
祈禱之子就由我來擔任吧！
我一直都在想…我的夢就在薩納爾康德…
我要把那小鬼頭鍛鍊成一流的選手…
我想要讓他體會，從高處俯瞰一切的感覺！
不過啊…看來我是無法回到薩納爾康德了…
以後就再也看不到那個小鬼了。這樣一來…我的夢也就結束了。
所以啦！讓我變成祈禱之子吧！讓我跟布拉斯卡一起對抗『辛』吧！
這樣一來，我的人生才算是有點意義了…」
亞隆：「你別自暴自棄啊！只要能活下去…
只要能活下去，就會有無限的可能性在等著你啊！」
傑克德：「我並非自暴自棄！這是本大爺自己想出來的！
而且，亞隆啊！我都長這麼大了…
我已經不相信『無限的可能性』這種說法了。」
布拉斯卡：「傑克德。」
傑克德：「什麼啦？你阻止我也沒用的啦！」
布拉斯卡：「對不起…不，謝謝你！」
傑克德：「偉大的布拉斯卡大人還有打倒『辛』的艱鉅任務在等著你完成呢！」
傑克德走到亞隆身邊對他說：「要好好保護布拉斯卡哦！出發吧！」
亞隆：「布拉斯卡大人！傑克德！」
傑克德：「還～～有什麼事啊！？」
亞隆：「『辛』不管罷打倒幾次都還是會復活！
在經過短暫的寧靜期間之後，『辛』還是會復活的！
如果我們不改變這種輪迴的話，你們兩個也只是白白犧牲而已啊！」
布拉斯卡：「…這次『辛』也許不會再次復活也說不定。我要賭一賭。」
傑克德：「亞隆說的也有點道理。好！我會想辦法的！」
亞隆：「有什麼好方法嗎？」
布拉斯卡：「傑克德？」
傑克德：「我們不妨就期待那個…『無限的可能性』吧～～！
哈哈哈哈哈哈……….」



究極召喚的人選

亞隆：「到頭來…還是什麼都沒有改變…」
堤達：「我們會改變它的。」
瓦卡：「怎麼做？　我們根本連什麼作戰、計畫都沒有，不是嗎？」
露露：「如果真必須要有人成為祈禱之子的話…我願意。」
瓦卡：「我也是，優娜。」
堤達：「這樣不就跟我老爸一樣嗎？創造一段納吉節…只能這樣而已！
辛還是會復活的！」
瓦卡：「……要打倒『辛』，同時還不讓優娜死去。
甚至還要阻止『辛』的復活……你想做到這種地步嗎？
如果能夠全部成真的話當然是再好不過了…」
露露：「但是如果太過貪心的話…最後可能會一事無成。」
堤達：「不，這些我都想要！」
瓦卡：「別說這種幼稚的話！」
堤達：「就算幼稚也好！
在那邊裝模作樣故作成熟…卻連想說的話也說不出來…
如果這就叫做成熟，那我寧可幼稚！」
堤達：「難道你們還不懂嗎？這麼做是無法改變現狀的！
我…不想失去這幼稚的部分…
沒錯，我是不曉得該怎麼作才好…但

是１０年前亞隆說過的話…我也相信。」
莉克：「你是說…『無限的可能性』？」
堤達：「我要去！　我要去問優娜蕾絲卡！」
莉克：「問過之後，堤達你就會有辦法嗎？」
堤達：「不知道…雖然我不知道…但是我的故事…
如果我的故事是個無聊的故事，那麼我就要讓它到此永遠地結束！」
優娜：「等等！對我而言…這是我的故事哦。
千萬不能變得亂七八糟…也不能隨波逐流…
不然的話，不管故事的結尾如何，大家到最後一定會有所遺憾的。
我不想要…變成那樣子。」
優娜：「我…決定了，我要自己決定一切！」

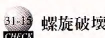
31-13 CHECK 優娜與衆人的決定

一行人走上樓梯，進入了魔天，也見到了優娜蕾絲卡。
優娜蕾絲卡：「你們決定了祈禱之子的人選了嗎？　你要選誰呢？」
優娜：「在選擇之前，請你告訴我…
即使是用究極召喚打倒『辛』…到最後『辛』還是會復活嗎？」
優娜蕾絲卡：「『辛』是不滅的…
打倒『辛』的究極召喚會成爲新的『辛』…
所以『辛』是一定會復活的！」
堤達：「原來如此…所以老爸他才會變成『辛』…」
優娜蕾絲卡：「辛是史畢拉所背負的命運，辛是史畢拉永遠無法改變的宿命。」
瓦卡：「什麼永遠…什麼叫永遠啊！
只要人類把所有的罪惡都償還完畢，『辛』就不會再復活了！
總有一天，一定會有辦法的！」
優娜蕾絲卡：「人類的罪惡會有消失的一天嗎？」
露露：「這不算回答！只要『罪』一消失…『辛』也會消失！
耶彭不是一直這樣教導我們的嗎？
耶彭的教義…是史畢拉的希望！」
優娜蕾絲卡：「這個希望的眞面目…其實是安慰。
爲了接受這悲傷的宿命…放棄抵抗的軟弱，最後也會變成一股力量。」
堤達＆亞隆：「開什麼玩笑！」
亞隆：「這不過是自欺欺人而已！布拉斯卡因爲相信教義而失去了性命！
傑克德因爲相信布拉斯卡而犧牲！
就是因爲相信…所以自己才能選擇死亡啊！」
亞隆舉起了刀，朝優娜蕾絲卡衝過去。但是優娜蕾絲卡把手一揮，亞隆就應聲飛了出去。
優娜蕾絲卡：「究極召喚和耶彭的教義是照亮史畢拉的希望之光。
要是連希望都否定的話，即使活著也只會感覺痛苦…
決定吧，優娜…你的祈禱之子是誰？
爲了希望而奉獻的犧牲……」
優娜：「…我不要。
我曾經想過……即使自己死了也沒關係…
要是自己的生命能有所幫助，要我死我也不會害怕。
可是…究極召喚只是…
究極召喚只是什麼都無法改變的一種假象啊～～～！」
優娜蕾絲卡：「不，究極召喚是希望的光芒。
你的父親…也是爲了希望而犧牲了。
爲了忘記所有悲傷！」
優娜：「不是這樣的～～！
爸爸…爸爸的願望是…
爸爸的願望是讓悲傷消失！
既不是要忘記悲傷，也不能欺騙自己…」

優娜蕾絲卡：「反抗永不消失的悲傷…這麼做有什麼意義？」
優娜：「我最喜歡爸爸了！　所以…
所以爸爸無法做到的事，我想要親手完成它！
即使會悲傷…我也要好好活下去！
活著、戰鬥著，總有一天！
即使是目前所無法改變的命運，也總有一天…一定會有辦法改變的！
那種自欺欺人的希望，我不想要！」
優娜蕾絲卡：「可悲啊…你們居然捨棄了希望……
既然這樣…在你們掉進絕望的無底深淵前，就讓我給你們最起碼的救贖吧！
與其在悲傷的黑暗下生活，還不如賜給你們充滿希望光芒的死亡！
忘記所有悲傷吧！」
亞隆：「你們…要怎麼做呢？
現在正是做決定的時刻了！
是要輕鬆的死呢？還是活著跟悲傷戰鬥！
現在正是照自己心裡的感受來讓故事繼續進展的時刻！」
奇馬利：「奇馬利要是死了，誰來保護優娜？」
莉克：「我要戰鬥！」
瓦卡：「這次是要跟優娜蕾絲卡戰鬥嗎？這玩笑可大了…」
露露：「你想逃嗎？」
瓦卡：「哼！如果我在這裡逃跑的話…我這輩子絕不會原諒自己的！
就算到死了以後也是一樣！」
露露：「…這時候我們兩人的想法還挺一致的嘛…」
堤達：「優娜！
讓我們的故事一起繼續下去吧！」



31-14 戰鬥・BOSS



決戰優娜蕾絲卡

31-15 螺旋破壞

優娜蕾絲卡：「要是我消失的話…究極召喚也會消失的…
你們…讓史畢拉的希望消失了…」
堤達：「所以才要找其他方法啊！」
優娜蕾絲卡：「愚蠢又可悲的人啊…沒有其他方法的…
要是有…就算你們能打倒『辛』…
永生的『耶彭・咒』還是會再孕育出新的『辛』的！」
堤達：「『耶彭・咒(エボン＝ジュ)』！？」
優娜蕾絲卡：「啊啊…塞昂，請原諒我吧！
失去了希望的光芒，史畢拉將會陷入悲傷的螺旋…」
優娜蕾絲卡說完之後就倒地氣絕身亡了。
優娜：「我們好像…做了很糟糕的事耶…」
堤達：「哈！那就讓我們做出更不得了的事吧！」
莉克：「什麼事呢？」
堤達：「把『辛』打倒啊！
不靠究極召喚把『辛』打倒，而且還不會讓『辛』復活的方法！
…可別問我該怎麼做哦！」



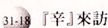
31-16 亞隆的告白

一行人離開了試練之間後，發現原本無數的幻光蟲都在一瞬間消失了。
亞隆：「我有話跟你說……」
堤達：「是什麼事啊？」
亞隆：「也該是跟你說明白的時候了…」
堤達：「…是嗎，果然你也是…」
亞隆：「對，我也是死人。
我還以為你會更驚訝的…」
堤達：「該怎麼說呢…我已經發覺了。你是被



　　優娜蕾絲卡殺死的吧？」
亞隆：「在布拉斯卡跟『辛』戰鬥…同時失去了性命之後…
　　因為我無法接受這種結果，所以我又到這裡來…
　　但是，我還是被打敗了。
　　雖然保住了一條命，而且還一直撐到了嘎嘎塞特山…
　　但是在到達貝貝爾之前就已經力竭而亡，當時我所遇到的人就是奇馬利…
　　在把優娜交給他之後…我就死了。
　　之後我也沒有到異界去，結果就像這樣四觸地徘徊…」
堤達：「亞隆…」
亞隆：「別做出那種表情…這樣的身體其實也是有好處的。
　　比如說可以藉由『辛』到達你所在的薩納爾康德…」
堤達：「然後…一直在保護著我嗎？
　　為什麼…為什麼你非得要做到這種地步不可呢！」
亞隆：「這種事是沒辦法三言兩語說清楚的。
　　……
　　好吧，那就讓你看看吧。」
亞隆走了幾步後蹲了下來。
亞隆：「這就是我的記憶。」
此時，許多幻光蟲從亞隆的身體裡飄了出來。
傑克德：「是這樣的……
　　……
　　對不起，還是算了。」
亞隆：「沒關係，你直說無妨！」
傑克德：「是嗎，那我就說了！
　　我兒子就拜託你了！
　　那個住在薩納爾康德的小鬼就交給你了，因為那傢伙…是個愛哭鬼。
　　要是沒有人跟在他身邊的話，會讓我非常擔心的。
　　所以…他就交給你了。」
亞隆：「可是，我要怎樣到薩納爾康德去啊…」
傑克德：「你真是沒用啊！
　　你就用你經常掛在嘴上的那個『無限的可能性』來想想辦法啊！」
亞隆：「…好！我答應你！
　　我向你保證！你兒子就由我來保護，即使死了…我也會保護他！」
傑克德：「真是抱歉啊…亞隆…
　　雖然你是個老古板…但是我並不討厭你這點…」
亞隆：「……就是這麼回事。」
堤達：「……」

31-17 離開耶彭·巨蛋



31-18 『辛』來訪

一行人離開了耶彭·巨蛋，此時『辛』卻已經在外面等候了。
堤達：「老爸…
　　已經沒有究極召喚了…
　　可是我會想辦法的！
　　再稍微…等我一下吧……」
話一說完，『辛』便轉身離開，和剛剛飛來的飛空艇彼此擦身而過…。飛空艇則毫髮無傷地降落在堤達等人的面前。

31-19 返回飛空艇



第32章 飛空艇(二)



32-1 亞隆的看法

一行人上了飛空艇，並來到了艦橋。

大哥：「現在要去哪裡啊？」

希德：「你們的表情可眞是陰沈啊…」

大哥：「要去哪裡啊！」

莉克：「別老是在那裡要去哪裡的亂叫，吵死人啦！
你也稍微用頭腦想一下嘛！」

亞隆：「現在要怎麼做呢？
希望你會有好方法……」

堤達：「大家一起想嘛……」

亞隆：「也對……
『辛』就是傑克德。你跟『辛』可以心靈相通。
這也許是『辛』的一大弱點也說不定。」

堤達：「那應該怎麼做？」

亞隆：「如果知道該怎麼做的話，我們就不用那麼辛苦了。」

堤達：「說得也是……」

32-2 優娜與希德感人的會面



32-3 飛空艇的傳送機能



32-4 飛空艇內部



32-5 奇馬利的答案

優娜：「我眞沒用……」

堤達：「怎麼啦？爲何這麼說？」

優娜：「我一直都在想著該怎樣才能打倒『辛』。
可是……
耶彭教義裡沒有講的事…我都不知道。
…對不起。」

此時奇馬利從一旁走了過來。

奇馬利：「優娜，不用道歉…」

優娜：「咦？」

奇馬利：「這聽起來像是在逃避。
這不適合優娜！」

優娜：「…嗯。
謝謝你，奇馬利。」

堤達：「奇馬利有沒有什麼比較好的想法呢？」

奇馬利：「耶彭的教義……」

優娜：「教義是沒有辦法打倒『辛』的。」

奇馬利：「在教義裡面沒有答案，答案就在教義之外。
只要知道了教義的裡與外，就能找到答案。」

優娜：「教義嗎……」

奇馬利：「奇馬利的作法，奇馬利會去問麥卡，即使要動武也要讓他說出來。」

堤達：「就是這個了！奇馬利太厲害了！」

奇馬利：「嗯。」



32-6 擊敗『辛』的方法

堤達回到了艦橋上，遇到了瓦卡跟莉克等人。

瓦卡：「喂！我們想到了很不錯的點子哦！」

莉克摀住瓦卡的嘴巴說：「是我想出來的！讓我說嘛！」

瓦卡：「簡單的說就是～～！」

莉克：「讓我講啦～～！」

露露：「歌就是關鍵。」

瓦卡&莉克：「啊啊！？」

堤達：「所謂的『歌』指的是？」

露露：「傑克德先生很喜歡祈禱的歌…不是嗎？」

堤達：「嗯。」

莉克：「所以『辛』才會跑到馬卡拉尼湖底去聽歌啊。」

露露：「那麼狂暴的『辛』居然會那麼安靜地聽歌…」

瓦卡：「嗯嗯嗯…因爲『辛』是堤達的老爸，所以有點難以開口。」

堤達：「不，沒關係的。
這也是沒辦法的啊……」

露露：「那我就直說吧！



即使正面跟『辛』挑戰，已經沒有了究極召喚的我們，再怎樣也絕不可能會有勝算的。

可是在他聽了祈禱之子的歌之後，『辛』會變得比較平靜。」

瓦卡：「只要我們抓到這個破綻，我想應該會有辦法的。

雖然…這麼做可能有點犯規的感覺，但是現在也管不了那麼多了…

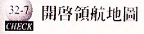
怎樣？」

莉克：「怎樣？很了不起的戰術吧？」

堤達：「的確，這很有一試的價值！」

希德：「看來你們已經決定好下一步該怎麼做了。

不管要去哪裡，只要有了這傢伙就可以馬上到達啦！」



32-7 CHECK 開啓領航地圖

32-8 前往宏偉之橋



第33章 宏偉之橋(二)



33-1 阻擋去路的守衛

一行人來到了宏偉之橋後，遭到了兩名僧兵阻擋。

僧兵：「叛亂者優娜！」

瓦卡：「可惡…這下事情麻煩了！」

僧兵：「居然還敢露臉現身！我們要以耶彭的名義制裁你！」

堤達：「喂…現在怎麼辦？」

莉克：「我們自找的麻煩，當然要開打囉～！」

僧兵：「準備突擊！」

雪琳達：「等等！」

僧兵：「監督官閣下…？」

雪琳達：「你們想要對優娜大人做什麼？
優娜大人是叛亂者的消息，是阿爾貝特族所放出來的謠言。」

莉克：「什、什、什麼～～！」

雪琳達：「麥卡大人是這麼說的。」

僧兵：「那我們該怎麼辦？」

莉克：「那還不退下？」

雪琳達：「你們先退下吧！」

於是僧兵們便先行離去。

莉克：「剛剛的話到底是怎麼回是啊～？」

雪琳達：「其實我也不清楚…
現在的寺院從上到下都是一片混亂…
我也是昨天才剛剛被任命爲守衛監督官的。」

亞隆：「看來寺院目前的人手嚴重不足啊…」

雪琳達：「是的，老實說現在的寺院十分混亂…
實在是太慘了！
那些僧官們都在彼此推卸責任。
啊啊～～眞是的，耶彭怎會變成這個樣子呢？
不過！如果其他人都在驚惶失措，那我當然要更加努力才行！
優娜大人正在努力著，我當然也不能說出軟弱的話！」

堤達：「這樣是很好啦…不過我們現在想要見麥卡總老師一面…可以嗎？」

雪琳達：「是！沒問題！請各位先到裁判之間靜候吧！」

雪琳達準備轉身離開時，卻被莉克給叫住。

莉克：「給～我～等～一～下～～！你說阿爾貝特族放出的謠言到底是怎麼回事啊！」

亞隆：「別在意……
耶彭的老師現在只剩下他一個人，麥卡他也只能依賴優娜了。」

莉克：「哦哦～原來是這樣！」

露露：「這太過份了…自私到這種程度！」

堤達：「咱們好好去對他教訓一番吧！」

優娜：「嗯，我們走！」



33-2 麥卡的說明

在雪琳達的安排之下，一行人終於順利地與麥卡總老師見面了。

麥卡：「事情都已經發展到這種地步了，你們還想知道什麼？早點去把『辛』打倒不就得了！？
你們都已經謁見過優娜蕾絲卡大人，並且取得了究極召喚了吧？」

堤達：「我們是有見到優娜蕾絲卡…」

優娜：「但是我們已經把她打倒了！」

麥卡：「什麼～～～～～～～～！」

亞隆：「以後再也不會有召喚士跟護衛成爲究極召喚的犧牲品了…」

麥卡：「你們這些大笨蛋～～！你們知道自己做了多麼嚴重的事嗎？
你們把唯一能打倒『辛』的方法給……」

堤達：「別擅自決定那是唯一的方法，現在我們要想出新的方法來把『辛』打倒。」

麥卡：「什麼…？
哼！哪有那種方法！」

亞隆：「哦？那麼你要夾著尾巴逃回異界去嗎？」

麥卡：「失去了史畢拉的救贖之，現在再也沒有辦法避免毀滅的到來了。
現在史畢拉只能夠陷入耶彭．咒所產



生的死亡螺旋裡了！
我可不想看到史畢拉走向毀滅…」
優娜：「史畢拉一定會平安無事呢！」
堤達：「耶彭．咒到底又是什麼！」
露露：「優娜蕾絲卡大人也曾提過耶彭．咒這個名字…」
莉克：「等等！死老頭！耶彭．咒到底是什麼東西啊！」
麥卡：「匯集死去的魂魄，並將它變換成鎧甲保護自己的東西。
鎧甲指的是『辛』。辛就是保護耶彭．咒的鎧甲。
唯一能打破鎧甲的究極召喚卻被你們消滅了…
再也沒有人能打倒『辛』了～～～！」
麥卡說完，就變成幻光蟲消失了。
亞隆：「哼…用死亡逃回異界來逃避現實嗎？沒想到耶彭的總老師居然是這等懦夫…」
瓦卡：「開什麼玩笑！自己任性地說完話就逃跑了嗎？」
此時雪琳達也進入房間裡。
雪琳達：「呃…請問麥卡總老師呢？」
優娜：「呃…這個…」
亞隆：「他還沒過來，總老師要我們等多久啊？」
雪琳達：「真奇怪呢…我去找他好了。」
雪琳達馬上又離開房間去尋找麥卡。此時，先前的神秘孩童，也就是祈禱之子便出現在優娜和堤達面前。

33-3 CHECK 與祈禱之子見面

堤達：「你是…」
祈禱之子：「到我房間來吧。」
優娜：「…好的。」
此時祈禱之子突然消失。
瓦卡：「堤達…你在跟誰講話？」
堤達：「沒什麼啦。」
優娜對著亞隆說：「我要去見祈禱之子大人。」
亞隆：「是這樣啊…」

兩人來到了祈禱之子的房間裡。
祈禱之子：「嗨！」
優娜：「長久以來一直受您照顧了。」
堤達：「有什麼事嗎？」
祈禱之子：「你們知道打倒『辛』又不會讓他復活的方法了嗎？」
堤達：「嗯…」
[提示]わかったつもり(我想是知道了)
まだ(還沒有)
選擇 →わかったつもり(我想是知道了)
祈禱之子：「哦？那要怎麼做呢？」
[提示]祈りの歌！(祈禱之歌！)
エボン＝ジュを倒す！(打倒耶彭．咒！)
ほんとうにわからない(其實並不曉得)
選擇 →エボン＝ジュを倒す！(打倒耶彭．咒！)
堤達「打倒耶彭．咒！」
祈禱之子：「對。只要打倒了耶彭．咒…一切就能結束了。
那麼…你們對關於耶彭．咒的事又瞭解多少呢？」
堤達：「耶彭．咒是『辛』復活的關鍵。」
優娜：「耶彭．咒的外表包覆著一層鎧甲，那層鎧甲就是『辛』。」
祈禱之子：「耶彭．咒在很久以前曾經是一名召喚士。
呵呵…一個不是很厲害的召喚士。
但是…現在的耶彭．咒不過是個…一個不斷在召喚著的物體而已。
沒有任何善意與惡意，只希望能有永遠的夢存在…
真是可悲…其實，根本沒有任何事物是永遠的。」
堤達：「沒錯，而且我們會讓它結束的。」
祈禱之子：「嗯。即使是用究極召喚打倒了『辛』，真正的源頭…耶彭．咒還是活得好好的…
而且，耶彭．咒還會附身在究極召喚獸身上…

然後再把究極召喚獸變成另一個
新的『辛』。」
優娜：「耶彭．咒會附身……」
祈禱之子：「到最後…被新的『辛』所保護著的
耶彭．咒又會繼續進行召喚。」
堤達：「繼續召喚…直到永遠…」
祈禱之子：「不過，因為你們會去結束他，所
以…並非是永遠。」
堤達：「當然了！」
祈禱之子：「耶彭．咒就在『辛』的內部。優
娜…
我們也會幫你的，所以…當你們
在跟耶彭．咒戰鬥的時候…
希望你一定要召喚我們。以你們
的見與魔法應該是無法打倒耶
彭．咒的。
所以…請召喚我吧！
一定哦！」
優娜：「是的。」
祈禱之子：「然後…還有你！
等到一切結束之後…
我們也會停止作夢。
我們的夢…將會消失。」
堤達：「我知道……
嘿嘿，你們的夢也做了很長的一段時
間了嘛。」
祈禱之子：「…對不起。」
堤達：「辛苦你了！」
優娜：「什麼事？」
堤達：「沒什麼…」
優娜：「……」
堤達：「別露出那種表情嘛！
我們馬上就要去打倒『辛』了耶！優娜
你的表情應該更愉快點嘛！」
優娜：「你一定有什麼事還瞞著我吧？」
堤達：「沒、沒有隱瞞什麼啊…」
優娜：「真的？」
堤達：「……」
優娜：「真是的，堤達一點都不會說謊……」



33-4 向雪琳達表明計劃

雪琳達：「嗯嗯…麥卡總老師怎麼一直都找不
到人呢？」
堤達：「那已經無所謂了。」
雪琳達：「呃？這樣好嗎？」
莉克：「是的！
堤達，歌的事情可以拜託她幫忙嗎？」
堤達：「啊！對了對了！」
莉克：「最好能讓多一點人知道。」
雪琳達：「好的，請問是什麼事嗎？」
莉克：「嗯嗯…該怎麼說呢？總之，有一艘在
天上飛的船會唱祈禱之歌…
當你們聽到這歌聲的時候，希望大家
也能一起跟著唱！」
瓦卡：「就是這樣，請你對整個史畢拉宣布
吧！」
雪琳達我不懂…這樣做有什麼意義呢？
莉克：「怎樣都好啦！反正就是這樣宣布就對
啦！」
雪琳達：「在天上飛的船會唱起祈禱之歌……
要是一聽到歌聲的話，請大家也一
起跟著唱…沒錯吧？」
堤達：「沒錯！這樣說不定就可以打倒『辛』
哦！」
雪琳達：「真的嗎？」
優娜：「是的！」
雪琳達：「這太厲害了！既然這樣，這件事就
交給我吧！我一定會把這個消息傳
達給每個史畢拉的人民知道！」

33-5 返回飛空艇



第34章 飛空艇(三)



34-1 鎖定目標～『辛』

CHECK

希德：「終於要開始了……」

堤達：「在『辛』的裡面有個記做耶彭．咒的，我們要去打倒他。」

希德：「這答案還還真是單純…」

堤達：「幸虧答案不會太複雜，我們應該這樣感謝上蒼才是。」

希德：「說得也是。」

莉克：「那麼…那件事就拜託老爸囉！」

希德：「哦！那件事啊…？」

34-2 世界的祈禱之歌

CHECK

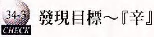
希德走到了控制面版前面操作。

希德：「怎樣？」

莉克：「太完美了！」

露露：「在天上飛的船會唱歌…嗎？

瓦卡：「接著就等大家一起跟著唱了！」



34-3 發現目標～『辛』

CHECK

大哥：「發現『辛』！」

堤達：「好，咱們走囉！」

瓦卡：「我們該怎樣才能進入『辛』的身體裡啊？」

堤達：「只好用最單純的方法了！」

莉克：「是啊！」

露露：「那麼就一起走吧！」

一行人說著就跑到艦橋外面去了。



34-4 發動攻擊

CHECK

希德：「喂！你們到底想幹嘛！？」

堤達：「從『辛』的嘴巴進去，或是在『辛』的身上開個洞，這是進入『辛』體內唯一的方法了！」

希德：「哈哈哈哈……眞是了不起的作戰啊！」

大哥：「老爸，要用『那個』了囉！」

希德：「哦！要用『那個』了嗎？」

堤達：「原來是『那個』啊…」

希德：「是啊！我們會負責幫你開洞的，你們就從那裡衝進去吧！」

堤達：「了解！」

希德：「我不會跟你們說『一路小心』的，儘管痛快地大幹一場吧！」

堤達：「了解！」

大哥：「等一下～～～～～！」

堤達一臉吃驚的表情：「啊？」

大哥用生硬的普通話說：「莉克、就…拜…託你了！」

堤達：「就交給我吧！」

34-5 飛空艇內部

34-6 飛空艇甲板



34-7 遺言粉碎

CHECK

莉克：「我聽到了哦！」

露露：「…眞的呢！」

莉克：「大家都在唱歌！」

堤達：「我們當然得回應他們的期望囉！優娜！」

堤達從口袋裡拿出了優娜先前所遺留下來，紀錄了自己遺言的天球。

堤達：「你已經不需要這個了吧？」

優娜：「啊！？」

堤達：「不需要它了吧！」

堤達說完，就用力把天球丟了出去。優娜也對堤達點頭。此時飛空艇傳來劇烈的晃動。

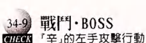
瓦卡：「喂喂…好像不太妙哦？」



34-8 『辛』發動攻擊

CHECK

『辛』開始發動強大的重力潰縮型魔法，威力強大到連鄰近星球都受到波及。這六個重力潰縮球所經過的地方一瞬間就馬上分崩離析，威力十分驚人。不久之後，地面上就出現了六道壯觀的痕跡。



34-9 戰鬥·BOSS
CHECK 「辛」的左手攻擊行動

趴在甲板上的堤達爬了起來，赫然看見『辛』就在眼前出現。

堤達：「可惡的老爸…」

希德：「喂！你們看到『辛』的手臂發光的地方嗎？
那裡肯定有什麼蹊蹺！」

大哥：「糟了！」

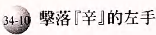
希德：「怎麼啦？」

大哥：「船被『辛』吸引過去了！」

莉克：「你是說飛空艇被『辛』給拉過去了嗎？」

希德：「你們趕快回來！」

大哥：「糟了！『辛』的手臂朝這邊伸過來了！」



34-10 擊落『辛』的左手

一行人好不容易打倒了左手臂。

希德：「好，我們先試射一發！你們先等著啊！
要去囉！」

飛空艇發射一門主砲，將『辛』的左手臂擊落。

34-11 戰鬥·BOSS
CHECK 「辛」的右手攻擊行動

堤達：「哈哈！成功啦！」

希德：「你們做得也很不錯！
好～～！一鼓作氣！把另一隻手也打下來吧！」

莉克：「別自己擅自做決定啦！」

34-12 擊落『辛』的右手

接著一行人也將右手臂打倒。於是希德也用同樣的方法，將『辛』的右手臂擊落。

34-13 跳上『辛』的身體

希德：「好！接著是哪裡啊！？」

大哥：「…壞掉了！」

希德：「笨蛋！別亂講！好戲才正要開始呢！」

大哥：「可是，主砲真的是壞掉了啊！」

希德：「你說什麼～～！」

莉克：「主砲壞掉了…」

希德：「沒辦法，你們先回來吧！重新訂定作戰計畫！」

堤達：「不！我要去！
現在氣勢正旺的時候就要趁勝追擊！
這是水鬥球的原則！」

露露：「跟你在一起時還真不會無聊啊！」

堤達：「等等！王牌應該是我啊！」

此時露露便搶先跳到『辛』的背上，於是堤達跟其他人也跟著跳下去。

34-14 戰鬥·BOSS
CHECK 攻擊『辛的鱗片：古奈依(シンのコケラ：グナイ)』

34-15 戰鬥·BOSS
CHECK 攻擊『辛』(『シン』)

34-16 墜毀的『辛』

34-17 34-17　準備待發
CHECK

眾人打倒了『辛』之後，趕緊又趁機跳回了飛空艇。『辛』除了左右手已經被擊毀之外，牠巨大的身體也墜落在貝貝爾。

大哥：「老爸！我…我真不敢相信！」

希德：「事實就在眼前發生，你不相信又能怎樣？」

大哥：「莉克，你好厲害啊～！」

優娜：「牠會…復活嗎？」

堤達：「大概吧…」

希德：「為什麼？怎會這樣？」

堤達：「如果不打倒附身在『辛』內部的傢伙是不行的。」

瓦卡：「如果這樣子就能打倒『辛』，那麼討伐隊就不必那麼的辛苦了。」

露露：「可是我們現在已經讓『辛』衰弱至此也是事實，不是嗎？」
莉克：「對啊對啊！」
希德：「好，那麼就趁現在趕緊修理主砲吧！」

34-18 前往飛空艇甲板

34-19 飛空艇甲板

CHECK

優娜一個人站在甲板上看著墜落在貝貝爾的『辛』，思考著祈禱之子對他們所說過的話。
優娜：「傑克德先生…他很痛苦…」
堤達：「早點讓他解脫吧。
祈禱之子也說過會幫我們的。」
優娜：「不過他那種說法有點讓人在意。」
堤達：「怎麼說？」
優娜：「祈禱之子明明長久以來都是跟我們一起並肩作戰的，爲什麼他們會說…『這次我們會幫你』…？」
堤達：「那倒還好…」
優娜：「啊！」
堤達：「怎麼啦？」
優娜：「祈禱之子說過…『辛』會復活是因爲耶彭·咒會附身在召喚獸身上…對吧?
所以要是我召喚出召喚獸的話，那麼耶彭·咒也一定會附身在召喚獸身上!」
堤達：「對哦……
如果眞是這樣的話，那就再放出召喚獸讓耶彭·咒附身，然後再次打倒牠!
只要不斷照這樣重複，等到沒有召喚獸讓牠附身，這樣耶彭·咒就無處可逃了！」
優娜：「不試試看……不行吧？」
堤達：「是的……
祈禱之子也說過，他們已經很累了…
就讓他們好好休息吧！」
優娜：「祈禱之子大人說過要停止作夢…
他們說過…夢會消失…
那是什麼意思呢？
耶彭·咒到底在『辛』的體內召喚著什麼呢？」
堤達：「耶彭·咒在召喚著…祈禱之子的夢。」
莉克：「優娜！你們在哪？快來看『辛』啊！」

34-20 『辛』的甦醒

34-21 正面突入

CHECK

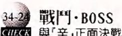
優娜和堤達回到了艦橋上。
亞隆：「傑克德他…好像在等我們。」
希德：「現在要怎麼做？我可先聲明哦！我們已經沒辦法再提供任何支援了！」
堤達：「已經沒有其他選擇了…我們直接從正面突破吧！」
堤達看了每個人，而每個人也都同意堤達的作法。
希德：「好！
對準那傢伙正面的嘴巴部分！
你敢給我偏一點點，我就把你的頭髮都拔光！」
大哥：「看我的吧，讓我送你們進去，這次我絕不會失手！」
堤達：「這次再從甲板上跳過去吧！」
露露：「就我們兩個過去就行，怎樣？」
堤達抓抓頭髮，有點不好意思。

34-22 飛空艇甲板

一行人到了飛空艇的甲板上，此時『辛』也已經飛到了飛空艇旁邊。
希德：「要去囉！」
堤達：「哦！
等著我！老爸！」

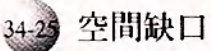


34-23 與『辛』對峙

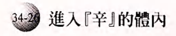


34-24 戰鬥·BOSS

CHECK 與「辛」正面決戰



34-25 空間缺口



34-26 進入『辛』的體內



第35章 『辛』的體內



35-1 CHECK 在『辛』體內登陸

飛空艇衝入了『辛』的體內之後便隨即找地方降落，一行人正式在『辛』的體內登陸。

堤達：「老爸！你在哪啊？」

亞隆：「看來該由我們去迎接他了。」

堤達「現在就只有前進一途！讓我帶路吧！」

優娜：「那就交給你了！」

堤達：「走吧！」



35-2 『辛』體內的飛空艇周圍



35-3 CHECK 『辛』體內的悲傷之海



35-4 CHECK 驚見西摩亞

一行人在悲傷之海一路前進，到了最後，居然又遇見了西摩亞。

西摩亞：「哼哼哼…」

堤達：「怎麼又是你？你還眞是個糾纏不清的傢伙啊～～」

西摩亞：「『辛』接受了我……
我將會成爲『辛』的一部份，然後跟不滅的『辛』一起永遠地存在下去…永遠！」

堤達：「簡單地說，就是你被吸收了嘛！」

西摩亞：「總有一天我會從內部支配他的…是的，因爲我擁有無限的時間…
多虧你們打敗了優娜蕾絲卡…眞是太感謝你們了…
永遠失去了究極召喚，這就代表著打倒『辛』的方法也將永遠不存在…
如今，再也沒有任何人能阻止得了『辛』了！」

堤達：「我會阻止他的！」

西摩亞：「哦……既然這樣，那我當然非得要保護『辛』才行…
好好感謝我吧！我可是在保護你的父親呢！」



35-5 CHECK 戰鬥·BOSS 西摩亞的最終異體

西摩亞：「你們想要尋求的救贖和希望，在史畢拉裡是永遠也找不到的！
接受永恆的安息吧！」



35-6 CHECK 將西摩亞異界傳送

在堤達等人的合力圍攻下，終於打倒了西摩亞。

西摩亞：「怎麼可能……」

瓦卡：「優娜！就是現在！快把西摩亞傳送到異界去吧！」

優娜：「是！」

於是，優娜就開始在西摩亞的面前進行異界傳送的儀式。西摩亞身上開始出現無數的幻光蟲。

西摩亞：「最後對我下達制裁的，果然還是你啊…
雖然我消失了……但是史畢拉的悲傷是永遠不會消滅的…」

堤達：「我會把悲傷連同『辛』一起消除！」



35-7 CHECK 『辛』體內的死者之塔



35-8 CHECK 『辛』體內的惡夢中心



35-9 CHECK 『辛』體內的夢的終點

費盡千辛萬苦，堤達來到的地方被稱爲夢的終點(夢の終わり)，這裡的外觀簡直就是不夜城薩納爾康德的翻版，不，或許應該說這裡就是不夜城薩納爾康德。堤達在這裡終於見到了傑克德。

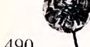
傑克德：「你怎麼這麼慢啊？亞隆……」

亞隆：「…抱歉。」

傑克德轉過頭來一看：「哦！？　你是……」

堤達：「沒錯……」

傑克德：「嘿！就只有身高長高了點，還是一副弱不禁風的樣子！



有沒有好好吃飯啊，啊？

………

你長大了啊……」

堤達：「你比較大吧？」

傑克德：「哈哈哈…

那是當然的啦，再怎麼樣，我好歹也是『辛』嘛！」

堤達：「這一點都不好笑！」

傑克德：「哈哈哈……

那麼…呃…怎麼說呢….嗯嗯…

………

總之，為這一切做個了斷吧…」

堤達：「老爸……」

傑克德：「哦？」

堤達：「你這大笨蛋……」

傑克德：「………

哈哈哈哈……這樣就行了……

該怎麼做你曉得吧？」

堤達：「我明白……」

傑克德：「現在…我就快要連祈禱之歌都聽不見了…

如果再差一點，我可能會…從心底完全變成『辛』。

你能夠趕得上，眞是太好了…

不過啊……

當戰鬥一旦開始時…我的意識就會開始崩壞…

我可沒辦法手下留情啊…！

…………

對不起……」

堤達：「這已經不重要了……

別再囉哩叭嗦的了！」

傑克德：「…說得也是。」

傑克德：「那麼…我們就來打一場吧！」

35-10 戰鬥·BOSS

CHECK 布拉斯卡的究極召喚

35-11 耶彭·咒出現

CHECK

堤達拿出全部實力，戰勝了布拉斯卡的究極召喚。此時，耶彭·咒也從傑克德的身上離開。變回原狀的傑克德，向是虛脫似的倒下，堤達見狀趕緊上前去扶住他，並讓他慢慢地躺在地上。

傑克德：「呵呵………

你又要哭了…要哭了要哭了，你馬上就會哭的，你一定會哭的！

你看你看！又哭了吧？」

堤達：「……我最討厭你了…」

堤達讓傑克德平躺在地上。

傑克德：「哈哈哈…還早得很呢！」

堤達：「這一切結束之後…我們就會…」

傑克德又勉強坐了起來說：「哦？你知道得很清楚嘛，不愧是我傑克德大爺的兒子！」

堤達：「我第一次有這種感覺…

能當你的兒子…眞好。」

傑克德：「…嘖。」

優娜：「傑克德先生……那個……」

傑克德站了起來。

傑克德：「不行，小優娜！沒時間了！」

此時，耶彭·咒開始不斷的繞著眾人打轉。

堤達：「可惡的傢伙！別過來打擾我們！」

傑克德：「小優娜，你知道吧？

把召喚獸……」

此時祈禱之子也出現在堤達與優娜的背後。

祈禱之子：「把我們……」

傑克德：「召喚出來！」

祈禱之子：「召喚出來！」

話一說完，傑克德便倒在地上，變成了無數的幻光蟲。

優娜：「…是的」

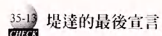
此時的耶彭·咒也開始產生變化，準備要對眾人進行攻擊。

露露：「要過來了！」

堤達：「優娜！」

35-12 戰鬥·召喚獸

CHECK 最後的步驟



35-13 CHECK 堤達的最後宣言

堤達一行人不斷地打倒被優娜所召喚，並且被耶彭．咒所附身的召喚獸之後，耶彭．咒終於以本體的形態現身。

堤達：「各位！這是咱們最後一次的戰鬥了，請多指教！」

瓦卡：「咦？」

堤達走到優娜面前，並對著眾人說：

「該怎麼說好呢……因為，打倒耶彭．咒之後，我…就會消失！」

露露：「你說什麼！？」

堤達說完後看著優娜，並走向前去做好對耶彭．咒的戰鬥準備。

堤達：「就是再見的意思啦！」

莉克：「怎會這樣……」

堤達：「抱歉！不過我就是這麼的任性！不過…這是我的故事！」

35-14 CHECK 戰鬥・BOSS

封印耶彭．咒

35-5 CHECK 等待的結果

全史畢拉人民看到『辛』被打倒，每個人都十分的高興，他們期待已久的希望終於降臨，『辛』被永遠的消滅了，再也不會復活了。祈禱之子像也因為耶彭．咒的消滅而逐漸變成石化的雕像。

35-16 CHECK 異界傳送儀式

優娜不停地揮舞手中的法杖，不斷地跳著異界傳送之舞，此時的亞隆也開始受到儀式的影響，身上開始飄出了幻光蟲。這景象看得每個人都啞口無言。

亞隆：「繼續異界傳送……」

優娜：「可是……」

亞隆：「這樣就行了……」亞隆看著每個人說。

亞隆：「因為，我已經等了１０年…

現在……已經是你們的時代了……」

說完最後一句話的亞隆，變成了幻光蟲，消失得無影無蹤。

優娜的儀式繼續的進行著，所有的一切幻化成了幻光蟲，嘎嘎塞特山的祈禱之子群也不再繼續作夢，夢境也有如泡泡般破裂飛散，堤達的身體也開始起了變化。幻光蟲的光芒覆蓋著整個史畢拉。堤達的身體也開始漸漸變成透明，優娜也只能用力的搖著頭……

堤達：「我得回去了……」

優娜還是不捨的搖著頭。

堤達：「我沒能帶你去薩納爾康德…對不起…」

離去前的堤達，不捨的回頭看了大家一眼。

堤達：「再見！」

瓦卡：「喂～！」

莉克：「我們還會有機會再見面吧？是吧？」

此時優娜向前追了上去。堤達回過頭來想要擁抱優娜，可是優娜卻穿過了堤達的身體。堤達看著自己的雙手，只能無言地站著…。傷心的優娜仍然強忍悲傷地站了起來。

優娜：「堤達…謝謝你……」

即將消失的堤達走到了優娜身後，用虛無的雙手抱著優娜。沒多久，堤達整個人就穿過優娜的身體，並且跑向前方，從飛空艇的甲板跳入雲海之中。即將消失的堤達。看見了布拉斯卡、亞隆、傑克德……

35-3 CHECK 終曲

優娜獨自一個人站在在魯卡海邊的碼頭上，嘴裡不斷地吹著堤達所教她的口哨。優娜不斷地吹著，好像希望堤達能夠聽到…。但是，在四周圍只有海鷗的叫聲在回應著她，此時露露走了過來。

露露：「………優娜，時間差不多到了…………」

在魯卡的水鬥球球場，優娜即將對群眾發表演說。群眾對於打倒『辛』的英雄，皆報以熱烈的掌聲歡呼聲。

優娜：「我們…付出了無以數計的犧牲…

我們…也失去了數也數不清的重要事物…

相對的…



如今『辛』已經不存在了！『辛』再也不會復活了！
從今以後…從今以後…應該就是屬於我們的時代了……
雖然仍有些不安，但是我們還有很多時間可以去一一克服…
所以，一定沒問題的！
就讓我們同心協力，一起往未來大步向前吧！」
優娜回過頭看著伙伴們，又再繼續演說。
優娜：「還有一件事…我想要拜託你們…
那些曾經為我們犧牲…如今已經不存在的人、事、物…
就算只是偶爾也無所謂…
請大家…請大家一定要記得他們……」
在黑暗的海水中，堤達蜷曲著身體，身邊有幾隻幻光蟲圍繞著。堤達抬起了頭並伸了個懶腰，並且往上面游去。堤達很清楚，他就要回到優娜的身邊……



太空戰士X 國際版修訂篇

太空戰士國際版 基礎講解

語音——各角色的台詞全部變成英語

在以美國版太十為基礎的本遊戲『太空戰士 10 國際版（以下簡稱為國際版）』中，所有角色的語音對話全部都變成了英文。至於字幕則有日文與英文，只要在選單畫面中的『選項（コンフィグ）』裡選擇『言語』，就可以隨時切換。此外，若選擇『英語』的話，除了字幕以外，所有選單畫面的文字也會全部變成英語。

除此之外，所有台詞的演出與幾個主要名詞，也都是以美國版為主。在名詞上與原版本的不同之處請參照下表。

■主要名詞的變化

普通版	國際版	
	日語顯示	英語顯示
祈禱之子(祈り子)	フェイス	Fayth
耶彭＝袞(エボン＝ジュ)	ユ＝エボン	Yu Yevon
機械	マキナ	Machina
試練之間(試練の間)	試練の回廊	Cloister of Trials
大召喚士	高召喚士	High Summoner
(『辛』的）毒氣	毒	Toxin



←↓國際版的日文字幕，變成了英文對話的翻譯。像照片中一樣，某些對話內容變得不太一樣。

國際版 Wakka：はんかくさいことするな！

普通版 ワッカ：ニーのスッドコか！ くらい恥かいたぜ



←英文字幕中的阿爾貝特語。與日文字幕的時候一樣，只要取得字典的話，某些特定的文字就會被翻譯出來。

新附屬事件——等著優娜的恐怖召喚獸

在國際版當中，追加了與強力召喚獸戰鬥的附屬事件。事件的基本內容，大致上是把優娜視為叛徒的各寺院派遣召喚士至各地，一旦發現了優娜後，便召喚出召喚獸與優娜交戰。

這時候的戰鬥，就不是由召喚獸彼此對戰，而是跟普通戰鬥一樣，以我方隊伍 VS 敵方怪物的形式來進行。對方的召喚獸很強，而且在戰鬥中還不可以逃走，因此若不作任何準備就應戰的話，很難不全軍覆沒的。此外，這些附屬事件在麥卡消滅事件之後（也就是洗清了叛徒污名之後）一樣會發生。



←基本上來說，在取得飛空艇之後，造訪某些特定場所並與特定人物對話，事件就會發生。



→雖然出現的召喚獸與優娜所召喚的召喚獸一樣，但是身體表面卻呈現出詭異的暗藍色。

新天球盤——自由度大增的天球盤登場

在遊戲一開始時，玩家可以自行選擇兩種不同的天球盤。想要讓角色正常地成長的話就選「原創版（オリジナルバージョン）」，若想要照自己意思來決定成長方向的話，建議可選「國際版（インターナショナルバージョン）」。由於在遊戲途中是不可能變更天球盤的，因此最好先仔細思考後再決定。



←國際版天球盤中，全員的開始地點都很接近，分歧點也變得非常多。

■國際版中所準備的天球盤

●原創版 オリジナルバージョン

這是普通版『太十』中的天球盤再加以部分修正的版本。分歧雖然較少，但是各角色可以順其自然地成長。

●國際版 インターナショナルバージョン

全新的天球盤。各區域隨著分歧點複雜地交錯在一起，並可根據玩家移動的方式來決定角色的成長歷程。

新技能——戰略的變化性更加寬廣

在指令技能與自動技能當中，新追加了總計 13 種新的技能。例如可在戰鬥中取得金錢的『竊取（くすねる）』與『搶奪（まきあげる）』，都是普通版太十裡所沒有的要素。至於其他的技能，也有雖不華麗但十分方便的特技，也有威力非常強大的特技。此外，普通版中的技能雖然全部都延續下來，但有一部份也作了調整。

■新追加的技能分類

●對怪物給予○○的記憶效果

『力量攻擊（パワーアタック）』『力量轉換（パワーチェンジ）』等等

●從怪物身上取得金錢

『搶奪（まきあげる）』『竊取（くすねる）』

●造成狀態異常（或使其失效）

『完全破除（フルブレイク）』『緞帶（リボン）』

●能以極短的動作時間使用物品

『神速（じんそく）』

附錄——新的DVD『OTHER SIDE OF THE FINAL FANTASY 2』

在國際版中，還同時附有一張新的附錄DVD。其收錄的內容，有以『太十』結局2年後的史畢拉為舞台的原創故事「永遠的納吉節（永遠のナギ節）」，以及在普通版中負責為主要人物配音的配音員的新錄製訪談等等，全都是太十愛好者們會感興趣的內容哦。



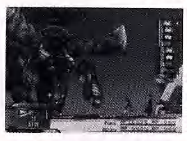
←「永遠的納吉節」也可說是『太十』的另一個結局吧。

追加與黑暗召喚獸戰鬥的事件

在劇情進行到取得飛空艇後，並達成特定條件，暗藍色的「黑暗召喚獸」就會隨著出現。黑暗召喚獸與優娜所能召喚的召喚獸一樣存在有8種（共計10隻），各種召喚獸的出現條件也都各不相同。

只要打倒所有黑暗召喚獸，神秘的怪物「迪亞．里西達（デア・リヒター）」就會從納吉平原的谷底出現。在飛空艇的目的地一覽表中，也會追加與迪亞．里西達交戰專用的地點。向這個怪物挑戰並獲勝，正是這一連串事件的最終目標。

黑暗召喚獸的出現條件與各種資料、主要攻略法將會在本單元中介紹，在玩家進行此系列事件時不妨作為參考。



←迪亞．里西達是由本體、右手、左手等共計3個部位所構成，各個部位都能使出強力的攻擊。

與黑暗召喚獸戰鬥時的特徵

- ●戰鬥方式與普通戰鬥一樣
- ●可以召喚出與黑暗召喚獸相同外型的召喚獸
- ●在戰鬥中無法逃走
- ●我方全滅的話就GAMEOVER

✲ 戰鬥前的準備

由於黑暗召喚獸大多比訓練場裡的原版召喚獸要強得多，因此最好先充分提升能力值後再挑戰。尤其要將攻擊力與物理防禦力成長至255、速度要成長至170以上（如果裝備了七曜武器以『戰鬥（戦う）』或『技』攻擊的話，攻擊力在200前後也可以）。若有要用到『敏捷技（クイックトリック）』的話，運氣也要在130以上。

玩家也可以配合能力值的成長，準備好以下的這幾樣裝備。在防具方面，雖然建議玩家使用安裝有『緞帶（リボン）』的防具，但要取得以改造安裝『緞帶』用的物品（ダークマター×99）卻很困難。首先要先裝備另一種防具，在要打倒黑暗召喚獸時若有取得安裝有『緞帶』的防具，再以它為基礎進行改造吧。

要準備的武器

- ●強化至第3階段的七曜武器
- ●安裝有『先發（さきがけ）』『MP消費1』『三倍能量（トリプルドライブ）』『突破損傷極限（ダメージ限界突破）』的武器

※只準備其中一種也可以

※也可以用『物理攻擊＋20%』來取代『先發（さきがけ）』或『三倍能量（トリプルドライブ）』

要準備的防具

- ●安裝有『自動增快術（オートヘイスト）』『自動不死鳥（オートフェニックス）』『突破HP極限（HP限界突破）』『緞帶（リボン）』的防具
- ●安裝有『完全睡眠防禦』『完全石化防禦』『自動增快術（オートヘイスト）』『自動不死鳥（オートフェニックス）』的防具

※準備好上面的那個防具會比較理想

※也可以用『自動禦體術（オートプロテス）』來取代『突破HP極限（HP限界突破）』

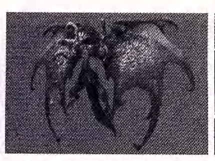


✲ 對黑暗召喚獸的基本戰略

以ＯＤ技或『敏捷技（クイックトリック）』來進行攻擊，敵方的攻擊則由其中一人以『掩護（かばう）』或『鐵壁』來阻擋。同時也要活用『激勵（はげます）』『禦體術（プロテス）』來承受攻擊。敵方攻擊所引發的異常狀態，要盡可能靠防具的自動技能使其失效，若無法使其失效時才用魔法或物品加以解除。



←某些特定召喚獸的必殺技，都具有能解除防死術（リレイズ）的效果。玩家最好派出召喚獸來抵擋。



235 暗黑瓦爾法列ヘレティック・ヴァルファーレ

出現條件：獲得飛空艇後，移動至比塞特村・全景



出現場所
比塞特村・全景

HP	800000【OVERKILLHP:99999】	MP	999
AP	10000【OVERKILL 時:15000】	金錢	—

平常時，會隨機以包含『シュティング・レイ』在內的3種招式攻擊。應付『シュティング・レイ』時，可以用癒魔狀態＋集中效果忍耐損傷後再重整態勢，或是將全員變成防死術(リレイズ)狀態後應戰。至於OD技『シュティング・パワー』，則最好讓召喚獸來承受。它在黑暗召喚獸中能力是最弱的，只要你具有能打倒所有訓練場中原版怪物的能力，應該可以輕易地打倒牠吧。



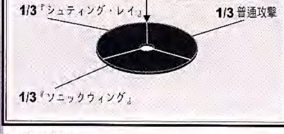
←只要讓運氣數值成長到40以上，『敏捷技(クイックトリック)』幾乎不會被敵方閃避。

基本行動

重複下圖的行動

YES　必殺技值是否達到100(全滿)？　NO

使用『シュティング・パワー』，必殺技值變成1



特殊行動

★必殺技值的增加量

條件	增加量
普通攻擊使用『ソニックウィング』或『シュティング・レイ』	5
受到某些行動影響	15

●能力值

攻擊力	物理防禦	魔力	魔法防禦	速度	運氣	回避	命中
148	120	186	220	105	48	10	250

●屬性攻擊的耐性

炎	雷	水	冰	聖
減半	減半	減半	減半	減半

●無法使其失效的特殊效果

- ●禦魔術 シェル(0%)
- ●禦體術 プロテス(0%)
- ●反射術 リフレク(0%)
- ●禦炎術系 バファイ系(0%)
- ●自療術 リジェネ(0%)
- ●增快術 ヘイスト(0%)

●可盜取的物品

普通(3/4)	稀有(1/4)
超級藥水 エクスポーション×2	聖靈藥 エリクサー×1

●遺落的物品

普通(7/8)	稀有(1/8)
黑暗物質 ダークマター×1【×2】	萬能天球 マスタースフィア×1【×2】

●遺落的裝備

遺落機率	空格數	技能數
255/256	3～4	1～2

可能安裝在該裝備上的技能

武器	防具
先發 さきがけ 炎攻擊 雷攻擊 水攻擊 冰攻擊 突破損傷極限(ダメージ限界突破)	自動自療術 オートリジェネ 突破HP極限(HP限界突破) 緞帶(リボン)

●使用的攻擊

攻擊名稱		對象	類型	減輕方法	威力	屬性	射程	命中率	石化破壞率	致命	沈默	黑暗	反射術	特殊效果
通常攻擊	Attack	單獨	物理攻擊	プロテス	20	-	遠	90	10	○	×	○	×	-
★ソニックウィング	Sonic Wings	單獨	物理攻擊	プロテス	8	-	遠	-	0	×	×	×	×	弱延遲(100%)
★シュティング・レイ	Energy Ray	全體	魔法攻擊	シェル	26	-	遠	-	0	×	×	×	×	-
★シュティング・パワー	Energy Blast	全體	特殊魔法	-	四 4	-	遠	-	100	×	×	×	×	-

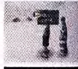
※攻擊名中的英文字，是將語言設定為英語時的名稱

附屬事件



236 黑暗依弗利特 ヘレティック・イフリート

出現條件 取得飛空艇後到薩努比亞沙漠，與站在有兩名阿爾貝特族坐著的砂洞旁的人物說話，並選擇「是（はい）」。之後，前往阿爾貝特的基地去。

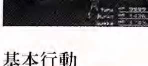


出現場所
薩努比亞沙漠·西部

HP	1400000【OVERKILLHP：99999】	MP	999
AP	20000【OVERKILL時：30000】	金錢	—

牠會以『メテオストライク』，及以普通攻擊來反擊為中心進行攻擊。只要將成員的能力值提升至可打倒黑暗瓦爾法列的程度向牠挑戰的話，應該不用花太多功夫就能打倒。





←為了預防成員死亡，應戰時可以併用『防死術（リレイズ）』或『自動不死鳥（オートフェニックス）』。

基本行動

重複下圖的行動

必殺技值是否達到100（全滿）？

YES → 使用『地獄の火炎』，必殺技值變成1

NO → 使用『メテオストライク』

特殊行動

★對攻擊所採取的行動

當他受到包含必殺技在內的某些行動時，會以普通攻擊進行反擊。

★必殺技值的增加量

條件	增加量
使用『メテオストライク』	10
受到某些行動影響	5

此外，黑暗依弗利特所使用的必殺技『地獄の火炎』因為不具有特定的屬性，因此及使是裝備附有『炎吸收』的防具也沒有任何意義。不止是這一招，黑暗召喚獸所使用的攻擊招式都是沒有屬性的，這點要特別注意。

●能力值

攻擊力	物理防禦	魔力	魔法防禦	速度	運氣	回避	命中
220	173	177	163	124	27	8	230

●屬性攻擊的耐性

炎	雷	水	冰	聖
吸收	無效	無效	減半	-

●無法使其失效的特殊效果

●禦魔術 シェル(0%)
●禦體術 プロテス(0%)
●反射術 リフレク(0%)
●禦炎術系 バファイ系(0%)
●自療術 リジェネ(0%)
●增快術 ヘイスト(0%)

●可盜取的物品

普通(3/4)	稀有(1/4)
超級不死鳥 メガフェニックス×2	聖靈藥 エリクサー×1

●遺落的物品

普通(7/8)	稀有(1/8)
黑暗物質 ダークマター×1［×2］	萬能天球 マスタースフィア×1［×2］

●遺落的裝備

遺落機率	空格數	技能數
255/256	3～4	1～2

可能安裝在該裝備上的技能

武器	防具
炎攻擊 突破損傷極限（ダメージ限界突破）	炎吸收 突破HP極限（HP限界突破） 緞帶（リボン）

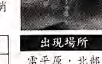
●使用的攻擊

攻擊名稱		對象	類型	減輕方法	威力		屬性	射程	命中率	石化破壞率	致命	沈默	黑暗	反射術	特殊效果
通常攻擊	Attack	單獨	物理攻擊	プロテス	突	16	-	近	-	100	○	×	×	×	-
★メテオストライク	Meteor Strike	單獨	特殊魔法	シェル	突	2	-	遠	-	0	×	×	×	×	強延遲(100%)
★地獄の火炎	Hellfire	全體	特殊魔法	-	突	3	-	遠	-	0	×	×	×	×	-



237 黑暗依克西恩 ヘレティック・イクシオン

出現條件
●第一次：取得飛空艇後，與雷平原．北部站在避雷塔旁邊的傭兵說話。
●第二次：在雷平原．北部，接近隨著雷擊出現並消失的召喚獸與少年僧。



出現場所
雷平原．北部

HP	1200000【OVERKILLHP：99999】	MP	999
AP	20000【OVERKILL時：30000】	金錢	-

與黑暗依克西恩的戰鬥，共計嘿發生兩次。第一次除了會連發『サンダジャ』外，只要你採取某些行動話就會以『普通攻擊（睡眠）』進行反擊。雖然牠的擊很討人厭，但只要照基本戰略應戰的話應該是沒題的。

第二次時，他會使出『普通攻擊（混亂）』或『エアロスパーク』。玩家不妨讓其中一人以『掩護（かばう）』或『鐵壁』擋住攻擊，剩下兩人再進行攻擊吧。雖然牠不採取反擊會使戰鬥更輕鬆點，但必殺技將變成全體攻擊，因此還是不能大意。

基本行動

重複下圖的行動

必殺技值是否達到100（全滿）？
YES → 進行行動①，必殺技值變成1
NO → 行動②

行動①、行動②的內容

戰鬥	行動①	行動②
第一次	エアロスパーク	サンダジャ
第二次	トールハンマー	普通攻擊（混亂）或エアロスパーク

特殊行動

★對攻擊所採取的行動

●黑暗依克西恩（第一次）
當他受到包含必殺技在內的某些行動時，會以『普通攻擊（睡眠）』進行反擊。

★必殺技值的增加量

條件	增加量
使用『サンダジャ』	5
使用普通攻擊（混亂）、使用エアロスパーク（※1）、受到某些行動影響	10

※1……只限第二次戰鬥時。

●能力值

攻擊力	物理防禦	魔力	魔法防禦	速度	運氣	回避	命中
176	220	133	188	180	36	0	250

●屬性攻擊的耐性

炎	雷	水	冰	聖
無效	吸收	減半	無效	-

●無法使其失效的特殊效果

●禦魔術 シェル(0%)
●禦體術 プロテス(0%)
●反射術 リフレク(0%)
●禦炎術系 バファイ系(0%)
●自療術 リジェネ(0%)
●增快術 ヘイスト(0%)

●可盜取的物品

普通(3/4)	稀有(1/4)
體力藥 體力の薬×2	聖靈藥 エリクサー×1

●遺落的物品

普通(7/8)	稀有(1/8)
黑暗物質 ダークマター×1【×2】	萬能天球 マスタースフィア×1【×2】

●遺落的裝備

遺落機率	空格數	技能數
255/256	3～4	1～2

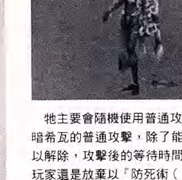
可能安裝在該裝備上的技能

武器	防具
雷攻擊 突破損傷極限（ダメージ限界突破）	雷吸收 突破HP極限（HP限界突破） 緞帶（リボン）

●使用的攻擊

攻擊名稱		對象	類型	減輕方法	威力	屬性	射程	命中率	石化破壞率	致命	沈默	黑暗	反射術	特殊效果
常攻擊(睡眠)	Attack	單獨	物理攻擊	プロテス	突 16	-	近	254	100	○	×	○	×	※2
通常攻擊(混亂)	Attack	單獨	物理攻擊	プロテス	突 16	-	近	254	100	○	×	○	×	※3
★サンダジャ	Thundaja	單獨	魔法攻擊	シェル	突200	-	遠	-	0	×	×	×	×	強延遲(100%)
★エアロスパーク	Aerospark	單獨	物理攻擊	プロテス	突 40	-	遠	-	100	×	×	×	×	※4
★トールハンマー	Thor's Hammer	全體	特殊魔法	-	突 3	-	遠	-	0	×	×	×	×	※5

※2…睡眠99(254%)、アーマーブレイク(254%)、メンタルブレイク(254%) ※3…混亂(254%)、アーマーブレイク(254%)、メンタルブレイク(254%) ※4…將禦炎術(バファイ)、禦雷術(バサンダ)、禦水術(バウォタ)、禦寒術(バコルド)、禦魔術(シェル)、禦體術(プロテス)、反射術(リフレク)、增快術(ヘイスト)、自療術(リジェネ)、防死術(リレイズ)狀態解除 ※5…パワーブレイク(254%)、マジックブレイク(254%)、アーマーブレイク(254%)、メンタルブレイク(254%)



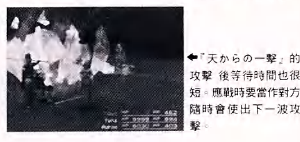
238 黑暗希瓦 ヘレティック・シヴァ

出現條件	取得飛空艇後，接近通往馬卡拉尼寺院．大廣間的門。

HP	1100000【OVERKILLHP：99999】	MP	999
AP	20000【OVERKILL時：30000】	金錢	-

出現場所
馬卡拉尼寺院·冰念道

牠主要會隨機使用普通攻擊與『天からの一撃』。黑暗希瓦的普通攻擊，除了能將所有我方的有利狀態加以解除，攻擊後的等待時間非常短也是其特徵。因此玩家還是放棄以『防死術（リレイズ）』等魔法輔助，隨時讓其中一人進行『掩護（かばう）』或『鐵壁』，其他的成員再連續攻擊。當黑暗希瓦的必殺技值增加到10的話，就要叫出召喚獸進行攻擊（＝讓牠的必殺技值集滿，引誘牠使出『ダイアモンドダスト』就行了。





←『天からの一撃』的攻擊後等待時間也很短。應戰時要當作對方隨時會使出下一波攻擊。

●能力值

攻擊力	物理防禦	魔力	魔法防禦	速度	運氣	回避	命中
173	163	244	255	255	73	0	250

●屬性攻擊的耐性

炎	雷	水	冰	聖
減半	無效	無效	吸收	-

●無法使其失效的特殊效果

●禦魔術 シェル(0%)	●自療術 リジェネ(0%)
●禦體術 プロテス(0%)	●增快術 ヘイスト(0%)
●反射術 リフレク(0%)	
●禦炎術系 バファイ系(0%)	

●可盜取的物品

普通(3/4)	稀有(1/4)
魔力藥 魔力の薬×2	聖靈藥 エリクサー×1

●遺落的物品

普通(7/8)	稀有(1/8)
黑暗物質 ダークマター×1［×2］	萬能天球 マスタースフィア×1［×2］

●遺落的裝備

遺落機率	空格數	技能數
255/256	3～4	1～2

可能安裝在該裝備上的技能	
武器	冰攻擊 突破損傷極限（ダメージ限界突破）
防具	冰吸收 突破HP極限（HP限界突破） 緞帶（リボン）

基本行動

重複下圖的行動

YES ← 必殺技值是否達到100（全滿）？ → NO

YES：使用『ダイアモンドダスト』，必殺技值變成1

1/2 普通攻擊

1/2『天からの一擊』

特殊行動

★必殺技值的增加量

條件	增加量
使用普通攻擊或『天からの一擊』，受到某些行動影響	10

●使用的攻擊

攻擊名稱	對象	類型	減輕方法	威力	屬性	射程	命中率	石化破壞率	致命	沈默	黑暗	反射術	特殊效果
通常攻擊 Attack	單獨	物理攻擊	プロテス	突 16	-	近	-	0	○	×	×	×	※1
★天からの一擊 Heavenly Strike	單獨	物理攻擊	プロテス	突 32	-	遠	-	100	×	×	×	×	バーサク(254%)、混亂(254%)、即死(254%)
★ダイアモンドダスト Diamond Dust	全體	特殊魔法	-	突 3	-	遠	-	0	×	×	×	×	-

※1…將禦炎術(バファイ)、禦雷術(バサンダ)、禦水術(バウォタ)、禦寒術(バコルド)、禦魔術(シェル)、禦體術(プロテス)、反射術(リフレク)、增快術(ヘイスト)、自療術(リジェネ)、防死術(リレイズ)狀態解除





239 黑暗巴哈姆特 ヘレティック・バハムート

出現條件	取得飛空艇後，進入耶彭＝巨蛋・魔天。



出現場所

耶彭＝巨蛋·魔天

HP	1000000【OVERKILLHP：99999】	MP	999
AP	30000【OVERKILL時：40000】	金錢	-

牠會邊重複使用普通攻擊，並且在反擊時使出全體攻擊的『インパルス』。由於『インパルス』具有石化效果，因此必須要有附加『完全石化防禦』或『緞帶(リボン)』的防具。此外，『インパルス』所具備無法防禦的延遲效果，只要在防具上有附加『自動增快術(オートヘイスト)』的話，就可以與強延遲效果互相抵銷而使其失效。



←在擋住了『インパルス』後，最好以『解咒術(デスペル)』將發生的異常狀態解除。

應戰方法只要照基本戰略就行了，但是在黑暗巴哈姆特的必殺技值集滿(或將要集滿)的狀況下，為了避免發生牠連續使出『インパルス』→『メガフレア』的事態，還是要避免攻擊牠。

基本行動

重複下圖的行動

必殺技值是否達到100(全滿)？

- YES → 使用『メガフレア』，必殺技值變成1
- NO → 普通攻擊

特殊行動

★對攻擊所採取的行動

當「受到包含必殺技在內的某些行動次數」達到5次時，會使用『インパルス』進行反擊，前面所說的「次數」則從0開始重新計算。

★必殺技值的增加量

條件	增加量
使用普通攻擊，受到某些行動影響	10

●能力值

攻擊力	物理防禦	魔力	魔法防禦	速度	運氣	回避	命中
245	234	222	233	255	102	0	250

●屬性攻擊的耐性

炎	雷	水	冰	聖
-	-	-	-	-

●無法使其失效的特殊效果

●禦魔術 シェル(0%) ●禦體術 プロテス(0%) ●反射術 リフレク(0%) ●禦炎術系 バファイ系(0%)	●自療術 リジェネ(0%) ●增快術 ヘイスト(0%)

●可盜取的物品

普通(3/4)	稀有(1/4)
2號魔法藥 ツインスターズ×2	聖靈藥 エリクサー×1

●遺落的物品

普通(7/8)	稀有(1/8)
黑暗物質 ダークマター×1【×2】	萬能天球 マスタースフィア×1【×2】

●遺落的裝備

遺落機率	空格數	技能數
255/256	3～4	1～2

可能安裝在該裝備上的技能

武器	防具
MP消費1 AP2倍 雙倍能量 ダブルドライブ 突破損傷極限(ダメージ限界突破)	自動禦體術 オートプロテス 突破HP極限(HP限界突破) 緞帶(リボン)

●使用的攻擊

攻擊名稱		對象	類型	減輕方法	威力	屬性	射程	命中率	石化破壞率	致命	沈默	黑暗	反射術	特殊效果
通常攻擊	Attack	單獨	物理攻擊	プロテス	突 16	-	近	-	100	○	X	X	X	-
★インパルス	Impulse	全體	物理攻擊	-	突 8	-	遠	-	0	X	X	X	X	※1
★メガフレア	Mega Flare	全體	特殊魔法	-	突 2	-	遠	-	0	X	X	X	X	※2

※1…石化(254%)、石化∞(無法防禦)、パワーブレイク(254%)、マジックブレイク(254%)、アーマーブレイク(254%)、メンタルブレイク(254%)、強延遲(100%)

※2…將禦炎術(バファイ)、禦雷術(バサンダ)、禦水術(バウォタ)、禦寒術(バコルド)、禦魔術(シェル)、禦體術(プロテス)、反射術(リフレク)、增快術(ヘイスト)、自療術(リジェネ)、防死術(リレイズ)狀態解除，強延遲(100%)



240 黑暗防衛武士 ヘレティック・ヨウジンボウ

出現條件

●第一次：取得防衛武士後，在下圖①的地點朝箭頭方向移動，接近召喚士。

●第2～5次：前往下圖②～⑤的地點，照數字的順序前進。

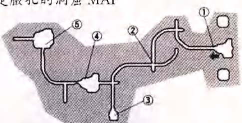


HP	1600000【OVERKILLHP：99999】	MP	999
AP	8000【OVERKILL 時：10000】	金錢	-

出現場所

偷走臉孔的洞窟

偷走臉孔的洞窟 MAP



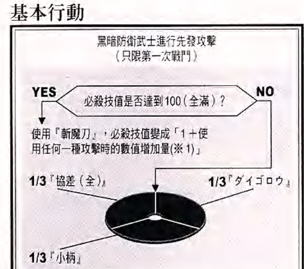
※在5次戰鬥全部結束之前，弱勢走出洞窟，或進行遊戲存檔→讀取的話，就要從第一次重新再來。

※若利用地面的石板進行傳送，或沒有前往地點③就在地點④進行戰鬥的話，就只能從第一次戰鬥重來。

只在第一次戰鬥時，一定會使出先發攻擊為其特徵。戰鬥中主要會使出3種攻擊招式。應戰方式照基本戰略進行即可，但『斬魔刀』一定要讓召喚獸來擋。只要能贏得第五次戰鬥，就算成功打倒黑暗防衛武士。

雖然每次戰鬥之間若行動一有錯誤就必須重來，但是也可以利用這一點不斷戰鬥，以收集附加『緞帶(リボン)』的防具。

基本行動



特殊行動

★必殺技值的增加量

條件	增加量
使用了任何一種攻擊	(※1)
受到某些行動影響	2

※1…第一次:6、第2次:10、第3次:16、第4次:20、第5次:26

●能力值

攻擊力	物理防禦	魔力	魔法防禦	速度	運氣	回避	命中
244	210	131	144	243	114	0	255

●屬性攻擊的耐性

炎	雷	水	冰	聖
-	-	-	-	-

●無法使其失效的特殊效果

●禦魔術 シェル(0%)	●自療術 リジェネ(0%)
●禦體術 プロテス(0%)	●增快術 ヘイスト(0%)
●反射術 リフレク(0%)	
●禦炎術系 バファイ系(0%)	

●可盜取的物品

普通(3/4)	稀有(1/4)
體力秘藥 體力の秘藥×2	聖靈藥 エリクサー×1

●遺落的物品

普通(7/8)	稀有(1/8)
黑暗物質 ダークマター×1【×2】	萬能天球 マスタースフィア×1【×2】

●遺落的裝備

遺落機率	空格數	技能數
255/256	3～4	1～2

可能安裝在該裝備上的技能

武器	防具
反擊 カウンター 魔法反擊 魔法カウンター 能量轉成AP ドライブをAPに 突破損傷極限(ダメージ限界突破)	完全詛咒防禦 完全カース防御 突破HP極限(HP限界突破) 緞帶(リボン)

●使用的攻擊

攻擊名稱		對象	類型	減輕方法	威力	屬性	射程	命中率	石化破壞率	致命	沈默	黑暗	反射術	特殊效果
★ダイゴロウ	Daigoro	單獲	物理攻擊	-	突 8	-	遠	-	0	X	X	X	X	毒(254%)、石化(254%)
★小柄	Kozuka	單獲	物理攻擊	プロテス	突 16	-	遠	-	0	X	X	X	X	※2
★協差(全)	Wakizashi	全體	物理攻擊	プロテス	突 28	-	遠	-	100	X	X	X	X	-
★斬魔刀	Zanmato	全體	物理攻擊	-	突250	-	遠	-	100	X	X	X	X	解除防死術(リレイズ)狀態

※2…スロウ∞(254%)、パワーブレイク(254%)、マジックブレイク(254%)、アーマーブレイク(254%)、メンタルブレイク(254%)



241 黑暗阿尼瑪 ヘレティック・アニマ

出現條件	取得飛空艇後，在嘎嘎塞特山．登山洞窟裡向「召喚士試練（嘎嘎塞特山第一個試練）」再度挑戰並且成功，並接近在山門出現的黑暗阿尼瑪

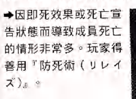
HP	8000000【OVERKILLHP：99999】	MP	999
AP	30000【OVERKILL時：30000】	金錢	-



出現場所

嘎嘎塞特山．山門

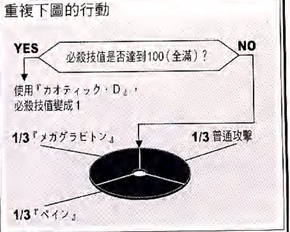
牠會隨機使出具有石化等效果的普通攻擊、具有無法防禦之即死效果的『ペイン』、具有睡眠與死亡宣告等效果的『メガグラビトン』等等恐怖的攻擊招式。玩家要讓全員裝備附有『緞帶』(或者是『完全睡眠防禦』及『完全石化防禦』)的防具，並邊使用『防死術（リレイズ)』應戰。至於必殺技『カオティック．D』，則要盡可能讓召喚獸來擋。還有，「在禦魔術（シェル)狀態下可減輕的攻擊」全部都會失效，但只要不是以魔法攻擊的話就不會有問題。



➡因即死效果或死亡宣告狀態而導致成員死亡的情形非常多。玩家得善用『防死術（リレイズ)』。



基本行動



特殊行動

★必殺技值的增加量

條件	增加量
使用普通攻擊或『ペイン』或『メガグラビトン』	10
受到某些行動影響	5

●能力值

攻擊力	物理防禦	魔力	魔法防禦	速度	運氣	回避	命中
155	230	255	255	183	85	0	255

●屬性攻擊的耐性

炎	雷	水	冰	聖
吸收	吸收	吸收	吸收	-

●無法使其失效的特殊效果

●禦魔術 シェル(0%) ●禦體術 プロテス(0%) ●反射術 リフレク(0%) ●禦炎術系 バファイ系(0%)	●自療術 リジェネ(0%) ●增快術 ヘイスト(0%)

●可盜取的物品

普通(3/4)	稀有(1/4)
3號魔法藥 スリスターズ×2	聖靈藥 エリクサー×1

●遺落的物品

普通(7/8)	稀有(1/8)
黑暗物質 ダークマター×1[×2]	萬能天球 マスタースフィア×1[×2]

●遺落的裝備

遺落機率	空格數	技能數
255/256	3～4	1～2

可能安裝在該裝備上的技能			
武器	即死攻擊改 MP消費1 AP3倍 突破損傷極限（ダメージ限界突破）	防具	完全即死防禦 突破HP極限（HP限界突破） 緞帶（リボン）

●使用的攻擊

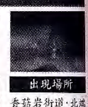
攻擊名稱		對象	類型	減輕方法	威力	屬性	射程	命中率	石化破壞率	致命	沈默	黑暗	反射術	特殊效果
通常攻擊	Attack	單獨	物理攻擊	プロテス	突 16	-	遠	-	100	○	X	X	X	※1
★ペイン	Pain	單獨	魔法攻擊	シェル	突 -	-	遠	-	0	X	X	X	X	即死(無法防禦)
★メガグラビトン	Mega-Graviton	全體	比例攻擊	シェル	突 -	-	近	-	0	X	X	X	X	※2
★カオティック·D	Oblivion	全體	魔法攻擊	-	突 2×16	-	遠	-	0	X	X	X	X	※3

※1…毒(254%)、石化(254%)、殭屍(254%)、詛咒(100%)
※2…睡眠99(254%)、沈默99(254%)、黑暗99(254%)、延遲∞(254%)、死亡宣告(100%)、比例損傷…最大HP的7/16
※3…將禦炎術(バファイ)、禦雷術(バサンダ)、禦水術(バウォタ)、禦寒術(バコルド)、禦魔術(シェル)、禦體術(プロテス)、反射術(リフレク)、增快術(ヘイスト)、自療術(リジェネ)、防死術(リレイズ)狀態解除，強延遲(100%)、HP＆MP受損、防禦力無視



242 黑暗瑪格 ヘレティック・マグ

出現條件	取得飛空艇之後，從站在香菇岩街道・北端分岔路口的女性僧與少女僧旁邊之後，接近這兩名僧官或背對畫面的女性

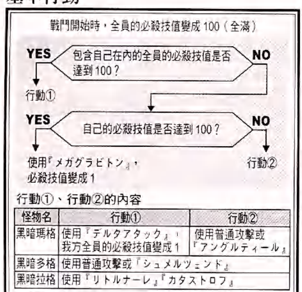


出現場所
香菇岩街道・北端

HP	3000000【OVERKILLHP：99999】	MP	999
AP	10000【OVERKILL時：12000】	金錢	-

黑暗梅格斯三姊妹此次也以三人組的形態出現。她們會根據自己與對方的必殺技值增加量，來切換攻擊招式。首先，第一回合優娜召喚出梅格斯三姊妹，讓她們來抵擋『デルタアタック』。之後，照著黑暗多格→黑暗瑪格(反之亦可)的順序加以打倒。黑暗拉格由於運氣與迴避率都非常高，因此一定要以必殺技與魔法來攻擊她。還有，由運氣值200以上的角色使用『敏捷技(クイックトリック)』，以及堤達的『エース・オブ・ザ・ブリッツ』，一開始就將黑暗拉格打倒也是個不錯的辦法。

基本行動



行動①、行動②的內容

怪物名	行動①	行動②
黑暗瑪格	使用『デルタアタック』，我方全員的必殺技值變成1	使用普通攻擊或『アングルティール』
黑暗多格	使用普通攻擊或『シュメルツェンド』	
黑暗拉格	使用『リトルナーレ』『カタストロフ』	

特殊行動

★必殺技值的增加量

條件	增加量
使用了普通攻擊、『アングルティール』、『シュメルツェンド』、『リトルナーレ』、『カタストロフ』等任何一種攻擊	20
受到某些行動影響	5

※基本行動與特殊行動的內容，是黑暗梅格斯三姊妹共通的

●能力值

攻擊力	物理防禦	魔力	魔法防禦	速度	運氣	回避	命中
175	223	171	105	185	40	0	255

●屬性攻擊的耐性

炎	雷	水	冰	聖
-	-	-	-	-

●無法使其失效的特殊效果

●禦魔術 シェル(0%)	●自療術 リジェネ(0%)
●禦體術 プロテス(0%)	●增快術 ヘイスト(0%)
●反射術 リフレク(0%)	
●禦炎術系 バファイ系(0%)	

●可盜取的物品

普通(3/4)	稀有(1/4)
回歸天球 リターンスフィア×2	聖靈藥 エリクサー×1

●遺落的物品

普通(7/8)	稀有(1/8)
黑暗物質 ダークマター×1[×2]	萬能天球 マスタースフィア×1[×2]

●遺落的裝備

遺落機率	空格數	技能數
255/256	3～4	1～2

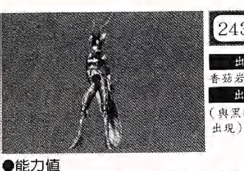
可能安裝在該裝備上的技能

武器	防具
藥物知識 薬の知識	自動不死鳥 オートフェニックス
三倍能量 トリプルドライブ	突破HP極限(HP限界突破)
基爾2倍 ギル2倍	緞帶(リボン)
突破損傷極限(ダメージ限界突破)	

●使用的攻擊

攻擊名稱		對象	類型	減輕方法	威力	屬性	射程	命中率	石化破壞率	致命	沈默	黑暗	反射術	特殊效果
通常攻擊	Attack	單獨	物理攻擊	プロテス	突 36	-	近	-	100	○	X	X	X	※1
★アングルティール	Camisade	單獨	魔法攻擊	プロテス	突100	-	遠	-	100	X	X	X	X	HP&MP受損、防禦力無視
★メガグラビトン	Mega-Graviton	全體	比例攻擊	シェル	突 -	-	近	-	0	X	X	X	X	※2
★デルタアタック	Della Attack	全體	特殊魔法	-	突 80×6	-	遠	-	0	○	X	X	X	解除防死術狀態

※1…將禦炎術(バファイ)、禦雷術(バサンダ)、禦水術(バウォタ)、禦寒術(バコルド)、禦魔術(シェル)、禦體術(プロテス)、反射術(リフレク)、增快術(ヘイスト)、自療術(リジェネ)、防死術(リレイズ)狀態解除
※2…睡眠99(254%)、沈默99(254%)、黑暗99(254%)、延遲∞(254%)、死亡宣告(100%)、比例損傷…最大HP的7/16



243 黑暗多格 ヘレティック・ドグ

出現場所

香菇岩街道・北端

出現條件

（與黑暗瑪格一起出現）

HP	2500000【OVERKILLHP：99999】	MP	999
AP	10000【OVERKILL 時：12000】	金錢	-

●可盜取的物品

普通(3/4)	稀有(1/4)
友情天球 フレンドスフィア×1	聖靈藥 エリクサー×1

●遺落的物品

普通(7/8)	稀有(1/8)
黑暗物質 ダークマター×1【×2】	萬能天球 マスタースフィア×1【×2】

●遺落的裝備

遺落機率	空格數	技能數
255/256	3～4	1～2

可能安裝在該裝備上的技能

武器	防具
回避反擊 回避カウンター 魔法反擊 魔法カウンター 三倍能量 トリプルドライブ 突破損傷極限（ダメージ限界突破）	自動禦魔術 オートシェル 突破HP極限（HP限界突破） 緞帶（リボン）

●能力值

攻擊力	物理防禦	魔力	魔法防禦	速度	運氣	回避	命中
186	201	207	168	201	80	100	255

●屬性攻擊的耐性

炎	雷	水	冰	聖
-	-	-	-	-

●無法使其失效的特殊效果

●禦魔術 シェル(0%)
●禦體術 プロテス(0%)
●反射術 リフレク(0%)
●禦炎術系 バファイ系(0%)
●自療術 リジェネ(0%)
●增快術 ヘイスト(0%)

●使用的攻擊

攻擊名稱		對象	類型	減輕方法	威力	屬性	射程	命中率	石化破壞率	致命	沈默	黑暗	反射術	特殊效果
通常攻擊	Attack	單獨	物理攻擊	プロテス	突 36	-	近	-	100	○	×	×	×	石化(254%)
★シュメルツェンド	Razzia	單獨	魔法攻擊	プロテス	突 100	-	遠	-	100	×	×	×	×	解除防死術狀態
★メガグラビトン	Mega-Graviton	全體	比例攻擊	シェル	突 -	-	近	-	0	×	×	×	×	※1

※1…睡眠99(254%)、沈默99(254%)、黑暗99(254%)、延遲∞(254%)、死亡宣告(100%)、比例損傷…最大HP的7/16

244 黑暗拉格 ヘレティック・ラグ

出現場所

香菇岩街道・北端

出現條件

（與黑暗瑪格一起出現）

HP	2000000【OVERKILLHP：99999】	MP	999
AP	10000【OVERKILL 時：12000】	金錢	-

●可盜取的物品

普通(3/4)	稀有(1/4)
跳躍天球 テレポスフィア×1	聖靈藥 エリクサー×1

●遺落的物品

普通(7/8)	稀有(1/8)
黑暗物質 ダークマター×1【×2】	萬能天球 マスタースフィア×1【×2】

●遺落的裝備

遺落機率	空格數	技能數
255/256	3～4	1～2

可能安裝在該裝備上的技能

武器	防具
魔法增幅 魔法ブースター MP消費1 三倍能量 トリプルドライブ 突破損傷極限（ダメージ限界突破）	自動增快術 オートヘイスト 突破HP極限（HP限界突破） 緞帶（リボン）

●能力值

攻擊力	物理防禦	魔力	魔法防禦	速度	運氣	回避	命中
148	187	248	132	233	130	240	255

●屬性攻擊的耐性

炎	雷	水	冰	聖
-	-	-	-	-

●無法使其失效的特殊效果

●禦魔術 シェル(0%)
●禦體術 プロテス(0%)
●反射術 リフレク(0%)
●禦炎術系 バファイ系(0%)
●自療術 リジェネ(0%)
●增快術 ヘイスト(0%)

●使用的攻擊

攻擊名稱		對象	類型	減輕方法	威力	屬性	射程	命中率	石化破壞率	致命	沈默	黑暗	反射術	特殊效果
★リトルナーレ	Passado	單獨	物理攻擊	-	突 4×15	-	遠	-	100	○	×	×	×	即死(254%)
★カタストロフ	Calamity	單獨	魔法攻擊	-	突 2	-	遠	-	0	×	×	×	×	※2
★メガグラビトン	Mega-Graviton	全體	比例攻擊	シェル	突 3	-	近	-	0	×	×	×	×	※3

※2…沈默254(254%)、黑暗254(254%)、毒(254%)、パワーブレイク(254%)、[illegible]アーマーブレイク(254%)、メンタルブレイク(254%)、詛咒(100%)
※3…睡眠99(254%)、沈默99(254%)、黑暗99(254%)、延遲∞(254%)、[illegible]最大HP的7/16

附屬事件

舊天球盤的變更處

收錄在國際版裡的「原創版（オリジナルバージョン）」天球盤，是將普通版『太十』裡的天球盤加以修改調整，追加了可學會新技能用的成長天球。具體的變更之處如下圖所示，總格數從828個增加到859個。此外，本書也附上了天球盤的完整全圖，希望玩家能好好善用。

追加

在莉克的開始地點附近加上了可學會『竊取（くすねる）』的成長天球。

變更

在亞隆的開始地點附近追加了可學會『力量攻擊（パワーアタック）』的成長天球。附近格子的配置也有變化。

變更

在Lv.4天球鎖之後的兩個運氣成長天球，都從+1變成了+2。

變更

位於『敏捷技（クイックトリック）』成長天球附近的「MP+10」變成了「MP+20」。

追加

在堤達的開始地點附近追加了可學會『快速攻擊（スピードアタック）』的成長天球。

追加

從瓦卡區進入亞隆區前的地方可以學會『完全破除（フルブレイク）』。但是，想要到達那裡，還要有3個Lv.4關鍵天球。

追加

追加了可學會『神速（じんそく）』的成長天球，以及將它擋住的5個Lv.4關鍵天球。

變更

在瓦卡的開始地點附近追加了可學會『技能攻擊（アビリティアタック）』的成長天球。附近的格子位置也有改變。

變更

可學會『重生術（アレイズ）』的位置附近的路線有改變。因此，想要學會『重生術』，最少也要有3個Lv.4關鍵天球。

追加

在奇馬利的開始地點附近追加了可學會『魔力攻擊（マジックアタック）』的成長天球。

追加

從可學會『搶奪（まきあげる）』的成長天球起算，其前方追加了共3個Lv.3天球鎖與1個Lv.4天球鎖。

天球盤（國際版）的特徵

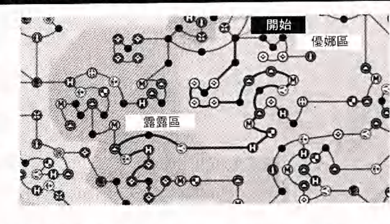
「國際版（インターナショナルバージョン）」的天球盤，分歧點非常多，可以經由各種不同的路線來培育角色。在下面舉出幾個朝自己區域以外前進時的培育方式，希望玩家參考。此外，這個天球盤的格數共計有 805 個，比原創版還要少得多。


因為全員的開始地點都很接近，因此要讓好幾個角色朝同一路線前進也不難。

朝自己區域以外前進時的培育方法範例

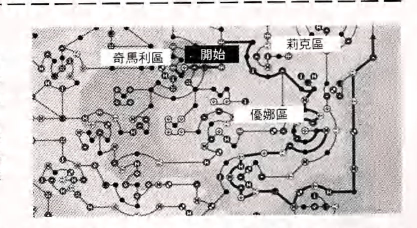
優娜的情況

在優娜的區域裡學會了『復活術（レイズ）』後，就到露露區裡去學習黑魔法。學會『烈火術（ファイラ）』等魔法所需的S.Lv雖然比在自己區域裡前進的露露還要多２級，但優娜的魔力與速度都比較高，因此戰力還是很充分的。在學會『冰凍術（ブリザラ）』後再朝露露區前進也可以，不過若進入瓦卡區，同時提升攻擊力與魔力也是個不錯的方案。



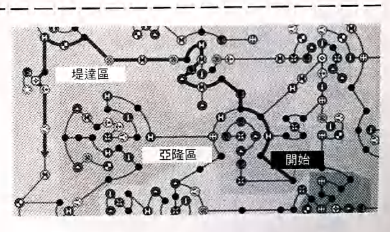
奇馬利的情況

以莉克→優娜→露露的順序進入各區，學會了『爆炎術（ファイガ）』等魔法後再朝『連續魔法』前進。可以比露露在自己區域裡前進時還低的S.Lv學會『爆炎術』是最大的好處。路線通過優娜與露露區的好處，對奇馬利而言是在與比藍及安凱戰鬥時，還具有可偷取Lv.3關鍵天球的好處。



亞隆的情況

只要從開始地點稍微前進一點就進入堤達區，就可以讓攻擊力與速度兩者同時提升。此外，若照這樣前進到可學會『遲緩術（スロウガ）』的地方時，若再從那裡進入亞隆區，就可以在較早的階段學會『破除護甲（アーマーブレイク）』或『破除心靈（メンタルブレイク）』，還可以大幅提升攻擊力。堤達與瓦卡也可以照相同的路線前進哦。





※本頁請將書轉過來直立閱讀。

天球盤（國際版）全圖

國際版天球盤的構造大致上如圖所示。在此只簡略地標示出各區形狀與各技能、魔法的位置。詳細的天球盤內容請參照附錄的天球盤海報。

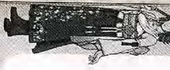
H…HP M…MP 力…攻擊力 防…物理防禦
魔…魔力 魔防…魔法防禦 速…速度 迴…回避
命…命中 運…運氣 1～85…技能
1～14…天球鎖

莉克區

優娜區

露露區

技能對應表
1 核融術 フレア
2 搶奪 まきあげる
3 神速 じんそく
4 防死術 リレイズ
5 聖光術 ホーリー
6 重生術 アレイズ
7 連續魔法
8 終結術 アルテマ
9 賄賂 わいろ
10 模仿 ものまね
11 延遲攻擊 ディレイアタック
12 增快術 ヘイスト
13 盾逃 とんずら
14 快速攻擊 スピードアタック
15 挑釁 挑發
16 自療術 リジェネ
17 奪取 ぶんどる
18 大回復術 ケアルガ
19 猝死術 デス
20 延遲術 スロウ
21 破除魔力 マジックブレイク
22 掩護 かばう
23 完全破除 フルブレイク
24 破除力量 パワーブレイク
25 力量攻擊 パワーアタック
26 激勵 はげます
27 竊取 くすねる
28 解咒術 デスペル
29 爆雷術 サンダガ
30 寒冰術 ブリザガ
31 爆流術 ウォタガ
32 爆炎術 ファイガ
33 屍化攻擊 ゾンビアタック
34 沈默攻擊 サイレスアタック
35 黑暗攻擊 ブラインアタック



奇馬利區

堤達區

亞隆區

瓦卡區

38 魔力攻擊 マジックアタック
39 分析術 ライブラ
40 技能攻擊 アビリティアタック
41 使用 使う
42 盜取 盗む
43 幸運
44 金錢鏢 銭投げ
45 威嚇 おどす
46 催眠攻擊 スリプルアタック
47 瞄準 ねらう
48 黑暗攻勢 ブラインバスター
49 集中
50 火焰術 ファイア
51 冷風術 ブリザド
52 閃電術 サンダー
53 大水術 ウォータ
54 禦炎術 バファイ
55 禦寒術 バコルド
56 禦雷術 バサンダ
57 禦水術 バウォタ
58 回復術 ケアル
59 解毒術 エスナ
60 復活術 レイズ
61 祈禱 祈る
62 中回復術 ケアルラ
63 反射術 リフレク
64 遲緩術 スロウガ
65 破除護甲 アーマーブレイク
66 沈默攻勢 サイレスバスター
67 吸血術 ドレイン
68 烈火術 ファイラ
69 洪水術 ウォタラ
70 冰凍術 ブリザラ
71 雷擊術 サンダラ
72 看穿 見切り
73 禦體術 プロテス
74 禦魔術 シェル
75 重力術 グラビデ
76 延遲攻勢 ディレイバスター
77 敏捷術 ヘイスガ
78 託付 たくす
79 破除心靈 メンタルブレイク
80 催眠攻勢 スリプルバスター
81 猛毒術 バイオ
82 敏捷技 クイックトリック
83 鐵壁
84 吸魂術 アスピル
85 3罪刑 ペナルティ3

新指令技能

在國際版裡，追加了８種新的指令技能。這些技能不管在哪一版的天球盤裡都可以學會，而且『○○攻擊（○○アタック）』與『完全破除（フルブレイク）』連召喚獸也可以學會。



◆由於在故事剛開始時很少有敵人會掉落技能天球，因此『技能攻擊(アビリティアタック)』可以派得上用場。

■國際版中追加的指令技能

系統	名稱	消耗MP	對象	射程	動作時間	特殊效果(發生率)	讓召喚獸學會所需的物品
技能	力量攻擊 パワーアタック	1	單獨	近	3	記憶力量(100%)	力量天球 パワースフィア×20
		對目標造成跟『戰鬥』相同的損傷，並記憶其力量的狀態(掉落的物品變成力量天球)					
	魔力攻擊 マジックアタック	1	單獨	近	3	記憶魔法(100%)	魔法天球 マジックスフィア×20
		對目標造成跟『戰鬥』相同的損傷，並記憶其魔法的狀態(掉落的物品變成魔法天球)					
	快速攻擊 スピードアタック	1	單獨	近	3	記憶速度(100%)	速度天球 スピードスフィア×20
		對目標造成跟『戰鬥』相同的損傷，並記憶其速度的狀態(掉落的物品變成速度天球)					
	技能攻擊 アビリティアタック	1	單獨	近	3	記憶技能(100%)	技能天球 アビリティスフィア×20
		對目標造成跟『戰鬥』相同的損傷，並記憶其技能的狀態(掉落的物品變成技能天球)					
	完全破除 フルブレイク	99	單獨	近	3	○○○破除狀態(100%)	黑暗物質 ダークマター×2
		對目標造成跟『戰鬥』相同的損傷，並使其陷入破除力量、魔力、護甲、心靈的狀態					
	搶奪 まきあげる	30	敵單獨	近	3	-	-
		對敵人造成跟『戰鬥』相同的損傷，並且再偷取金錢(成功率與獲得金額請參考右頁表格)					
特殊	竊取 くすねる	20	敵單獨	近	3	-	-
		從敵人身上偷走金錢(成功率與獲得金額請參考右頁表格)					
	神速 じんそく	70	-	-	1	-	-
		能以極短的動作時間使用物品。可使用的物品種類與『物品(アイテム)』中能選的東西一樣					

新自動技能

至於自動技能方面，則追加了下表中的５種技能。其中實用度最高的就是『緞帶（リボン）』，在與訓練場的原創怪物及黑暗召喚獸戰鬥時會非常好用。但是，除了神龍的『イレイザー』或黑暗巴哈姆特的『インパルス』之類無法防禦的特殊效果之外，在下表中所註釋的特殊效果也是無法防止的，請玩家注意。

■國際版中追加的自動技能

系統	名稱	效果	改造用物品	會遺落附有此技能之裝備的怪物	價格
武器用	力量轉換 パワーチェンジ	讓『戰鬥』及『技』具有力量的記憶效果(發生率：100%)※1	力量天球 パワースフィア×2	種族有狼、甲殼、龍、爆魔等任何一種怪物、護法機士、護法戰機、零式護法機士	10
	魔力轉換 マジックチェンジ	讓『戰鬥』及『技』具有魔法的記憶效果(發生率：100%)※1	魔法天球 マジックスフィア×2	種族有小鬼、泥怪、元素等任何一種怪物、基美拉、鬼魂、屍魔	10
	速度轉換 スピードチェンジ	讓『戰鬥』及『技』具有速度的記憶效果(發生率：100%)※1	速度天球 スピードスフィア×2	種族有蜥蜴、鳥、羽蟲、眼球等任何一種怪物	10
	技能轉換 アビリティチェンジ	讓『戰鬥』及『技』具有技能的記憶效果(發生率：100%)※1	技能天球 アビリティスフィア×2	種族有長角的任何一種怪物	10
防具用	緞帶 リボン	讓複數的特殊效果(※2)失效(防禦率255%)	黑暗物質 ダークマター×99	所有黑暗召喚獸	50000

※1…以『力量攻擊(パワーアタック)』之類技能攻擊時，以指令技能所產生的異常狀態為優先
※2…指睡眠、沈默、黑暗、毒、石化、延遲、狂爆、混亂、屍化、死亡宣告等效果。詛咒、破除力量、破除魔法、破除護甲、破除心靈、即死、吹走、延遲等等效果是無法防止的。



可藉由『搶奪 まきあげる』『竊取 くすねる』獲得金錢的金額

在使用『搶奪 まきあげる』或『竊取 くすねる』後，可竊取敵人的金錢，而可竊取的金額取決於每一種怪物所設定的基本額，並由右表的範圍中來決定。可盜取的金錢數除了以亂數變化外，若從1隻怪物身上竊取2次以上的金錢時，成功率不僅會下降，且可偷到的金錢數也會減少。

另外，每一種怪物所設定的可竊取金額，和打倒時所能獲得的金額並無不同，以每次竊取敵人金錢的成功率及獲得額會慢慢減少這一點來衡量，要從相同敵人的身上竊取金錢時，建議只竊取1～2次較為有效率。

■從1隻怪物身上連續盜取金錢時的成功率與獲得金額的變化

盜取金錢的次數	成功率	依基本額所決定之獲得額的範圍
0次	100%	50～100%
1次	50%	25～49%
2次	25%	12～24%
3次	12%	6～12%
4次	6%	2.9～5.8%
5次	3%	1.3～2.7%
6次	1.2%	0.5～1.1%
7次以後	0.4%	0.2～0.3%

■可竊取之金錢的基本額

※怪物名稱順序依日文五十音排列

怪物名稱	基本額
黃金邪眼魔 アーリマン	500
冰泥怪 アイスプリン	200
水藍泥怪 アクアプリン	300
亞凱歐洛斯 アケオロス	300
阿修羅 アシュラ	800
爆炎龜 アダマンタイマイ	1500
阿尼瑪 アニマ	1000
雅奇歐尼 アルキュオネ	200
阿爾堤瑪兵器 アルテマウェポン	2000
阿爾貝特槍擊兵 アルベドガンナー	4000
毒粉草 アンテサンサン	500
邪眼魔 イービリアイ	200
黃元素 イエローエレメント	100
虎斑蜥 イビリア	100
瓦拉哈 ヴァラーハ	600
邪靈惡魔 ヴァルナ	1300
維夫爾 ヴィーヴル	100
溫地格 ウェンディゴ	1400
水泥怪 ウォータプリン	100
狼魔 ウルフラマイター	800
耶羅茲 エイロージュ	100
艾菲雷亞 エフレイエ	2000
艾夫雷耶·歐塔納 エフレイエ=オルタナ	2200
艾貝基 エベージュ	900
安凱·隆索 エンケ=ロンゾ	500
巨魔 オーガ	800
自動裝甲兵 オートアーマー	800
砂漠偷襲兵 オートガーダー	300
砂漠槍擊兵 オートガンナ	800
自動指令機器人 オートコマンダー	300
自動偵察兵 オートスカウター	300
自動偵察兵(機械)オートスカウター(機械)	200
獵犬機器人 オートハンター	800
硬皮章魚 オクトパス	100
食人花 オチュー	400
奧米迦兵器 オメガウェポン	3000
鐮刀飛魔 ガルキマセラ	500
妖鳥 ガルダ	100
卡魯姆 ガルム	100
坎達瓦 ガンダルヴァ	100
岩龍97型	1000
岩龍99型	1000
基美拉 キマイラ(馬卡拉尼森林)	700
基美拉 キマイラ(阿爾貝特基地)	600
魔頭基美拉 キマイラブレイン	800
殺人蜂 キラービー	100
貝蝙摩斯王 キングベヒーモス	1400
巨流怪 クァール	800
庫特衛兵 グアド·ガード(對西摩亞戰)	100
庫特衛兵 グアド·ガード(對西摩亞戰以外)	200
四腳蜘蛛 クーシポス	200
庫沙里克 クサーリク	100
火砲花 グラット	400
榴彈怪 グレネード	400
格藍代爾 グレンデル	600
亞種銀絲蟻 ケイブシュメルケ	200
幻光異體	0
幻光祈機	0
鬼魂 ゴースト	700
金元素 ゴールドエレメント	100
護法機士	1000
護法戰機	1200
始祖鳥 コンドル	100
薩拉斯 ザウラス	500
魚人 サハギン	200
仙人掌 サボテンダー	1000
仙人掌? サボテンダー?	1000
閃電泥怪 サンダープリン	100
沙蟲 サンドウォーム	800
砂漠狼 サンドウルフ	300
沙漠突變花 サンドバルサム	300
席姆格 シームルグ	100
西摩亞 シーモア	1600
西摩亞:異體 シーモア:異體	1200
西摩亞:最終異體 シーモア:最終異體	4400
西摩亞:終異體 シーモア:終異體	3900
海馬魚 ジオスゲイン	1000
銀絲蜥 シュメルケ	100
修雷特 シュレッド	300
『辛』(核心)『シン』(コア)	1000
『辛』『シン』(頭部)	1200
『辛的鱗片·古奈』『シンのコケラ:グナイ』	1000
『辛的左腕』『シンのひだりうで』	1000
『辛的右腕』『シンのみぎうで』	1000
祖 ズー(綠洲)	800
祖 ズー(薩努比亞沙漠)	1000
斯克爾 スコル	400
雪狼 スノーウルフ	200
雪泥怪 スノープリン	100
史畢特 スピリット	600
水花食人魚 スプラッシャー	100
亞種瑪夫特 スワンプマフート	200
聖地的守護神 聖地のガーディアン	3300
零式護法機士 ゼロ式護法機士	1800
僧兵	200
銳牙蘑菇 ゾーン	300
黑暗元素 ダークエレメント	400
黑暗泥怪 ダークプリン	800
小頸恐龍 ディノニクス	100
鬣狼 ディンゴ	100
死眼魔 デスフロート	700
鐵騎61型	1000
鐵騎63型	1000
鐵巨人	500
惡魔僕役 デビルモノリス	1000
雙角巨獸 デュアルホーン(米漢街道)	100
雙角巨獸 デュアルホーン(阿爾貝特基地)	400
地鼠族 トンベリ	400
尼茲海格 ニーズヘッグ	400
尼比羅斯 ネビロス	200
哈爾瑪 ハァルマ	400
利牙蟲 バイトバグ	100
遊蕩食人花 はぐれオチュー	300
蛇尾雞 バジリスク	100
蝙蝠眼 バットアイ	200
巴尼普 バニップ	100
突變花 バルサム	100
巴爾特斯 バルバトゥース	1200
攔截者 バンダースナッチ	800
閃靈爆魔 ピュロボルス	600
比藍·隆索 ビラン=ロンゾ	500
布耶爾 ブエル	100
黑元素 ブラックエレメント	800
藍元素 ブルーエレメント	100
火餓泥怪 フレイムプリン	400
螢光蟲 フレジアス	300
非眼魔 フロートアイ	100
靈芝怪 フンゴオンゴ	100
石化巨蜂 ヘッジバイパー	600
貝蝙摩斯 ベヒーモス	1000
爆魔 ボム(米漢街道)	100
爆魔 ボム(阿爾貝特基地)	400
白元素 ホワイトエレメント	100
魔法瓶 マジックポット	0
捷豹怪 マスタークァール	1700
地鼠王 マスタートンベリ	600
魔天的守護神 魔天のガーディアン	3700
瑪夫特 マフート	200
曼陀羅草 マンドラゴラ	900
米漢牙獸 ミヘンファング	100
蜜蜜克 ミミック	0
翼角龍 ムシュフシュ	200
晶體魚 ムルフシュ	100
梅茲拉瓦 メイズラルヴァ	500
米契 メチーエ	800
雷原蜥 メリュジヌ	100
毒球花 モルボル	1200
巨大毒球花 モルボルグレート	1500
優娜雷絲卡 ユウナレスカ	4200
炫彩蝶 ヨーウィー	400
迅猛蜥 ラプトゥル	100
拉瑪修特 ラマシュトゥ	100
拉瓦 ラルヴァ	300
拉爾特 ラルド	100
地主蟲 ランドウォーム	1600
閃光刺魚 レイシングスパイク	400
屍魔 レイス	500
靈堂僧兵	200
紅元素 レッドエレメント	100
獨角雷摩拉 レモラ	400
毒蜂 ワスプ	100

※在劇情的進行上，沒有對其使用『搶奪 まきあげる』『竊取 くすねる』機會的怪物除外

※馬卡拉尼寺院(マカラーニャ寺院)戰鬥阿尼瑪(アニマ)以外的召喚獸(包含黑暗召喚獸)、訓練所原創魔物、布拉斯卡(ブラスカ)的究極召喚等，基本額均設定為0。

戰鬥

系統的變更點

容易陷入瀕死狀態

角色陷入瀕死狀態的條件從「剩餘HP未滿25%」變更至「剩餘HP未滿50%」，也因為如此，OD技類型為「危機」之生命計量表的增加量或自動技能為「危機時○○○ ピンチに○○○」的發動就變得容易了。另外，若最大HP第1位數為奇數的角色，且利用不死鳥之尾（フェニックスの尾）或復活術（レイズ）來解除無法戰鬥狀態時，便會陷入瀕死狀態。



←若最大HP為9999的話，只要利用『復活術（レイズ）』來解除無法戰鬥的狀態時，馬上就會陷入瀕死狀態中。

「危機」與「對峙」的弱體化

下表的OD技類型減少了約為1次生命計量的增加量，當使用「危機」時，最好併用自動技能『危機化為能量 ピンチにドライブ』或『危機時增快術 ピンチにヘイスト』較好。

■OD計量表增加量的變化

OD技類型	計量表增加量	
	普通版	國際版
危機	16	5
對峙	4	3

『能量轉成AP』弱體化

在1次的戰鬥之中，利用自動技能『能量轉成AP ドライブをAPに』數次獲得AP時，每次獲得之AP的比例減少「約為前次的90%」，例如以初次獲得AP為100%的情況為例，之後便逐次減為90%、81%、72%、64%、57%…，儘管如此，若想利用『能量轉成AP』來賺取AP的話，不妨就多多利用1次能取得較多AP的方法來賺取吧！建議以類型為「修行」的OD技來攻擊，較能讓敵人受到較大的傷害。

正宗稍微變弱了

在亞隆裝備有其所使用的七曜武器・正宗之狀態下，使用『戦う』或『技』時的傷害倍率為普通版時的一半（HP若為滿檔時為平時的50%、若HP有剩餘時則約為平時的216%）。



防衛武士的實用度提昇

防衛武士（ようじんぼう）的「心情 やる氣」增加量也比普通版增加了，能使出強力攻擊的機率可說是提昇了，只要依下面的順序實行，用來對付包含最終頭目在內的所有怪物，便能有很高的機率使出『斬魔刀』。

■能以高機率使出『斬魔刀』順序的範例之一

①在取得防衛武士時的選項中選擇「真に強い敵を倒すため」
②將與防衛武士的相性值增加至最大
③讓防衛武士的OD計量表滿檔
④將『提示額』的支付額設定在839萬基爾以上



←只要執行上面的順序，即使面對的是布拉斯卡的究極召喚，也能有很高的機率可以使出『斬魔刀』。

待機時間取消重新計數

待機時間在延遲（ディレイ）效果等超過255後，普通版中會從0重新計數，而國際版中則會在255時停止再增加。

也因為如此，對於原創魔物的回合計數來說，與物理防禦力高的角色或召喚獸單獨戰鬥時，便會發生受到敵人『突進攻擊！ ラッシュアタック！』的現象（普通版時，待機時間一超過255之後回合便會再輪回），所以當角色處於更新狀態時，HP便不會變成0，而戰鬥有時也永遠不會結束。

戰鬥中追加了語音及字幕

在戰鬥時，除了部份語音外尚加入了部份字幕。



←初次使用特定指令時才可以聽到的語音也加入了字幕。

指令的變更點

『敏捷技』弱體化

『敏捷技 クイックトリック』的起動時間由1增為2，而消費MP也由12變更成36，所以在敏捷度170以上＋增快術(ヘイスト)狀態下使用『敏捷技』時的待機時間便由1增為3。

特定指令的威力與攻擊次數變化

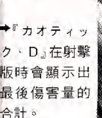
在1回合中可攻擊數次之類型的指令增加了(請參考下表)，攻擊次數增加後，每一發的威力雖會變低，但給予敵人的傷害量合計，比起普通版幾乎是增多了。只有『カオティック・D』的威力合計起來變少了，攻擊次數增加至16次的結果，合計共可使敵人受到10萬以上的傷害。

■威力與攻擊次數變化後的指令

指令名稱	威力		攻擊次數	
	普通版	國際版	普通版	國際版
陣風(追加輸入成功)	25	20	1	2
陣風(追加輸入失敗)	20	15	1	2
カオティック・D	75	4	1	16
デルタアタック	60	10	1	6



←『デルタアタック』變成可使全體敵人受到最大60萬的攻擊。





→『カオティック・D』在射擊版時會顯示出最後傷害量的合計。

『エース・オブ・ザ・ブリッツ』也調整了

堤達的『エース・オブ・ザ・ブリッツ』只有在追加輸入成功時與給予最後攻擊的傷害量時才會判定OVERKILL是否成功，但在國際版中，由於也以那之前連續攻擊的傷害量作為判定基準，所以OVERKILL就變得更加容易了。

『賄賂』附加了隨機要素

『賄賂 わいろ』的成功率及成功時可取得的物品數量，會對應所支付的基爾金額而有所改變，下表是根據支付額而變化的具體例子。當支付額在敵人最大HP的5倍以下時，『賄賂』是絕對不會成功的，但若支付比那多的金額時，隨著額度的增加成功率便會增加，當支付額為敵人最大HP的25倍以上時，成功率便達100%。

另外，若為同一場戰鬥，所支付金額數是會累積的，例如即使『賄賂』失敗，只要付給該敵人1基爾(可反覆確認成功與否)，『賄賂』終究是會成功的。



←只要支付對方最大HP的數百倍基爾，可獲得數量便為普通版的3～4倍。

■『賄賂』的成功率與可取得物品的數量

付給對象者最大HP的合計支付額	成功率	取得數量的範圍(隨機變化)
5倍	0%	—
10倍	25%	×0.40～0.60
15倍	50%	×0.54～0.81
20倍	75%	×0.64～0.97
25倍	100%	×0.80～1.20
30倍	100%	×0.84～1.27
35倍	100%	×0.94～1.41
40倍	100%	×1.04～1.57
45倍	100%	×1.09～1.64
50倍	100%	×1.20～1.80
60倍	100%	×1.29～1.94
70倍	100%	×1.40～2.10
80倍	100%	×1.49～2.24
90倍	100%	×1.60～2.40
100倍	100%	×1.69～2.54
200倍	100%	×2.44～3.67
300倍	100%	×3.04～4.57
400倍	100%	×3.54～5.31
500倍	100%	×3.94～5.91

※「取得數量的範圍」是以普通版時的數量為基準
※依據上表將取得數量的尾數去除，有1/2的機率可增加一個
※算出後的取得數量未滿1個時算1個，達100個以上時會變成99個



物品 ITEM

裝備也增加了自動整理功能

在國際版中，和物品欄相同，裝備欄也追加了自動整理機能。在裝備欄中選擇『自動』時，便會如下圖的流程般，判定每種裝備的優先順位，並依照堤達用武器、堤達用防具、優娜用武器…等諸如此般的順序加以被排列。

■依自動整理機能來判定優先順位的流程

角色	堤達＞優娜＞亞隆＞奇馬利＞瓦卡＞露露＞莉可，依以上的優先順序來排列
武器或防具	以武器為優先
自動技能	設定優先順位高的技能（請參考下表）時為優先
技能空格數	技能空格數愈多者優先順位愈高

■自動整理機能中自動技能的優先順位

●武器用自動技能

順位	技能名稱
1	識破 見破る
2	先發 さきがけ
3	先制
4	反擊 カウンター
5	迴避反擊 回避カウンター
6	魔法反擊 魔法カウンター
7	魔法增幅 魔法ブースター
8	藥物知識 薬の知識
9	貫通
10	MP消費1／2
11	MP消費1
12	雙倍集氣 ダブルドライブ
13	三倍集氣 トリプルドライブ
14	頻死集氣 ピンチにドライブ
15	OD轉AP ドライブをAPに
16	AP2倍
17	AP3倍
18	無AP APなし
19	損傷界限突破 ダメージ限界突破
20	基爾兩倍 ギル2倍
21	無遭遇敵人 エンカウントなし
22	炎攻擊
23	冰攻擊
24	雷攻擊
25	水攻擊
26	即死攻擊改
27	即死攻擊
28	屍化攻擊改 ゾンビ攻撃改
29	屍化攻擊 ゾンビ攻撃
30	石化攻擊改
31	石化攻擊
32	毒攻擊改
33	毒攻擊
34	睡眠攻擊改
35	睡眠攻擊
36	沈默攻擊改
37	沈默攻擊
38	暗闇攻擊改
39	暗闇攻擊
40	遲鈍攻擊改 スロウ攻撃改
41	遲鈍攻擊 スロウ攻撃
42	物理攻擊－3%
43	物理攻擊＋5%
44	物理攻擊＋10%
45	物理攻擊＋20%
46	魔法攻擊＋3%
47	魔法攻擊＋5%
48	魔法攻擊＋10%
49	魔法攻擊＋20%
50	捕獲 ほかく
51	力量轉換 パワーチェンジ
52	魔力轉換 マジックチェンジ
53	速度轉換 スピードチェンジ
54	技能轉換 アビリティチェンジ

●防具用自動技能

順位	技能名稱
1	魔法反擊 魔法カウンター
2	自動回復藥 オートポーション
3	自動ST回復藥 オートST回復薬
4	自動不死鳥 オートフェニックス
5	盜取稀有物品 レアアイテム入手
6	只盜取稀有物品 レアアイテムのみ
7	HP限界突破
8	MP限界突破
9	移動時HP回復 歩くとHP回復
10	移動時MP回復 歩くとMP回復
11	無遭遇敵人 エンカウントなし
12	炎半減
13	炎無效
14	炎吸收
15	冰半減
16	冰無效
17	冰吸收
18	雷半減
19	雷無效
20	雷吸收
21	水半減
22	水無效
23	水吸收
24	完全即死防禦
25	即死防禦
26	完全屍化防禦 完全ゾンビ防御
27	屍化防禦 ゾンビ防御
28	完全石化防禦
29	石化防禦
30	完全毒防禦
31	毒防禦
32	完全睡眠防禦
33	睡眠防禦
34	完全沉默防禦
35	沉默防禦
36	完全暗闇防禦
37	暗闇防禦
38	完全遲緩防禦 完全スロウ防御
39	遲緩防禦 スロウ防禦
40	完全混亂防禦
41	混亂防禦
42	完全狂暴防禦 完全バーサク防御
43	狂暴防禦 バーサク防御
44	完全防咒 完全カーズ防御
45	自行禦魔 オートシェル
46	自行防禦 オートプロテス
47	自行快速 オートヘイスト
48	自動自療 オートリジェネ
49	自行魔反 オートリフレク
50	頻死禦魔 ピンチにシェル
51	頻死防禦 ピンチにプロテス
52	頻死快速 ピンチにヘイスト
53	頻死自療 ピンチにリジェネ
54	頻死魔反 ピンチにリフレク
55	頻死禦水 ピンチにバウォタ
56	頻死禦寒 ピンチにバコルド
57	頻死禦雷 ピンチにバサンダ
58	頻死禦炎 ピンチにバファイ
59	物理防禦＋3%
60	物理防禦＋5%
61	物理防禦＋10%
62	物理防禦＋20%
63	魔法防禦＋3%
64	魔法防禦＋5%
65	魔法防禦＋10%
66	魔法防禦＋20%
67	HP＋5%
68	HP＋10%
69	HP＋20%
70	HP＋30%
71	MP＋5%
72	MP＋10%
73	MP＋20%
74	MP＋30%
75	緞帶 リボン



部份裝備品的追加・變更

除了新加入５種自動技能之外，尚追加了與其各自相對應的裝備名稱（表Ａ、Ｂ），另外，部份容易混淆的裝備名稱也作了變更（表Ｃ）、設定好的技能變得更容易判別了。

■表Ａ：追加的武器名稱及決定條件

決定條件	追加的武器名稱						
	提達	優娜	瓦卡	露露	奇馬利	亞隆	莉克
『力量轉換 パワーチェンジ』	P劍 Pオーダー	力量之杖 パワーロッド	變幻球P チェンジングP	力量莫古利 パワー・モグ	風力戟 パワーハンター	修力劍	天珠爪P スフィアクローP
『魔力轉換 マジックチェンジ』	M劍 Mオーダー	魔力之杖 マジックロッド	變幻球M チェンジングM	魔力莫古利 マジック・モグ	風魔戟 マジックハンター	修魔劍	天珠爪M スフィアクローM
『速度轉換 スピードチェンジ』	S劍 Sオーダー	速度之杖 スピードロッド	變幻球S チェンジングS	速度莫古利 スピード・モグ	風速戟 スピードハンター	修速劍	天珠爪S スフィアクローS
『技能轉換 アビリティチェンジ』	A劍 Aオーダー	技能之杖 アビリティロッド	變幻球A チェンジングA	技能莫古利 アビリティ・モグ	風能戟 アビリティハンター	修能劍	天珠爪A スフィアクローA

■表Ｂ：追加的防具及決定條件

決定條件	追加的武器名稱						
	提達	優娜	瓦卡	露露	奇馬利	亞隆	莉克
緞帶 リボン	ホーリーシルド	ブレス・ザ・ブレス	パーフェクション	エタニティリング	将軍の小手	ゆるぎなきもの	マーシャルダブー

■表C：變更的武器名稱及防具名稱

普通版		國際版
優娜		
不屈の指輪	→	女王の指輪
炎の戒指	→	水の指輪
冰の戒指	→	炎の指輪
水の戒指	→	冰の指輪
露露		
プラチナリング	→	コンフェリング
奇馬利		
炎の小手	→	水の小手
冰の小手	→	炎の小手
水の小手	→	冰の小手
亞隆		
炎散の腕輪	→	水散の腕輪
冰散の腕輪	→	炎散の腕輪
水散の腕輪	→	冰散の腕輪
莉可		
テンペストクロー	→	テンペスト
タイフーンクロー	→	タイフーン
プリズムクロー	→	チーフテン
ミラージュクロー	→	コンキュラー
ハリケーンクロー	→	ハリケーン
ルビーアーマー	→	バルバロッサ
ハルシアン	→	アクアアーマー
プラチナアーマ	→	コンフュアーマー

■水鬥球大賽的優勝獎品好康大幅提昇

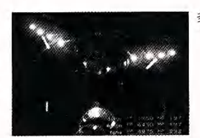
在故事進行中途，比塞特光環（ビサイド・オーラカ）在出場魯卡（ルカ）的水鬥球大賽後，會在決賽時與魯卡白浪（ルカ・ゴワーズ）隊對戰。普通版中，決賽時即使獲得了勝利，也只能獲得與『練習賽 エキシビション』同樣的獎品（上等藥水 ハイポーション或不死鳥之尾 フェニックスの尾等），但在國際版中，則可獲得攻擊力天球（攻擊力スフィア）。



⬆為了讓攻擊力難以成長的劇情序盤順利進行，一定要想辦法取得。

怪物資料的變更

在國際版中，有部份的怪物資料有所更動，其中變動最大者為以下3種（變動的地方以較粗字體來表示）。亞種瑪夫特（スワンプマフート）為AP及金錢、掉落物品等均重新設定；閃靈爆魔（ピュロボルス）及奧米迦兵器（オメガウェポン）則是能力值改變了，變得更加棘手可怖了。



←奧米迦兵器除了最大HP暴增了十倍以上之外，攻擊力和魔力也提昇了，結果當然比普通版要強上許多。

資料大幅變更的怪獸



亞種瑪夫特 スワンプマフート

普通版

HP	850 【OVERKILL HP：1275】
MP	1
AP	—
金錢	—

●遺落的物品

普通(7/8)	稀有(1/8)
—	—

●可盜取的物品

普通(3/4)	稀有(1/4)
—	—

●遺落的裝備

遺落機率	空格數	技能數
—	—	—

可能安裝在該裝備上的技能

武器	防具
—	—

●可盜取之金錢的基本額

—

●『賄賂』的效果

必要金額	取得物品
17000	—

▼

國際版

HP	850【OVERKILL HP：1275】
MP	1
AP	240【OVERKILL 時：480】
金錢	290

●遺落的物品

普通(7/8)	稀有(1/8)
力量天球 パワースフィア×1［×2］	力量天球 パワースフィア×1［×2］

●可盜取的物品

普通(3/4)	稀有(1/4)
上等藥水 ハイポーション×1	海佩洛藥 ハイペロの薬×1

●遺落的裝備

遺落機率	空格數	技能數
12/256	1～3	1～3

可能安裝在該裝備上的技能

武器	防具
貫通（奇馬利、亞隆） 炎攻擊 雷攻擊 水攻擊 冰攻擊 力量轉換 パワーチェンジ	狂暴防禦 バーサク防御 物理防禦＋5%

●可盜取之金錢的基本額

200

●『賄賂』的效果

必要金額	取得物品
（※1）	海佩洛藥 ハイペロの薬×33（※2）

※1…國際版中的必要金額並不是固定的(請參閱P515)　※2…以個數為基準值，依據拿回的金額而會產生變動(請參閱P515)



閃靈爆魔 ピュロボルス

普通版

●能力值

攻擊力	物理防禦	魔力	魔法防禦	速度	運氣	回避	命中
36	40	25	1	28	15	0	0

●屬性攻擊的耐性

炎	雷	水	冰	聖
－	－	－	－	－

●對於特殊效果的防禦率

▲石化（0%）
▲即死（0%）

●可盜取基爾的基本額

－

國際版

●能力值

攻擊力	物理防禦	魔力	魔法防禦	速度	運氣	回避	命中
40	60	32	20	28	15	0	0

●屬性攻擊的耐性

炎	雷	水	冰	聖
吸收	－	－	－	－

●對於特殊效果的防禦率

▲石化（120%）
▲即死（120%）

●可盜取基爾的基本額

600

※在掉落武器上可設定技能的變更點與爆魔系相同(請參閱P～)

奧米迦兵器 オメガウェポン

普通版

HP	99999 【OVERKILL HP：13560】
MP	1
AP	50000 【OVERKILL 時：60000】
金錢	30000

●能力值

攻擊力	物理防禦	魔力	魔法防禦	速度	運氣	回避	命中
54	80	50	20	32	15	0	0

●可盜取基爾的基本額 －

●使用的攻擊

攻擊名稱	對象	類型	減輕方法	威力	屬性	射程	命中率	石化破壞率	致命	沈默	黑暗	反射術	特殊效果
普通攻擊	單體	物理攻擊	－	16	－	近	120	10	○	×	○	×	－

●屬性攻擊的耐性

炎	雷	水	冰	聖
減半	減半	減半	減半	減半

●遺落的物品

普通(7/8)	稀有(1/8)
Lv.4 關鍵天球 Lv.4 キースフィア×3 [×2]	Lv.4 關鍵天球 Lv.4 キースフィア×3 [×2]

●可盜取的物品

普通(3/4)	稀有(1/4)
勝負師之魂 勝負師の魂×30	勝負師之魂 勝負師の魂×30

國際版

HP	999999 【OVERKILL HP：66666】
MP	999
AP	50000 【OVERKILL 時：60000】
金錢	30000

●能力值

攻擊力	物理防禦	魔力	魔法防禦	速度	運氣	回避	命中
64	90	57	80	38	15	0	0

●可盜取基爾的基本額 3000

●使用的攻擊

攻擊名稱	對象	類型	減輕方法	威力	屬性	射程	命中率	石化破壞率	致命	沈默	黑暗	反射術	特殊效果
普通攻擊	單體	物理攻擊	－	突 16	－	近	－	100	○	×	×	×	－

●屬性攻擊的耐性

炎	雷	水	冰	聖
吸收	吸收	吸收	吸收	吸收

●遺落的物品

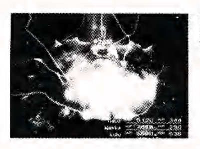
普通(7/8)	稀有(1/8)
Lv.4 關鍵天球 Lv.4 キースフィア×3 [×6]	Lv.4 關鍵天球 Lv.4 キースフィア×3 [×6]

●可盜取的物品

普通(3/4)	稀有(1/4)
勝負師之魂 勝負師の魂×30	勝負師之魂 勝負師の魂×30

能力值調整過的怪物

下表所列出的12種怪物並不像前一頁的3種怪物那樣是整體變更的，而是只調整部份的能力值而已，特色是不管哪一種能力，都比普通版的還要提昇一些些。還有，巴爾特斯(バルバトゥース)所使用的攻擊、地鼠王(マスタートンベリ)的行動模式也都有調整過（請參考下方及次頁的解說）。



←能力值變低的怪物是不存在於國際版中的，不管是哪一種怪物都比普通版的要強。

■能力值的變更點

怪物名稱	所變更的能力值	普通版	國際版
屍魔 レイス	魔法防禦	30	50
巴爾特斯	物理防禦	90	100
バルバトゥース	魔法防禦	15	60
邪靈惡魔 ヴァルナ	物理防禦	50	70
	魔法防禦	10	40
死眼魔	物理防禦	1	10
デスフロート	魔力	45	47
	魔法防禦	120	150
黑元素	物理防禦	240	250
ブラックエレメント	魔力	28	33
	魔法防禦	1	30
薩拉斯 ザウラス	物理防禦	30	50
	魔法防禦	120	150
史畢特 スピリット	物理防禦	60	90
	魔法防禦	1	30
哈爾瑪 ハァルマ	物理防禦	1	30
	魔法防禦	120	150
捷豹怪	物理防禦	1	50
マスタークァール	魔法防禦	40	50
	敏捷度	23	28
米契 メチーエ	攻擊力	35	40
	物理防禦	55	70
	魔法防禦	10	30
地鼠王	物理防禦	10	40
マスタートンベリ	魔法防禦	1	40
	敏捷度	18	21
阿爾提瑪兵器	HP	70000	99999
アルテマウェポン	MP	1	99
	敏捷度	28	32

使用之攻擊調整過的怪物

有部份的怪物其所使用的攻擊和普通版的不同（請參考下表），但並非更改其使用攻擊的種類，而是變更其威力或是提昇石化破壞率，要特別注意。另外，召喚獸所使用之攻擊威力的調整，並非僅僅適用於以敵人身份出現時，也適用於由優娜召喚出的召喚獸。



←祖(ズー)的普通攻擊(著地時)石化破壞率提昇了，但由於薩努比亞砂漠並無能使我方陷入石化狀態的怪物存在，所以基本上根本不會構成威脅。

■所使用之攻擊的變更點

怪物名稱	攻擊名稱	變更的要素	普通版	國際版
阿尼瑪アニマ(※1)	カオティック·D	威力	75	4×16
阿尼瑪アニマ(※2)	カオティック·D	威力	85	6×16
祖ズー、 闇黑巨鳥ストラトエイビス	普通攻擊(著地時)	石化破壞率	0	100
梅格斯三姊妹メガース三姉妹	デルタアタック	威力	60	10×6
巴爾特斯バルバトゥース、	ボディプレス	威力	10	13
沃巴ヴォーバン	シュトルムフレイム	威力	24	28

※1…在馬卡拉尼寺院(マカラーニャ寺院)出現的阿尼瑪
※2…在雷米奧姆寺院(レミアム寺院)出現的阿尼瑪



顯示出名稱的攻擊

雖然資料本身並沒有調整，但有些攻擊會在畫面上方顯示出攻擊名稱，例如『種子大砲タネ大砲』『種子機關槍 タネマシンガン』等攻擊。另外，邪靈惡魔（ヴァルナ）在使用『戰鬥象徵 エンブレム・オブ・フェイト』之前的回合，其顯示的訊息會由「魔力集中」變成「魔法集中」(而地獄魔王 アバドン的『宇宙象徵 エンブレム・オブ・コスモス』也是一樣）。



針對特殊效果調整過防禦率的怪物

右表的怪物是針對特殊效果調整過防禦力的，基本上，主要是針對在國際版中可實行的戰法來進行調整。例如普通版中的突變章魚(トロス)，難以對其使用具睡眠效果的攻擊，但在國際版中即使正在與突變章魚戰鬥，堤達仍可學會催眠攻擊（スリプルアタック）等，利用這些招式讓突變章魚陷入睡眠狀態之中，只要再連發手榴彈，幾乎就可不受到任何傷害而將其打倒，為了徹底防止這種投機取巧的戰法，所以將突變章魚睡眠效果的防禦力從「0」調整為「GUARD」。

■對特殊效果，防禦率的變更點

怪物名稱	防禦率變更後的特殊效果	普通版	國際版
突變章魚 トロス	睡眠	0%	GUARD
突變花バルサム（※1）	暗闇	20%	GUARD
	屍化ゾンビ	0%	GUARD
頭部 あたま（※2）	記憶	0%	GUARD
手腕 うで（※2）	記憶	0%	GUARD
惡魔僕役 デビルモノリス	破除力量 パワーブレイク	50%	80%
布拉斯卡的究極召喚ブラスカ的究極召喚	斬魔刀	Lv.5	Lv.6（※3）
獨眼飛魔 一つ目	延遲 ディレイ	0%	GUARD

※1…限於在教學戰鬥中出現的突變花

※2…『辛的鱗片：吉依 シンのコケラ:ギイ』與阿爾提瑪魔獸(アルテマバスター)共通

※3…在普通版中，阻止斬魔刀的能力只到5階段(Lv.5)，但在國際版中則變成6階段(Lv.6)

調整過掉落物品的怪物

在普通版中「以OVERKILL打倒敵人掉落物品的數量在個位數以下的怪物」，則全部統一為平時的2倍，這和薩努比亞砂漠裡出現、會掉落2種擁有物品的怪物是一樣的，也就是說，不管是哪一種怪物，只要利用OVERKILL來打倒就比較有利。



←在普通版利用OVERKILL打倒敵人後，不會掉落阿爾貝特回復藥的沙漠突變花(サンドバルサム)等敵人，在國際版中也是如此。

行動模式調整過的怪物

不只調整過能力值等數據資料，連行動模式都調整的有以下5種怪物，其中較引人注目的，是『水花食人魚 スプラッシャー（1隻）』與貝蜥摩斯王（キングベヒーモス），只要以設定『捕獲 ほかく』的武器來打倒牠們，就不會受到反擊，特別是受到貝蜥摩斯王的『メテオ』攻擊時，會使玩家受到相當大的損傷，若角色無法充份成長，就會有全滅的危險性，這真是令人高興的改變啊，不過，不管是哪一隻怪物，只要捕獲至10隻時便會開始又受到反擊，不可不稍加注意。



←利用設定有『捕獲』的武器來打倒，不僅不會陷入無法捕獲的狀態，且也不會受到『メテオ』的反擊。



➜為了防止反擊的傷害，在等待地鼠王前進4次後再發動攻擊，可將傷害減低。

■國際版中追加的行動模式

怪物名稱	追加的行動模式
鱗片渣(鱗片型) コケらくず(ウロコ型)	當『辛的鱗片：艾裘 シンのコケラ:エキュウ』使用『スクリュ』之後，鱗片渣(鱗片型)就會被補充
水花食人魚 スプラッシャー(1隻)	被捕獲陷入無法戰鬥的狀態後就不會使用『自爆』
貝蜥摩斯王 キングベヒーモス	被捕獲陷入無法戰鬥的狀態後就不會使用『メテオ』
地鼠王 マスタートンベリ	在前進4次後，物理防禦與魔法防禦會各自從40增加至130
尼斯拉格 ネスラグ	對瓦爾法列(ヴァルファーレ)不會使用『百萬噸百万トン』

設定於武器上之技能的追加・變更

由於新技能『○○轉換 ○○チェンジ』的加入，設定在怪物所掉落之武器上的部份自動技能也有些變更，具體的變更內容如下表所示。另外，原本掉落裝備機率為8/256的怪物，全都變更為12/256，獲得裝備的機率可說是提昇了。

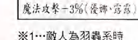


←會掉落力量天球的怪物便會掉落如『力量轉換パワーチェンジ』這樣與掉落之天球同樣種類之『○○轉換』的傾向。

■設定於武器上之技能的變更點

普通版	國際版
狼系、甲殼系、龍系	
貫通(奇馬利、亞隆)	貫通(奇馬利、亞隆)
炎攻擊	炎攻擊
雷攻擊	雷攻擊
水攻擊	水攻擊
冰攻擊	冰攻擊
物理攻擊+3%(優娜、露露以外)	力量轉換 パワーチェンジ
魔法攻擊+3%(優娜、露露)	
角系	
貫通(奇馬利、亞隆)	貫通(奇馬利、亞隆)
炎攻擊	炎攻擊
沈默攻擊	沈默攻擊
	技能轉換 アビリティチェンジ
合成獸系、幽靈系	
貫通(奇馬利、亞隆)	貫通(奇馬利、亞隆)
魔法攻擊+5%	魔法攻擊+5%
魔法攻擊+10%	魔法攻擊+10%
	魔力轉換 マジックチェンジ
蜥蜴系、羽蟲系	
貫通(奇馬利、亞隆)	貫通(奇馬利、亞隆)
炎攻擊	炎攻擊
雷攻擊	雷攻擊
水攻擊	水攻擊
冰攻擊	冰攻擊(※1)
物理攻擊+3%(優娜、露露以外)	速度轉換 スピードチェンジ
魔法攻擊+3%(優娜、露露)	
泥怪系(※2)、元素系	
貫通(奇馬利、亞隆)	貫通(奇馬利、亞隆)
○攻擊(※3)	○攻擊(※3)
	魔力轉換 マジックチェンジ
鳥系	
識破 見破る	識破 見破る
貫通(奇馬利、亞隆)	貫通(奇馬利、亞隆)
物理攻擊+3%(優娜、露露以外)	速度轉換 スピードチェンジ
魔法攻擊+3%(優娜、露露)	

普通版	國際版
眼球系	
貫通(奇馬利、亞隆)(※4)	貫通(奇馬利、亞隆)(※4)
炎攻擊	炎攻擊
雷攻擊	雷攻擊
水攻擊	水攻擊
冰攻擊	冰攻擊
物理攻擊+3%(優娜、露露以外)	物理攻擊+5%(優娜、露露以外)
魔法攻擊+3%(優娜、露露)	魔法攻擊+5%(優娜、露露)
	速度轉換 スピードチェンジ
小鬼系	
貫通(奇馬利、亞隆)(※4)	貫通(奇馬利、亞隆)
雷攻擊	雷攻擊
物理攻擊+○%(優娜、露露以外)(※5)	魔力轉換 マジックチェンジ
魔法攻擊+○%(優娜、露露)(※5)	
爆魔系	
貫通(奇馬利、亞隆)	貫通(奇馬利、亞隆)
炎攻擊	炎攻擊
	力量轉換 パワーチェンジ
護法兵器系(護法機士)	
貫通(奇馬利、亞隆)	貫通(奇馬利、亞隆)
物理攻擊+3%(優娜、露露以外)	物理攻擊+3%(優娜、露露以外)
物理攻擊+5%(優娜、露露以外)	物理攻擊+5%(優娜、露露以外)
魔法攻擊+3%(優娜、露露)	魔法攻擊+3%(優娜、露露)
魔法攻擊+5%(優娜、露露)	魔法攻擊+5%(優娜、露露)
	力量轉換 パワーチェンジ
護法兵器系(護法戰機、零式護法機士)	
貫通(奇馬利、亞隆)	貫通(奇馬利、亞隆)
物理攻擊+3%(優娜、露露以外)	物理攻擊+5%(優娜、露露以外)
物理攻擊+5%(優娜、露露以外)	物理攻擊+10%(優娜、露露以外)
物理攻擊+10%(優娜、露露以外)	魔法攻擊+5%(優娜、露露)
魔法攻擊+3%(優娜、露露)	魔法攻擊+10%(優娜、露露)
魔法攻擊+5%(優娜、露露)	力量轉換 パワーチェンジ
魔法攻擊+10%(優娜、露露)	





※1…敵人為羽蟲系時
※2…敵人為黑暗泥怪(ダークプリン)時與合成獸系或幽靈系相同
※3…火燄泥怪(フレイムプリン)與紅元素(レッドエレメント)為炎攻擊；閃電泥怪(サンダープリン)及黃元素(イエローエレメント)為雷攻擊；水泥怪(ウオータプリン)及水藍泥怪(アクアプリン)；藍元素(ブルーエレメント)為水攻擊；雪泥怪(スノープリン)及冰泥怪(アイスプリン)、白元素(ホワイトエレメント)為冰攻擊；黑暗元素(ダークエレメント)及黑元素(ブラックエレメント)為炎、雷、水、冰之各種攻擊
※4…蝙蝠眼(バットアイ)除外
※5…坎達瓦(ガンダルヴァ)為○○攻擊+3%、耶羅裘(エイロージュ)與鐮刀飛魔(ガルキマセラ)為○○攻擊+5%

FINAL FANTASY X INTERNATIONAL

SECRET

國際版中的變更點～戰鬥篇

●最上方的圖示變得更明確了

顯示在CTB視窗中的圖示中，最上方的圖示變成其右側的三角標誌了。

●交代後的指標位置會記憶下來

在「CONFIG」畫面中即使將指標位置設成「記憶」，普通版時在交代伙伴時指標位置也會被重設，但在國際版時則不會被重設。

●瓦卡的『スロット』威力提昇了

瓦卡的OD技『スロット』、琪達的『劍技』及亞隆的『秘傳』等，會對應追加輸入成功時的剩餘時間，而增加給予敵人最大傷害量的1.5倍。

●『調合』一覽右下的名稱表示欄

選單畫面中的『調合』一覽表內，在到使用『エキセントリック』之前，右列的最下段是沒有任何東西的，但在國際版中，從最初到名稱的表示欄統統會顯示出來，依照此項變更，便可從一開始就加以確認所有64種類的『調合』。

●陸行鳥之尾的效果部份已經改變

以陸行鳥之尾(チョコボの尾)為對象，使其進入增快（ヘイスト）狀態後，其待機時間1.5倍的效果變更為「一半（尾數去除）」，實用性也提昇了。

●無法使用『敏捷術』這樣威力強大的戰法

當複數的我方進入反射狀態後，向我方使用『敏捷術 ヘイスガ』後敵人的待機時間容易大幅增加，不過這種現象已經消除了。

●幻光天極回轉之後屬性與相性會產生變化

利用西摩亞：最終異體背後的幻光天極的方向可變更屬性與相性。普通版中會變成這樣的相性「當轉向這一邊時便是輪到我方的回合」，而在國際版中的相性轉變則是「當幻光天極方向轉變的瞬間」，所以跟本就無法重覆藉由『爆流術 ウォタガ』使敵人受到極大的傷害。

●更多彩多姿的畫面表現

在國際版中的天球盤中，發動成長天球時的閃光規模比普通版的要來得大，且戰鬥中當開啟寶箱取得物品時，從寶箱內部也會散發出無數耀眼的光芒。

●強制性學習『種子大砲』

在普通版中，奇利卡森林(キーリカの森)中的戰鬥教學，奇利卡使用『不幸』來代替『龍劍』時，可在尚未學會『種子大砲』的情況下繼續戰鬥，但在國際版中，如此便無法使用『不幸』。還有，在國際版中使用天球盤，若先在此戰鬥之前學會『激勵 はげます』等，便可不使用『龍劍』而進行戰鬥。



←事先學會『不幸』以外的『特別』指令，儘管沒有學會『種子大砲』，也能讓戰鬥結束。

國際版中的變更點～劇情篇



●儲存天球增加了

魔物訓練場裡設置了儲存天球(セーブスフィア)，因而變得較容易運用訓練場，還有，在國際版中並無取消任何儲存天球。



←訓練場內部新增設了儲存天球，馬上就能進行儲存及回復，相當的便利。

●嘎嘎塞特山的試練若失敗…

在嘎嘎塞特的第一試練中，若投出的球擲中了障礙物，便會遭受處罰而發生戰鬥，而其內容和普通戰鬥一樣，玩家也可以逃走。

●飛空艇的操控性提昇了

在飛空艇和希德（シド）交談時根據顯示的導航地圖，可連接目的地一覽的上下端，另外，除了可利用左操縱桿來移動指標外，只要往上或下扳動方向鈕或左操縱桿，就能讓繼續指標移動。

●怪現象消除了

在海上救難船(サルベージ船)的甲板上會遭遇敵人的現象及在納吉平原（ナギ平原）上會飄浮起的娜妲（ネーダー）及陸行鳥都已消除了，而在連絡船維諾號裡旺茲（ワンツ）站立在空中的現象也不再發生了。

國際版中的變更點～附屬事件篇

●貝貝爾試練廳中的方向轉換變簡單了

在聖貝貝爾（聖ベベル宮）的試練廳中，移動至位於中段十字路的上方後，在決定前進方向之前飄浮地板是停止移動的，而從此處欲前往有封印天球（封のスフィア）的通道（位於中段中央的通道）時，只要在前方及內部可看到記號的兩方，面向前方時按下◎鈕即可（請參考圖片）。



←在腳步的記號於前方、面向內部記號的右側按下◎鈕…。



←便可前進至想轉彎的場所，但在面向記號位於前方的期間通過其上方便無法移動至目的地。

●消除『陸行鳥訓練』的必勝法

在普通版中，於納吉平原（ナギ平原）的「陸行鳥訓練 とれとれチョコボ」中，於時間終止的同時被陸行鳥撞到，那麼從之後的訓練開始即使被陸行鳥撞到也不會停下的這種現象已經消除。

國際版中的變更點～訊息篇

●特定用語的變更

國際版中變更過的用語不是只有之前所介紹的那些而已，詳細的介紹，請參考下表。

■國際版中變更的用語

普通版	國際版
總老師	大老師（Grand Maester）
シパーフ	シューパフ（Shoopuf）
マラカーニャ寺院	マカレナ寺院（Macarena Temple）
ヒクリ	カリ（Calli）
ナバラ＝グアド	ナブ＝グアド（Nav Guado）
エボンのたまもの	エボンに称えあれ（Praise be to Yevon）
せいいっぱいがんばる！	ベストをつくす！（To do our best！）
道がなければ切り開けばいい	なせばなる！（Where there's a will，there's a way.）
ジェクト様シュート3號	雄大かつ素敵なジェクトシュート3號（Sublimely Magnificent Jecht Shot Mark Ⅲ.）

※括號內為英語字幕。



●依照字幕設定的不同，用語也會有所變化

若字幕設定為日語，與普通版相同的用語中，有些有英語語音及字幕的用語也已經變更，請玩家參考下表的說明。

■不是從日語直譯的用語

普通版	國際版
ガード	Guardian（ガーディアン）
召喚獸	Aeons（永遠なる者）
祈りの歌	Hymn（賛美歌）
異界	Farplane（彼方の地）
異界送り	Sending（送る）
ナギ節	Calm（凪）
幻光虫	Pyreflies（火葬虫）
幻光河	The Moonflow（月の流れ）
幻光花	Moonlily（月のユリ）
テンプテーション	Fury（怒り）
敵の技	Ronso Rage（ロンゾの激怒）
秘傳	Bushido（武士道）
マグ	Cindy（シンディ）
ドグ	Sandy（サンディ）
ラグ	Mindy（ミンディ）
ユウナん	Yunie（ユウニィ）
はりはりまんぼん	Needle time Needle time（針の時間だ）

※括號內為其用語的日文翻譯。

●顯示傷害（次數）量的字型變化

傷害量及回復量的字型顯示變化如以下的圖片）所示，文字已變得較大較粗，變得較容易辨識。



普通版



國際版

●特定的名稱變成以英數字來標示

可操作的角色與召喚獸的名字變成以英數字來標示，因此在決定名字＆變更時只能選擇英文字及數目字。

●密碼隨日語字幕及英語字幕的不同而改變

可以發現隱藏區域的密碼會隨著字幕語言設定而如下表而改變，設定為英語時只能輸入英數字，另外，引導出密碼的順序不管是哪一種都是相同的。

■發現隱藏區域所須的密碼之不同處

日語設定時	英語設定時
ごっどはんど	GODHAND
びくとりあす	VICTORIOUS
むらさめ	MURASAME

太空戰士X國際版金手指

角色	類別	項目	代碼
必須碼(一定要輸入)			EC883A1C 143190B4
金錢999999999			1CA851C0 1DBC9E0C
可解讀阿爾貝特語			1CA85188 61DFB00C
戰鬥結束獲得AP全滿		堤達	1CA87B18 17E9C70C
		優娜	1CA87B1C 17E9C70C
		亞隆	1CA87B20 17E9C70C
		奇馬利	1CA87B24 17E9C70C
		瓦卡	1CA87B28 17E9C70C
		露露	1CA87B2C 17E9C70C
		莉克	1CA87B30 17E9C70C
堤達	能力最強	現在HP	1CA86860 1455692C
		現在MP	1CA86864 1456089C
		最大HP★1	1CA86848 1455692C
		最大MP★1	1CA8684C 1456089C
		攻擊力	3CA86850 1456E70C
		物理防禦	3CA86851 1456E70C
		魔力	3CA8684E 1456E70C
		魔法防禦	3CA8684F 1456E70C
		速度	3CA86854 1456E70C
		運	3CA86855 1456E70C
		回避	3CA86852 1456E70C
		命中	3CA86853 1456E70C
		必殺技値	3CA8687D 1456E781
			3CA8687A 1456E781
		天球等級	3CA8687B 1456E788
	全部技·特殊·白魔法·黑魔法		4CA8687E 1456B010
			1CA86884 61E1B00C
			1CA86888 61DFB00C
			4CA8688C 1456B00C
	全部必殺技		1CA868CC 1455B00C
優娜	能力最強	現在HP	1CA868F4 1455692C
		現在MP	1CA868F8 1456089C
		最大HP★1	1CA868DC 1455692C
		最大MP★1	1CA868E0 1456089C
		攻擊力	3CA868E4 1456E70C
		物理防禦	3CA868E5 1456E70C
		魔力	3CA868E2 1456E70C
		魔法防禦	3CA868E3 1456E70C
		速度	3CA868E8 1456E70C
		運	3CA868E9 1456E70C
		回避	3CA868E6 1456E70C
		命中	3CA868E7 1456E70C
		必殺技値	3CA86811 1456E781
			3CA8680E 1456E781
		天球等級	3CA8680F 1456E70C
	全部技·特殊·白魔法·黑魔法		4CA86812 1456B010
			1CA86818 61E1B00C
			1CA8681C 61DFB00C
			4CA86820 1456B00C
	全部必殺技		1CA86B60 1455B00C

角色	類別	項目	代碼
亞隆	能力最強	現在HP	1CA86B88 1455692C
		現在MP	1CA86B8C 1456089C
		最大HP★1	1CA86B70 1455692C
		最大MP★1	1CA86B74 1456089C
		攻擊力	3CA86B78 1456E70C
		物理防禦	3CA86B79 1456E70C
		魔力	3CA86B76 1456E70C
		魔法防禦	3CA86B77 1456E70C
		速度	3CA86B7C 1456E70C
		運	3CA86B7D 1456E70C
		回避	3CA86B7A 1456E70C
		命中	3CA86B7B 1456E70C
		必殺技値	3CA86BA5 1456E781
			3CA86BA2 1456E781
		天球等級	3CA86BA3 1456E70C
	全部技·特殊·白魔法·黑魔法		4CA86BA6 1456B010
			1CA86BAC 61E1B00C
			1CA86BB0 61DFB00C
			4CA86BB4 1456B00C
	全部必殺技		1CA86BF4 1455B00C
奇馬利	能力最強	現在HP	1CA86B1C 1455692C
		現在MP	1CA86B20 1456089C
		最大HP★1	1CA86B04 1455692C
		最大MP★1	1CA86B08 1456089C
		攻擊力	3CA86B0C 1456E70C
		物理防禦	3CA86B0D 1456E70C
		魔力	3CA86B0A 1456E70C
		魔法防禦	3CA86B0B 1456E70C
		速度	3CA86B10 1456E70C
		運	3CA86B11 1456E70C
		回避	3CA86B0E 1456E70C
		命中	3CA86B0F 1456E70C
		必殺技値	3CA86A39 1456E781
			3CA86A36 1456E781
		天球等級	3CA86A37 1456E70C
	全部技·特殊·白魔法·黑魔法		4CA86A3A 1456B010
			1CA86A40 61E1B00C
			1CA86A44 61DFB00C
			4CA86A48 1456B00C
	全部必殺技		1CA86A88 1455B00C

角色	項目	細項	代碼
瓦卡	能力最強	現在HP	1CA86AB0 1455692C
		現在MP	1CA86AB4 1456089C
		最大HP★1	1CA86A98 1455692C
		最大MP★1	1CA86A9C 1456089C
		攻擊力	3CA86AA0 1456E70C
		物理防禦	3CA86AA1 1456E70C
		魔力	3CA86A9E 1456E70C
		魔法防禦	3CA86A9F 1456E70C
		速度	3CA86AA4 1456E70C
		運	3CA86AA5 1456E70C
		回避	3CA86AA2 1456E70C
		命中	3CA86AA3 1456E70C
		必殺技値	3CA86ACD 1456E781
			3CA86ACA 1456E781
		天球等級	3CA86ACB 1456E70C
	全部技·特殊·白魔法·黑魔法		4CA86ACE 1456B010
			1CA86AD4 61E1B00C
			1CA86AD8 61DFB00C
			4CA86ADC 1456B00C
	全部必殺技		1CA86A1C 1455B00C
露露	能力最強	現在HP	1CA86D44 1455692C
		現在MP	1CA86D48 1456089C
		最大HP★1	1CA86D2C 1455692C
		最大MP★1	1CA86D30 1456089C
		攻擊力	3CA86D34 1456E70C
		物理防禦	3CA86D35 1456E70C
		魔力	3CA86D32 1456E70C
		魔法防禦	3CA86D33 1456E70C
		速度	3CA86D38 1456E70C
		運	3CA86D39 1456E70C
		回避	3CA86D36 1456E70C
		命中	3CA86D37 1456E70C
		必殺技値	3CA86D61 1456E781
			3CA86D5E 1456E781
		天球等級	3CA86D5F 1456E70C
	全部技·特殊·白魔法·黑魔法		4CA86D62 1456B010
			1CA86D68 61E1B00C
			1CA86D6C 61DFB00C
			4CA86D70 1456B00C
	全部必殺技		1CA86DB0 1455B00C
莉克	能力最強	現在HP	1CA86DD8 1455692C
		現在MP	1CA86DDC 1456089C
		最大HP★1	1CA86DC0 1455692C
		最大MP★1	1CA86DC4 1456089C
		攻擊力	3CA86DC8 1456E70C
		物理防禦	3CA86DC9 1456E70C
		魔力	3CA86DC6 1456E70C
		魔法防禦	3CA86DC7 1456E70C
		速度	3CA86DCC 1456E70C
		運	3CA86DCD 1456E70C
		回避	3CA86DCA 1456E70C
		命中	3CA86DCB 1456E70C
		必殺技値	3CA86DF5 1456E781
			3CA86DF2 1456E781
	天球等級		3CA86DF3 1456E70C
	全部技·特殊·白魔法·黑魔法		4CA86DF6 1456B010
			1CA86DFC 61E1B00C
			1CA86D00 61DFB00C
			4CA86D04 1456B00C
	全部必殺技		1CA86C44 1455B00C
全員能力最強★1、★2			1C8E7118 B118E7A1
			1C8E7058 B106E79D
			4C8E7076 145684E3
			4C8E708A 145684E3
			4C8E709E 145684E3
			4C8E70B2 145684E3
			4C8E70C6 145684E3
			4C8E70DA 145684E3
			4C8E70EE 145684E3
			4C8E7004 B518E7D3
			4C8E700C 9118E7C1
優娜以外學會全部必殺技			1CA851E4 61DFB00C
			1CA851E8 61DFB00C
			1CA851EC 61DFB00C
			4CA851F0 1456B00C
瓦爾法列	能力最強★3	現在HP	1CA86C00 1455692C
		現在MP	1CA86C04 1456089C
		最大HP	1CA86C08 1455692C
		最大MP	1CA86C0C 1456089C
		攻擊力	3CA86C0F 1456E70C
		物理防禦	3CA86C14 1456E70C
		魔力	3CA86C15 1456E70C
		魔法防禦	3CA86C12 1456E70C
		速度	3CA86C13 1456E70C
		運	3CA86C18 1456E70C
		回避	3CA86C19 1456E70C
		命中	3CA86C16 1456E70C
	必殺技値		3CA86C1D 1456E781
	全部技能		4CA86C1E 1456B0E5
			1CA86C24 5E55B19C
			1CA86F28 61DFB00C
			4CA86F2C 1456E78C
	戰鬥時絶對不死★4		3CA86C21 1456E7A5
	存在旗標★5		3CA86C10 1456E7VV
	突破損傷界限		3CA8682C 1456E7AE
依弗利特	能力最強★3	現在HP	1CA86F94 1455692C
		現在MP	1CA86F98 1456089C
		最大HP	1CA86F9C 1455692C
		最大MP	1CA86FA0 1456089C
		攻擊力	3CA86FA3 1456E70C
		物理防禦	3CA86FA8 1456E70C
		魔力	3CA86FA9 1456E70C
		魔法防禦	3CA86FA6 1456E70C
		速度	3CA86FA7 1456E70C
		運	3CA86FAC 1456E70C
		回避	3CA86FAD 1456E70C
		命中	3CA86FAA 1456E70C
	必殺技値		3CA86FB1 1456E781

依弗利特	全部技能		4CA86FB2 1456B0E5
			1CA86FB8 5E55B19C
			1CA86FBC 61DFB00C
			4CA86FC0 1456E78C
	戰鬥時絕對不死★4		3CA86FB5 1456E7A5
	存在旗標★5		3CA86FA4 1456E7VV
	突破損傷界限		3CA86856 1456E7AE
依克西恩	能力最強★3	現在HP	1CA86E28 1455692C
		現在MP	1CA86E2C 1456089C
		最大HP	1CA86E30 1455692C
		最大MP	1CA86E34 1456089C
		攻擊力	3CA86E37 1456E70C
		物理防禦	3CA86E3C 1456E70C
		魔力	3CA86E3D 1456E70C
		魔法防禦	3CA86E3A 1456E70C
		速度	3CA86E3B 1456E70C
		運	3CA86E40 1456E70C
		回避	3CA86E41 1456E70C
		命中	3CA86E3E 1456E70C
	必殺技值		3CA86E45 1456E781
	全部技能		4CA86E46 1456B0E5
			1CA86E4C 5E55B19C
			1CA86E50 61DFB00C
			4CA86E54 1456E78C
	戰鬥時絕對不死★4		3CA86E49 1456E7A5
	存在旗標★5		3CA86E38 1456E7VV
	突破損傷界限		3CA85882 1456E7AE
希瓦	能力最強★3	現在HP	1CA86EBC 1455692C
		現在MP	1CA86EC0 1456089C
		最大HP	1CA86EC4 1455692C
		最大MP	1CA86EC8 1456089C
		攻擊力	3CA86ECB 1456E70C
		物理防禦	3CA86ED0 1456E70C
		魔力	3CA86ED1 1456E70C
		魔法防禦	3CA86ECE 1456E70C
		速度	3CA86ECF 1456E70C
		運	3CA86ED4 1456E70C
		回避	3CA86ED5 1456E70C
		命中	3CA86ED2 1456E70C
	必殺技值		3CA86ED9 1456E781
	全部技能		4CA86EDA 1456B0E5
			1CA86EE0 5E55B19C
			1CA86EE4 61DFB00C
			4CA86EE8 1456E78C
	戰鬥時絕對不死★4		3CA86EDD 1456E7A5
	存在旗標★5		3CA86ECC 1456E7VV
	突破損傷界限		3CA86EB4 1456E7AE
巴哈姆特	能力最強★3	現在HP	1CA87150 1455692C
		現在MP	1CA87154 1456089C
		最大HP	1CA87158 1455692C
		最大MP	1CA8715C 1456089C
		攻擊力	3CA8715F 1456E70C
		物理防禦	3CA87164 1456E70C
		魔力	3CA87165 1456E70C

巴哈姆特		魔法防禦	3CA87162 1456E70C
		速度	3CA87163 1456E70C
		運	3CA87168 1456E70C
		回避	3CA87169 1456E70C
		命中	3CA87166 1456E70C
	必殺技值		3CA8716D 1456E781
	全部技能		4CA8716E 1456B0E5
			1CA87174 5E55B19C
			1CA87178 61DFB00C
			4CA8717C 1456E78C
	戰鬥時絕對不死★4		3CA87171 1456E7A5
	存在旗標★5		3CA87160 1456E7VV
阿尼瑪	能力最強★3	現在HP	1CA871E4 1455692C
		現在MP	1CA871E8 1456089C
		最大HP	1CA871EC 1455692C
		最大MP	1CA871F0 1456089C
		攻擊力	3CA871F3 1456E70C
		物理防禦	3CA871F8 1456E70C
		魔力	3CA871F9 1456E70C
		魔法防禦	3CA871F6 1456E70C
		速度	3CA871F7 1456E70C
		運	3CA871FC 1456E70C
		回避	3CA871FD 1456E70C
		命中	3CA871FA 1456E70C
	必殺技值		3CA87101 1456E781
	全部技能		4CA87102 1456B0E5
			1CA87108 5E55B19C
			1CA8710C 61DFB00C
			4CA87110 1456E78C
	戰鬥時絕對不死★4		3CA87105 1456E7A5
	存在旗標★5		3CA871F4 1456E7VV
防衛武士	能力最強★3	現在HP	1CA87078 1455692C
		現在MP	1CA8707C 1456089C
		最大HP	1CA87080 1455692C
		最大MP	1CA87084 1456089C
		攻擊力	3CA87087 1456E70C
		物理防禦	3CA8708C 1456E70C
		魔力	3CA8708D 1456E70C
		魔法防禦	3CA8708A 1456E70C
		速度	3CA8708B 1456E70C
		運	3CA87090 1456E70C
		回避	3CA87091 1456E70C
		命中	3CA8708E 1456E70C
	必殺技值		3CA87095 1456E781
	戰鬥時絕對不死★4		3CA87099 1456E7A5
	存在旗標★5		3CA87088 1456E7VV
	突破損傷界限		3CA85B32 1456E7AE

角色	項目	能力	代碼1	代碼2
辛蒂	能力最強★3	現在HP	1CA8700C	1455692C
		現在MP	1CA87010	1456089C
		最大HP	1CA87014	1455692C
		最大MP	1CA87018	1456089C
		攻擊力	3CA8701B	1456E70C
		物理防禦	3CA87020	1456E70C
		魔力	3CA87021	1456E70C
		魔法防禦	3CA8701E	1456E70C
		速度	3CA8701F	1456E70C
		運	3CA87024	1456E70C
		回避	3CA87025	1456E70C
		命中	3CA87022	1456E70C
	必殺技値		3CA87329	1456E781
	戰鬥時絶對不死★4		3CA8732D	1456E7A5
	存在旗標★5		3CA8701C	1456E7VV
珊蒂	能力最強★3	現在HP	1CA873A0	1455692C
		現在MP	1CA873A4	1456089C
		最大HP	1CA873A8	1455692C
		最大MP	1CA873AC	1456089C
		攻擊力	3CA873AF	1456E70C
		物理防禦	3CA873B4	1456E70C
		魔力	3CA873B5	1456E70C
		魔法防禦	3CA873B2	1456E70C
		速度	3CA873B3	1456E70C
		運	3CA873B8	1456E70C
		回避	3CA873B9	1456E70C
		命中	3CA873B6	1456E70C
	必殺技値		3CA873BD	1456E781
	戰鬥時絶對不死★4		3CA873C1	1456E7A5
	存在旗標★5		3CA873B0	1456E7VV
米蒂	能力最強★3	現在HP	1CA87234	1455692C
		現在MP	1CA87238	1456089C
		最大HP	1CA8723C	1455692C
		最大MP	1CA87240	1456089C
		攻擊力	3CA87243	1456E70C
		物理防禦	3CA87248	1456E70C
		魔力	3CA87249	1456E70C
		魔法防禦	3CA87246	1456E70C
		速度	3CA87247	1456E70C
		運	3CA8724C	1456E70C
		回避	3CA8724D	1456E70C
		命中	3CA8724A	1456E70C
	必殺技値		3CA87251	1456E781
	戰鬥時絶對不死★4		3CA87255	1456E7A5
	存在旗標★5		3CA87244	1456E7VV

訓練場制霸★6

地點	魔物	代碼1	代碼2
ビサイド島	澳洲犬 ディンゴ	3CA8548C	1456E788
	始祖鳥 コンドル	3CA8549B	1456E788
	水泥怪 ウォータプリン	3CA8548F	1456E788
キーリカ島	小頸恐龍 ディノニクス	3CA85499	1456E788
	殺人蜂 キラービー	3CA8549E	1456E788
	黄元素イエローエレメント	3CA854C1	1456E788
	突變花 バルサム	3CA854A6	1456E788
ミヘン街道	米漢牙獸ミヘンファング	3CA8548D	1456E788
	虎斑蜥 イビリア	3CA85496	1456E788
	飛眼魔 フロートアイ	3CA854A2	1456E788
	白元素ホワイトエレメント	3CA854BE	1456E788
	拉爾特 ラルド	3CA85484	1456E788
	維夫爾 ヴィーヴル	3CA854B2	1456E788
	爆魔 ボム	3CA854D9	1456E788
	雙角巨獸デュアルホーン	3CA854AF	1456E788
キノコ岩の街道	迅猛蜥 ラプトゥル	3CA85497	1456E788
	坎達瓦 ガンダルヴァ	3CA85489	1456E788
	閃電泥怪サンダープリン	3CA85494	1456E788
	紅元素レッドエレメント	3CA854BF	1456E788
	拉瑪修特 ラマシュトゥ	3CA854B3	1456E788
	靈芝怪 フンゴオンゴ	3CA854DB	1456E788
	妖鳥 ガルダ	3CA854AC	1456E788
ジョゼ街道	卡魯姆 ガルム	3CA8548A	1456E788
	席姆格 シームルグ	3CA854A0	1456E788
	利牙蟲 バイドバグ	3CA8549F	1456E788
	雪泥怪 スノープリン	3CA85495	1456E788
	巴尼普 バニップ	3CA85485	1456E788
	蛇尾雞 バジリスク	3CA854CF	1456E788
	食人花 オチュー	3CA854D3	1456E788
雷平原	雷原蜥 メリュジヌ	3CA8549C	1456E788
	耶羅裘 エイロージュ	3CA85486	1456E788
	布耶爾 ブエル	3CA854A3	1456E788
	金元素ゴールドエレメト	3CA854C4	1456E788
	庫沙里克 クサーリク	3CA854B8	1456E788
	拉瓦 ラルヴァ	3CA854DD	1456E788
	鐵巨人	3CA854D0	1456E788
	仙人掌? サボテンダー?	3CA854D7	1456E788
マカラーニャ湖	雪狼 スノーウルフ	3CA8548B	1456E788
	銀絲蜥 シュメルケ	3CA8549D	1456E788
	毒蜂 ワスプ	3CA854A4	1456E788
	邪眼魔 イービルアイ	3CA854A8	1456E788
	冰泥怪 アイスプリン	3CA85492	1456E788
	藍元素ブルーエレメント	3CA854C5	1456E788
	晶體魚 ムルフシュ	3CA85482	1456E788
	瑪夫特 マフート	3CA85483	1456E788
	四腳蜘蛛 クーシポス	3CA854DE	1456E788
	基美拉 キマイラ	3CA854C7	1456E788
ピーカネル島	砂漠狼 サンドウルフ	3CA85490	1456E788
	雅奇歐尼 アルキュオネ	3CA854A1	1456E788
	翼角龍 ムシュフシュ	3CA854B9	1456E788
	祖 ズー	3CA854AD	1456E788
	沙蟲 サンドウォーム	3CA854AA	1456E788
	仙人掌 サボテンダー	3CA854DC	1456E788



區域	怪物	代碼	
ナギ平原	斯克爾 スコル	3CA85491	1456E788
	尼比羅斯 ネビロス	3CA854A5	1456E788
	火焰泥怪フレイムプリン	3CA85493	1456E788
	修雷特 シュレッド	3CA85488	1456E788
	石化巨蟒ヘッジバイパー	3CA854D4	1456E788
	巨魔 オーガ	3CA854BD	1456E788
	白虎怪 クアール	3CA854CD	1456E788
	魔頭基美拉キマイラブレイン	3CA854CC	1456E788
	毒球花 モルボル	3CA854B7	1456E788
谷底の洞窟	炫彩蜥 ヨーウィー	3CA8549A	1456E788
	鐮刀飛魔 ガルキマセラ	3CA85487	1456E788
	黑暗元素ダークエレメント	3CA854C2	1456E788
	尼茲海格 ニーズヘッグ	3CA854B6	1456E788
	銳牙蘑菇 ソーン	3CA854E0	1456E788
	瓦拉哈 ヴァラーハ	3CA854B4	1456E788
	艾貝裘 エベージュ	3CA854C8	1456E788
	鬼魂 ゴースト	3CA854B0	1456E788
	地鼠族 トンベリ	3CA854E2	1456E788
ガガゼト山	攔截者バンダースナッチ	3CA8548E	1456E788
	黃金邪眼魔 アーリマン	3CA854A9	1456E788
	黑暗泥怪 ダークプリン	3CA85498	1456E788
	榴彈怪 グレーネド	3CA854D6	1456E788
	火砲花 グラッド	3CA854A7	1456E788
	格藍代爾 グレンデル	3CA854B5	1456E788
	阿修羅 アシュラ	3CA854BA	1456E788
	曼陀羅草 マンドラゴラ	3CA854D8	1456E788
	貝斯摩斯 ベヒーモス	3CA854C9	1456E788
	水花食人魚スプラッシャー	3CA854C0	1456E788
	亞凱歐洛斯 アケオロス	3CA854B1	1456E788
	閃光刺魚レイジングスパイク	3CA854AE	1456E788
シンの体内	毒粉草 アンテサンサン	3CA854E1	1456E788
	屍魔 レイス	3CA854E5	1456E788
	青色狼魔ウルフラマイター	3CA854D1	1456E788
	赤色狼魔ウルフラマイター	3CA854CE	1456E788
	惡魔僕役デビルモノリス	3CA854CB	1456E788
	巨大毒球花モルボルグレート	3CA854BC	1456E788
	巴爾特斯バルバトゥース	3CA854DA	1456E788
	爆炎龜アダマンタイマイ	3CA854D5	1456E788
	貝斯摩斯王キングベヒーモス	3CA854C6	1456E788
オメガ遺跡	薩拉斯 ザウラス	3CA854E8	1456E788
	死眼魔 デスフロート	3CA854E6	1456E788
	黑元素ブラックエレメント	3CA854C3	1456E788
	哈爾瑪 ハアルマ	3CA854E9	1456E788
	閃靈爆魔 ピュロボルス	3CA854DF	1456E788
	史畢特 スピリット	3CA854E4	1456E788
	米契 メチーエ	3CA854E7	1456E788
	捷豹怪マスタークアール	3CA854CA	1456E788
	地鼠王マスタートンベリ	3CA854E3	1456E788
	邪靈惡魔 ヴァルナ	3CA85402	1456E788
地域制覇	闇黑巨鳥ストラトエイビス	3CA854FC	1456E788
	惡劣毒球花モルボルワースト	3CA85400	1456E788
	鬥鬼	3CA85401	1456E788
	捷豹蕾吉娜クアールレギナ	3CA85405	1456E788
	闇黑巨蟒ヨルムンガンド	3CA85403	1456E788

區域	怪物	代碼	
地域制覇	仙人掌 サボテンダー	3CA85406	1456E788
	艾斯巴達 エスパーダ	3CA8540A	1456E788
	阿比斯蟲アビスウォーム	3CA854FD	1456E788
	凱斯特基美拉キマイラガイスト	3CA85404	1456E788
	洞窟地鼠族ドン・トンベリ	3CA8540D	1456E788
	卡特普列斯カトブレパス	3CA854FF	1456E788
	地獄魔王 アバドン	3CA85408	1456E788
	沃巴 ヴァーバン	3CA85407	1456E788
種族制覇	巨狼怪 フェンリル	3CA854F2	1456E788
	特異蜥オルニトレステス	3CA854F8	1456E788
	蝶翼鳥 プテリクス	3CA854F9	1456E788
	大黃蜂 ホーネット	3CA854F6	1456E788
	鬼種飛魔ウィーザルシャ	3CA854F5	1456E788
	獨眼飛魔 一つ目	3CA854F7	1456E788
	噴射泥怪ジャンボプリン	3CA854F3	1456E788
	負極元素エレメンタル・ネガ	3CA854FE	1456E788
	坦克特 タンケット	3CA854F4	1456E788
	魔龍 ファヴニル	3CA854FB	1456E788
	妮姆妖菇 ネムリダケ	3CA8540C	1456E788
	爆魔王 ボムキング	3CA85409	1456E788
	犄角獸 ジャガーノート	3CA854FA	1456E788
	鋼鐵巨人アイアンクラッド	3CA85402	1456E788
訓練場オリジナル	大地食魔獸アースイーター	3CA854EB	1456E788
	融合天球ヒュージスフィア	3CA854F1	1456E788
	卡塔斯特羅菲カタストロフィ	3CA854ED	1456E788
	布拉基歐雷多斯ブラキオレイドス	3CA854EE	1456E788
	尼斯拉格 ネスラグ	3CA854EA	1456E788
	阿爾提瑪魔獸アルテマバスター	3CA854F0	1456E788
	神龍	3CA854EF	1456E788
	勝過一切之人 すべてを超えし者	3CA854EC	1456E788

物品 xx:物品表 ★7				
	第1個	種類	4CA85344	145607xx
		擁有數 99	3CA85544	1456E788
	第2個	種類	4CA85342	145607xx
		擁有數 99	3CA85545	1456E788
	第3個	種類	4CA85348	145607xx
		擁有數 99	3CA85542	1456E788
	第4個	種類	4CA85346	145607xx
		擁有數 99	3CA85543	1456E788
	第5個	種類	4CA8534C	145607xx
		擁有數 99	3CA85548	1456E788
	第6個	種類	4CA8534A	145607xx
		擁有數 99	3CA85549	1456E788
	第7個	種類	4CA85350	145607xx
		擁有數 99	3CA85546	1456E788
	第8個	種類	4CA8534E	145607xx
		擁有數 99	3CA85547	1456E788
	第9個	種類	4CA85354	145607xx
		擁有數 99	3CA8554C	1456E788
	第10個	種類	4CA85352	145607xx
		擁有數 99	3CA8554D	1456E788

裝備物品★8	第1個	種類	4CA85614 145617yy
		裝備者	4CA85618 1456E7##
		武器攻擊力	3CA85617 1456E70C 4CA8561C 1456B0A6
		技能數4	3CA8561B 1456E7A1
		裝備圖像	4CA85620 1456gggg
		技能1	4CA8561E 145667zz
		技能2	4CA85624 145667zz
		技能3	4CA85622 145667zz
		技能4	4CA85928 145667zz
	第2個	種類	4CA85926 145617yy
		裝備者	4CA8592A 1456E7##
		武器攻擊力	3CA85931 1456E70C 4CA8592E 1456B0A6
		技能數4	3CA85935 1456E7A1
		裝備圖像	4CA85932 1456gggg
		技能1	4CA85938 145667zz
		技能2	4CA85936 145667zz
		技能3	4CA8593C 145667zz
		技能4	4CA8593A 145667zz
	第3個	種類	4CA85940 145617yy
		裝備者	4CA85944 1456E7##
		武器攻擊力	3CA85943 1456E70C 4CA85948 1456B0A6
		技能數4	3CA85947 1456E7A1
		裝備圖像	4CA8594C 1456gggg
		技能1	4CA8594A 145667zz
		技能2	4CA85950 145667zz
		技能3	4CA8594E 145667zz
		技能4	4CA85954 145667zz
	第4個	種類	4CA85952 145617yy
		裝備者	4CA85956 1456E7##
		武器攻擊力	3CA8595D 1456E70C 4CA8595A 1456B0A6
		技能數4	3CA85961 1456E7A1
		裝備圖像	4CA8595E 1456gggg
		技能1	4CA85964 145667zz
		技能2	4CA85962 145667zz
		技能3	4CA85968 145667zz
		技能4	4CA85966 145667zz
	第5個	種類	4CA8596C 145617yy
		裝備者	4CA85970 1456E7##
		武器攻擊力	3CA8596F 1456E70C 4CA85974 1456B0A6
		技能數4	3CA85973 1456E7A1
		裝備圖像	4CA85978 1456gggg
		技能1	4CA85976 145667zz
		技能2	4CA8597C 145667zz
		技能3	4CA8597A 145667zz
		技能4	4CA85980 145667zz

水門球★9	ティーダ	Lv99	3CA8282E 1456E788
		技能設定數	1CA82464 61DFB00C
		全部技能	1CA82754 61DFB00C 3CA829F2 1456E7A2
		契約時間	3CA82B8A 1456E7$$
	ワッカ	Lv99	3CA8282F 1456E788
		技能設定數	1CA82468 61DFB00C
		全部技能	1CA82758 61DFB00C 3CA829F3 1456E7A2
		契約時間	3CA82B8B 1456E7$$
	ダッド	Lv99	3CA82834 1456E788
		技能設定數	1CA8246C 61DFB00C
		全部技能	1CA8275C 61DFB00C 3CA829F8 1456E7A2
		契約時間	3CA82B90 1456E7$$
	レッティ	Lv99	3CA82835 1456E788
		技能設定數	1CA82470 61DFB00C
		全部技能	1CA82760 61DFB00C 3CA829F9 1456E7A2
		契約時間	3CA82B91 1456E7$$
	ジャッシュ	Lv99	3CA82832 1456E788
		技能設定數	1CA82464 61DFB00C
		全部技能	1CA82764 61DFB00C 3CA829F6 1456E7A2
		契約時間	3CA82B8E 1456E7$$
	ボッツ	Lv99	3CA82833 1456E788
		技能設定數	1CA82478 61DFB00C
		全部技能	1CA82768 61DFB00C 3CA829F7 1456E7A2
		契約時間	3CA82B8F 1456E7$$
	キッパ	Lv99	3CA82838 1456E788
		技能設定數	1CA8247C 61DFB00C
		全部技能	1CA8276C 61DFB00C 3CA829FC 1456E7A2
		契約時間	3CA82B94 1456E7$$
	ビクスン	Lv99	3CA82839 1456E788
		技能設定數	1CA82480 61DFB00C
		全部技能	1CA82770 61DFB00C 3CA829FD 1456E7A2
		契約時間	3CA82B95 1456E7$$
	アンバス	Lv99	3CA82836 1456E788
		技能設定數	1CA82484 61DFB00C
		全部技能	1CA82774 61DFB00C 3CA829FA 1456E7A2
		契約時間	3CA82B92 1456E7$$
	グラーブ	Lv99	3CA82837 1456E788
		技能設定數	1CA82488 61DFB00C
		全部技能	1CA82778 61DFB00C 3CA829FB 1456E7A2
		契約時間	3CA82B93 1456E7$$

	キャラ	項目	コード
水門球★9	ドーラム	Lv99	3CA8283C 1456E788
		技能設定數	1CA8248C 61DFB00C
		全部技能	1CA8277C 61DFB00C
			3CA82900 1456E7A2
		契約時間	3CA82B98 1456E7$$
	バルゲルダ	Lv99	3CA8283D 1456E788
		技能設定數	1CA82490 61DFB00C
		全部技能	1CA82780 61DFB00C
			3CA82901 1456E7A2
		契約時間	3CA82B99 1456E7$$
	ラウディア	Lv99	3CA8283A 1456E788
		技能設定數	1CA82494 61DFB00C
		全部技能	1CA82784 61DFB00C
			3CA829FE 1456E7A2
		契約時間	3CA82B96 1456E7$$
	ラーベイド	Lv99	3CA8283B 1456E788
		技能設定數	1CA82498 61DFB00C
		全部技能	1CA82788 61DFB00C
			3CA829FF 1456E7A2
		契約時間	3CA82B97 1456E7$$
	イスケン	Lv99	3CA82840 1456E788
		技能設定數	1CA8249C 61DFB00C
		全部技能	1CA8278C 61DFB00C
			3CA82904 1456E7A2
		契約時間	3CA82B9C 1456E7$$
	ヴーロヤ	Lv99	3CA82841 1456E788
		技能設定數	1CA824A0 61DFB00C
		全部技能	1CA82790 61DFB00C
			3CA82905 1456E7A2
		契約時間	3CA82B9D 1456E7$$
	クワルカン	Lv99	3CA8283E 1456E788
		技能設定數	1CA824A4 61DFB00C
		全部技能	1CA82794 61DFB00C
			3CA82902 1456E7A2
		契約時間	3CA82B9A 1456E7$$
	ディム	Lv99	3CA8283F 1456E788
		技能設定數	1CA824A8 61DFB00C
		全部技能	1CA82798 61DFB00C
			3CA82903 1456E7A2
		契約時間	3CA82B9B 1456E7$$
	ニザルート	Lv99	3CA82844 1456E788
		技能設定數	1CA824AC 61DFB00C
		全部技能	1CA8279C 61DFB00C
			3CA82908 1456E7A2
		契約時間	3CA82BA0 1456E7$$
	エイガー	Lv99	3CA82845 1456E788
		技能設定數	1CA824B0 61DFB00C
		全部技能	1CA827A0 61DFB00C
			3CA82909 1456E7A2
		契約時間	3CA82BA1 1456E7$$
水門球★9	ブラッパ	Lv99	3CA82842 1456E788
		技能設定數	1CA824B4 61DFB00C
		全部技能	1CA827A4 61DFB00C
			3CA82906 1456E7A2
		契約時間	3CA82B9E 1456E7$$
	ベリック	Lv99	3CA82843 1456E788
		技能設定數	1CA824BB 61DFB00C
		全部技能	1CA827A8 61DFB00C
			3CA82907 1456E7A2
		契約時間	3CA82B9F 1456E7$$
	ユーダ	Lv99	3CA82848 1456E788
		技能設定數	1CA824BC 61DFB00C
		全部技能	1CA827AC 61DFB00C
			3CA8290C 1456E7A2
		契約時間	3CA82BA4 1456E7$$
	ラッカム	Lv99	3CA82849 1456E788
		技能設定數	1CA824C0 61DFB00C
		全部技能	1CA827B0 61DFB00C
			3CA8290D 1456E7A2
		契約時間	3CA828A5 1456E7$$
	ルムニク	Lv99	3CA82846 1456E788
		技能設定數	1CA824C4 61DFB00C
		全部技能	1CA827B4 61DFB00C
			3CA8290A 1456E7A2
		契約時間	3CA82BA2 1456E7$$
	バシク=ロンゾ	Lv99	3CA82847 1456E788
		技能設定數	1CA824C8 61DFB00C
		全部技能	1CA827B8 61DFB00C
			3CA8290B 1456E7A2
		契約時間	3CA82BA3 1456E7$$
	アルゲ=ロンゾ	Lv99	3CA8284C 1456E788
		技能設定數	1CA824CC 61DFB00C
		全部技能	1CA827BC 61DFB00C
			3CA82910 1456E7A2
		契約時間	3CA82BA8 1456E7$$
	ガズナ=ロンゾ	Lv99	3CA8284D 1456E788
		技能設定數	1CA824D0 61DFB00C
		全部技能	1CA827C0 61DFB00C
			3CA82911 1456E7A2
		契約時間	3CA82BA9 1456E7$$
	スペイ=ロンゾ	Lv99	3CA8284A 1456E788
		技能設定數	1CA824D4 61DFB00C
		全部技能	1CA827C4 61DFB00C
			3CA8290E 1456E7A2
		契約時間	3CA82BA6 1456E7$$
	イルガ=ロンゾ	Lv99	3CA8284B 1456E788
		技能設定數	1CA824D8 61DFB00C
		全部技能	1CA827C8 61DFB00C
			3CA8290F 1456E7A2
		契約時間	3CA82BA7 1456E7$$

水門球★9			
	ザムジ=ロンゾ	Lv99	3CA77370 1456E788
		技能設定數	1CA824DC 61DFB00C
		全部技能	1CA827CC 61DFB00C
			3CA82914 1456E7A2
		契約時間	3CA82BAC 1456E7$$
	ギエフ=グアド	Lv99	3CA82851 1456E788
		技能設定數	1CA824E0 61DFB00C
		全部技能	1CA827D0 61DFB00C
			3CA82915 1456E7A2
		契約時間	3CA82BAD 1456E7$$
	ザジ=グアド	Lv99	3CA8284E 1456E788
		技能設定數	1CA824E4 61DFB00C
		全部技能	1CA827D4 61DFB00C
			3CA82912 1456E7A2
		契約時間	3CA82BAA 1456E7$$
	ナブ=グアド	Lv99	3CA8284F 1456E788
		技能設定數	1CA824E8 61DFB00C
		全部技能	1CA827D8 61DFB00C
			3CA82913 1456E7A2
		契約時間	3CA82BAB 1456E7$$
	オーデ=グアド	Lv99	3CA82854 1456E788
		技能設定數	1CA824EC 61DFB00C
		全部技能	1CA827DC 61DFB00C
			3CA82918 1456E7A2
		契約時間	3CA828B0 1456E7$$
	パ=グアド	Lv99	3CA82855 1456E788
		技能設定數	1CA824F0 61DFB00C
		全部技能	1CA827E0 61DFB00C
			3CA82919 1456E7A2
		契約時間	3CA82BB1 1456E7$$
	ノイ=グアド	Lv99	3CA82852 1456E788
		技能設定數	1CA824F4 61DFB00C
		全部技能	1CA827E4 61DFB00C
			3CA82916 1456E7A2
		契約時間	3CA82BAE 1456E7$$
	リン	Lv99	3CA82853 1456E788
		技能設定數	1CA824F8 61DFB00C
		全部技能	1CA827E8 61DFB00C
			3CA82917 1456E7A2
		契約時間	3CA82BAF 1456E7$$
	タツ	Lv99	3CA82858 1456E788
		技能設定數	1CA824FC 61DFB00C
		全部技能	1CA827EC 61DFB00C
			3CA8291C 1456E7A2
		契約時間	3CA82BB4 1456E7$$
	キョウ	Lv99	3CA82859 1456E788
		技能設定數	1CA82400 61DFB00C
		全部技能	1CA827F0 61DFB00C
			3CA8291D 1456E7A2
		契約時間	3CA82BB5 1456E7$$

水門球★9			
	シュウ	Lv99	3CA82856 1456E788
		技能設定數	1CA82404 61DFB00C
		全部技能	1CA827F4 61DFB00C
			3CA8291A 1456E7A2
		契約時間	3CA82BB2 1456E7$$
	ニーダ	Lv99	3CA77357 1456E788
		技能設定數	1CA82408 61DFB00C
		全部技能	1CA827F8 61DFB00C
			3CA8291B 1456E7A2
		契約時間	3CA82BB3 1456E7$$
	ビックス	Lv99	3CA8285C 1456E788
		技能設定數	1CA8240C 61DFB00C
		全部技能	1CA827FC 61DFB00C
			3CA82920 1456E7A2
		契約時間	3CA82BB8 1456E7$$
	ウェッジ	Lv99	3CA8285D 1456E788
		技能設定數	1CA82410 61DFB00C
		全部技能	1CA82700 61DFB00C
			3CA82921 1456E7A2
		契約時間	3CA82BB9 1456E7$$
	ロップ	Lv99	3CA8285A 1456E788
		技能設定數	1CA82414 61DFB00C
		全部技能	1CA82704 61DFB00C
			3CA8291E 1456E7A2
		契約時間	3CA82BB6 1456E7$$
	リーナ	Lv99	3CA8285B 1456E788
		技能設定數	1CA82418 61DFB00C
		全部技能	1CA82708 61DFB00C
			3CA8291F 1456E7A2
		契約時間	3CA82BB7 1456E7$$
	メップ	Lv99	3CA82860 1456E788
		技能設定數	1CA8241C 61DFB00C
		全部技能	1CA8270C 61DFB00C
			3CA82924 1456E7A2
		契約時間	3CA82BBC 1456E7$$
	ザリッツ	Lv99	3CA82861 1456E788
		技能設定數	1CA82420 61DFB00C
		全部技能	1CA82710 61DFB00C
			3CA82925 1456E7A2
		契約時間	3CA82BBD 1456E7$$
	ネーダー	Lv99	3CA8285E 1456E788
		技能設定數	1CA82424 61DFB00C
		全部技能	1CA82714 61DFB00C
			3CA82922 1456E7A2
		契約時間	3CA82BBA 1456E7$$
	デュレーン	Lv99	3CA8285F 1456E788
		技能設定數	1CA82728 61DFB00C
		全部技能	1CA82718 61DFB00C
			3CA82923 1456E7A2
		契約時間	3CA82BBB 1456E7$$

水門球★9	ジュマル	Lv99	3CA82864 1456E788
		技能設定數	1CA8272C 61DFB00C
		全部技能	1CA8271C 61DFB00C
			3CA82828 1456E7A2
		契約時間	3CA82BC0 1456E7$$
	スパンダ	Lv99	3CA82865 1456E788
		技能設定數	1CA82730 61DFB00C
		全部技能	1CA82720 61DFB00C
			3CA82829 1456E7A2
		契約時間	3CA82BC1 1456E7$$
	ビルーチャ	Lv99	3CA77862 1456E788
		技能設定數	1CA82734 61DFB00C
		全部技能	1CA82724 61DFB00C
			3CA82826 1456E7A2
		契約時間	3CA82BBE 1456E7$$
	シャーミ	Lv99	3CA82863 1456E788
		技能設定數	1CA82738 61DFB00C
		全部技能	1CA82628 61DFB00C
			3CA82827 1456E7A2
		契約時間	3CA82BBF 1456E7$$
	ゼブニロンゾ	Lv99	3CA82868 1456E788
		技能設定數	1CA8273C 61DFB00C
		全部技能	1CA8262C 61DFB00C
			3CA8282C 1456E7A2
		契約時間	3CA82BC4 1456E7$$
	ユマニグアド	Lv99	3CA82869 1456E788
		技能設定數	1CA82740 61DFB00C
		全部技能	1CA82630 61DFB00C
			3CA8282D 1456E7A2
		契約時間	3CA82BC5 1456E7$$
	キユリ	Lv99	3CA82866 1456E788
		技能設定數	1CA82744 61DFB00C
		全部技能	1CA82634 61DFB00C
			3CA8282A 1456E7A2
		契約時間	3CA82BC2 1456E7$$
	アニキ	Lv99	3CA77867 1456E788
		技能設定數	1CA82748 61DFB00C
		全部技能	1CA82638 61DFB00C
			3CA8282B 1456E7A2
		契約時間	3CA82BC3 1456E7$$
	ミフューレ	Lv99	3CA8286C 1456E788
		技能設定數	1CA8274C 61DFB00C
		全部技能	1CA8263C 61DFB00C
			3CA82830 1456E7A2
		契約時間	3CA82BC8 1456E7$$
	ミユウ	Lv99	3CA8286D 1456E788
		技能設定數	1CA82750 61DFB00C
		全部技能	1CA82640 61DFB00C
			3CA82831 1456E7A2
		契約時間	3CA82BC9 1456E7$$

水門球★9	比塞特光環隊成員		3CA828A2 1456E7%%
	%%:選手表		3CA828A3 1456E7%%
	(若ななしさん1·ななし		3CA828A8 1456E7%%
	さん2加入成為隊員,則遊		3CA828A9 1456E7%%
	戲有可能無法正常遊玩)		3CA828A6 1456E7%%
			3CA828A7 1456E7%%
魯卡劇場	擁有所有映像天球		3CA817B8 1456E7D7
			3CA817BF 1456E7D7
	擁有所有音樂天球		3CA817B3 1456E75D
			3CA817C1 1456E7A6
			3CA817BE 1456E75D
迷你遊戲★10	按下[L1]鈕 ★11		0CA5B68E 1456E7A1
	變更雷平原落雷迴避次數		4CA81678 1456E7&&
	按下[L2]鈕 ★12		0CA5B68E 1456E7A6
	馬卡拉尼森林蝴蝶捕獲數6		3C302BF2 1456E7A3
			0CA5B68E 1456E7A6
			3C2D3212 1456E7A3
	納吉平原	按下[R1]鈕 ★13	0CA5B68E 1456E7A7
		時間不會增加	4C2CF554 1456E7A5
		按下[L1]+[L2]鈕	0CA5B68E 1456E7A2
		陸行鳥賽跑	3C2CF573 1456E788
		汽球99個鳥0次	0CA5B68E 1456E7A2
			3C2CF579 1456E7A5
	雷米奧姆寺院	按下[L2]鈕	0CA5B68E 1456E79D
		球接觸次數0	3C2DA8B2 1456E7A5
		寶箱取得數量5	0CA5B68E 1456E79D
			3C2DA8B3 1456E7A2
全部『重要物品』★14			1CA85604 61DFB00C
			1CA85608 144FB00C
除錯場景選擇 ★15			4CA8152E 1456E7A6

注）除了技能表以外的所有表格均與「太空戰士十」相同，請玩家加以對照。

★1 在觀看狀態值後才會顯示在狀態值上。
HP會變成99999、MP會變成9999，但自動技能無HP或MP限界突破時，HP為9999、MP為999。

★2 除了HP/MP以外不會保存在儲存資料中。

★3 在觀看狀態值後才會顯示在狀態值上，但不會保存在儲存資料中。

★4 在戰鬥中使用之後，於下場戰鬥時馬上就能被召喚出來。

★5 vv=B6（存在）、A5（不存在）
變更梅嘉絲三姐妹（シンディ、サンディ、ミンディ）的存在旗標時，請3人一起輸入同樣的數值。
另外，在最後戰鬥時若在召喚獸各自存在（いる）旗標的狀態下輸入ON，則戰鬥不會結束，事件也不會進行下去。

★6 未曾前往過的地域及～制霸、訓練所原創模式在初期狀態下無法選擇，～制霸、訓練場原創模式在制霸一種種族或一個地域模式之後和訓練所的主人交談，之後便可以選擇了。

★7 使用金手指時將金手指打開並讓物品出現後，先將遊戲存檔並將金手指關閉後再重新繼續遊玩遊戲，待物品自動分類之後再行使用，若在金手指ON且沒有自動分類的狀態下使用，天球等部份使用方法不同的物品有時便無法正常使用。另外，若不想變更第1～10個物品時，可利用手動將物品排列至別處再使用。

★8 yy、##：參考裝備品表
$$=E7（武器）、E6（防具）
gggg=E7A5(無)、E7A6(堤達)、E7A7(優娜)、
E7A8(亞隆)、E7A1(奇馬利)、
E7A2(瓦卡)、E7A3(露露)、
E7A4(莉可)、E79D(西摩亞)。
27A4(アルテマウェポン)、
27B5(ニルヴァーナ)、27AE(正宗)、
27C1(ロンギヌス)、
27BB(ワールドチャンピオン)、
27CD(ナイト・オブ・タマネギ)、
2766(ゴッド・ハンド)。
D759～D7D8（怪獸圖片）
2759～27D8（其他裝備品圖片）
zz：參考技能表
※裝備物品密碼補充說明
・裝備物品密碼請全部都輸入。（輸入第1個密碼時，請從第1個「種類」輸入到「技能4」為止所有密碼）。
・部份的裝備物品變更之後，由於可能會影響到遊戲的進行，因此在使用裝備物品金手指時，可利用手動排列，在變更第1～5個裝備物品也無妨的狀態下，先進行一次存檔動作。
・即使使用裝備物品的「種類」密碼，改變的也只有裝備物品的名稱而已。
・「裝備圖片」密碼會隨著輸入的數值不同，而出現遊戲當機的情形。
・部份技能即使輸入也不會有效果。
・在使用曾裝備過的物品密碼狀態下，若要使用新的密碼，請先將由密碼所產生之裝備與變更也無所謂的裝備物品交換後再行使用。

★9 $$=A5（00）、88（99）、0C（無期限）
・在變更比塞特光環隊成員之時，有時敵方隊伍與選手會有重複的情況發生，但這時兩選手是共用同一資料的，因此若利用密碼來強化我方選手，則重複的選手也會被強化。
・「全部技能」將會變成擁有所有技能的狀態，雖然可以進行裝備，但有時即使裝備在角色上，有些技能也不具效果。

★10 在使用金手指密碼時，除了迷你遊戲以外，請不要按下按鈕，否則遊戲恐怕有當機的危險。

★11 &&=A2（5次）、9F（10次）、B1（20次）、D7（50次）、81（100次）、33（150次）、DD（200次）
只是輸入密碼是不會有效果出現的，必須先到雷平原去，並成功閃避開一次落雷。

★12 在迷你遊戲開始之後，在按下按鈕的狀態下捕捉住1隻藍色蝴蝶，在寶箱出現地點就會出現寶箱。

★13 所有訓練相同。

★14 即使輸入密碼讓物品出現，但實際上有時有些還是不會出現效果（如阿爾貝特語辭典、花之冠）等。

★15 利用「讀檔 ロード」開始遊戲後便可進入除錯模式。

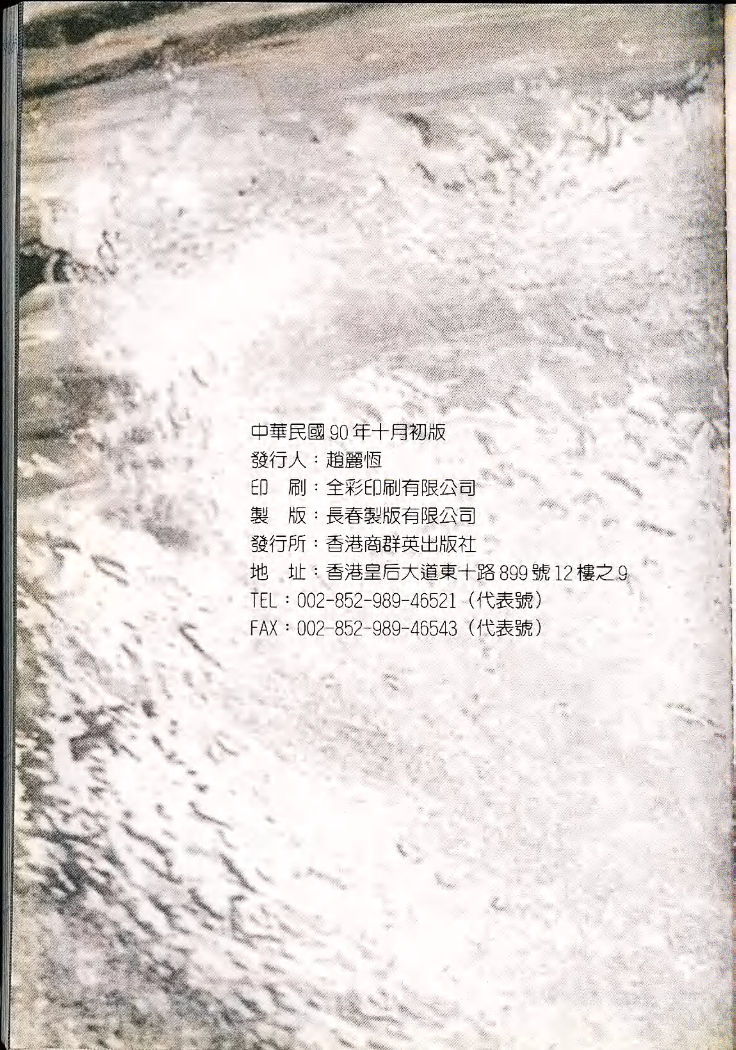


●太空戰士十國際版【技能表】

zz	技能名稱	zz	技能名稱	zz	技能名稱	zz	技能名稱	zz	技能名稱
21	よび4	6E	ピンチにシェル	89	パワーチェンジ	A4	薬の知識	BF	水攻擊
22	よび5	6F	ピンチにプロテス	8A	マジックチェンジ	A5	見破る	C0	水半減
25	リボン	70	ピンチにヘイスト	8B	スピードチェンジ	A6	さきがけ	C1	冰無效
26	よび1	71	オートシェル	8C	アビリティチェンジ	A7	先制	C2	冰吸收
27	よび2	72	オートプロテス	8D	MP+20%	A8	カウンター	C3	雷攻擊
28	よび3	73	オートヘイスト	8E	MP+30%	A9	歩くとMP回復	C4	雷半減
59	完全スロウ防御	74	オートリジェネ	8F	ほかく	AA	エンカウンなし	C5	炎無效
5A	スロウ防禦	75	完全バーサク防御	90	なし	AB	炎攻擊	C6	炎吸收
5B	完全混亂防禦	76	バーサク防御	91	HP+20%	AC	炎半減	C7	冰攻擊
5C	混亂防禦	77	完全カーズ防御	92	HP+30%	AD	MP限界突破	C8	冰半減
5D	完全暗闇防禦	78	カーズ防御	93	MP+5%	AE	ダメージ限界突破	C9	完全毒防禦
5E	暗闇防禦	79	物理防禦+10%	94	MP+10%	AF	ギル2倍	CA	毒防禦
5F	スロウ攻擊改	7A	物理防禦+20%	95	魔法防禦+10%	B0	歩くとHP回復	CB	睡眠攻擊改
60	スロウ攻擊	7B	魔法防禦+10%	96	魔法防禦+20%	B1	APなし	CC	睡眠攻擊
61	完全沈默攻擊	7C	魔法防禦+20%	97	HP+5%	B2	レアアイテム入手	CD	完全石化防禦
62	沈默防禦	7D	魔法攻擊+10%	98	HP+10%	B3	レアアイテムのみ	CE	石化防禦
63	暗闇攻擊改	7E	魔法攻擊+20%	99	MP消費1/2	B4	HP限界突破	CF	毒攻擊改
64	暗闇攻擊	7F	物理防禦+3%	9A	MP消費1	B5	ピンチにドライブ	D0	毒攻擊
65	完全睡眠防禦	80	物理防禦+5%	9B	ダブルドライブ	B6	ドライブをAPに	D1	完全屍化防禦
66	睡眠防禦	81	物理攻擊+10%	9C	トリプルドライブ	B7	AP2倍	D2	屍化防禦
67	沈默攻擊改	82	物理攻擊+20%	9D	オートポーション	B8	AP3倍	D3	石化攻擊改
68	沈默攻擊	83	魔法攻擊+3%	9E	オートST回復薬	B9	水無效	D4	石化攻擊
69	ピンチにリジェネ	84	魔法攻擊+5%	9F	オートフェニックス	BA	水吸收	D5	完全即死防禦
6A	ピンチにリフレク	85	ピンチにバサンダ	A0	貫通	BB	即死攻擊改	D6	即死防禦
6B	ピンチにバウォタ	86	ピンチにバファイ	A1	回避カウンター	BC	即死攻擊	D7	屍化攻擊改
6C	ピンチにバコルド	87	物理攻擊+3%	A2	魔法カウンター	BD	雷無效	D8	屍化攻擊
6D	オートリフレク	88	物理攻擊+5%	A3	魔法ブースター	BE	雷吸收		



～ 國際版修訂篇完 ～



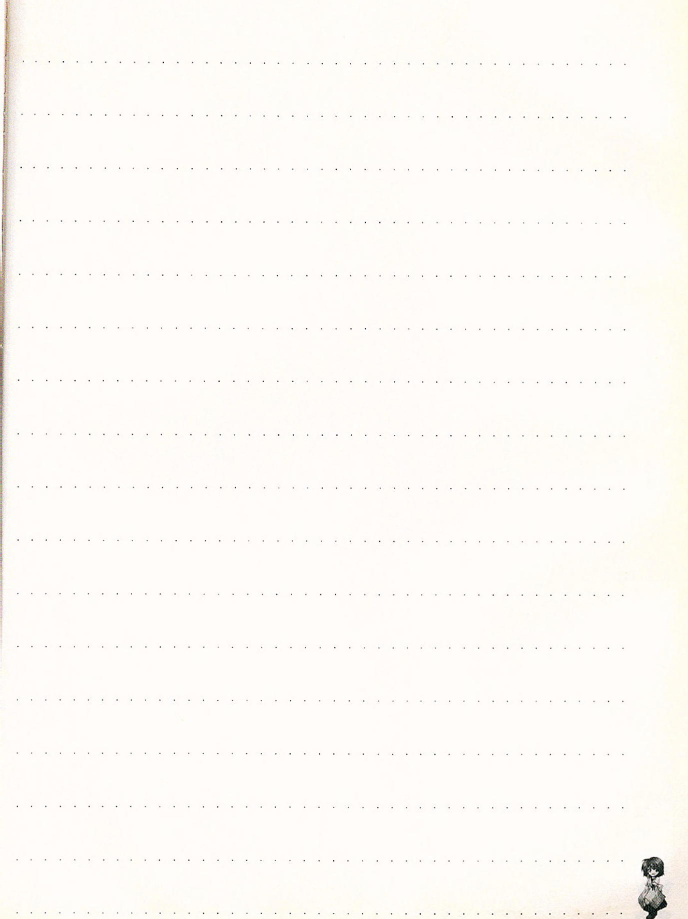
中華民國 90 年十月初版
發行人：趙麗恆
印　刷：全彩印刷有限公司
製　版：長春製版有限公司
發行所：香港商群英出版社
地　址：香港皇后大道東十路 899 號 12 樓之 9
TEL：002-852-989-46521（代表號）
FAX：002-852-989-46543（代表號）

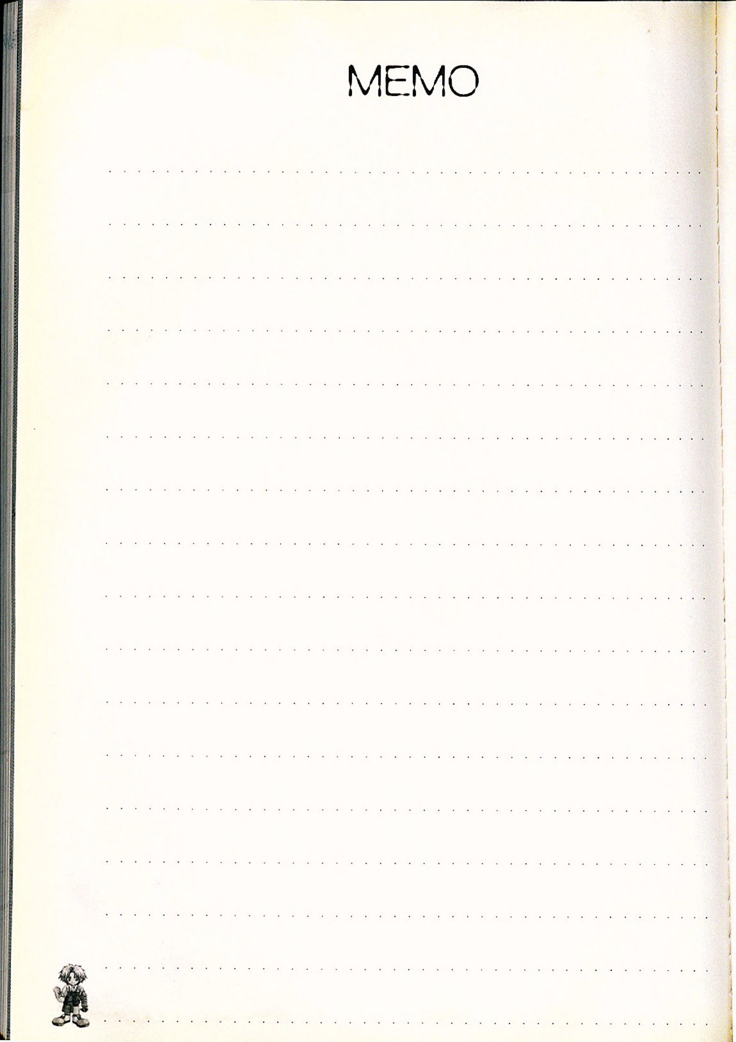
MEMO

MEMO



MEMO





MEMO

MEMO



MEMO



MEMO

MEMO




X

從遊戲操作到迷你遊戲法則的究極系統解剖

- 水門球必勝攻略、全60球員CG．特殊能力資料．能力排行
- 魔物訓練所超詳盡解說、完整魔物攻略
- 迷你遊戲制霸法則傳授
- 全角色天球盤收錄、路線解說

X

★極秘資料一舉公開

隱藏劇情解說．飛空艇隱藏地點密碼、座標公開．隱藏召喚獸取得方法．七曜武器&七印／七聖印取得．各種方便有用之遊戲小技巧

★全彩超詳盡劇情攻略完全揭曉！

完整故事流程．全地圖&寶箱位置&事件發生點攻略指南！

★完整資料集詳盡收錄

全武器＋防具改造表．重要物品一覽表．全197種魔物&35種魔物訓練所原創魔物資料表．全賄絡表．盜取資料表．敵技學習表．各地域商店販賣物品……

★人物解析＋長篇劇情小說

配合劇情攻略，帶領您窺探太空戰士X最完整物語全貌！

未公開超強金手指密碼！

可看全部劇情的除錯（DeBug）模式．全可修改的物品．角色能力（包括球員）．迷你遊戲結果．隱藏地點…等，應有盡有！






PS2
05
PS2
太空戰士
X
究極版
完整解析聖典
群英社

太空戰士X國際版 天球盤全圖～國際版～

圖示一覽表

- H …HP成長天球
- M …MP成長天球
- …攻擊力成長天球
- …物理防禦成長天球
- …魔力成長天球
- …魔法防禦成長天球
- …速度成長天球
- …回避成長天球
- …命中成長天球
- …運成長天球
- …技學習天球
- …特殊學習天球
- …白魔法學習天球
- …黑魔法學習天球
- L1 L2 L3 L4 …Lv.1～4天球鎖

技能一覽表

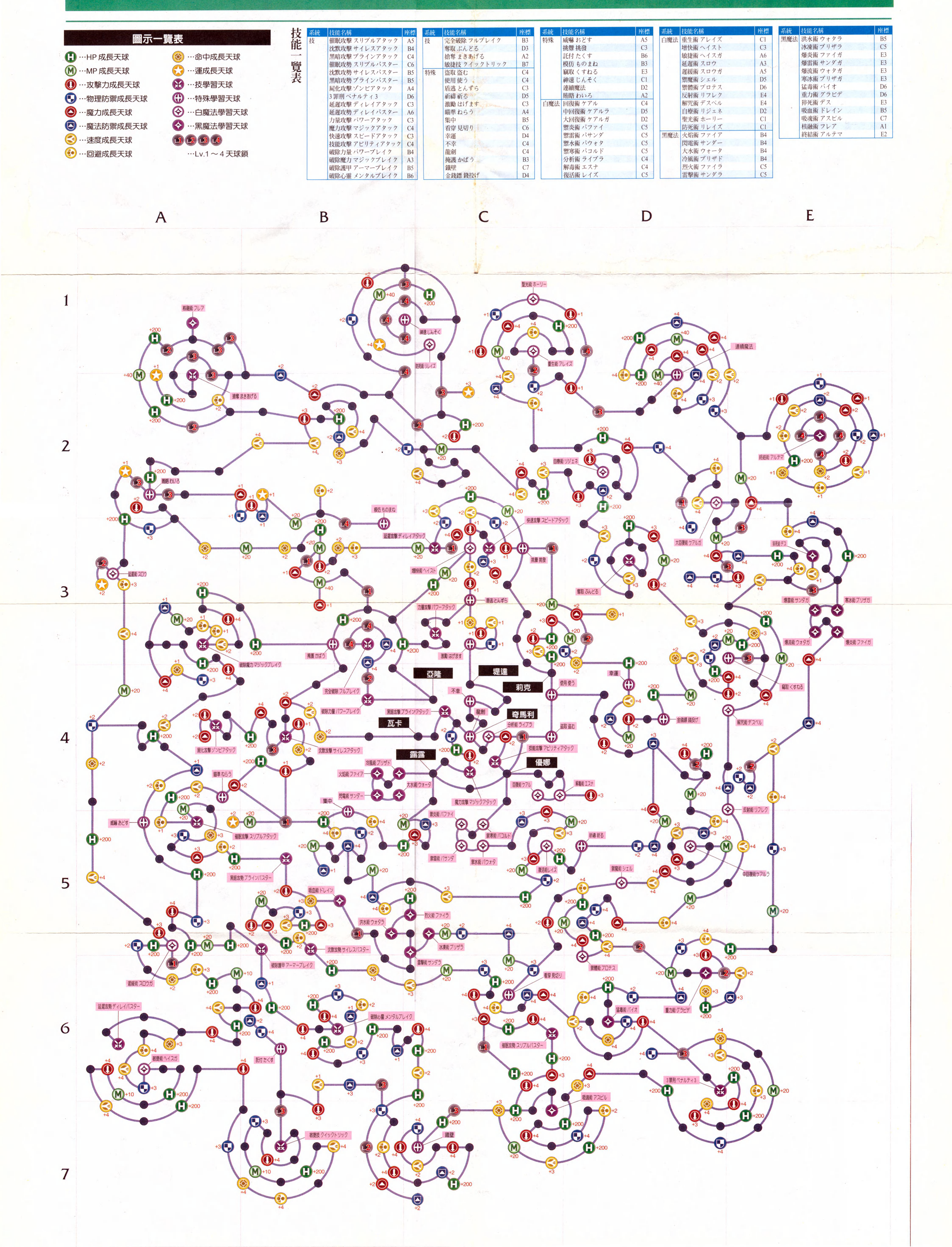
系統	技能名稱	座標
技	催眠攻擊 スリプルアタック	A5
	沈默攻擊 サイレスアタック	B4
	黑暗攻擊 ブラインアタック	C4
	催眠攻勢 スリプルバスター	C6
	沈默攻勢 サイレスバスター	B5
	黑暗攻勢 ブラインバスター	B5
	屍化攻擊 ゾンビアタック	A4
	3罪刑 ペナルティ3	D6
	延遲攻擊 ディレイアタック	C3
	延遲攻勢 ディレイバスター	A6
	力量攻擊 パワーアタック	C3
	魔力攻擊 マジックアタック	C4
	快速攻擊 スピードアタック	C3
	技能攻擊 アビリティアタック	C4
	破除力量 パワーブレイク	B4
	破除魔力 マジックブレイク	A3
	破除護甲 アーマーブレイク	B5
	破除心靈 メンタルブレイク	B6

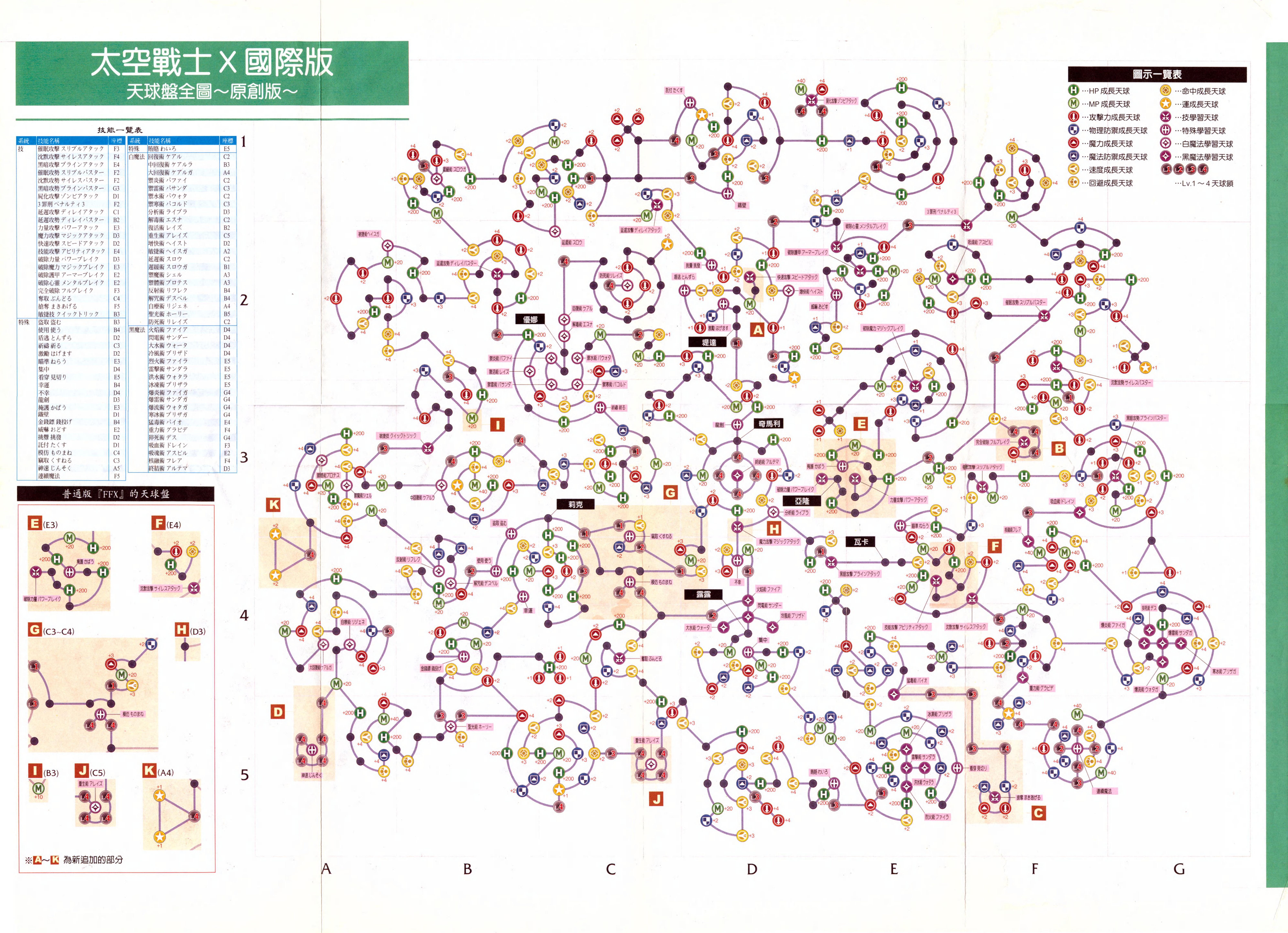
系統	技能名稱	座標
技	完全破除 フルブレイク	B3
	奪取 ぶんどる	D3
	搶奪 まきあげる	A2
	敏捷技 クイックトリック	B7
特殊	盜取 盗む	C4
	使用 使う	C4
	盾逃 とんずら	C3
	祈禱 祈る	D5
	激勵 はげます	C3
	瞄準 ねらう	A4
	集中	B5
	看穿 見切り	C6
	幸運	D4
	不幸	C4
	龍劍	C4
	掩護 かばう	B3
	鐵壁	C7
	金錢鏢 銭投げ	D4

系統	技能名稱	座標
特殊	威嚇 おどす	A5
	挑釁 挑發	C3
	託付 たくす	B6
	模仿 ものまね	B3
	竊取 くすねる	E3
	神速 じんそく	C1
	連續魔法	D2
	賄賂 わいろ	A2
白魔法	回復術 ケアル	C4
	中回復術 ケアルラ	D5
	大回復術 ケアルガ	D2
	禦炎術 バファイ	C5
	禦雷術 バサンダ	C5
	禦水術 バウォタ	C5
	禦寒術 バコルド	C5
	分析術 ライブラ	C4
	解毒術 エスナ	C4
	復活術 レイズ	C5

系統	技能名稱	座標
白魔法	重生術 アレイズ	C1
	增快術 ヘイスト	C3
	敏捷術 ヘイスガ	A6
	延遲術 スロウ	A3
	遲緩術 スロウガ	A5
	禦魔術 シェル	D5
	禦體術 プロテス	D6
	反射術 リフレク	E4
	解咒術 デスペル	E4
	自療術 リジェネ	D2
	聖光術 ホーリー	C1
	防死術 リレイズ	C1
黑魔法	火焰術 ファイア	B4
	閃電術 サンダー	B4
	大水術 ウォータ	B4
	冷風術 ブリザド	B4
	烈火術 ファイラ	C5
	雷擊術 サンダラ	C5

系統	技能名稱	座標
黑魔法	洪水術 ウォタラ	B5
	冰凍術 ブリザラ	C5
	爆炎術 ファイガ	E3
	爆雷術 サンダガ	E3
	爆流術 ウォタガ	E3
	寒冰術 ブリザガ	E3
	猛毒術 バイオ	D6
	重力術 グラビデ	D6
	猝死術 デス	E3
	吸血術 ドレイン	B5
	吸魂術 アスピル	C7
	核融術 フレア	A1
	終結術 アルテマ	E2





技能一覽表

系統	技能名稱	座標
技	催眠攻擊 スリプルアタック	F3
	沈默攻擊 サイレスアタック	F4
	黑暗攻擊 ブラインアタック	E4
	催眠攻勢 スリプルバスター	F2
	沈默攻勢 サイレスバスター	F2
	黑暗攻勢 ブラインバスター	G3
	屍化攻擊 ゾンビアタック	D1
	3罪刑 ペナルティ3	F2
	延遲攻擊 ディレイアタック	C1
	延遲攻勢 ディレイバスター	B2
	力量攻擊 パワーアタック	E3
	魔力攻擊 マジックアタック	D3
	快速攻擊 スピードアタック	D2
	技能攻擊 アビリティアタック	E4
	破除力量 パワーブレイク	D3
	破除魔力 マジックブレイク	E3
	破除護甲 アーマーブレイク	E2
	破除心靈 メンタルブレイク	E2
	完全破除 フルブレイク	F3
	奪取 ぶんどる	C4
	搶奪 まきあげる	F5
	敏捷技 クイックトリック	B3
特殊	盜取 盗む	B3
	使用 使う	B4
	盾逃 とんずら	D2
	祈禱 祈る	C3
	激勵 はげます	D2
	瞄準 ねらう	E3
	集中	D4
	看穿 見切り	E5
	幸運	B4
	不幸	D4
	龍劍	D3
	掩護 かばう	E3
	鐵壁	D1
	金錢鏢 銭投げ	B4
	威嚇 おどす	E2
	挑釁 挑發	D2
	託付 たくす	D1
	模仿 ものまね	C4
	竊取 くすねる	C3
	神速 じんそく	A5
	連續魔法	F5
特殊	賄賂 わいろ	E5
白魔法	回復術 ケアル	C2
	中回復術 ケアルラ	B3
	大回復術 ケアルガ	A4
	禦炎術 バファイ	C2
	禦雷術 バサンダ	C3
	禦水術 バウォタ	C2
	禦寒術 バコルド	C3
	分析術 ライブラ	D3
	解毒術 エスナ	C2
	復活術 レイズ	B2
	重生術 アレイズ	C5
	增快術 ヘイスト	D2
	敏捷術 ヘイスガ	A2
	延遲術 スロウ	C2
	遲緩術 スロウガ	B1
	禦魔術 シェル	A3
	禦體術 プロテス	A3
	反射術 リフレク	B4
	解咒術 デスペル	B4
	自療術 リジェネ	A4
	聖光術 ホーリー	B5
	防死術 リレイズ	C2
黑魔法	火焰術 ファイア	D4
	閃電術 サンダー	D4
	大水術 ウォータ	D4
	冷風術 ブリザド	D4
	烈火術 ファイラ	E5
	雷擊術 サンダラ	E5
	洪水術 ウォタラ	E5
	冰凍術 ブリザラ	E5
	爆炎術 ファイガ	G4
	爆雷術 サンダガ	G4
	爆流術 ウォタガ	G4
	寒冰術 ブリザガ	G4
	猛毒術 バイオ	E4
	重力術 グラビデ	F4
	猝死術 デス	G4
	吸血術 ドレイン	F3
	吸魂術 アスピル	E2
	核融術 フレア	F4
	終結術 アルテマ	D3